

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisa sistem sangat berguna untuk mengetahui gambaran umum mengenai sistem informasi geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial kota Medan berbasis *web*. Dalam pembahasan analisa sistem yang sedang berjalan di Direktorat Jenderal pelayanan dan rehabilitasi sosial di kota medan sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi tetapi belum maksimal karena masih menggunakan aplikasi umum seperti *Microsoft excel*. Sehingga proses pengolahan data dan pemberian informasinya membutuhkan waktu yang relative lama dan belum optimal. Maka dari itu penulis ingin menguraikan secara singkat tentang analisa sistem yang berjalan pada Direktorat jenderal pelayanan dan rehabilitasi sosial di kota medan sebagai berikut :

III.1.1. Input

Analisa masukan (*input*) bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan atau bentuk masukan data yang ada pada sistem. Inputan data yang digunakan masih menggunakan semi komputerisasi dengan menggunakan aplikasi umum seperti *microsoft excel*.

Adapaun form masukan (*input*) pada Direktorat jenderal pelayanan dan rehabilitasi sosial di kota medan dapat terlihat pada gambar III.1. dibawah ini :



PEMERINTAH PROVINSI SUMATERA UTARA
PELAYANAN DAN REHABILITASI SOSIAL
 Jalan. William Iskandar No. 377 Medan Telp. (061) 7866265, 7883096 - Fax. 7366248
 Website : <http://departemen.sosial.sumutprov.go.id> - Email ; rehabsosial@sumutprov.go.id
MEDAN - 20222

No	Tempat Pelayanan & Rehab Sosial	No Telepon	Alamat	Kecamatan	Kode Pos
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					

Medan, 27 Juni 2012

An. Kepala Direktorat Jenderal Pelayanan dan rehabilitasi Sosial

Edi Surya RKT, S.Sos
 NIP. 19580429 198403 2 002

Gambar III.1. Form Input

Sumber : Direktorat jenderal pelayanan dan rehabilitasi sosial

III.1.2. Proses

Proses adalah suatu bagian dimana suatu masukan (*input*) data akan dikelola agar menjadi *output* yang diinginkan.

Adapun proses sistem yang berjalan pada Direktorat jenderal pelayanan dan rehabilitasi sosial di kota medan adalah sebagai berikut :

1. Masyarakat yang ingin mendapatkan informasi tentang dimana letak tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial di kota medan, mereka harus datang langsung ke Kantor Direktorat jenderal pelayanan dan rehabilitasi sosial untuk mendapatkan informasi.
2. Setelah datang langsung, Masyarakat menjumpai bagian administrasi untuk menanyakan dimana saja tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial yang ada di kota medan.

3. Kemudian bagian Administrasi pada kantor Kantor Direktorat jenderal pelayanan dan rehabilitasi sosial melihat/mencari data yang telah ada pada *microsoft excel*.
4. Setelah data ditemui, bagian Administrasi memberi informasi tersebut kepada masyarakat atau yang membutuhkannya.

III.1.3. Output

Data *output* adalah merupakan data laporan yang menunjukkan bukti-bukti pengolahan data yang telah dilakukan dalam bentuk laporan-laporan yang akan ditujukan kepada pihak yang membutuhkannya.

Berikut adalah *form output* pada direktorat jenderal pelayanan dan rehabilitasi sosial dapat terlihat pada gambar III.2. dibawah ini :



PEMERINTAH PROVINSI SUMATERA UTARA
PELAYANAN DAN REHABILITASI SOSIAL
 Jalan. William Iskandar No. 377 Medan Telp. (061) 7866265, 7883096 - Fax. 7366248
 Website : <http://departemen.sosial.sumutprov.go.id> - Email ; rehabsosial@sumutprov.go.id
MEDAN - 20222

No	Tempat Pelayanan & Rehab Sosial	No Telepon	Alamat	Kecamatan	Kode Pos
1	Panti Sosial Penyandang Cacat	061-735898	Jln. Wilam Iskandar No.13 - Medan	Medan Tembung	20222
2	SLB-YPAC (Yayasan Pembinaan Anak Penyandang Cacat)	061-192012	Jln. Adinegoro / Kampung Durian - Medan	Medan Timur	20235
3	Klinik Ketergantungan Obat (RS.Pingadi)	061-574545	Jln. Prof. H.M. Yamin - Medan	Medan Timur	20234
4	Gerakan Anti Narkoba	061-516338	Jln. Airlangga 16 B - Medan	Medan Petisah	20112
5	Panti Sosial Karya Murni (Tuna Rungu)	061-7366216	Jln. H.M. Joni No.66 A - Medan	Medan Area	20152
6	RS. Jiwa Medan	061-8360305	Jln. Tali Air No.21 - Tuntungan Medan	Medan Tuntungan	20134
7	Dinas UPT Pelayanan Sosial Wanita	061-7862493	Jln. Letjend. Jamin Ginting Km.18.5	Medan Tuntungan	20135
8	Yayasan Sosial Yai Prema	061-77017999	Jln. Tapian Nauli (Pasar 1) Sunggal No. 64 - Medan	Medan Sunggal	20121
9	Balai Pemeriksaan Kesehatan dan Pengobatan Holistik Model	061-4513506	Jln. Jend. Ahmad Yani VII No. 27 A-B Medan	Medan Barat	20111
10	Klinik Poso Medan	061-6616880	Jln. Danau Poso No. 10 Medan	Medan Barat	20111

Medan, 27 Juni 2012

An. Kepala Direktorat Jenderal Pelayanan dan rehabilitasi Sosial

Edi Surya RKT, S.Sos
 NIP. 19580429 198403 2 002

Gambar III.2. Form Output

Sumber : Direktorat Jenderal Pelayanan dan Rehabilitasi Sosial

III.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan

Dari pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa sistem yang selama ini berjalan masih banyak kekurangan dan kelemahan diantaranya adalah :

1. Pengelolaan informasinya masih bersifat manual atau semikomputerisasi yaitu masih menggunakan aplikasi *Microsoft Excel*.
2. Ruang lingkup dalam memberikan informasi tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial menjadi terbatas.
3. Penyampaian informasi dan pelayanannya menjadi sangat lambat dikarenakan belum adanya sistem yang dinamis dalam penggunaannya.

Dalam hal ini dapat juga diambil pokok-pokok sistem yang nantinya akan di bangun atau dirancang yaitu sistem informasi geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial di kota medan berbasis *web*.

