

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1. Analisis Masalah

PT. Perintis Perkasa Medan adalah perusahaan yang bergerak dalam penjualan dan penyewaan mobil dalam skala besar. Namun ada beberapa kendala yang dialami oleh PT. Perintis Perkasa Medan khususnya dalam rental mobil, sistem yang berjalan pada PT. Perintis Perkasa Medan yaitu dilakukan secara manual dan proses penginputan rental menggunakan *Microsoft Excel 2007*, sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama dalam melakukan rental mobil sering tidak sesuai karena mobil keseringan tidak *ready*, dengan demikian PT. Perintis Perkasa Medan memperoleh keuntungan yang cukup minim. Dengan menerapkan aplikasi rental mobil yang berbasis *android* dapat membantu PT. Perintis Perkasa Medan dalam melakukan rental mobil, dapat diakses oleh pelanggan secara online menggunakan *android*, sehingga mempermudah pelanggan maupun PT. Perintis Perkasa Medan dalam melakukan rental mobil.

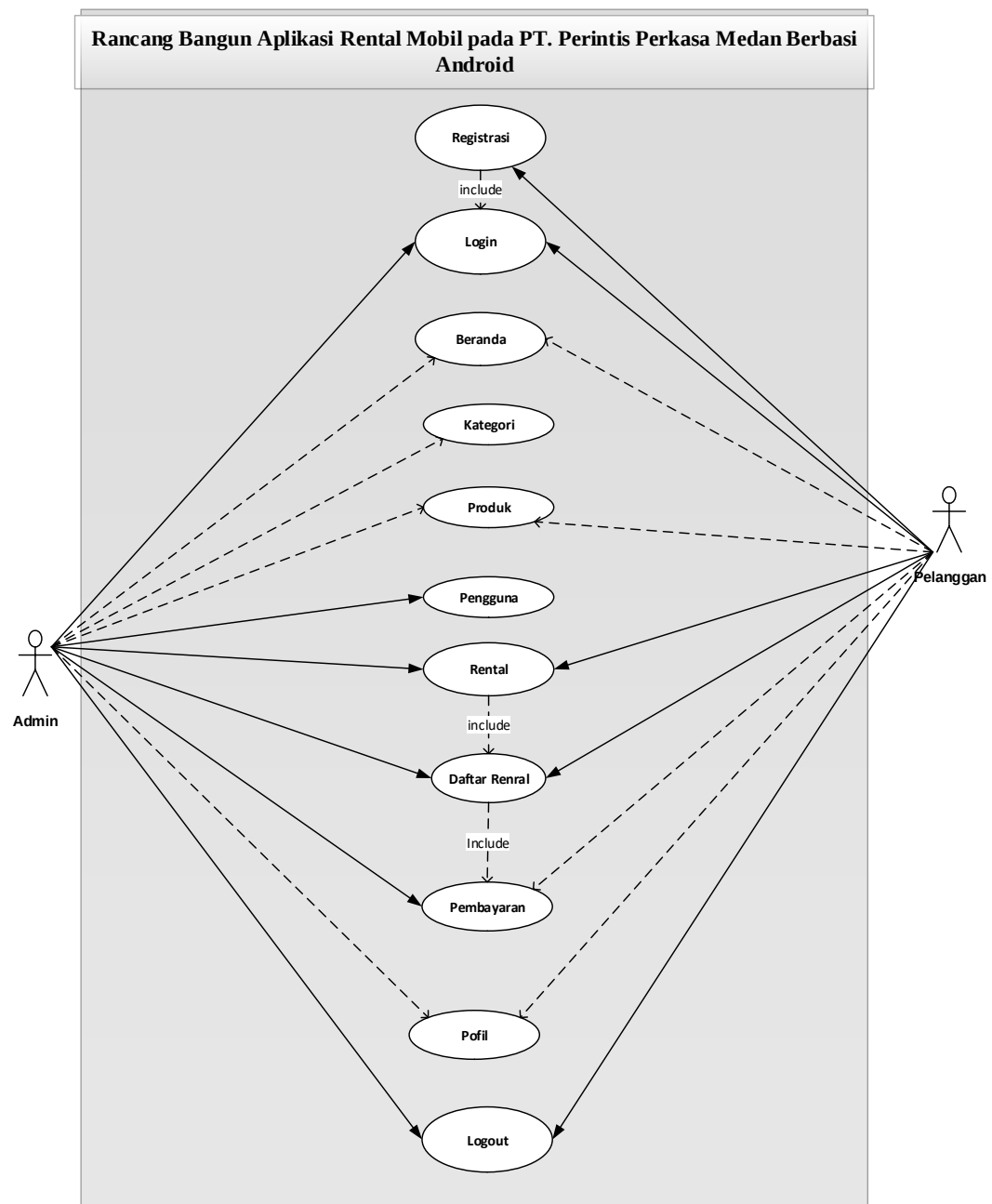
III.2. Perancangan

III.2.1. Desain Sistem Secara Global

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.2.1.1. Usecase Diagram

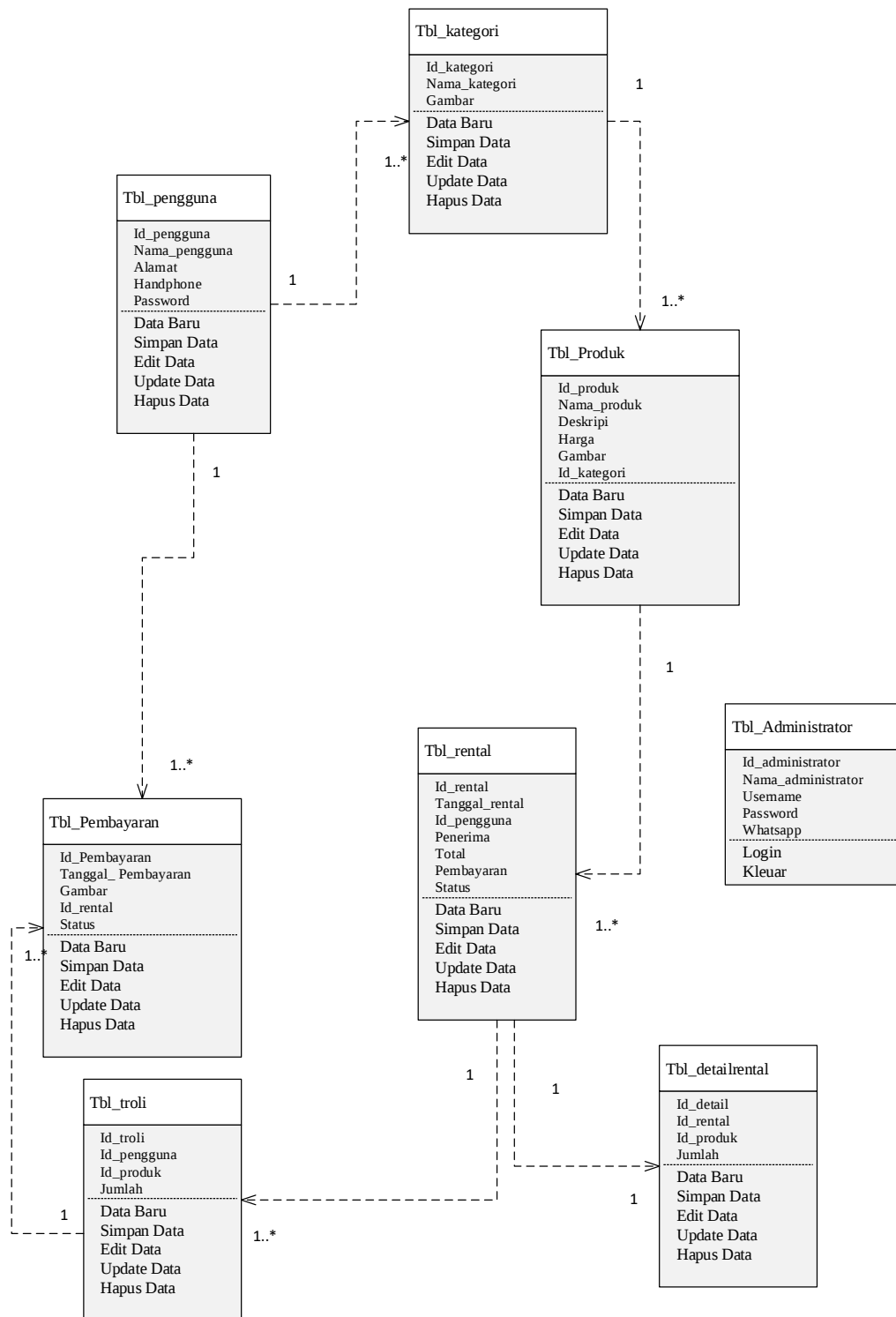
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.1 berikut :



Gambar III.1. Use Case Diagram Rancang Bangun Aplikasi Rental Mobil pada PT. Perintis Perkasa Medan Berbasis Android

III.2.1.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.2 :



Gambar III.2. Class Diagram Rancang Bangun Aplikasi Rental Mobil pada PT. Perintis Perkasa Medan Berbasis Android

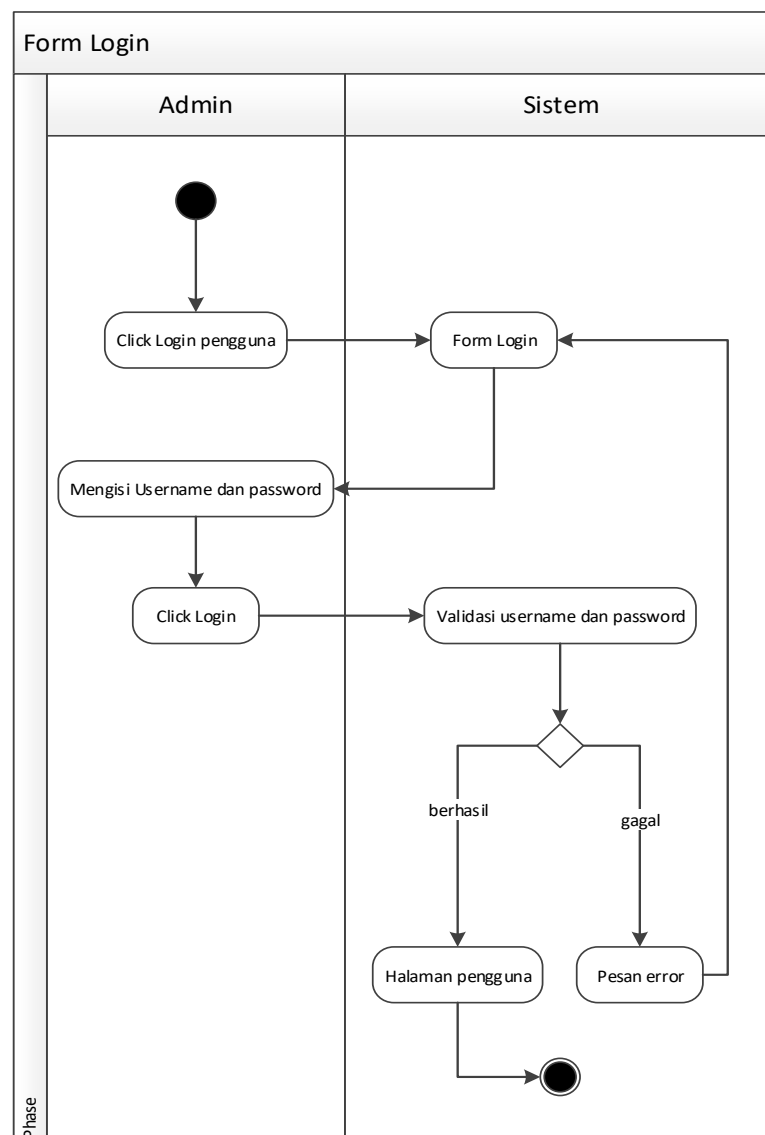
III.2.1.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

