

BAB III

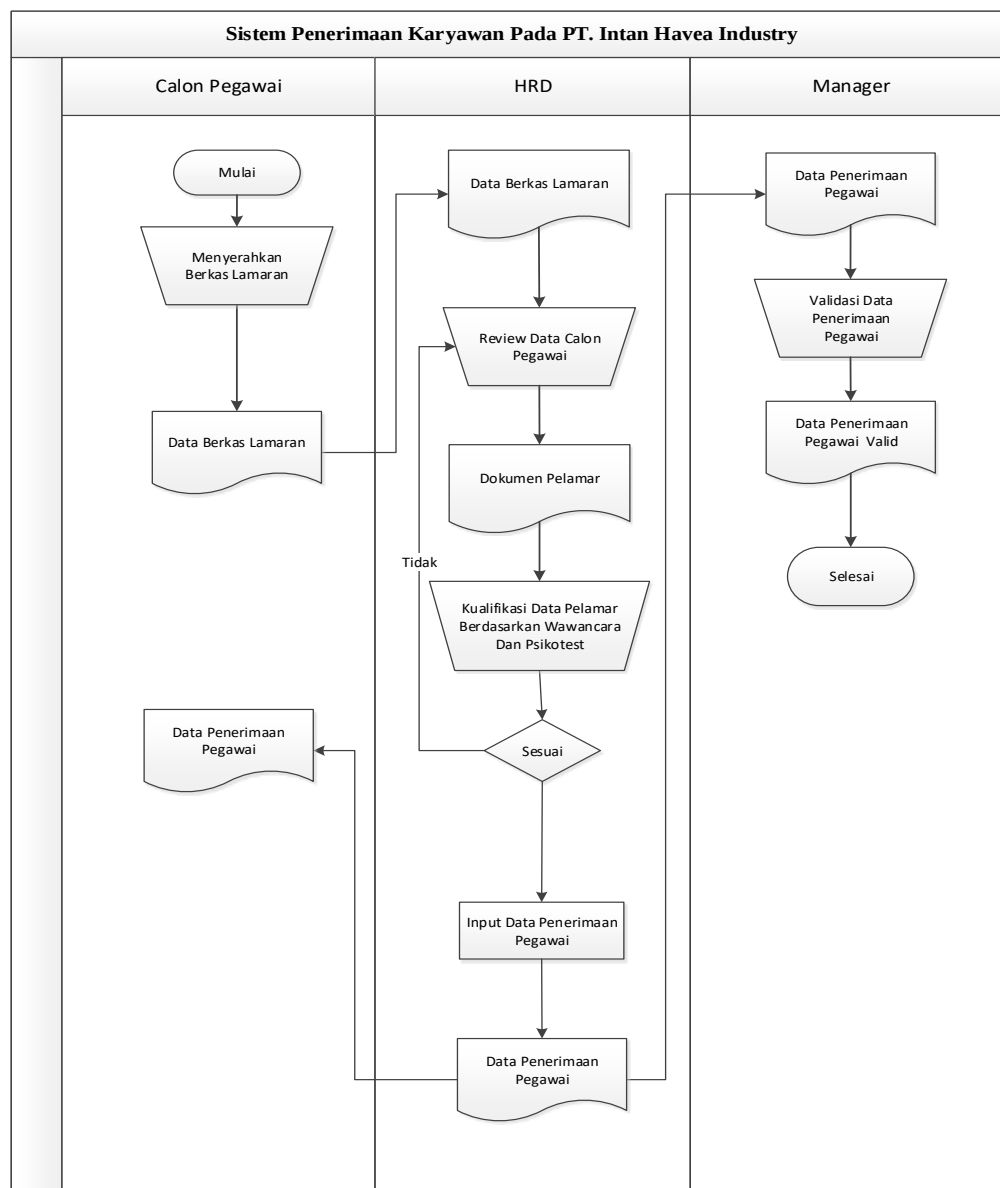
ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1. Analisis Masalah

PT. Intan Havea Industry membuka lowongan kerja dengan menggunakan Media cetak seperti koran dan info lowongan kerja juga diinfokan kepada seluruh karyawan bahwasannya PT. Intan Havea Industry membutuhkan tenaga kerja. Perusahaan yang memasang lowongan pekerjaan dengan cara demikian lebih sulit mendapatkan pencari kerja karena perusahaan hanya bisa menunggu secara pasif untuk mendapatkan karyawan yang dibutuhkan. Keterbatasan menunggu secara pasif ini membuat perusahaan yang ingin mencari karyawan dengan kualifikasi untuk posisi pekerjaan tidak dapat langsung menawarkan posisi pekerjaan kepada pencari kerja. Pencari kerja mencari pekerjaan yang sesuai dengan kebutuhan, keahlian dan latar belakang pendidikan yang ditekuni itu tidaklah mudah. Keterbatasan informasi lowongan pekerjaan juga menjadi hambatan bagi pencari kerja. Selain itu pencari kerja juga terbatas untuk mengetahui lowongan pekerjaan yang berada di dekat wilayahnya. Dan ada beberapa perusahaan hanya menginfokan lowongan kerja pada media cetak seperti koran, sehingga untuk saat ini masyarakat kurang menekuni dalam pencarian lowongan kerja pada media cetak.

III.1.2. Analisa Proses

Flow of Document adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai satu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu. Adapun gambar FOD dari Sistem Pendukung Penerimaan Karyawan Pada PT. Intan Havea Industry antara lain :



Gambar III.2. FOD Sistem Penerimaan Karyawan Pada PT. Intan Havea Industry

III.1.3. Analisa Output

Analisa output bertujuan untuk menghasilkan output yang bermanfaat, setelah selesai analisa input dan analisa proses maka dalam analisa output di lakukan berdasarkan data yang di input dan di olah dalam pembuatan laporan.

NO	NAMA KECAMATAN	NAMA DESA	ALAMAT LENGKAP	NAMA	KET
1	LABUHAN DELI	HEL VETIA	GG MELATI	AMINAH	
2	LABUHAN DELI	HEL VETIA	DUSUN I KARVA UJUNG	ANILM	
3	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	ARI KUSNADI	
4	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	ARMANSYAH	
5	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	ASNAN	
6	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	DONATDES ILENG	
7	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I	EKA RIZKI WARDHANI	
8	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I	FIRMAWATI	
9	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	HALIMAH	
10	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	HARMI	
11	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	HEL VIRA	
12	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	HENNI SALMAH	
13	LABUHAN DELI	HEL VETIA	DUSUN I KARVA UJUNG	HU RUSNAWATI	
14	LABUHAN DELI	HEL VETIA	DUSUN I IL KARVA UJUNG	HL RUBINI	
15	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	IBRANTI	
16	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	JARWONO	
17	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	JOKO SUBROTO	
18	LABUHAN DELI	HEL VETIA	DUSUN I KARVA UJUNG	JOKO SUSILO	
19	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	LASIMAH	
20	LABUHAN DELI	HEL VETIA	JALAN KARVA UJUNG NO.31	LISDAVANTI FRAMITA	
21	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I	MASIDI	
22	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. KARVA UJUNG DUSUN I	MENIK	
23	LABUHAN DELI	HEL VETIA	DUSUN I IL KARVA UJUNG	MISRIANA	
24	LABUHAN DELI	HEL VETIA	DUSUN I IL KARVA UJUNG	NURBAITI	
25	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. MELATI DSN I DUSUN I	NURHAYATI SIHOMBING	
26	LABUHAN DELI	HEL VETIA	DUSUN I KARVA UJUNG	NURLANI	
27	LABUHAN DELI	HEL VETIA	II. KARVA UJUNG DUSUN I	PERMADI	

**Gambar III.3. Output Data Penerimaan Karyawan Baru
(Sumber: PT. Intan Havea Industry)**

III.2. Perancangan

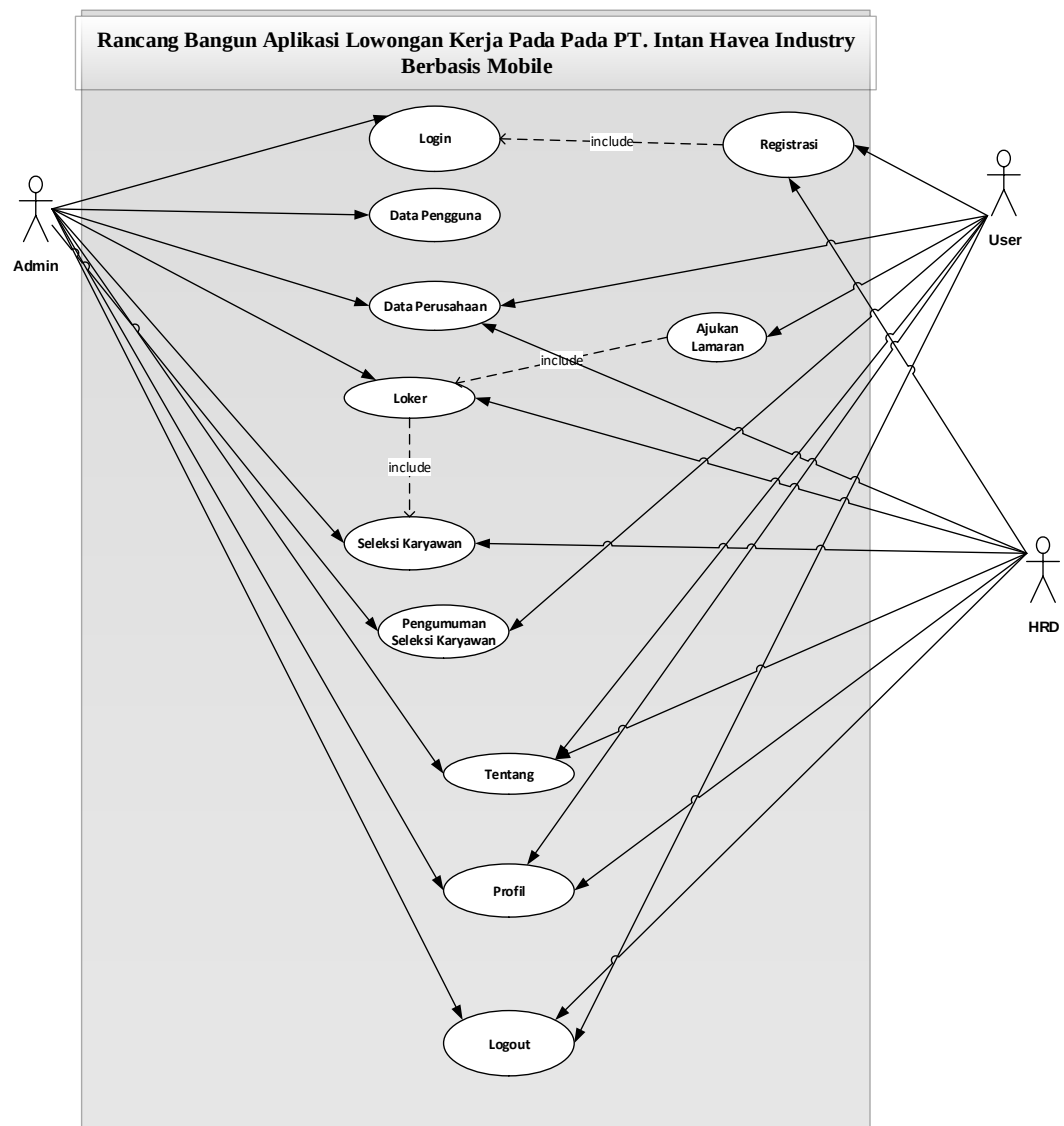
Desain sistem pada penelitian ini dibagi menjadi dua desain, yaitu desain sistem secara global untuk penggambaran model sistem secara garis besar dan desain sistem secara detail untuk membantu dalam pembuatan sistem.

