

BAB IV

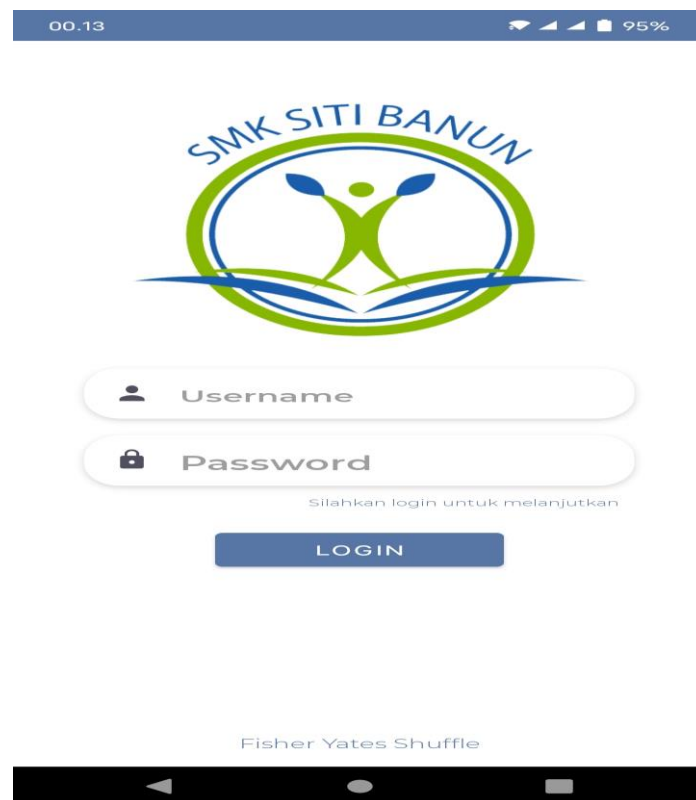
HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Berikut adalah tampilan hasil dan pembahasan dari Rancangan Bangun Aplikasi Ujian Online Dengan Menggunakan Metode Fisher Yates Berbasis Android.

IV.1.1. Tampilan Halaman *Login* Guru

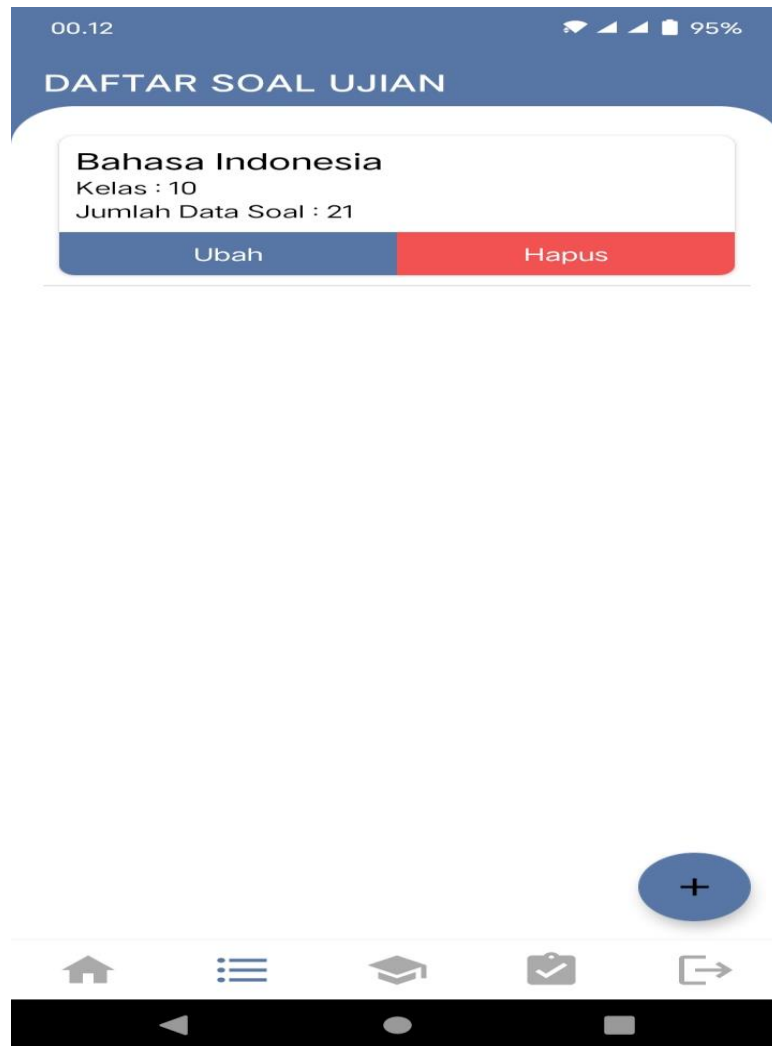
Tampilan *login* yang berfungsi sebagai *form* untuk masuk ke sistem menu utama guru, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.1.