III.2.2.3.1. Activity Diagram Admin

1. Activity Diagram Login

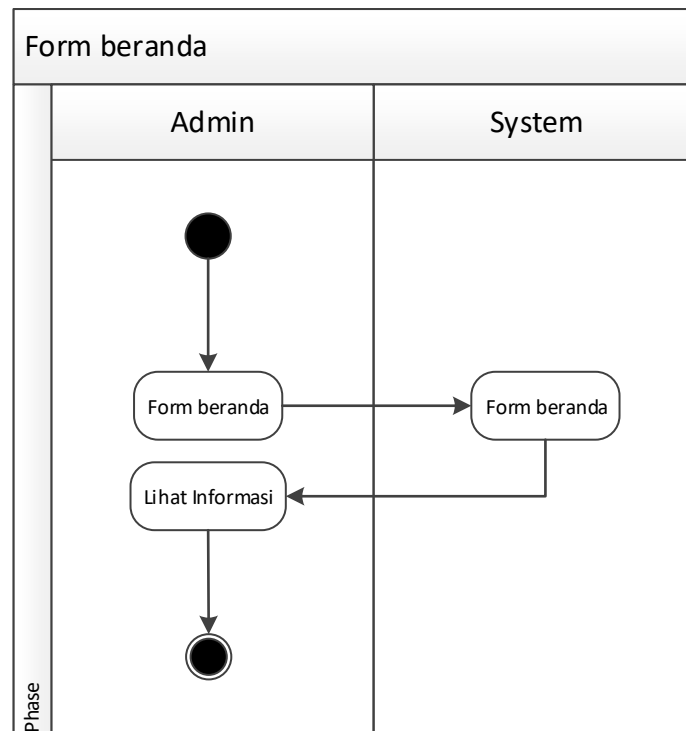
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.5. Activity Diagram Login

2. *Activity Diagram Home*

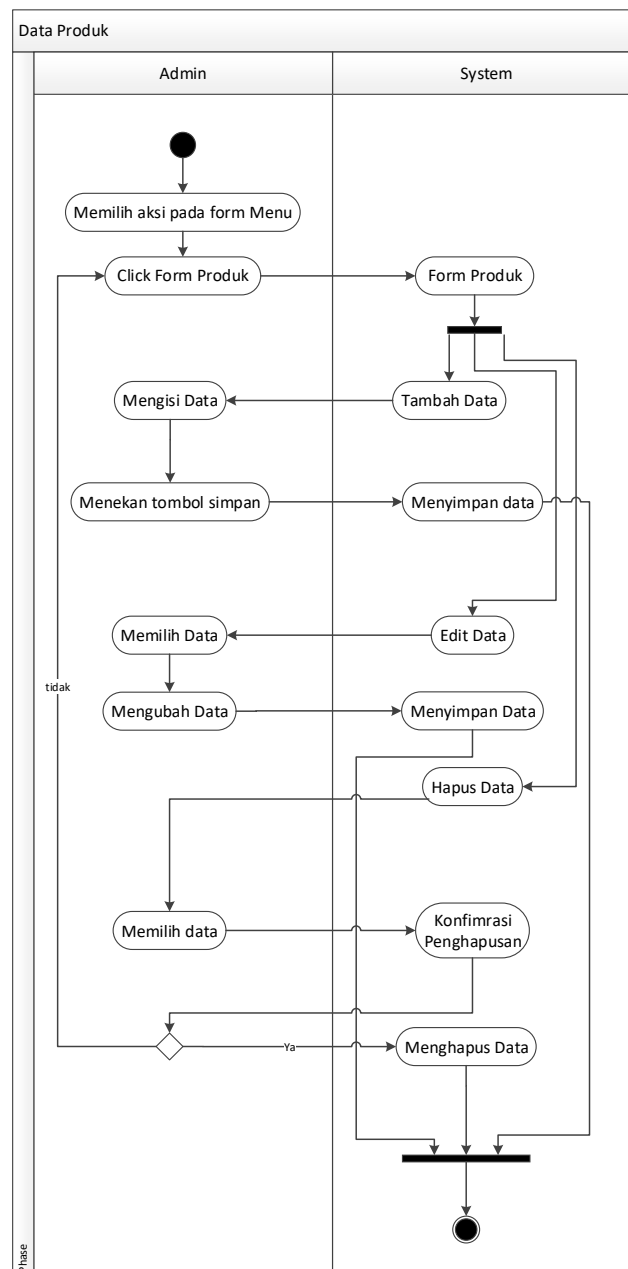
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.6 berikut:



Gambar III.6. Activity Diagram Form Home

3. *Activity Diagram Kategori Produk*

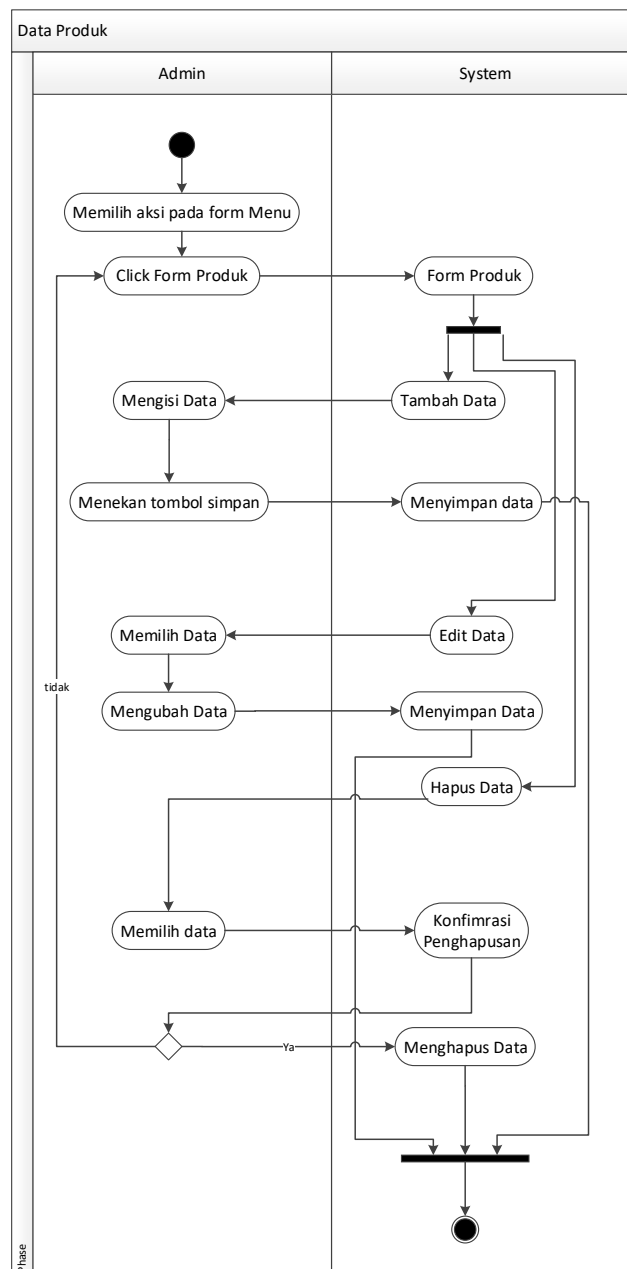
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



Gambar III.7. Activity Diagram Kategori Produk

4. Activity Diagram Produk

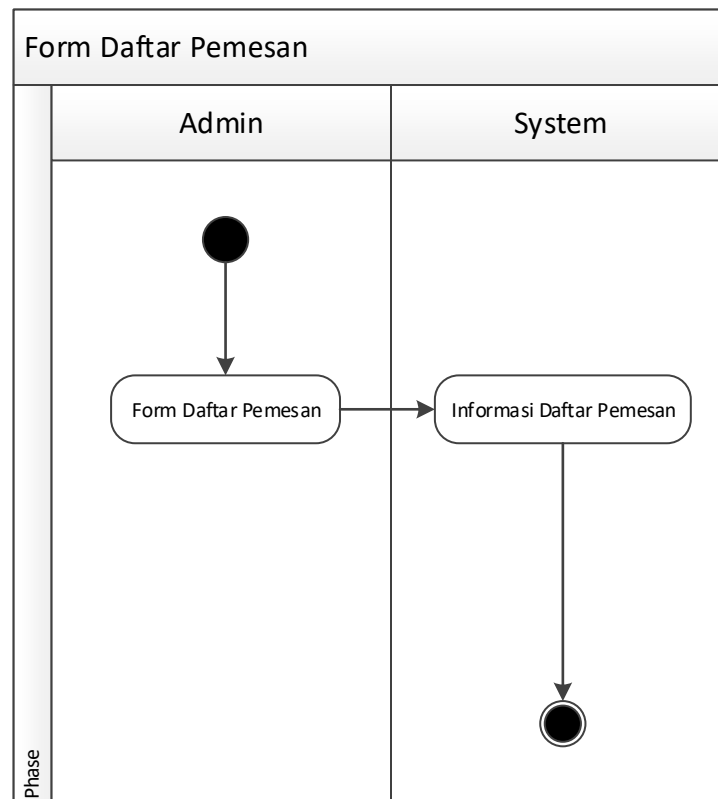
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



Gambar III.7. Activity Diagram Produk

5. Activity Diagram Daftar Pemesan

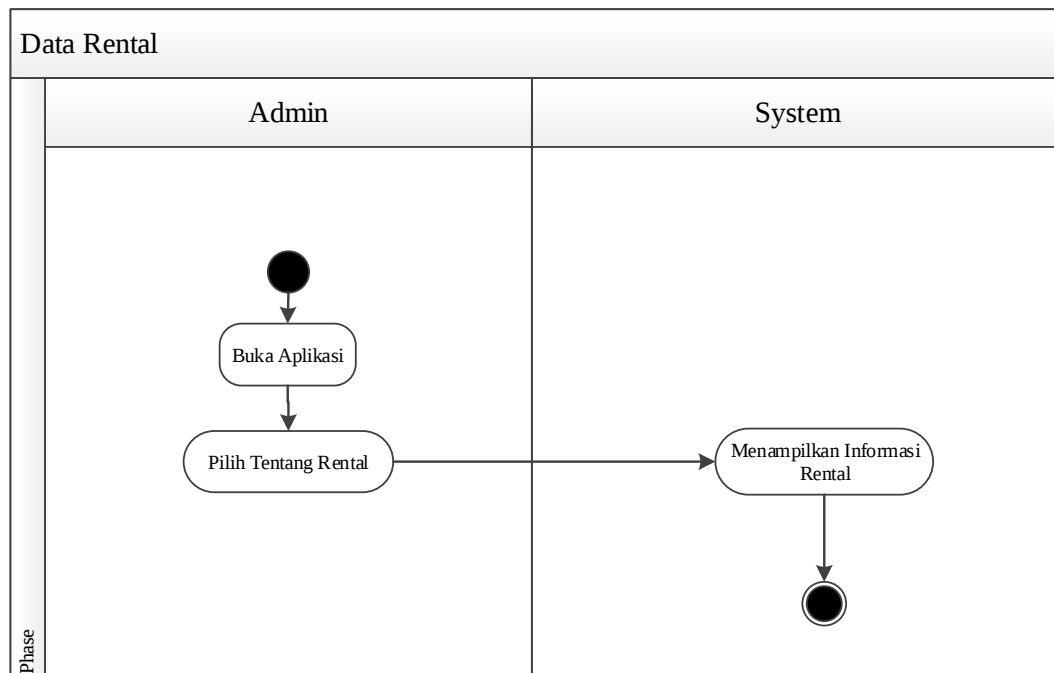
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan daftar pemesan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut :



Gambar III.7. Activity Diagram Daftar Pemesan

6. Activity Diagram Rental

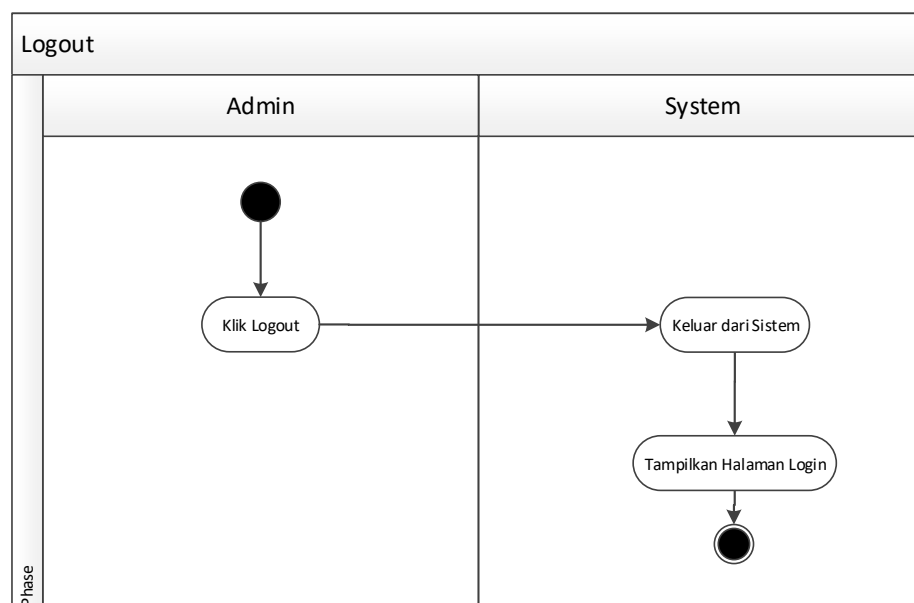
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan rental dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut :



Gambar III.8. Activity Diagram Rental

7. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.9 :

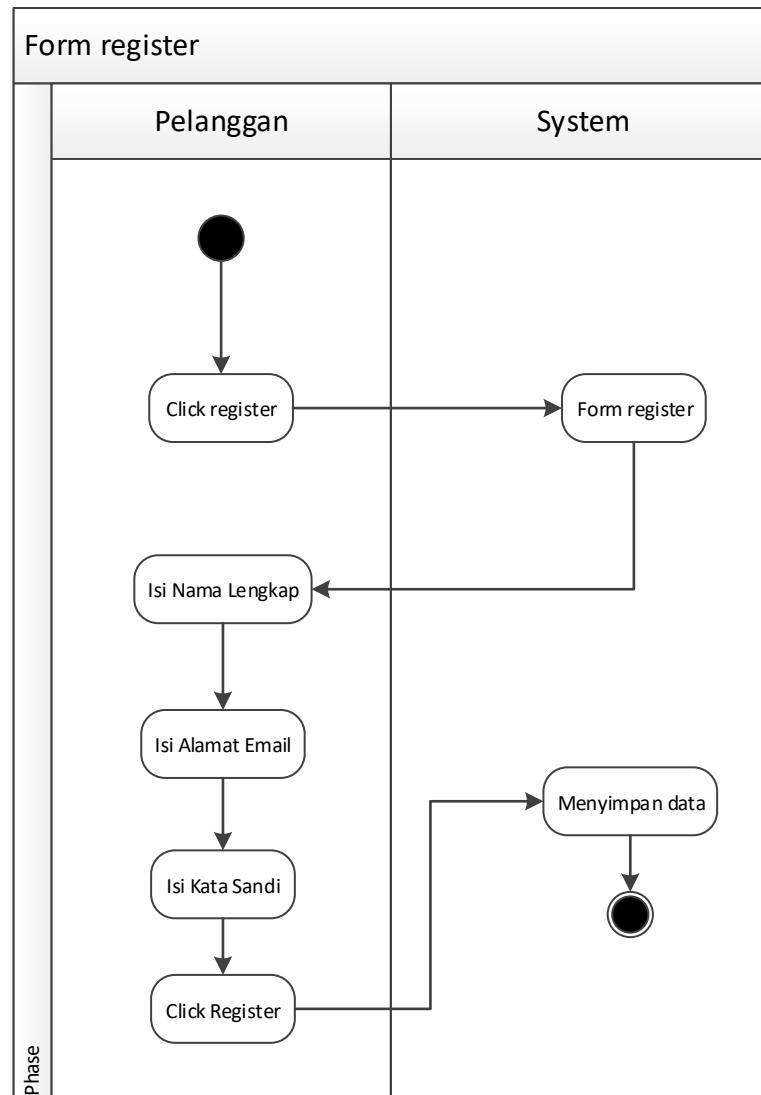


Gambar III.9. Activity Diagram Logout

III.2.2.3.1. Activity Diagram Pelanggan

1. Activity Diagram Registrasi

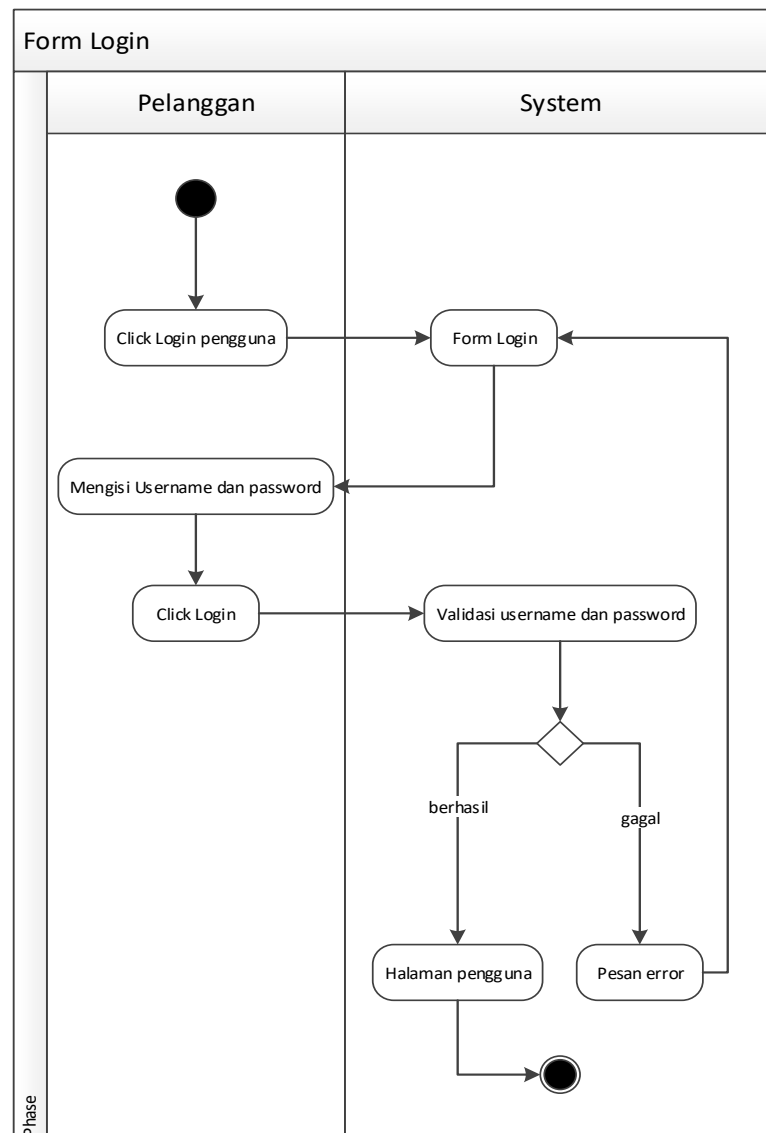
Aktivitas *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.10. Activity Diagram Registrasi

2. Activity Diagram Login

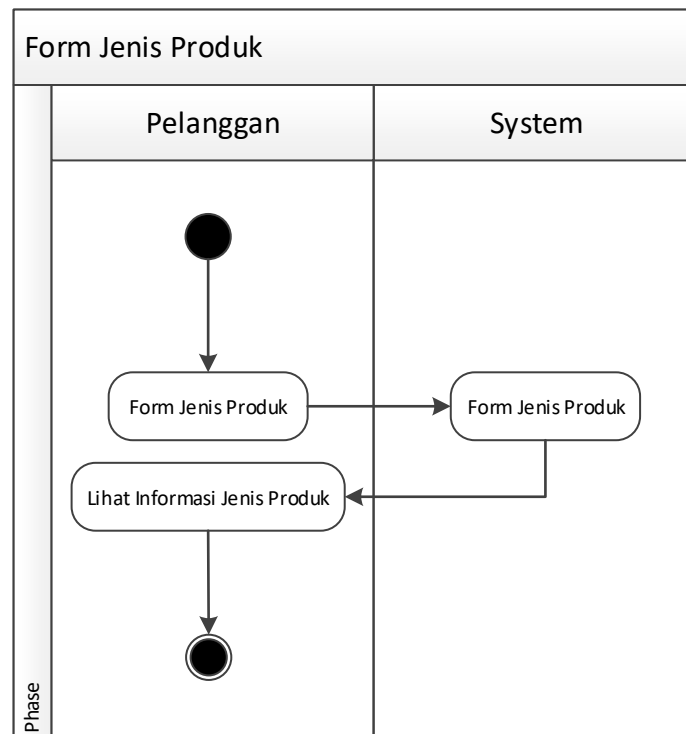
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.11 Activity Diagram Login

