

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

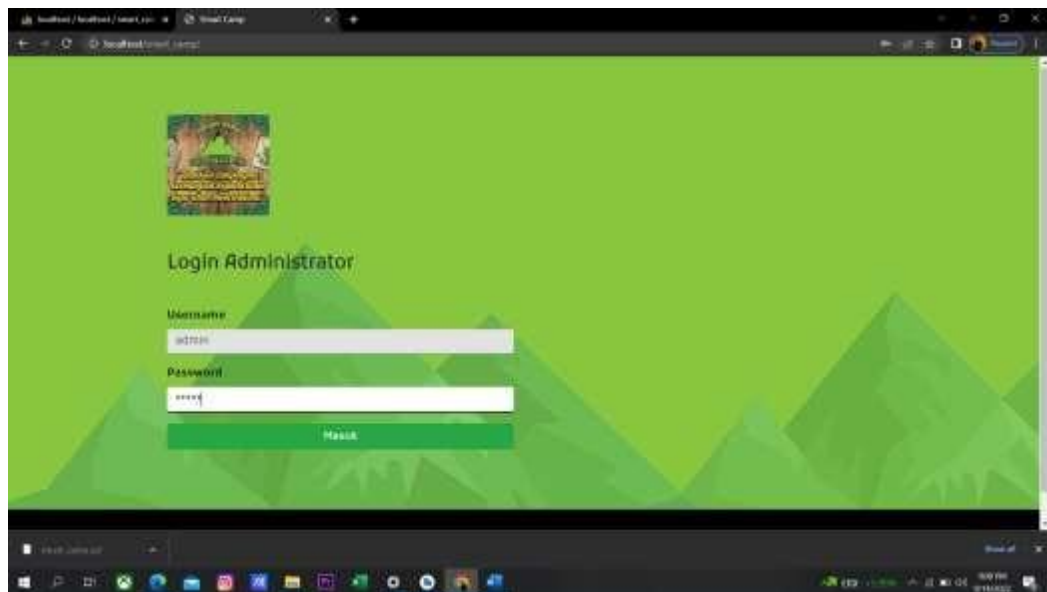
IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Alat Camping Pada SMART Camp Berbasis Android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :

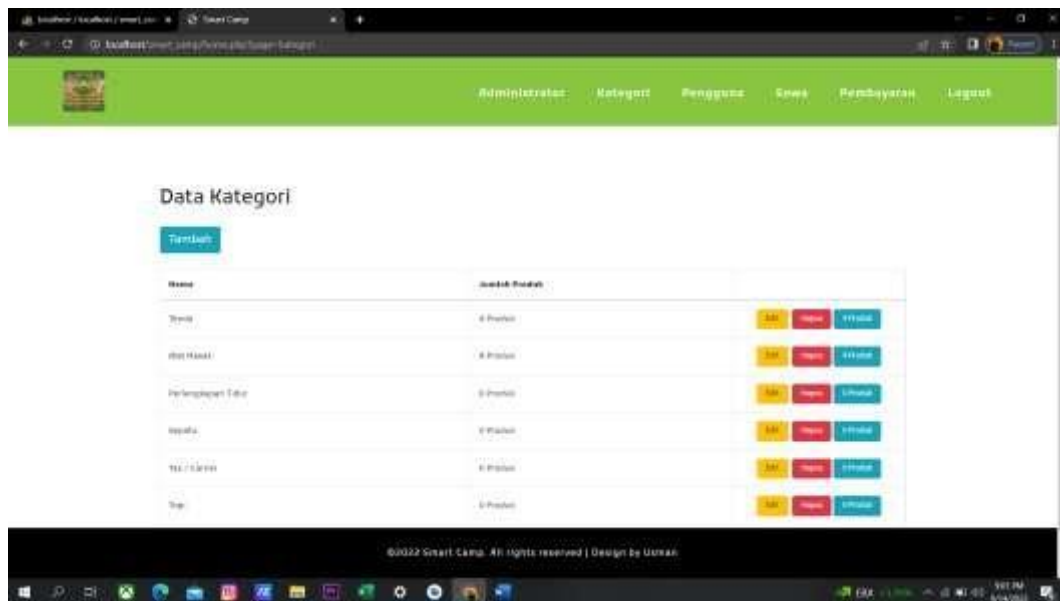


Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

Gambar IV.1 menjelaskan cara kerja form login sebagai menu awal dari aplikasi penyewaan alat outdoor pada Smart Camp. Form login menerangkan bahwa Activity diagram login berfungsi untuk menampilkan masing-masing aktifitas dari fom login, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem.

2. Tampilan *Form Data Kategori*

Form ini menampilkan pilihan data kategori, ketika memilih data kategori maka program akan menampilkan data kategori. Gambar tampilan *form* data kategori dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form* Kategori

Gambar IV.2 merupakan form kategori yang menampilkan kategori dari alat outdoor yang ada pada Smart Camp. Tampilan ini menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data kategori adalah menentukan kategori dari perlengkapan alat outdoor dan kemudian bisa akses tambah, edit dan hapus. Button tambah berfungsi untuk menambah data kategori dari perlengkapan alat outdoor, Button edit berfungsi untuk mengubah data kategori dari perlengkapan alat outdoor yang telah diinput dan Button hapus berfungsi untuk menghapus data kategori dari perlengkapan alat outdoor.

3. Tampilan *Form* Data Input Kategori

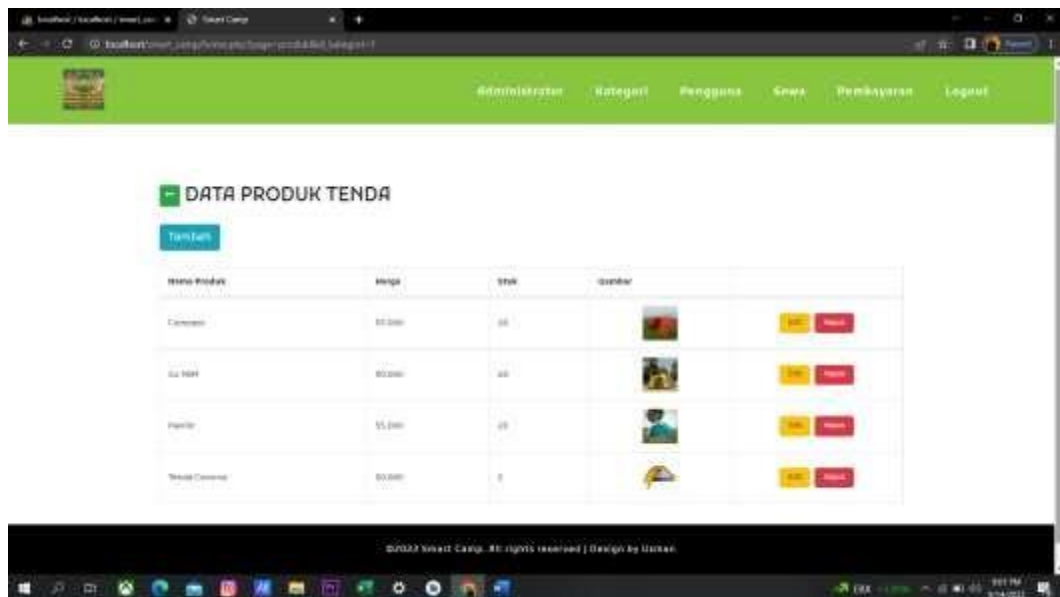
Form ini menampilkan pilihan data input kategori, ketika memilih data input kategori maka program akan menampilkan data input kategori. Gambar tampilan *form* input kategori dapat pada gambar IV.3:

Gambar IV.3 Tampilan *Form* Input Kategori

Gambar IV.3 adalah tampilan input data kategori yang menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data input kategori adalah menentukan kategori dari perlengkapan alat outdoor dan kemudian bisa melakukan penginputan data kategori.

