

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Sebagai penutup dari Tugas Akhir ini, maka ada beberapa hal yang dapat dijadikan kesimpulan, antara lain :

1. *Macromedia Flash 8* adalah program yang mampu untuk membuat game, animasi kartun, dan aplikasi multimedia interaktif.
2. *Macromedia Flash 8* merupakan aplikasi pembuatan animasi kartun, game yang masih menggunakan objek 2 Dimensi.
3. Aplikasi *game* tendangan pinalti ini menggunakan bahasa pemrograman *ActionScript*.
4. *Game* tendangan pinalti ini sangat mudah dimainkan oleh anak, serta menghibur dengan tampilan yang menarik
5. *Game* ini mampu meningkatkan motivasi siswa untuk mempelajari dan mengembangkan kemampuannya dalam olah diri terutama berolahraga, sehingga siswa memperoleh banyak pengetahuan dengan cara yang menyenangkan.
6. Perancangan game ini masih secara *offline*.
7. Penulis mampu mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya perancangan *Game 2 Dimensi*.

V.2. Saran

Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut :

1. Penambahan objek-objek dan fitur-fitur pada *game* sebagai pelengkap dari *game* yang dibuat.
2. Harus adanya kreatifitas dalam menciptakan *game-game* yang belum pernah ada.
3. Perlunya studi khusus dalam mempelajari bagaimana pembuatan *game* baik itu *game* biasa ataupun *game* yang berbasis 2D dan 3D.
4. Terus dikembangkannya *game* yang memiliki fitur untuk menarik anak untuk mengetahui tentang berbagai macam cabang olahraga.
5. Memperbanyak lagi media memperkenalkan olahraga yang mengedukasi, tidak hanya permainan yang monoton.