3. Activity Diagram Jenis Produk

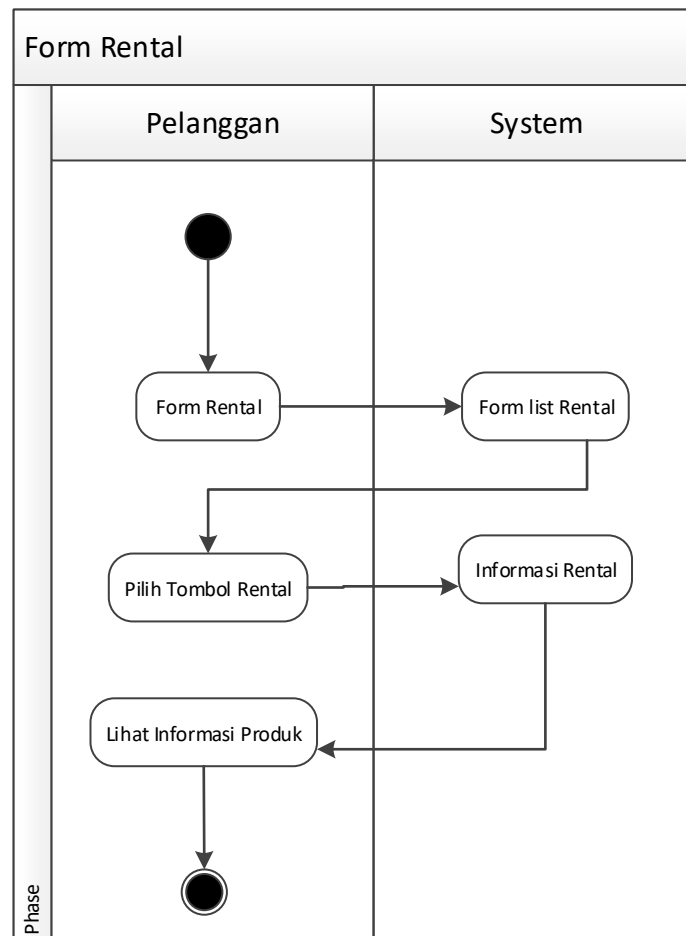
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan jenis produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.12 berikut :



Gambar III.12 Activity Diagram Jenis Produk

4. Activity Diagram Rental

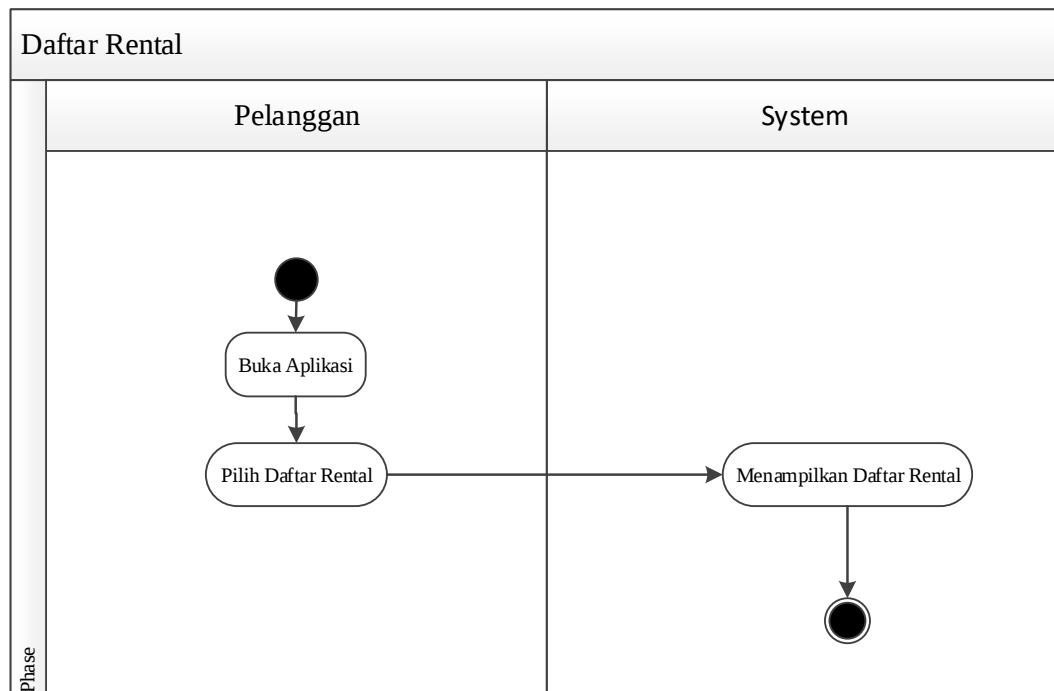
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* rental dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13 berikut :



Gambar III.13 Activity Diagram Form Rental

5. Activity Diagram Daftar Rental

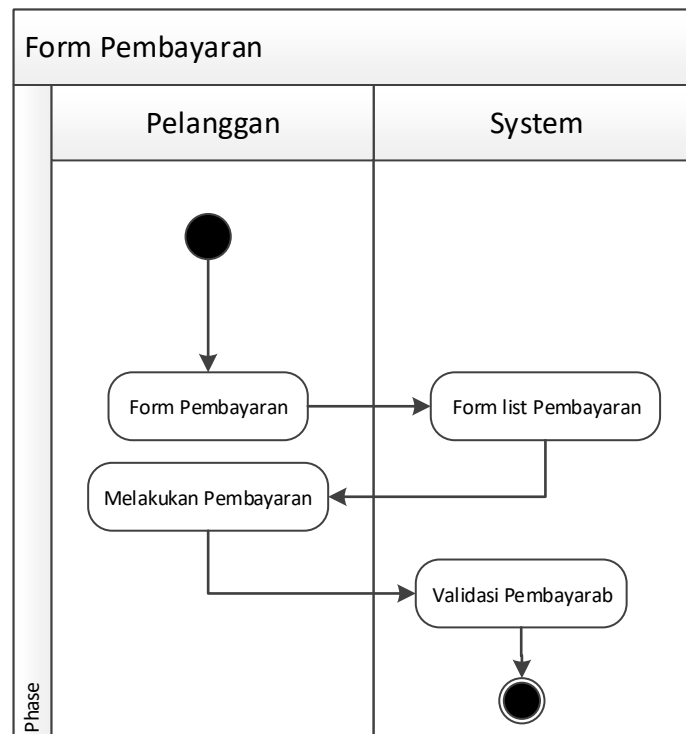
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan daftar rental dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.14 berikut :



Gambar III.14. Activity Diagram Daftar Rental

6. Activity Diagram Pembayaran

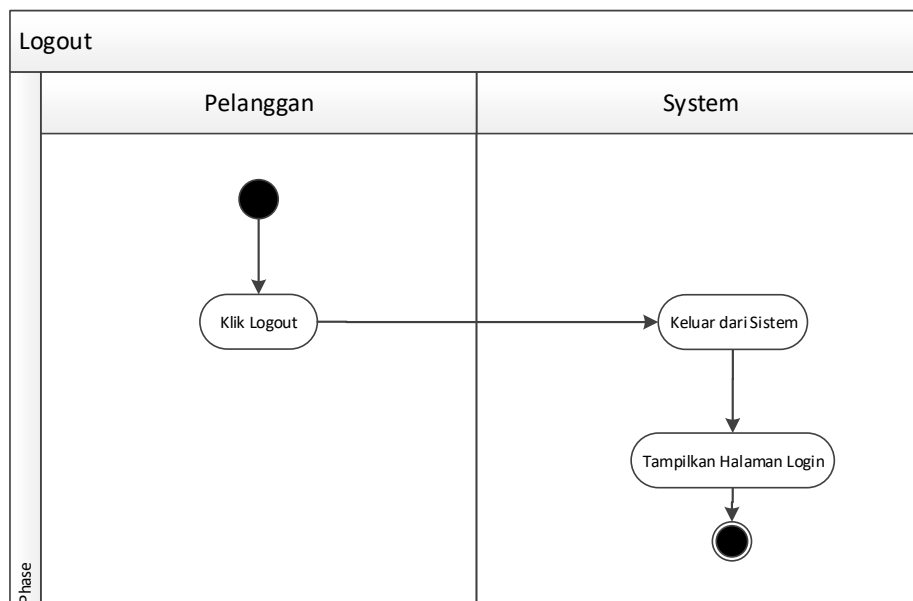
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.15 berikut :



Gambar III.15. Activity Diagram Form Pembayaran

7. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.16 :



Gambar III.16 Activity Diagram Logout

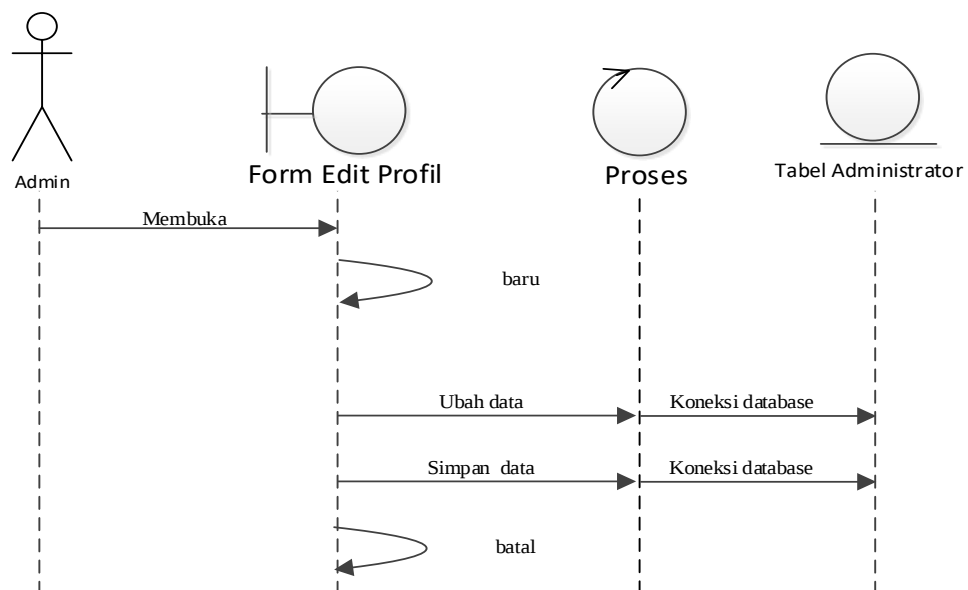
III.3.2.3. Sequence Diagram

Sequence Diagram diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

III.3.2.3. Sequence Diagram Admin

1. *Sequence Diagram* edit Profil

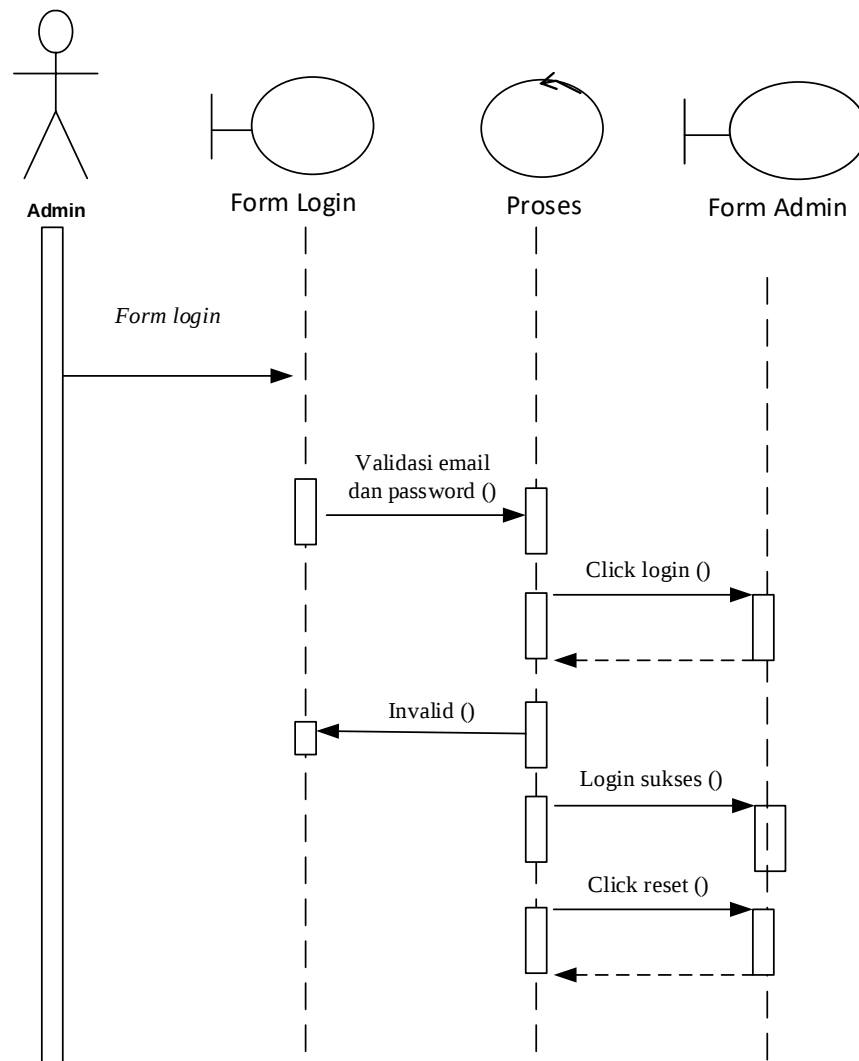
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan edit profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.17 berikut :