4. Tampilan *Form* Data Produk

Form ini menampilkan pilihan data produk, ketika memilih data produk maka program akan menampilkan data produk. Gambar tampilan *form* data produk dapat pada gambar IV.4:



Gambar IV.4 Tampilan *Form* Produk

Gambar IV.4 menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data produk adalah menentukan produk dari perlengkapan alat outdoor dan kemudian bisa akses tambah, edit dan hapus. Button tambah berfungsi untuk menambah data kategori dari perlengkapan alat outdoor, Button edit berfungsi untuk mengubah data produk dari perlengkapan alat outdoor yang telah diinput dan Button hapus berfungsi untuk menghapus data produk dari perlengkapan alat outdoor.

5. Tampilan *Form* Data Input Produk

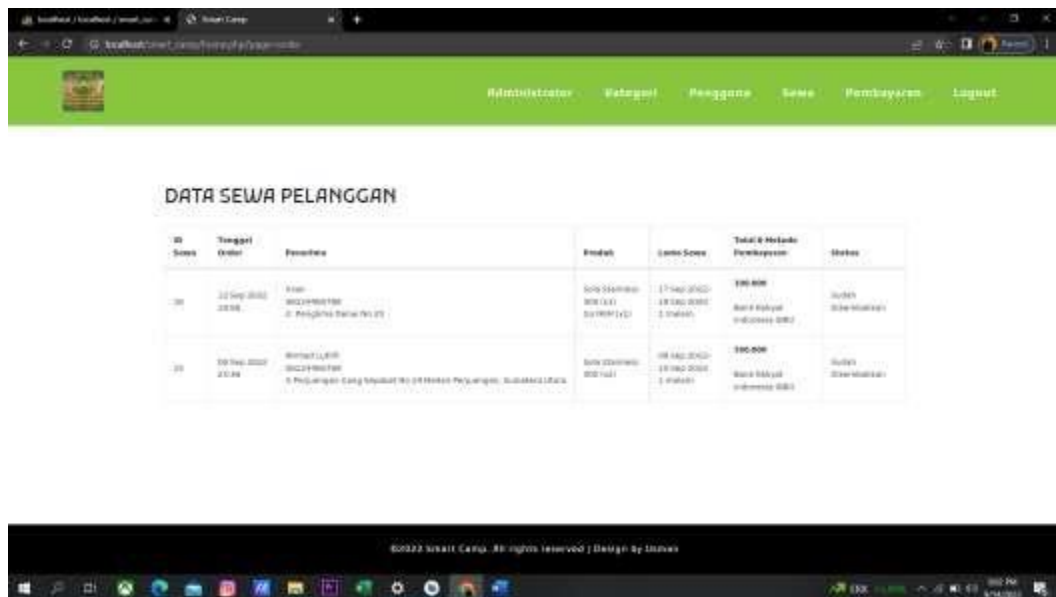
Form ini menampilkan data input data produk, ketika memilih data input data produk maka program akan menampilkan input data produk. Gambar tampilan *form* input data produk dapat pada gambar IV.5:

Gambar IV.5 Tampilan *Form* Input Produk

Gambar IV.5 merupakan inputan data produk yang menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data inputan produk adalah menentukan inputan produk dari perlengkapan alat outdoor dan kemudian bisa akses tambah, edit dan hapus. Pilihan menu inputan menu produk terdiri dari nama produk, harga, stok, gambar produk dan deskripsi dari produk yang ada.