Gambar IV.1. Tampilan Halaman *Login* Guru

IV.1.2. Tampilan Halaman Bank Soal

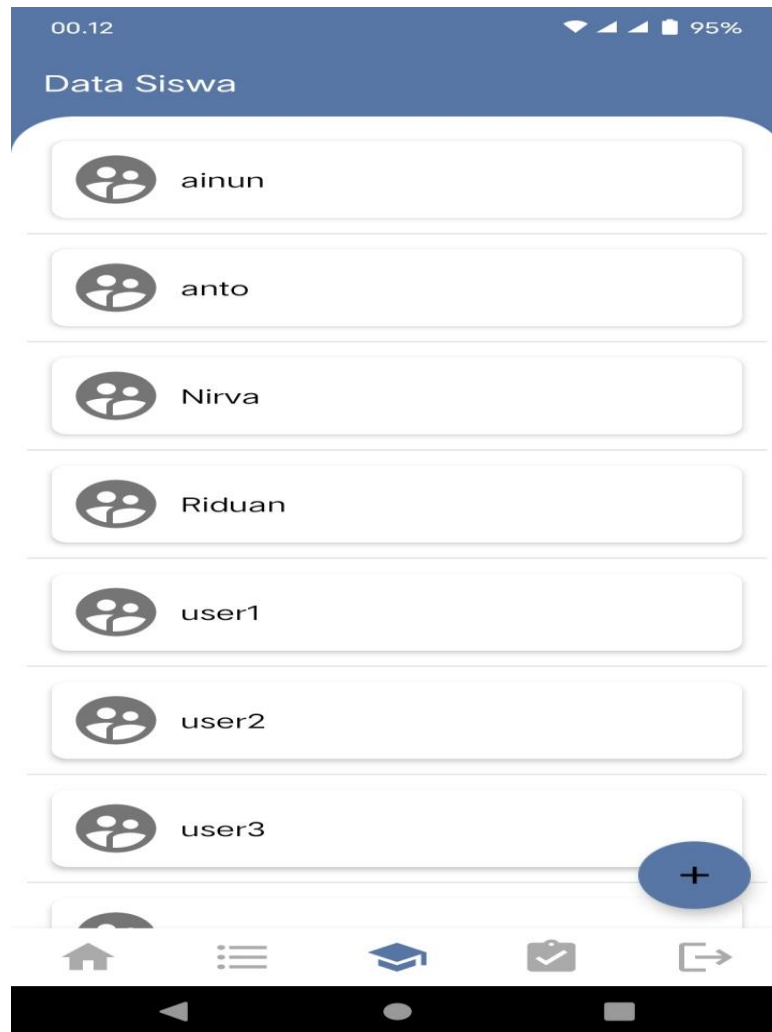
Tampilan halaman ini adalah tugas guru untuk menambahkan soal ujian sesuai mata pelajaran, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.2.