III.3. Desain Sistem

III.3.1. Desain Sistem Secara Global

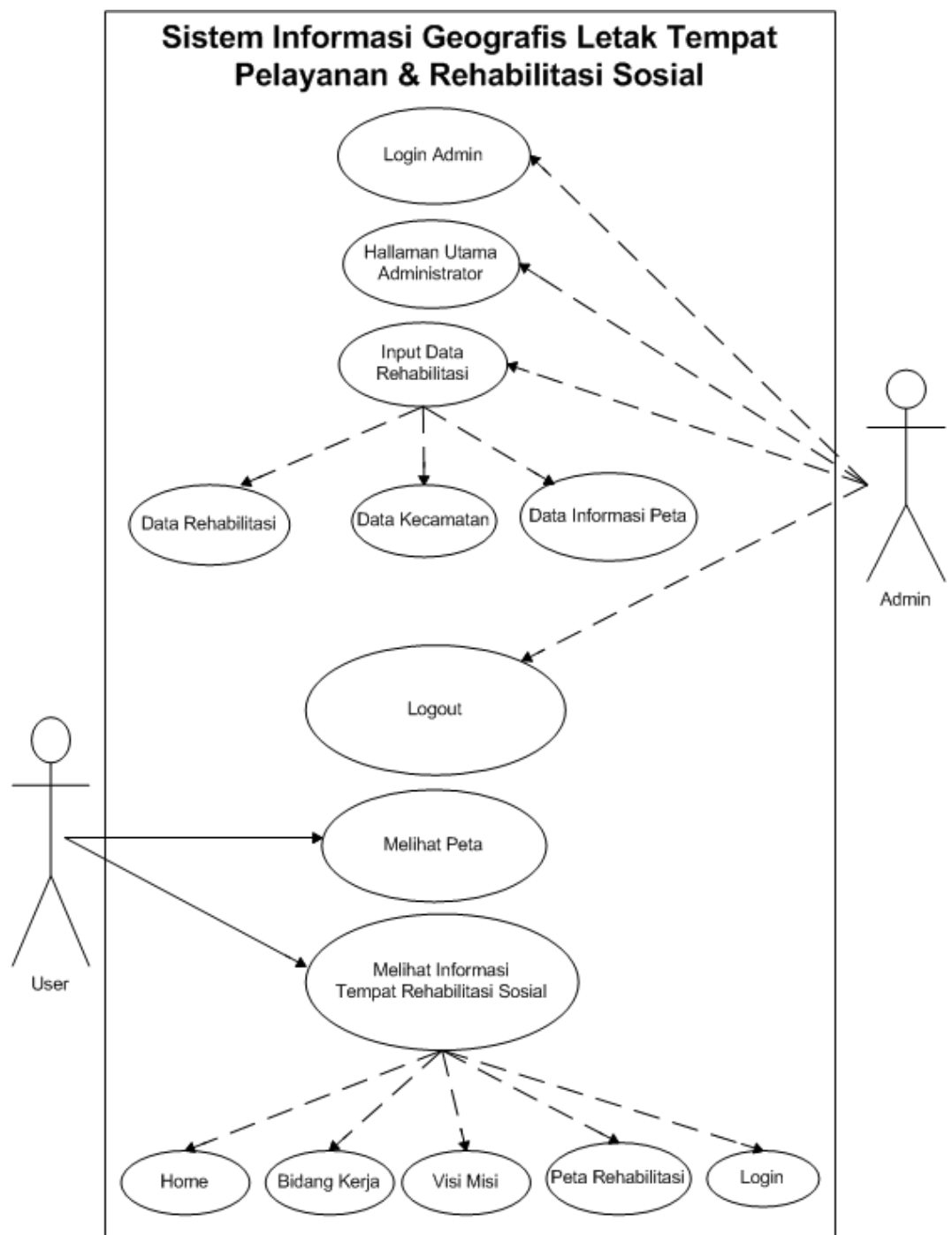
Perancangan sistem yang baru dimulai dengan perancangan *database*, yang dimulai dengan pembuatan *Use Case Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram*, yang akan dilanjut dengan perancangan aplikasinya.

III.3.1.1. Use Case Diagram

Use case diagram menjelaskan urutan kegiatan yang dilakukan oleh *actor* dan sistem untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sebuah *use case* mempresentasikan sebuah interaksi antar *actor* dengan sistem dan

menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah Sistem Informasi Geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial di kota Medan.

Berikut *Use Case diagram* dapat dilihat pada gambar III.3. berikut ini :



Gambar III.3. Use Case Diagram

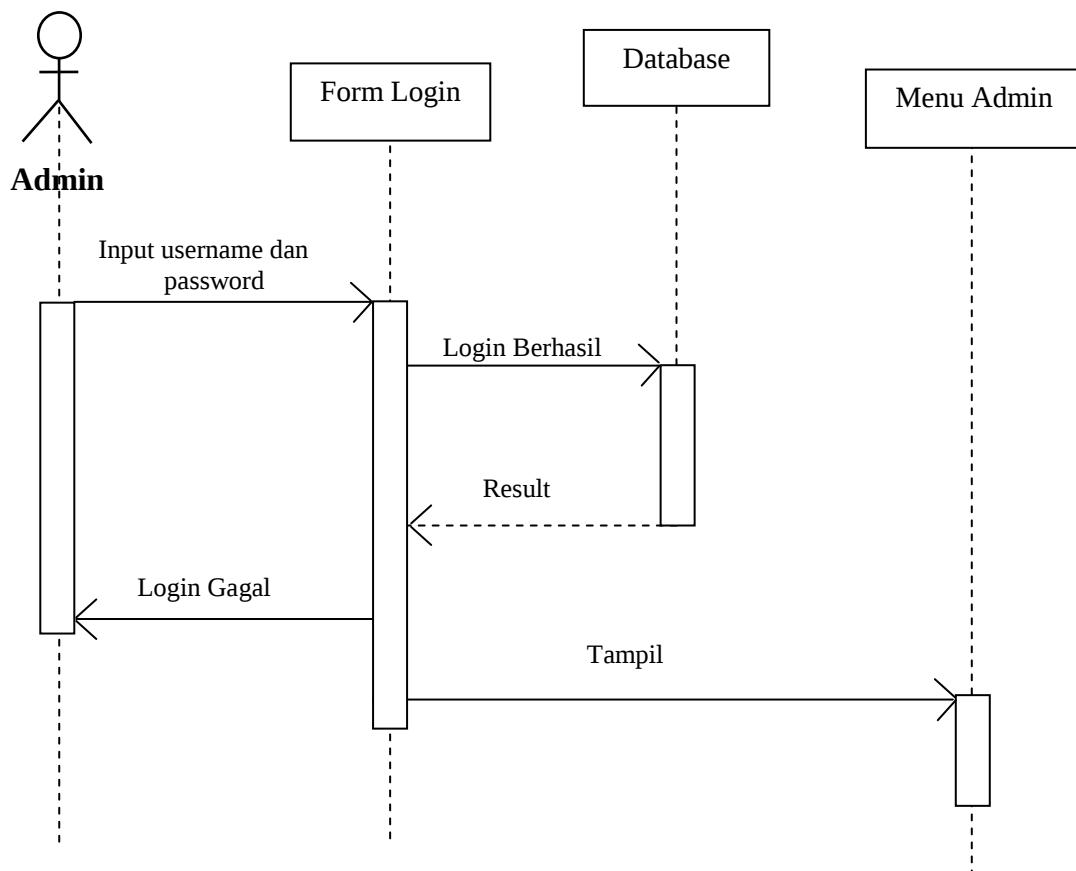
III.3.1.2. Sequence Diagram

Sequence diagram menunjukkan bagaimana detail operasi dilakukan, peran apa yang dikirim dan kapan. *Sequence Diagram* menjelaskan interaksi objek yang di susun dalam suatu urutan waktu tertentu.

