

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada perancangan aplikasi penjualan dan pengiriman dengan fitur *cash on delivery* (cod) pada toko grosir berbasis android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

1. Tampilan Halaman *Login* Pada Admin, Grosir, *Retailer*

Pada tampilan ini admin, grosir, *retailer* diminta untuk memasukkan data berupa nomor *handphone* yang kemudian nanti sistem akan mengirimkan berupa kode OTP (*On-Time Password*) melalui SMS, selanjutnya konfirmasi kode OTP yang terkirim tersebut agar dapat *login*.



Masukkan nomor untuk melanjutkan,
Kami akan mengirimkan kode OTP.

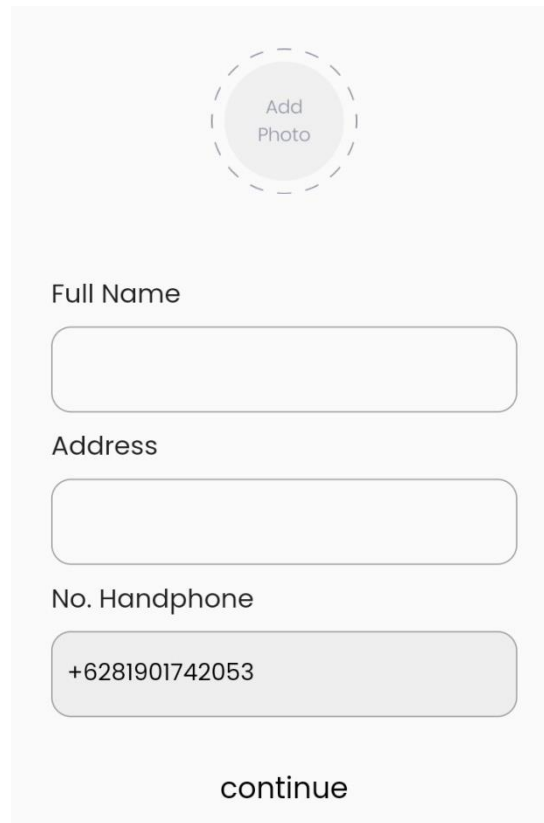
 +62 819-5727-9663

continue

Gambar IV.1. Tampilan Halaman *Login* Pada Admin, Grosir, *Retailer*

2. Tampilan Halaman Daftar Pada *Retailer*

Pada halaman Daftar, *retailer* wajib membuat akun dengan mengisi form yang tampil di halaman daftar berupa, Photo Diri, Nama, Alamat, dan Nomor *Handphone*.



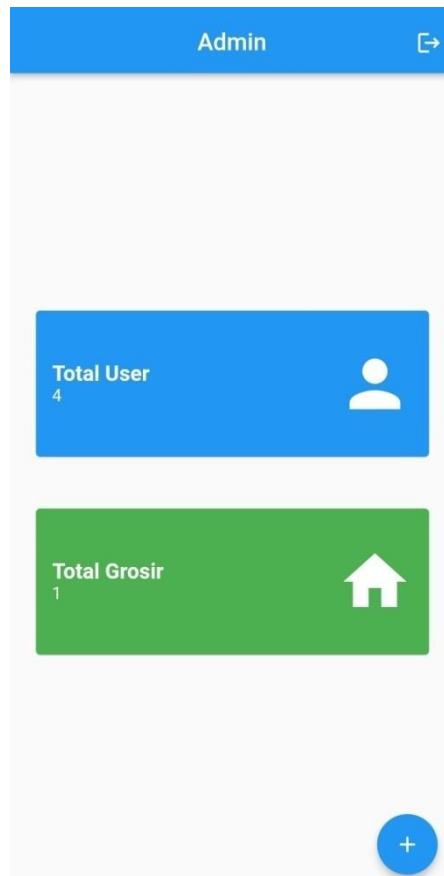
The image shows a registration form for a retailer. At the top, there is a circular placeholder for a profile picture with the text "Add Photo" inside. Below this, there are three input fields: "Full Name", "Address", and "No. Handphone". The "No. Handphone" field is pre-filled with the number "+6281901742053". At the bottom of the form, there is a "continue" button.