Gambar IV.2. Tampilan Halaman Bank Soal

IV.1.3. Tampilan Data Siswa

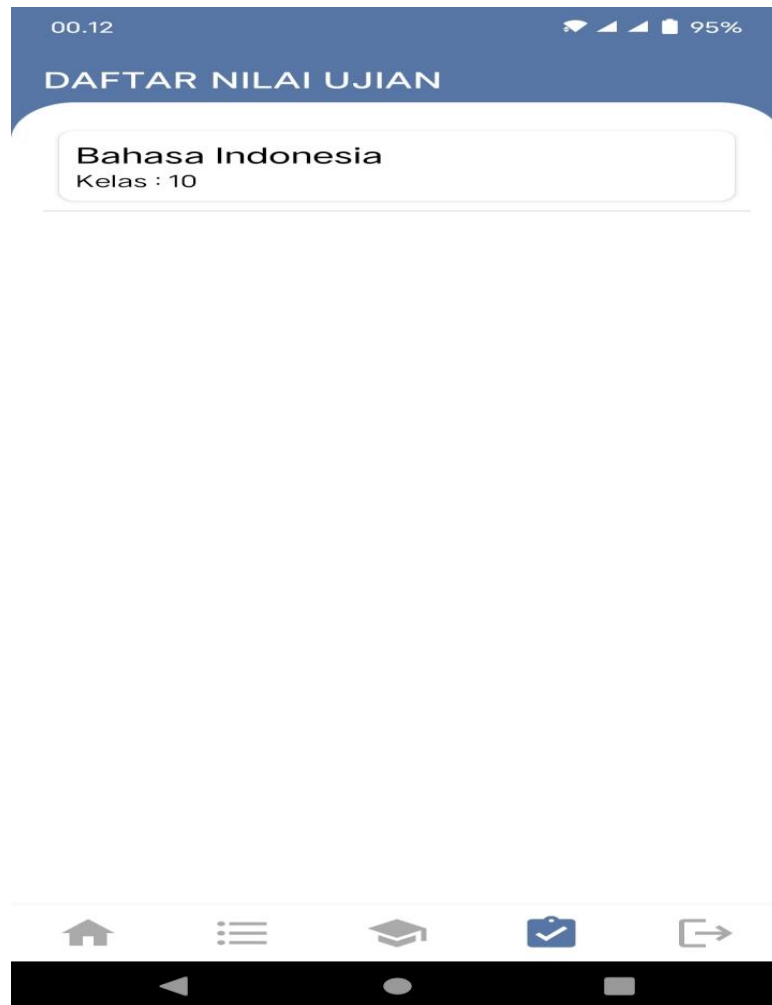
Tampilan halaman ini adalah tugas admin untuk menambahkan data siswa, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3. Tampilan Halaman Data Siswa

IV.1.4. Tampilan Halaman Nilai Ujian

Tampilan halaman adalah tugas guru untuk melihat hasil nilai ujian siswa, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.4.



Gambar IV.4. Tampilan Halaman Nilai Ujian

IV.1.5. Tampilan Halaman *Logout*

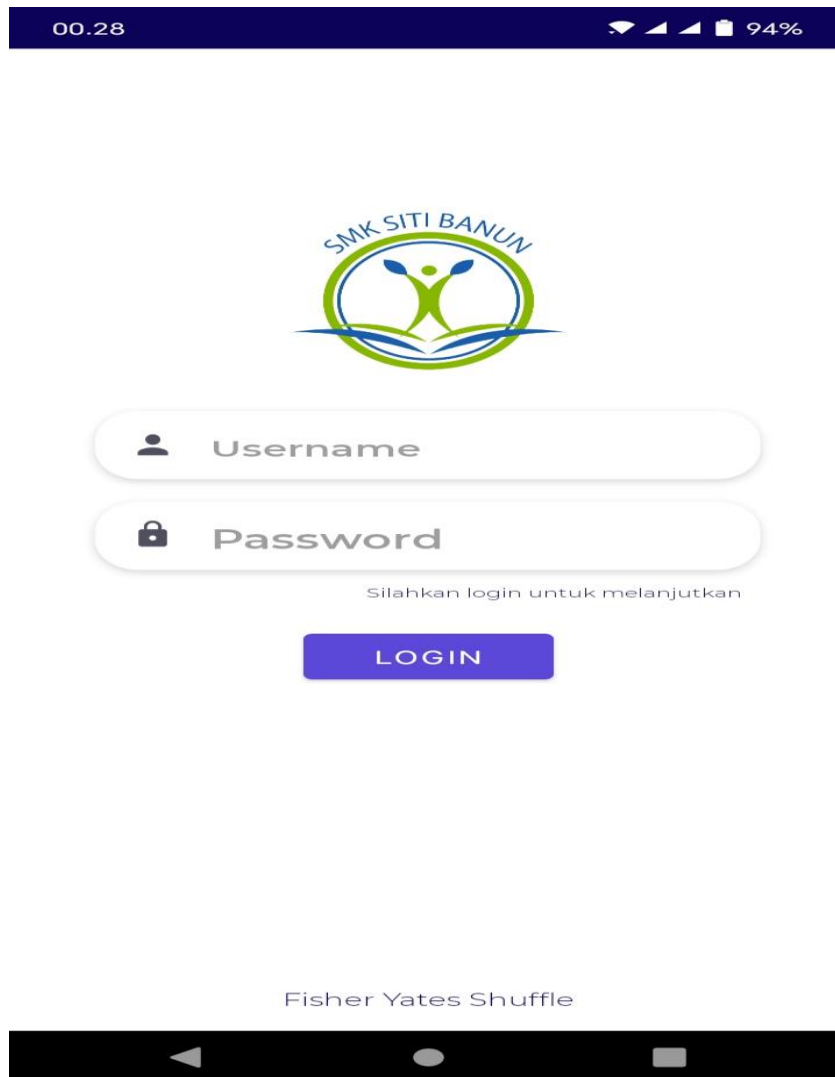
Tampilan halaman ini menampilkan *form logout*, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.5.