III.2.1.Desain Sistem Secara Global

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.2.1.1. Usecase Diagram

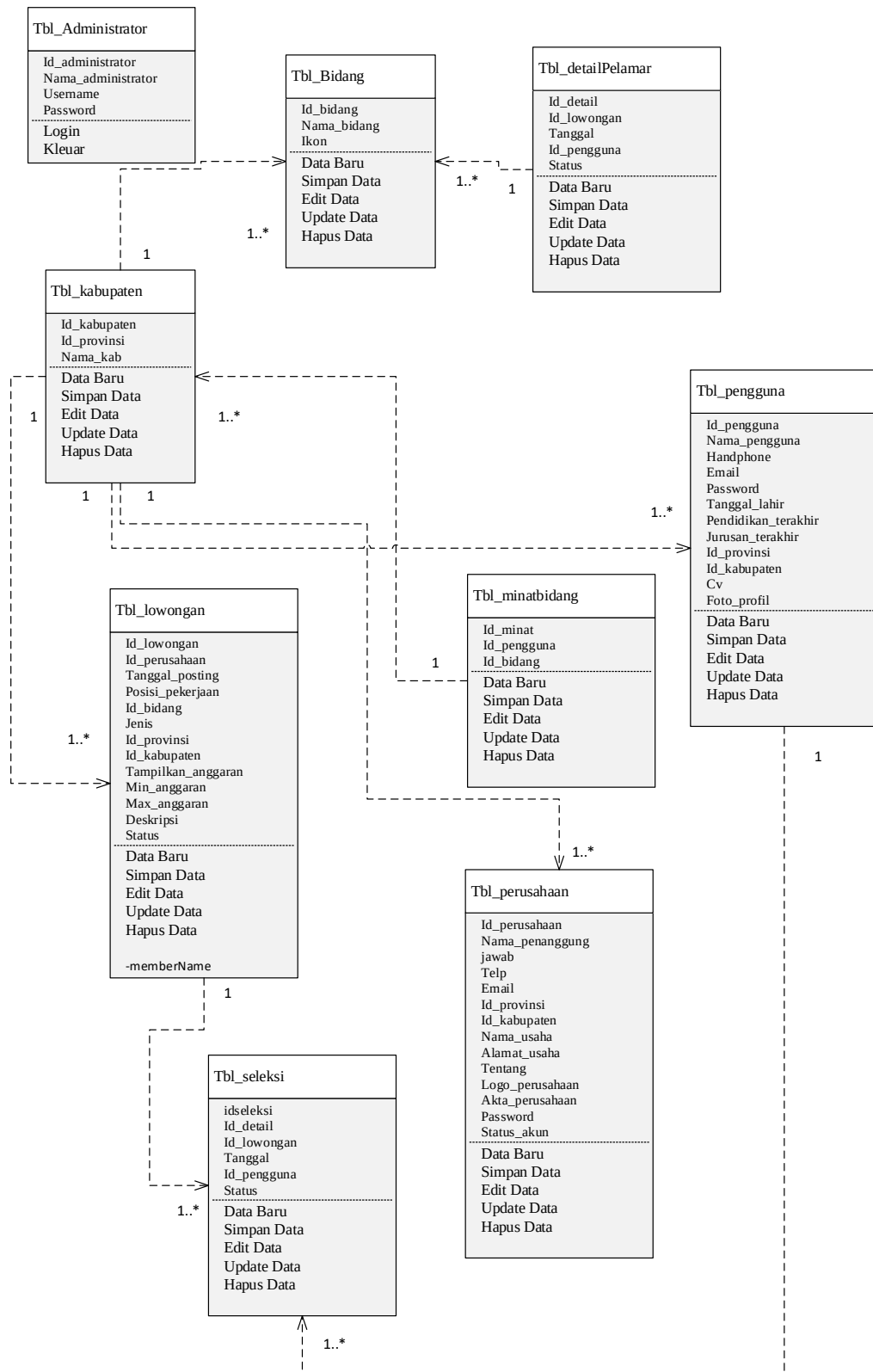
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.4 berikut :



Gambar III.4. Use Case Diagram Rancang Bangun Aplikasi Lowongan Kerja Pada PT. Intan Havea Industry Berbasis Mobile

III.2.2.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.5 :



Gambar III.5. Class Diagram Rancang Bangun Aplikasi Lowongan Kerja Pada Pada PT. Intan Havea Industry Berbasis Mobile

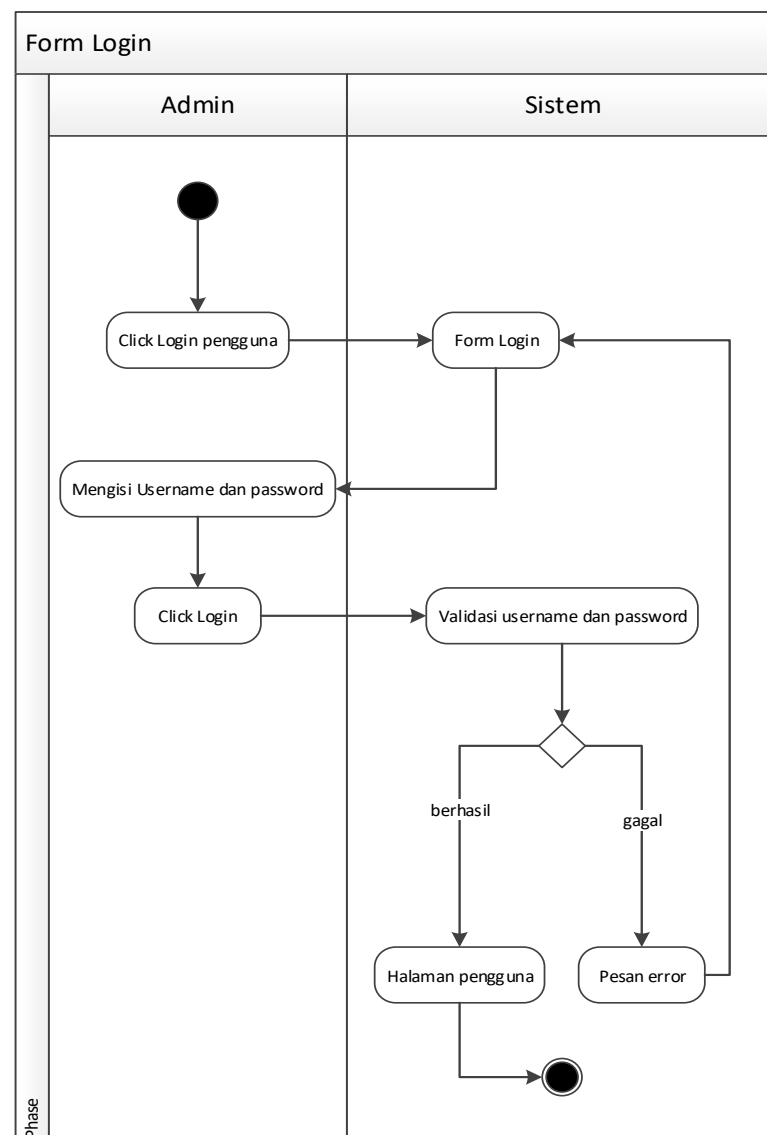
III.2.2.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

III.2.2.3. Activity Diagram Admin

1. Activity Diagram Login

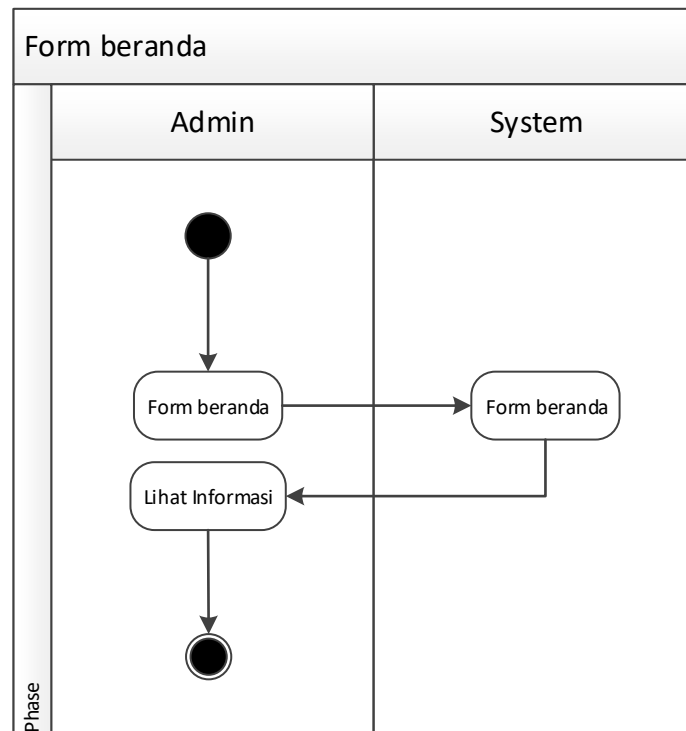
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.6 Activity Diagram Login