Gambar IV.2. Tampilan Halaman Daftar Pada *Retailer*

3. Tampilan Halaman *Home* Pada Admin

Pada halaman *home* admin ini ada menampilkan informasi Total *User*, yaitu informasi berupa berapa jumlah *user* yang terhitung menggunakan aplikasi. Begitu juga dengan Total Grosir, yaitu berapa jumlah grosir yang sudah terdaftar, selain menampilkan total grosir, fitur tersebut juga bisa mengedit gambar grosir, nama grosir, nama pemilik grosir, alamat grosir, dan nomor *handphone* grosir.

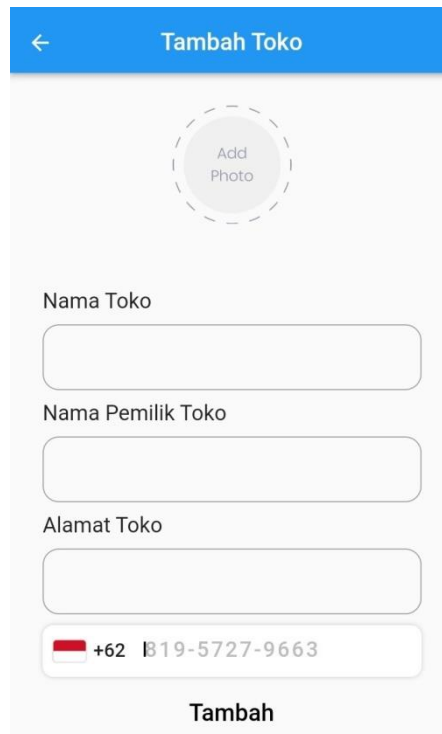
Keterangan logo :



Gambar IV.3. Tampilan Halaman *Home* Pada Admin

4. Tampilan Halaman Tambah Toko Pada Admin

Pada halaman Tambah Toko ini, muncul sebuah *form* untuk menambahkan toko grosir, data yang diminta berupa Photo Toko, Nama Toko, Nama Pemilik Toko, Alamat Toko, dan Nomor *Handphone*.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Tambah Toko Pada Admin

5. Tampilan Halaman Total Grosir Pada Admin

Pada halaman Total Grosir ini, admin dapat mengedit toko grosir yang sebelumnya sudah ditambahkan dengan mengklik tombol edit berwarna biru, fitur ini dapat mengedit berupa edit Photo Toko, Nama Toko, Nama Pemilik Toko, Alamat Toko, dan Nomor *Handphone*. Selain dapat mengedit, terdapat juga tombol keranjang sampah berwarna merah yang berfungsi untuk menghapus toko grosir.

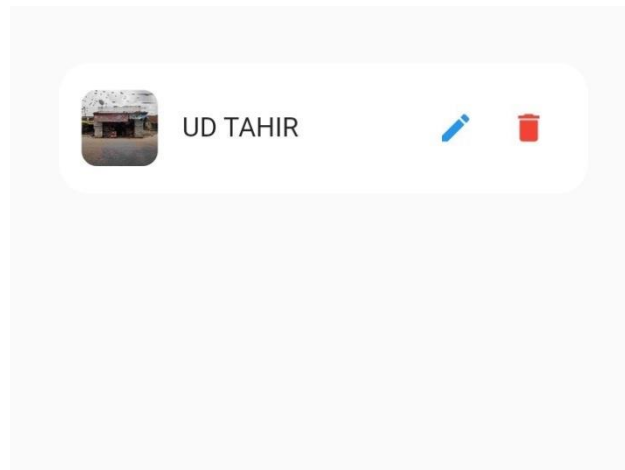
Keterangan logo :



