

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1. Analisis Masalah

Sistem penjualan tiket bus saat ini masih banyak yang menggunakan system tradisional dalam pelayanannya. Dalam pemesanan tiket bus masih berjalan secara manual, masyarakat melakukan pemesanan dengan cara manual dengan datang langsung pada loket dan melakukan pembayaran tiket dengan uang tunai dan terkadang tiket dalam keadaan penuh sehingga masyarakat merasa kecewa dan tidak memperoleh tiket bus pada tujuan yang ingin dikunjungi. Masyarakat juga tidak bisa memesan posisi kursi yang diinginkan karena jumlah tiket yang sangat terbatas. Jika ada pemesanan tiket untuk jurusan tertentu, maka PT. Raja Perdana Inti (Rapi) itu harus melakukan pengecekan satu persatu kursi yang dipesan oleh masyarakat.

III.1.1. Strategi Pemecahan Masalah

Untuk menghadapi permasalahan di atas maka ada beberapa strategi pemecahan masalah yaitu :

1. Merancang aplikasi booking tiket kursi pada PT. Raja Perdana Inti (Rapi) dengan menggunakan perangkat android.
2. Membuat sistem yang berbasis online dalam membantu masyarakat dalam melakukan booking tiket kursi dan dapat mengakses sistem dimana pun berada.

3. Sistem yang di rancang dengan menggunakan java dan database mysql.

III.2. Perancangan

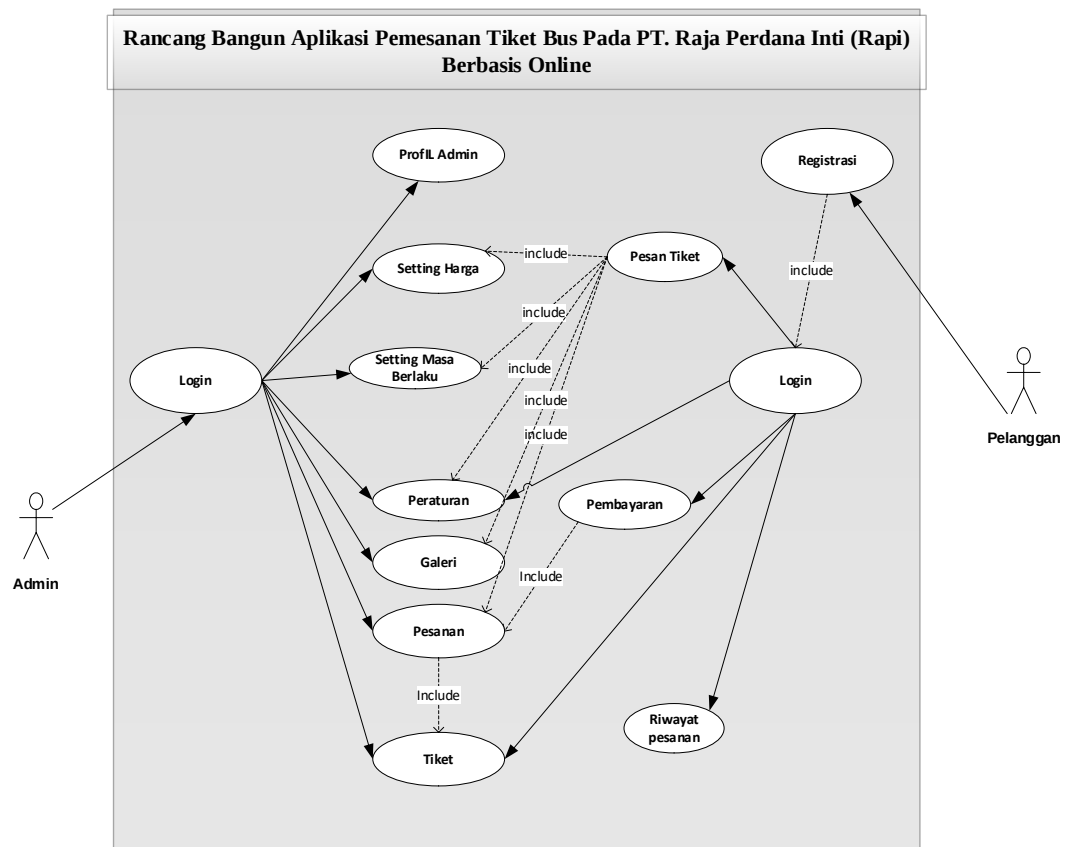
Desain sistem pada penelitian ini dibagi menjadi dua desain, yaitu desain sistem secara global untuk penggambaran model sistem secara garis besar dan desain sistem secara detail untuk membantu dalam pembuatan sistem.

III.2.2.Desain Sistem Secara Global

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.2.2.1. Usecase Diagram

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.1 berikut :



Gambar III.1. Use Case Diagram Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Pada PT. Raja Perdana Inti (Rapi) Berbasis Online

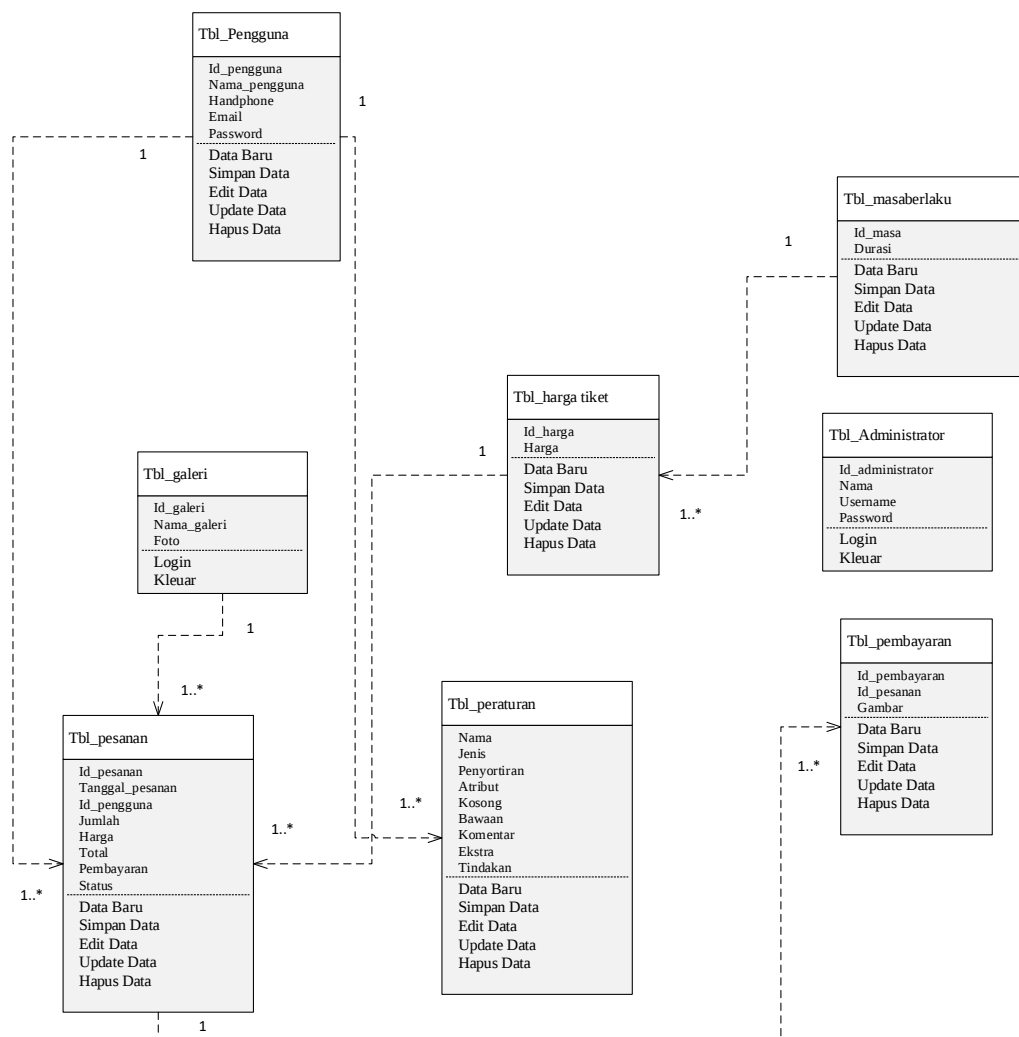
Adapun keterangan dari *Use Case Diagram* Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Pada PT. Raja Perdana Inti (Rapi) Berbasis Online adalah sebagai berikut :

Sistem yang dirancang bisa di akses oleh 2 aktor yaitu admin dan pelanggan. Admin bisa login kemudian bisa akses menu profil, menu setting harga dari tiket, setting masa berlaku dari tiket, olah data peraturan dari penggunaan tiket, kemudian olah data galeri, olah data pesanan dan menerima tiket, kemudian aktor dari pelanggan pertama sekali melakukan registrasi, kemudian login pada sistem, kemudian bisa melakukan pemesanan dari tiket berdasarkan dari masa berlaku, peraturan dan harga, kemudian melakukan

pembayaran dari tiket yang di pesan, kemudian akan diperoleh riwayat pesanan tiket.

III.2.2.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.2 :



Gambar III.2. Class Diagram Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Pada PT. Raja Perdana Inti (Rapi) Berbasis Online

Adapun penjelasan dari *Class Diagram* Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Pada PT. Raja Perdana Inti (Rapi) Berbasis Online adalah

sebagai berikut pada class diagram terdiri dari tabel pengguna, tabel galeri, tabel harga, tabel pesanan, tabel peraturan, tabel masa berlaku, tabel administrator dan tabel pembayaran.

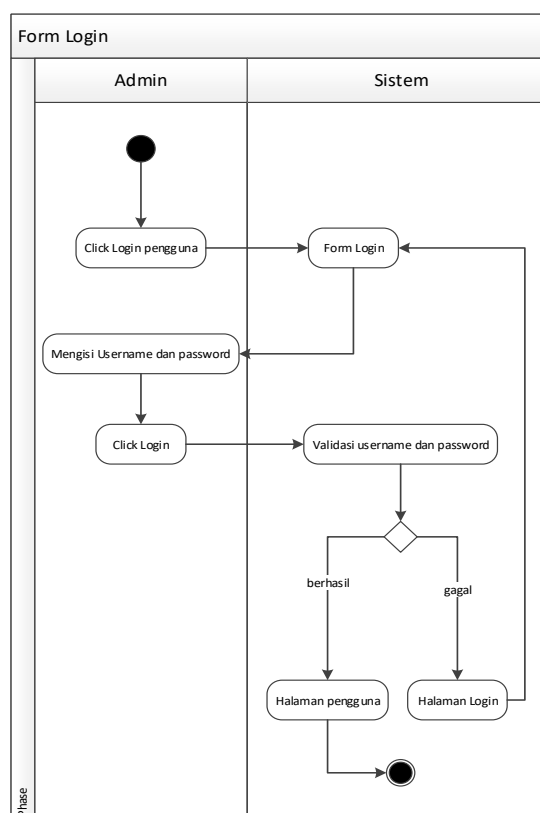
III.2.2.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

III.2.2.3.1. Activity Diagram Admin

1. Activity Diagram Login

Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



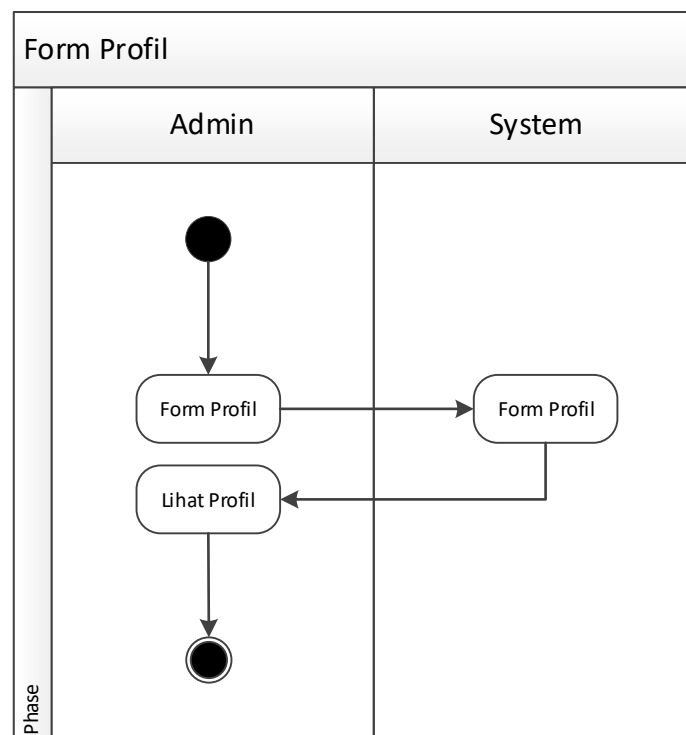
Gambar III.3. Activity Diagram Login

Keterangan :

Activity diagram login berfungsi untuk menampilkan masing-masing aktifitas dari form login, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem.

