

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

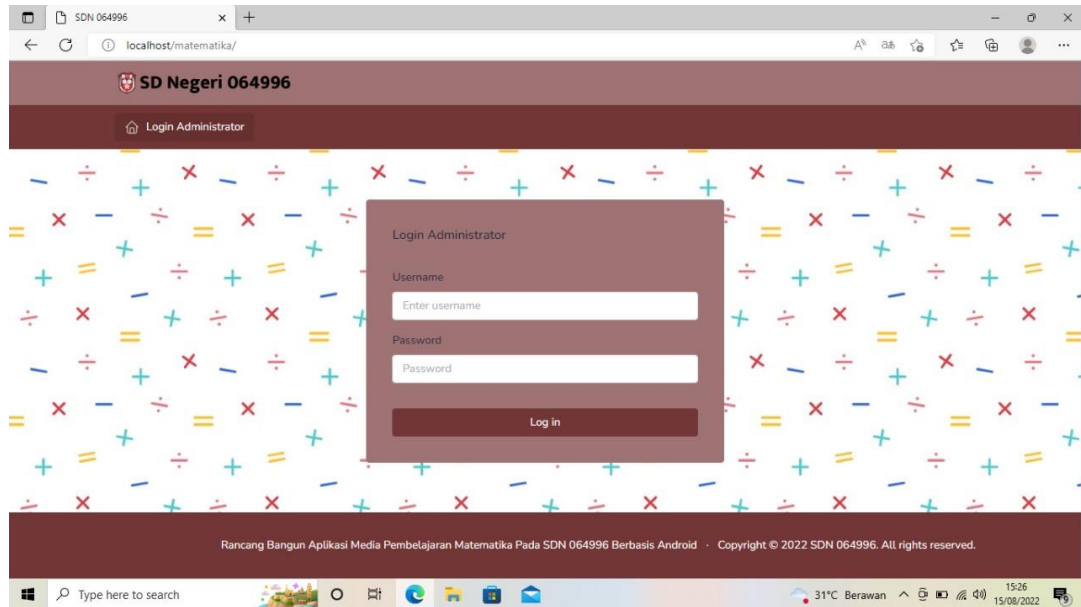
IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Matematika Pada Sekolah SDN 064996 Medan. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

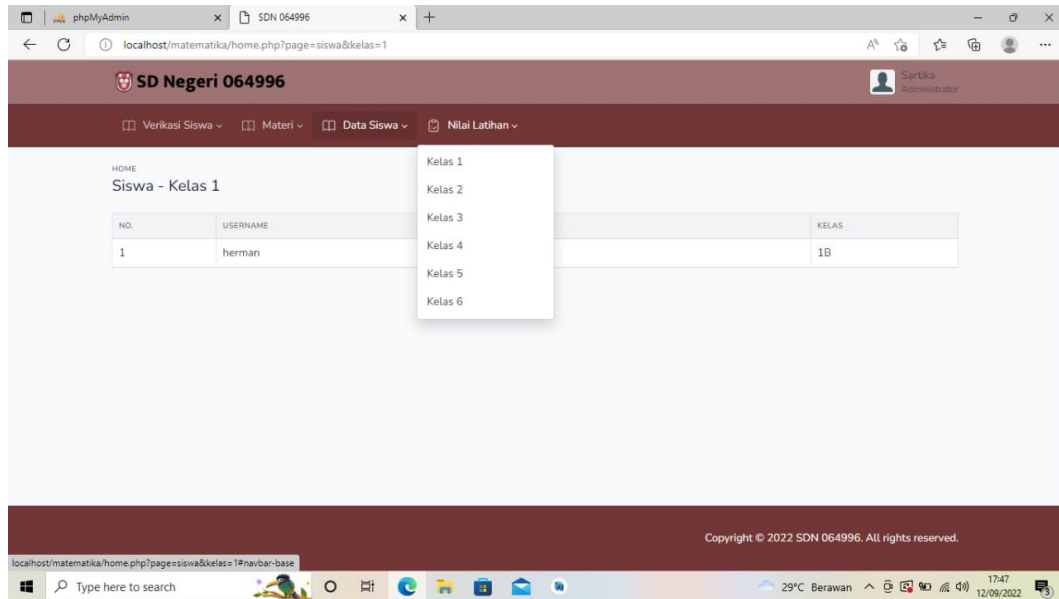
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Siswa*