Gambar IV.5. Tampilan Halaman *Logout*

IV.1.6. Tampilan *Login* Siswa

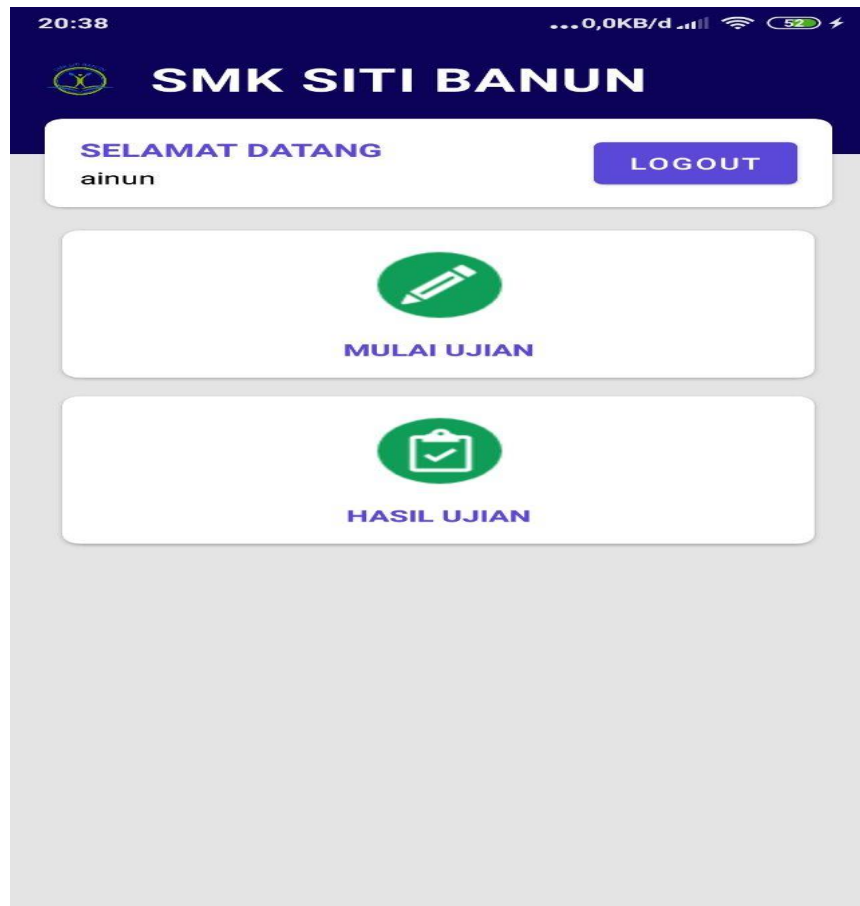
Tampilan *login* siswa untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.6.