2. Activity Diagram Profil Admin

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form profil* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.4 berikut:



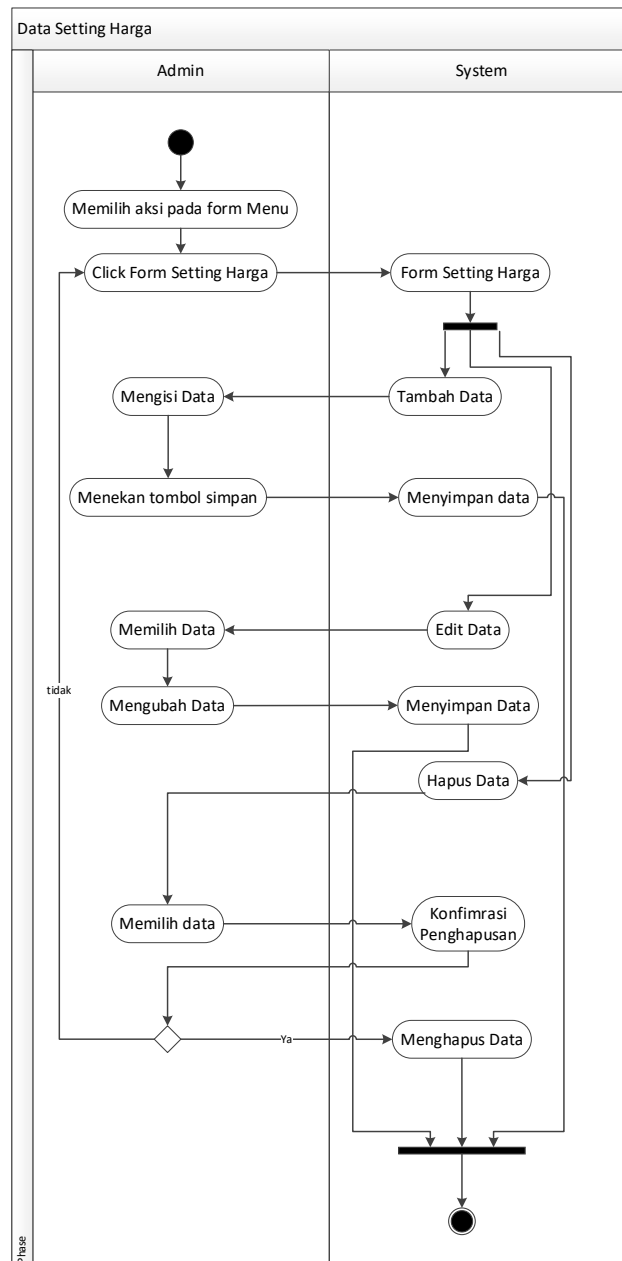
Gambar III.4. Activity Diagram Form Profil

Keterangan :

Activity diagram profil berfungsi untuk menampilkan masing-masing detail akun dari admin pengguna sistem yang dirancang.

3. Activity Diagram Setting harga

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan *setting* harga dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.5 berikut :



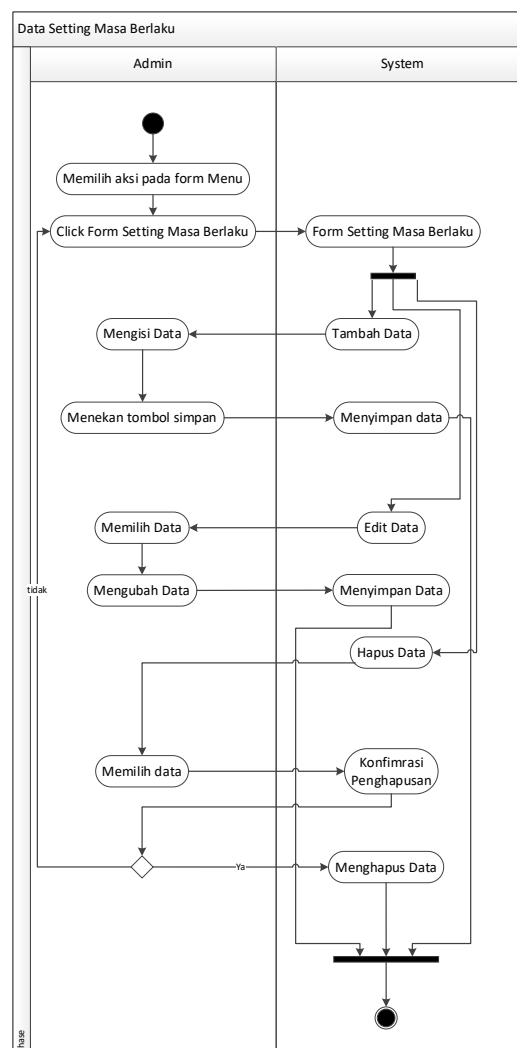
Gambar III.5. Activity Diagram Setting Harga

Keterangan :

Activity diagram setting harga berfungsi untuk menampilkan daftar harga dari tiket, serta bisa ubah, tambah dan edit harga dari tiket pada PT. Raja Perdana Inti.

4. Activity Diagram Setting Masa Berlaku

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan *setting* masa berlaku dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.6 berikut :



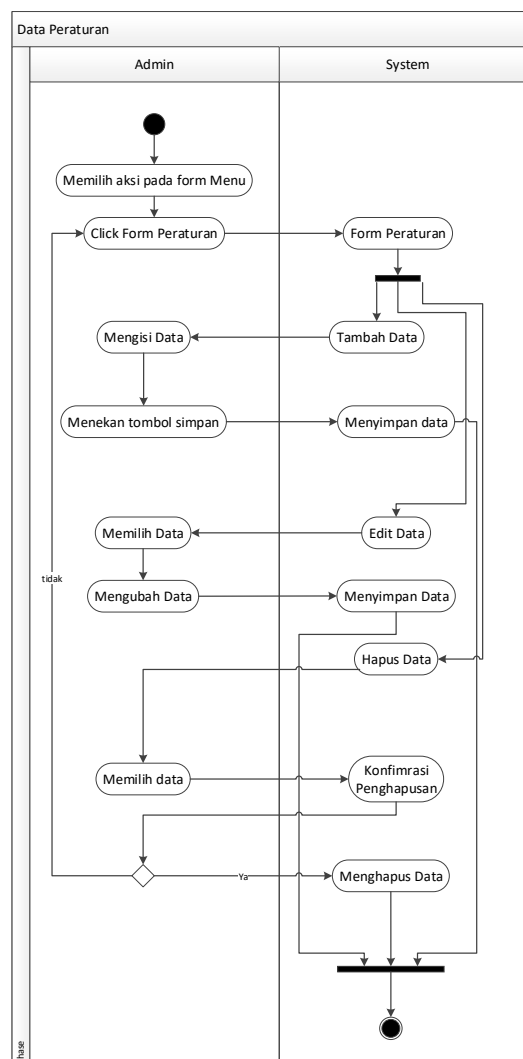
Gambar III.6. Activity Diagram Setting Masa Berlaku

Keterangan :

Activity diagram setting berlaku berfungsi untuk menampilkan daftar masa berlaku dari tiket yang telah di pesan. Tiket berlaku hanya di gunakan untuk satu hari saja, apabila lewat dari satu hari maka di kategorikan hangus.

Activity Diagram Peraturan

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan peraturan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



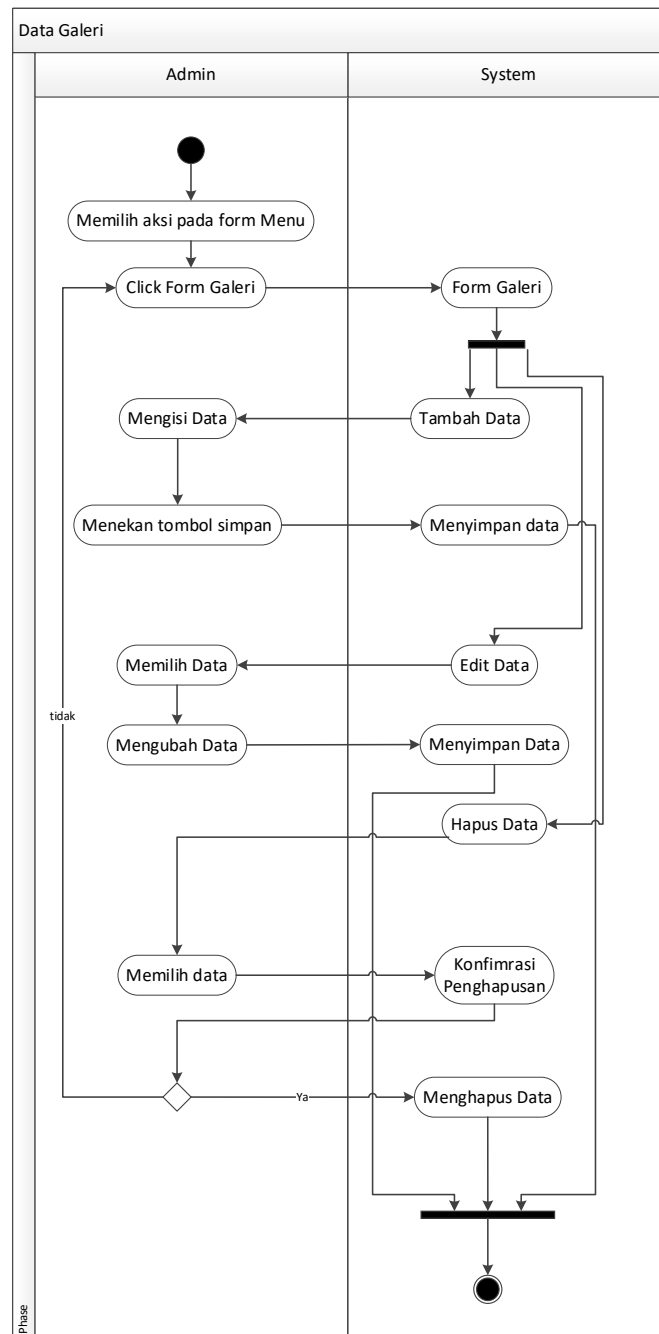
Gambar III.7. Activity Diagram Peraturan

Keterangan :

Activity diagram setting peraturan berfungsi untuk menampilkan peraturan dan panduan dari penggunaan sistem yang dirancang.