2. *Activity Diagram Home*

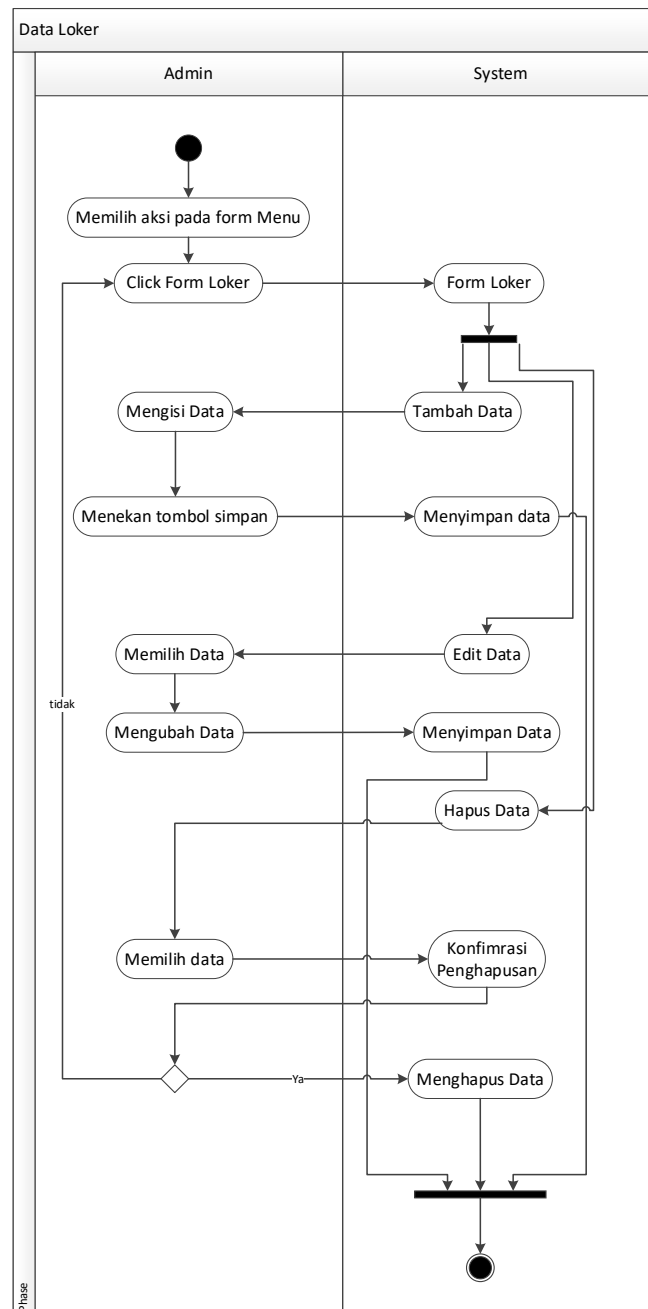
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut:



Gambar III.7. Activity Diagram Form Home

3. *Activity Diagram Loker*

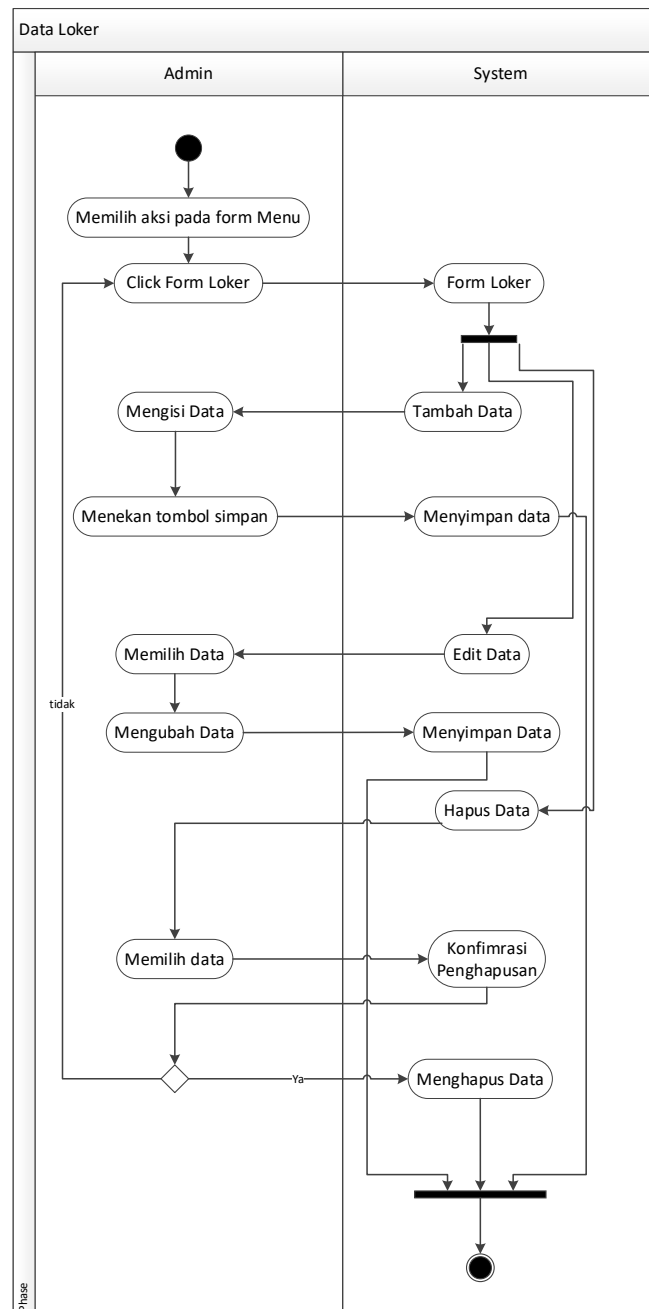
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan loker dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut :



Gambar III.8. Activity Diagram Loker

4. Activity Diagram Calon Karyawan

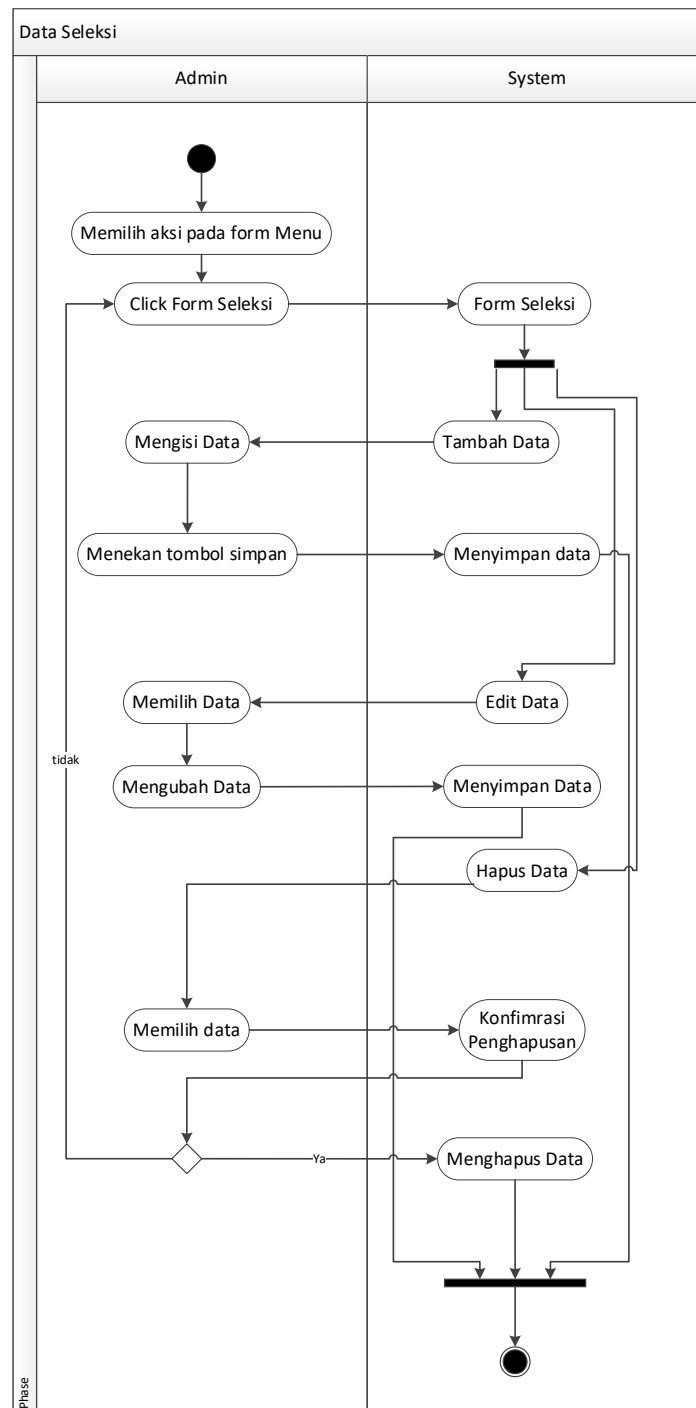
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan calon dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.9 berikut :



Gambar III.9. Activity Diagram Calon Karyawan

5. Activity Diagram Seleksi Calon Karyawan

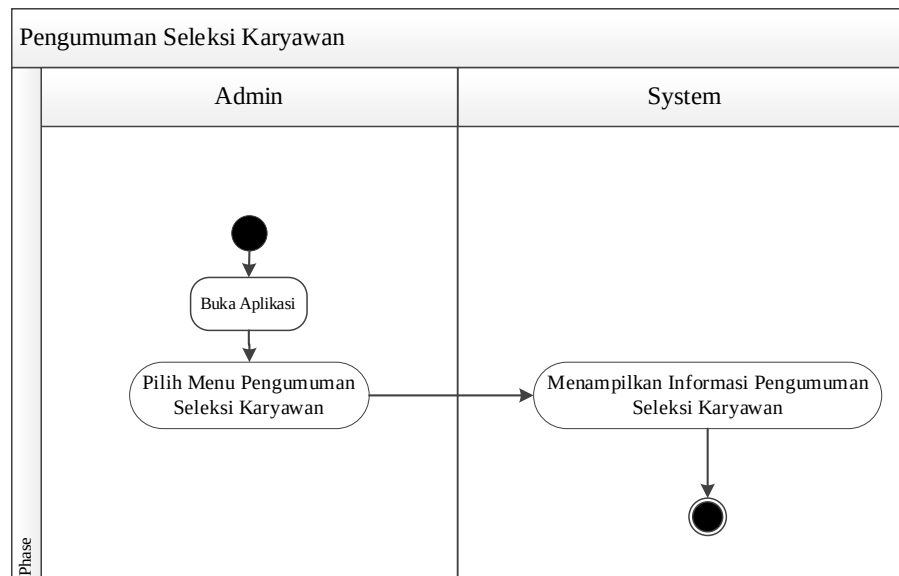
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan seleksi dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.10 berikut :



Gambar III.10. Activity Diagram Seleksi Calon Karyawan

6. *Activity Diagram* Pengumuman Seleksi Karyawan

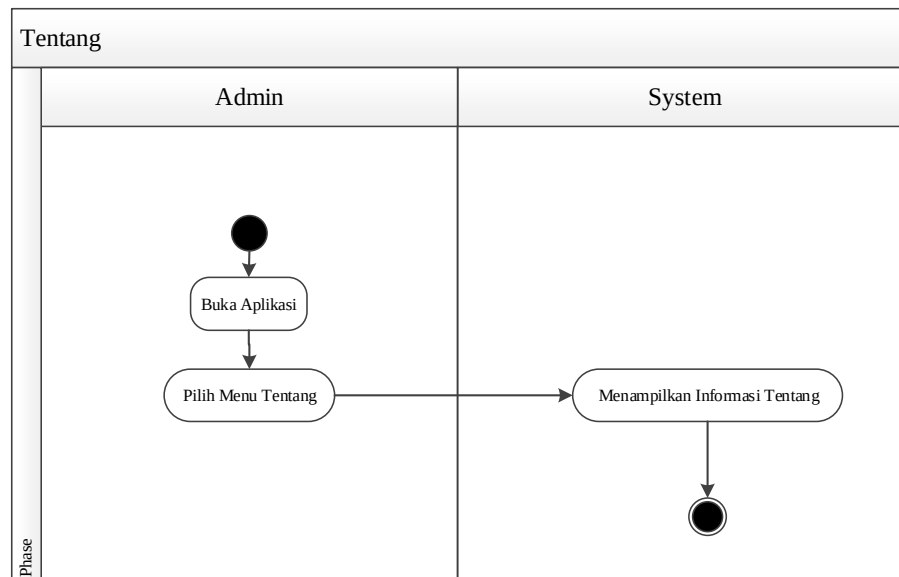
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengumuman seleksi karyawan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.11 berikut :