Gambar IV.6. Tampilan *Login* Siswa

IV.1.7. Tampilan Halaman Mulai Ujian

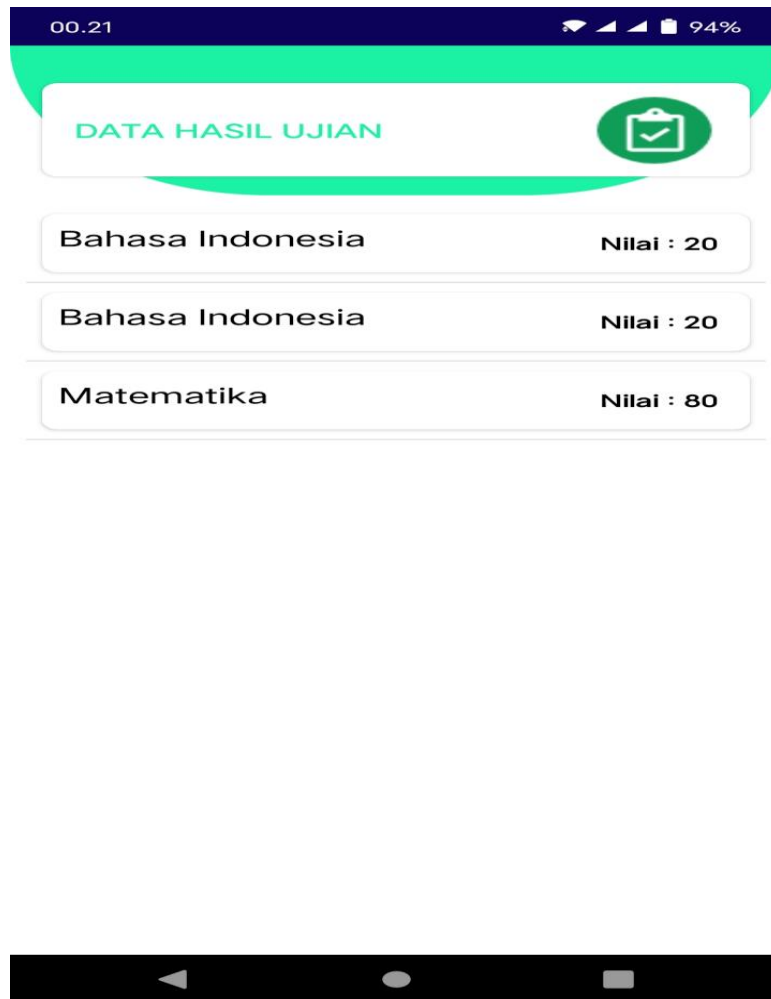
Tampilan halaman ini memilih mulai ujian yang akan dilakukan oleh *user*, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.7.



Gambar IV.7. Tampilan Halaman Mulai Ujian

IV.1.8. Tampilan Halaman Nilai Ujian

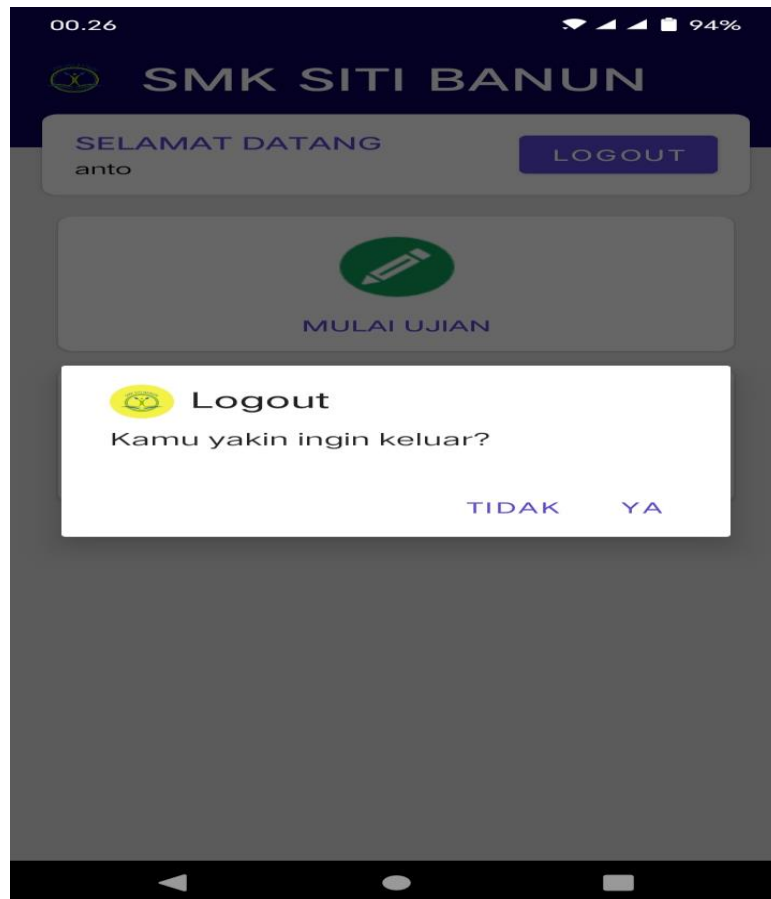
Tampilan halaman ini *user* dapat melihat hasil nilai ujian yang sudah dilakukan, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.8.



Gambar IV.8. Tampilan Halaman Nilai Ujian

IV.1.9. Tampilan Halaman *Logout*

Tampilan halaman ini dapat melakukan *logout* dari sistem siswa, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar IV.9.



