



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, Implementasi *Augmented Reality* Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Bangun Datar 3D Berbasis *Android* yang telah diuraikan pada bab terdahulu, maka dapat diambil beberapa kesimpulan dari aplikasi yang telah dibangun adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *Augmented Reality* pengenalan bangun datar berbasis *android* dalam bentuk visual 3D secara virtual, diharapkan mampu menciptakan suasana belajar yang interaktif dan menarik, dapat membuat siswa memahami materi rumus-rumus dari bangun datar bagi siswa/i SMP Generasi Bangsa.
2. Sistem pembelajaran menggunakan teknologi *Augmented Reality*, dengan adanya aplikasi ini memberikan kemudahan dan meningkatkan daya tarik belajar siswa serta lebih *fleksibel*, dalam media pembelajaran bangun datar berbasis *android* yang dilengkapi kuis dengan materi latihan, agar tidak jenuh dalam belajar matematika untuk membuat simulasi bangun datar.
3. Terbentuk sebuah aplikasi *mobile Augmented Reality (AR)* yang di rancang menggunakan *unity engine* dan *vuforia*, dengan menggabungkan Objek 3D dan *audio*, sebagai alat bantu siswa, guru dalam media pembelajaran pengenalan bangun datar 3D berbasis *android*.

V.2. Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan pada sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menyediakan beberapa fitur yang lebih interaktif dan objek yang bersifat animasi.
2. Pada penelitian selanjutnya diharapkan mampu menambahkan lebih banyak lagi jenis objek 3D media pembelajaran dengan kombinasi bangun ruang dan bangun datar.
3. Sebaiknya dilakukan pengembangan sistem dalam pengenalan bangun datar 3D dengan kombinasi suara dan animasi. Dapat menambah wawasan untuk penelitian selanjutnya dalam media pembelajaran bangun datar 3D berbasis *android*.
4. Aplikasi ini sebaiknya ditambahkan *tutorial* agar pengguna dapat memahami cara menggunakan teknologi *augmented reality* pada aplikasi ini.