Gambar III.11. *Activity Diagram* Pengumuman Seleksi Karyawan

7. *Activity Diagram* Tentang

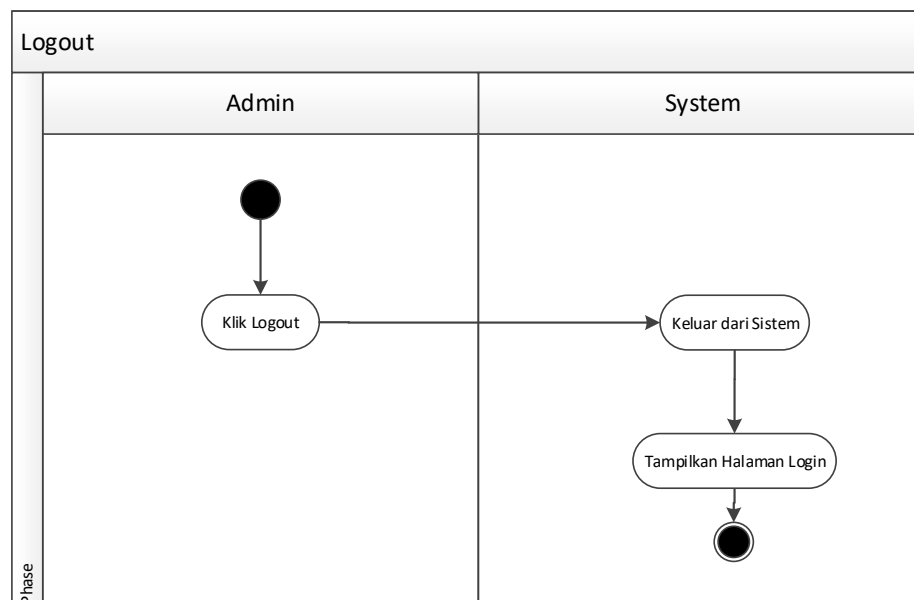
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tentang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.12 berikut :



Gambar III.12. Activity Diagram Tentang

8. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.13 :

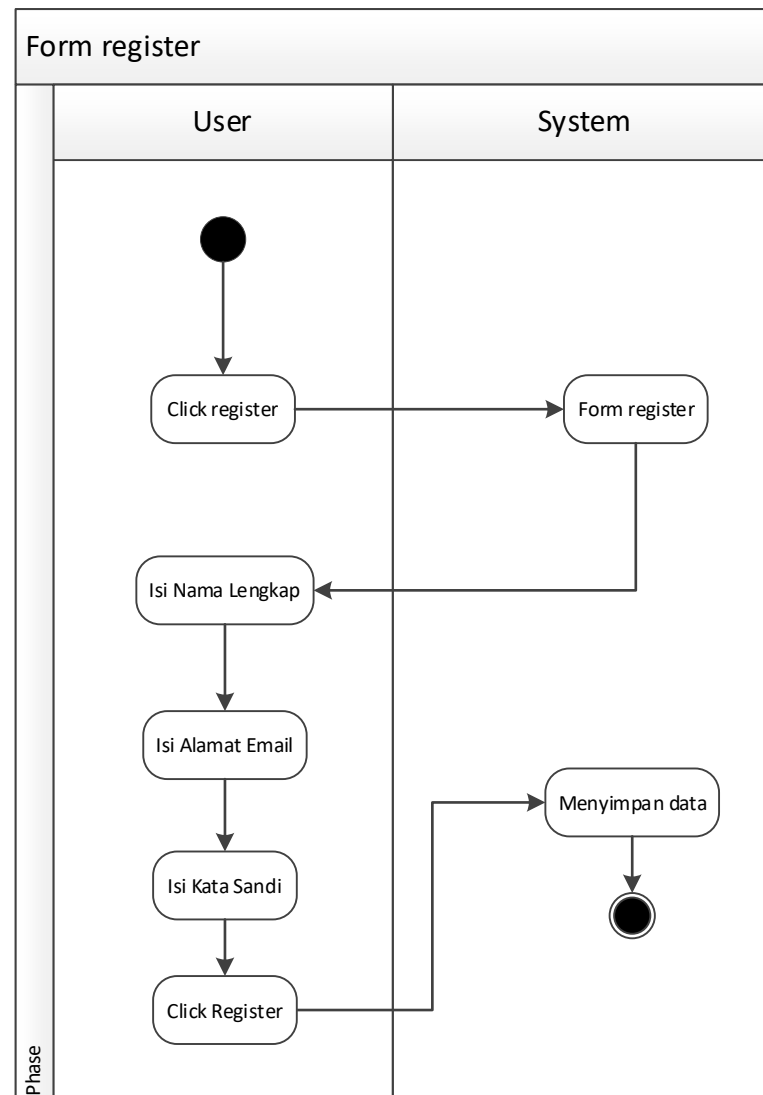


Gambar III.13. Activity Diagram Logout

III.2.2.3. Activity Diagram User

1. Activity Diagram Registrasi

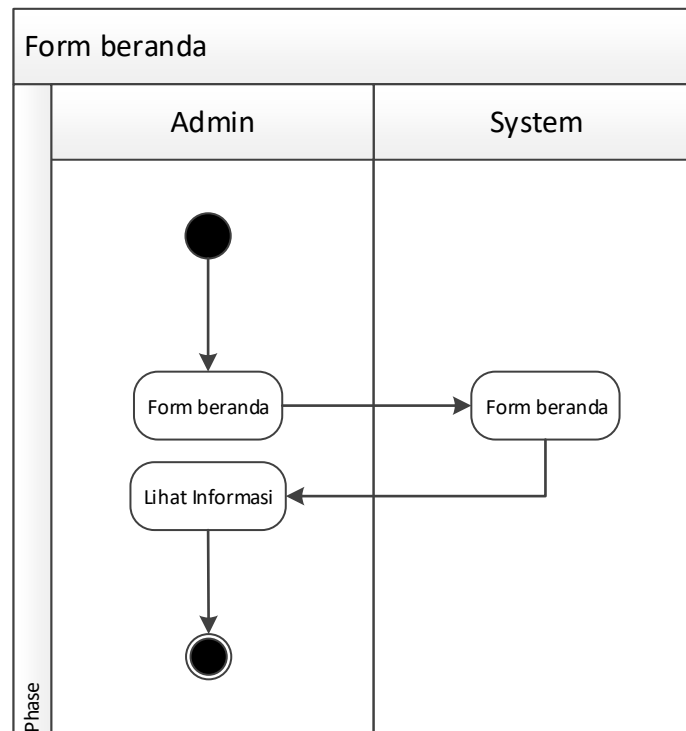
Aktivitas *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.14. Activity Diagram Registrasi

2. *Activity Diagram Home*

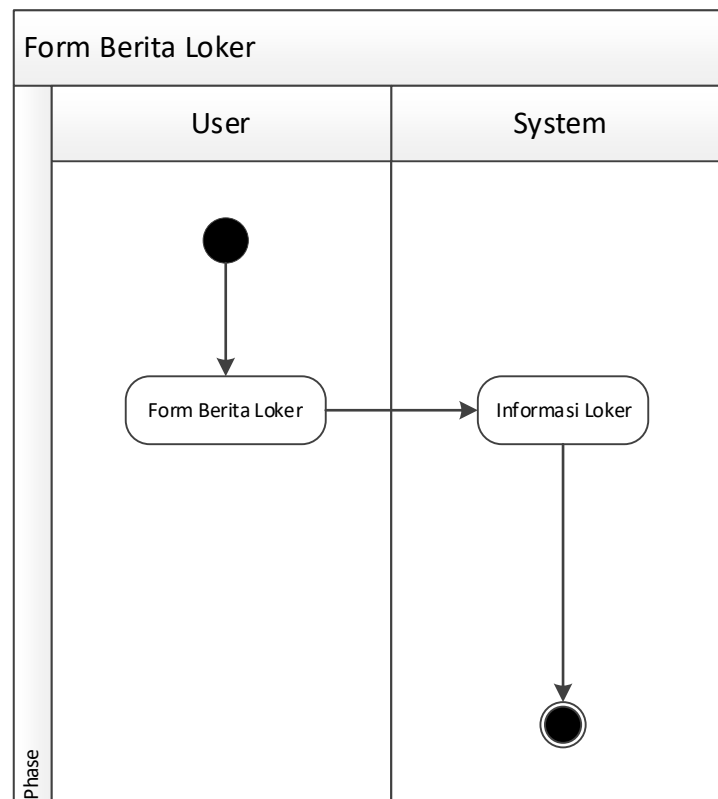
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.15 berikut:



Gambar III.15. Activity Diagram Form Home

3. *Activity Diagram Berita Loker*

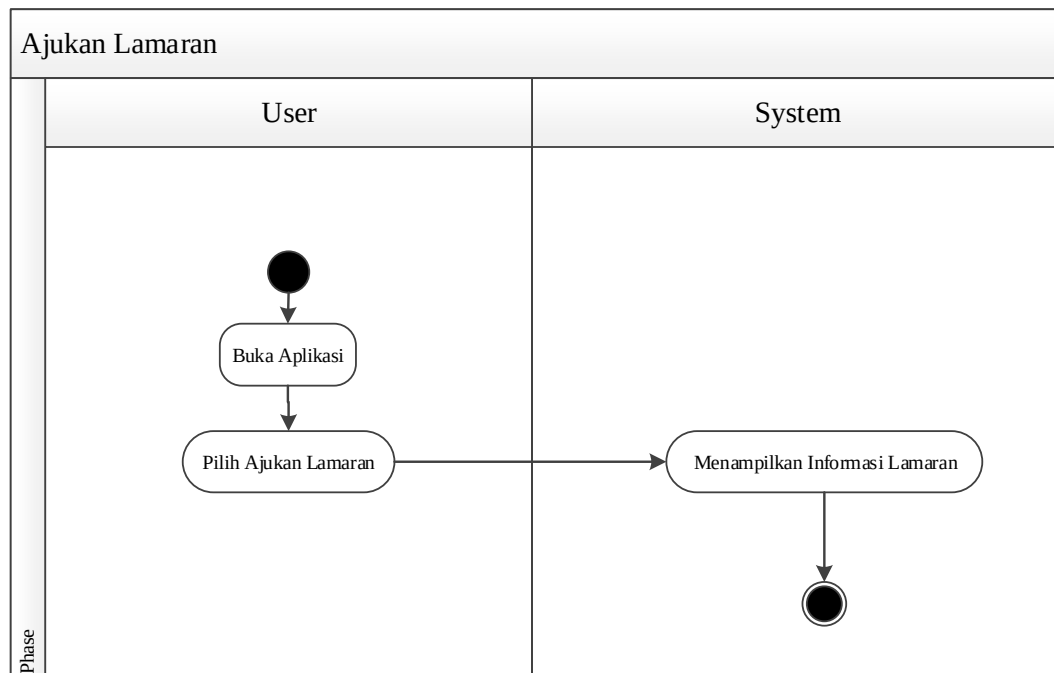
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan berita loker dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.16 berikut :



