

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1 Tampilan Hasil

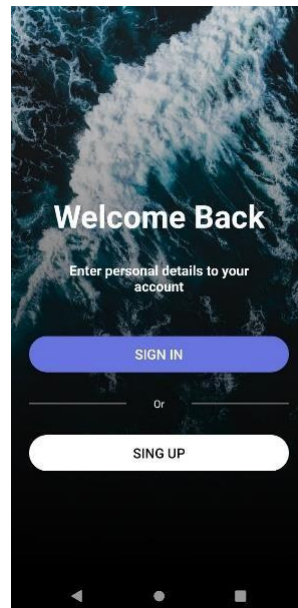
Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada perancangan aplikasi Penjualan Hasil Laut berbasis android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Di bawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1 Tampilan Aplikasi Untuk Pedagang

Tampilan ini merupakan tampilan yang diperuntukan untuk Pedagang. Pedagang dapat memasarkan jenis hasil laut yang diinginkan.

1. Tampilan Home

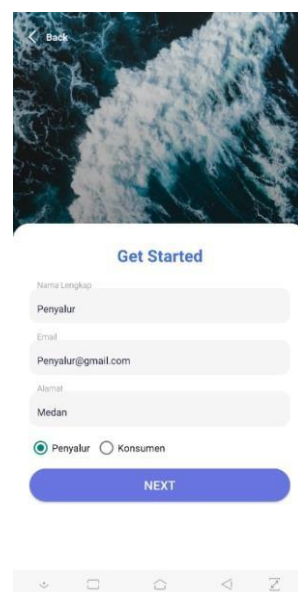
Tampilan ini merupakan tampilan awal saat Pedagang menjalankan aplikasi.



Gambar IV.1. Gambar IV. 1. Tampilan Halaman Home

2. Tampilan Halaman Register

Pada tampilan ini ada Pedagang diminta untuk memasukkan data berupa nama, email, nomer hp dan password sebelum dapat melakukan *login*.



Gambar IV. 2. Tampilan Halaman Register

Gambar IV. 3. Tampilan Halaman Register

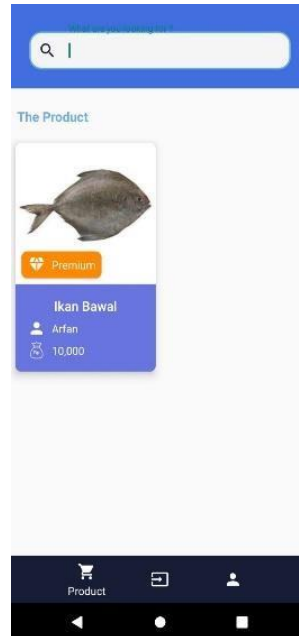
3. Tampilan Halaman Login

Setelah Pedagang melakukan *Register* Pedagang akan dibawa kehalaman *login* yang dapat dilihat pada Gambar IV.4.

Gambar IV. 4. Tampilan halaman Login

4. Tampilan Halaman Produk

Tampilan halama produk merupakan tampilan ketika Pedagang telah berhasil melakukan *login*.



Gambar IV. 5. Tampilan Halaman Produk

5. Halaman Input Data Hasil Laut

Pada tampilan ini hanya Pedagang yang mendapatkan akses , di sini Pedagang dapat menjual jenis hasil laut dengan memasukan nama ikan,kualitas,harga dan jenis.

Gambar IV. 6. Tampilan halaman Input Data Hasil Laut

6. Tampilan Halaman Me

Pada tampilan halaman me terdapat beberapa informasi seperti email, alamat dan jenis pengguna serta nomer hp, pada halaman ini Pedagang juga dapat melakukan *logout*.

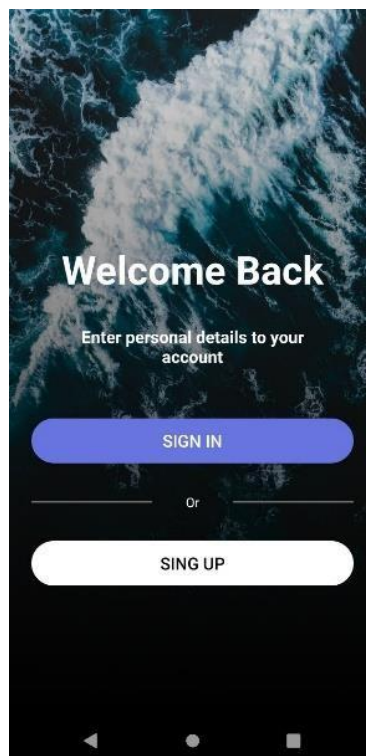
Gambar IV. 7. Tampilan Halaman Me

IV.1.2 Tampilan Aplikasi Untuk Konsumen

Tampilan ini merupakan tampilan yang diperuntukan pada Konsumen yang memiliki sedikit perbedaan tampilan dengan Pedagang.

