

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

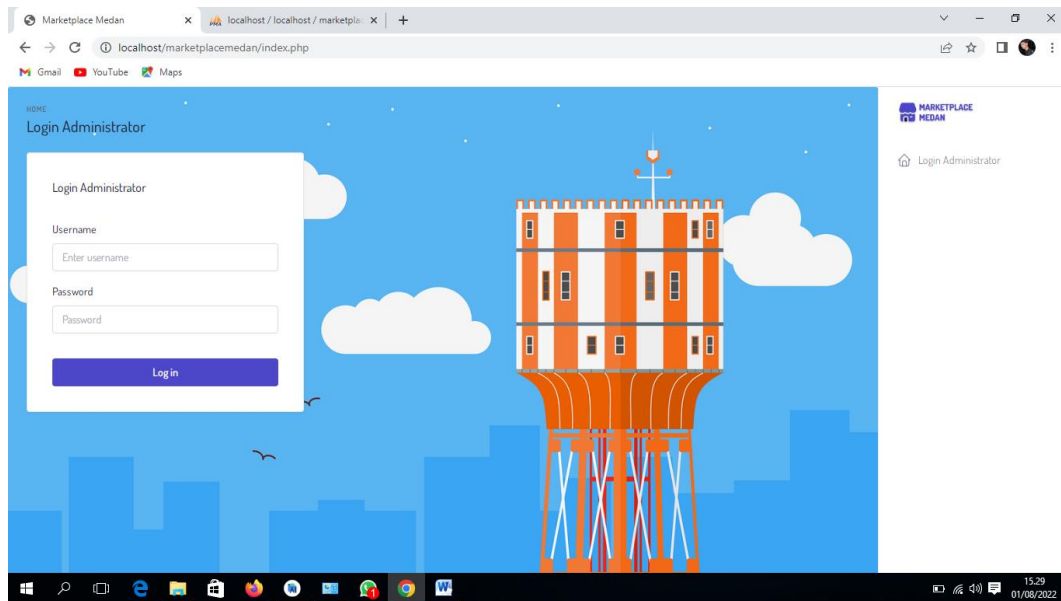
IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Di Kota Medan Berbasis Mobile. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

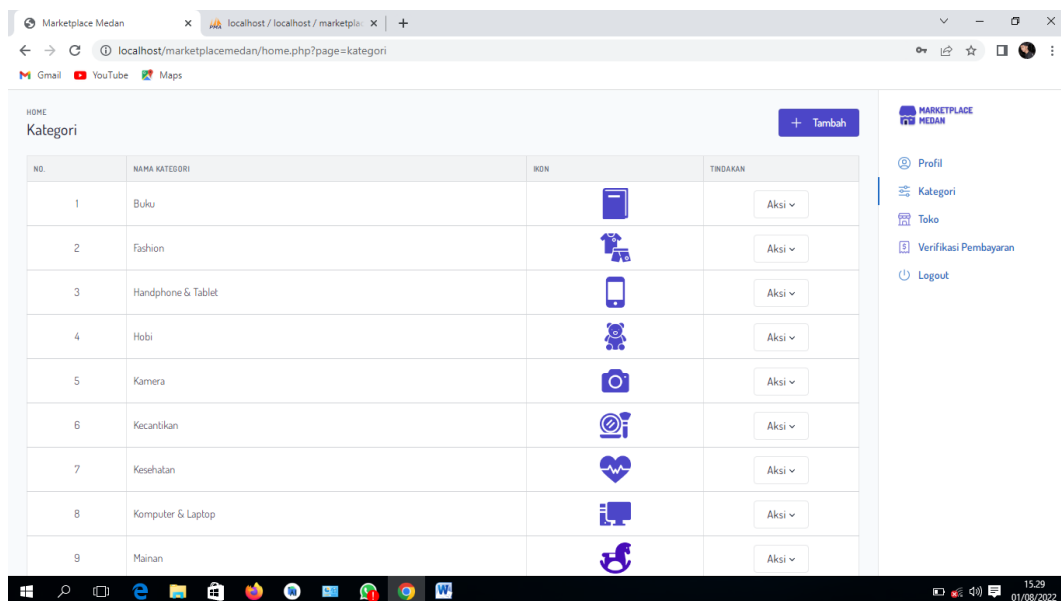
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Kategori*