Gambar III.17. Sequence Diagram Edit Profil

2. *Sequence Diagram* Login

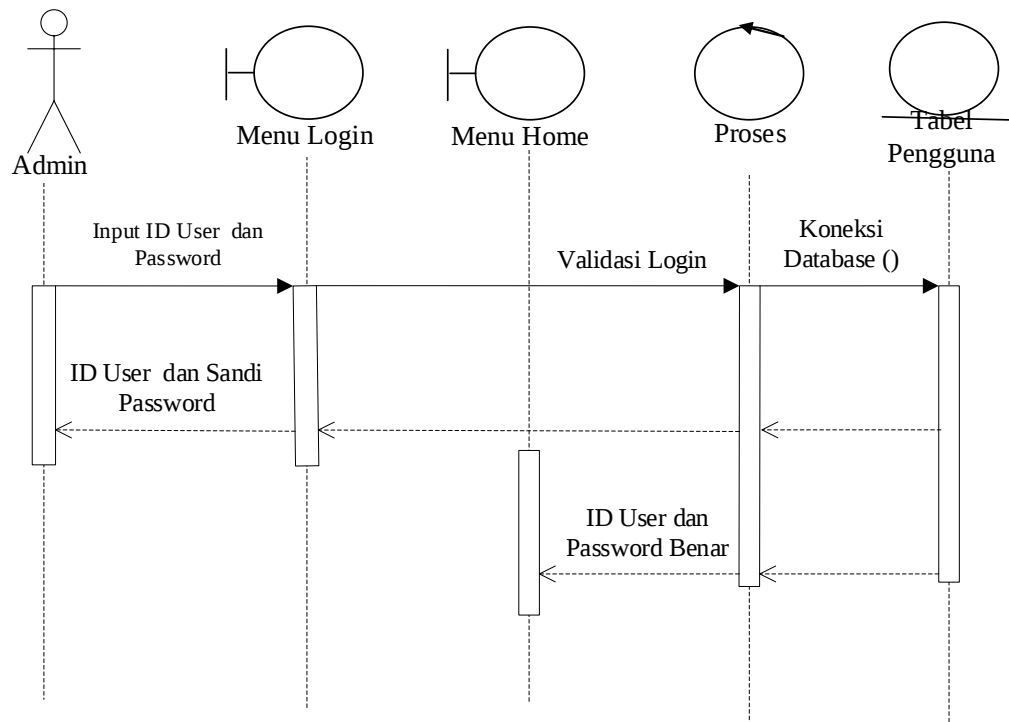
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.18. Sequence Diagram Login

3. Sequence Diagram Home

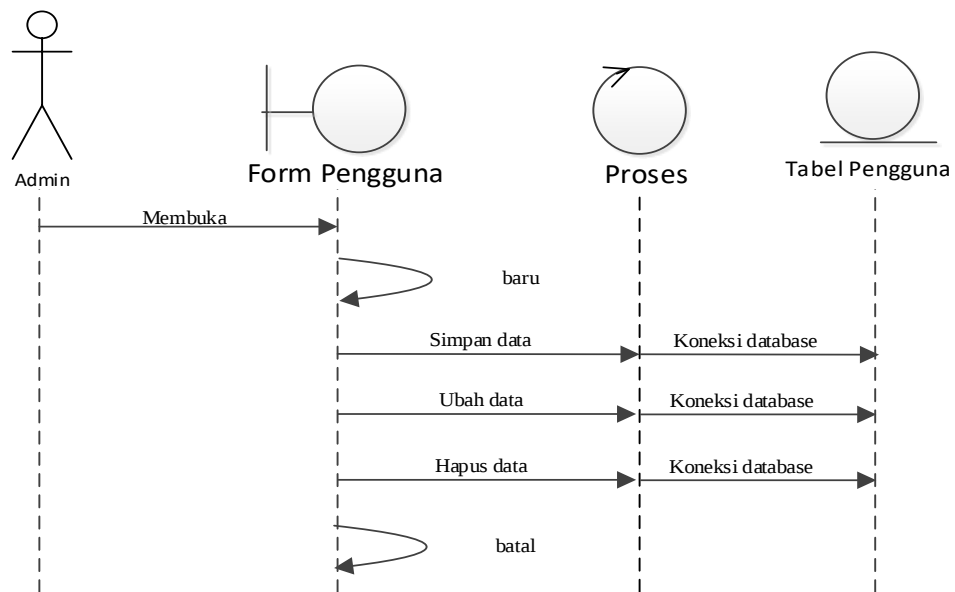
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19 berikut :



Gambar III.19 Sequence Diagram Form Home

5. Sequence Diagram Pengguna

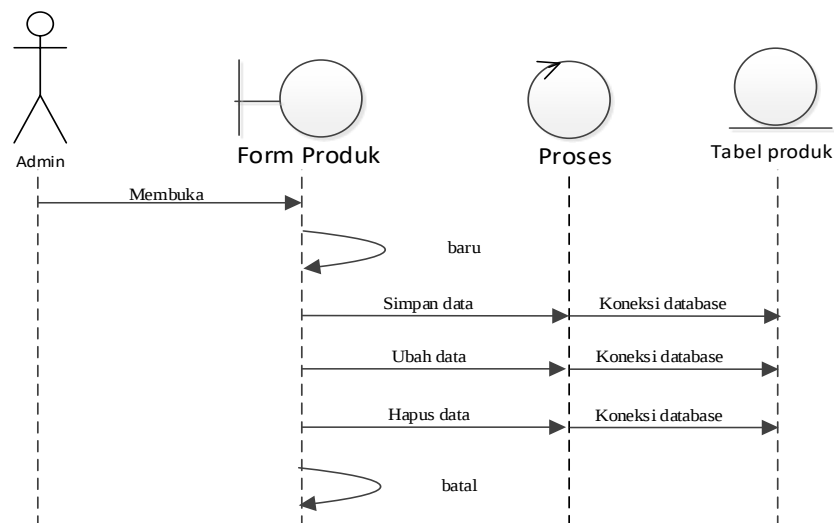
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.21 berikut :



Gambar III.21. Sequence Diagram Pengguna

6. Sequence Diagram Kategori Produk

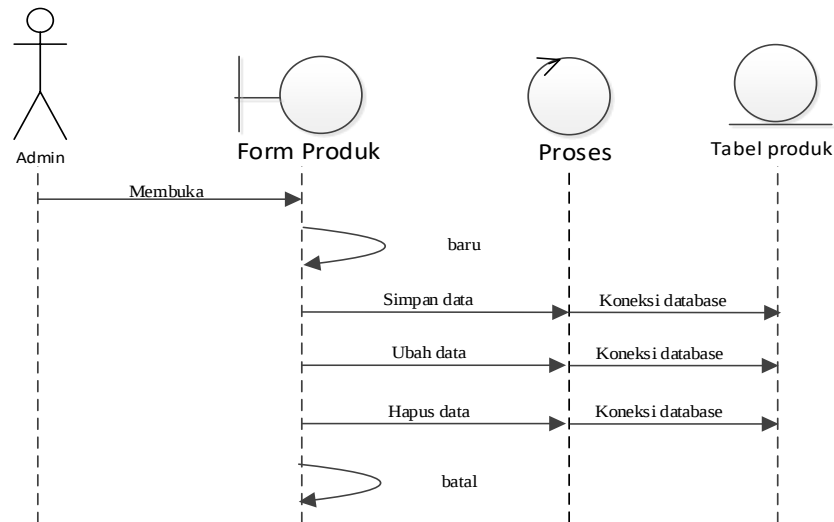
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



Gambar III.22. Sequence Diagram Kategori Produk

7. *Sequence Diagram Produk*

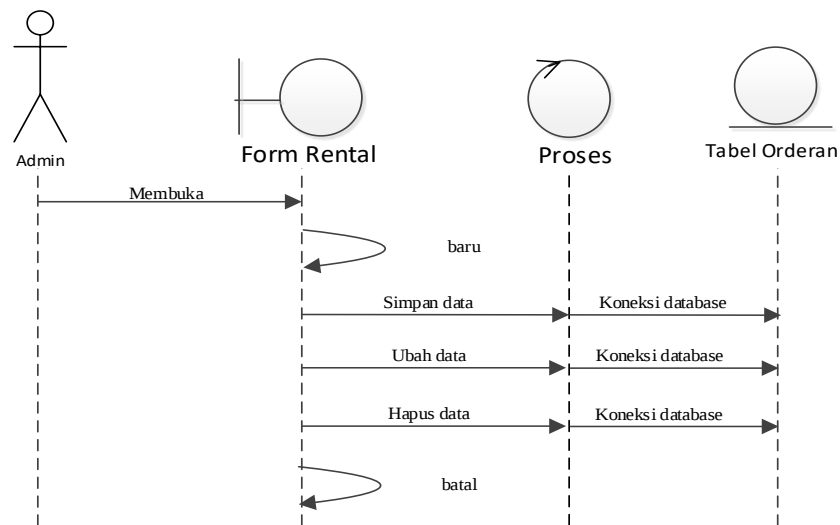
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