Berikut ini adalah *Sequence Diagram* untuk sistem informasi geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial kota medan berbasis *web* :

1. Berikut ini *Sequence Diagram* Pada *Form Login*

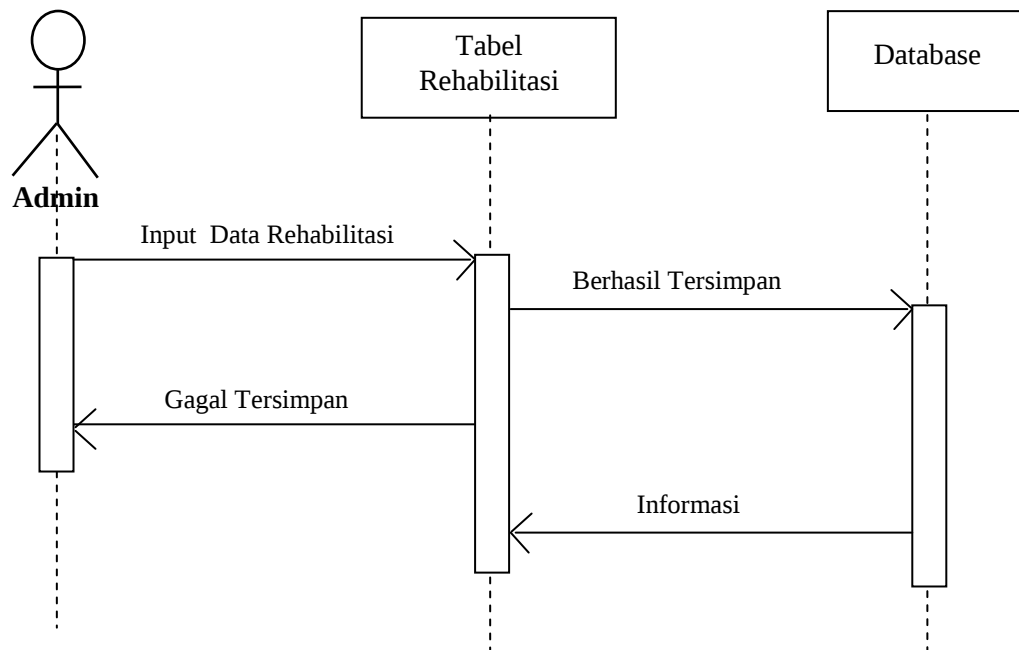
Berikut ini adalah *Sequence diagram* pada form login seperti terlihat pada gambar III.4. dibawah ini :



Gambar III.4. Sequence Diagram Pada Form Login

2. Berikut ini *Sequence Diagram* Pada Tabel *Input Data Rehabilitasi*

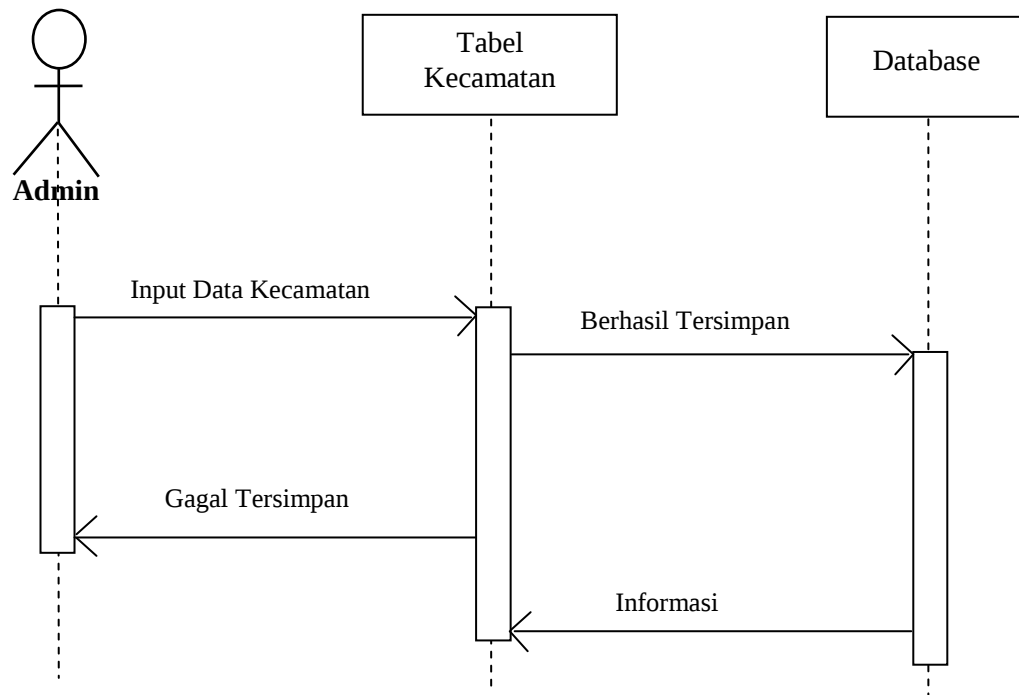
Berikut ini adalah *Sequence diagram* pada tabel input data rehabilitasi seperti terlihat pada gambar III.5. dibawah ini :



