

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Pizza pada Mastercheese Pizza Medan. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :

Mastercheese Pizza

localhost/mastercheese/

Google Chrome isn't your default browser [Set as default](#)

Login Administrator

Username
admin

Password
.....

Masuk

© 2022 Mastercheese Pizza. All rights reserved | Design by Mastercheese Pizza.

Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Kategori*

Form ini menampilkan pilihan data kategori, ketika memilih data kategori maka program akan menampilkan data kategori. Gambar tampilan *form* data kategori dapat pada gambar IV.2:

Mastercheese Pizza

localhost/mastercheese/home.php?page=kategori

Administrator Pengaturan Kategori Produk Order Pembayaran Lap. Order Harian Lap. Order Bulanan Logout

DATA KATEGORI

Tambah

Gambar	Nama	
	Pizza	Edit Hapus
	Rice Box	Edit Hapus

© 2022 Mastercheese Pizza. All rights reserved | Design by Mastercheese Pizza.

Gambar IV.2. Tampilan *Form Kategori*

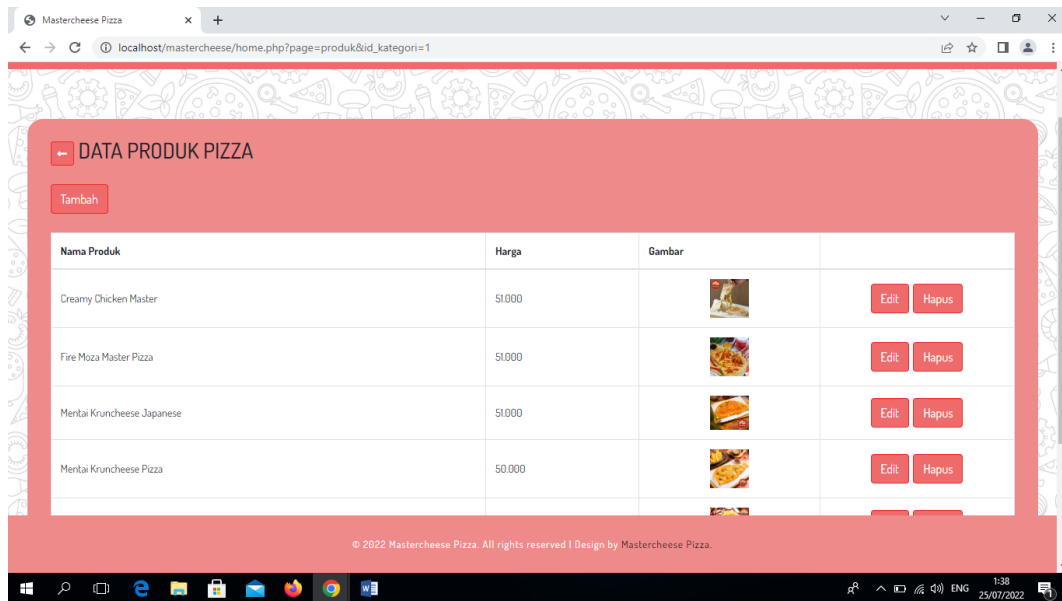
3. Tampilan *Form* Data Input Kategori

Form ini menampilkan pilihan data input kategori, ketika memilih data input kategori maka program akan menampilkan data input kategori. Gambar tampilan *form* input kategori dapat pada gambar IV.3:

Gambar IV.3. Tampilan *Form* Input Kategori

4. Tampilan *Form* Data Produk

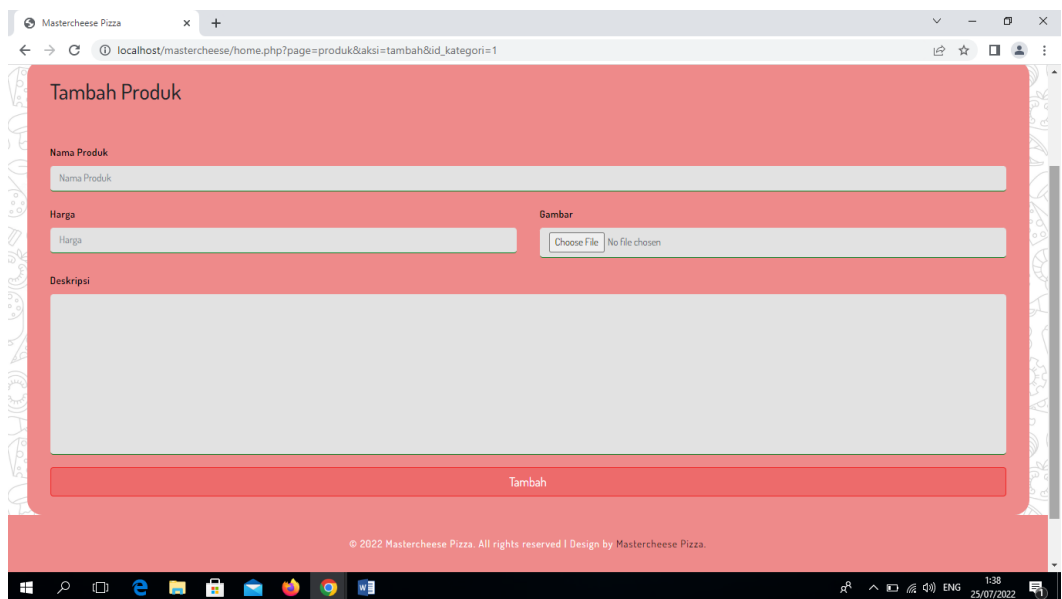
Form ini menampilkan pilihan data produk, ketika memilih data produk maka program akan menampilkan data produk. Gambar tampilan *form* data produk dapat pada gambar IV.4:



Gambar IV.4. Tampilan *Form* Produk

5. Tampilan *Form* Data Input Produk

Form ini menampilkan data input data produk, ketika memilih data input data produk maka program akan menampilkan input data produk. Gambar tampilan *form* input data produk dapat pada gambar IV.5:



Gambar IV.5. Tampilan *Form* Input Produk

6. Tampilan *Form* Data Pesanan

Form ini menampilkan pilihan data pesanan, ketika memilih data pesanan maka program akan menampilkan data pesanan. Gambar tampilan *form* data pesanan dapat pada gambar IV.6:

ID Orderan	Tanggal	Penerima	Produk	Pengambilan & Titik	Total & Metode Pembayaran	Status
11	29 Apr 2022 22:31	Ria Wulandari 08123456789 Jl. Pasar 5 Medan Marelan Gang Telo No. 2	Slushies Orange (x3)	Ambil Di Outlet	54.000 Bank Mandiri	Lunas
12	29 Apr 2022 22:47	Ria Wulandari 08123456789 Jl. Pasar 5 Medan Marelan Gang Telo No. 2	Cheesy Curry Hotplate Wagyu Rice (x2) Smoke Beef & Cheese Pizza (x1)	Delivery Buka Map	145.000 Bank Mandiri	Kadaluwarsa
13	20 Jul 2022 07:47	Ria Wulandari 08123456789 Jl. Pasar 5 Medan Marelan Gang Telo No. 2	Salted Egg Chicken Moza (x1) Creamy Chicken Master (x1) Triple Cheese Madness (x1)	Ambil Di Outlet	149.000 Bank Mandiri	Lunas
		Jonathan			87.550	
15	21 Jul 2022 04:17	08123456788 Jl. Yos Sudarso No 23	Triple Cheese Madness (x3)	Ambil Di Outlet	Bank Mandiri	Lunas
16	22 Jul 2022 22:11	Jonathan 08123456788 Jl. Yos Sudarso No 23	Triple Cheese Madness (x1)	Delivery Buka Map	110.900 Bank Rakyat Indonesia (BRI)	Lunas
17	22 Jul 2022 22:13	Jonathan 08123456788 Jl. Yos Sudarso No 23	Triple Cheese Madness (x4)	Delivery Buka Map	204.000 Bank Negara Indonesia (BNI)	Lunas
18	22 Jul 2022 22:18	Deni 08123456787 Jl. Marelan No. 57	Triple Cheese Madness (x4)	Ambil Di Outlet	204.000 Bank Negara Indonesia (BNI)	Lunas
19	25 Jul 2022 01:42	Mila 082185425096 Medan	Triple Cheese Madness (x2)	Delivery Buka Map	146.500 Bank Central Asia (BCA)	Sedang Divalidasi