Gambar III.22. *Sequence Diagram Produk*

8. *Sequence Diagram Rental*

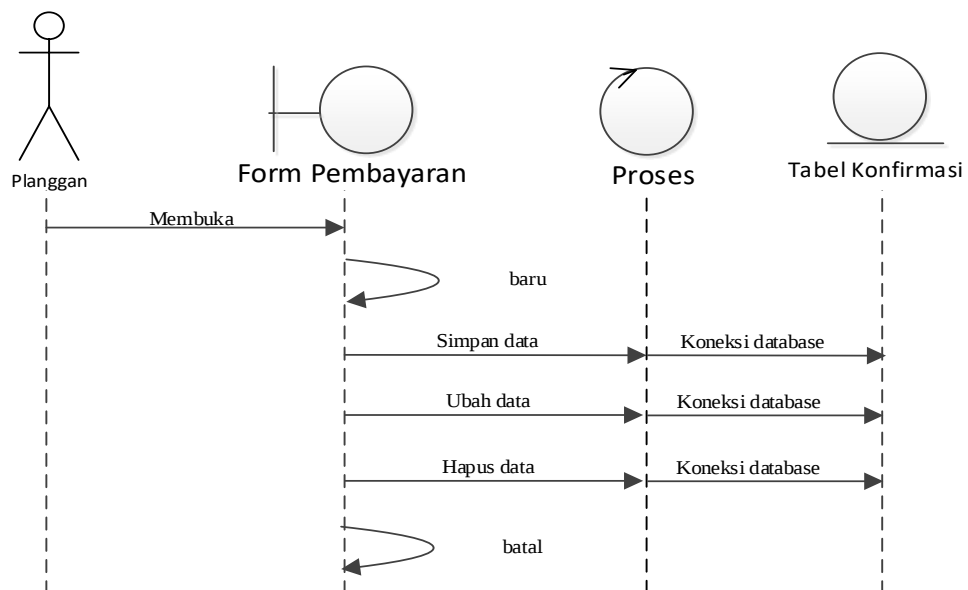
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan rental dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



Gambar III.22. Sequence Diagram Rental

9. Sequence Diagram Pembayaran

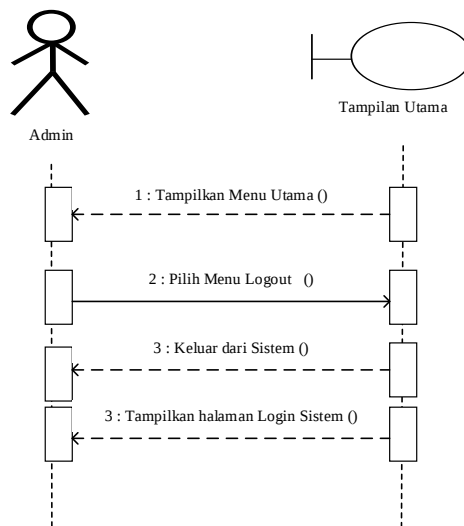
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.23 berikut :



Gambar III.23. Sequence Diagram Pembayaran

10. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.24 :

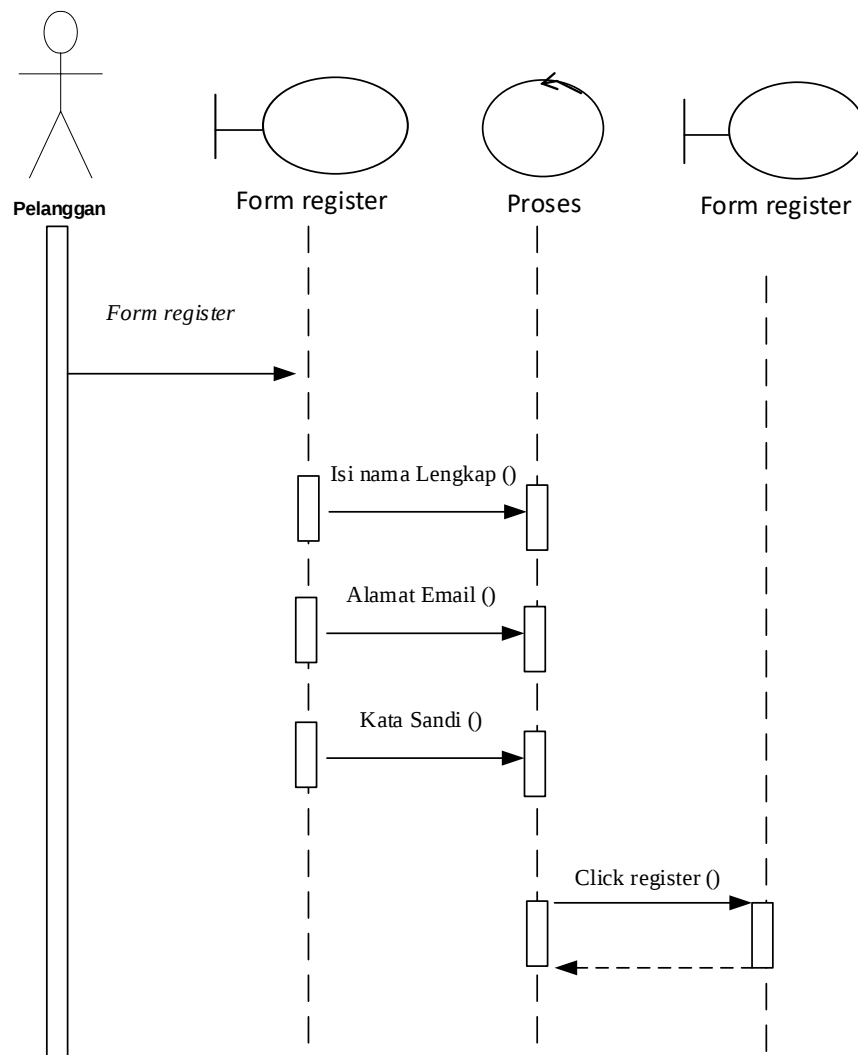


Gambar III.24. Sequence Diagram Logout

III.3.2.3. Sequence Diagram Pelanggan

a. Sequence Diagram Register

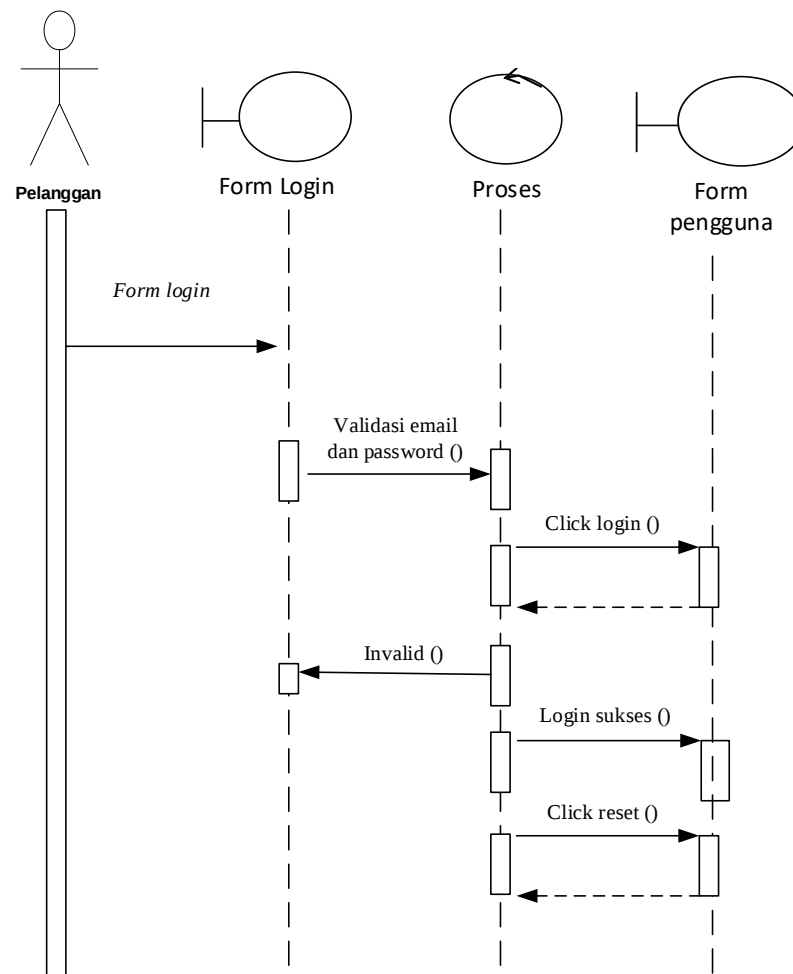
Serangkaian kegiatan *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.25. Sequence Diagram Register

b. *Sequence Diagram Login*

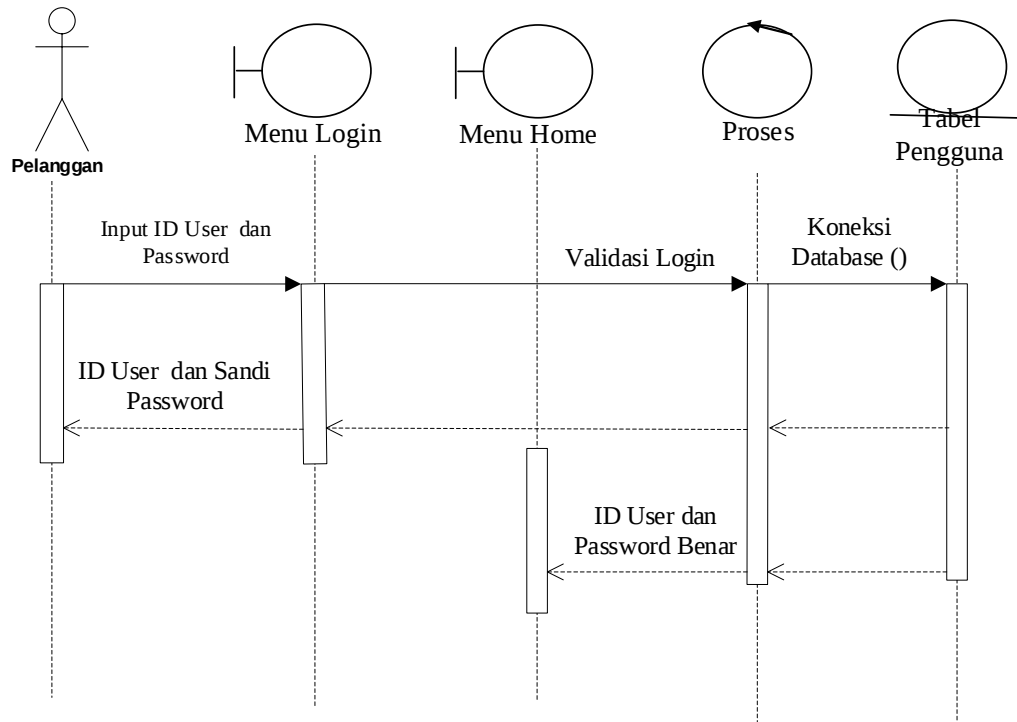
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.26. Sequence Diagram Login

c. *Sequence Diagram Home*

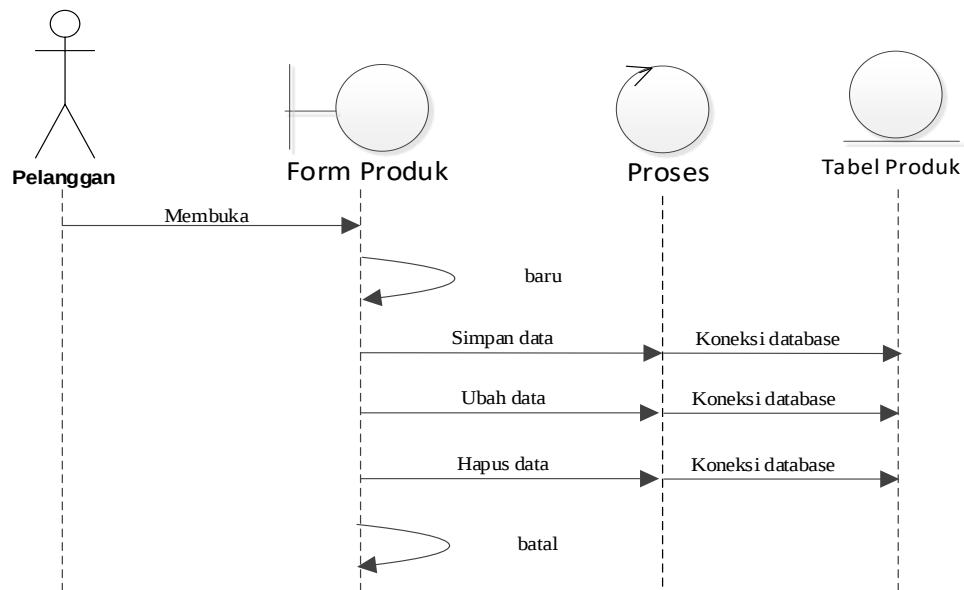
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.27 berikut :