1. Tampilan Halaman *Home*

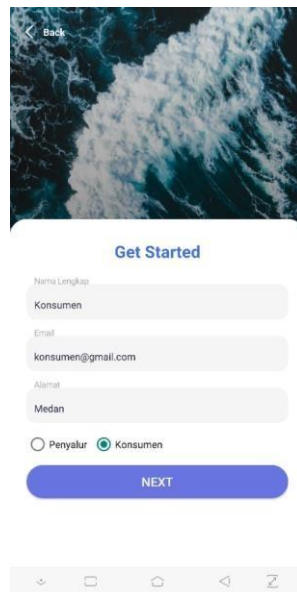
Tampilan ini merupakan tampilan awal saat konsumen menjalankan aplikasi.



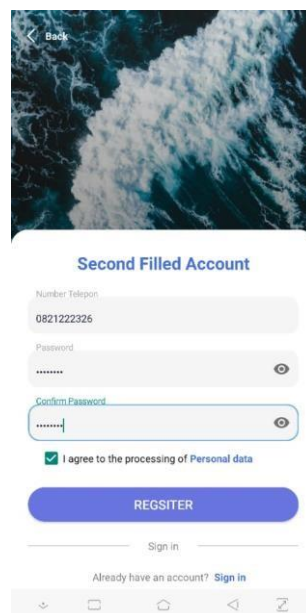
Gambar IV. 8. Tampilan Halaman Home

2. Tampilan Halaman *Register*

Pada tampilan ini ada Konsumen diminta untuk memasukkan data berupa nama, email, nomer hp dan password sebelum dapat melakukan *login*.



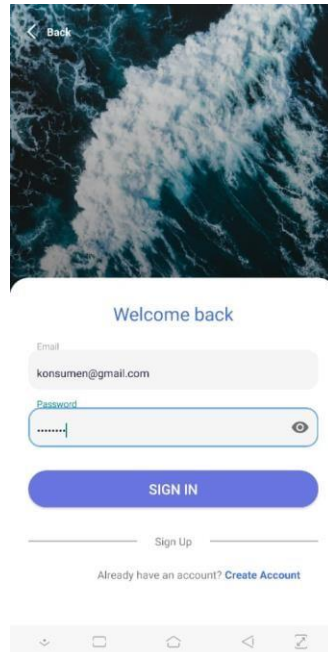
Gambar IV. 9. Tampilan Halaman Register



Gambar IV. 10. Tampilan Halaman Register

3. Tampilan Halaman *Login*

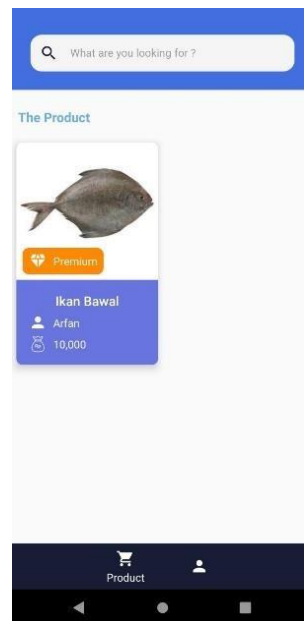
Setelah Pedagang melakukan *Register* Pedagang akan dibawa kehalaman *login* yang dapat dilihat pada Gambar IV.11.



Gambar IV. 11. Tampilan Halaman Login

4. Tampilan Halaman Produk

Tampilan halama produk merupakan tampilan ketika Konsumen telah berhasil melakukan *login*.



Gambar IV. 12. Tampilan Halaman Produk

5. Tampilan Halaman Detail Hasil Laut

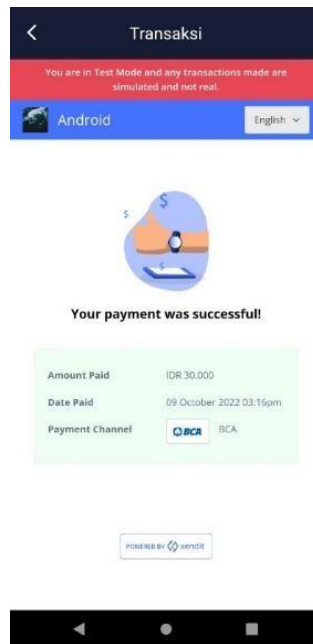
Halaman ini menampilkan detail – detail hasil laut yaitu nomor hp Pedagang, harga serta stok yang tersedia pada jenis tersebut.