Gambar III.16. Activity Diagram Berita Loker

4. Activity Diagram Ajukan Lamaran

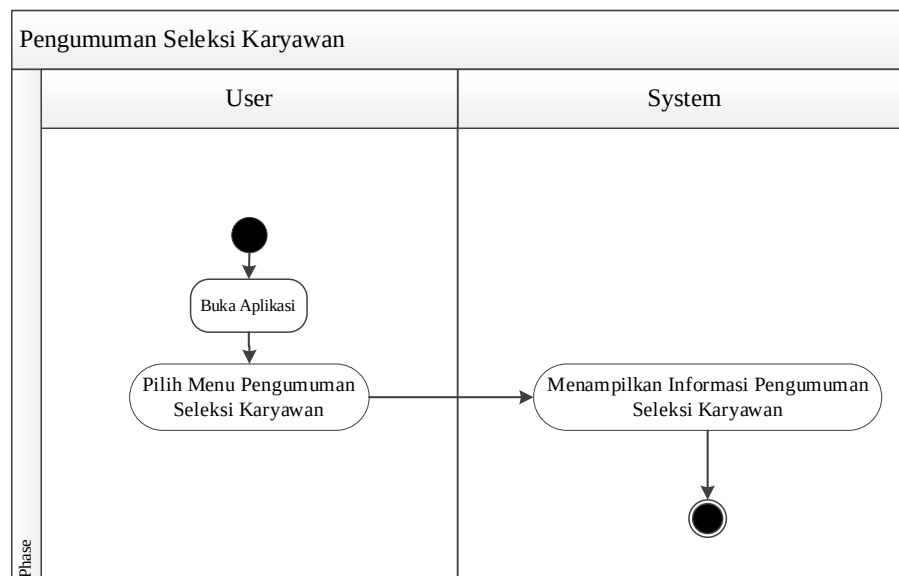
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan ajukan lamaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.17 berikut :



Gambar III.17. Activity Diagram Ajukan Lamaran

9. *Activity Diagram* Pengumuman Seleksi Karyawan

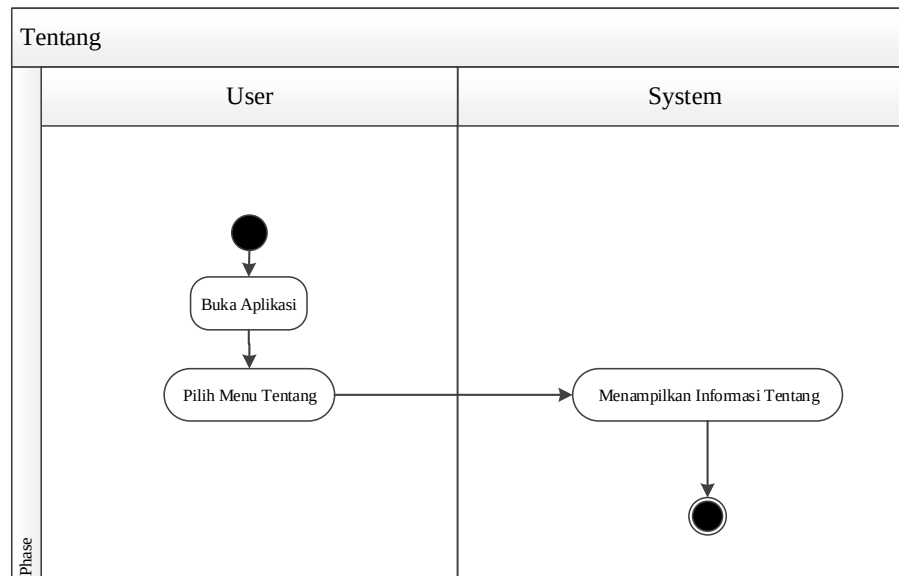
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengumuman seleksi karyawan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.18 berikut :



Gambar III.18. Activity Diagram Pengumuman Seleksi Karyawan

5. Activity Diagram Tentang

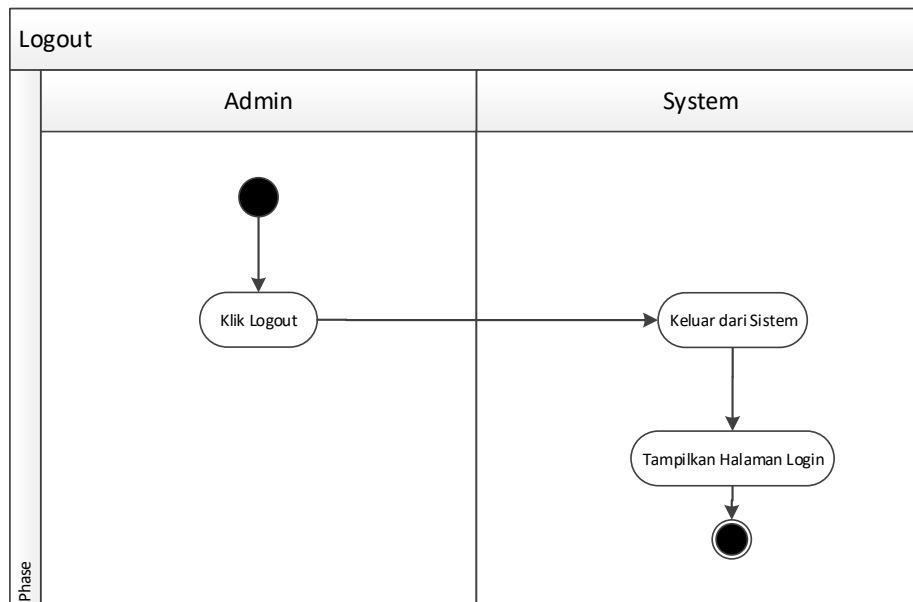
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tentang dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19 berikut :



Gambar III.19. Activity Diagram Tentang

6. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.20 :



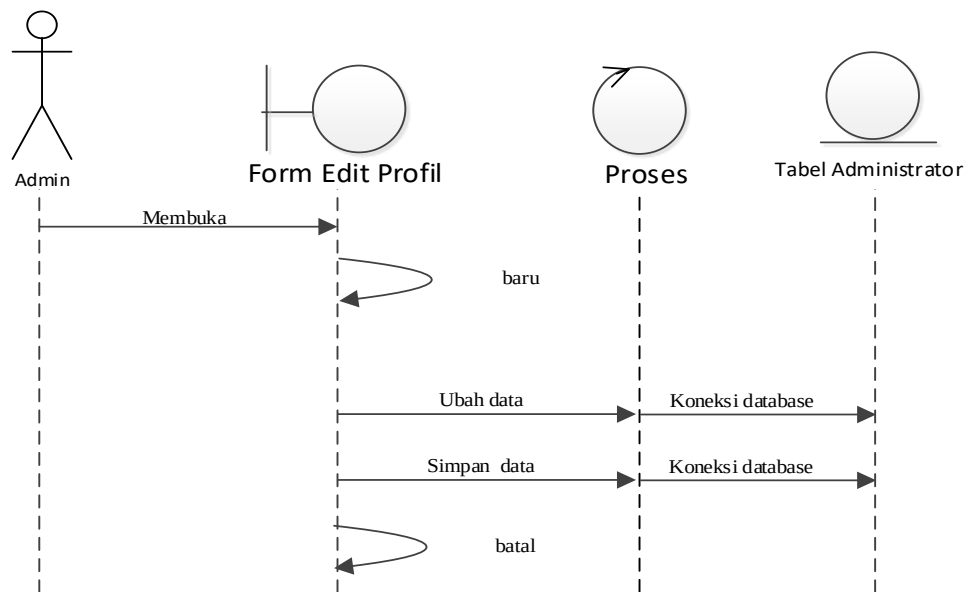
Gambar III.20. Activity Diagram Logout

III.3.2.3. Sequence Diagram

Sequence Diagram diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

1. *Sequence Diagram* edit Profil

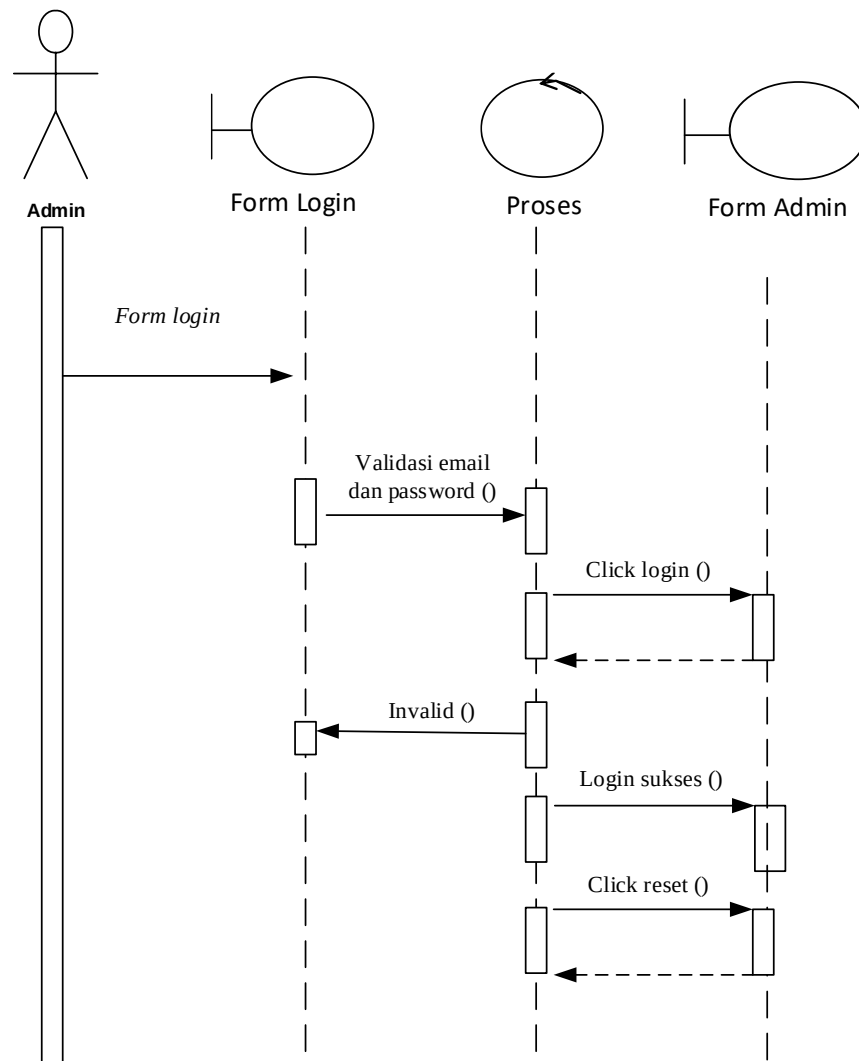
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan edit profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.21 berikut :