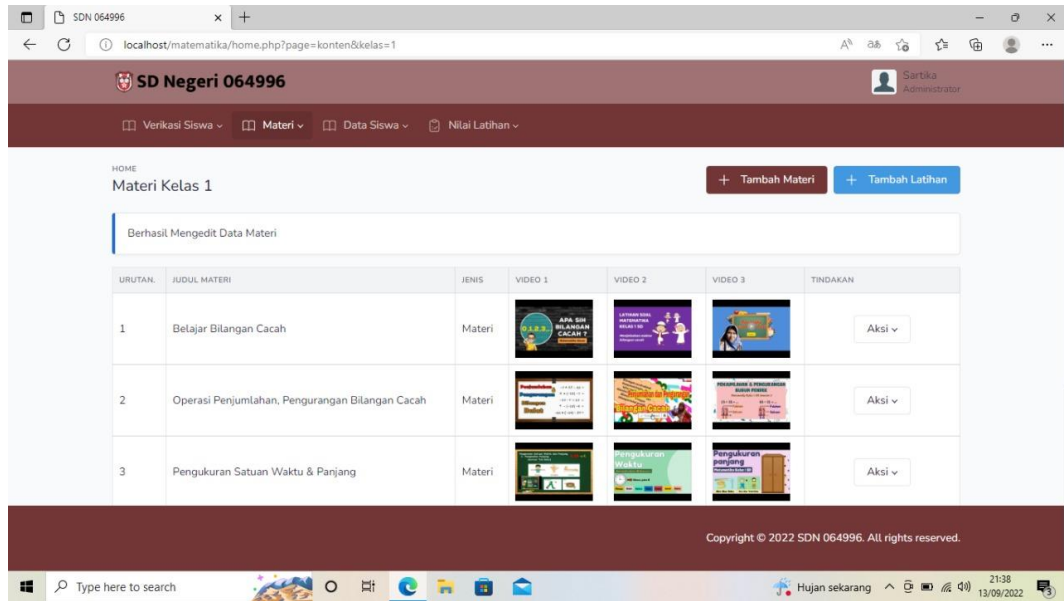
Form ini menampilkan pilihan data siswa, ketika memilih data jurusan maka program akan menampilkan data siswa. Gambar tampilan *form* data siswa dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form* Siswa

3. Tampilan *Form* Data Materi

Form ini menampilkan pilihan data materi, ketika memilih data materi maka program akan menampilkan data materi. Gambar tampilan *form* data materi dapat pada gambar IV.3:



Gambar IV.3 Tampilan *Form* Materi

4. Tampilan *Form* Data Input materi

Form ini menampilkan pilihan input data materi, ketika memilih data materi belajar maka program akan menampilkan input data materi. Gambar tampilan *form* data input data materi dapat pada gambar IV.4:

SD Negeri 064996

Sartika
Administrator

Verifikasi Siswa Materi Data Siswa Nilai Latihan

HOME

Edit Materi Belajar

Judul Materi
Belajar Bilangan Cacah

Nomor Urut
1

Video1
eYibffnp814

Video 2
edVc-UrSgHk

Video 3
oPg4O6EWiik

Simpan

Copyright © 2022 SDN 064996. All rights reserved.

Gambar IV.4 Tampilan *Form* Input Data Materi

5. Tampilan *Form* Data Input Ujian

Form ini menampilkan pilihan data ujian, ketika memilih data ujian maka program akan menampilkan data ujian. Gambar tampilan *form* data ujian dapat pada gambar IV.5:

SD Negeri 064996

Sartika Administrator

Materi Data Siswa Nilai Latihan

HOME

Tambah Latihan

Nama Latihan: Latihan Kelas 2A

Nomor Urut: 5

Durasi Latihan (Menit): 10

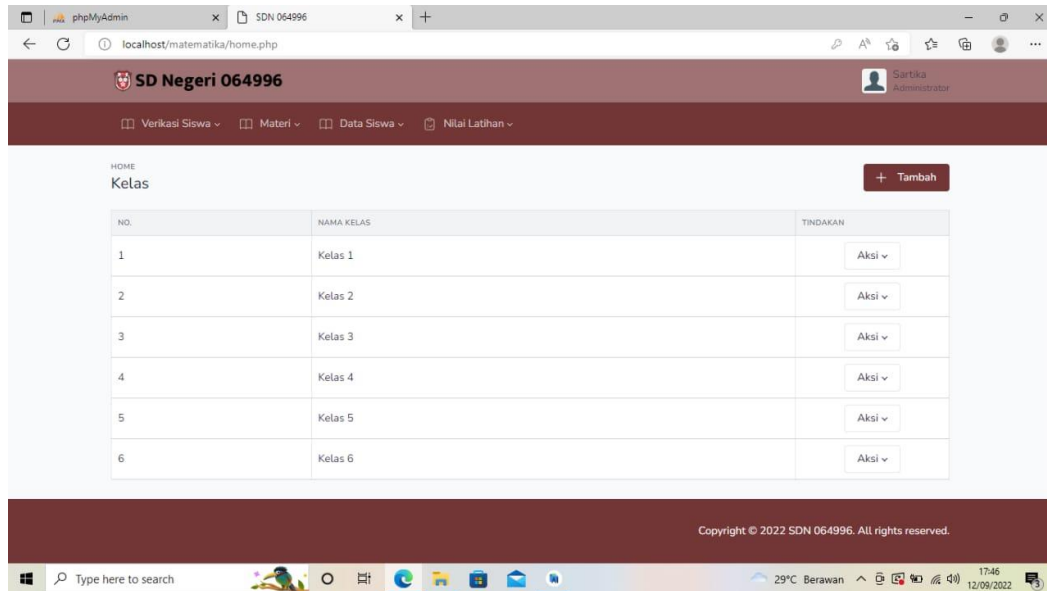
Simpan

Copyright © 2022 SDN 064996. All rights reserved.

Gambar IV.5 Tampilan *Form* Input Ujian

6. Tampilan *Form* Data kelas

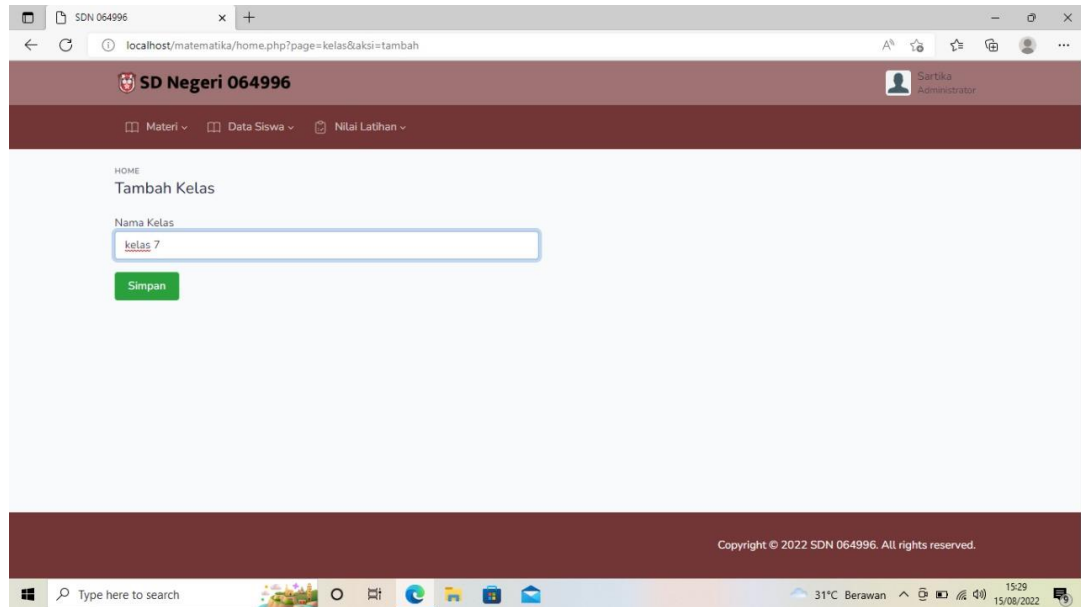
Form ini menampilkan pilihan data kelas, ketika memilih data siswa maka program akan menampilkan data kelas. Gambar tampilan *form* data kelas dapat pada gambar IV.6:



Gambar IV.6. Tampilan *Form* Kelas

7. Tampilan *Form* Data Input kelas

Form ini menampilkan pilihan data kelas, ketika memilih data admin maka program akan menampilkan data kelas. Gambar tampilan *form* data kelas dapat pada gambar IV.7:



Gambar IV.7 Tampilan *Form* Input Kelas

8. Tampilan *Form* Data Nilai Ujian

Form ini menampilkan pilihan data nilai ujian, ketika memilih data siswa maka program akan menampilkan data nilai ujian. Gambar tampilan *form* data nilai ujian dapat pada gambar IV.8:

SD Negeri 064996

Sartika Administrator

Materi Data Siswa Nilai Latihan

HOME

Nilai Ujian Siswa - Kelas 1

NO.	NAMA SISWA	KELAS	NAMA UJIAN	NILAI
1	Herman Prayatna	1B	Latihan Kelas 1	100.00
2	Rara Anggraini	1A	Latihan Kelas 1	71.43
3	Dedi	1A	Latihan Kelas 1	14.29
4	Dedi	1A	Latihan Kelas 2	100.00
5	Virza Harahap	1B	Latihan Kelas 1	14.29

Copyright © 2022 SDN 064996. All rights reserved.