Gambar IV. 13. Tampilan Halaman Detail Hasil Laut

6. Tampilan Halaman *Transaksi*

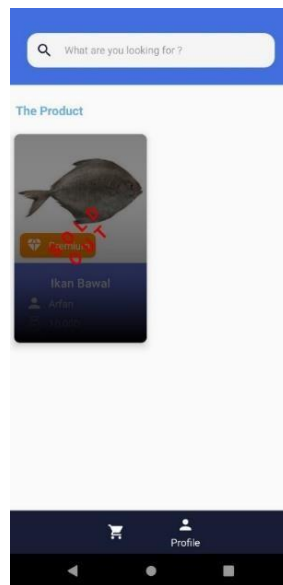
Pada tampilan ini konsumen dapat melakukan pembayar dari berbagai jenis metode mulai dari Transfer Bank dan Dompot Digital.



Gambar IV. 14. Tampilan Halaman Transkasi

7. Tampilan Halaman *Soldout*

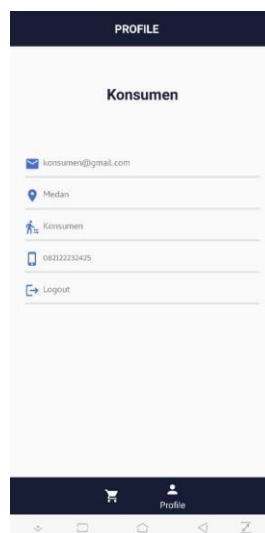
Pada tampilan ini memberitahukan konsumen bahwa stok yang tersedia sudah habis terjual.



Gambar IV. 15. Tampilan Halaman Soldout

8. Tampilan Halaman Me

Pada tampilan halaman me terdapat beberapa informasi seperti email, alamat dan jenis pengguna serta nomer hp, pada halaman ini Pedagang juga dapat melakukan *logout*.



Gambar IV. 16. Tampilan Halaman Me

IV.2. Hasil Uji Coba

Penulis melakukan pengujian terhadap aplikasi yang nantinya akan digunakan untuk mengetahui hasil dari proses perancangan antar muka saat aplikasi dijalankan pada smartphone android. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel IV.1.

Table IV.1. Hasil Uji Coba

NO	Aplikasi	Keterangan	Hasil
1	Welcome	Pada tampilan halaman welcome terdapat tombol Register dan Login , dimana pengguna bisa melakukan login atau resgister.	<i>Valid</i>
2	Login	Pada tampilan halaman Login Terdapat Email dan Password dimana pengguna bisa memiliki akses aplikasi jika sudah melakukan register.	<i>Valid</i>
3	Register	Pada Tampilan halaman Register terdapat nama lengkap, email , Sesuai password serta pilihan Pedagang dan konsumen untuk mendapatkan akses tertentu	<i>Valid</i>
4	Halaman Penjualan	Pada halaman penjualan pengguna dapat melihat jenis – jenis hasil laut apa saja yang sedang dipasarkan serta	<i>Valid</i>

		mengetahui nama Pedagang dan harga dari jenis tersebut	
5	Input Data Hasil Laut	Pada halaman input data hasil laut terdapat rincian detail jenis hasil laut yang akan di jual dan hanya Pedagang yang memiliki akses pada halaman ini.	<i>Valid</i>
6	Detail Hasil Laut	Pada halaman detail hasil laut konsumen bisa melihat informasi berupa nama Pedagang, nomer hp, serta stok yang tersedia , konsumen juga dapat langsung membeli pada halaman ini serta dapat mengatur jumlah yang akan dibeli.	<i>Valid</i>
7	Transaksi	Pada halaman transaksi	<i>Valid</i>

IV.2.1 Kelebihan

Kelebihan dari hasil aplikasi penjualan hasil laut berbasis android yang telah dibangun dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi dapat digunakan secara mobile pada smartphone berbasis android sehingga dapat memudahkan pengguna untuk menggunakan aplikasi ini.
2. Aplikasi ini dilengkapi dengan fitur konsumen atau Pedagang sehingga pengguna dapat membeli serta menjual jenis hasil laut.

3. Aplikasi ini juga menampilkan nama Pedagang, nomer hp, harga , stok barang dari masing – masing jenis hasil laut

IV.2.2. Kekurangan

1. Aplikasi ini hanya dapat diakses menggunakan di smartphone android
2. Aplikasi masih belum terdaftar di PlayStore
3. Aplikasi tidak dapat berjalan di website