Gambar III.21. Sequence Diagram Edit Profil

2. Sequence Diagram Login

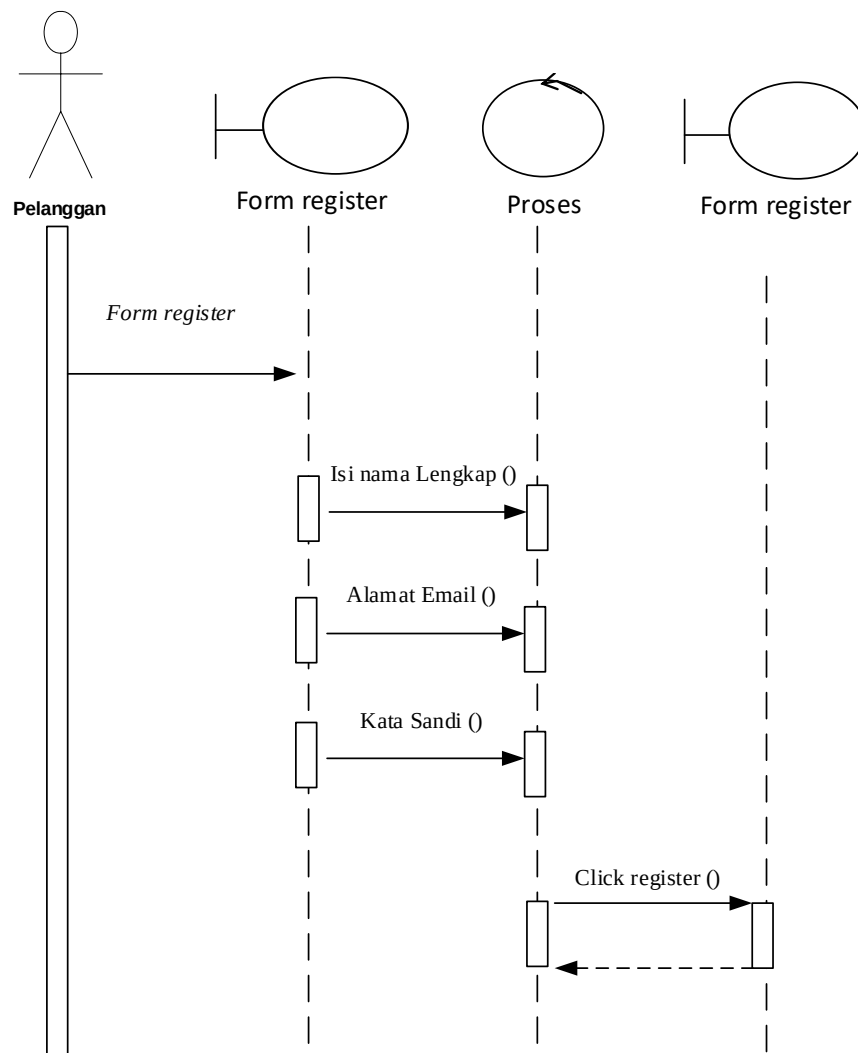
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.22. Sequence Diagram Login

3. Sequence Diagram Register

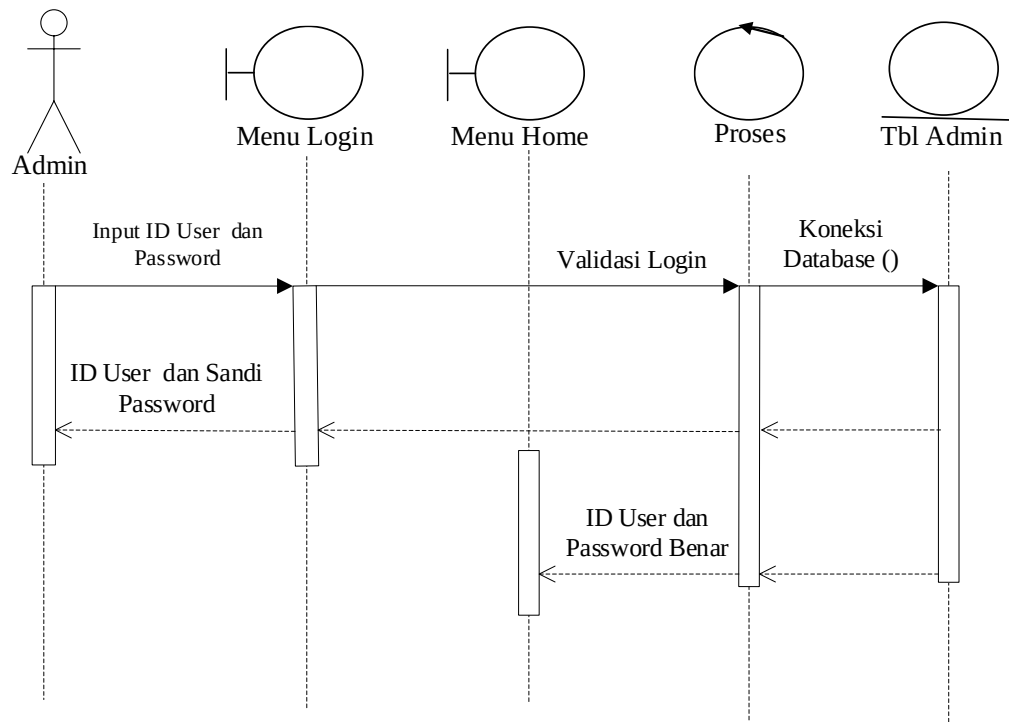
Serangkaian kegiatan *register* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.23. Sequence Diagram Register

4. Sequence Diagram Home

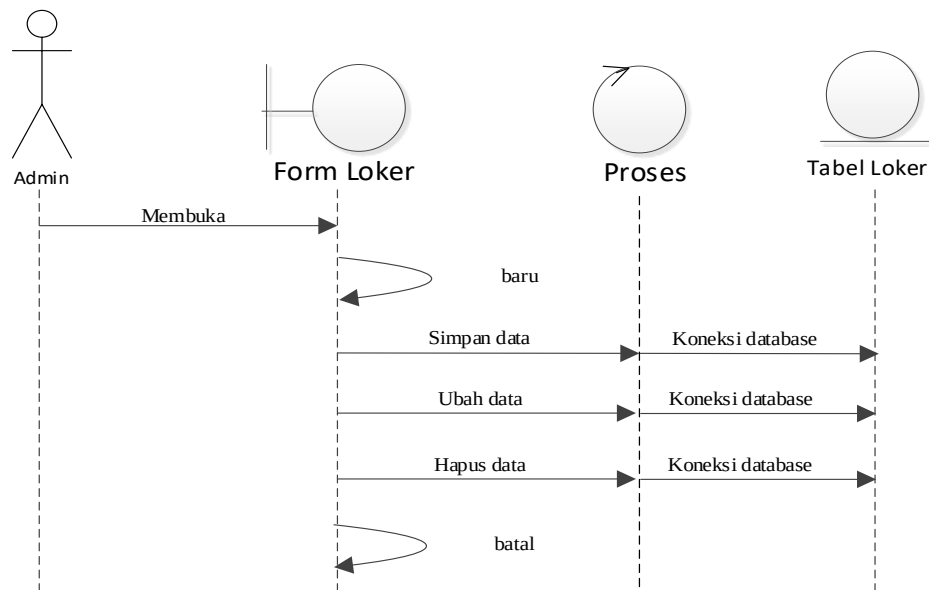
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.24 berikut :



Gambar III.24 Sequence Diagram Form Home

5. Sequence Diagram Loker

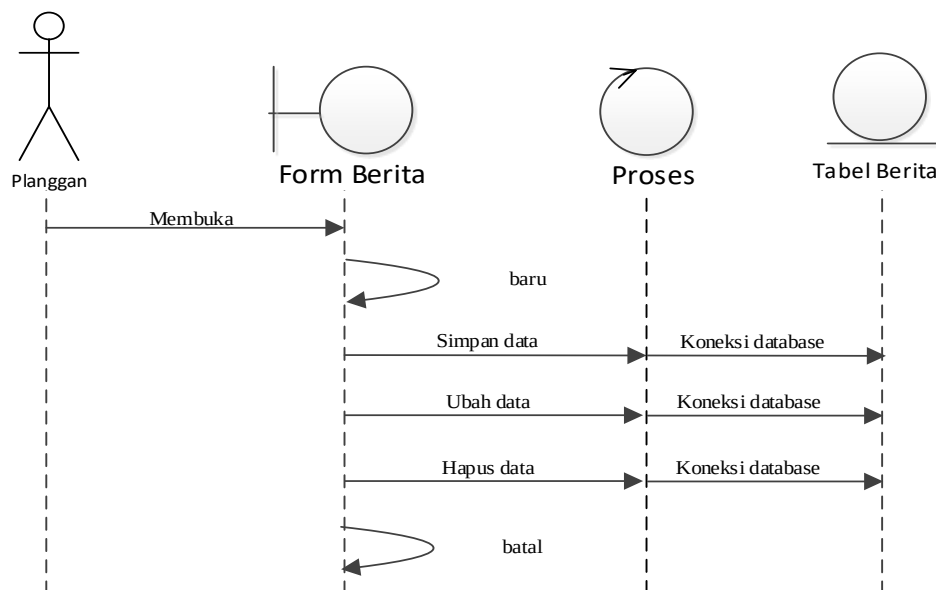
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan loker dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.25 berikut :



Gambar III.25. Sequence Diagram Loker

6. Sequence Diagram Berita Loker

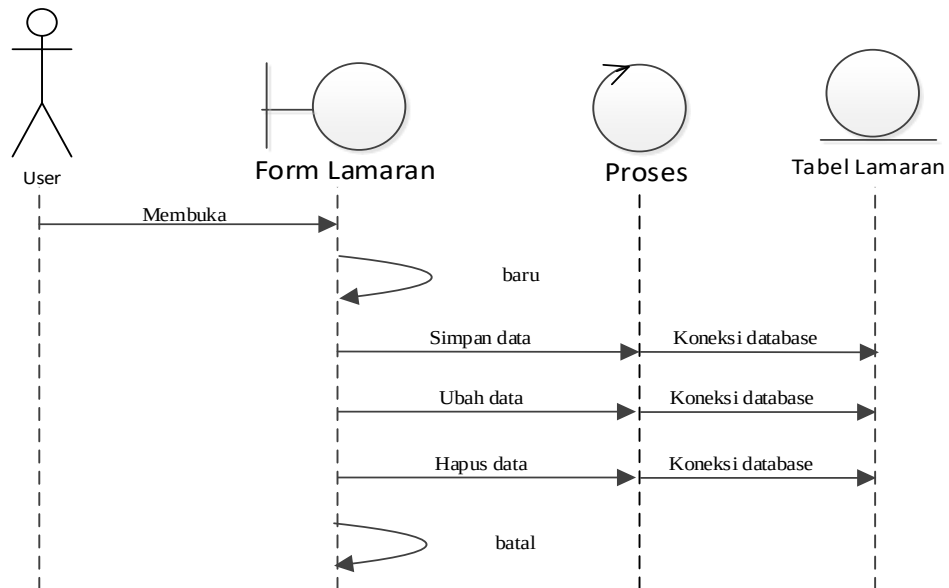
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan berita loker dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.26 berikut :