Gambar IV.9. Tampilan Halaman Siswa

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a) *Memory* 8 GB
 - b) *Hardisk* 320 GB
 - c) *Processor Intel(R) Core i5.*
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android Studio 4.0*
 - b. *Firebase.*

IV.2.1. Skenario Pengujian

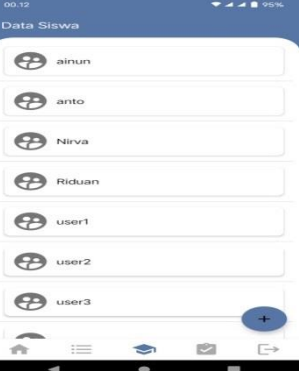
Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. *Instrument* yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu :

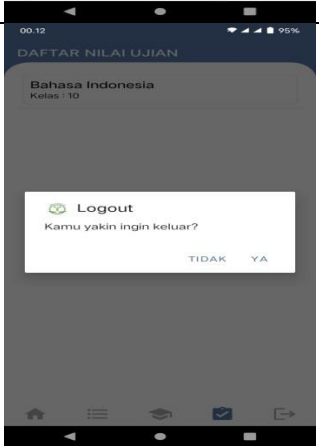
1. Pengujian Sistem *Login* Guru

Data Masukkan	Keterangan	Gambar	Kesimpulan
Login	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama		[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.1. Pengujian Sistem *Login* Guru

2. *Blackbox Testing Form* Menu Guru

<i>Form</i> Menu Guru	Keterangan	Gambar	Kesimpulan
Klik <i>Form</i> Bank Soal Ujian	Sistem akan menampilkan <i>form</i> bank soal ujian		[✓] Valid
Klik <i>Form</i> Data Siswa	Sistem akan menampilkan <i>form</i> data siswa		[✓] Valid

Klik <i>Form</i> Nilai Ujian	Sistem akan menampilkan <i>form</i> daftar nilai ujian		[✓] Valid
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama		[✓] Valid

Tabel. IV.2. Blackbox Testing Form Menu Guru

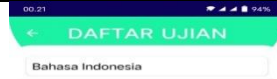
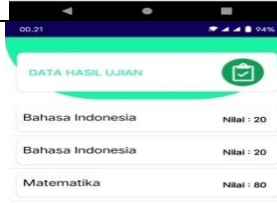
3. Pengujian Sistem *Login* Siswa

Data Masukkan	Keterangan	Gambar	Kesimpulan
Login	Dapat masuk ke tampilan <i>form</i> menu utama		[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3. Pengujian Sistem *Login* Siswa

4. *Blackbox Testing Form* Menu Utama Siswa

<i>Form</i> Menu Siswa	Keterangan	Gambar	Kesimpulan
------------------------	------------	--------	------------

Klik <i>Form</i> Mulai Ujian	Sistem akan menampilkan <i>form</i> mulai ujian		☒ diterima ☐ ditolak
Klik <i>Form</i> Hasil Ujian	Sistem akan menampilkan <i>form</i> Hasil Ujian Siswa		☒ diterima ☐ ditolak
Klik Keluar	Sistem akan menampilkan <i>form</i> login dan menutup <i>form</i> menu utama		☒ diterima ☐ ditolak

Tabel. IV.4. Blackbox Testing Form Menu Utama Siswa

IV.2.2 Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Perancangan pada aplikasi telah sesuai dengan hasil pembahasan teori.
2. Sistem dapat menyediakan *informasi* lebih cepat dan tepat
3. Aplikasi yang telah dibuat berjalan dengan baik.
4. Aplikasi yang dibangun menggunakan berbasis *client-server* pada *android*.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun dapat mempermudah dalam melakukan pembelajaran, sehingga bisa menjadi salah satu aplikasi yang dapat memberikan kemudahan bagi pengguna.
2. Aplikasi ini adalah aplikasi soal ujian bimbingan belajar menggunakan metode *Fisher Yates Shuffle*.
3. Aplikasi ini dapat diubah datanya jika sewaktu-waktu dibutuhkan dalam pengubahan data.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan sistem yang telah dibuat diantaranya yaitu :

1. Aplikasi yang dibangun belum memiliki fasilitas *backup* data, sehingga jika terjadi kerusakan pada *server* data akan terhapus.
2. Aplikasi yang dirancang belum sepenuhnya menjelaskan tentang bimbingan belajar soal ujian.
3. Aplikasi yang dibangun ini harus membutuhkan koneksi internet yang mendukung untuk dapat mengakses aplikasi ini.