5. *Activity Diagram Galeri*

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan galeri dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut :



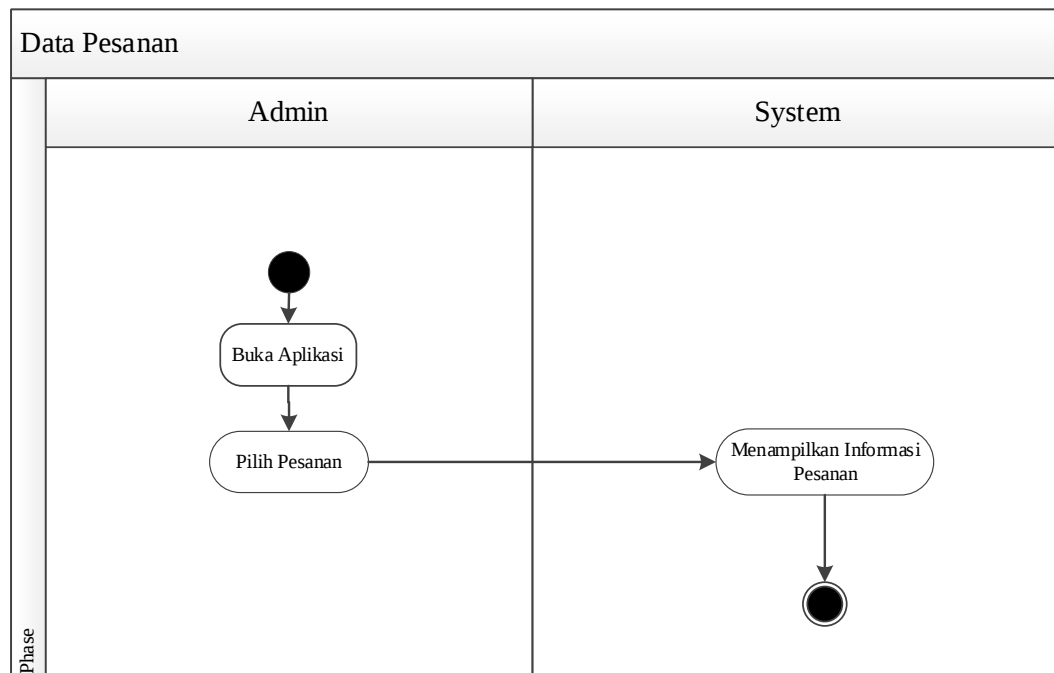
Gambar III.8. Activity Diagram Galeri

Keterangan :

Activity diagram galeri berfungsi untuk menampilkan daftar tiket yang telah di pesan sebelumnya.

6. *Activity Diagram Pesanan*

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.9 berikut :



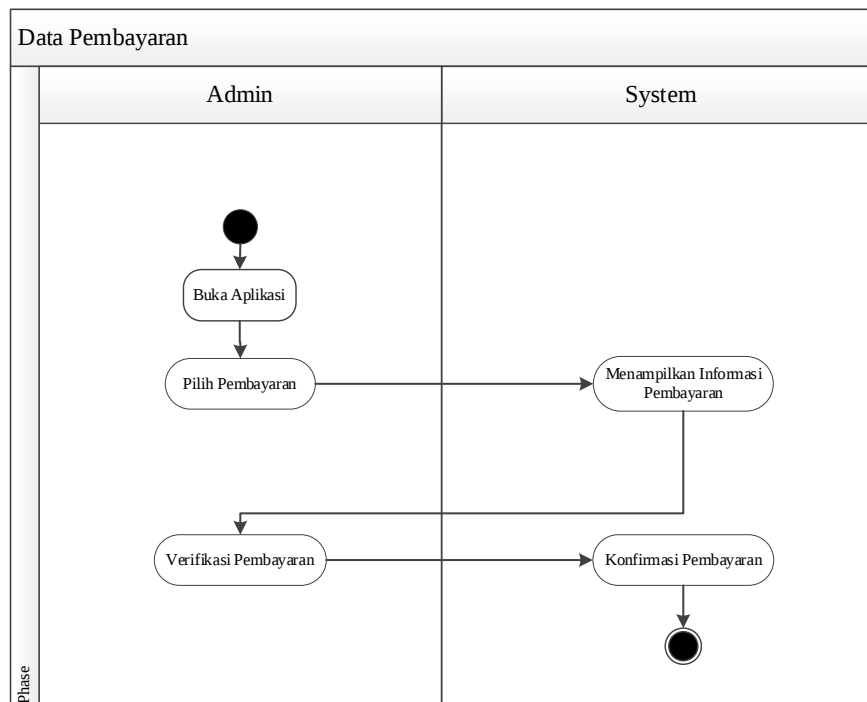
Gambar III.9. *Activity Diagram Pesanan*

Keterangan :

Activity diagram pesanan berfungsi untuk menampilkan daftar pesanan tiket yang telah di pesan oleh masyarakat dan posisi pesanan belum di bayar oleh konsumen.

7. *Activity Diagram Pembayaran*

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.10 berikut :



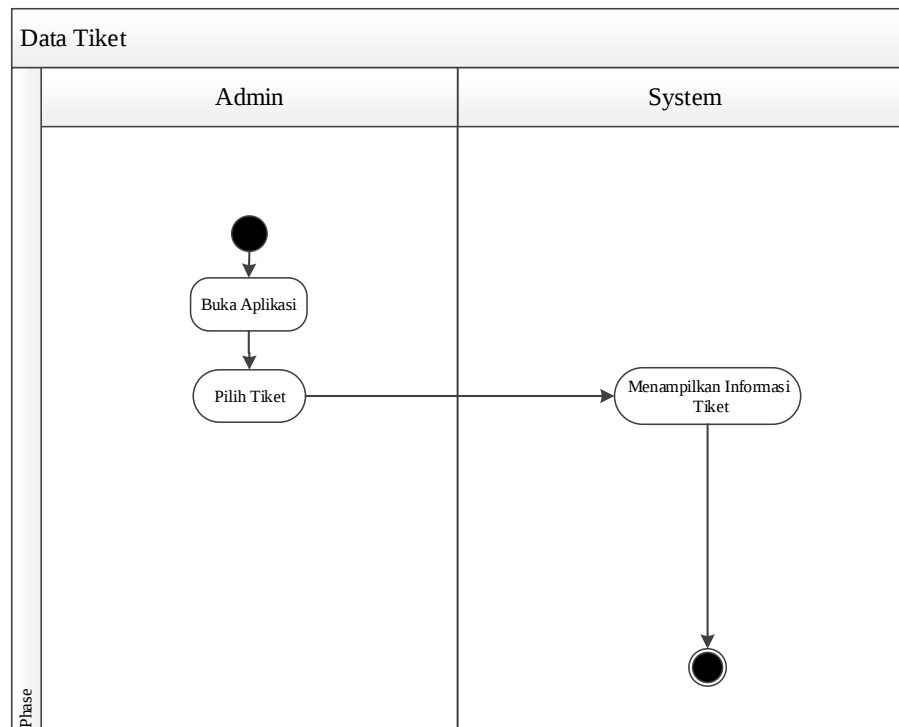
Gambar III.10. Activity Diagram Pembayaran

Keterangan :

Activity diagram pembayaran berfungsi untuk menampilkan daftar pembayaran tiket berdasarkan jumlah tiket, dan tiket bisa dipesan lebih dari satu orang, proses pembayaran dilakukan melalui fitur transfer.

8. Activity Diagram Tiket

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.11 berikut :



Gambar III.11. Activity Diagram Tiket

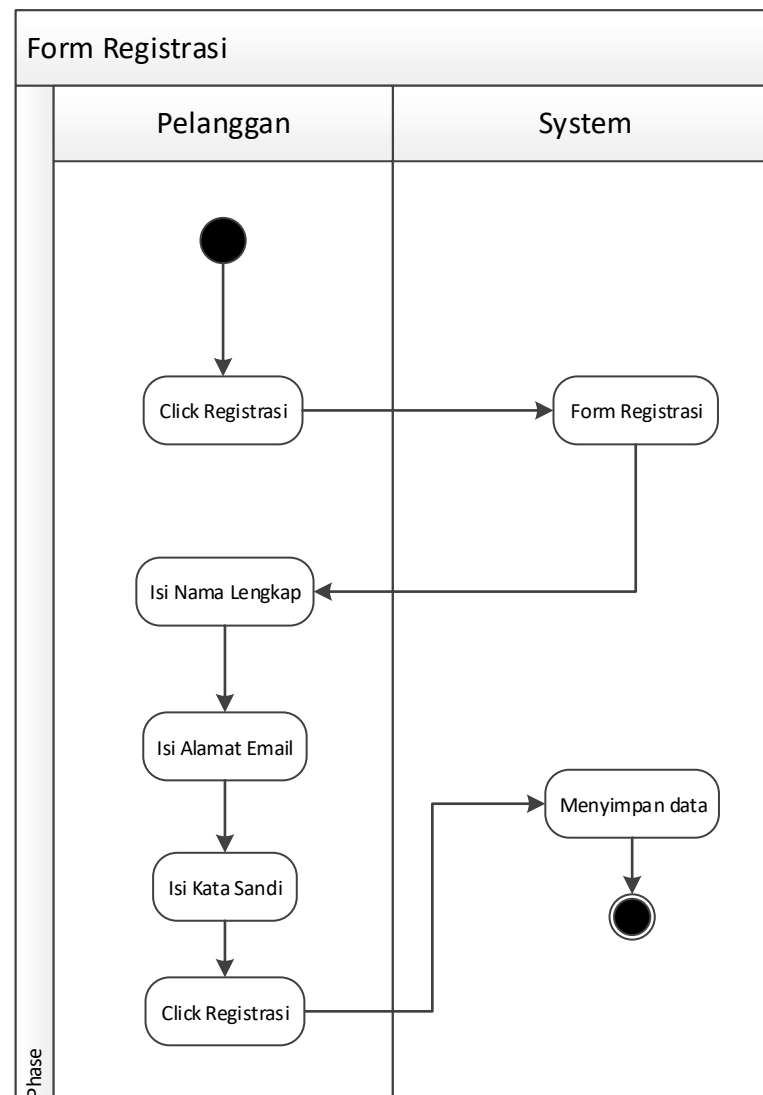
Keterangan :

Activity diagram pesanan berfungsi untuk menampilkan daftar pesanan tiket yang telah di pesan oleh masyarakat dan posisi pesanan belum di bayar oleh konsumen.

