

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

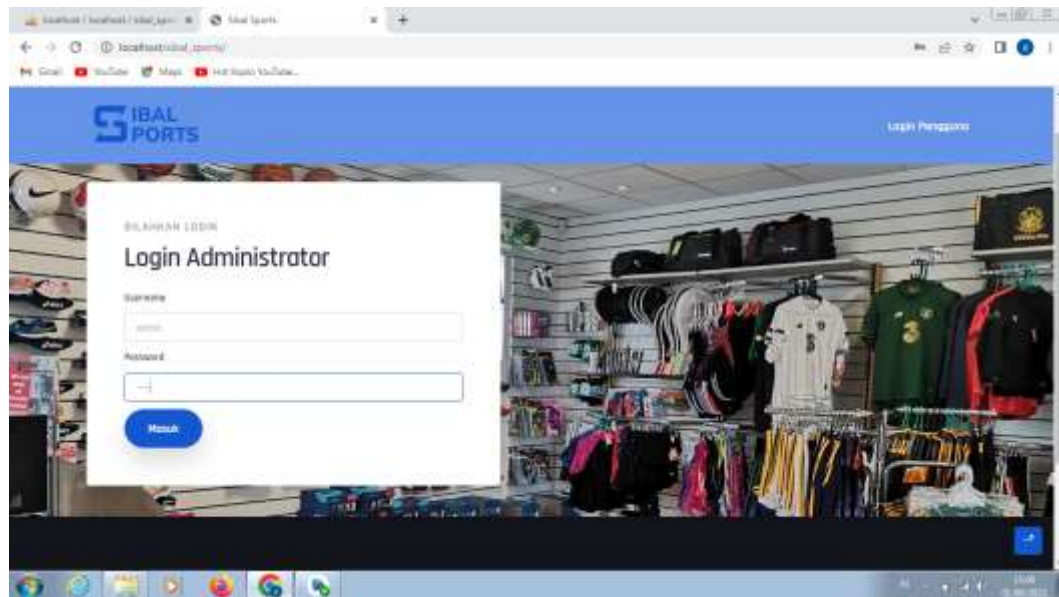
IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Alat Olahraga Pada Toko Sibal Sport Menggunakan Metode Fifo Berbasis Android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

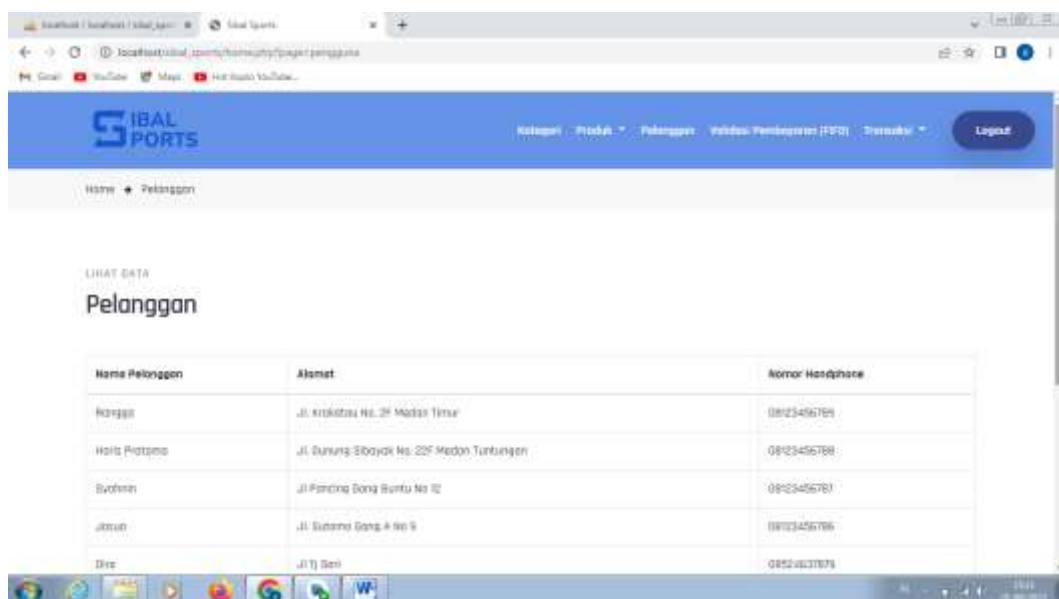
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 sebagai berikut :



