

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

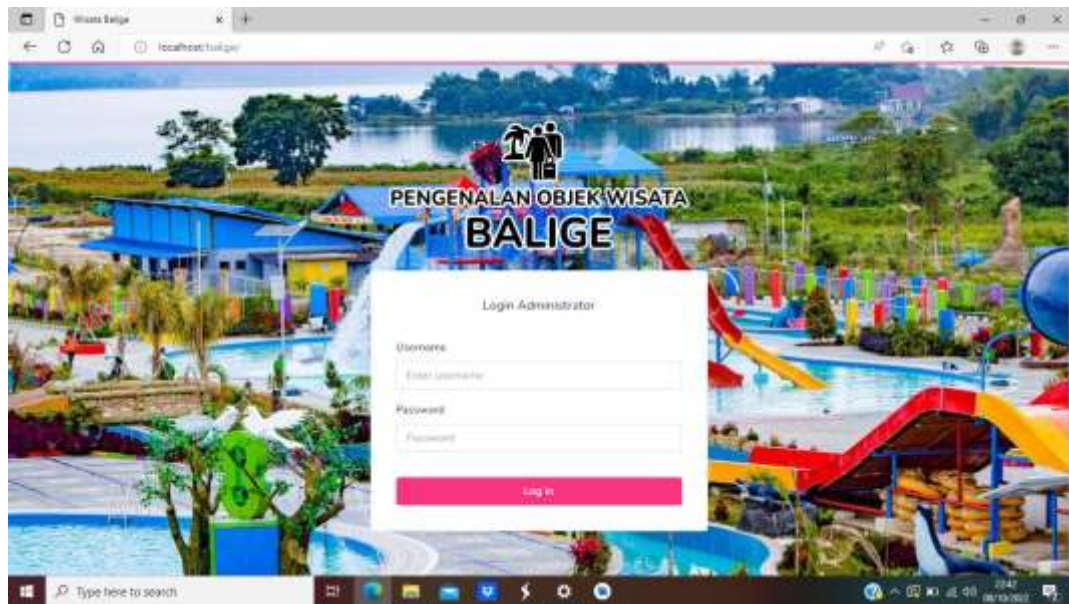
IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Perancangan Aplikasi Pengenalan Objek Wisataa Daerah Balige Berbasis Android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

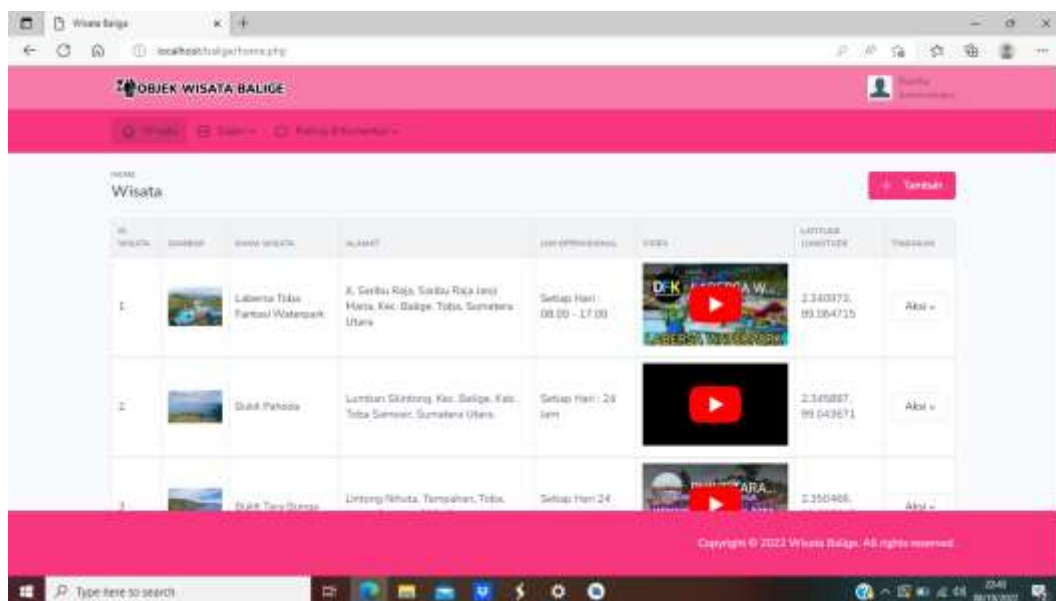
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Objek Wisata*

