

ABSTRAK

Nyamuk dan tikus merupakan binatang yang pertumbuhan atau perkembangannya sangat cepat. Hal ini menimbulkan masalah yang sangat serius dikarenakan dapat mengganggu manusia melalui gigitannya serta berperan sebagai vektor penyakit yang penyebabnya terdiri atas berbagai macam parasit. Tetapi masih banyak masyarakat yang kurang berminat untuk mempelajari lebih dalam khususnya para siswa, hal itu membuat siswa kurang peduli dan tidak tahu tentang keberadaan nyamuk dan tikus yang ada disekitar mereka. Maka dari itu untuk meningkatkan minat siswa penulis memanfaatkan *Smartphone* berbasis Android untuk menciptakan aplikasi pembelajaran menggunakan metode *Linier Congruent Methode* (LCM), karena metode LCM dapat mengacak kemunculan soal agar lebih menarik. Media pembelajaran ini berisi tentang berbagai informasi nyamuk dan tikus yang ditampilkan dalam bentuk aplikasi berbasis Android.

Kata Kunci : Nyamuk, Tikus, LCM, Android