Gambar III.5. *Sequence Diagram* Pada Tabel *Input Data Rehabilitasi*

3. Berikut ini *Sequence Diagram* Pada Tabel *Input Data Kecamatan*

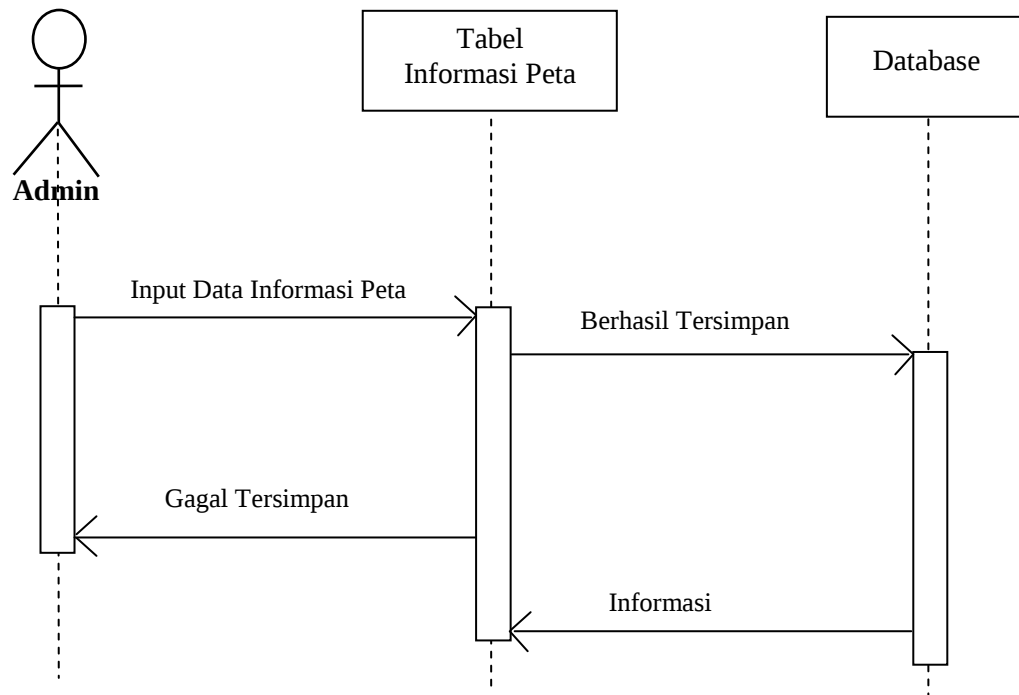
Berikut ini adalah *Sequence diagram* pada tabel *input data kecamatan* seperti terlihat pada gambar III.6. dibawah ini :



Gambar III.6. *Sequence Diagram* Pada Tabel *Input Data Kecamatan*

4. Berikut ini *Sequence Diagram* Pada Tabel *Input Data Informasi Peta*

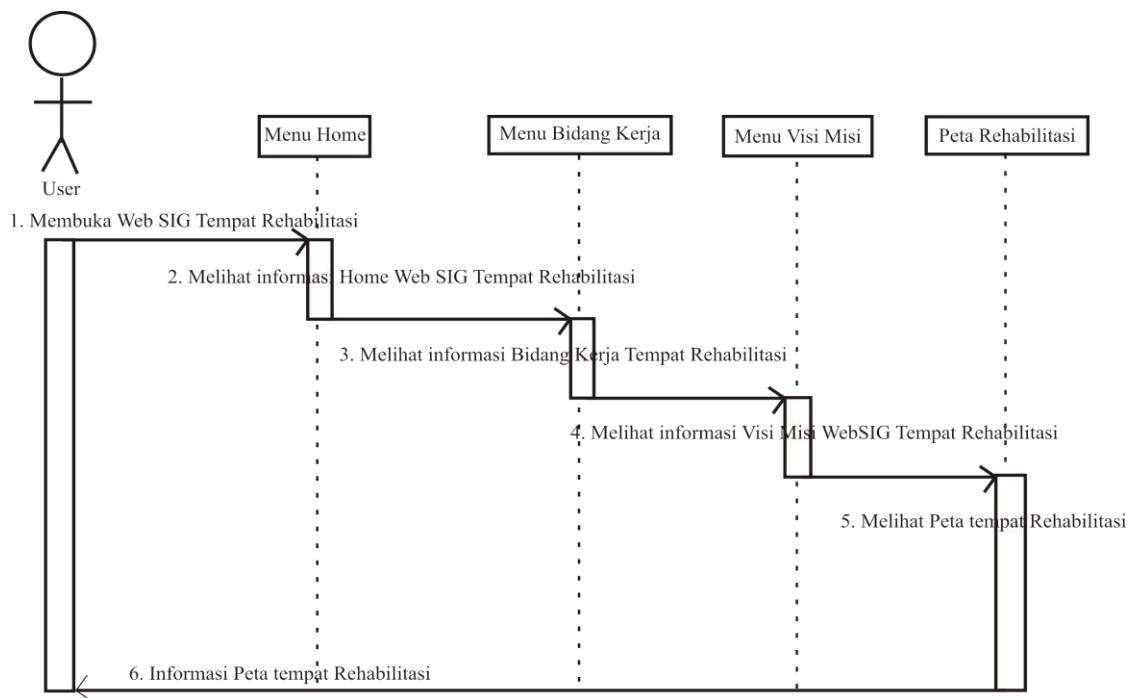
Berikut ini adalah *Sequence diagram* pada tabel *input data informasi peta* seperti terlihat pada gambar III.7. dibawah ini :



Gambar III.7. *Sequence Diagram* Pada Tabel *Input Data Informasi Peta*

5. Berikut ini *Sequence Diagram* pada Halaman *User*

Berikut ini adalah *Sequence diagram* pada halaman *user* seperti terlihat pada gambar III.8. dibawah ini :