III.2.2.3.2. Activity Diagram Pelanggan

1. Activity Diagram Registrasi

Aktivitas *registrasi* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



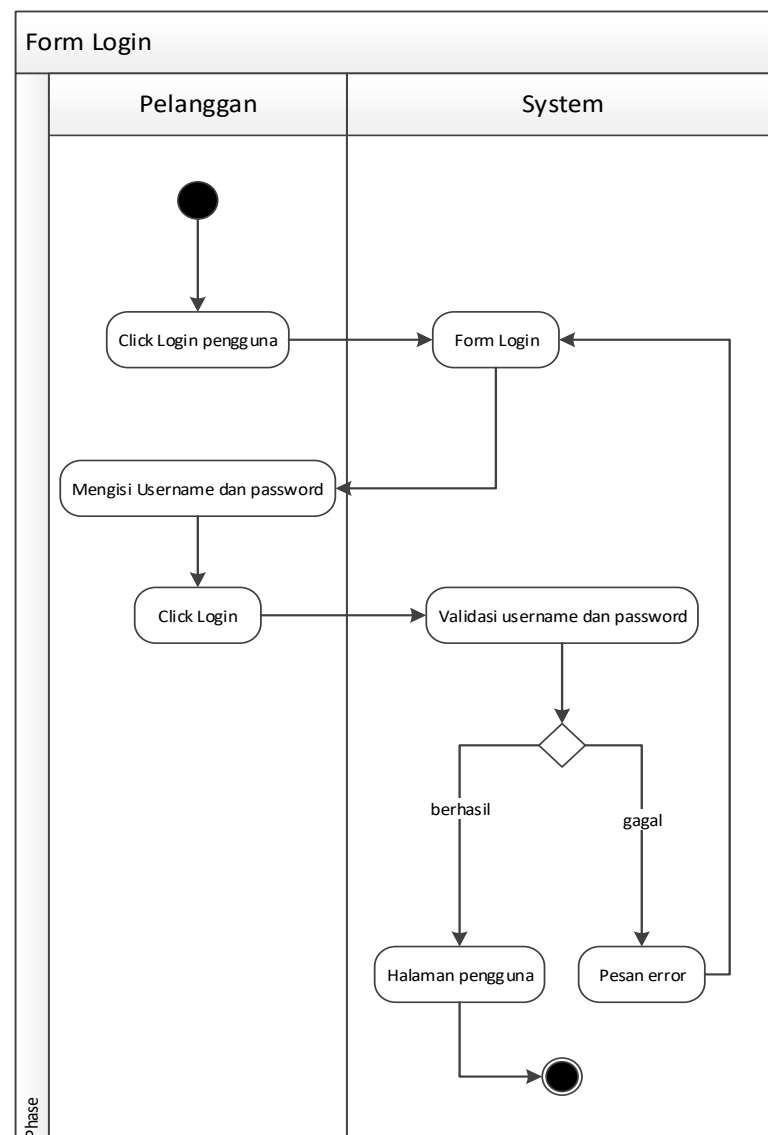
Gambar III.12. Activity Diagram Registrasi

Keterangan :

Activity diagram login berfungsi untuk menampilkan proses pendaftan akun pengguna baru masing-masing aktifitas dari fom registrasi, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem.

2. Activity Diagram Login

Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



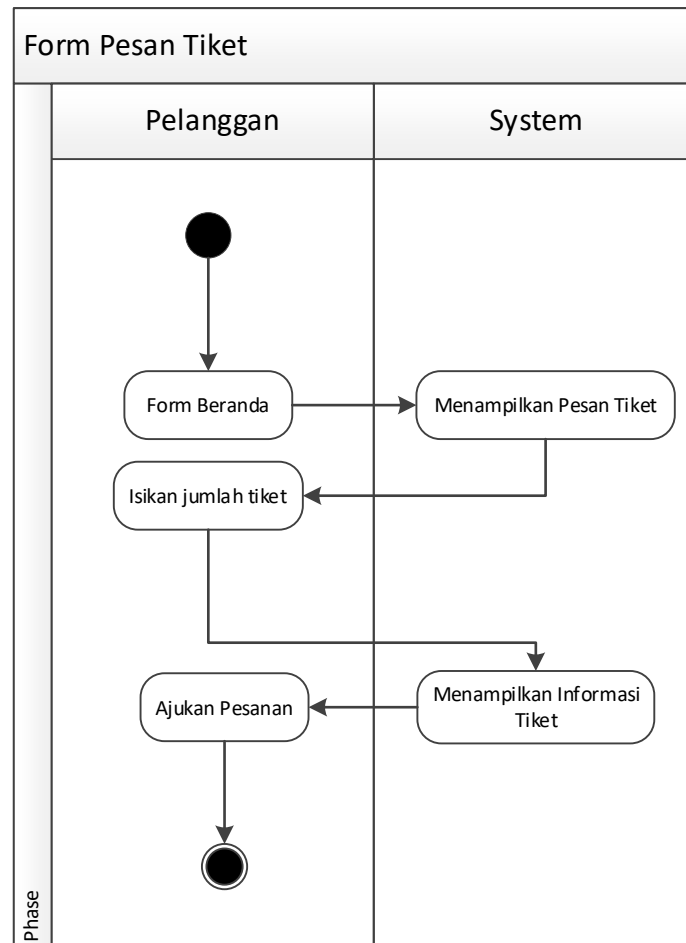
Gambar III.13 Activity Diagram Login

Keterangan :

Activity diagram login berfungsi untuk menampilkan masing-masing aktifitas dari form login, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem.

3. Activity Diagram Pesan Tiket

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesan tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.14 berikut :



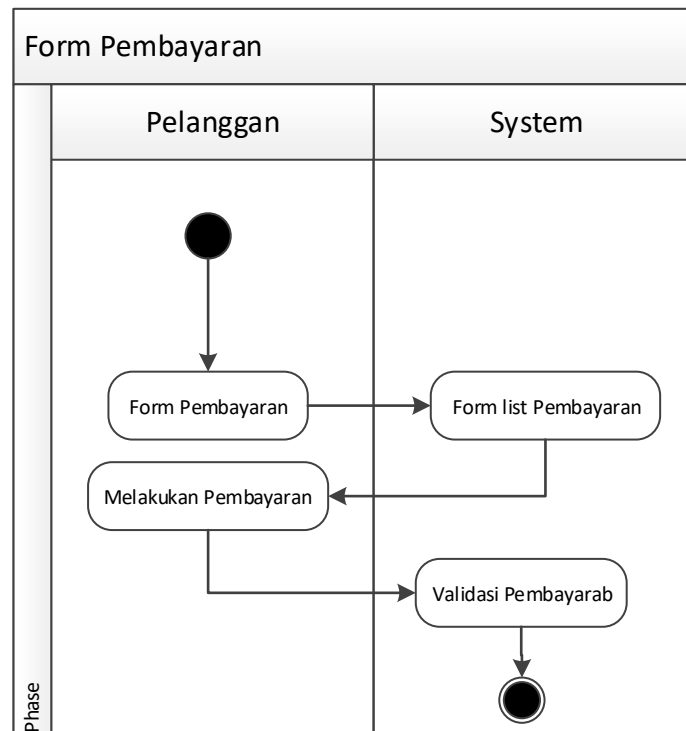
Gambar III.14 Activity Diagram Pesan Tiket

Keterangan :

Activity diagram pesanan berfungsi untuk menampilkan daftar pesanan tiket yang telah di pesan oleh masyarakat dan posisi pesanan belum di bayar oleh konsumen.

4. Activity Diagram Pembayaran

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.15 berikut :



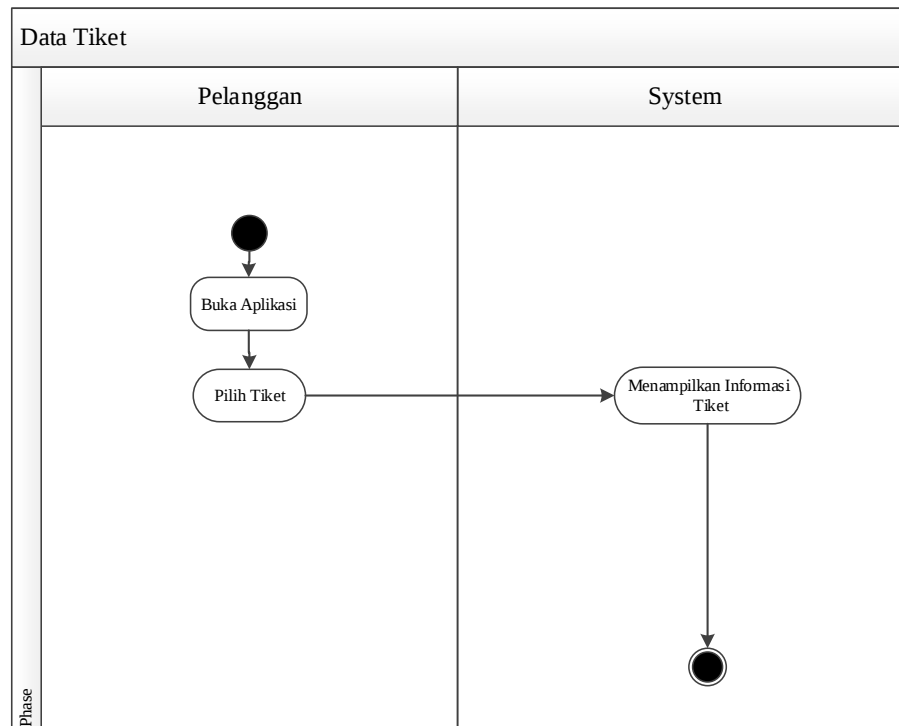
Gambar III.15. Activity Diagram Form Pembayaran

Keterangan :

Activity diagram pembayaran berfungsi untuk menampilkan daftar pembayaran tiket berdasarkan jumlah tiket, dan tiket bisa dipesan lebih dari satu orang, proses pembayaran dilakukan melalui fitur transfer.

5. Activity Diagram Tiket

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.16 berikut :



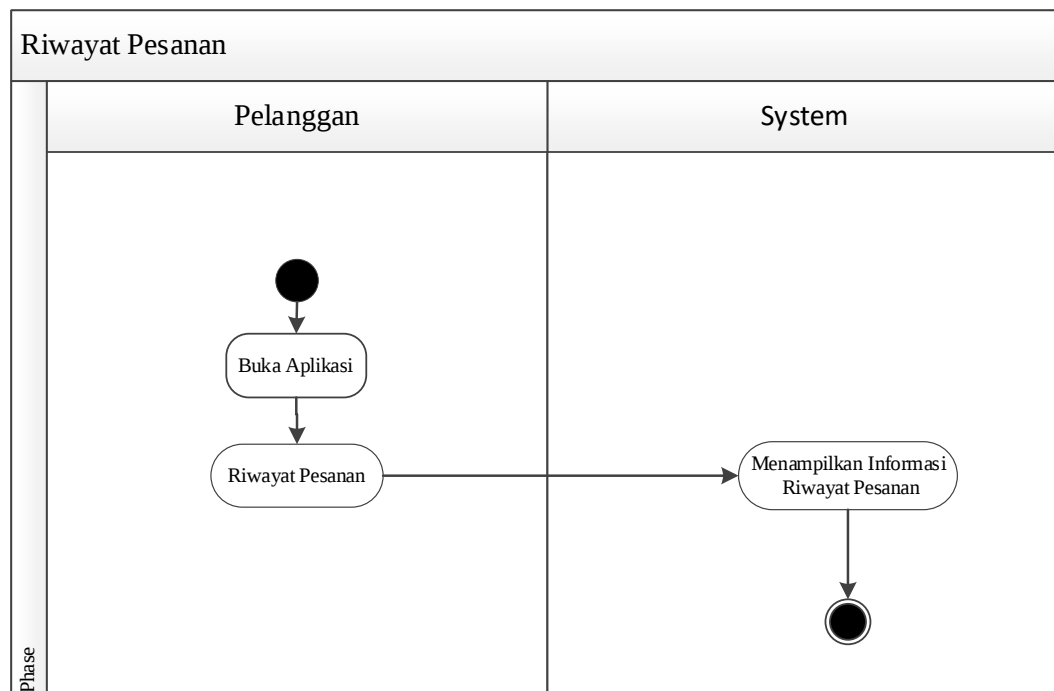
Gambar III.16. Activity Diagram Tiket

Keterangan :

Activity diagram pesanan berfungsi untuk menampilkan daftar pesanan tiket yang telah di pesan oleh masyarakat dan posisi pesanan belum di bayar oleh konsumen.