Gambar IV.6. Tampilan *Form* Pesanan

7. Tampilan *Form* Data Konfirmasi Pembayaran

Form ini menampilkan pilihan data konfirmasi pembayaran, ketika memilih data pembayaran maka program akan menampilkan data konfirmasi

pembayaran. Gambar tampilan *form* data konfirmasi pembayaran dapat pada gambar IV.7:

ID Orderan	Tanggal Pembayaran	Atas Nama	Metode Pembayaran	Total Tagihan
19	25 Jul 2022 01:43	Mita 082165425096 Medan	Bank Central Asia (BCA)	146.500

Gambar IV.7. Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran

8. Tampilan *Form* Data Validasi Pembayaran

Form ini menampilkan pilihan data pembayaran, ketika memilih data pembayaran maka program akan menampilkan data pembayaran. Gambar tampilan *form* data pembayaran dapat pada gambar IV.8:

DETAIL PEMBAYARAN

ID Orderan : 19

Penerima :
Mita
082165425096
Medan

Metode Pembayaran :
Bank Central Asia (BCA)

ID Orderan	Tanggal Pembayaran
19	25 Jul 2022 01:43

Total Tagihan
146.500

Lihat Riwayat Transaksi

Gambar IV.8. Tampilan *Form* Validasi Pembayaran

9. Tampilan *Form* Data Profil Admin

Form ini menampilkan pilihan data profil admin, ketika memilih data profil admin maka program akan menampilkan data profil admin. Gambar tampilan *form* data profil admin dapat pada gambar IV.9:

DATA ADMINISTRATOR

Tambah

Nama	Username
Administrator	admin

Edit Hapus

© 2022 Mastercheese Pizza. All rights reserved | Design by Mastercheese Pizza.

Gambar IV.9. Tampilan *Form* Profil Admin

10. Tampilan *Form* Data Pengaturan Ongkir

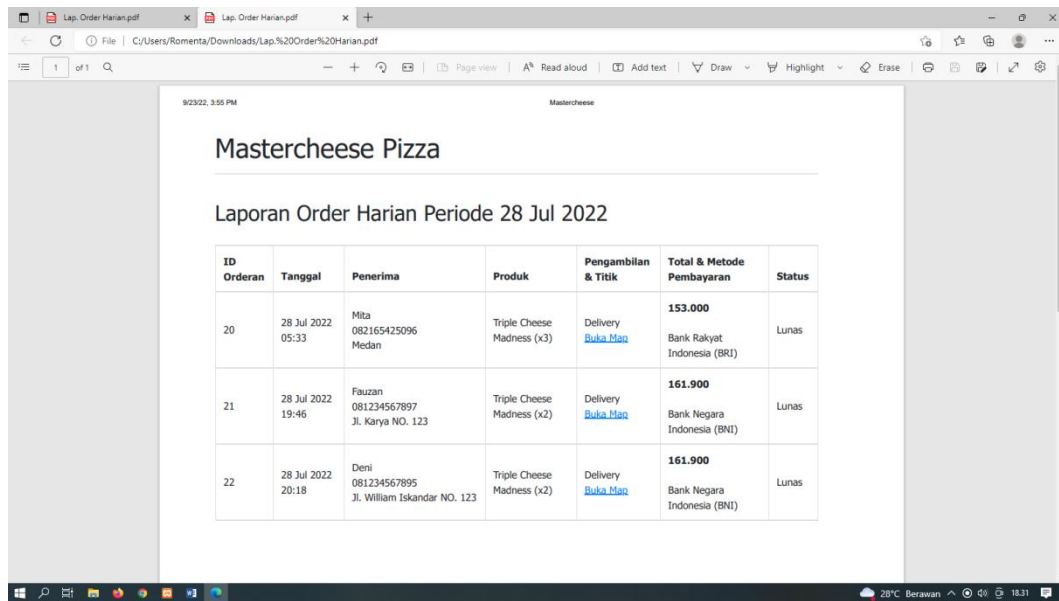
Form ini menampilkan pilihan data pengaturan ongkir, ketika memilih data pengaturan ongkir maka program akan menampilkan data pengaturan ongkir. Gambar tampilan *form* data pengaturan ongkir dapat pada gambar IV.10:

The screenshot displays the 'Pengaturan' (Settings) page for shipping fees in the Mastercheese Pizza application. The page features a red header with a navigation menu including 'Administrator', 'Pengaturan', 'Kategori', 'Produk', 'Order', 'Pembayaran', and 'Logout'. The main content area is titled 'Pengaturan' and contains two input fields: 'Minimal Belanja Gratis Ongkir (Rp)' set to 120000 and 'Jarak Maksimal Pengantaran (Km)' set to 12. Below these fields is a map labeled 'Titik Lokasi Outlet' showing a location marked with a green pin in Asam Kumbang. A 'Simpan Pengaturan' button is located at the bottom of the form. The footer of the page indicates copyright for 2022 Mastercheese Pizza.

Gambar IV.10. Tampilan *Form* Pengaturan Ongkir

11. Tampilan *Form* Data Laporan

Form ini menampilkan pilihan data laporan, ketika memilih data laporan maka program akan menampilkan data laporan. Gambar tampilan *form* data laporan dapat pada gambar IV.11:



Mastercheese Pizza

Laporan Order Harian Periode 28 Jul 2022

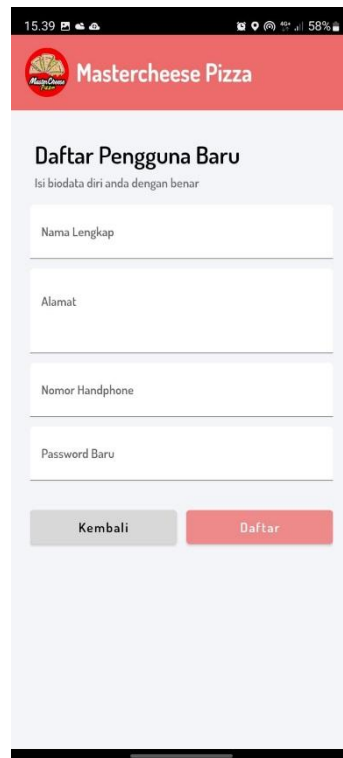
ID Orderan	Tanggal	Penerima	Produk	Pengambilan & Titik	Total & Metode Pembayaran	Status
20	28 Jul 2022 05:33	Mita 082165425096 Medan	Triple Cheese Madness (x3)	Delivery Buka Map	153.000 Bank Rakyat Indonesia (BRI)	Lunas
21	28 Jul 2022 19:46	Fauzan 081234567897 Jl. Karya NO. 123	Triple Cheese Madness (x2)	Delivery Buka Map	161.900 Bank Negara Indonesia (BNI)	Lunas
22	28 Jul 2022 20:18	Deni 081234567895 Jl. William Iskandar NO. 123	Triple Cheese Madness (x2)	Delivery Buka Map	161.900 Bank Negara Indonesia (BNI)	Lunas

Gambar IV.11 Tampilan *Form* Laporan

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Pelanggan

1. Tampilan Menu *Registrasi*

Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.12:

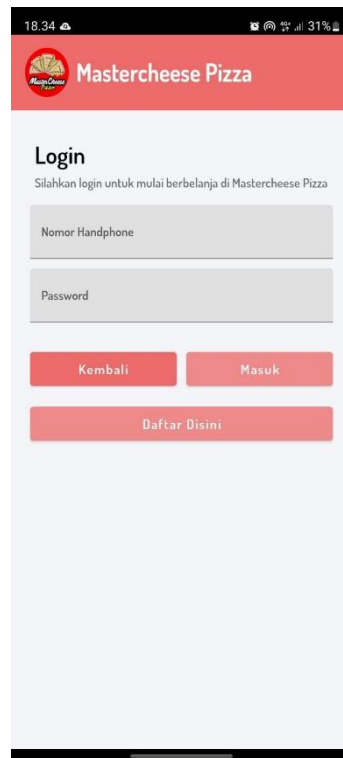


The image shows a mobile application interface for "Mastercheese Pizza". At the top, there is a red header bar with the app's logo and name. Below the header, the title "Daftar Pengguna Baru" (New User Registration) is displayed, followed by the instruction "Isi biodata diri anda dengan benar" (Fill in your personal data correctly). The form consists of four input fields: "Nama Lengkap" (Full Name), "Alamat" (Address), "Nomor Handphone" (Phone Number), and "Password Baru" (New Password). At the bottom of the form, there are two buttons: a grey "Kembali" (Back) button and a red "Daftar" (Register) button.

Gambar IV.12. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.13:

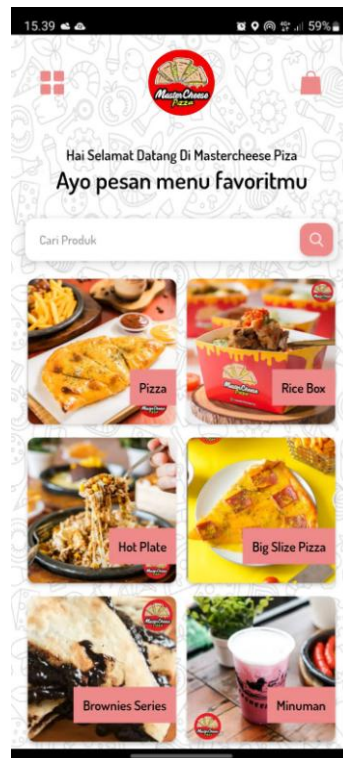


The image shows a mobile application interface for Mastercheese Pizza. At the top, there is a red header bar with the Mastercheese Pizza logo on the left and the text "Mastercheese Pizza" on the right. Below the header, the word "Login" is displayed in a bold, black font. Underneath "Login", there is a smaller line of text: "Silahkan login untuk mulai berbelanja di Mastercheese Pizza". The login form consists of two input fields: "Nomor Handphone" and "Password". Below these fields, there are three buttons: "Kembali" (Back) and "Masuk" (Login) are side-by-side, and "Daftar Disini" (Sign Up Here) is centered below them. The background of the form is light gray, and the buttons are red with white text.

Gambar IV.13. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.14:



Gambar IV.14. Tampilan *Form* Menu Utama

4. Tampilan *Form* Data Produk

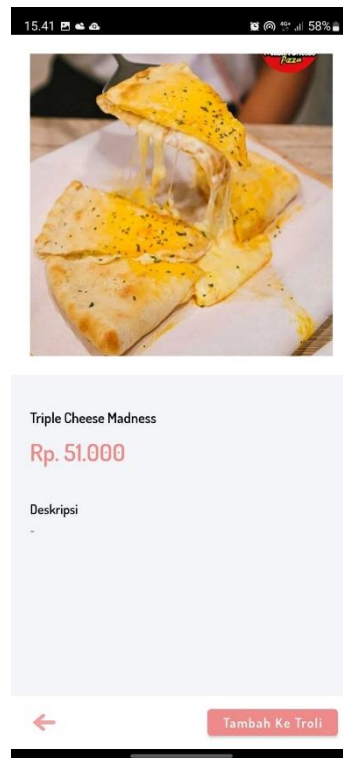
Tampilan ini merupakan tampilan data produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data produk. Gambar tampilan produk ditunjukkan pada gambar IV.15:



Gambar IV.15. Tampilan *Form* Produk

5. Tampilan *Form* Data Deskripsi Produk

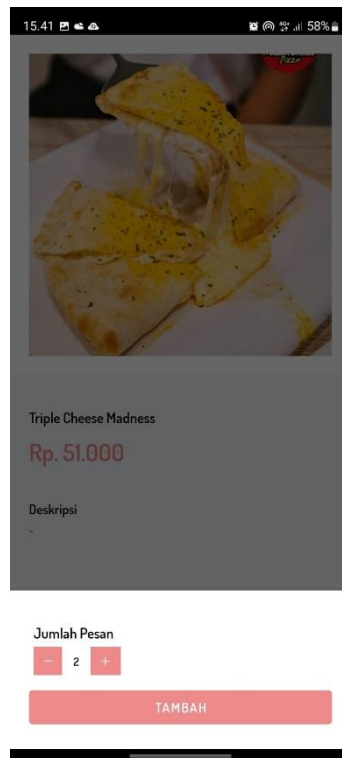
Tampilan ini merupakan tampilan data deskripsi produk yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data deskripsi produk. Gambar tampilan deskripsi produk ditunjukkan pada gambar IV.16:



Gambar IV.16. Tampilan *Form* Deskripsi Produk

6. Tampilan *Form* Data Pesanan

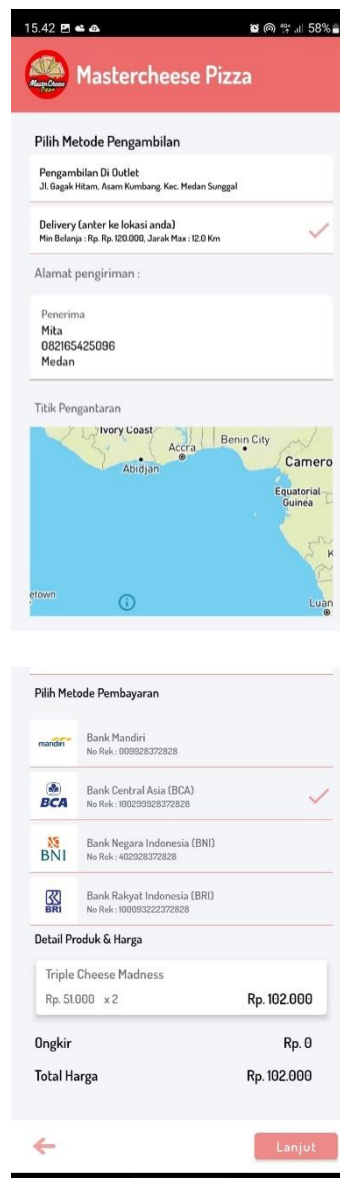
Tampilan ini merupakan tampilan data pesanan yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan pesanan. Gambar tampilan pesanan ditunjukkan pada gambar IV.17:



Gambar IV.17. Tampilan *Form* Pesanan

7. Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data Pembayaran. Berikut gambar *form* Pembayaran ditunjukkan pada IV.18:



15.42 58%

Mastercheese Pizza

Pilih Metode Pengambilan

Pengambilan Di Outlet
Jl. Gagak Hitam, Asam Kumbang, Kec. Medan Sunggal

Delivery (antar ke lokasi anda)
Min Belanja : Rp. 120.000, Jarak Max : 12.0 Km ✓

Alamat pengiriman :