Gambar III.26. Sequence Diagram Berita Loker

7. *Sequence Diagram* Ajukan Lamaran

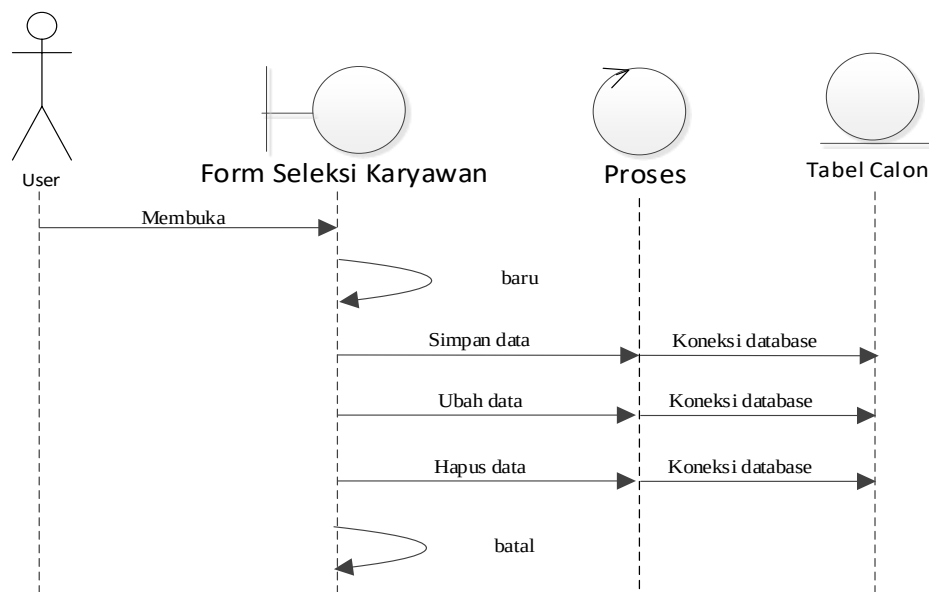
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan ajukan lamaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.27 berikut :



Gambar III.27. *Sequence Diagram* Ajukan Lamaran

8. *Sequence Diagram* Seleksi Karyawan

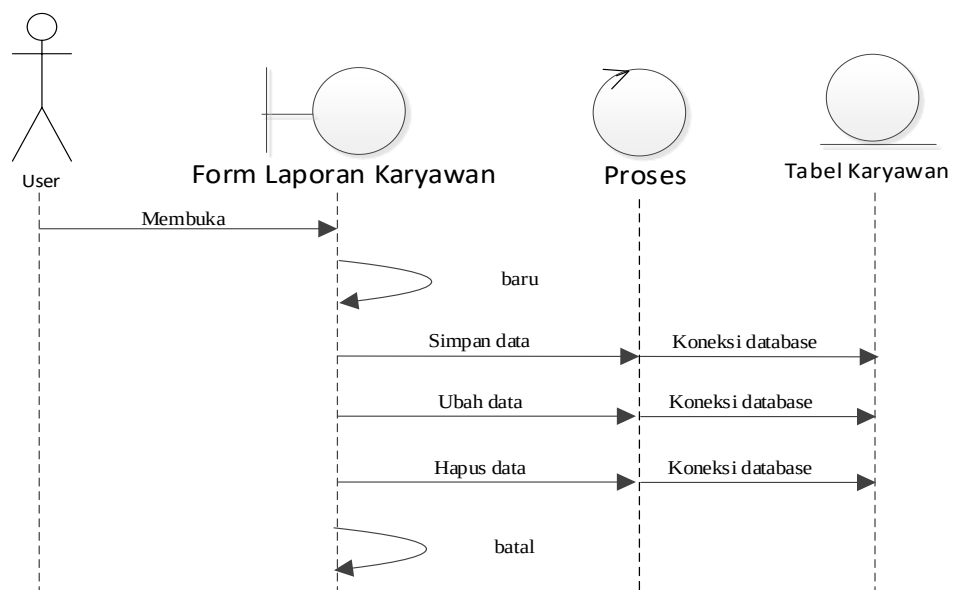
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan seleksi karyawan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.28 berikut :



Gambar III.28. Sequence Diagram Seleksi Karyawan

9. Sequence Diagram Laporan Seleksi Karyawan

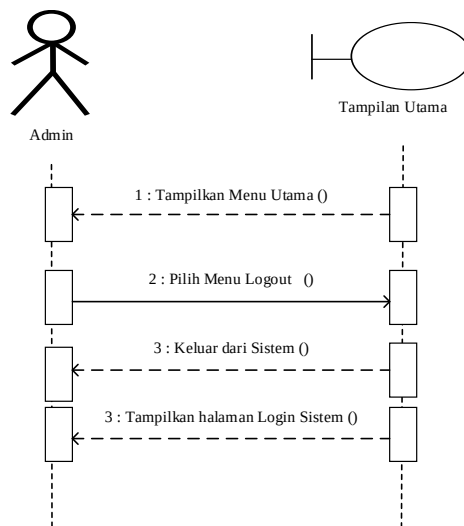
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan seleksi karyawan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.29 berikut :



Gambar III.29. Sequence Diagram Laporan Seleksi Karyawan

10. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.30 :



Gambar III.30. Sequence Diagram Logout

III.3.1. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

1. Struktur Tabel Administrator

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

Tabel III.1 Rancangan Tabel Administrator

Nama Database		Lowker		
Nama Tabel		Administrator		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_administrator	Int (11)	Tidak	Primary Key
2.	Nama_administrator	Varchar	Tidak	-

3.	Username	Varchar	Tidak	-
4.	Password	Varchar	Tidak	

2. Struktur Tabel Bidang

Tabel bidang digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini:

Tabel III.2 Rancangan Tabel Bidang

Nama <i>Database</i>		Lowker		
Nama Tabel		Bidang		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_bidang	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_bidang	Varchar	Tidak	-
3.	Ikon	Text	Tidak	-

3. Struktur Tabel Detail_Pelamar

Tabel detail_pelamar digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

Tabel III.3 Rancangan Tabel Detail Pelamar

Nama <i>Database</i>		Lowker		
Nama Tabel		Detail_Pelamar		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_detail	Int	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_lowongan	Int	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Tanggal	Date	Tidak	-
4.	Id_pengguna	Varchar (20)	Tidak	-
6.	Status	Varchar	Tidak	-

4. Struktur Tabel Kabupaten

Tabel kabupaten digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini:

Tabel III.4 Rancangan Tabel Kabupaten

Nama <i>Database</i>		Lowket		
Nama Tabel		Kabupaten		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kabupaten	Int	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_provinsi	Int	Tidak	
3.	Nama_kab	Varchar	Tidak	

5. Struktur Tabel Lowongan

Tabel lowongan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

Tabel III.5. Rancangan Tabel Lowongan

Nama <i>Database</i>		Lowker		
Nama Tabel		Lowongan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_lowongan	Int	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_perusahaan	Int	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Tanggal_posting	Date	Tidak	
4.	Posisi_pekerjaan	Varchar	Tidak	
5.	Id_bidang	Int	Tidak	<i>Foreign Key</i>
6.	Jenis	Varchar	Tidak	
7.	Id_provinsi	Int	Tidak	<i>Foreign Key</i>
8.	Id_kabupaten	Int	Tidak	

9.	Tampilkan_anggaran	Int	Tidak	
10.	Min_anggaran	Bigint	Tidak	
11.	Max_anggaran	Bigint	Tidak	
12.	Deskripsi	Text	Tidak	
13.	Status	Varchar	Tidak	

6. Struktur Tabel Minat Bidang

Tabel minat bidang digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Minat_bidang

Nama Database		Lowker		
Nama Tabel		Minat_bidang		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_minat	Int	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_pengguna	Int	Tidak	
3.	Id_bidang	Int	Tidak	

7. Struktur Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Pengguna

Nama Database		Lowker		
Nama Tabel		Pengguna		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pengguna	Int	Tidak	<i>Primary Key</i>

2.	Nama_pengguna	Varchar	Tidak	
3.	Handphone	Varchar	Tidak	
4.	Email	Varchar	Tidak	
5.	Password	Char	Tidak	
6.	Tanggal_lahir	Date	Tidak	
7.	Pendidikan_terakhir	Varchar	Tidak	
8.	Jurusan_terakhir	Varchar	Tidak	
9.	Id_provinsi	Int	Tidak	
10.	Id_kabupaten	Int	Tidak	
11.	Cv	Text	Tidak	
12.	Foto_profil	Text	Tidak	

8. Struktur Tabel Perusahaan

Tabel perusahaan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Perusahaan

Nama <i>Database</i>		Lowker		
Nama Tabel		Perusahaan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_perusahaan	Int	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_penanggung jawab	Varchar	Tidak	
3.	Telp	Varchar	Tidak	
4.	Email	Varchar	Tidak	
5.	Id_provinsi	Int	Tidak	
6	Id_kabupaten	Int	Tidak	

7.	Nama_usaha	Varchar	Tidak	
8.	Alamat_usaha	Text	Tidak	
9.	Tentang	Text	Tidak	
10.	Logo_perusahaan	Text	Tidak	
11.	Akta_perusahaan	Text	Tidak	
12.	Password	Varchar	Tidak	
13.	Status_akun	Varchar	Tidak	

9. Struktur Tabel Provinsi

Tabel provinsi digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Provinsi

Nama <i>Database</i>		Lowker		
Nama Tabel		Provinsi		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_provinsi	Int	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_provinsi	Varchar	Tidak	

