

ABSTRAK

Sebagian besar pengembang game hanya merilis game untuk platform yang terkenal seperti Windows karena basis pengguna yang besar, yang membuat platform lain seperti Linux tidak bisa menikmati game-game terbaru yang hanya bisa di mainkan di Windows. Namun dengan perkembangan dalam pengembangan game yang sangat pesat sekarang para pengembang game bisa merilis game di lebih dari satu platform menggunakan Unity Game Engine yang mendukung banyak platform termasuk Linux. Penelitian ini dilakukan untuk mempelajari pengembangan game cross platform menggunakan Unity dengan game musik atau rhythm game sebagai jenis game yang akan dikembangkan karena kebutuhan perangkat keras yang tidak terlalu tinggi dan ikut berperan dalam mengembangkan fungsi kognitif pemain.

Kata Kunci: *Game, Pengembangan Game, Cross Platform, Rhythm Game, Unity.*