6. Tampilan *Form* Data Sewa

Form ini menampilkan pilihan data sewa, ketika memilih data penyewaan maka program akan menampilkan data sewa. Gambar tampilan *form* data sewa dapat pada gambar IV.6:



ID Sewa	Tanggal Sewa	Penerima	Produk	Lama Sewa	Total & Metode Pembayaran	Status
30	22 Sep 2020 20:08	Rian andriyansyah D. Pengantar Sewa No 25	Sewa Skamper 800 (x1) Sewa 1 (x2)	17 Sep 2020 19:00-20:00 5.000000	100.000 Kartu Kredit Indomaret 0002	Selesai
31	20 Sep 2020 20:38	Wahid Luthi Wahid Luthi D. Pengantar Sewa Skamper No 24 dan 25 Pengantar Sewa 2020	Sewa Skamper 800 (x1)	18 Sep 2020 19:00-20:00 5.000000	100.000 Kartu Kredit Indomaret 0002	Selesai

Gambar IV.6 Tampilan *Form* Sewa

Gambar IV.6 adalah tampilan yang menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data penyewaan dari alat outdoor. Semua hasil sewa dari pelanggan akan masuk pada menu sewa yang terdiri dari no sewa, tanggal sewa, penerima, produk yang disewa, lama sewa, tanggal dan metode pembayaran dan status sewa produk.

7. Tampilan *Form* Data Validasi Pembayaran

Form ini menampilkan pilihan data pembayaran, ketika memilih data pembayaran maka program akan menampilkan data pembayaran. Gambar tampilan *form* data pembayaran dapat pada gambar IV.7:

Gambar IV.7 menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data validasi pembayaran dari penyewaan dari alat outdoor. Pada menu ini admin dari Smart Camp akan melakukan proses validasi pembayaran berhasil dan tidak berhasil, apabila berhasil maka barang akan disewa oleh pelanggan.

Form ini menampilkan pilihan data pengguna, ketika memilih data pengguna maka program akan menampilkan data pengguna. Gambar tampilan *form* data pengguna dapat pada gambar IV.8:



Gambar IV.8 Tampilan *Form* Pengguna

Gambar IV.8 adalah tampilan pengguna yang berfungsi sebagai Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data pengguna. Data pengguna menampilkan riwayat dari pelanggan yang telah melakukan proses sewa alat outdoor yang terdiri dari id pengguna, nama pengguna, alamat dan no hp pengguna.

9. Tampilan *Form* Data Profil Admin

Form ini menampilkan pilihan data profil admin, ketika memilih data profil admin maka program akan menampilkan data profil admin. Gambar tampilan *form* data profil admin dapat pada gambar IV.9:

Gambar IV.9 Tampilan *Form* Profil Admin

Gambar IV.9 menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data profil admin. Data profil admin menampilkan data akun dari admin yang terdiri dari nama dan username dari admin.

9. Tampilan *Form* Data Pengembalian Barang

Form ini menampilkan pilihan data pengembalian barang, ketika memilih data pengembalian barang maka program akan menampilkan data pengembalian barang. Gambar tampilan *form* data pengembalian barang dapat pada gambar IV.9:

KONFIRMASI PENGAMBILAN BARANG

ID Sewa : 17

Response :

Nama : Muhammad Fauzan



Tanggal Dikembalikan : 20 April 2022

Produk :

Produk Sewa : 1. 100.000 x 10.000 x 10.000 x 10.000

Total Harga : 100.000

Konfirmasi Pengembalian

Gambar IV.9 Tampilan *Form* Pengembalian Barang

Gambar IV.9 adalah tampilan pengembalian barang yang menerangkan bahwa Aktivitas yang dilakukan oleh admin pada pengolahan data pengembalian barang yang telah disewa dari alat outdoor. Semua hasil pengembalian barang yang telah disewa dari terdiri dari id sewa, nama penyewa, tanggal ambil dan sewa, produk yang akan di kembalikan dan total harga sewa.