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Administrator*

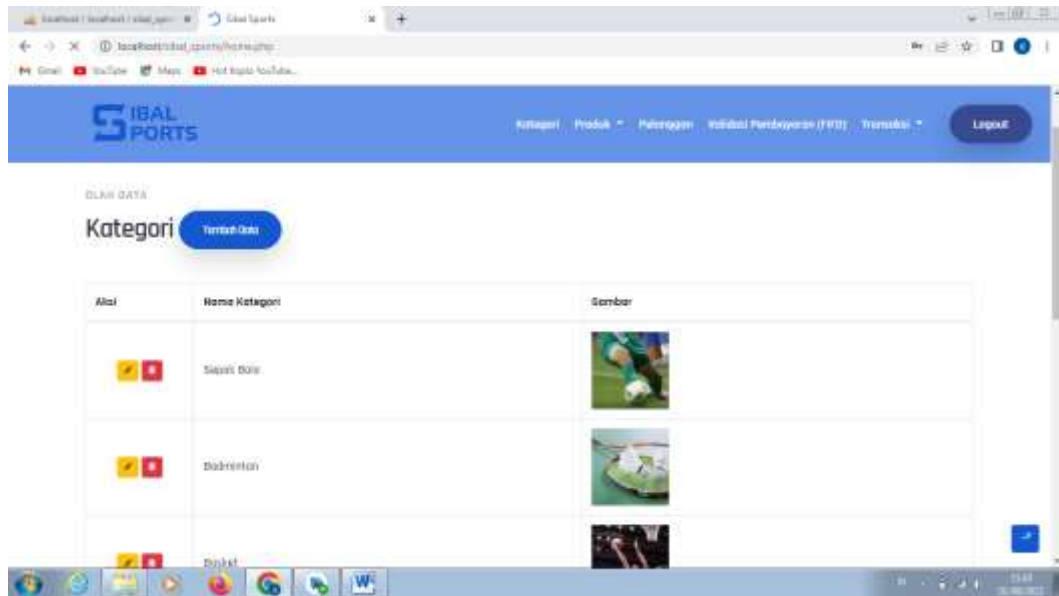
Form ini menampilkan pilihan data ubah *password*, ketika memilih data ubah *password* maka program akan menampilkan data ubah *password*. Gambar tampilan *form* data ubah *password* dapat pada gambar IV.2 sebagai berikut :



Gambar IV.2. Tampilan *Form Administrator*

3. Tampilan *Form* Data Kategori

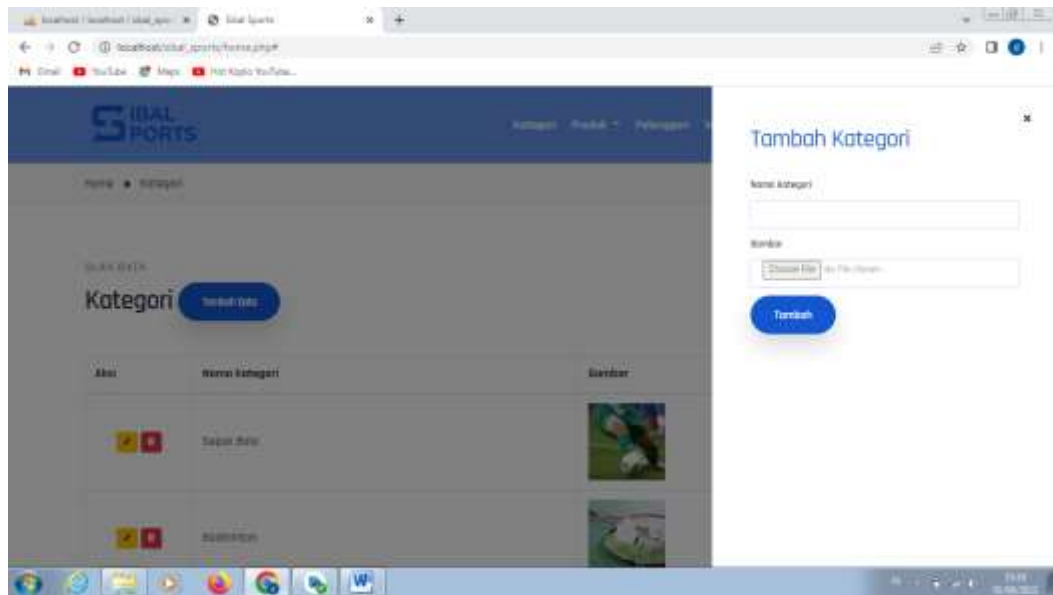
Form ini menampilkan pilihan data kategori, ketika memilih data kategori maka program akan menampilkan data kategori. Gambar tampilan *form* data kategori dapat pada gambar IV.3 sebagai berikut :