Gambar IV.8. Tampilan *Form* Nilai Ujian

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada User

1. Tampilan Menu *Registrasi*

Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.9

17:53 22% 145 111

Daftar Akun Siswa Baru

Username
Dino

Nama Lengkap
Dino Lubis

Kelas
Kelas 3
A
B
C
D

Password Baru
...

Verifikasi Sidik Jari Saat ☐

DAFTAR SEKARANG

BATAL

Gambar IV.9 Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.10:



Gambar IV.10 Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Menu Utama*

Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.11 :



Gambar IV.11 Tampilan *Form* Menu Utama

4. Tampilan *Form* Data Materi

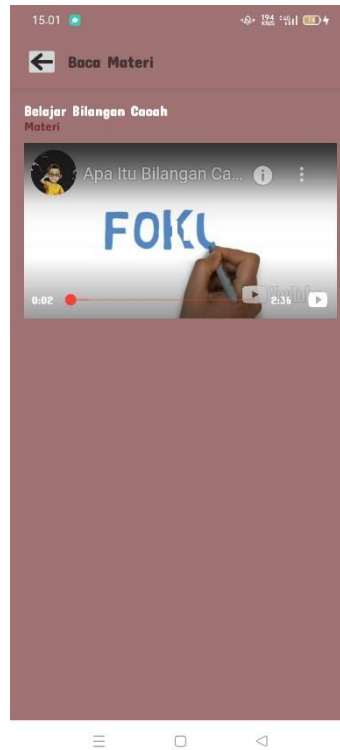
Tampilan ini merupakan tampilan data materi yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data materi. Gambar tampilan materi ditunjukkan pada gambar IV.12 :



Gambar IV.12 Tampilan *Form* Materi

5. Tampilan *Form* Data Materi Video

Tampilan ini merupakan tampilan data materi yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data materi. Gambar tampilan materi ditunjukkan pada gambar IV.13 :



Gambar IV.13 Tampilan *Form Materi Video*

6. Tampilan *Form Data Ujian*

Tampilan ini merupakan tampilan data ujian yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data ujian. Gambar tampilan ujian ditunjukkan pada gambar IV.14 :

15:02

← Latihan

Waktu
09:56

Jawab Soal Dibawah Ini

Soal No. 1

Apakah pengertian bilangan cacah?

☐ Bilangan yang dimulai dari angka 0

☐ Bilangan bulat

☐ Bilangan yang dimulai dari angka 0 dan dilanjutkan dengan bilangan bilangan bulat positif

☐ Bilangan pecahan

Soal No. 2

Manakah dibawah ini yang termasuk bilangan cacah?

☐ -1, 0, 1, 2, 3, 4

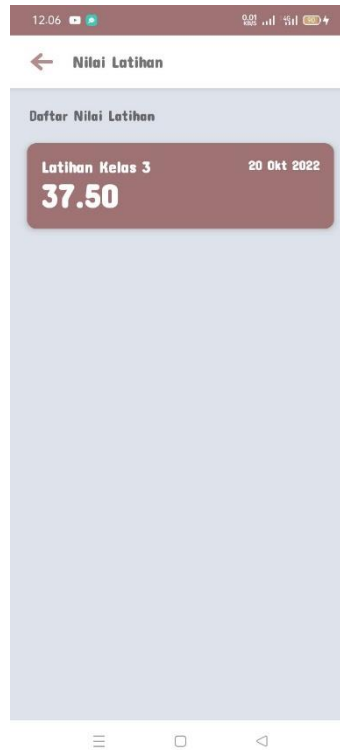
☐ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6

SELESAI

Gambar IV.14 Tampilan *Form* Ujian

7. Tampilan *Form* Nilai

Tampilan ini merupakan tampilan *form* nilai yang berfungsi untuk mengisi data-data nilai. Berikut gambar *form* nilai ditunjukkan pada IV.15 :



Gambar IV.15 Tampilan *Form* Nilai

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 4 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*

b. *MySql*

c. *Dreamweaver*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Materi

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data materi yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Data materi yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data materi yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server	Data materi yang akan dirubah di dalam database,	[✓] diterima [] ditolak

		Database akan berubah	klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	
3	Hapus data	Data materi yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data materi yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Ujian

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data ujian yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data ujian yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data ujian yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data ujian yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data ujian yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data ujian yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak

Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.2 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses media pembelajaran Matematika Pada Sekolah SDN 064996 Medan bisa dilakukan sekaligus dengan penyampaian materi dan ujian.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemberian nilai ujian siswa untuk mata pelajaran Matematika Pada Sekolah SDN 064996 Medan.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data media pembelajaran Matematika Pada Sekolah SDN 064996 Medan.
2. Pada sistem ini belum mencakup sampai ke laporan ujian tiap harinya dan setiap kali dibutuhkan.