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Pelanggan

1. Tampilan Menu *Registrasi*

Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.10

21-04-2024 10:00

Smart Camp Medan

Edit Profil
Isi biodata diri anda dengan benar

Nama Lengkap
Mina

Alamat
Medan

Nomor Mahasiswa
1234567890123456

Institusi
Universitas Sumatera Utara

Password Baru
12345678

Foto KTP/ID (jika masih berlaku)

Kembali Simpan

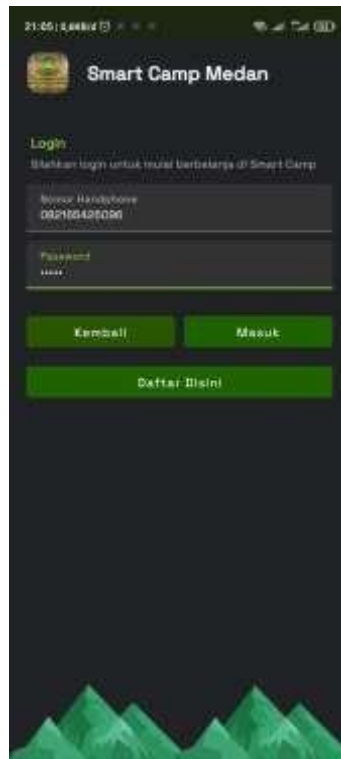
Keluar

Gambar IV.10 Tampilan *Form Registrasi*

Gambar IV.10 tampilan yang menjelaskan dan menerangkan Activity diagram login berfungsi untuk menampilkan proses pendaftaran akun pengguna baru masing-masing aktifitas dari form registrasi, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem.

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.11:



Gambar IV.11. Tampilan *Form Login*

Gambar IV.11 menerangkan bahwa Activity diagram login berfungsi untuk menampilkan masing-masing aktifitas dari form login, yaitu proses dari penginputan username dan password untuk masuk ke dalam sistem.

3. Tampilan *Form Menu Utama*

Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.12 :



Gambar IV.12. Tampilan *Form* Menu Utama

4. Tampilan *Form* Data Deskripsi Produk

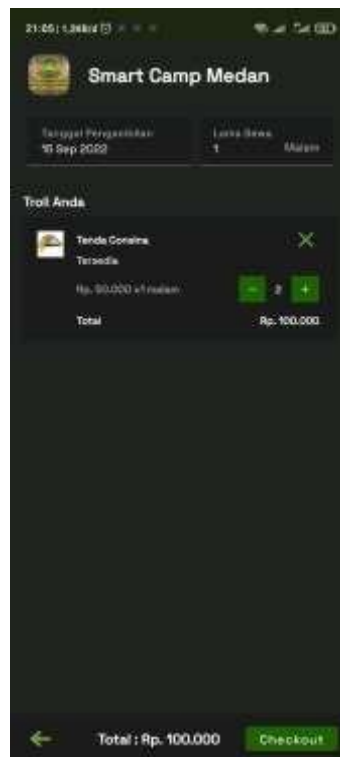
Tampilan ini merupakan tampilan data deskripsi produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data deskripsi produk. Gambar tampilan deskripsi produk ditunjukkan pada gambar IV.13 :



Gambar IV.13. Tampilan *Form* Deskripsi Produk

5. Tampilan *Form* Data Penyewaan

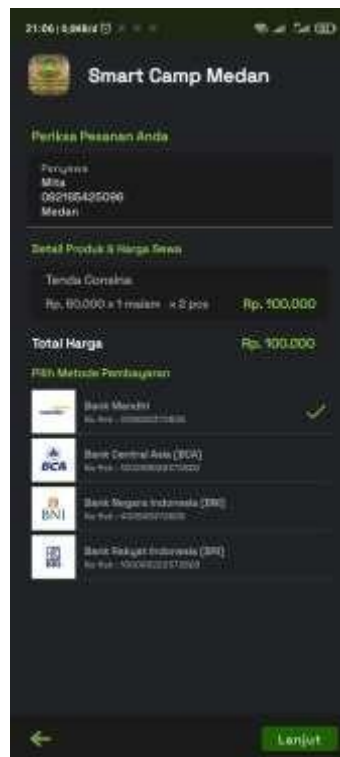
Tampilan ini merupakan tampilan data penyewaan yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan penyewaan. Gambar tampilan penyewaan ditunjukkan pada gambar IV.14 :