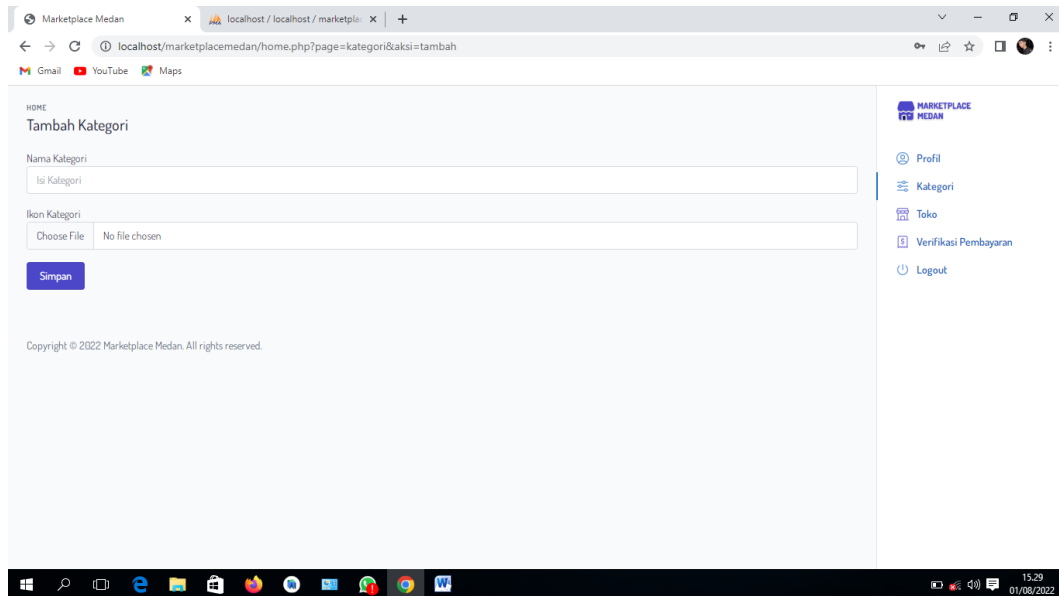
Form ini menampilkan pilihan data kategori, ketika memilih data kategori maka program akan menampilkan data kategori. Gambar tampilan *form data kategori* dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form Kategori*