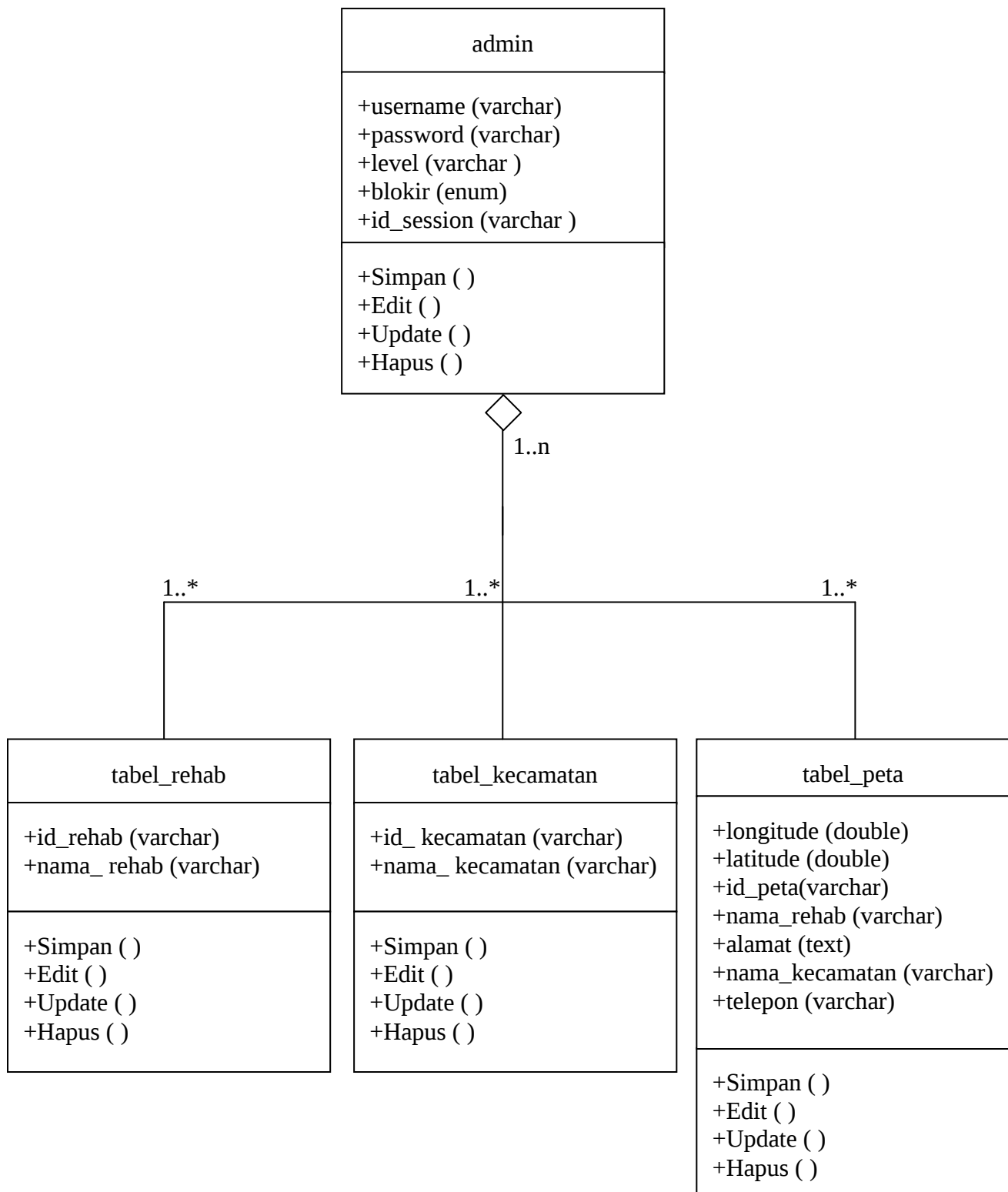


Gambar III.8. *Sequence Diagram* Pada Halaman *User*

III.3.1.3. *Class Diagram*

Class Diagram sangat membantu dalam visualisasi struktur kelas dari suatu sistem. Hal ini disebabkan karena *class* adalah deskripsi kelompok obyek-obyek dengan *property*, perilaku (operasi) dan relasi yang sama.

Berikut ini adalah *Class Diagram* untuk sistem informasi geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial kota Medan :



Gambar III.9. Class Diagram

Adapun keterangan pada *class diagram* diatas :

 = *Aggregation* / hubungan.

1..* = Lebih dari sama dengan 1.

1..n = Lebih dari sama dengan 1 dimana n lebih besar dari 1.

III.3.2 Desain Sistem Secara Detail

Perancangan terinci yang disebut juga desain teknis sistem secara fisik (*phisycal system design*) atau disebut juga desain internal (*internal design*), yaitu perancangan bentuk fisik atau bagan arsitektur sistem yang diusulkan. Dalam merancang suatu sistem perlu diketahui hal yang akan menunjang sistem, agar dapat mempermudah pengolahan data nantinya. Pengolahan data ini diharapkan dapat mempermudah dalam hal penyajian informasi, dan pengolahan data. Berdasarkan hal tersebut diatas, penulis akan menguraikan lebih detail rancangan sistem yang diusulkan.

III.3.2.1. Desain Output

Berikut ini adalah perancangan hasil (*output*) dari pengolahan data yang ada pada sistem informasi geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial kota Medan adalah sebagai berikut:

1. Desain Output pada Halaman Home

Berikut ini adalah desain *output* pada halaman *home* seperti terlihat pada gambar III.10. dibawah ini :

<i>Header dan Title</i>				
Home	Bidang Kerja	Visi Misi	Peta Rehabilitasi	Login
Selamat Datang Di Web Pelayanan dan Rehabilitasi Sosial ...				
<i>Footer</i>				

Gambar III.10. Desain *Output* pada Halaman *Home*

2. Desain *Output* pada Halaman Bidang Kerja

Berikut ini adalah desain *output* pada halaman bidang kerja seperti terlihat pada gambar III.11. dibawah ini :

<i>Header dan Title</i>				
Home	Bidang Kerja	Visi Misi	Peta Rehabilitasi	Login
Bidang Kerja Tempat Pelayanan dan Rehabilitasi Sosial ...				
<i>Footer</i>				

Gambar III.11. Desain *Output* pada Halaman Bidang Kerja

3. Desain *Output* pada Halaman Visi Misi

Berikut ini adalah desain *output* pada halaman visi misi seperti terlihat pada gambar III.12. dibawah ini :

<i>Header dan Title</i>				
Home	Bidang Kerja	Visi Misi	Peta Rehabilitasi	Login
Visi Misi Tempat Pelayanan dan Rehabilitasi Sosial ...				
<i>Footer</i>				

Gambar III.12. Desain *Output* pada Halaman Visi Misi

4. Desain *Output* pada Halaman Peta Rehabilitasi Sosial

Berikut ini adalah desain *output* pada halaman peta rehabilitasi sosial seperti terlihat pada gambar III.13. dibawah ini :

<i>Header dan Title</i>				
Home	Bidang Kerja	Visi Misi	Peta Rehabilitasi	Login
PETA NAVIGASI ☐ Geser ☐ Perbesar ☐ Perkecil Ukuran ☐ Browse				
<i>Footer</i>				

Gambar III.13. Desain *Output* pada Halaman Peta Rehabilitasi Sosial

III.3.2.2. Desain *Input*

Desain *Input* adalah rancangan *form* masukan (*input*) yang penulis gunakan dalam pembuatan Sistem Informasi Geografis tempat Pelayanan dan Rehabilitasi Sosial kota Medan.

Berikut adalah perancangan desain *input* Sistem Informasi Geografis tempat Pelayanan dan Rehabilitasi Sosial kota Medan :

1. Desain *Input* pada Halaman *Login Admin*

Berikut ini adalah desain *input* pada halaman *login* admin seperti terlihat pada gambar III.15. dibawah ini :

<i>Header dan Title</i>				
Home	Bidang Kerja	Visi Misi	Peta Rehabilitasi	Login
Login Admin User Name : Password : Login				
<i>Footer</i>				

Gambar III.15. Desain *Input* pada Halaman *Login Admin*

2. Desain *Input* Data Rehabilitasi

Berikut ini adalah desain *input* data rehabilitasi seperti terlihat pada gambar III.16. dibawah ini :