= Edit



= Hapus



Gambar IV.5. Tampilan Halaman Total Grosir Pada Admin

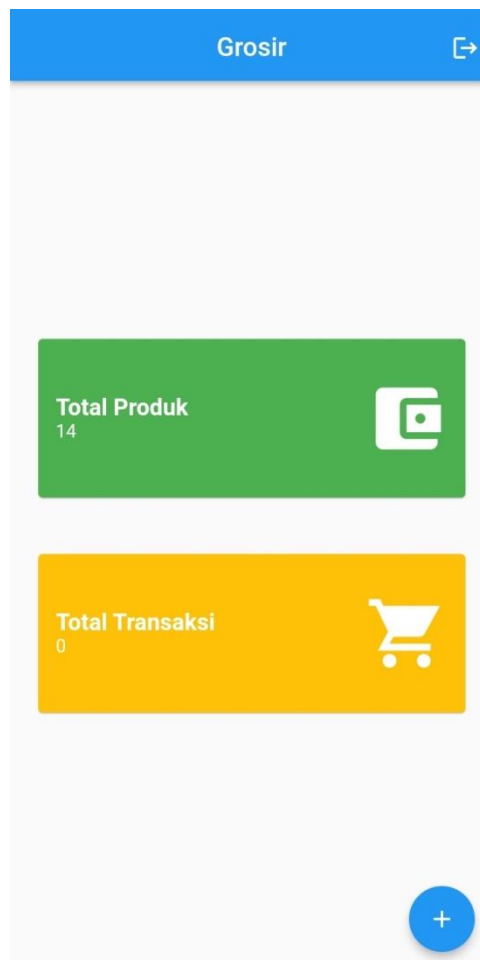
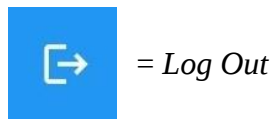
6. Tampilan Halaman *Home* Pada Grosir

Pada halaman *home* grosir ini ada menampilkan informasi Total Produk, yaitu informasi berupa berapa jumlah produk yang terhitung telah ditambahkan pada aplikasi. Begitu juga dengan Total Transaksi, yaitu melihat transaksi produk apa saja yang menjadi pesanan *retailer*, fitur tersebut berfungsi apakah pesanan *retailer* akan di terima atau dibatalkan.

Keterangan logo :



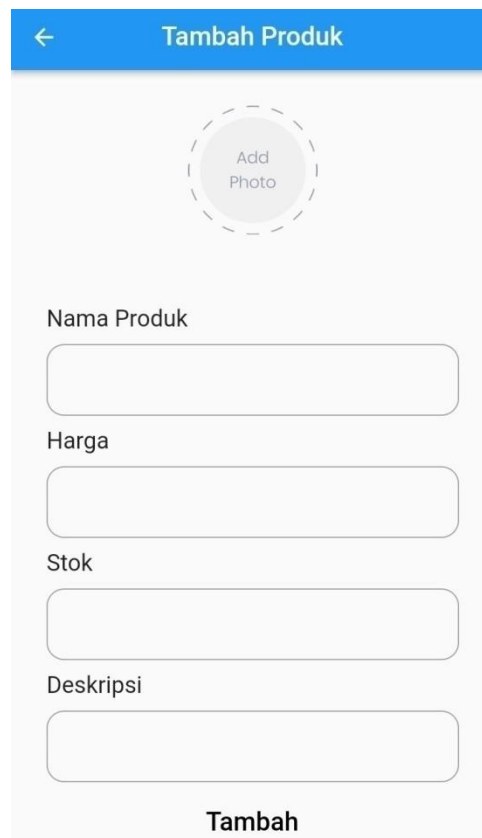
= Tambah Produk



Gambar IV.6. Tampilan Halaman *Home* Pada Grosir

7. Tampilan Halaman Tambah Produk Pada Grosir

Pada halaman Tambah Produk ini, muncul sebuah *form* untuk menambahkan produk, data yang diminta berupa Photo Produk, Nama Produk, Harga Produk, Stok Produk, dan Deskripsi Produk.