Gambar IV.3 Tampilan *Form* Kategori

4. Tampilan *Form* Data Input Kategori

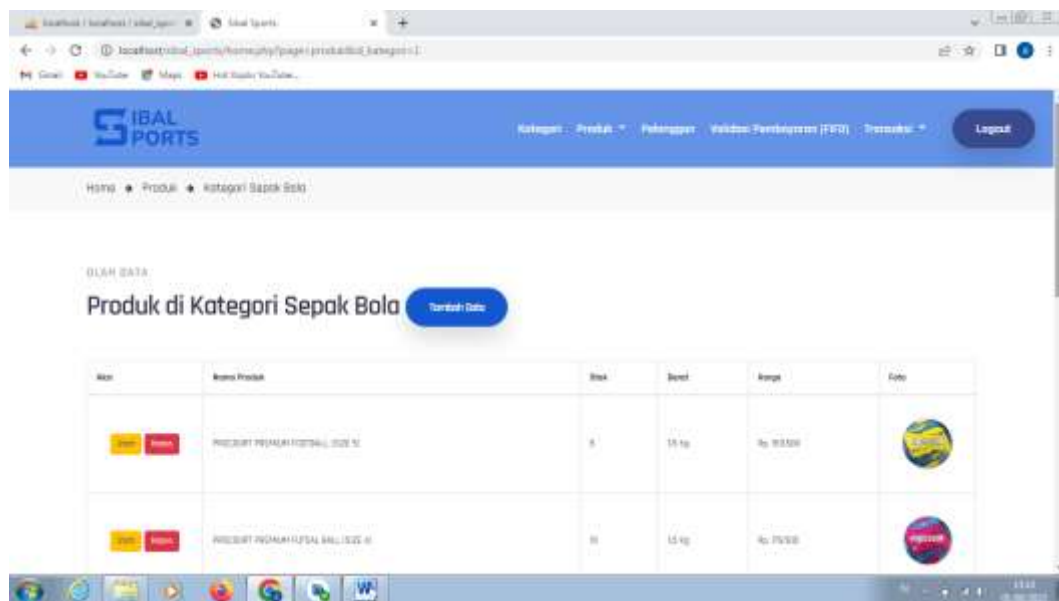
Form ini menampilkan pilihan data kategori, ketika memilih data kategori maka program akan menampilkan data kategori. Gambar tampilan *form* data kategori dapat pada gambar IV.4 sebagai berikut :



Gambar IV.4. Tampilan *Form* Data Tambah Kategori

5. Tampilan *Form* Data Produk

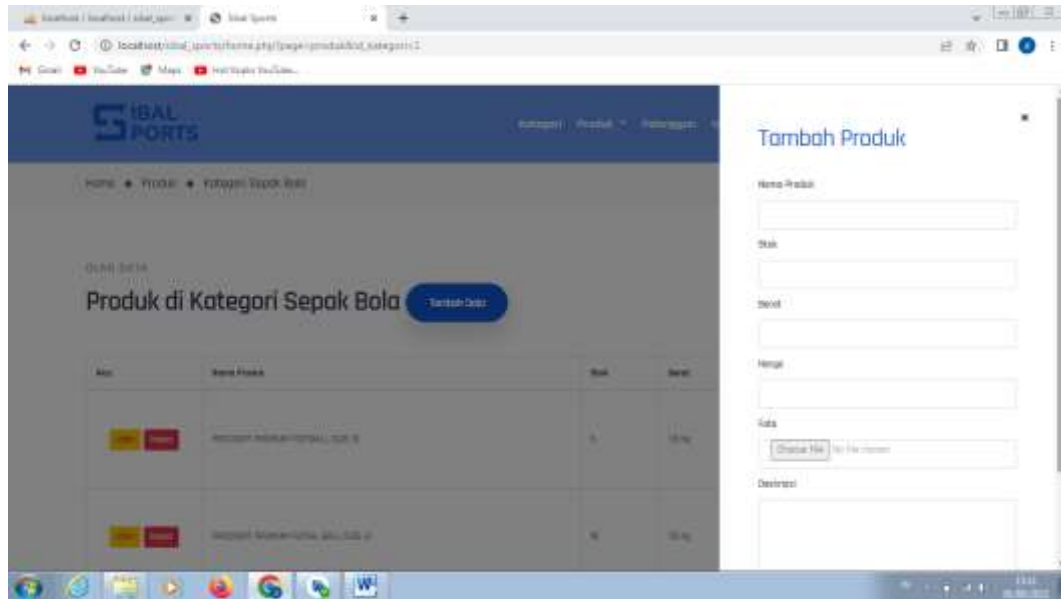
Form ini menampilkan pilihan data produk, ketika memilih data Produk maka program akan menampilkan data produk. Gambar tampilan *form* data produk dapat pada gambar IV.5 sebagai berikut :



