

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan uji coba yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa:

1. *Unity Game Engine* mampu membuat *Game* dengan mudah dan dapat mengekspor ke lebih dari satu *platform*.
2. *Rhythm Game* yang telah di rancang dapat dimainkan di *platform Windows* dan *Linux* dengan lancar.

V.2. Saran

Adapun saran yang penulis harapkan untuk menyempurnakan penelitian ini:

1. Penelitian ini dapat dijadikan sumber referensi bagi para pengembang *game* pemula yang ingin mempelajari tentang pengembangan *game* menggunakan *Unity*.
2. *Game* ini juga bisa dijadikan sarana hiburan hiburan untuk umum, dan juga media pembelajaran bagi anak-anak untuk mengenal lagu-lagu daerah Indonesia sembari bermain.