← Tambah Produk

Add Photo

Nama Produk

Harga

Stok

Deskripsi

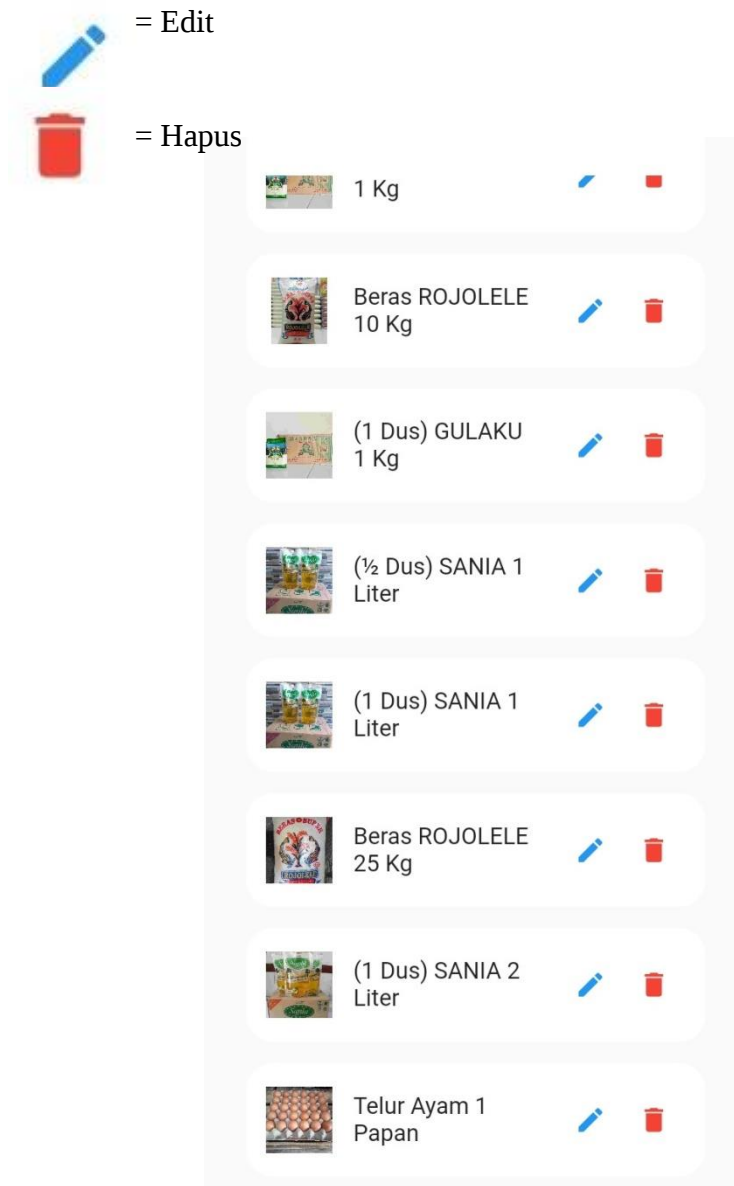
Tambah

Gambar IV.7. Tampilan Halaman Tambah Produk Pada Grosir

8. Tampilan Halaman Total Produk Pada Grosir

Pada halaman Total Produk ini, grosir dapat mengedit produk yang sebelumnya sudah ditambahkan dengan mengklik tombol edit berwarna biru, fitur ini dapat mengedit berupa edit Photo Produk, Nama Produk, Harga Produk, Stok Produk, dan Deskripsi Produk. Selain dapat mengedit, terdapat juga tombol keranjang sampah berwarna merah yang berfungsi untuk menghapus produk.