6. Activity Diagram Riwayat Pesanan

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan riwayat pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.17 berikut :



Gambar III.17. Activity Diagram Riwayat Pesanan

Keterangan :

Activity diagram riwayat pesanan berfungsi untuk menampilkan daftar pesanan tiket yang telah di pesan oleh masyarakat dan posisi pesanan belum di bayar oleh konsumen.

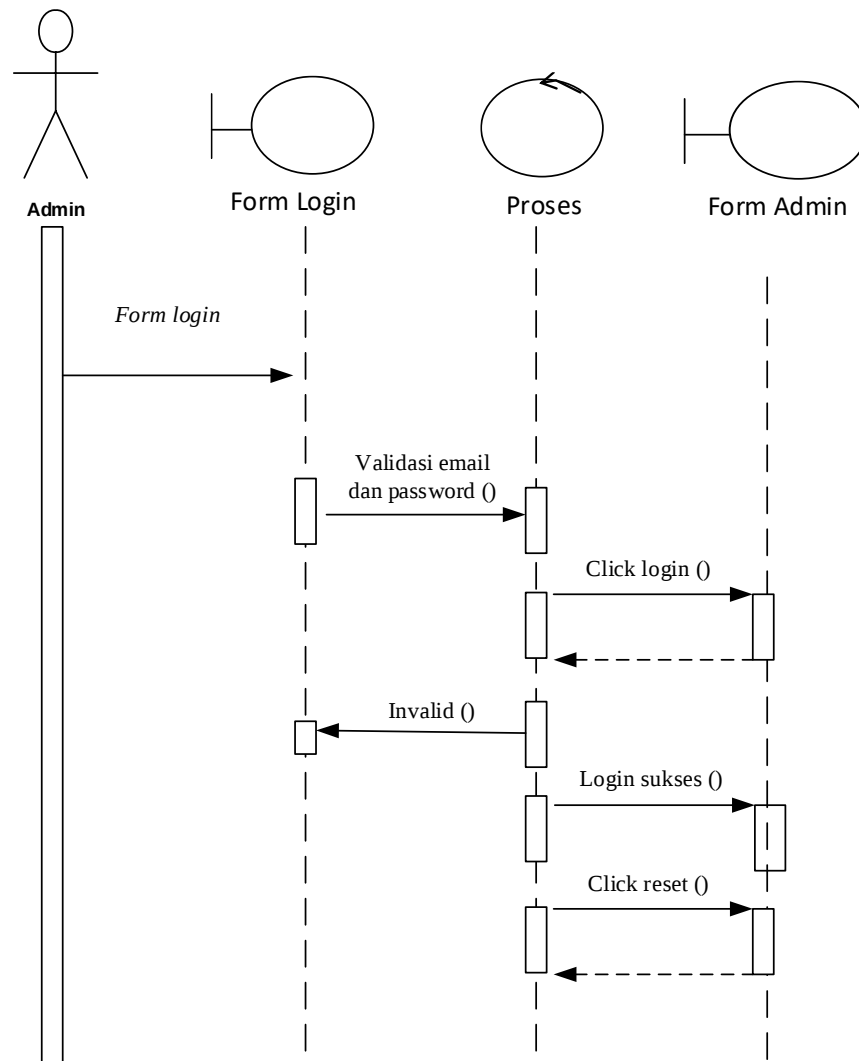
III.2.2.3. Sequence Diagram

Sequence Diagram diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

III.2.2.3.1. Sequence Diagram Admin

1. Sequence Diagram Login

Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



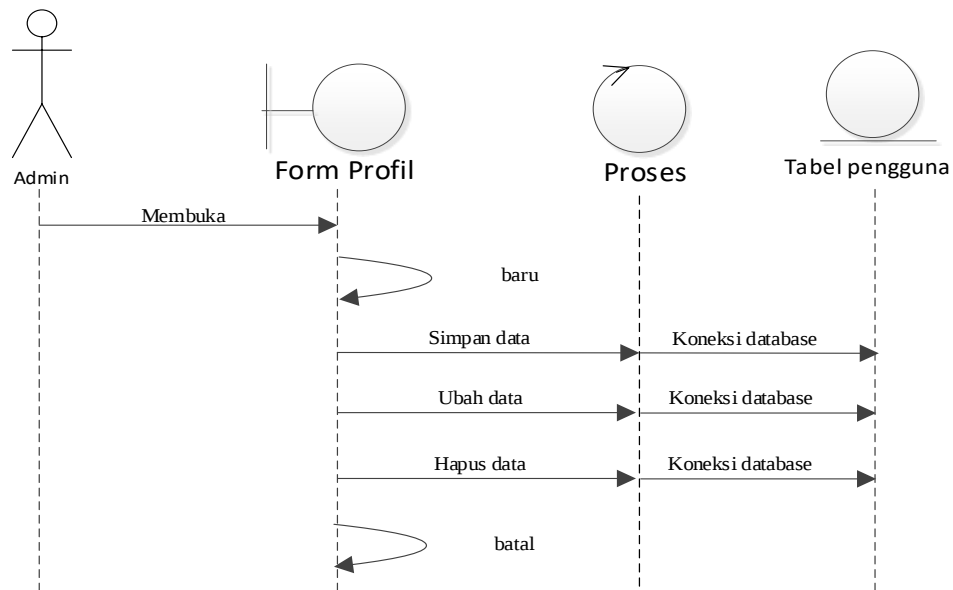
Gambar III.18. Sequence Diagram Login

Keterangan :

Sequence diagram login berfungsi untuk menampilkan masing-masing aktifitas dari fom login, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem. Form login berhubungan dan berelasi dengan tabel login.

4. *Sequence Diagram* profil Admin

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan profil admin dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19 berikut :



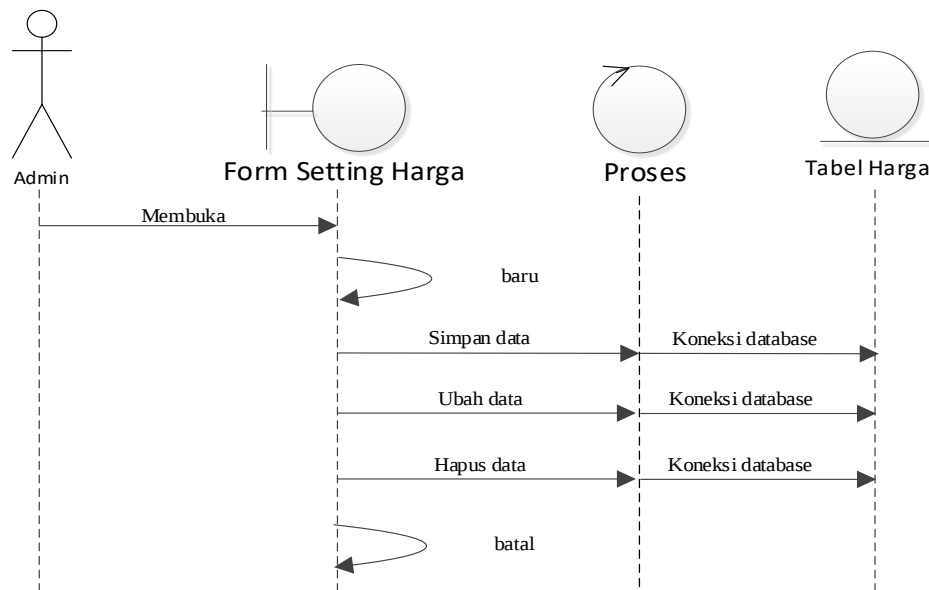
Gambar III.19. *Sequence Diagram* Profil Admin

Keterangan :

Sequence diagram profil admin berfungsi untuk menampilkan masing-masing aktifitas dari fom profil admin untuk menampilkan detail akun dengan profil admin. Form profil admin berhubungan dan berelasi dengan tabel pengguna.

5. *Sequence Diagram* Setting Harga

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan *setting* harga dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.20 berikut :



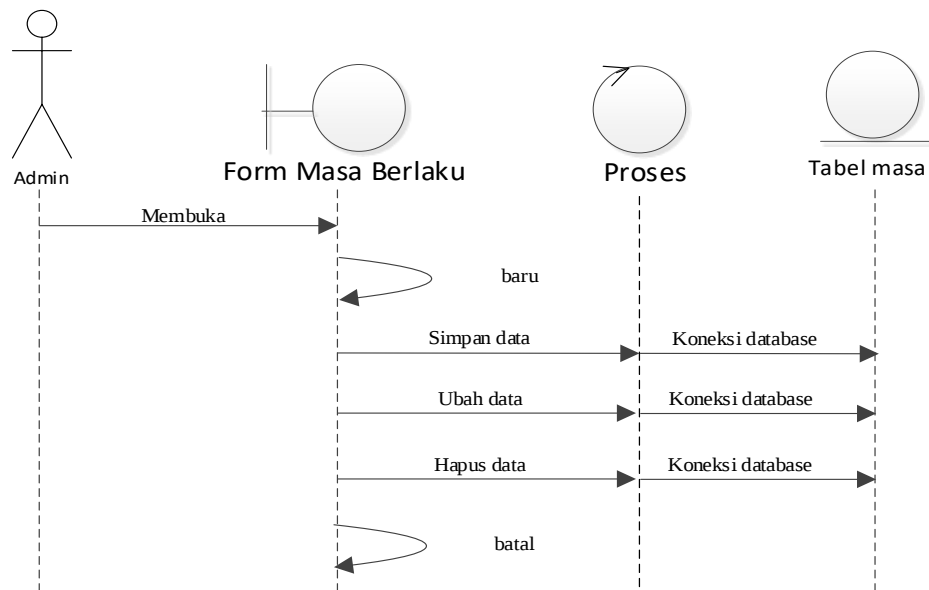
Gambar III.20. Sequence Diagram Setting Harga

Keterangan :

Sequence Diagram setting harga berfungsi untuk menampilkan relasi dari form setting harga dan cara kerja dari form setting harga, bahwasannya form setting harga berhubungan dengan tabel harga pada perancangan database.

6. *Sequence Diagram Setting Masa Berlaku*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan *setting* masa berlaku dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.21 berikut :



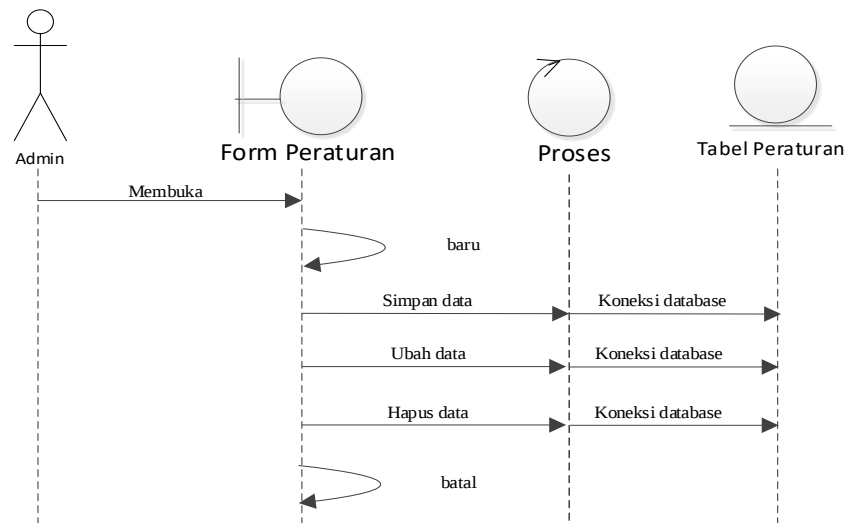
Gambar III.21. Sequence Diagram Setting Masa Berlaku

Keterangan :

Sequence Diagram setting masa berlaku berfungsi untuk menampilkan relasi dari form masa berlaku dan cara kerja dari form masa berlaku, bahwasannya form masa berlaku berhubungan dengan tabel masa berlaku pada perancangan database.

