

DAFTAR PUSTAKA

- Jogiyanto, HM. 2005. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, ANDI Offset, Yogyakarta.
- Zamroni, M.Rosidi, Suryaman, Nizar, & Jalaluddin, Ahmad. 2013. *Rancang Bangun Aplikasi Permainan Untuk Pembelajaran Anak Menggunakan HTML 5*. Jurnal Teknik (Volume 5 Nomor 2). 489.
- Septihadi, D., 2021. *Pengembangan Game Multiplayer Ular Tangga Bergenre Strategi Menggunakan Unity*, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
- Soikkeli, J., 2021. *Creating a Rhythm Audio Game*, Turku University of Applied Sciences.
- Rebelo, R. R., 2016. *Building a Music Rhythm Video Game*, Universidade Técnica de Lisboa.
- Algadhari, D. R., 2020. *Pengembangan Rhythm Game Berbasis Android dengan Unity 2D Sebagai Media Pembelajaran Seni Musik Gamelan*, Universitas Sebelas Maret.
- Kambodji, A. S., 2016. *Rancang Bangun Rhythm Game Sebagai Sarana Belajar Bermain Gitar*, Universitas Brawijaya.