Keterangan logo :

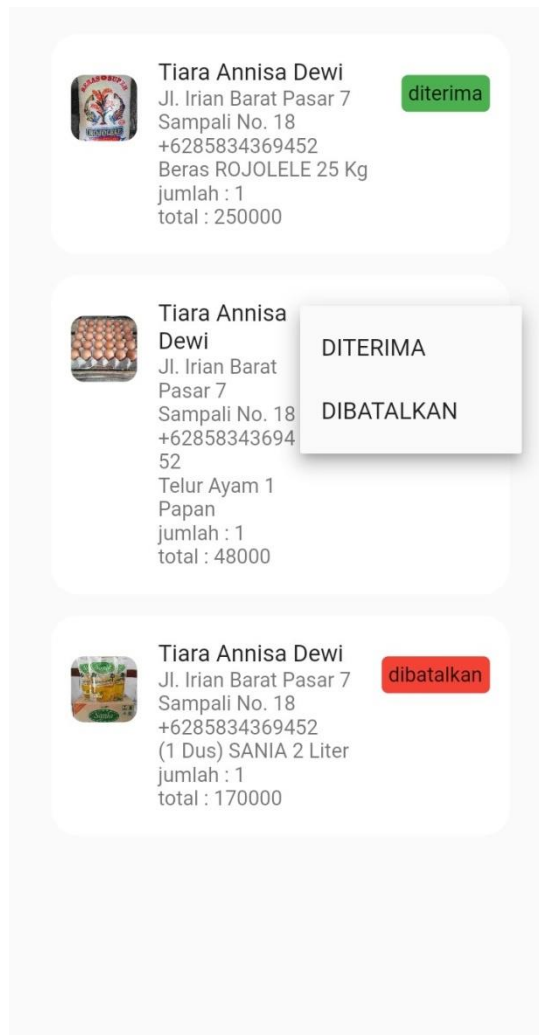


Gambar IV.8. Tampilan Halaman Total Produk Pada Grosir

9. Tampilan Halaman Total Transaksi Pada Grosir

Pada halaman Total Transaksi ini yaitu melihat transaksi produk apa saja yang menjadi pesanan *retailer*, fitur tersebut terdapat pilihan apakah pihak grosir menerima atau membatalkan pesanan *retailer*.

Diterima atau dibatalkan nya pesanan maka nanti dari sisi *retailer* akan mengetahui status pesanan di halaman transaksi pada *retailer*.



Gambar IV.9. Tampilan Halaman Total Transaksi Pada Grosir

10. Tampilan Halaman *Home* Pada *Retailer*

Pada halaman *home retailer* ini ada menampilkan informasi toko grosir, dimana untuk masuk ke menu barang maka klik photo toko grosir pada halaman *home retailer*. Pada halaman *home* ini terdapat beberapa

menu lainnya seperti menu gambar keranjang belanjaan, untuk melihat barang apa saja yang nantinya akan di pesan oleh *retailer*. Kemudian menu transaksi, untuk menampilkan detail transaksi. Dan menu *logout*, untuk keluar dari aplikasi.

Keterangan logo :