7. *Sequence Diagram* Peraturan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan peraturan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



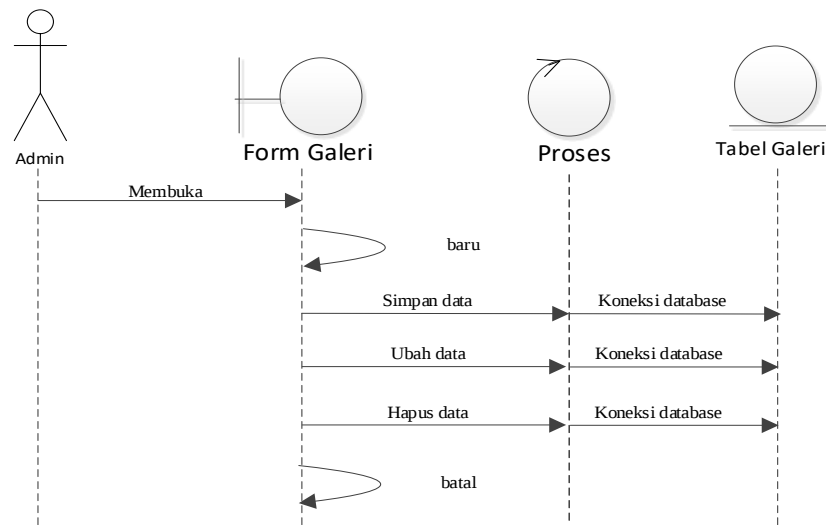
Gambar III.22. Sequence Diagram Peraturan

Keterangan :

Sequence Diagram peraturan berfungsi untuk menampilkan relasi dari form peraturan dan cara kerja dari form peraturan, bahwasannya form peraturan berhubungan dengan tabel peraturan.

8. *Sequence Diagram* Galeri

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan galeri dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.23 berikut :



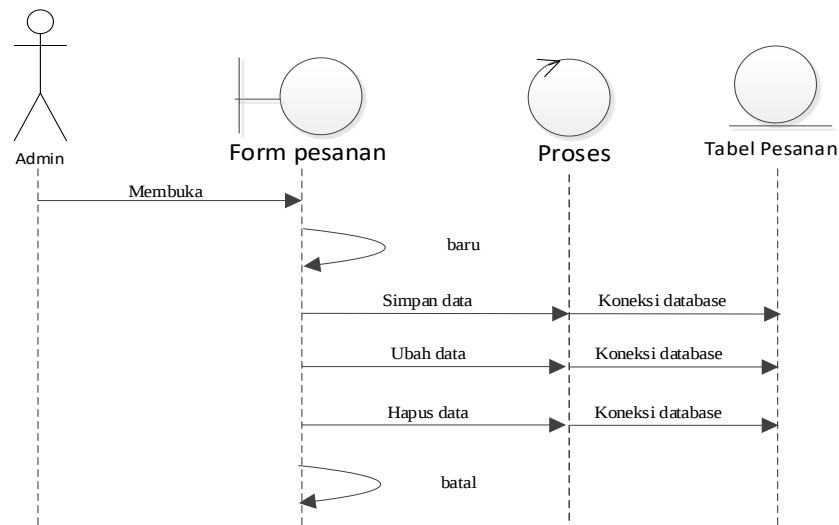
Gambar III.23. Sequence Diagram Galeri

Keterangan :

Sequence Diagram galeri berfungsi untuk menampilkan relasi dari form galeri dan cara kerja dari form galeri, bahwasannya form galeri berhubungan dengan tabel galeri. Form galeri menampilkan gambar-gambar pada sistem pemesanan tiket kursi.

9. *Sequence Diagram* Pesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.24 berikut :



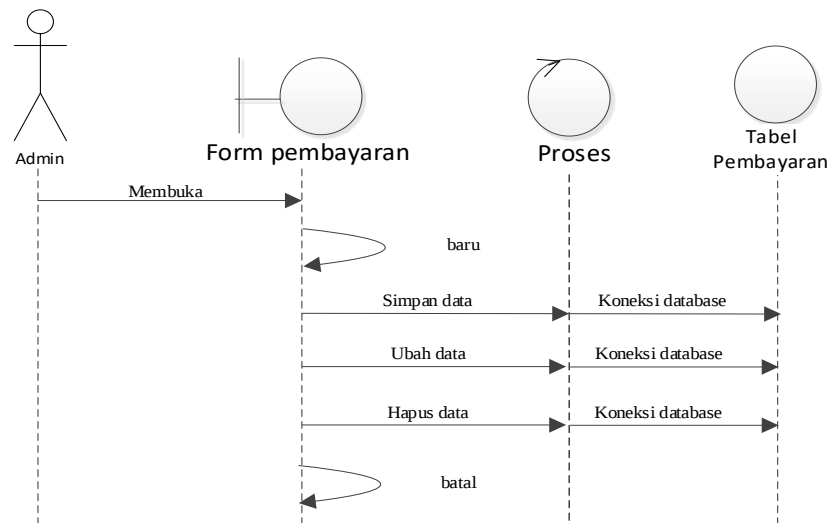
Gambar III.24. Sequence Diagram Pesanan

Keterangan :

Sequence Diagram pesanan berfungsi untuk menampilkan relasi dari form pesanan dan cara kerja dari form pesanan, bahwasannya form galeri berhubungan dengan tabel pesanan. Form pesanan menampilkan proses pemesanan kursi yang akan di lakukan oleh pengguna.

10. *Sequence Diagram* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.25 berikut :



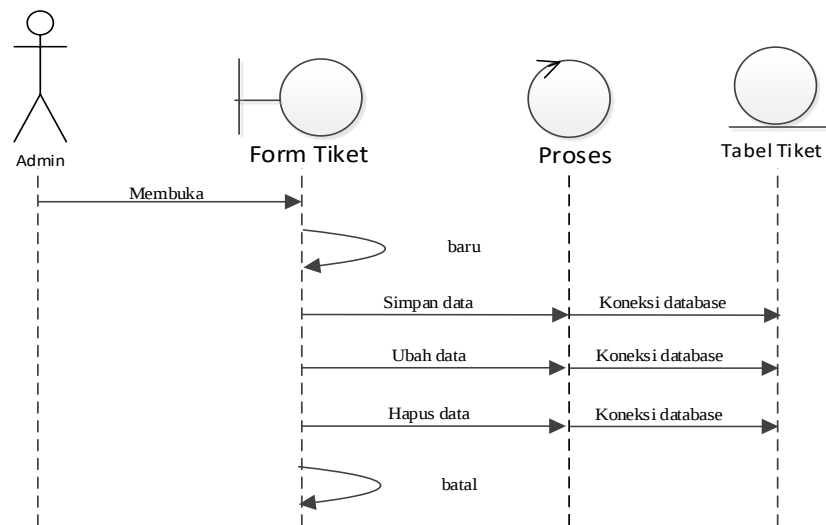
Gambar III.25. Sequence Diagram Pembayaran

Keterangan :

Sequence Diagram pembayaran berfungsi untuk menampilkan relasi dari form pembayaran dan cara kerja dari form pembayaran, bahwasannya form pembayaran berhubungan dengan tabel pembayaran. Form pembayaran menampilkan hasil pembayaran dari pesanan dari user.

11. Sequence Diagram Tiket

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.26 berikut :



Gambar III.26. Sequence Diagram Tiket

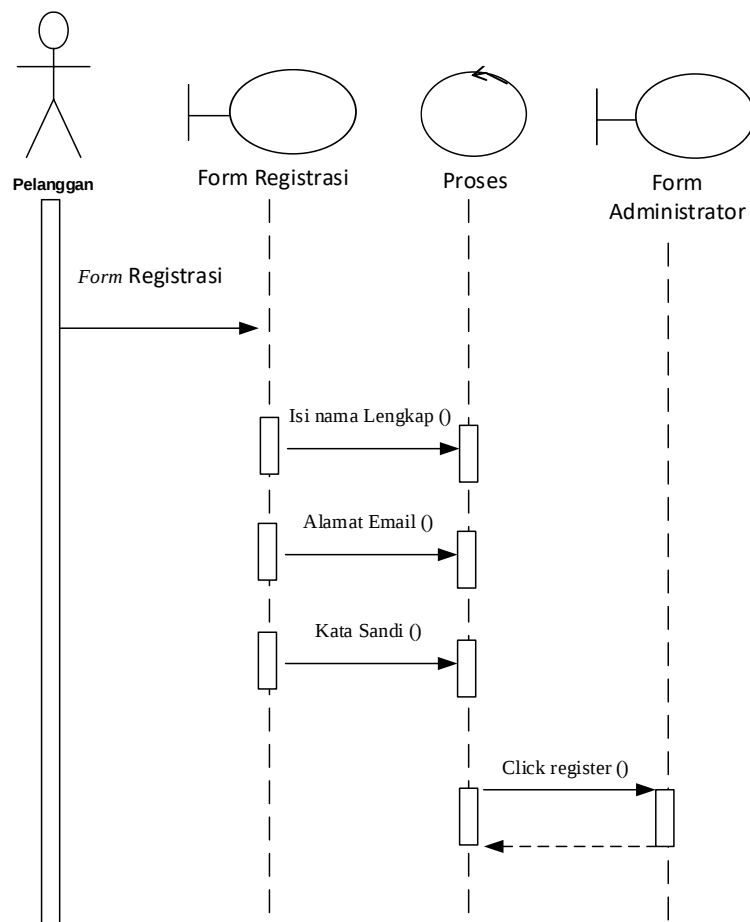
Keterangan :

Sequence Diagram tiket berfungsi untuk menampilkan relasi dari form tiket dan cara kerja dari form tiket, bahwasannya form pembayaran berhubungan dengan tabel tiket. Form tiket menampilkan jumlah tiket yang di pesan oleh user.