3. Tampilan *Form* Data Input Kategori

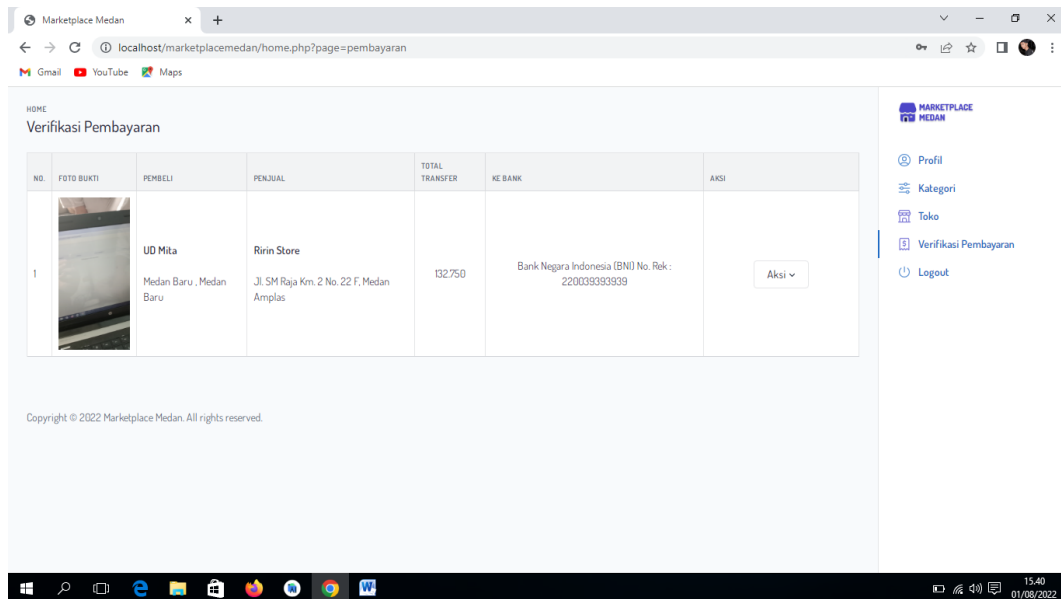
Form ini menampilkan pilihan data input kategori, ketika memilih data input kategori maka program akan menampilkan data input kategori. Gambar tampilan *form* input kategori dapat pada gambar IV.3:

The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost/marketplacemedan/home.php?page=kategori&aksi=tambah'. The page title is 'Tambah Kategori'. It features a form with two main sections: 'Nama Kategori' with a text input field containing 'Isi Kategori', and 'Ikon Kategori' with a file upload area showing 'Choose File' and 'No file chosen'. A blue 'Simpan' button is at the bottom of the form. On the right, a sidebar contains the 'MARKETPLACE MEDAN' logo and a menu with links: 'Profil', 'Kategori' (highlighted), 'Toko', 'Verifikasi Pembayaran', and 'Logout'. The footer of the page reads 'Copyright © 2022 Marketplace Medan. All rights reserved.' The Windows taskbar at the bottom shows the date as 01/08/2022 and the time as 15:20.

Gambar IV.3 Tampilan *Form* Input Kategori

4. Tampilan *Form* Data Validasi Pembayaran

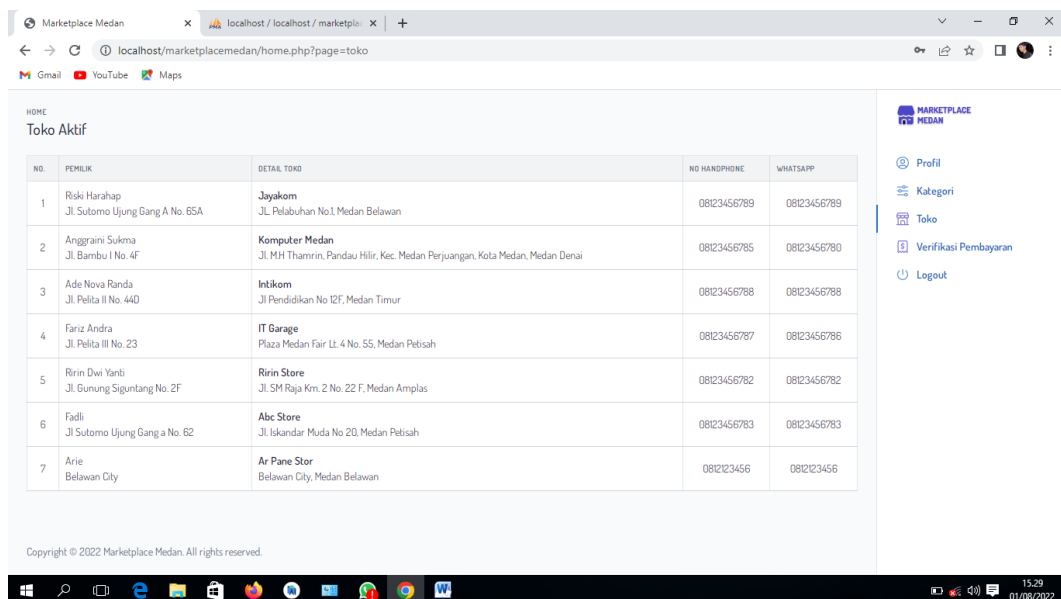
Form ini menampilkan pilihan data validasi pembayaran, ketika memilih data validasi pembayaran maka program akan menampilkan data validasi pembayaran. Gambar tampilan *form* data validasi pembayaran dapat pada gambar IV.4:



Gambar IV.4 Tampilan *Form* Validasi Pembayaran

5. Tampilan *Form* Data Toko

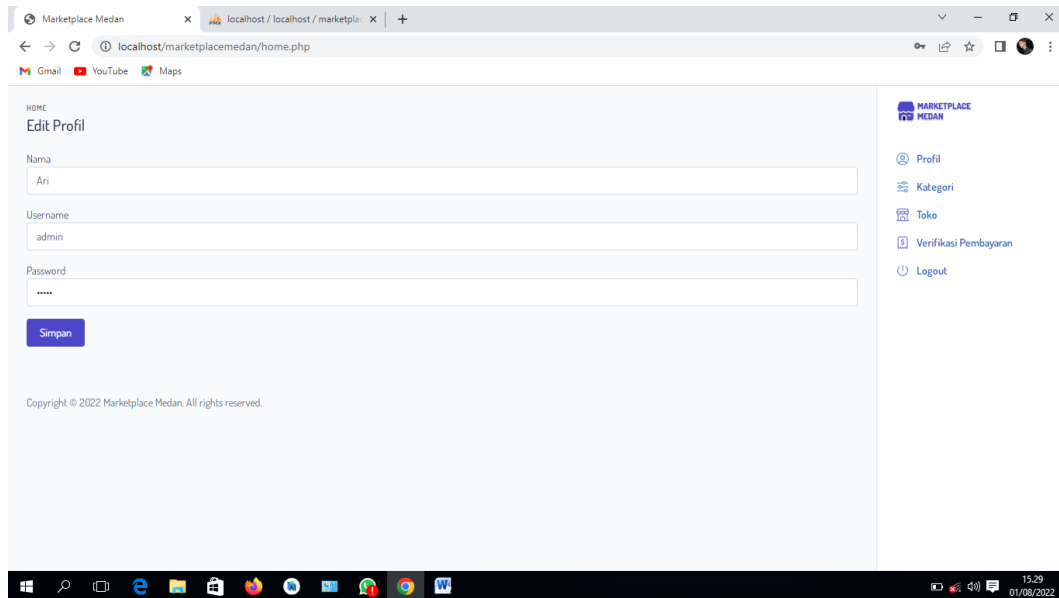
Form ini menampilkan pilihan data toko, ketika memilih data toko maka program akan menampilkan data toko. Gambar tampilan *form* data toko dapat pada gambar IV.5:



Gambar IV.5 Tampilan *Form* Toko

6. Tampilan *Form* Data Profil

Form ini menampilkan pilihan data profil, ketika memilih data pengguna maka program akan menampilkan data profil. Gambar tampilan *form* data profil dapat pada gambar IV.6:

The screenshot shows a web browser window with the URL 'localhost/marketplacemedan/home.php'. The page title is 'HOME' and the main heading is 'Edit Profil'. There are three input fields: 'Nama' with the value 'Ari', 'Username' with the value 'admin', and 'Password' with masked characters '*****'. A blue 'Simpan' button is located below the password field. On the right side, there is a sidebar menu with the 'MARKETPLACE MEDAN' logo and links for 'Profil', 'Kategori', 'Toko', 'Verifikasi Pembayaran', and 'Logout'. The footer of the page states 'Copyright © 2022 Marketplace Medan. All rights reserved.' The Windows taskbar at the bottom shows the date as 01/08/2022 and the time as 15:29.