= Keranjang



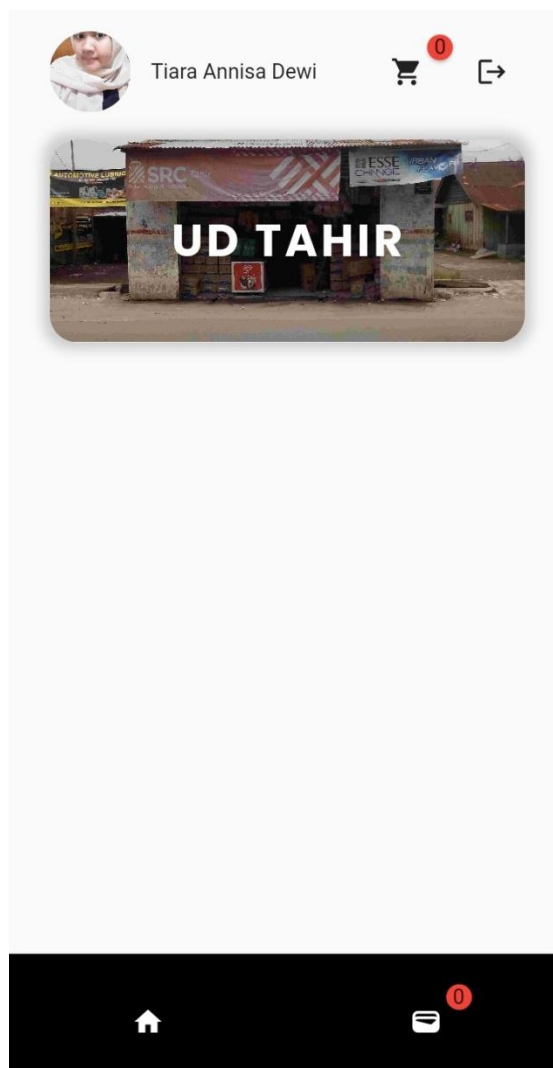
= Transaksi



= *Home*



= *Logout*



Gambar IV.10. Tampilan Halaman *Home* Pada *Retailer*

11. Tampilan Halaman *Barang* Pada *Retailer*

Pada halaman *Barang* ini menampilkan barang-barang apa saja yang dijual oleh grosir.



Gambar IV.11. Tampilan Halaman Barang Pada *Retailer*

12. Tampilan Halaman Pesan Barang Pada *Retailer*

Pada halaman Pesan Barang, *retailer* akan ditampilkan dengan photo produk, nama produk, harga produk, stok produk, dan total harga

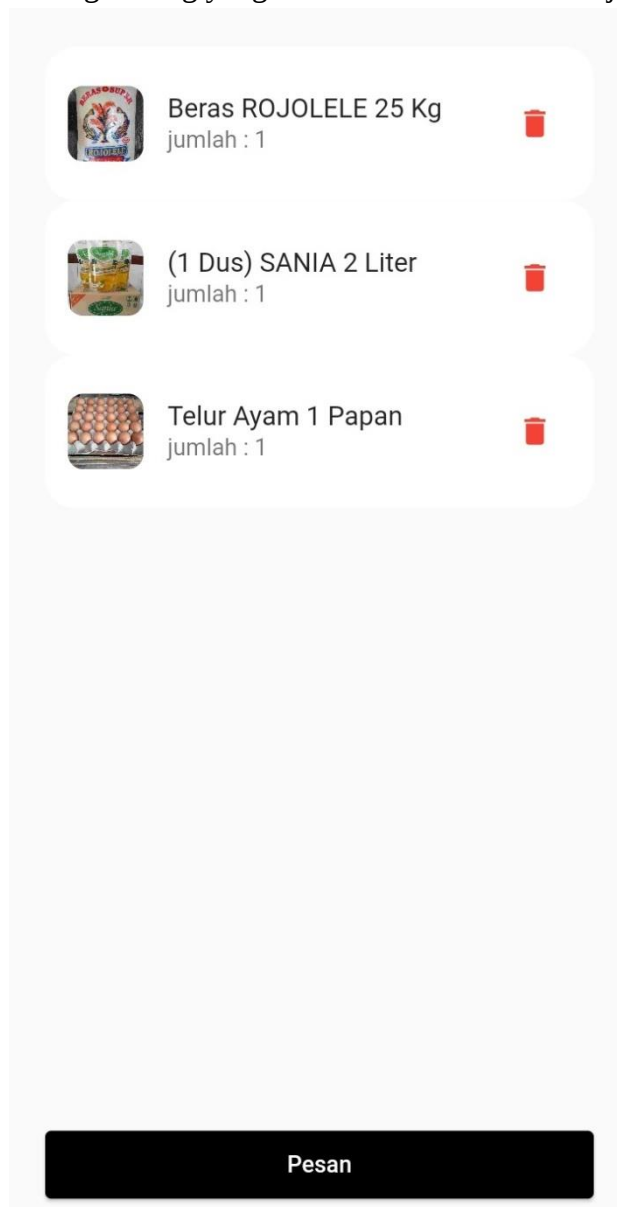
produk. Dan memilih apakah produk yang dikehendaki terlebih dahulu memasukkannya kedalam keranjang atau langsung mengklik beli.