<i>Title</i>																								
Data Rehabilitasi Data Kecamatan Data Informasi Peta Logout																								
Input Data Tempat Pelayanan & Rehabilitasi Sosial Id Rehab Nama Pelayanan & Rehabilitasi Sosial : Simpan <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">Nomor</th> <th style="width: 20%;">Id Rehab</th> <th style="width: 30%;">Nama Rehabilitasi</th> <th style="width: 10%;">Edit</th> <th style="width: 10%;">Hapus</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXXXXXXXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>					Nomor	Id Rehab	Nama Rehabilitasi	Edit	Hapus	X	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX			X	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX			X	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX		
Nomor	Id Rehab	Nama Rehabilitasi	Edit	Hapus																				
X	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX																						
X	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX																						
X	XXXXXXXXXXXX	XXXXXX																						
<i>Footer</i>																								

Gambar III.16. Desain *Input* Data Rehabilitasi

3. Desain *Input* Data Kecamatan

Berikut ini adalah desain *input* data kecamatan seperti terlihat pada gambar III.17. dibawah ini :

<i>Title</i>																								
Data Rehabilitasi Data Kecamatan Data Informasi Peta Logout																								
Input Data Kecamatan Id Kecamatan : Nama Kecamatan : Simpan																								
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Nomor</th> <th style="width: 20%;">Id Kecamatan</th> <th style="width: 35%;">Nama Kecamatan</th> <th style="width: 15%;">Edit</th> <th style="width: 15%;">Hapus</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>					Nomor	Id Kecamatan	Nama Kecamatan	Edit	Hapus	X	XXX	XXXXXXXX			X	XXX	XXXXXXXX			X	XXX	XXXXXXXX		
Nomor	Id Kecamatan	Nama Kecamatan	Edit	Hapus																				
X	XXX	XXXXXXXX																						
X	XXX	XXXXXXXX																						
X	XXX	XXXXXXXX																						
<i>Footer</i>																								

Gambar III.17. Desain *Input* Data Kecamatan

4. Desain *Input* Data Informasi Peta

Berikut ini adalah desain *input* data informasi peta seperti terlihat pada gambar III.18. dibawah ini :

<i>Title</i>																			
Data Rehabilitasi Data Kecamatan Data Informasi Peta Logout																			
PETA Klik Peta untuk mendapatkan titik Koordinat Koordinat X : Koordinat Y : Id Peta : Nama Rehabilitasi Sosial : Alamat Rehabilitasi Sosial : Nama Kecamatan : No Telepon : NAVIGASI ☐ Geser ☐ Perbesar ☐ Perkecil Ukuran ☐ Browse																			
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">Nomor</th> <th style="width: 20%;">Id Kecamatan</th> <th style="width: 35%;">Nama Kecamatan</th> <th style="width: 15%;">Edit</th> <th style="width: 15%;">Hapus</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>X</td> <td>XXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>X</td> <td>XXX</td> <td>XXXXXXXX</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>					Nomor	Id Kecamatan	Nama Kecamatan	Edit	Hapus	X	XXX	XXXXXXXX			X	XXX	XXXXXXXX		
Nomor	Id Kecamatan	Nama Kecamatan	Edit	Hapus															
X	XXX	XXXXXXXX																	
X	XXX	XXXXXXXX																	
<i>Footer</i>																			

Gambar III.18. Desain *Input* Data Informasi Peta

III.3.2.3. Desain Database

III.3.2.3.1. Kamus Data

Kamus Data adalah kumpulan elemen-elemen atau simbol-simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* di dalam sistem. Kamus data berfungsi antara lain untuk menjelaskan arti aliran data dan penyimpanan data, mendeskripsikan komposisi paket data yang bergerak melalui aliran data dan menjelaskan spesifikasi nilai dan satuan yang relevan dengan data. Berikut adalah Kamus Data dari sistem yang digunakan oleh penulis sebagai berikut :

Tabel admin : [username + password + level + blokir + id_session]
 Tabel rehab : [id_rehab + nama_rehab]
 Tabel kecamatan : [id_kecamatan + nama_kecamatan]
 Tabel Peta : [longitude + latitude + id_peta + nama_rehab + alamat +
 nama_kecamatan + telepon]

III.3.2.3.2. Normalisasi

Berikut ini adalah proses normalisasi tabel *database* yang penulis gunakan dalam perancangan sistem informasi geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial kota medan.

1. Bentuk Normal Pertama (1 NF / Membagi Kebutuhan File)

III.1. Tabel Rehab

id_rehab	Nama Rehabilitasi

III.2. Tabel Kecamatan

id_kecamatan	Nama kecamatan

III.3. Tabel Peta

Logitude	Latitude	id_peta	Nama Rehab	Alamat	Nama Kecamatan	No Telepon

2. Bentuk Normal Kedua (2NF / Penentuan *Primary key*)

III.4. Tabel Rehab

id_rehab*	Nama Rehabilitasi

III.5. Tabel Kecamatan

id_kecamatan*	Nama kecamatan

III.6. Tabel Peta

Logitude	Latitude	id_peta*	Nama Rehab	Alamat	Nama Kecamatan	No Telepon

3. Bentuk Normal Ketiga (3 NF / Penentuan *Foreign Key*)

III.7. Tabel Rehab

id_rehab*	Nama Rehabilitasi**

III.8. Tabel Kecamatan

id_kecamatan*	Nama kecamatan**

III.9. Tabel Peta

Logitude	Latitude	id_peta*	Nama Rehab**	Alamat	Nama Kecamatan**	No Telepon

III.3.2.3.3. Desain Tabel

Dalam perancangan Sistem Informasi Geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial kota medan, *record* tersimpan dalam beberapa *file* dengan arsitektur data sebagai berikut :

1. Tabel *Login*

Pada tabel *login* ini untuk menampung *record* data *username* dan *password administrator*. Berikut tampilan rancangan struktur data tersebut:

Nama Database : database_riki

Nama Tabel : admin

Primary Key : id

Tabel III.10. Struktur Tabel Admin

Nama Field	Data Tipe	Ukuran	Keterangan
username	varchar	15	User Name Admin
password	varchar	50	Password Admin
level	varchar	20	Level Pengguna
blokir	enum	('Y','N')	Blokir Pengguna
id_session	varchar	100	id session

2. Tabel Rehabilitasi

Pada tabel rehabilitasi ini untuk menampung *record* data rehabilitasi yang ada di kota Medan. Berikut tampilan rancangan struktur data tersebut:

Nama Database : database_riki

Nama Tabel : tabel_rehab

Primary Key : id_rehab

Tabel III.11. Struktur Tabel Rehabilitasi

Nama Field	Data Tipe	Ukuran	Keterangan
id_rehab	varchar	5	Id Rehabilitasi
nama_rehab	varchar	60	Nama Rehabilitasi

3. Tabel Kecamatan

Pada tabel kecamatan ini untuk menampung *record* data kecamatan keseluruhan di kota Medan. Berikut tampilan rancangan struktur data tersebut:

Nama Database : database_riki

Nama Tabel : kecamatan

Primary Key : id_kecamatan

Tabel III.12. Struktur Tabel Kecamatan

Nama Field	Data Tipe	Ukuran	Keterangan
id_kecamatan	varchar	5	Id Kecamatan
nama_kecamatan	varchar	30	Nama Kecamatan

4. Tabel Peta

Pada tabel peta ini untuk menampung *record* data informasi peta tempat pelayanan & rehabilitasi sosial di kota Medan. Berikut tampilan rancangan struktur data tersebut:

Nama Database : database_riki

Nama Tabel : tabel_peta

Primary Key : id_peta

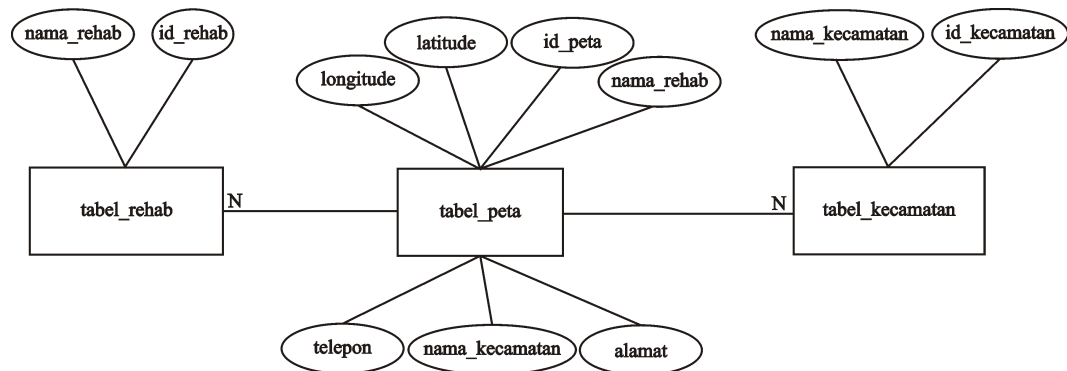
Tabel III.13. Struktur Tabel Kecamatan

Nama Field	Data Tipe	Ukuran	Keterangan
longitude	double	-	Koordinat X
latitude	double	-	Koordinat Y
id_peta	varchar	8	Id Peta
nama_rehab	varchar	30	Nama Tempat Rehabilitasi
alamat	text	-	Alamat
nama_kecamatan	varchar	30	Nama Kecamatan
telepon	varchar	18	No Telepon

III.3.2.3.4. ERD (*Entity Relationship Diagram*) / Relasi Antar Tabel

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan. *Entity Relationship Diagram (ERD)* digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data. Adapun *Entity Relationship Diagram (ERD)* yang penulis gunakan dalam

perancangan sistem informasi geografis tempat pelayanan dan rehabilitasi sosial kota medan adalah sebagai berikut :



Gambar III.19. Entity Relationship Diagram (ERD)

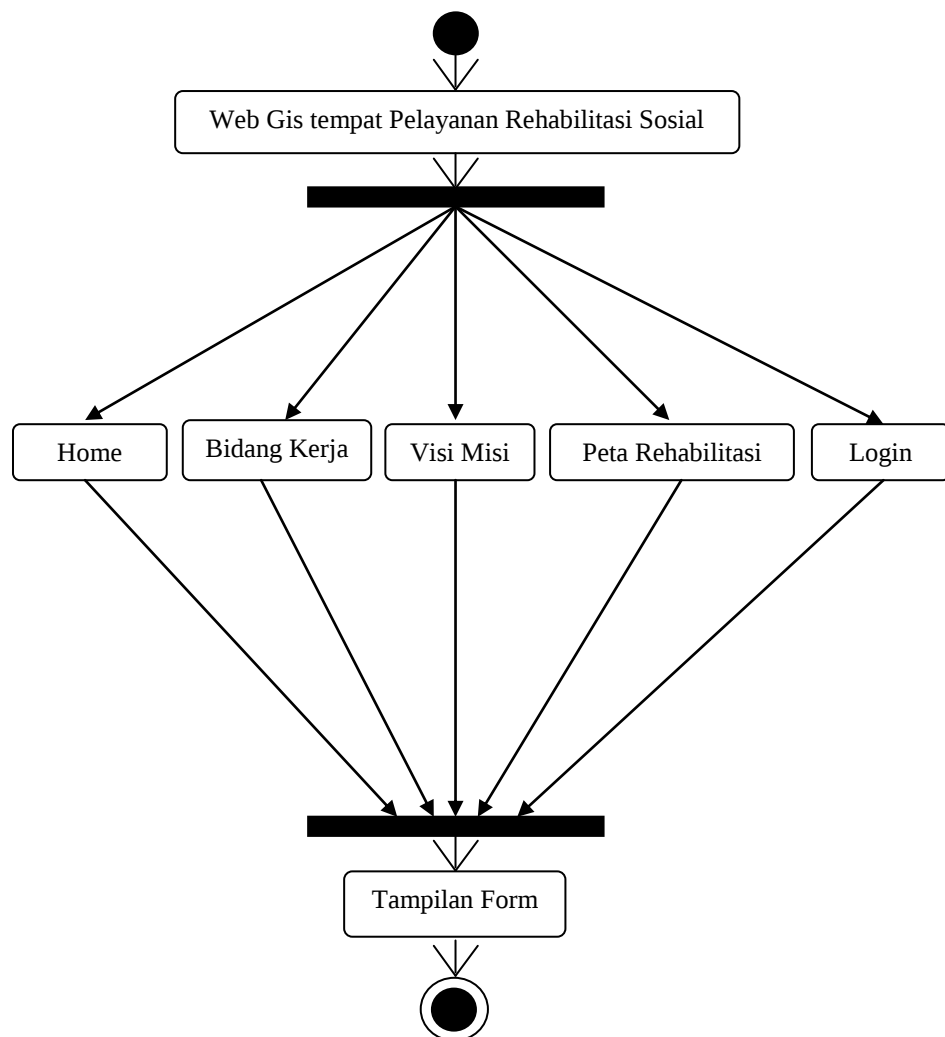
III.3.2.4. Logika Program

Logika Program (Alir data dari sekumpulan simbol-simbol atau skema yang menunjukkan atau menggambarkan rangkaian kegiatan proses atau langkah-langkah proses program dari awal sampai akhir. Inti pembuatan dari logika program ini adalah penggambaran urutan langkah-langkah pengerjaan dari suatu algoritma program.