Gambar IV.6 Tampilan *Form* Profil

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Pengguna

1. Tampilan Menu *Registrasi*

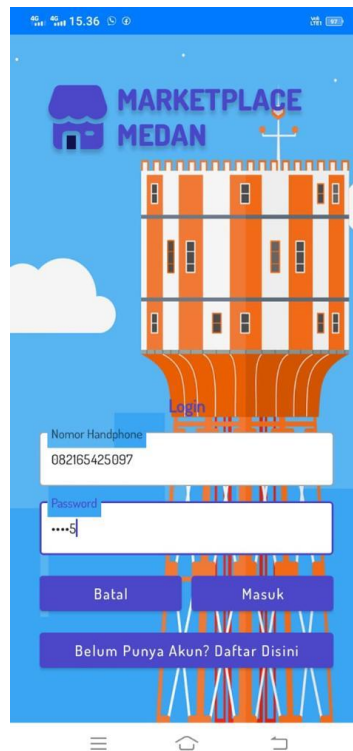
Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.7

The screenshot shows a mobile application interface for a new user registration. At the top, there is a blue status bar with the time 15:36 and battery level 100%. Below the status bar is a navigation bar with a back arrow and the title 'Daftar Pengguna Baru'. The main form area has a light blue background with a decorative illustration of a building. The form contains the following fields: 'Nama Lengkap' with the value 'UD Mita', 'Nomor Handphone' with the value '082165425097', 'Kecamatan' with a dropdown menu showing 'Medan Baru', and 'Detail Alamat' with the value 'Medan Baru'. Below these fields is a 'Password Baru' field with a masked password '....'. At the bottom of the form are two blue buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Daftar' (Register). Below the buttons is a link that says 'Sudah Punya Akun? Login Disini'. At the very bottom of the screen is an Android navigation bar with three icons: a hamburger menu, a home button, and a recent apps button.

Gambar IV.7 Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.8:



Gambar IV.8. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form* Menu Utama

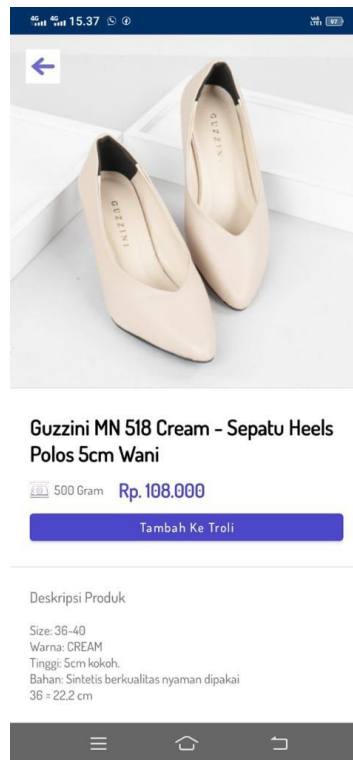
Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.9 :



Gambar IV.9. Tampilan *Form* Menu Utama

4. Tampilan *Form* Data Deskripsi Produk

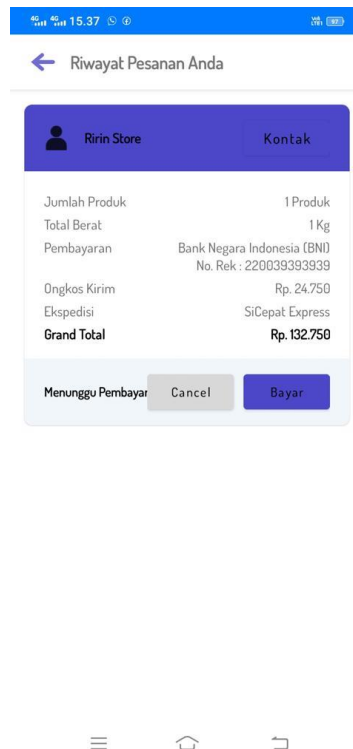
Tampilan ini merupakan tampilan data deskripsi produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data deskripsi produk. Gambar tampilan deskripsi produk ditunjukkan pada gambar IV.10 :