Gambar IV.12. Tampilan Halaman Pesan Barang Pada *Retailer*

13. Tampilan Halaman Keranjang Pesanan Pada *Retailer*

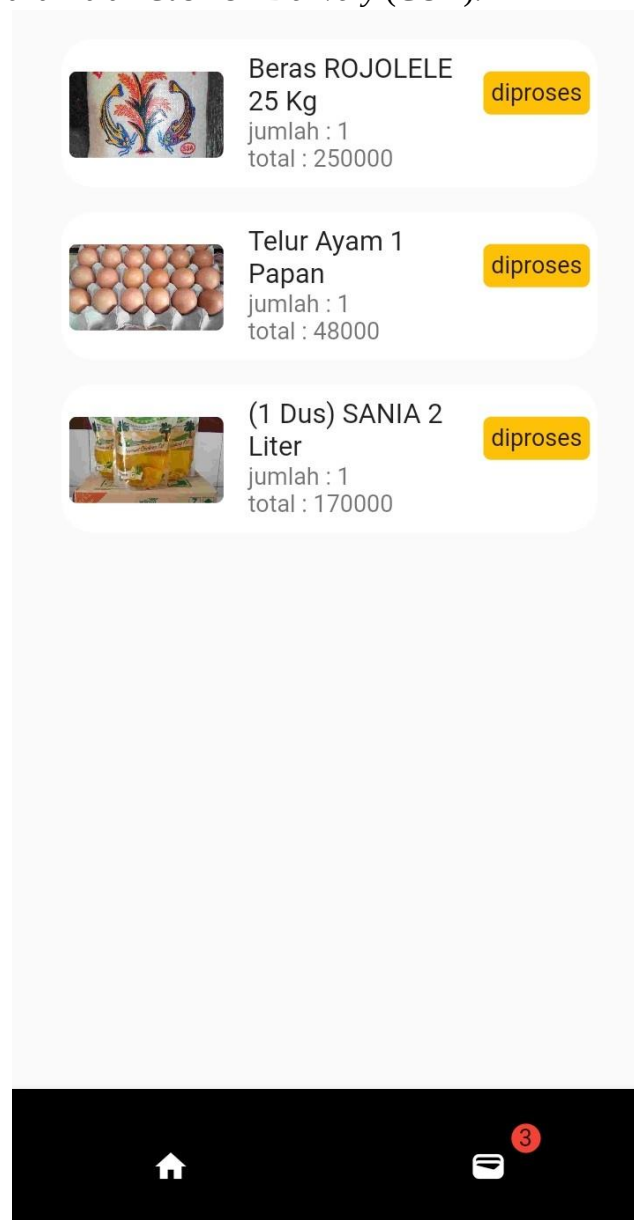
Pada halaman Keranjang Pesanan, semua pesanan pada saat sebelumnya mengklik masukkan keranjang maka semua pesanan akan ada pada halaman ini hingga klik pesan. Selain itu tersedia tombol hapus barang pada barang-barang yang sudah masuk dalam keranjang pesanan.



Gambar IV.13. Tampilan Halaman Keranjang Pesanan Pada *Retailer*

14. Tampilan Halaman Transaksi Pada *Retailer*

Pada halaman Transaksi, semua barang pesanan menunggu diterima atau dibatalkan oleh grosir, apabila diterima maka barang akan dikirim oleh pihak grosir ke tempat tujuan *retailer*, metode pembayaran yang digunakan ialah *Cash On Delivery* (COD).



Gambar IV.14. Tampilan Halaman Transaksi Pada *Retailer*

IV.2. Hasil Uji Coba

Penulis melakukan pengujian terhadap aplikasi yang nantinya akan digunakan untuk mengetahui hasil dari proses perancangan antar muka saat aplikasi dijalankan pada *smartphone android*. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel IV.2.