Gambar IV.5. Tampilan *Form* Produk

6. Tampilan *Form* Data Input Produk

Form ini menampilkan pilihan data ikan, ketika memilih data Produk maka program akan menampilkan data produk. Gambar tampilan *form* data prroduk dapat pada gambar IV.6 sebagai berikut :



Gambar IV.6.Tampilan *Form* Input Produk

7. Tampilan *Form* Data Pesanan

Form ini menampilkan pilihan data pesanan, ketika memilih data pesanan maka program akan menampilkan data pesanan. Gambar tampilan *form* data pesanan dapat pada gambar IV.7 sebagai berikut :

The screenshot shows the IBAL PORTS website interface. At the top, there's a navigation bar with links for 'Kategori', 'Produk', 'Pelanggan', 'Kekayaan Pemegang Saham (EPS)', and 'Transaksi'. A 'Logout' button is on the right. Below the navigation bar, the page title 'Transaksi Sudah Dikirim' is displayed. Underneath, the text 'LIHAT DATA' is followed by the heading 'Transaksi Sudah Dikirim'. A table lists three transactions with columns: 'Aksi', 'No. Invoice & Tanggal', 'Pelanggan', 'Produk', 'Jasa Pengiriman', 'Total & Pembeayaan', and 'Status'.

Aksi	No. Invoice & Tanggal	Pelanggan	Produk	Jasa Pengiriman	Total & Pembeayaan	Status
470	27-Jul-2023 22:58	Bina 0852462796 J. T. Bina	- BISH RABET MADRATON FOODS/OLE BIG POWER x3	-JAT Carga Rp. 54.300 10/10/2023	-Jasa Manda Rp. 471.900	Sukses 24km
472	27-Jul-2023 18:21	Arnel 08523364796 J. Ruland, Seng & No S.	- GARDIAKER BISH LADY/2 PC BIRU/200 x1	-JAT Carga Rp. 27.700 10/10/2023	-Jasa Manda Rp. 448.700	Sukses 24km
471	25-Jul-2023 16:16	Syahrin 08221861967	- FIBER/ST BISH/2 BALL PA-15 x1	-JAT Carga Rp. 38.800	-Jasa Central Aile 10/10/2023	Sukses 24km

Gambar IV.7 Tampilan *Form* Pesanan

8. Tampilan *Form* Data Pembayaran

Form ini menampilkan pilihan data pembayaran, ketika memilih data Produk maka program akan menampilkan data pembayaran. Gambar tampilan *form* data pembayaran dapat pada gambar IV.8 sebagai berikut :

Gambar IV.8. Tampilan *Form* Pembayaran

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Pengguna

1. Tampilan *Form* Registrasi

Tampilan ini merupakan tampilan registrasi yang berfungsi untuk mengetahui registrasi. Gambar tampilan *form* registrasi ditunjukkan pada gambar IV.9 sebagai berikut :