III.3.2.3. Sequence Diagram Pelanggan

a. Sequence Diagram Registrasi

Serangkaian kegiatan *registrasi* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



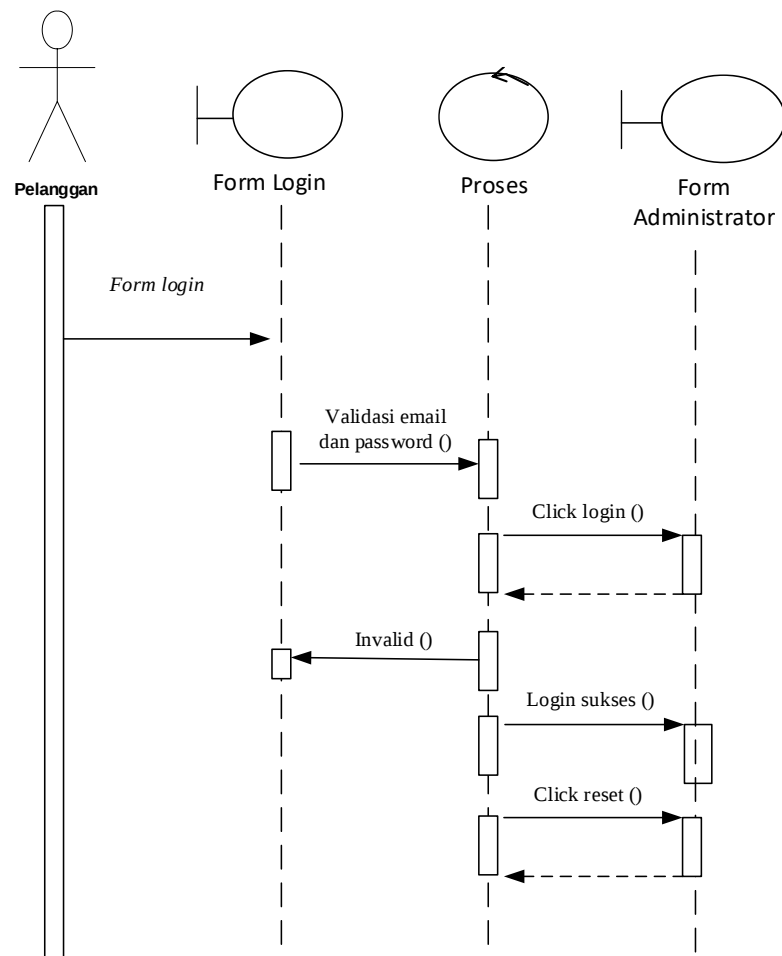
Gambar III.27. Sequence Diagram Registrasi

Keterangan :

Sequence diagram registrasi berfungsi untuk menampilkan masing-masing aktifitas dari fom registrasi dalam mendaftarkan akun dari pengguna, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem. Form registrasi berhubungan dan berelasi dengan tabel login.

b. *Sequence Diagram Login*

Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



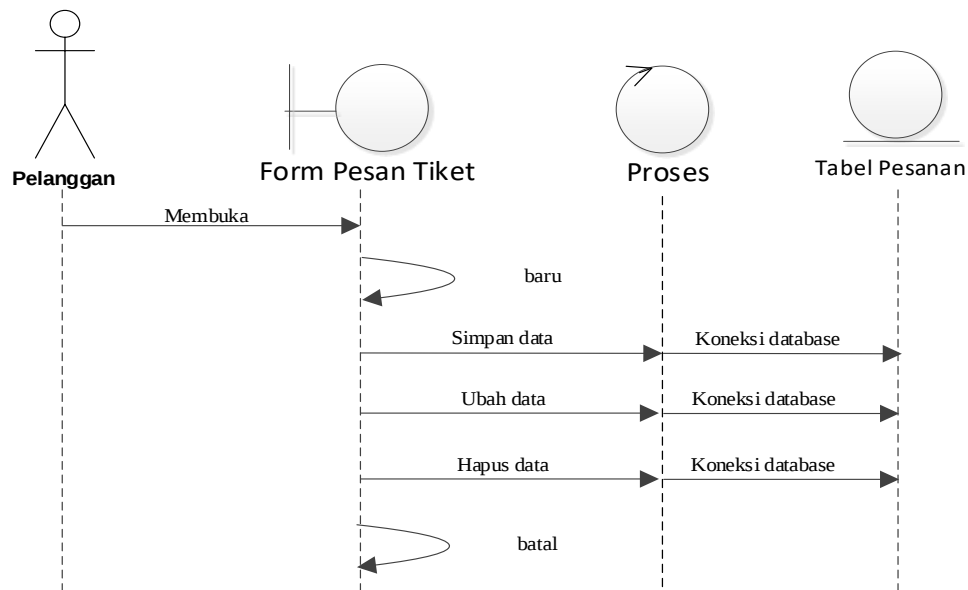
Gambar III.28. Sequence Diagram Login

Keterangan :

Sequence diagram login berfungsi untuk menampilkan masing-masing aktifitas dari fom login, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem. Form login berhubungan dan berelasi dengan tabel login.

c. Sequence Diagram Pesan Tiket

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesan tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.29 berikut :



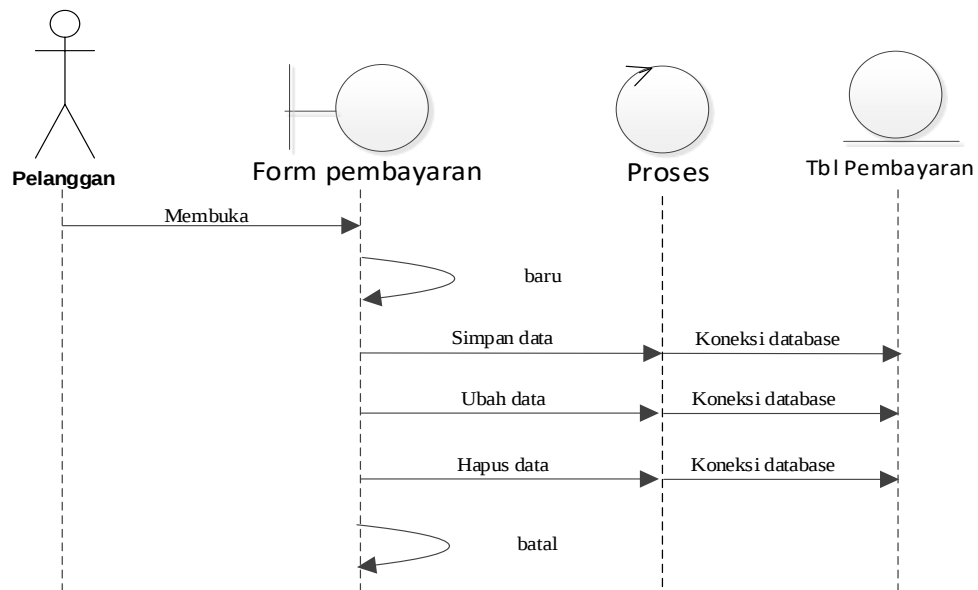
Gambar III.29. Sequence Diagram Pesan Tiket

Keterangan :

Sequence Diagram pesanan berfungsi untuk menampilkan relasi dari form pesanan dan cara kerja dari form pesanan, bahwasannya form galeri berhubungan dengan tabel pesanan. Form pesanan menampilkan proses pemesanan kursi yang akan di lakukan oleh pengguna.

d. *Sequence Diagram* pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.30 berikut :



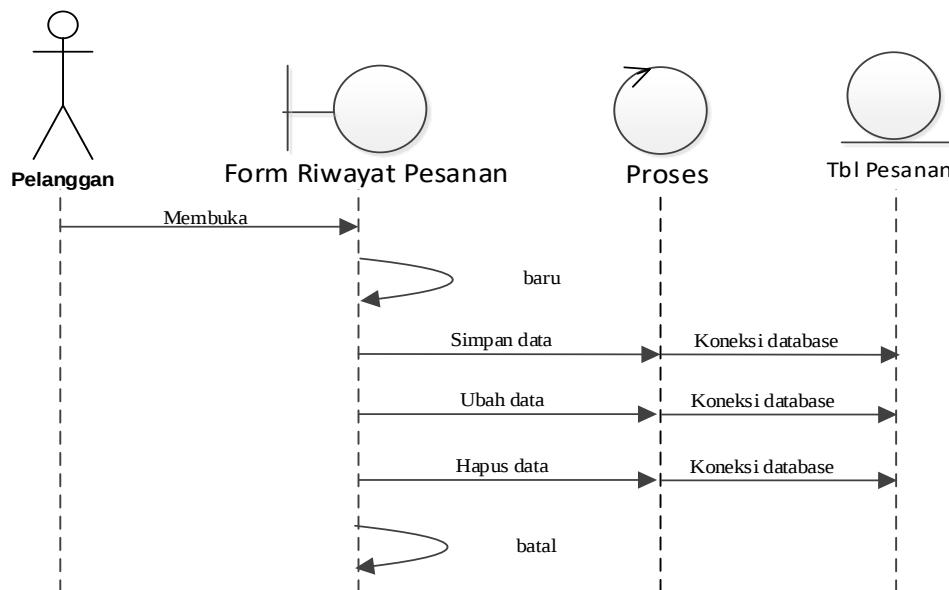
Gambar III.30. Sequence Diagram Pembayaran

Keterangan :

Sequence Diagram pembayaran berfungsi untuk menampilkan relasi dari form pembayaran dan cara kerja dari form pembayaran, bahwasannya form pembayaran berhubungan dengan tabel pembayaran. Form pembayaran menampilkan hasil pembayaran dari pesanan dari user.

e. *Sequence Diagram* Riwayat Pesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan riwayat pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.31 berikut :



Gambar III.31. Sequence Diagram Riwayat Pesanan

Keterangan :

Sequence Diagram riwayat pesanan berfungsi untuk menampilkan relasi dari form riwayat pesanan dan cara kerja dari form riwayat pesanan, bahwasannya form riwayat pesanan berhubungan dengan tabel pesanan. Form riwayat pesanan menampilkan jumlah pesanan yang telah di bayar dan yang tidak di bayar.

III.3.1. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

1. Struktur Tabel Administrator

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

Tabel III.1 Rancangan Tabel Administrator

Nama <i>Database</i>		Rapi		
Nama Tabel		Administrator		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_administrator	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	Varchar (50)	Tidak	-
3.	Username	Varchar (30)	Tidak	-
4.	Password	Varchar (30)	Tidak	-

2. Struktur Tabel galeri

Tabel galeri digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini:

Tabel III.2 Rancangan Tabel Galeri

Nama <i>Database</i>		Rapi		
Nama Tabel		Galeri		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_galeri	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_galeri	Varchar (50)	Tidak	-
3.	Foto	Text	Tidak	-

3. Struktur Tabel Harga Tiket

Tabel harga tiket digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

Tabel III.3 Rancangan Tabel Harga Tiket

Nama <i>Database</i>		Rapi		
Nama Tabel		Harga Tiket		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_harga	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Harga	Bigint (20)	Tidak	<i>Foreign Key</i>

4. Struktur Tabel Masa Berlaku

Tabel masa berlaku digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini:

Tabel III.4 Rancangan Tabel Masa Berlaku

Nama <i>Database</i>		Rapi		
Nama Tabel		Masa_berlaku		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_masa	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Durasi	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>

5. Struktur Tabel Pembayaran

Tabel pembayarab digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

Tabel III.5. Rancangan Tabel Pembayaran

Nama <i>Database</i>		Rapi		
Nama Tabel		Pembayaran		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pembayaran	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_pesanan	Int (11)	Tidak	
3.	Gambar	Text	Tidak	

6. Struktur Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Pengguna

Nama <i>Database</i>		Rapi		
Nama Tabel		Pengguna		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_pengguna	Varchar (50)	Tidak	
3.	Handphone	Varchar (20)	Tidak	
4.	Email	Varcjar (50)	Tidak	
5.	Password	Varchar (15)	Tidak	

7. Struktur Tabel Peraturan

Tabel peraturan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

Tabel III.7 Rancangan Tabel Peraturan

Nama <i>Database</i>		Rapi		
Nama Tabel		Peraturan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Nama	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Jenis	Varchar (10)	Tidak	
3.	Penyortiran	Varchar (30)	Tidak	
4.	Atribut	Int (11)	Tidak	-
5.	Kosong	Varchar (30)	Tidak	

