



BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

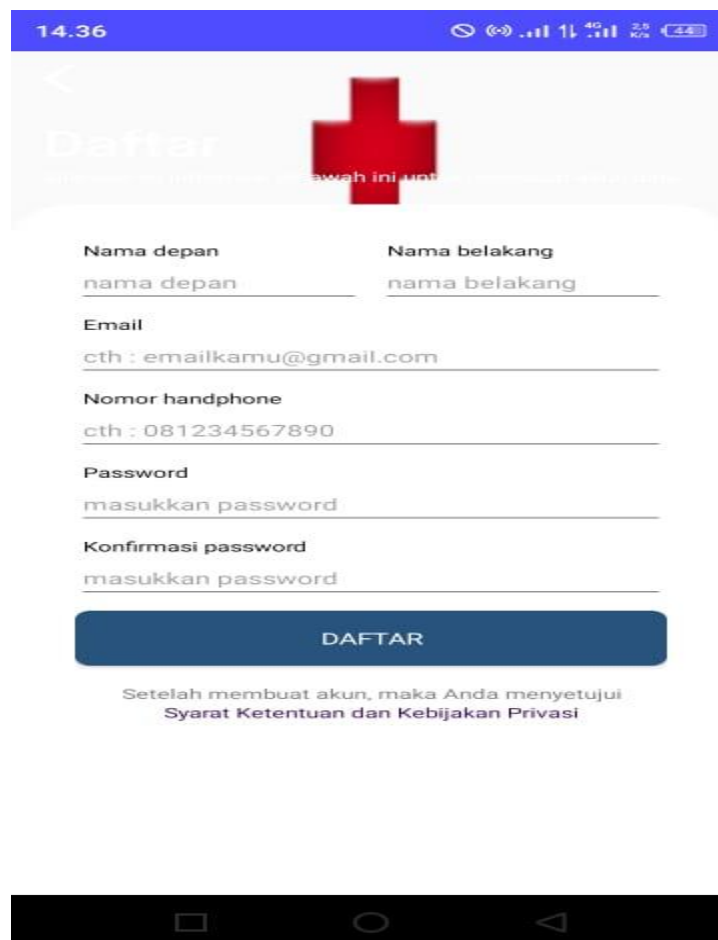
IV.1. Hasil Tampilan Aplikasi

IV.1.1. Tampilan Aplikasi Masyarakat

1. Tampilan Halaman Daftar

Tampilan ini merupakan halaman Daftar. Halaman ini berisi data yang akan diisi untuk masuk kedalam login Masyarakat untuk saat mengakses aplikasi.

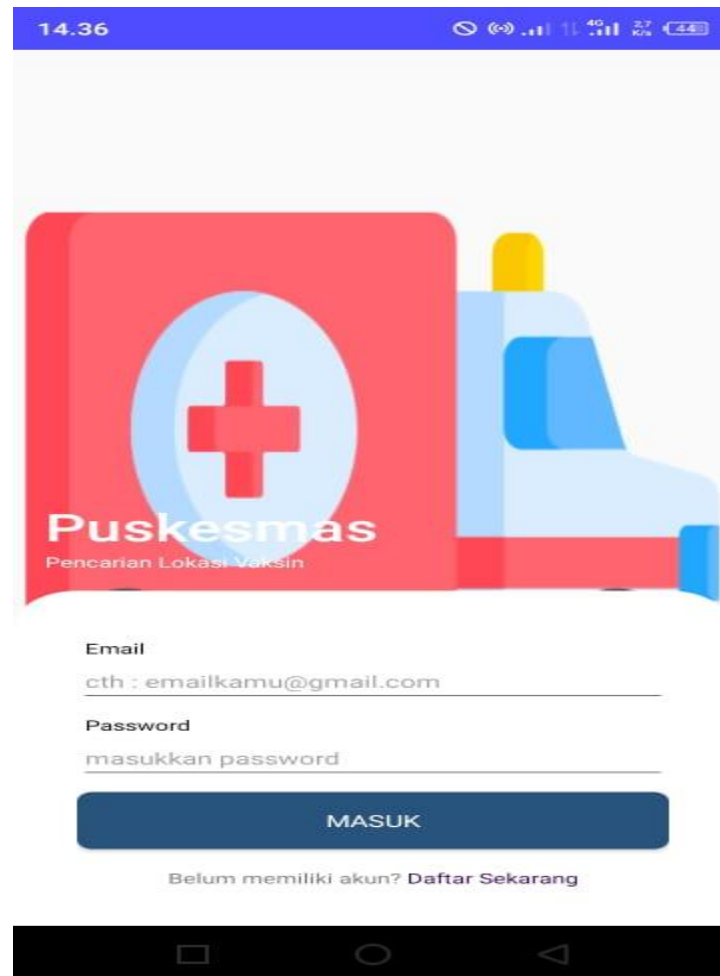
Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.1 berikut ini:



Gambar IV.1 Tampilan Daftar

2. Tampilan Halaman *Login*

Tampilan ini merupakan tampilan *Login*. Halaman ini berisi email dan password yang akan diisi oleh Masyarakat. Tampilan ini dapat dilihat pada Gambar IV.2 berikut ini:



Gambar IV.2 Tampilan Halaman *Login*

3. Tampilan Halaman Lokasi Vaksin

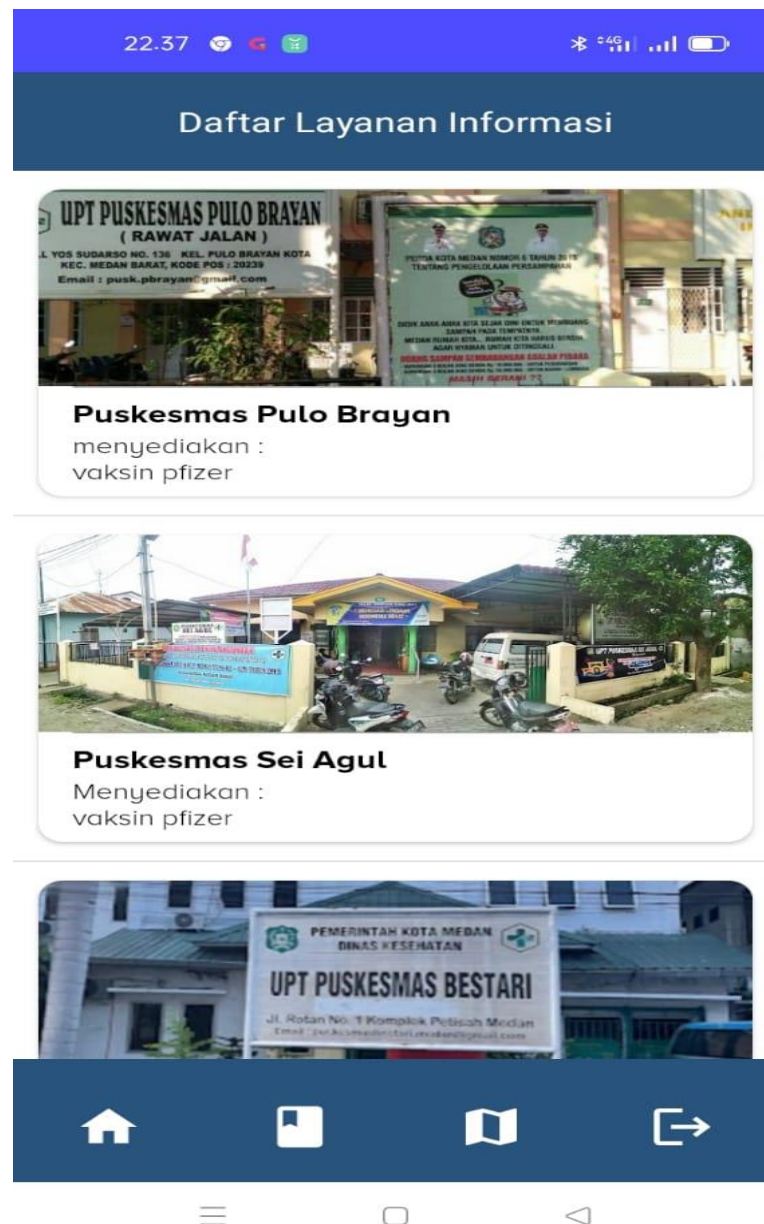
Tampilan ini merupakan Halaman Utama. Halaman ini merupakan tampilan utama setelah *user* melakukan *login* seluruh. Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut ini:



Gambar IV.3 Tampilan Lokasi Vaksin

4. Tampilan Data Informasi Puskesmas

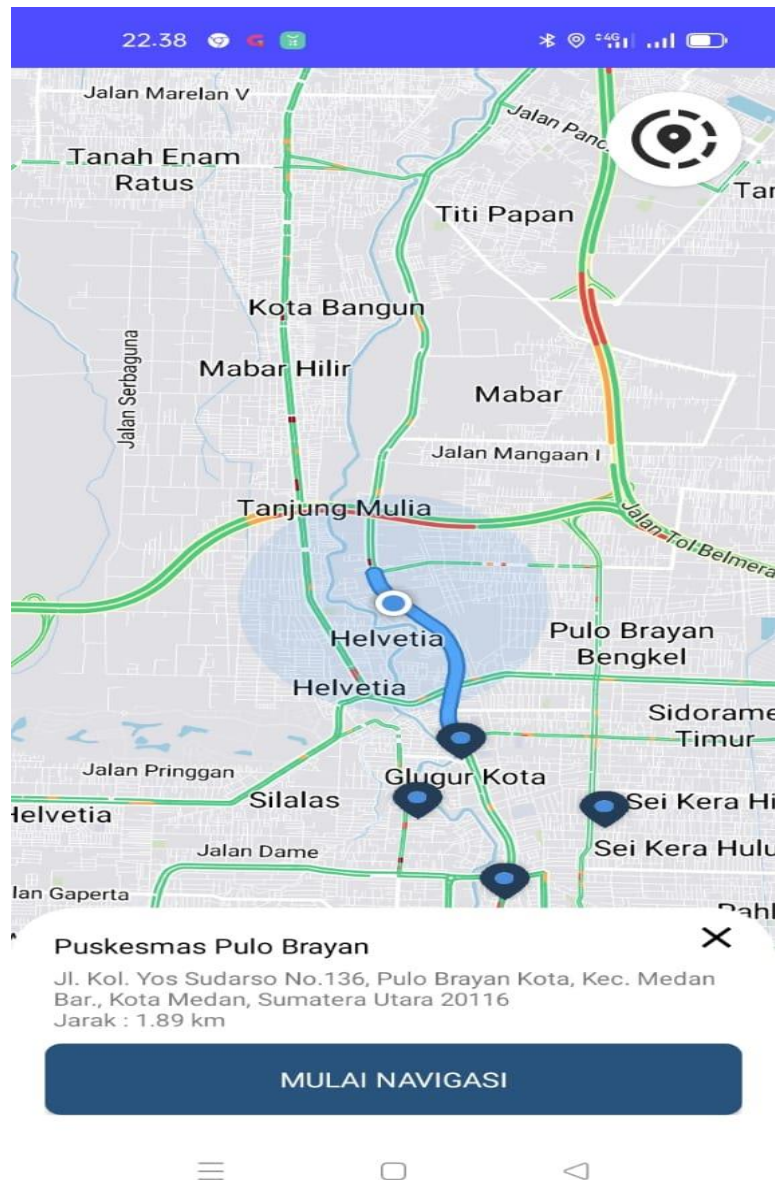
Tampilan ini merupakan Halaman Informasi Puskesmas. Halaman ini berisi informasi puskesmas yang menyediakan vaksin. Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.4 berikut ini:



Gambar IV.4 Tampilan Halaman Informasi Puskesmas

5. Tampilan Halaman *Maps*

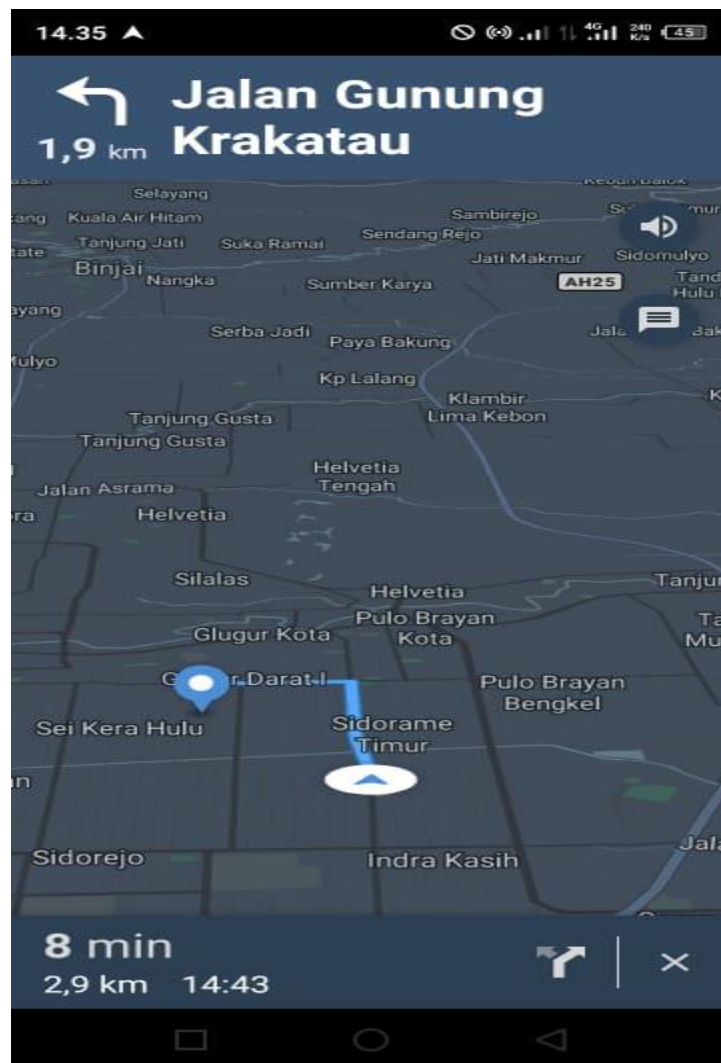
Tampilan ini merupakan Halaman *Maps*. Halaman ini berisi titik koordinat lokasi vaksin tiap-tiap puskesmas dan pada halaman ini diterapkan metode *Euclidean Distance* yang mana akan menentukan lokasi vaksin terdekat dengan titik awal dengan cara masyarakat memilih jarak lokasi puskesmas penyedia vaksin terdekat. Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.5 berikut ini:



Gambar IV.5 Tampilan Halaman Maps

6. Tampilan Halaman Navigasi

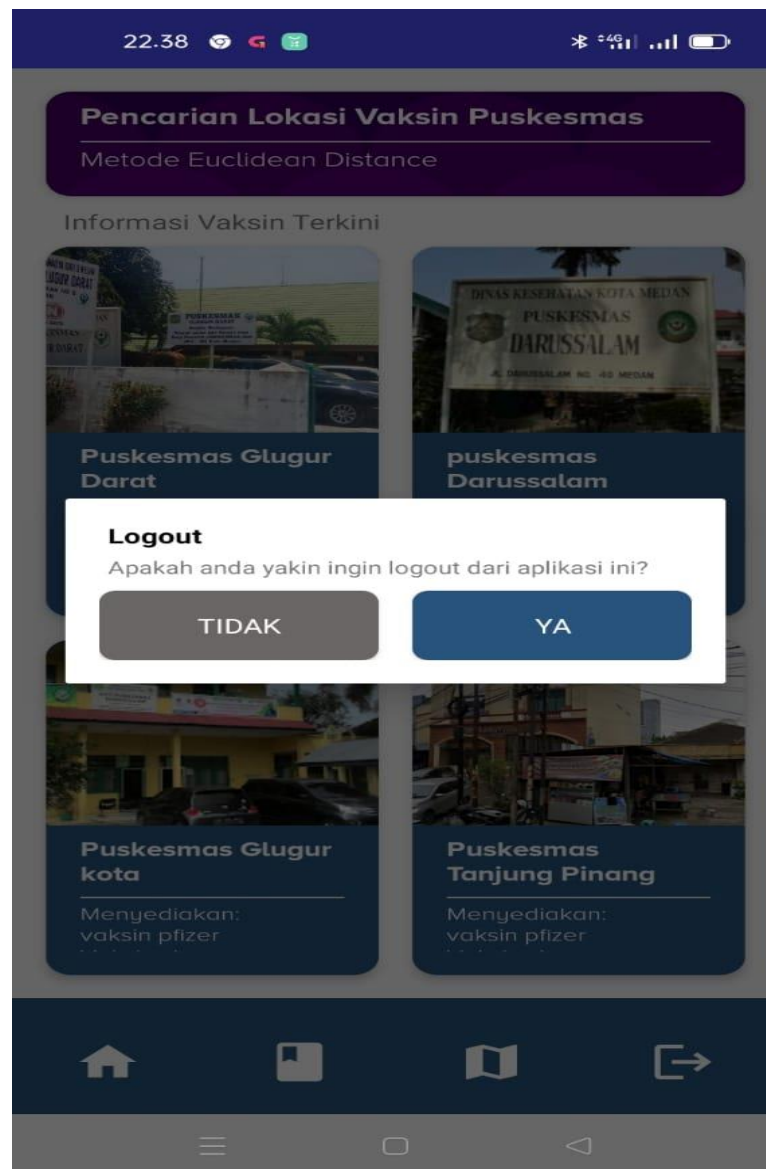
Tampilan ini merupakan Halaman Navigasi. Halaman ini berisi Navigasi dimana masyarakat akan menuju ke lokasi puskesmas yang dituju dengan mengikuti navigasi yang ada pada *maps* dan pada navigasi ini memiliki fitur suara yang akan memberikan informasi setiap jalan yang akan dilewati. Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut ini:



Gambar IV.6 Tampilan Halaman Navigasi

7. Tampilan Halaman logout

Tampilan ini merupakan Halaman logout. Halaman ini berisi fungsi logout untuk keluar dari system yang sedang dijalankan. Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut ini:



Gambar IV.7 Tampilan Halaman Logout

IV.1.2. Tampilan Aplikasi Admin

1. Tampilan Halaman *Login*

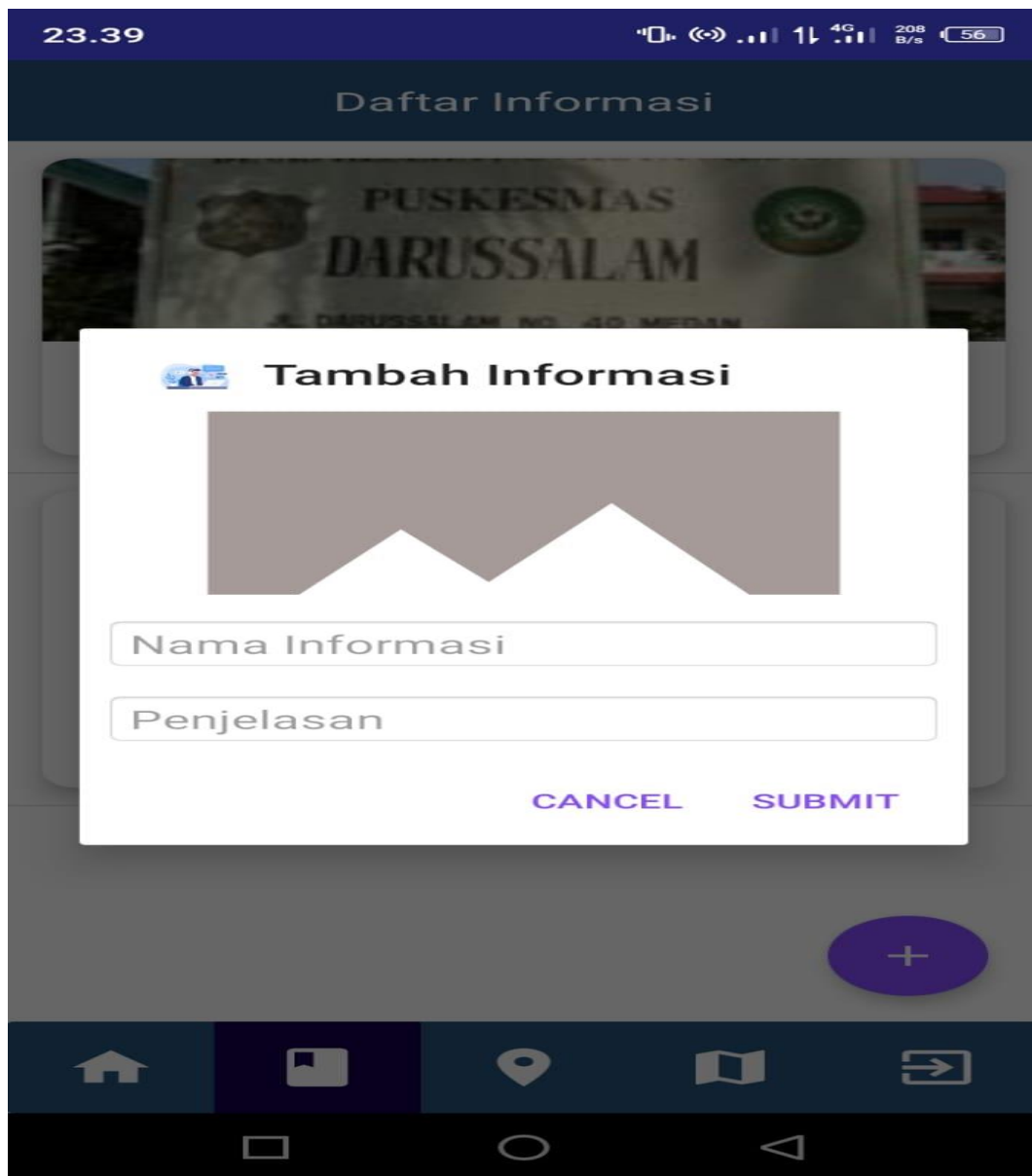
Tampilan ini merupakan tampilan *Login*. Halaman ini berisi username dan password yang akan diisi oleh Umkm. Tampilan ini dapat dilihat pada Gambar IV.7 berikut ini:



Gambar IV.8 Tampilan Halaman *Login*

2. Tampilan Halaman Informasi Puskesmas

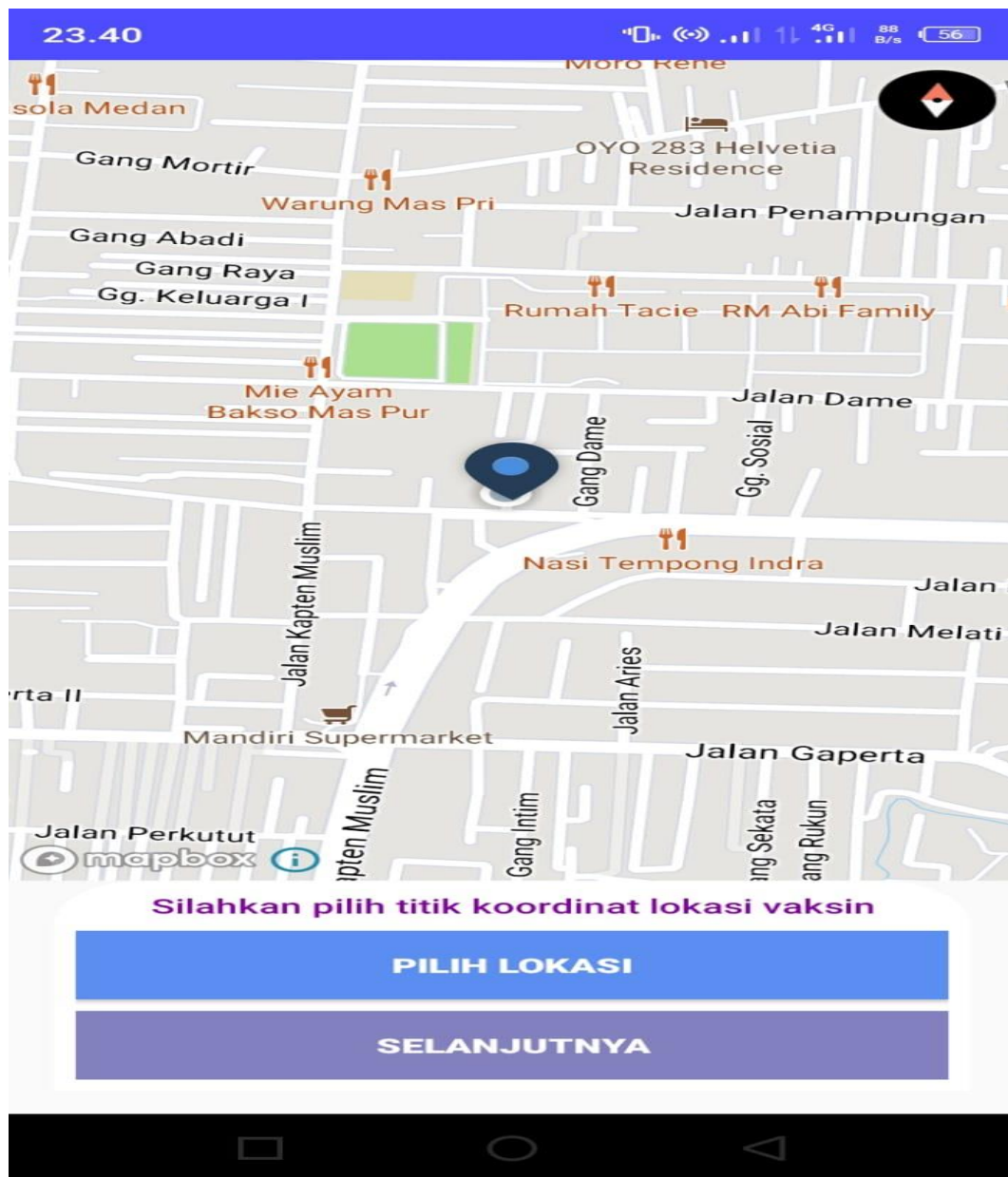
Tampilan ini merupakan tampilan Informasi Puskesmas. Halaman ini berisi informasi puskesmas dan pada halaman ini *admin* dapat menambah, mengedit dan menghapus data informasi puskesmas. Tampilan ini dapat dilihat pada Gambar IV.8 berikut ini:



Gambar IV.9 Tampilan Halaman Informasi Puskesmas

3. Tampilan Halaman Lokasi vaksin

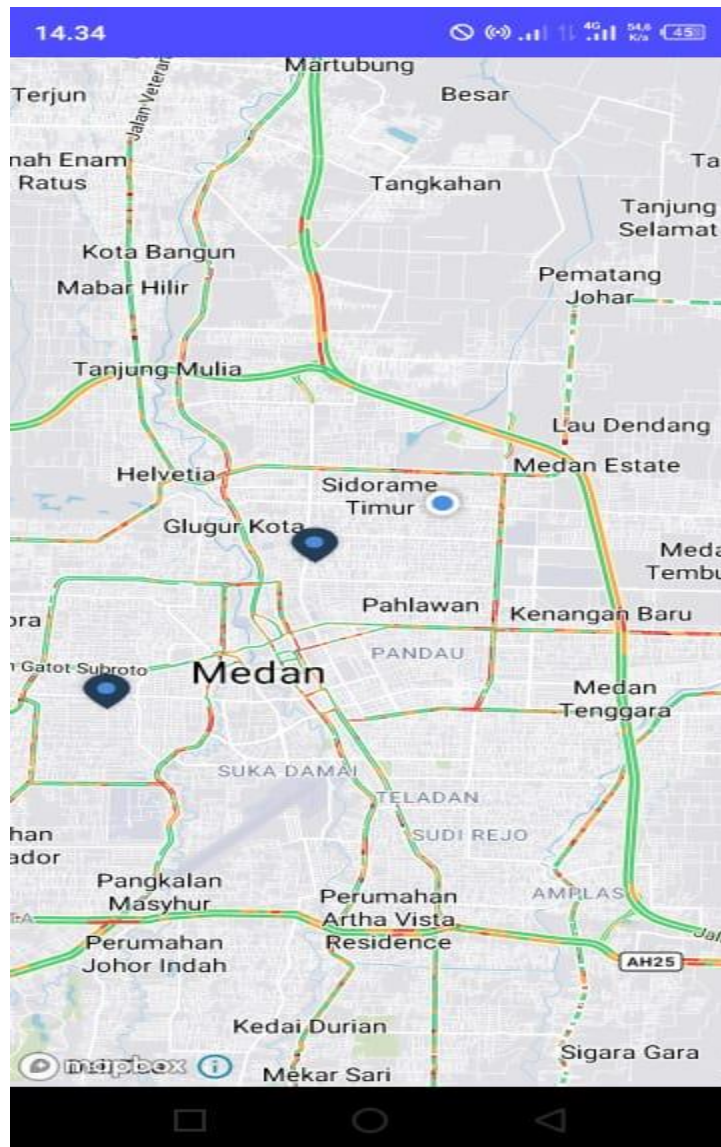
Tampilan ini merupakan tampilan Lokasi vaksin. Halaman ini berisi lokasi vaksin dan pada halaman ini *admin* dapat menambah, mengedit dan menghapus lokasi vaksin. Halaman ini dapat di tambah, edit dan hapus oleh umkm. Tampilan ini dapat dilihat pada Gambar IV.9 berikut ini:



Gambar IV.10 Tampilan Halaman Lokasi vaksin

4. Tampilan Halaman *Maps*

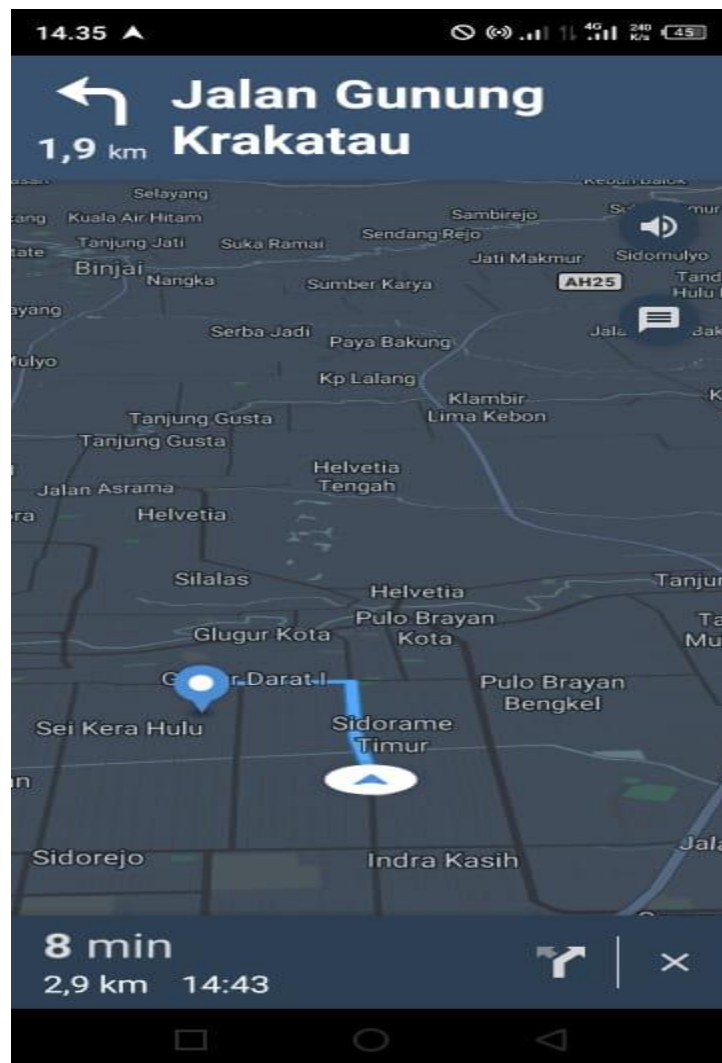
Tampilan ini merupakan Halaman *Maps*. Halaman ini berisi titik koordinat lokasi vaksin tiap-tiap puskesmas dan pada halaman ini diterapkan metode *Euclidean Distance* yang mana akan menentukan lokasi vaksin terdekat dengan titik awal. Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut ini:



Gambar IV.11 Tampilan Halaman Data Pemesanan

5. Tampilan Halaman Navigasi

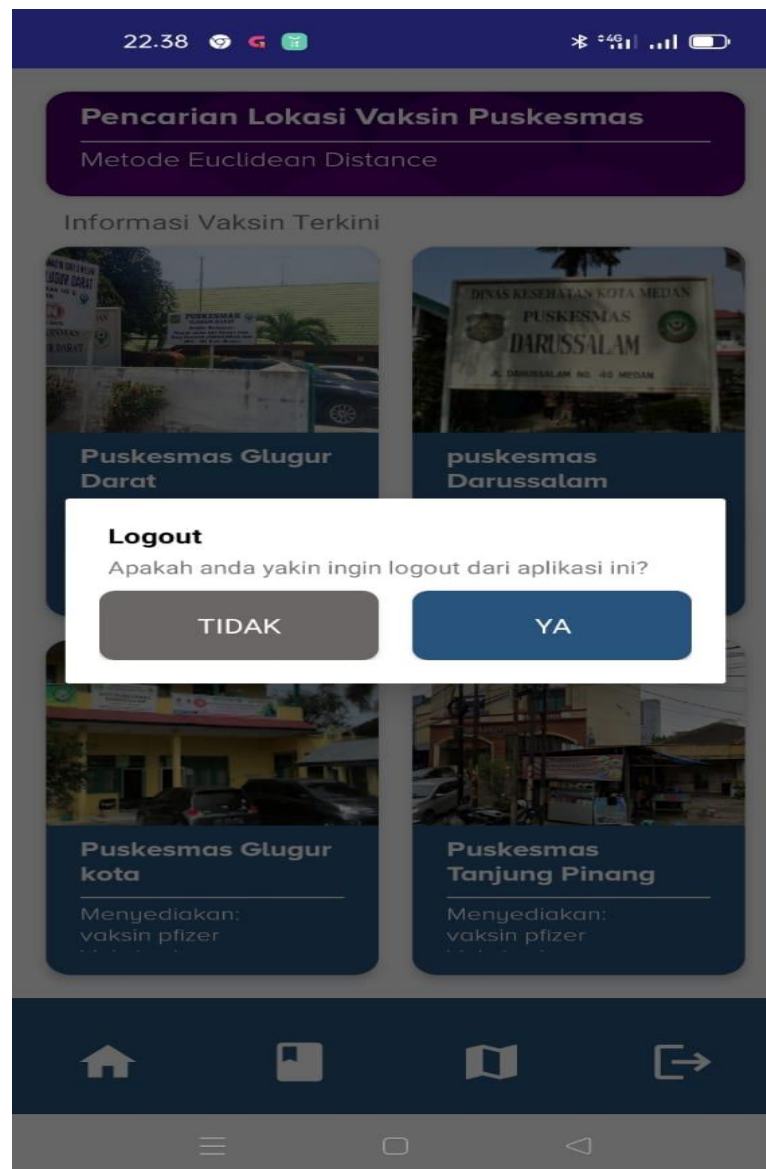
Tampilan ini merupakan Halaman Navigasi. Halaman ini berisi Navigasi dimana masyarakat akan menuju ke lokasi puskesmas yang dipilih dengan mengikuti navigasi yang ada pada *maps* dan pada navigasi ini memiliki fitur suara yang akan memberikan informasi setiap jalan yang akan dilewati. Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.11 berikut ini:



Gambar IV.12 Tampilan Halaman Navigasi

6. Tampilan Halaman logout

Tampilan ini merupakan Halaman logout. Halaman ini berisi fungsi logout untuk keluar dari system yang sedang dijalankan. Halaman ini dapat dilihat pada gambar IV.12 berikut ini:



Gambar IV.13 Tampilan Halaman Logout

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap aplikasi bertujuan untuk memastikan bahwa aplikasi sudah berada pada kondisi siap untuk digunakan, alat yang digunakan untuk melakukan pengujian aplikasi yaitu dengan menggunakan:

1. Laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. *Processor Intel Core i5*

- b. *Memory* 8 GB
 - c. *Harddisk* 1000 GB
 - d. *Operating System Windows* 10
2. Perangkat lunak (*Software*) dengan spesifikasi sebagai berikut:
- a. *Firebase*
 - b. *Android Studio*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Pada perancangan aplikasi ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL. Pengujian aplikasi ini menggunakan *black box testing* seperti pada tabel berikut ini:

Tabel IV.1. Skenario Pengujian Admin (*Black Box Testing*)

Form Uji	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Pengujian Login (<i>Admin</i>)			
<i>Login</i>	Memasukkan username dan password dengan benar	Sistem akan menerima akses login kemudian langsung menampilkan halaman admin	<i>Valid</i>
	Memasukkan Username dan Password dengan salah	Sistem akan menolak akses login dan akan muncul pesan pemberitahuan	<i>Valid</i>
Pengujian Informasi Puskesmas (<i>Admin</i>)			
Informasi Puskesmas	Komponen yang diuji adalah tambah	Sistem akan menambahkan data informasi puskesmas	<i>Valid</i>
	Komponen yang diuji adalah ubah	Sistem akan mengubah data informasi puskesmas	<i>Valid</i>
	Komponen yang diuji adalah hapus	Sistem akan menghapus data informasi puskesmas	<i>Valid</i>
Pengujian Lokasi vaksin (<i>Admin</i>)			

Lokasi vaksin	Komponen yang di uji adalah lokasi vaksin	Sistem akan menampilkan lokasi puskesmas yang menyediakan vaksin	<i>Valid</i>
	Komponen yang diuji adalah ubah	Sistem akan mengubah data informasi puskesmas	<i>Valid</i>
	Komponen yang diuji adalah hapus	Sistem akan hapusdata informasi puskesmas	<i>valid</i>
Pengujian Maps (Admin)			
<i>Maps</i>	Komponen yang diuji adalah <i>Maps</i>	Sistem akan menampilkan titik lokasi vaksin pada <i>maps</i> dan menampilkan lokasi vaksin terdekat dengan titik awal	<i>Valid</i>
Pengujian Navigasi (Admin)			
Navigasi	Komponen yang diuji adalah Navigasi	Sistem akan menampilkan navigasi arah menuju lokasi puskesmas yang dipilih dan dilengkapi dengan fitur suara penunjuk arah.	<i>Valid</i>

IV.2.2. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Adapun beberapa kelebihan aplikasi yang penulis buat adalah sebagai berikut:

1. Masyarakat dapat mudah memilih lokasi puskesmas yang menyediakan vaksin dengan memilih lokasi terdekat yang ada pada *maps*
2. Aplikasi menampilkan tampilan navigasi menunjuk arah lokasi vaksin yang akan didatangi dan aplikasi memiliki fitur suara penunjuk arah setiap lokasi yang di lalui sehingga memudahkan masyarakat menuju lokasi vaksin tersebut.

Adapun beberapa kekurangan aplikasi yang penulis buat adalah sebagai berikut:

1. Fitur dalam aplikasi masih terbatas, sehingga kedepannya dibutuhkan pengembangan aplikasi agar lebih menarik, efektif dan efisien.
2. Aplikasi yang dibuat masih sering mengalami *ngebug* di saat menu *maps* dibuka maka *user* harus melakukan *logout* terlebih dahulu sebelum keluar dari aplikasi tersebut.