

ABSTRAK

Proses pembelian dan penjualan barang pada beberapa toko-toko online untuk menjual produknya secara mudah, Di sini, para pembeli juga akan berkumpul untuk mendapatkan berbagai macam produk kebutuhannya Sehingga bisa disimpulkan jika fungsi utama marketplace yaitu sebagai penghubung antara pembeli dan penjual. Para penjual umumnya tidak harus membayar sewa lapak toko online. Artinya, siapa saja bisa bergabung dan menjadi penjual di marketplace. Kita tidak bisa mengontrol siapa saja dan latar belakang atau motif dari penjualan tersebut. Kita juga tidak tahu secara pasti tentang seberapa terpercaya penjual yang menjajakan produknya. Namun seiring berjalannya waktu, marketplace telah mengalami banyak perkembangan untuk meminimalisir kemungkinan-kemungkinan yang bisa merugikan konsumen sehingga keamanannya pun semakin diperketat seperti menggunakan finger print sebagai kode autentikasi pengenalan dalam penggunaan sistem sehingga untuk satu aplikasi hanya bisa di akses oleh satu pengguna yang lebih baik dan aman. Masih terdapat pendataan barang juga masih konvensional yaitu dengan memasukan data-datanya kedalam sebuah buku daftar harga, buku transaksi penjualan dan lain sebagainya. Sehingga melakukan transaksi dan memasukan data-datanya harus membuka buku pendataan transaksi penjualan tersebut. Dari permasalahan di atas diharapkan masyarakat yang memiliki toko maupun yang tidak memiliki toko dan perusahaan akan lebih mudah dikenal karena produk yang ditawarkan dapat dilihat dan diakses oleh masyarakat jika memaksimalkan penggunaan internet sebagai media penjualan dan promosi. Sistem informasi marketplace akan menjadi tempat melakukan kegiatan bisnis dan transaksi antara pembeli dan penjual.

Kata Kunci : Marketplace, Android, Java, Mysql