6.	Bawaan	Varchar (30)	Tidak	
7.	Komentar	Varchar (30)	Tidak	
8.	Ekstra	Varchar (30)	Tidak	
9.	Tindakan	Varchar (30)	Tidak	

8. Struktur Tabel Pesanan

Tabel pesanan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8 di bawah ini:

Tabel III.8 Rancangan Tabel Pesanan

Nama <i>Database</i>		Rapi		
Nama Tabel		Pesanan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pesanan	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal_pesanan	Datetime	Tidak	
3.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	
5.	Harga	Bigint (20)	Tidak	
6.	Total	Bigint (20)	Tidak	
7.	Pembayaran	Varchar (100)	Tidak	
8.	Status	Varchar (50)	Tidak	

III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

III.4. Desain Sistem Admin

1. Tampilan *Form Login*

Form login berfungsi untuk tampilan memasuki sistem yang diakses oleh admin dan admin bisa input username dan password. Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

Login Pengguna	
Username	Password
Login Pengguna	

Gambar III.32. Tampilan *Form Login*

2. Desain *Form Akun*

Form akun merupakan tampilan yang menampilkan detail akun dari admin aplikasi yang di rancang. Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan akun dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.33 berikut :

Akun anda	
Administrator	Admin
xxxxxxxxxxxx	
Update Akun	

Gambar III.33. Desain *Form* Akun

3. Desain *Form* Setting Harga Tiket

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan setting harga tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.34 berikut :

LOGO	Profil Admin	Setting Harga	Setiing Masa Berlaku	Setting peraturan	Galeri	Pesanan	Tiket	Logout
Setting Harga Tiket								
Harga								
xxxxxxxxxxxxxxxx								
Update Harga								

Gambar III.34. Desain *Form* Setting Harga Tiket

4. Desain *Form* Setting Masa Berlaku

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan setting masa berlaku dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.35 berikut :

LOGO	Profil Admin	Setting Harga	Setiing Masa Berlaku	Setting peraturan	Galeri	Pesanan	Tiket	Logout
Setting Masa Berlaku Tiket								
Masa Berlaku Tiket (Hari)								
xxxxxxxxxxxxxxxx								
Update Masa Berlaku								

Gambar III.35. Desain *Form* Setting Masa Berlaku

5. Desain *Form* Setting Peraturan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan setting peraturan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.36 berikut :

LOGO	Profil Admin	Setting Harga	Setiing Masa Berlaku	Setting peraturan	Galeri	Pesanan	Tiket	Logout
Setting Peraturan								
Peraturan								
xxxxxxxxxxxxxxxx								
Update Peraturan								

Gambar III.36. Desain *Form* Setting Peraturan

6. Desain *Form Galery*

Form galery merupakan form yang berfungsi untuk menampilkan wahana yang ada pada CentraL Park Zoo. Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan galery dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.37 berikut :

LOGO	Profil Admin	Setting Harga	Setiing Masa Berlaku	Setting peraturan	Galeri	Pesanan	Tiket	Logout
Data Galeri								
Tambah galeri								
Nama Galeri		Foto				Aksi		
Xxxxx		xxxxxx				Edit/ Hapus		
Xxxxx		xxxxxx				Edit/ Hapus		
Xxxxx		xxxxxx				Edit/ Hapus		

Gambar III.37. Desain *Form Galery*

7. Desain *Form Input Galery*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan galery dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.38 berikut :

LOGO	Profil Admin	Setting Harga	Setiing Masa Berlaku	Setting peraturan	Galeri	Pesanan	Tiket	Logout
Tambah Galeri								
Nama			Foto					
xxxxxxxx			xxxxxxxx					
Simpan								

Gambar III.38. Desain *Form Input Galery*

8. Desain *Form* Pesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.39 berikut :

LOGO	Profil Admin	Setting Harga	Setiing Masa Berlaku	Setting peraturan	Galeri	Pesanan	Tiket	Logout
Data Pesanan Tiket								
Tanggal	Nama Pelanggan	Jumlah Tiket	Harga	Total	Pembayaran	Status		
Xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx		
Xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx		
Xxxxx	xxxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxx		

Gambar III.39. Desain *Form* Pesanan

9. Desain *Form* Validasi Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Validasi Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.40 berikut :

LOGO	Profil Admin	Setting Harga	Setiing Masa Berlaku	Setting peraturan	Galeri	Pesanan	Tiket	Logout
Valdasi Pembayaran								
Bank			Foto					
xxxxxxx								
Pembayaran Valid			Pembayaran Tidak Valid			PICTURE		

Gambar III.40. Desain *Form* Validasi Pembayaran

10. Desain *Form* Tiket

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.41 berikut :

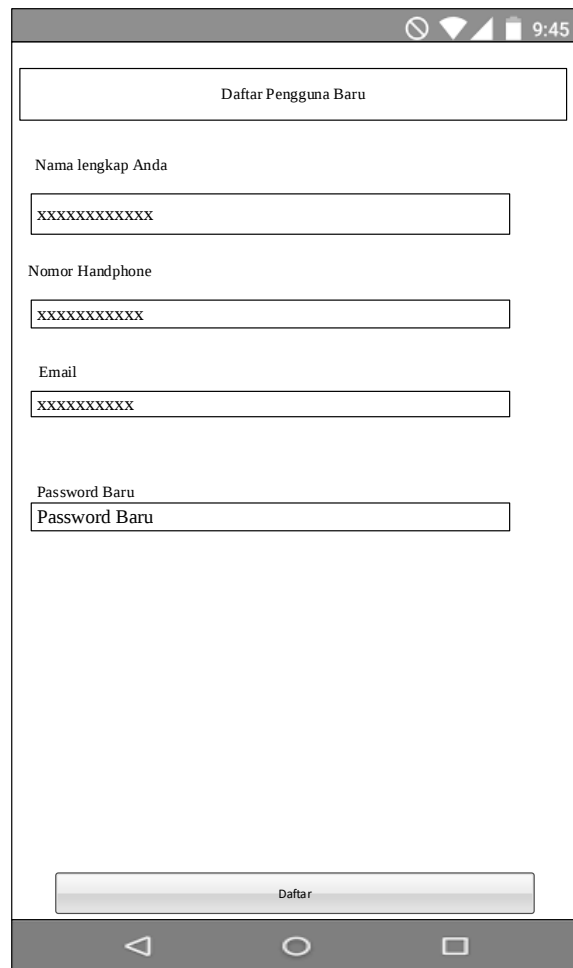
LOGO	Profil Admin Setting Harga Setiing Masa Berlaku Setting peraturan Galeri Pesanan Tiket Logout
	Klaim Tiket
	ID Transaksi
	xxxxxxxxxxxxxxxx
Lanjut Klaim	

Gambar III.41. Desain *Form* Tiket

III.4. Desain Sistem Pelanggan

1. Tampilan *Form Registrasi*

Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The image shows a mobile application interface for a new user registration. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below this is a header bar with the title "Daftar Pengguna Baru". The form consists of four input fields, each with a label above it: "Nama lengkap Anda" (Full Name), "Nomor Handphone" (Phone Number), "Email", and "Password Baru" (New Password). Each input field contains a placeholder text "xxxxxxxxxx". At the bottom of the form is a button labeled "Daftar". The entire form is enclosed in a white box with a thin black border. Below the form is a dark grey bar with three white icons: a triangle, a circle, and a square.

Gambar III.42. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

Logo

LOGIN

Nomor handphone

XXXXXXXX

Password

Login

Buat Akun

Gambar III.43. Tampilan *Form Login*

3. Desain *Form* Peraturan Yang berlaku

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan peraturan yang berlaku dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.44 berikut :

[illegible]

Gambar III.44. Desain *Form* Peraturan Yang Berlaku

4. Desain *Form* Pesan Tiket

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesan tiket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.45 berikut :

The image shows a mobile application interface for ticket booking. At the top, there is a status bar displaying the time as 9:45. Below the status bar is a navigation bar with a hamburger menu icon on the left and three dots on the right. Underneath the navigation bar is a tab bar with two tabs: 'Profil' and 'Pesanan'. The main content area is titled 'Pesanan Tiket' and contains the following elements:

- A label 'Jumlah Tiket' followed by an input field containing the text 'xxxxxxxx'.
- A label 'Total Harga'.
- A button labeled 'Pesanan Sekarang'.
- Four placeholder images arranged in a 2x2 grid, labeled 'Picture 1', 'Picture 2', 'Picture 3', and 'Picture 4'.

At the bottom of the screen is an Android-style navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar III.45. Desain *Form* Pesan Tiket

5. Desain *Form* Riwayat Pesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan riwayat pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.46 berikut :

Pesanan Saya

ID Transaksi	xxxxxxx
Jumlah Tiket	xxxxxxx
Pembayaran	xxxxxxx
Harga	xxxxxxx
Total Harga	xxxxxxx

ID Transaksi	xxxxxxx
Jumlah Tiket	xxxxxxx
Pembayaran	xxxxxxx
Harga	xxxxxxx
Total Harga	xxxxxxx

ID Transaksi	xxxxxxx
Jumlah Tiket	xxxxxxx
Pembayaran	xxxxxxx
Harga	xxxxxxx
Total Harga	xxxxxxx

ID Transaksi	xxxxxxx
Jumlah Tiket	xxxxxxx
Pembayaran	xxxxxxx
Harga	xxxxxxx
Total Harga	xxxxxxx

ID Transaksi	xxxxxxx
Jumlah Tiket	xxxxxxx
Pembayaran	xxxxxxx
Harga	xxxxxxx
Total Harga	xxxxxxx

Gambar III.46. Desain *Form Riwayat Pesanan*

7. Desain *Form Pembayaran*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.47 berikut :

Atur Pesanan Anda

Tiket yang sudah anda beli hanya berlaku 4 hari dari tanggal anda melunasinya. Jadi pastikan tanggal rencana anda mengunjungimaksimal pembyaran pesanan anda adalah 2 jam

Jumlah Tiket

xxxxxx

Nama Pelanggan

xxxxxx

Berlaku hingga

xxxxxx

Pilih Bank

- BCA
- BRI
- MANDIRI

Pesan Sekarang

Gambar III.47. Desain *Form* Pembayaran

7. Desain *Form* Validasi Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan transaksi dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.48 berikut :

Pesanan Saya

ID Transaksi	xxxxxxx
Jumlah Tiket	xxxxxxx
Pembayaran	xxxxxxx
Harga	xxxxxxx
Total Harga	xxxxxxx

Jumlah Tiket : xx Tiket
 Total Harga : 99999
 Transfer Ke : xxxxxxxx

Pilih Foto Struk / Bukti Transfer

PICTURE

Kirim Bukti Pembayaran

Gambar III.48. Desain *Form* Validasi Pembayaran

8. Desain *Form* Tiket

Kinerja sistem yang dilakukan oleh pelanggan untuk memperoleh tiket setelah pemesana dan pembayaran terjasi. Berikut ini tampilan form tiket :

The image shows a mobile application interface for a ticket form. At the top, there is a status bar with icons for signal, battery, and time (9:45). Below the status bar, the form is contained within a white box with a black border. Inside this box, there is a label "No Tiket :" followed by a text input field. Below the input field, there is a large rectangular area with the text "TIKET ANDA" centered in the middle. At the bottom of the form, there is a label "Rp : 999999" followed by a text input field. The entire form is set against a dark gray background that also contains the Android navigation bar at the very bottom.

Gambar III.49. Desain *Form* Tiket