

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- a. Aplikasi ini memberikan kemudahan bagi penggunanya, karena aplikasi dipasangkan didalam *smartphone* sehingga mudah dibawa kemana saja dan aplikasi bisa dijalankan tanpa memerlukan koneksi internet.
- b. Rancangan aplikasi ini telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan dan dapat membantu siswa dalam belajar mengenai nyamuk dan tikus. Aplikasi ini juga terdapat beberapa fitur tambahan seperti Video, Suara Ultrasonik dan Permainan yang bisa dipakai ketika siswa sedang jenuh.
- c. Soal dan susunan jawaban pada latihan soal selalu diacak hal ini membuat setiap siswa tidak mendapatkan susunan soal yang sama sehingga lebih efektif dalam menilai kemampuan individu siswa.
- d. Penulis menggunakan Aplikasi *Adobe Animate CC* dan penggunaan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *ActionScript 3*.

V.2. Saran

Berikut beberapa saran yang dapat digunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada waktu mendatang.

- a. Didalam aplikasi ini telah terdapat latihan soal dan dua permainan sederhana. Penulis berharap adanya penambahan penyimpanan riwayat nilai dan poin sehingga siswa mengetahui bagaimana peningkatan pengetahuan mereka.
- b. Aplikasi Media Pembelajaran Pengenalan Jenis Nyamuk dan Tikus terbatas dalam jumlah materinya, maka dari itu penulis berharap pengembang selanjutnya menambahkan lebih banyak materi mengenai jenis nyamuk dan tikus agar lebih lengkap.
- c. Aplikasi memiliki kapasitas ukuran yang lumayan besar bagi siswa. Penulis berharap pengembang berikutnya dapat menurunkan kapasitas ukuran aplikasi tanpa menghilangkan fitur yang telah ada pada aplikasi saat ini.
- d. Aplikasi membutuhkan pengembangan lebih lanjut agar aplikasi lebih sempurna, penulis berharap pada pengembangan selanjutnya dapat menambahkan fitur-fitur lainnya seperti penambahan video pembelajaran dan fitur update pada aplikasi seperti menghapus, menambah dan mengubah *username*, *password* dan soal pada latihan.