Gambar IV.10. Tampilan *Form* Deskripsi Produk

5. Tampilan *Form* Data Pesanan

Tampilan ini merupakan tampilan data pesanan yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan pesanan. Gambar tampilan pesanan ditunjukkan pada gambar IV.11 :



← Riwayat Pesanan Anda

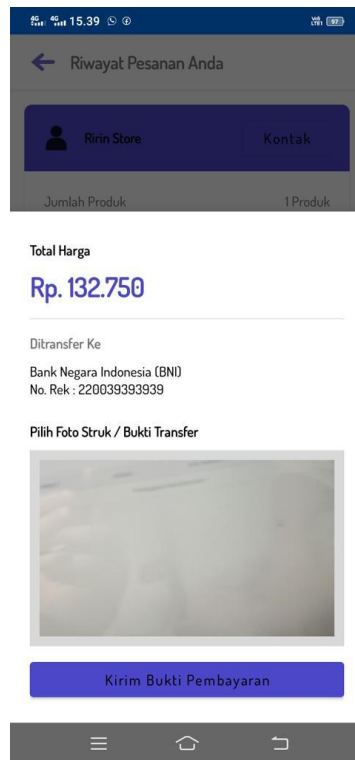
Ririn Store		Kontak
Jumlah Produk	1 Produk	
Total Berat	1 Kg	
Pembayaran	Bank Negara Indonesia (BNI) No. Rek : 220039393939	
Dngkos Kirim	Rp. 24,750	
Ekspedisi	SiCepat Express	
Grand Total	Rp. 132,750	

Menunggu Pembayaran Cancel Bayar

Gambar IV.11. Tampilan *Form* Pesanan

6. Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data Pembayaran. Berikut gambar *form* Pembayaran ditunjukkan pada IV.12:



Gambar IV.12 Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran

7. Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

Tampilan ini merupakan tampilan *form* riwayat transaksi yang berfungsi untuk mengisi data-data riwayat transaksi. Berikut gambar *form* riwayat transaksi ditunjukkan pada IV.13 :

← Riwayat Pesanan Anda

Ririn Store		Kontak
Jumlah Produk	1 Produk	
Total Berat	1 Kg	
Pembayaran	Bank Negara Indonesia (BNI) No. Rek : 220039393939	
Ongkos Kirim	Rp. 24,750	
Ekspedisi	SiCepat Express	
Grand Total	Rp. 132,750	
Sudah Dibayar		

≡ 🏠 📄

Gambar IV.13 Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

IV.1.3. Tampilan Menu Aplikasi Pada Penjual

1. Tampilan Menu *Registrasi*

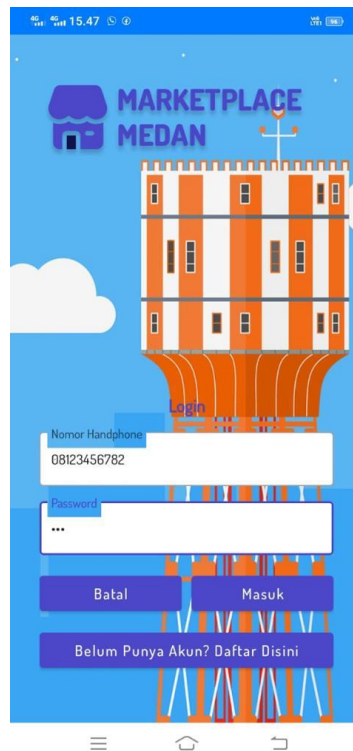
Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.14

The image shows a mobile application interface for creating a new store. At the top, there is a blue status bar with the time 15:46 and battery level 100%. Below this is a white header with a back arrow and the title 'Buat Toko'. The main content area contains four input fields: 'Nama Toko', 'Kecamatan' (with a dropdown arrow), 'Detail Alamat Usaha', and 'Nomor Whatsapp'. At the bottom of the form are two blue buttons: 'Batal' and 'Daftar Sekarang'. The bottom of the screen features a white navigation bar with three icons: a hamburger menu, a home icon, and a shopping cart icon.