Gambar III.27. Sequence Diagram Form Home

d. *Sequence Diagram Produk*

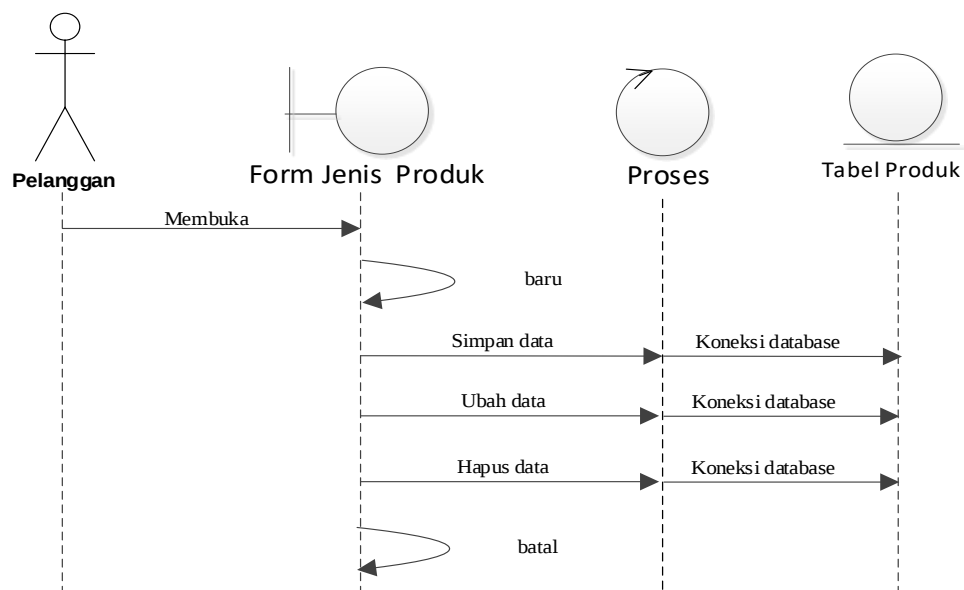
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.28 berikut :



Gambar III.28. Sequence Diagram Produk

e. *Sequence Diagram Jenis*

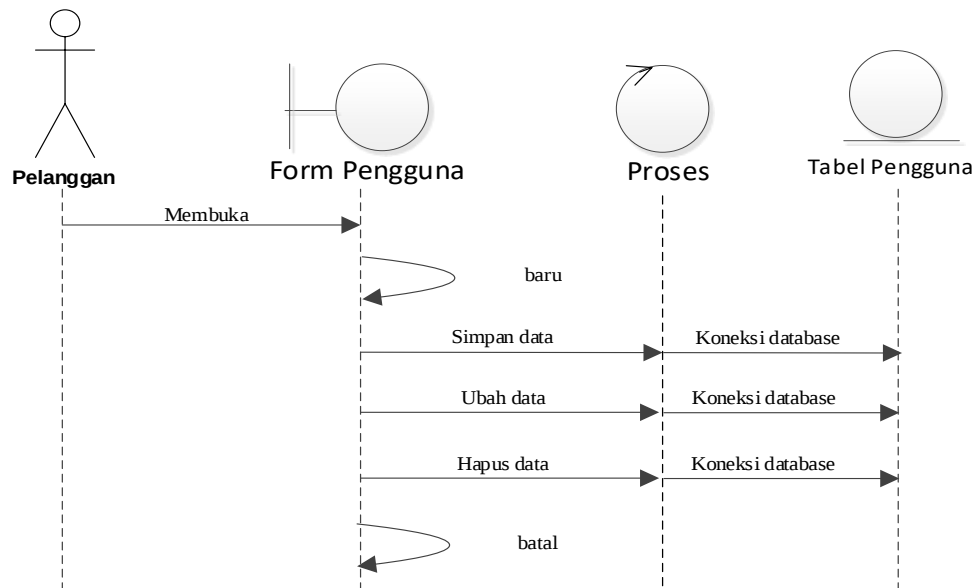
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan jenis dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.29 berikut :



Gambar III.29. Sequence Diagram Jenis Produk

f. *Sequence Diagram* Pelanggan

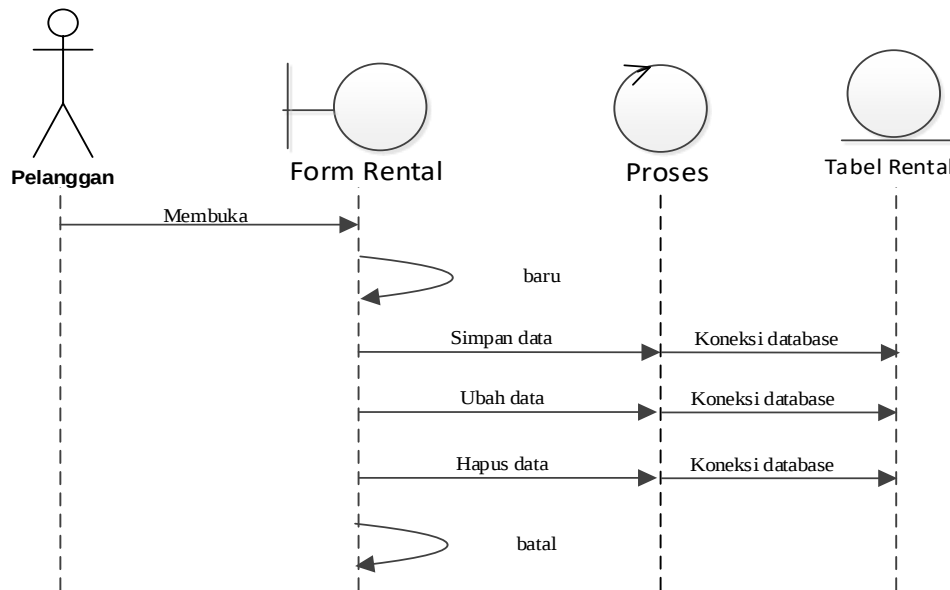
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.30 berikut :



Gambar III.30. *Sequence Diagram* Pelanggan

g. *Sequence Diagram* Rental

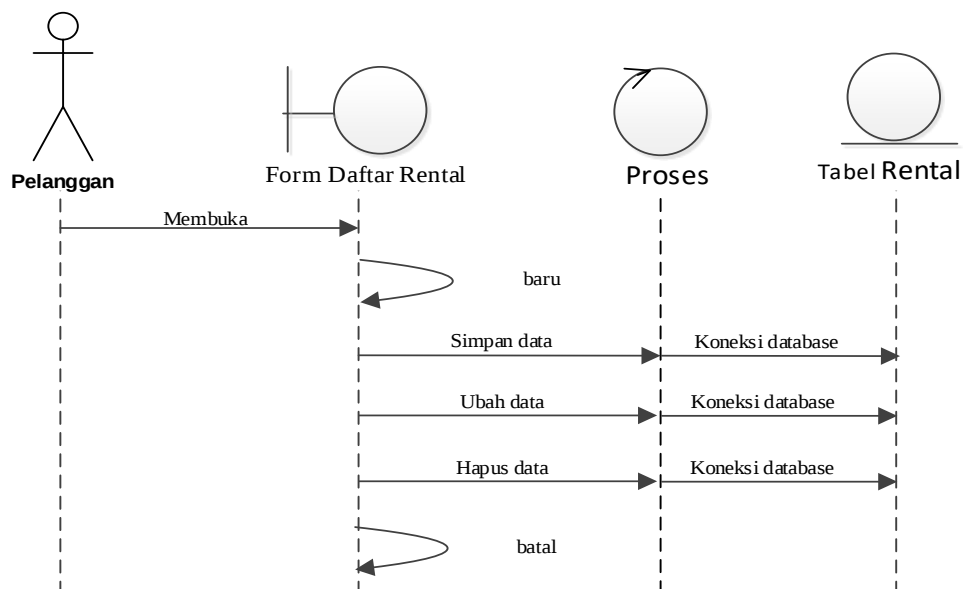
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan rental dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.31 berikut :



Gambar III.31. Sequence Diagram Rental

h. *Sequence Diagram* Daftar Rental

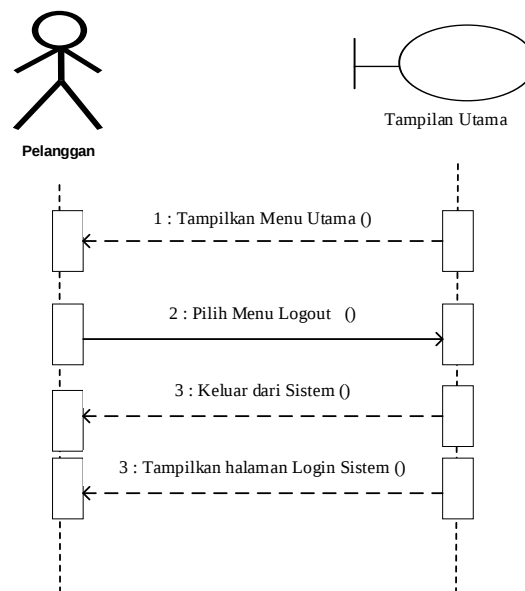
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan daftar rental dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.32 berikut :



Gambar III.32. Sequence Diagram Daftar Rental

i. *Sequence Diagram Logout*

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.33 :



Gambar III.33. Sequence Diagram Logout

III.3.1. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

1. Struktur Tabel Administrator

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

Tabel III.1 Rancangan Tabel Administrator

Nama <i>Database</i>		Rental_Mobil		
Nama Tabel		Administrator		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_administrator	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_administrator	varchar(30)	Tidak	-
3.	Username	Varchar (30)	Tidak	-
4.	Password	Vaarchar (30)	Tidak	-

2. Struktur Tabel Detail Rental

Tabel detail rental digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

Tabel III.5. Rancangan Tabel detail Order

Nama <i>Database</i>		Rental_Mobil		
Nama Tabel		Detail_Order		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_detail	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_rental	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	-

3. Struktur Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8 di bawah ini:

Tabel III.8 Rancangan Tabel Kategori

Nama <i>Database</i>		Rental_Mobil		
Nama Tabel		Kategori		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_kategori	Varchar (100)	Tidak	
3.	Icon	Text	Tidak	

