

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Aplikasi ini informasi berupa simulasi peminjaman konsumtif dari 5 Bank yaitu Bank BCA, Bank OCBC NISP, Bank BRI, Bank Permata, dan Bank BNI. Aplikasi menampilkan informasi berupa angsuran perbulan, bunga per tahun, dan rasio tingkat keberhasilan peminjaman.

IV.1.1. Tampilan Menu Utama

Halaman Menu Utama merupakan halaman utama yang berisi informasi Jumlah Pengguna, informasi Daftar bank, input pinjaman, input utang perbulan, input penghasilan perbulan, input masa kredit, dan tombol kalkulasi pinjaman. Adapun tampilan dari halaman menu dapat dilihat dibawah ini :



6:44 | 1,2KB/d | 100% | 100%

Simulasi Pinjaman Konsumtif

100
Jumlah Pengguna

5
Daftar Bank

Simulasi Pinjaman

Jumlah Pinjaman

Utang Perbulan

Penghasilan Perbulan

Masa Kredit (bulan)

KALKULASI PINJAMAN

Gambar IV. 1 Tampilan Menu Utama

IV.1.2. Tampilan Kalkulasi Peminjaman

Tampilan kalkulasi pinjaman akan muncul dibawah tombol kalkulasi peminjaman setelah mengisi input dan menekan tombol kalkulasi peminjaman yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar IV. 2 Tampilan Kalkulasi Peminjaman

IV.2. Pembahasan

Pada tahap ini akan dilakukan pengujian agar dapat memastikan sebaik apa aplikasi ini berjalan tanpa ada permasalahan. Pengujian tersebut menggunakan beberapa alat, berikut ini adalah spesifikasi dari *Hardware* dan *Software* pembuatan aplikasi pengenalan biota laut :

1. *Hardware* yaitu satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Processor Core i5
 - b. RAM minimal 3 Gb

c. Hardisk minimal 120 Gb

2. *Software* dengan spesifikasi sebagai berikut :

- a. Sistem Operasi Windows 10 Pro
- b. Android Studio

IV.3. Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan agar memastikan sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan *Blackbox Testing* :

Tabel IV. 1 *Blackbox Testing Scene Menu Utama*

No.	Tindakan	Keterangan	Hasil
1.	Mengisi seluruh input dan menekan tombol	Sistem akan menampilkan daftar bank beserta angsuran perbulan pinjaman, bunga pertahun, dan rasio keberhasilan pinjaman	<i>Valid</i>
2.	Mengisi seluruh input dengan utang “100000” dan pendapatan “150000”	Sistem akan menampilkan daftar bank beserta angsuran perbulan pinjaman, bunga pertahun, dan keterangan rasio “resiko penolakan pinjaman tinggi”	<i>Valid</i>
3.	Mengisi seluruh input kecuali input utang	Sistem akan menampilkan daftar bank beserta angsuran perbulan pinjaman, bunga pertahun, dan rasio keberhasilan pinjaman	<i>Valid</i>
4.	Mengisi seluruh input kecuali input pendapatan	Sistem akan menampilkan informasi bahwa sistem tidak dapat memproses	<i>gagal</i>
5.	Mengisi seluruh input dengan kredit kurang dari 12	Sistem akan menampilkan informasi bahwa kredit tidak boleh kurang dari 12 dan sistem akan membatalkan permintaan	<i>gagal</i>

IV.4. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Adapun Kelebihan dan kekurangan dari aplikasi Simulasi Peminjaman konsumtif adalah sebagai berikut.

IV.4.1. Kelebihan Aplikasi

Adapun yang menjadi kelebihan dari aplikasi yang telah dibuat ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat dapat menampilkan angsuran perbulan dari berbagai bank.
2. Aplikasi yang dibuat mampu mendeteksi tingkat keberhasilan penolakan peminjaman
3. Aplikasi yang dibuat tergolong *user friendly* dan cepat sehingga memudahkan para pengguna.
4. Pengguna dapat langsung menggunakan aplikasi tanpa harus melewati proses pendaftaran ataupun proses login
5. Pengguna mendapatkan berbagai informasi pinjaman dari penyedia layanan hanya dengan 1 aplikasi

IV.4.2. Kekurangan Aplikasi

Adapun yang menjadi kekurangan dari aplikasi yang telah dibuat ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibuat hanya menampilkan 5 bank saja.

2. Aplikasi yang dibuat belum dapat menampilkan lokasi bank terdekat dari pengguna saat menggunakan aplikasi.
3. Aplikasi tidak terkoneksi dengan database sehingga penambahan bank akan rumit