III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

1. Tampilan *Form Registrasi*

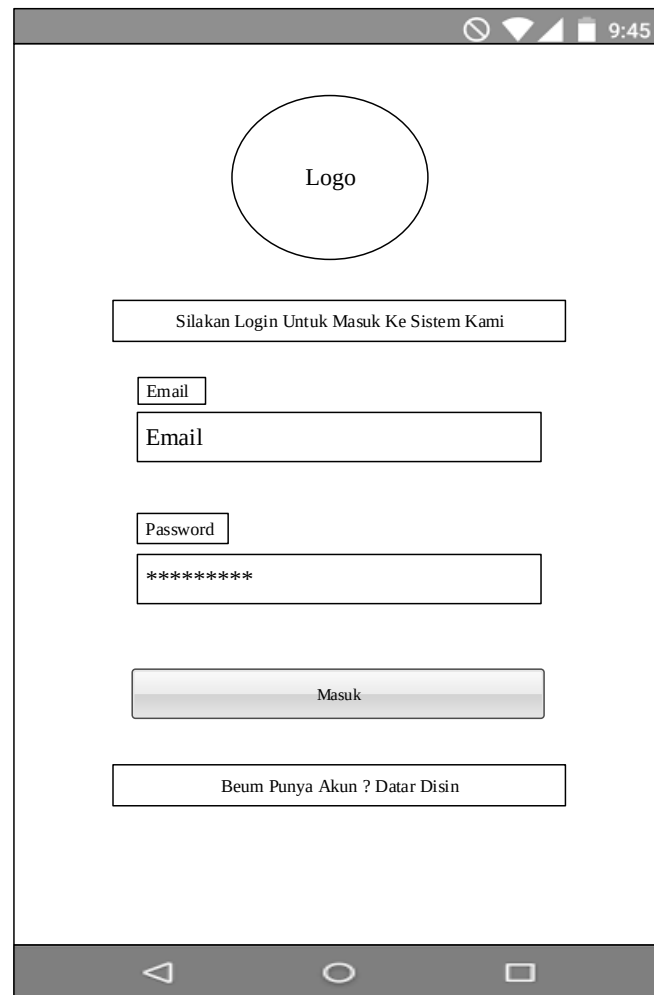
Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

The screenshot shows a mobile application interface for user registration. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a header area with a gray background and a white circle icon. The main content area is white and contains a form titled 'Input Biodata Anda'. The form includes several input fields and a submit button. The fields are: 'Nama Depan' (with a label 'Nama Depan Anda' below it), 'Nama Belakang' (with a label 'Nama Belakang anda (boleh dikosongkan)' below it), 'Jenis Kelamin' (with radio buttons for 'Laki – Laki' and 'Perempuan'), 'No Handphone' (with a label 'NO Handphone Anda' below it), 'Email' (with a label 'Alamat Email Anda' below it), 'Password Baru' (with a label 'Ketik Ulang Password Baru' below it), and a checkbox for 'Saya menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku'. A large 'Daftar' button is at the bottom of the form. The bottom of the screen shows the Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar III.31. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The image shows a mobile application interface for a login form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a large circle containing the word "Logo". Underneath the logo is a rectangular box with the text "Silakan Login Untuk Masuk Ke Sistem Kami". Below this box are two input fields: the first is labeled "Email" and the second is labeled "Email". Below the "Email" input fields is a "Password" input field, which is currently filled with asterisks "*****". Below the password field is a button labeled "Masuk". At the bottom of the form is a rectangular box with the text "Beum Punya Akun ? Datar Disin". The entire form is enclosed in a dark border, and at the very bottom, there is a navigation bar with three icons: a back arrow, a home circle, and a recent apps square.

Gambar III.32. Tampilan *Form Login*

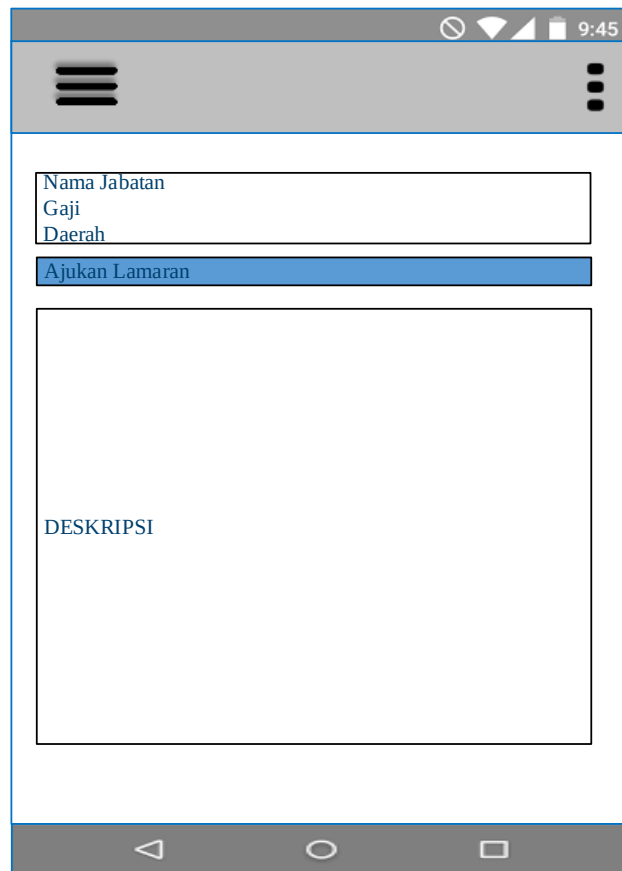
3. Tampilan *Form Home*

Tampilan sistem *Home* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

Gambar III.33 Tampilan *Form Home*

4. Desain *Form* Lowongan Kerja

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan lowongan kerja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.34 berikut :

A mobile application interface for job applications. At the top is a grey header bar with a hamburger menu icon on the left and three vertical dots on the right. Below the header is a form with a light blue border. Inside the form, there are three input fields stacked vertically: 'Nama Jabatan', 'Gaji', and 'Daerah'. Below these is a blue button with the text 'Ajukan Lamaran'. Under the button is a large white rectangular area with a black border, containing the text 'DESKRIPSI'. At the bottom of the screen is a grey Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar III.34. Desain *Form* Lowongan Kerja

5. Desain *Form* Berita Lowongan Kerja

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan berita lowongan kerja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.35 berikut :

Pilih Kategori

Pilih Lokasi

LOGO	HRD AWI Deskripsi xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx Selengkapnya.....
LOGO	Lowongan Finance & Accounting PT. AGSOFT Deskripsi xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx Selengkapnya.....
LOGO	Lowongan Finance & Accounting PT. XX Deskripsi xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx Selengkapnya.....

Gambar III.35. Desain *Form* Lowongan Kerja

6. Desain *Form* Pengumuman Penerimaan Karyawan

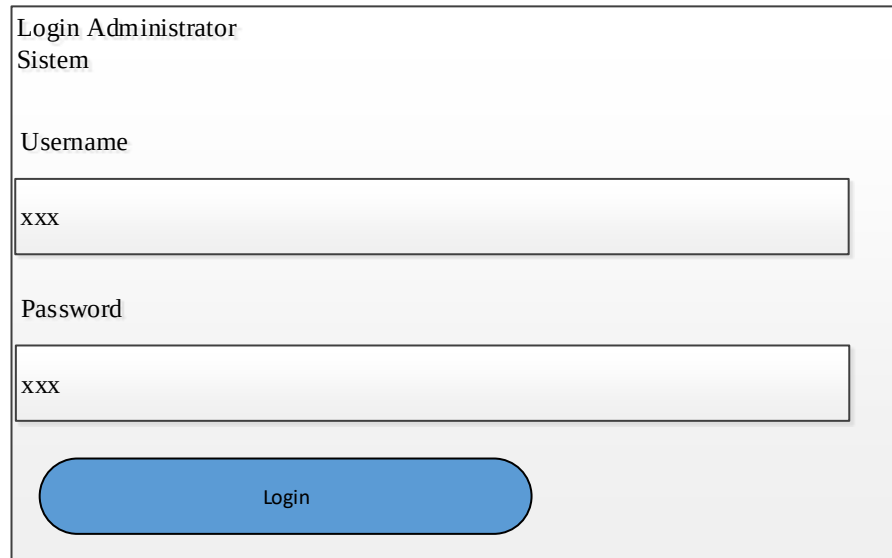
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengumuman penerimaan karyawan baru dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.36 berikut :

Gambar III.36. Desain *Form* Pengumuman Penerimaan Karyawan Baru

III.4. Desain Sistem Admin

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Login Administrator Sistem

Username

xxx

Password

xxx

Login

Gambar III.37. Tampilan *Form Login*

2. Desain *Form* Pengguna

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.38 berikut :

LOGO						
Data Pengguna Perusahaan Aktif Profil Administrator Edit Profil	Home/ Pengguna					
	Data Pengguna					
	Belum	Foto Profil	Nama Pengguna	Email	Handphone	Aksi
	Perusahaan Aktif	Xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxx
	Perusahaan Aktif	Xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	xxxxx

Gambar III.38. Desain *Form* Pengguna

3. Desain *Form* Perusahaan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan perusahaan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.39 berikut :

LOGO							
		Home/ Perusahaan					
		Data Perusahaan					
Data Pengguna							
Perusahaan Aktif	Belum	Logo Perusahaan	Penanggung Jawab	Nama Perusahaan	Lokasi	Akta Perusahaan	Aksi
Perusahaan Aktif							
Profil Administrator		Xxxx	xxxx	xxxxx	xxx	xxxxx	xxxxx
Edit Profil		Xxxx	xxxx	xxxxx	xxx	xxxxx	xxxxx
		Xxxx	xxxx	xxxxx	xxx	xxxxx	xxxxx

Gambar III.39. Desain *Form* Perusahaan

4. Desain *Form* Profil

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.40 berikut :

LOGO			
		Home/ Profil Administrator	
		Data Profil Administrator	
Data Pengguna			
Perusahaan Aktif	Belum	Nama Administrator	xxxxxx
Perusahaan Aktif		Usemame	xxxxxx
Profil Administrator		Password	xxxxxx
Edit Profil			
		Simpan	

Gambar III.40. Desain *Form* Profil

5. Desain *Form* Loker

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan loker dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.41 berikut :

LOGO							
Data Pengguna Perusahaan Aktif Perusahaan Aktif Profil Administrator Edit Profil	Home/ Loker						
	Data loker						
	Belum No Tanggal Jabatan Status Loker Tgl Buka Ket						
	Perusahaan Aktif	Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx
	Profil Administrator	Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx
Edit Profil	Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	

Gambar III.41. Desain *Form* Loker

6. Desain *Form* Seleksi

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan seleksi dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.42 berikut :

LOGO							
Data Pengguna Perusahaan Aktif Perusahaan Aktif Profil Administrator Edit Profil	Home/ Seleksi						
	Data Seleksi						
	Belum Nama Tanggal Jabatan Tgl Buka Hasil Ket						
	Perusahaan Aktif	Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx
	Profil Administrator	Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx
Edit Profil	Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	

Gambar III.42. Desain *Form* Seleksi

7. Desain *Form* Laporan Seleksi

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan seleksi dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.43 berikut :

LOGO					
Pengumuman Seleksi Karyawan					
Nama	Tanggal	Jabatan	Tgl Buka	Hasil	Ket
Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx
Xxxx	xxxx	xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx
Diketahui Oleh					
Pimpinan					

Gambar III.43. Desain *Form* Laporan Seleksi