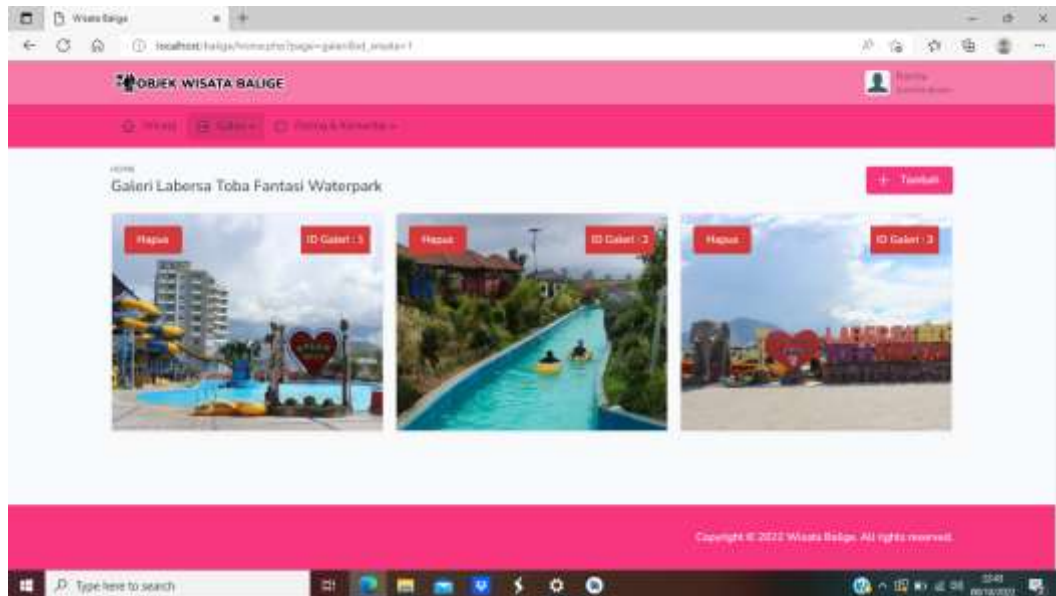
Form ini menampilkan pilihan data objek wisata, ketika memilih data objek wisata maka program akan menampilkan data objek wisata. Gambar tampilan *form* data objek wisata dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form Objek Wisata*

3. Tampilan *Form* Data Galeri

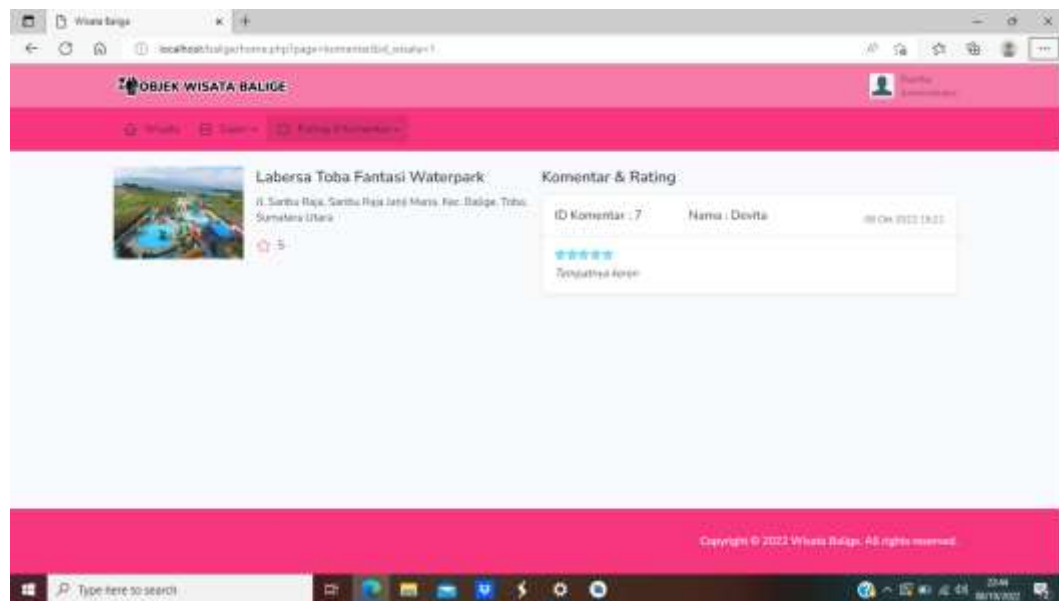
Form ini menampilkan pilihan data galeri, ketika memilih data galeri maka program akan menampilkan data galeri. Gambar tampilan *form* data galeri dapat pada gambar IV.3:



Gambar IV.3 Tampilan *Form* Galeri

4. Tampilan *Form* Data Komentar

Form ini menampilkan pilihan data komentar dan rating, ketika memilih data komentar dan rating maka program akan menampilkan data komentar dan *rating*. Gambar tampilan *form* data komentar dan rating dapat pada gambar IV.4:

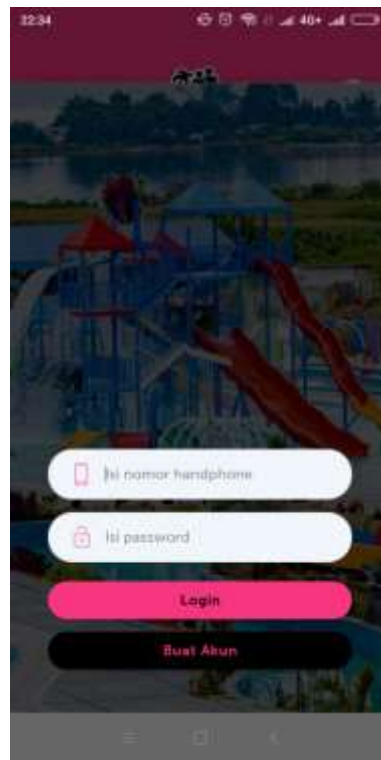


Gambar IV.4 Tampilan *Form* Komentar Dan Rating

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Pengunjung

1. Tampilan Menu *Registrasi*

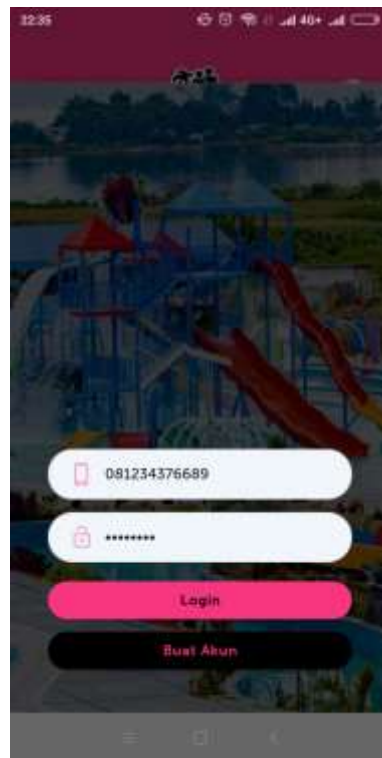
Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.5



Gambar IV.5 Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.6:



Gambar IV.6. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Objek Wisata*

Tampilan ini merupakan tampilan objek wisata yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan objek wisata ditunjukkan pada gambar IV.7 :



Gambar IV.7 Tampilan *Form* Objek Wisata

5. Tampilan *Form* Data *Rating* dan Komentar

Tampilan ini merupakan tampilan data *rating* dan komentar yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data *rating* dan komentar. Gambar tampilan *rating* dan komentar ditunjukkan pada gambar IV.8 :



Gambar IV.8. Tampilan Form Rating Dan Komentar

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *MySql*

c. Dreamweaver

d. Java

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	<i>Username:</i> Pengguna <i>Password:</i> Pengguna Klik tombol login	<i>Form</i> menampilkan masuk untuk bagian Pengguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	<i>Username:</i> pengguna <i>Password:</i> pengguna Klik <i>tombol login</i>	Tidak dapat <i>login</i> dan masuk kehalaman pengguna dan pesan <i>error</i>	Pindah ke halaman pesan <i>error</i>	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Objek Wisata

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data objek wisata yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data masuk pada <i>server database</i>	Data objek wisata yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data masuk pada <i>server database</i>	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data objek wisata yang akan diubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server</i>	Data objek wisata yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka	[✓] diterima [] ditolak

		Database akan berubah	Data pada server Database akan berubah	
3	Hapus data	Data objek wisata yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data objek wisata yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan <i>type</i> data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Galeri

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data galeri yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data galeri yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data galeri yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data galeri yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data galeri yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data galeri yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data	Ada pesan bahwa	Muncul pesan	[✓] diterima

	tidak sesuai dengan type data	pengisian data salah	bahwa pengisian data tidak lengkap	[] ditolak
--	-------------------------------	----------------------	------------------------------------	-------------

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Komentar dan Rating

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data komentar dan <i>rating</i> yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	Data komentar dan <i>rating</i> yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data komentar dan <i>rating</i> yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	Data komentar dan <i>rating</i> yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data komentar dan <i>rating</i> yang akan hapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	Data komentar dan <i>rating</i> yang akan terhapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.2 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses Pengenalan Objek Wisataa Daerah Balige bisa dilakukan sekaligus dengan proses pemberian rating dan komentar terhadap objek wisata.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.

IV.2.3 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi yang dirancang tidak menampilkan proses pemesanan tiket dari objek Wisata dari Balige.
2. Proses penginputan objek wisata balige hanya diinput oleh bagian kepariwisataan daerah balige.