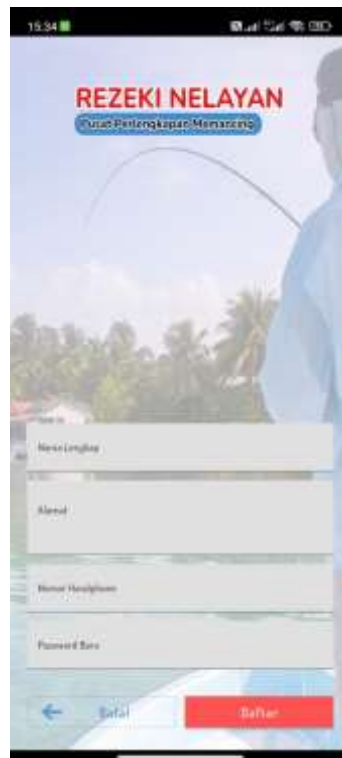


The screenshot shows a mobile application interface for 'EIBAL PORTS'. The top status bar shows the time as 15:13. The app's header is blue with the 'EIBAL PORTS' logo. Below the header, the title 'Daftar Pengguna Baru' is displayed. The form contains the following fields: 'Nama Lengkap' (filled with 'Uta'), 'Alamat' (split into two lines), 'Nomor Handphone' (filled with '092165428096'), and 'Password Baru'. At the bottom of the form are two buttons: 'Kembali' (grey) and 'Daftar' (blue). The bottom of the screen shows standard Android navigation icons.

Gambar IV.9. Tampilan *Form* Registrasi

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.10 sebagai berikut :



15:54

REZEKI NELAYAN
Pusat Penangkapan Memancing

Username

Password

[Forgot Password](#)

[Kembali](#) [Masuk](#)

Gambar IV.10 Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Beranda*

Form ini muncul setelah admin berhasil memasukkan *username* dan *password* dengan benar. Gambar tampilan *form Beranda* dapat dilihat pada gambar IV.11 sebagai berikut :

Gambar IV.11. Tampilan *Form* Beranda

4. Tampilan *Form* Produk

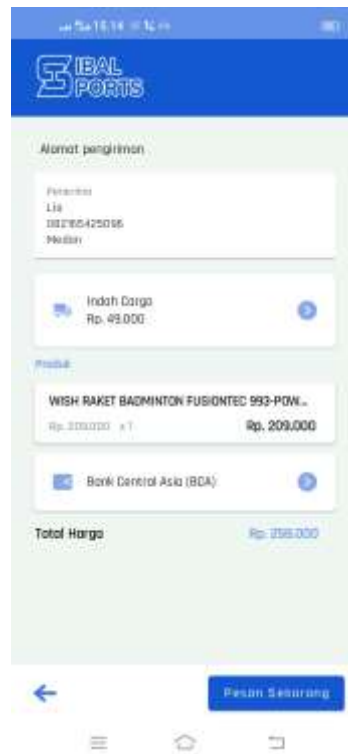
Tampilan ini merupakan tampilan data produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data produk. Gambar tampilan produk ditunjukkan pada gambar IV.12 sebagai berikut :



Gambar IV.12. Tampilan *Form* Produk

4. Tampilan *Form* Keranjang Belanja

Tampilan ini merupakan tampilan data Keranjang Belanja yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data Keranjang Belanja. Gambar tampilan Keranjang Belanja ditunjukkan pada gambar IV.13 sebagai berikut :



Gambar IV.13. Tampilan *Form* Keranjang Belanja

6. Tampilan *Form* Data Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan data pembayaran yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data pembayaran. Gambar tampilan pembayaran ditunjukkan pada gambar IV.14 sebagai berikut :

Gambar IV.14 Tampilan *Form* Pembayaran

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 8 GB/ SSD
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *MySql*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Produk

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Data Produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data Produk yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Produk yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data Produk yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Produk yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server	[✓] diterima [] ditolak

			Database akan terhapus	
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Kategori

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data kategori yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data kategori yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Pemesanan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke	Data pemesanan yang akan	[✓] diterima [] ditolak

		dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	
2	Ubah data	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data pemesanan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data pemesanan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Pembayaran

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak

3	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data pembayaran yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.2 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses pendataan dan penjualan alat pancing bisa dilakukan sekaligus dengan Penjualan Alat Olahraga Pada Toko Sibal Sport yang diinginkan.
2. System yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. System yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemesanan dan proses Penjualan Alat Olahraga Pada Toko Sibal Sport.

IV.2.3 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data Penjualan Alat Olahraga Pada Toko Sibal Sport.

2. Pada *system* ini belum mencakup sampai ke laporan pemesanan dan pesanan perhari sehingga sulit memunculkan laporan pemesanan setiap kali dibutuhkan.