4. Struktur Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Pengguna

Nama <i>Database</i>		Rental_Mobil		
Nama Tabel		Pengguna		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_pengguna	Varchar (50)	Tidak	
3.	Alamat	Varchar (20)	Text	
4.	Handphone	Varchar (20)	Tidak	
5.	Password	Tidak	Tidak	
6.	Foto_ktp	Text	Tidak	

5. Struktur Tabel Rental

Tabel rental digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

Tabel III.7 Rancangan Tabel Rental

Nama <i>Database</i>		Rental_Mobil		
Nama Tabel		Rental		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_rental	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal_rental	Datetime	Tidak	
3.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	
4.	Penerima	Text	Tidak	-
5.	Total	Decimal	Tidak	
6.	Pembayaran	Varchar (100)	Tidak	
7.	Status	Varchar (100)	Tidak	

6. Struktur Tabel Produk

Tabel Produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8 di bawah ini:

Tabel III.8 Rancangan Tabel Produk

Nama <i>Database</i>		Rental_Mobil		
Nama Tabel		Produk		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_produk	Varchar (50)	Tidak	
3.	Harga	Bigint	Tidak	
4.	Deskripsi	Text	Tidak	-
5.	Gambar	Text	Tidak	
6.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>

7. Struktur Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk Mengkonfirmasi data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9 di bawah ini:

Tabel III.9 Rancangan Tabel Pemabayaran

Nama <i>Database</i>	Rental_Mobil			
Nama Tabel	Pembayaran			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_Pembayaran	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal_ Pembayaran	DateTime	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Gambar	Text	Tidak	
4.	Id_rental	Int (11)	Tidak	-
5.	Status	Varchar (50)	Tidak	

8. Struktur Tabel Daftar Rental

Tabel daftar rental digunakan untuk Mengkonfirmasi data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9 di bawah ini:

Tabel III.9 Rancangan Tabel Daftar Rental

Nama <i>Database</i>	Rental_Mobil			
Nama Tabel	Daftar Rental			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_rental	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Id_produk	Int (11)	Tidak	
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	-

9. Struktur Tabel Tanggal

Tabel tanggal digunakan untuk Mengkonfirmasi data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9 di bawah ini:

Tabel III.9 Rancangan Tabel Tanggal

Nama <i>Database</i>		Kost_Adventure		
Nama Tabel		Tanggal		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_detail	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_rental	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Tanggal	Date	Tidak	

III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

III.4. Desain Sistem Admin

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

Logo

Login administrator

Username

xxx Username

Password

xxx

Login

Gambar III.34. Tampilan *Form Login*

2. Desain *Form Kategori*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.35 berikut :

Logo		
Administrator	kategori	Pengguna
Sewa	Pembayaran	Logout
Tambah kateggri		
Nama	Jumlah Produk	Aksi
Xxxxxxx	xxxxxxx	Edit/ hapus
Xxxxxxx	xxxxxx	Edit/ hapus
Xxxxxxx	xxxxxxx	Edit/ hapus

Gambar III.35. Desain *Form Kategori*

3. Desain *Form* Input Kategori

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.35 berikut :

LOGO					
Administrator	kategori	Pengguna	Sewa	Pembayaran	Logout
Tambah Kategori					
Nama Kategori					
xxxxxxxx					
Tambah					

Gambar III.35. Desain *Form* Input Kategori

4. Desain *Form* Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.36 berikut :

LOGO					
Administrator	kategori	Pengguna	Sewa	Pembayaran	Logout
Tambah Produk					
Nama Produk	Harga	Stok	Gambar	Aksi	
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	Edit/ Hapus .	
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	Edit/ Hapus	
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	Edit/ Hapus	

Gambar III.36. Desain *Form* Produk

5. Desain *Form* Input Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.36 berikut :

Administrator kategorie Pengguna Sewa Pembayaran Logout					
Tambah Produk					
Nama Produk					
xxxxxxxx					
Harga			Stok		
xxxxxxxx			xxxxxxxx		
Gambar					
xxxxxxxx					
Deskripsi					
xxxxxxxx					
Tambah					

Gambar III.36. Desain *Form* Input Produk

6. Desain *Form* Sewa

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan sewa dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.37 berikut :

LOGO						
Administrator	klategori	Pengguna	Sewa	Pembayaran	Logout	
Data Sewa Pelanggan						
ID Sewa	Tgl Order	Penerima	Produk	Lama Sewa	Totak & Pembayaran	Status
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxx
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxx
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxx

Gambar III.37. Desain *Form* Sewa

7. Desain *Form* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.38 berikut :

LOGO	
Administrator	klategori Pengguna Sewa Pembayaran Logout
vAalidasi Pembayaran	
Penerima	
xxxxxxxxxx	
Total	Bank
xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx
Deskripsi	Pembayaran valid Pembayaran tidak valid
FOTO PEMBAYARAN	

Gambar III.38. Desain *Form* Pembayaran

8. Desain *Form* Pengguna

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.39 berikut :

LOGO					
Administrator	klategori	Pengguna	Sewa	Pembayaran	Logout
Id Pengguna	Nama Pengguna	Alamat	No Handphone	Foto Identitas	
Xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	
Xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	
Xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxxx	

Gambar III.39. Desain *Form* Pengguna

9. Desain *Form* profil

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.40 berikut :

LOGO					
Administrator	klategori	Pengguna	Sewa	Pembayaran	Logout
Edit Profil Administrator Nama Administrator xxxxxxxxxx Username xxxxxxxxxx Password xxxxxxxxxx Tambah					

Gambar III.40. Desain *Form* Profil

III.4. Desain Sistem Pelanggan

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

1. Tampilan *Form Registrasi*

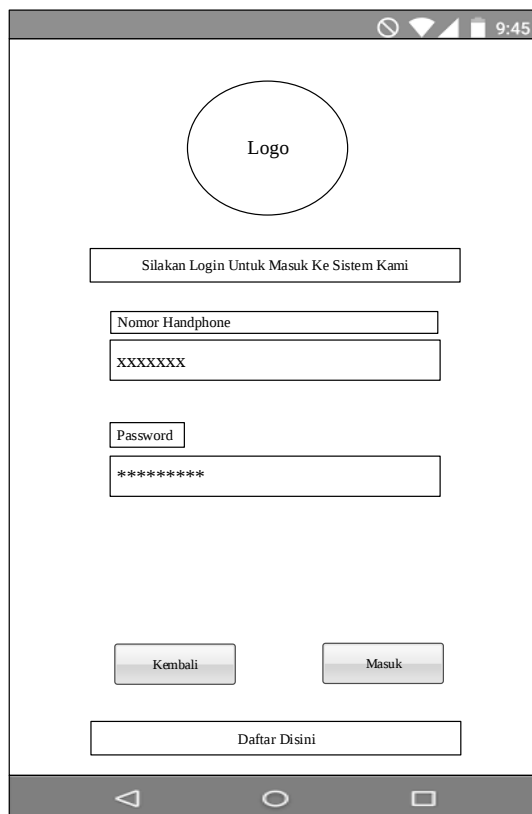
Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

The screenshot shows a mobile application interface for a registration form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a header area with a grey background. The main content area is white and contains a large grey silhouette of a person's head and shoulders. Below the silhouette is a button labeled 'Input Biodata Anda'. The form consists of several input fields: 'Nama Lengkap' with the placeholder text 'xxxxxxxxxx', 'Alamat' with the placeholder text 'xxxxxxxxxxxx', 'No Handphone' with the placeholder text 'NO Handphone Anda', and 'Password Baru' with the placeholder text 'Password Baru'. Below the password field is a label 'Foto KTP / SIM (yang masih berlaku)' and a large rectangular area labeled 'FOTO'. At the bottom of the form are two buttons: 'Kembali' and 'Daftar'. The bottom of the screen shows the Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar III.34. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The image shows a mobile application interface for a login form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a large circle containing the word "Logo". Underneath the logo is a rectangular box with the text "Silakan Login Untuk Masuk Ke Sistem Kami". Below this box are two input fields: the first is labeled "Nomor Handphone" and contains the text "XXXXXXX"; the second is labeled "Password" and contains the text "*****". Below the input fields are two buttons: "Kembali" (Back) and "Masuk" (Login). At the bottom of the form is a button labeled "Daftar Disini" (Sign Up Here). The entire form is enclosed in a rectangular border, and there is a navigation bar at the very bottom with three icons: a back arrow, a home circle, and a recent apps square.

Gambar III.35. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Home*

Tampilan sistem *Home* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

The image shows a mobile application interface for a product catalog. It features a top status bar with the time 9:45 and system icons. Below this is a grey header bar with a hamburger menu icon on the left and a three-dot menu icon on the right. The main content area is white and contains two search bars: 'Cari Produk' and 'Kategori Produk'. Below the search bars is a 3x3 grid of product cards. Each card is a white square with a black border and contains the text 'Produk 1' through 'Produk 9' respectively. At the bottom of the screen is a grey navigation bar with three icons: a back arrow, a circle, and a square.

Gambar III.36. Tampilan *Form Home*

4. Desain *Form* Deskripsi Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan deskripsi produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.37 berikut :

The image shows a mobile application interface for a product description form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a navigation bar with a hamburger menu icon on the left and three dots on the right. The main content area contains a form with the following elements:

- A box labeled "Produk" (Product).
- A larger box labeled "Deskripsi produk" (Product description) containing several lines of placeholder text represented by "X"s.
- A button labeled "Tambah Ke Trol" (Add to Cart) at the bottom of the form.

The bottom of the screen features a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar III.37. Desain *Form* Deskripsi Produk

5. Desain *Form* Daftar Rental

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan daftar rental dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.38 berikut :

The image shows a mobile application interface for a rental registration form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a header bar with a hamburger menu icon on the left and a three-dot menu icon on the right. The main content area contains the following elements:

- Two input fields side-by-side: "Tanggal Pengambilan" and "Lama Rental".
- A section titled "Troli Anda" (Your Cart) containing a "Produk" (Product) input field.
- A "Sub Total Rp" input field followed by a multiplier "X".
- A "Checkout" button at the bottom right.

The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar III.38. Desain *Form* Daftar Rental

7. Desain *Form* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.40 berikut :

PT. Perintis Perkasa Medan

Periksa Pesanan Anda
xxxxxxxxxxxxxx

Detail Produk & Harga Sewa

Total harga 99999

Ditansfer Ke bank

BCA : 732-022-2433
BNI : 1000-111-215
BRI : 3388-01-028-216-53-3
Cimb Niaga : 335-302-79-79

Lanjut

Gambar III.40. Desain *Form* Pembayaran

7. Desain *Form upload* Bukti Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan upload pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.40 berikut :



The image shows a mobile application interface for uploading payment proof. At the top is an Android-style status bar with icons for signal, Wi-Fi, battery, and the time 9:45. Below this is a grey header bar containing a hamburger menu icon on the left and three vertical dots on the right. The main content area consists of several input fields: an empty text box, a field labeled 'Id orderan', a field labeled 'metode pembayaran', and a large area labeled 'Pilih Foto Struk/ Bukti Transferr'. Inside this large area is a square placeholder with the word 'FOTO' in bold. At the bottom of the form is a button labeled 'Konfirmasi Sekarang'. The entire interface is set against a white background with a thin black border.

9:45

☰

☰

Id orderan

metode pembayaran

Pilih Foto Struk/ Bukti Transferr

FOTO

Konfirmasi Sekarang

Gambar III.40. Desain *Form* Upload Pembayaran