Penerima
Mita
082165425096
Medan

Titik Pengantaran

Ivory Coast, Benin City, Accra, Abidjan, Cameroon, Equatorial Guinea, Luan

Pilih Metode Pembayaran

Bank Mandiri
No Rek : 009928372828

Bank Central Asia (BCA)
No Rek : 10025928372828 ✓

Bank Negara Indonesia (BNI)
No Rek : 402928372828

Bank Rakyat Indonesia (BRI)
No Rek : 10005322372828

Detail Produk & Harga

Triple Cheese Madness
Rp. 51.000 x 2 **Rp. 102.000**

Ongkir **Rp. 0**

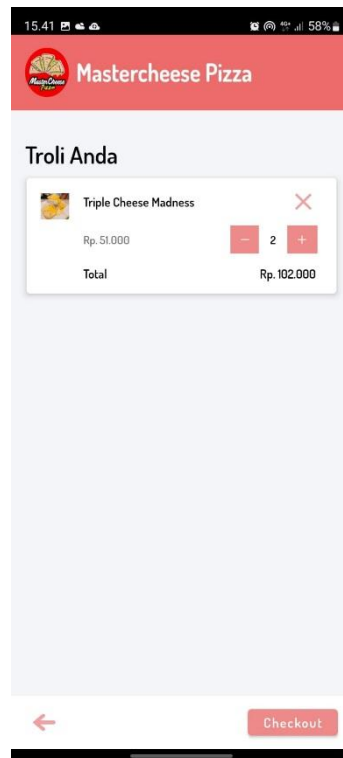
Total Harga Rp. 102.000

← Lanjut

Gambar IV.18. Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran

8. Tampilan *Form* Riwayat Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* riwayat pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data riwayat pembayaran. Berikut gambar *form* riwayat pembayaran ditunjukkan pada IV.19:



Gambar IV.19. Tampilan *Form* Riwayat Pembayaran

9. Tampilan *Form* Upload Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* upload pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data upload pembayaran. Berikut gambar *form* upload pembayaran ditunjukkan pada IV.20:

15.42 58%

Mastercheese Pizza

Riwayat Orderan Anda

ID Orderan : #19 25 Jul 2022 01:42
Triple Cheese Madness x 2

Delivery
Pembayaran : Bank Central Asia (BCA)
Rp. 146.500 Belum Dibayar
Bayar Sekarang

ID Orderan : 19

Metode Pembayaran
Bank Central Asia (BCA)
No Rek : 100299928372828

Pilih Foto Struk / Bukti Transfer

Konfirmasi Sekarang

Gambar IV.20. Tampilan *Form* Upload Pembayaran

IIV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *MySql*
 - c. *Java*

IIV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Pengujian Form Login

Adapun Tabel pengujian *form login* adalah sebagai berikut :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman Awal	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

2. Pengujian Form Produk

Adapun Tabel pengujian *form Produk* adalah sebagai berikut :

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Produk

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada serIVer database	Data Produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada serIVer database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data Produk yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada	Data Produk yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka	[✓] diterima [] ditolak

		serIVer Database akan berubah	Data pada serIVer Database akan berubah	
3	Hapus data	Data Produk yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	Data Produk yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

3. Pengujian Form Kategori

Adapun Tabel pengujian *form* kategori adalah sebagai berikut :

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Kategori

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data kategori yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	Data kategori yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak

Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

4. Pengujian Form Pemesanan

Adapun Tabel pengujian *form* pemesanan adalah sebagai berikut :

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Pemesanan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data pemesanan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	Data pemesanan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

5. Pengujian Form Pembayaran

Adapun Tabel pengujian *form* pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Pembayaran

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	Data pembayaran ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IIV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

1. *Performance* menjadi lebih baik.
2. Pemesanan makanan yang dirancang dapat diakses oleh pelanggan, admin pada Mastercheese Pizza Medan.
3. Informasi yang di sampaikan dalam aplikasi dapat diakses langsung oleh pelanggan dan melakukan pemesanan pizza dengan perangkat Android.
4. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.

IIV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses pendataan dan pemesanan makanana bisa dilakukan sekaligus dengan pemilihan pizza yang diinginkan.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemesanan, penjualan dan proses pembayaran pemesanan pizza.

IIV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data Pemesanan Pizza pada Mastercheese Pizza Medan.
2. Sistem yang dirancang belum mencakup pembayaran pemesanan pizza dengan menggunakan kartu debit atau kartu kredit.