Tabel IV.1. Hasil Uji Coba

No	Aplikasi	Keterangan	Hasil
1.	<i>Login</i>	Aplikasi meminta <i>user</i> memasukkan nomor <i>handphone</i> yang nantinya akan dikirim kode OTP melalui SMS agar bisa <i>login</i> dan mengakses aplikasi.	Sesuai
2.	Daftar <i>Retailer</i>	Pada tampilan Daftar <i>Retailer</i> diminta membuat akun terlebih dahulu dengan memasukan photo diri, nama, alamat, dan nomor <i>handphone</i> .	Sesuai
3.	<i>Home Admin</i>	Aplikasi dapat menampilkan total user dan total grosir yang telah didaftarkan oleh admin.	Sesuai
4.	Tambah Toko	Aplikasi dapat menambahkan	Sesuai

		data toko berupa photo toko, nama toko, nama pemilik toko, alamat toko, dan nomor <i>handphone</i> toko.	
5.	Total Grosir	Aplikasi dapat menampilkan total grosir yang telah didaftarkan, aplikasi juga bisa mengedit dan menghapus grosir.	Sesuai
6.	<i>Home</i> Grosir	Aplikasi dapat menampilkan total produk yang telah ditambahkan dan detail transaksi dari <i>retailer</i> .	Sesuai
7.	Tambah Produk	Aplikasi dapat menambahkan data produk berupa photo produk, nama produk, harga produk, stok produk, dan deskripsi produk.	Sesuai
8.	Total Produk	Aplikasi dapat menampilkan total produk yang telah ditambahkan, aplikasi juga bisa mengedit dan menghapus produk.	Sesuai

9.	Total Transaksi	Aplikasi dapat memproses transaksi dari <i>retailer</i> dengan diterimanya pesanan maupun dibatalkannya pesanan.	Sesuai
10.	<i>Home Retailer</i>	Aplikasi dapat menampilkan dan memilih grosir yang telah ditambahkan untuk membeli barang pada toko grosir yang dipilih.	Sesuai
11.	Halaman Barang	Aplikasi dapat menampilkan barang-barang apasaja yang telah ditambahkan oleh grosir.	Sesuai
12.	Pesan Barang	Aplikasi dapat memesan barang atau menerima pesanan dari <i>retailer</i> .	Sesuai
13.	Keranjang Pesanan	Aplikasi dapat menyimpan pesanan barang apasaja yang telah dipilih serta dapat menghapus pesanan barang tersebut.	Sesuai
14.	Transaksi	Aplikasi dapat memproses status pesanan barang yang telah dipesan.	Sesuai

IV.2.1. Pembahasan

Berikut adalah pembahasan yang akan menjelaskan mengenai perangkat yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit *handphone* android dengan spesifikasi :
 - a. *Processor Octa Core*
 - b. *Chipset Mediatek MT6750*
 - c. *RAM 3 GB.*
 - d. *ROM 16 GB.*
 - e. *Android 7.1 (Nougat), ColorOS 3.1.*

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan

Kelebihan dan kekurangan dari hasil rancang bangun aplikasi penjualan dan pengiriman dengan fitur *cash on delivey* (COD) pada toko grosir berbasis android yang telah dibangun dapat penulis simpulkan sebagai berikut :

1. Kelebihan dari aplikasi yang dirancang :
 - a. Aplikasi ini dapat digunakan secara *mobile* pada *smartphone* berbasis android sehingga sangat memudahkan pengguna untuk menggunakan aplikasi ini.
 - b. Ukuran aplikasi yang *terinstall* pada *smartphone* tergolong ringan, sehingga *handphone* dengan versi android 5.0 keatas bisa *menginstall* aplikasi ini.

- c. Menampilkan photo, nama, harga, stok dan deskripsi dari masing-masing barang.
2. Kekurangan dari aplikasi yang dirancang :
- a. Pemakaian dari aplikasi ini tidak ditujukan kepada semua orang, akan tetapi aplikasi ini dirancang untuk para *retailer* yang akan membeli barang secara *online* dengan jumlah minimum pesanan.
 - b. Aplikasi ini hanya bisa diakses menggunakan *handphone* berbasis android.
 - c. Diperlukannya koneksi internet untuk menjalankan aplikasi ini.