Gambar IV.14. Tampilan *Form* Penyewaan

6. Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data Pembayaran. Berikut gambar *form* Pembayaran ditunjukkan pada IV.15:



Gambar IV.15 Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran

7. Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

Tampilan ini merupakan tampilan *form* riwayat transaksi yang berfungsi untuk mengisi data-data riwayat transaksi. Berikut gambar *form* riwayat transaksi ditunjukkan pada IV.16 :



Gambar IV.16 Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

8. Tampilan *Form* Riwayat Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* riwayat pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data riwayat pembayaran. Berikut gambar *form* riwayat pembayaran ditunjukkan pada IV.17 :

The screenshot shows a mobile application interface for 'Smart Camp Medan'. At the top, there is a status bar with the time '21:07', battery level '92%', and signal strength. Below the status bar is the app's header with a logo and the text 'Smart Camp Medan'. The main content area is titled 'Riwayat Sewa Anda' (Your Rental History). It displays a list of rental records. The first record shows 'ID Sewa : #17' and a date '14 Sep 2022 21:08'. Below this, it lists 'Tanggal Pengembalian 15 Sep 2022', 'Lama Sewa 1 malam', 'Tanggal Dikembalikan 16 Sep 2022', and 'Pembayaran : Barek Mandiri'. The amount 'Rp. 100.000' is shown in green, and the status 'Lunas' (Paid) is also in green. A green arrow icon is visible at the bottom left of the screen.

Gambar IV.17 Tampilan *Form* Riwayat Pembayaran

9. Tampilan *Form* Upload Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* upload pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data upload pembayaran. Berikut gambar *form* upload pembayaran ditunjukkan pada IV.18 :

Smart Camp Medan

Tampilkan Detail Sewa

ID Sewa : 677 14 Sep 2023 2023

Tanggal Pengembalian 14 Sep 2023

Nama Sewa Yusuf

Tanggal Dikembalikan 14 Sep 2023

Pembayaran : Bank Mandiri

Rp. 100.000 Bayar Sekarang

ID Sewa : 17

Metode Pembayaran :

Bank Mandiri

No Rekening : 0000000000000000

Pilih Foto Struk / Bukti Transfer

Konfirmasi Sekarang

Gambar IV.18 Tampilan *Form Upload Pembayaran*

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 1 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*

b. *MySql*

c. *Dreamweaver*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[] diterima [] ditolak

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Kategori

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	[] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data kategori yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data kategori yang akan hapus dari dalam	Data kategori yang akan terhapus dari	[] diterima [] ditolak

		database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Produk

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data produk yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data produk yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data produk yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data produk yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[] diterima [] ditolak

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Penyewaan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data penyewaan yang	Data penyewaan	[] diterima

		akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	☐ ditolak
2	Ubah data	Data penyewaan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data penyewaan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☐ diterima ☐ ditolak
3	Hapus data	Data penyewaan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data penyewaan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☐ diterima ☐ ditolak

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Pembayaran

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	☐ diterima ☐ ditolak
2	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☐ diterima ☐ ditolak

3	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data pembayaran ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☐ diterima ☐ ditolak

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Pelanggan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Pelanggan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data Pelanggan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	☐ diterima ☐ ditolak
2	Ubah data	Data Pelanggan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Pelanggan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	☐ diterima ☐ ditolak
3	Hapus data	Data Pelanggan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Pelanggan ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	☐ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☐ diterima ☐ ditolak

IV.2.2 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses pendataan dan penyewaan alat camping dan pembayaran penyewaan bisa dilakukan sekaligus dengan jenis pembayaran untuk via transfer dan cash yang diinginkan yang diinginkan.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses penyewaan, dan pembayaran dan pembayaran dengan bayar via transfer.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data penyewaan alat camping dan pembayaran.
2. Pada sistem ini belum mencakup sampai ke laporan transaksi penyewaan alat camping saja setiap kali dibutuhkan.