Gambar IV.14 Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

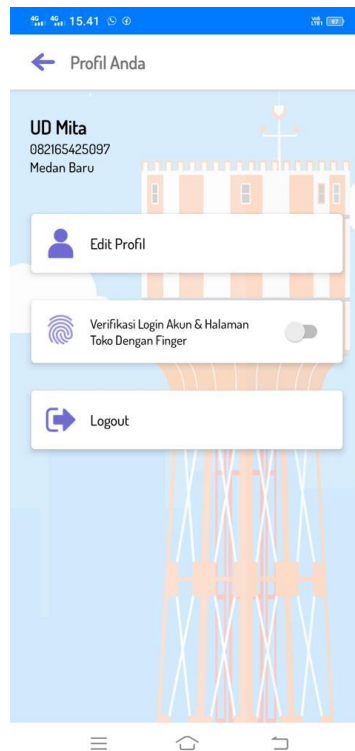
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.15:



Gambar IV.15. Tampilan *Form Login*

2. Tampilan Menu *Login Finger*

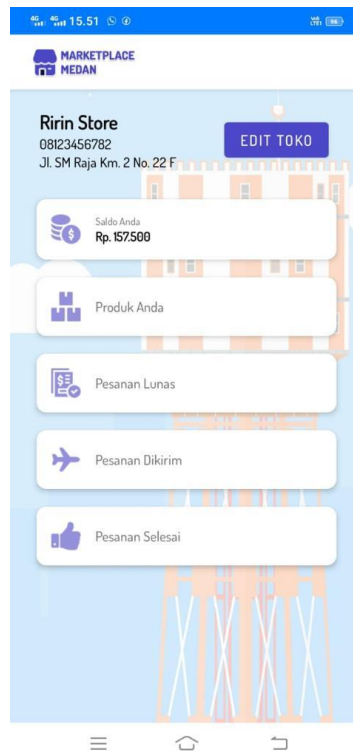
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.16:



Gambar IV.16. Tampilan *Form Login Finger*

3. Tampilan *Form* Menu Utama

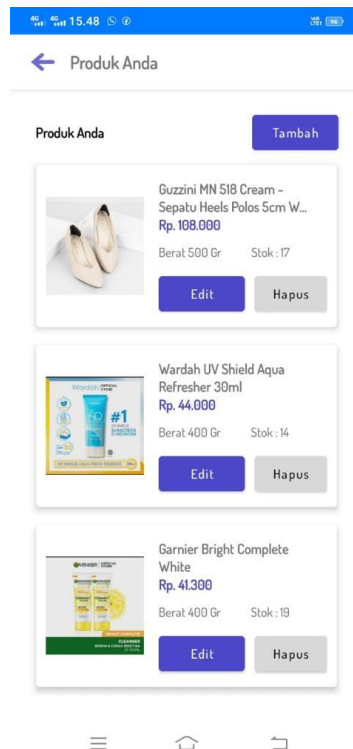
Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.17 :



Gambar IV.17. Tampilan *Form* Menu Utama

4. Tampilan *Form* Data Produk

Tampilan ini merupakan tampilan data produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data produk. Gambar tampilan produk ditunjukkan pada gambar IV.18 :



Gambar IV.18. Tampilan *Form* Produk

7. Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

Tampilan ini merupakan tampilan *form* riwayat transaksi yang berfungsi untuk mengisi data-data riwayat transaksi. Berikut gambar *form* riwayat transaksi ditunjukkan pada IV.19:

← Riwayat Pesanan Anda

UD Mita		Kontak
ID Pesanan	24	
Jumlah Produk	1 Produk	
Total Berat	1 Kg	
Ongkos Kirim	Rp. 24.750	
Ekspedisi	SiCepat Express	
Grand Total	Rp. 132.750	

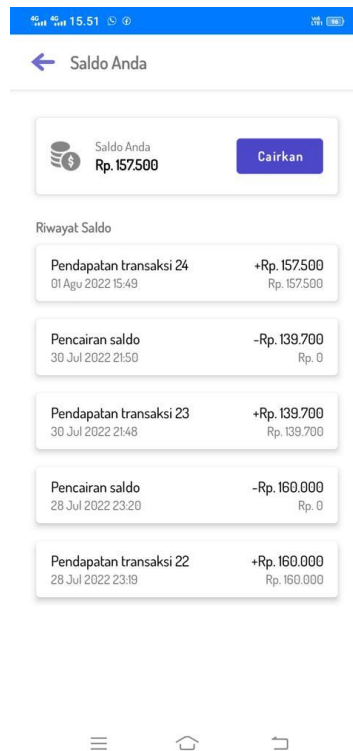
Fadli		Kontak
ID Pesanan	23	
Jumlah Produk	2 Produk	
Total Berat	1 Kg	
Ongkos Kirim	Rp. 27.200	
Ekspedisi	JNE Express	
Grand Total	Rp. 112.500	

Fadli Hudaya		Kontak
--------------	--	--------

Gambar IV.19. Tampilan *Form* Riwayat Transaksi

7. Tampilan *Form* Saldo

Tampilan ini merupakan tampilan *form* saldo yang berfungsi untuk mengisi data-data saldo. Berikut gambar *form* saldo ditunjukkan pada IV.20 :



Gambar IV.20 Tampilan *Form Saldo*

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *Java*

c. *MySql*

d. *Dreamweaver*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Adapun skenario pengujian dari form login dapat dilihat pada Tabel IV.1 berikut :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form kategori dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.2 berikut :

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Kategori

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database,	[✓] diterima [] ditolak

		simpan maka Data masuk pada server database	klik simpan maka Data masuk pada server database	
2	Ubah data	Data kategori yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data kategori yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data kategori yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form produk dari sistem dapat dilihat pada

Tabel IV.3 berikut :

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Produk

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data produk yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data produk yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan	[✓] diterima [] ditolak

			berubah	
3	Hapus data	Data produk yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data produk yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pesanan dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.4 berikut :

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Pesanan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Pesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data Pesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data Pesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Pesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data Pesanan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Pesanan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak

Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pembayaran dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.5 berikut :

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Pembayaran

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data pembayaran ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pelanggan dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.6 berikut :

Tabel IV.6 Pengujian Sistem data pelanggan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Pelanggan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data Pelanggan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data Pelanggan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Pelanggan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data Pelanggan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Pelanggan ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

1. *Performance* menjadi lebih baik.
2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
3. Aplikasi Marketplace Berbasis Android bisa diakses oleh admin, seller dan pelanggan yang akan membeli produk.
4. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.
5. Sistem yang dirancang dapat merespon secara langsung transaksi dari pelanggan maupun seller.

IV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses pendataan dan pemesanan produk dan pembayaran produk bisa dilakukan sekaligus dengan jenis pembayaran untuk via transfer yang diinginkan.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemesanan, dan pembayaran produk dengan bayar di tempat dan via transfer.
4. Pada sistem ini mencakup sampai ke laporan pemesanan produk setiap kali dibutuhkan.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Sistem Marketplace belum mencakup dengan transaksi dengan menggunakan invoice.
2. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data pemesanan dan pembayaran produk.
3. Hak akses admin pengelola system masih diterapkan dengan system berbasis web.