

ABSTRAK

Hasil laut merupakan salah satu hasil perikanan yang banyak disukai oleh masyarakat . Kebutuhan hasil laut dari tahun ketahun sebagai bahan pangan. pedagang sulit untuk mengembangkan usahanya karena pedagang selama ini hanya berdagang dipasar saja. Agar mempermudah dalam menjual atau membeli hasil laut yang di inginkan serta mendapat pedagang terbaik dan sesuai dengan harga yang dipasarkan maka perlu memanfaatkan teknologi android sebagai media nya. Maka dari itu sesuai uraian yang di paparkan di atas , maka penulis tertarik untuk mengambil judul “ Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Hasil Laut Berbasis Android ” hal tersebut juga didukung oleh pengetahuan penulis terhadap konsep penjualan serta pembelian hasil laut. Merupakan diagram yang bekerja dengan cara mendeskripsikan tipikal interaksi antara user (pengguna) sebuah sistem dengan suatu sistem tersendiri melalui sebuah cerita bagaimana sebuah sistem dipakai. Use case diagram terdiri dari sebuah aktor dan interaksi yang dilakukannya, aktor tersebut dapat berupa manusia, perangkat keras, sistem lain, ataupun yang berinteraksi dengan sistem Penulis melakukan pengujian terhadap aplikasi yang nantinya akan digunakan untuk mengetahui hasil dari proses perancangan antar muka saat aplikasi dijalankan pada smartphone android Berdasarkan hasil analisa yang dapat dilakukan dari keseluruhan hasil pengujian yang dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut Aplikasi dapat mempermudah pedagang dalam memasarkan hasil laut kepada pelaku usaha seperti rumah makan. Aplikasi dapat bermanfaat bagi konsumen untuk membeli hasil laut dengan jenis tertentu. Aplikasi dapat mempermudah konsumen mendapatkan harga yang sesuai dengan jenis hasil laut tertentu.

Kata Kunci : Hasil Laut ,Aplikasi Penjualan,Pedagang,Konsumen,Android

ABSTRACT

Marine products are one of the fishery products that are favored by the community. The need for seafood from year to year as food. traders find it difficult to develop their business because traders have only traded in the market. In order to make it easier to sell or buy the desired seafood and get the best traders and according to the marketed price, it is necessary to use android technology as a medium. Therefore, according to the description described above, the authors are interested in taking the title "Design and Build an Android-Based Marine Product Sales Application" it is also supported by the author's knowledge of the concept of selling and buying seafood. It is a diagram that works by describing a typical interaction between users (users) of a system with a separate system through a story of how a system is used. Use case diagrams consist of an actor and the interactions he performs, these actors can be humans, hardware, other systems, or those that interact with the system. android smartphone Based on the results of the analysis that can be done from the overall test results, it can be concluded several things as follows The application can make it easier for traders to market marine products to business actors such as restaurants. Applications can be useful for consumers to buy certain types of seafood. Applications can make it easier consumers get prices according to certain types of seafood.

Keywords: Seafood, Application Sales, Traders, Consumers, Android