1. *Activity Diagram Halaman User*

Berikut ini adalah activity diagram halaman *user* seperti terlihat pada gambar

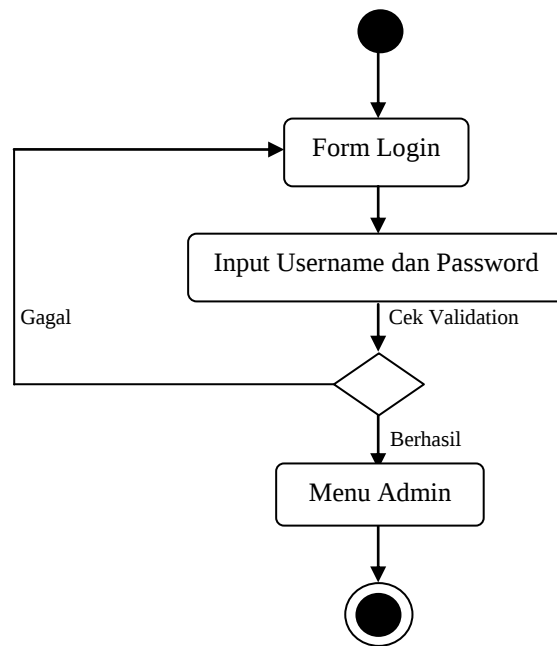
III.20. dibawah ini :



Gambar III.20. *Activity Diagram Halaman User*

2. *Activity Diagram* Halaman Login Admin

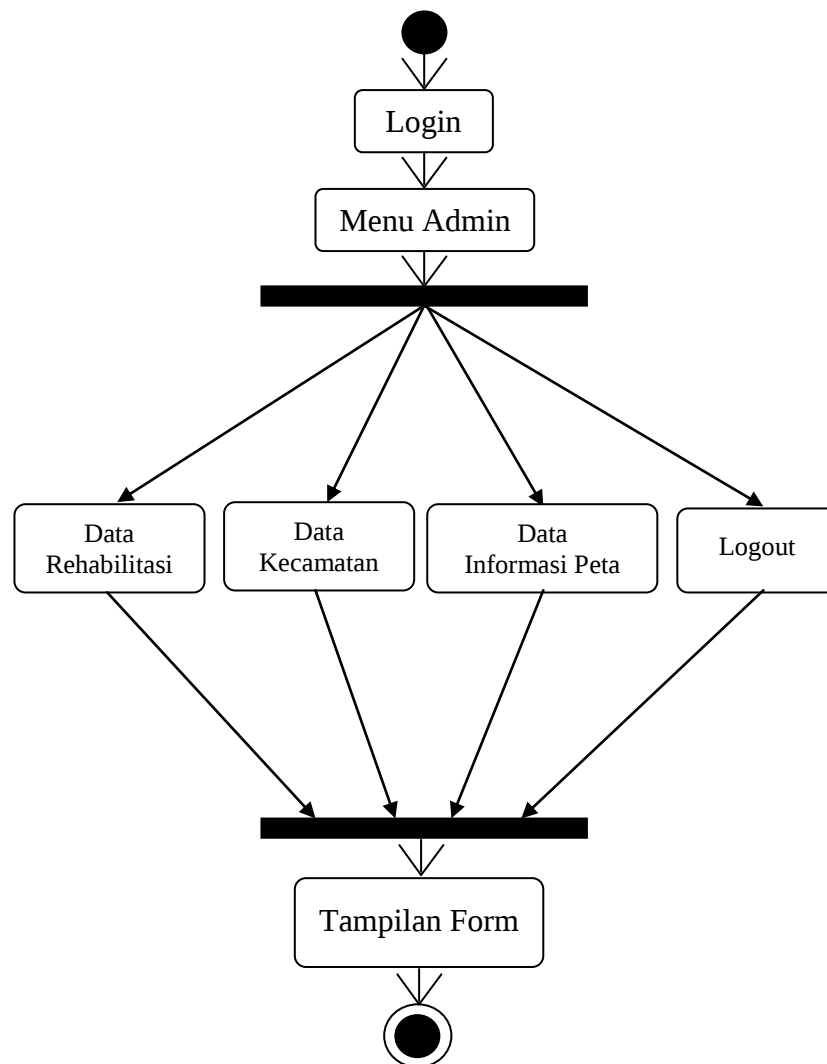
Berikut ini adalah activity diagram halaman login admin seperti terlihat pada gambar III.21. dibawah ini :



Gambar III.21. *Activity Diagram* Halaman Login Admin

3. *Activity Diagram* Halaman Admin

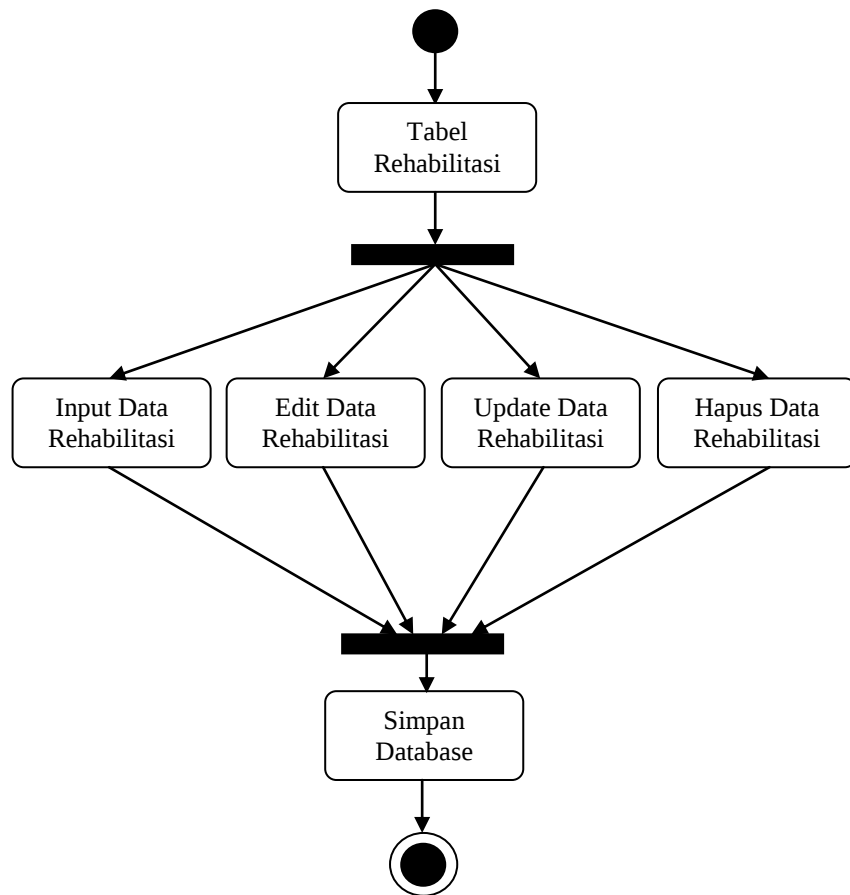
Berikut ini adalah *activity diagram* halaman admin seperti terlihat pada gambar III.22. dibawah ini :



Gambar III.22. *Activity Diagram* Halaman Admin

4. *Activity Diagram* Halaman Tambah Data Rehabilitasi

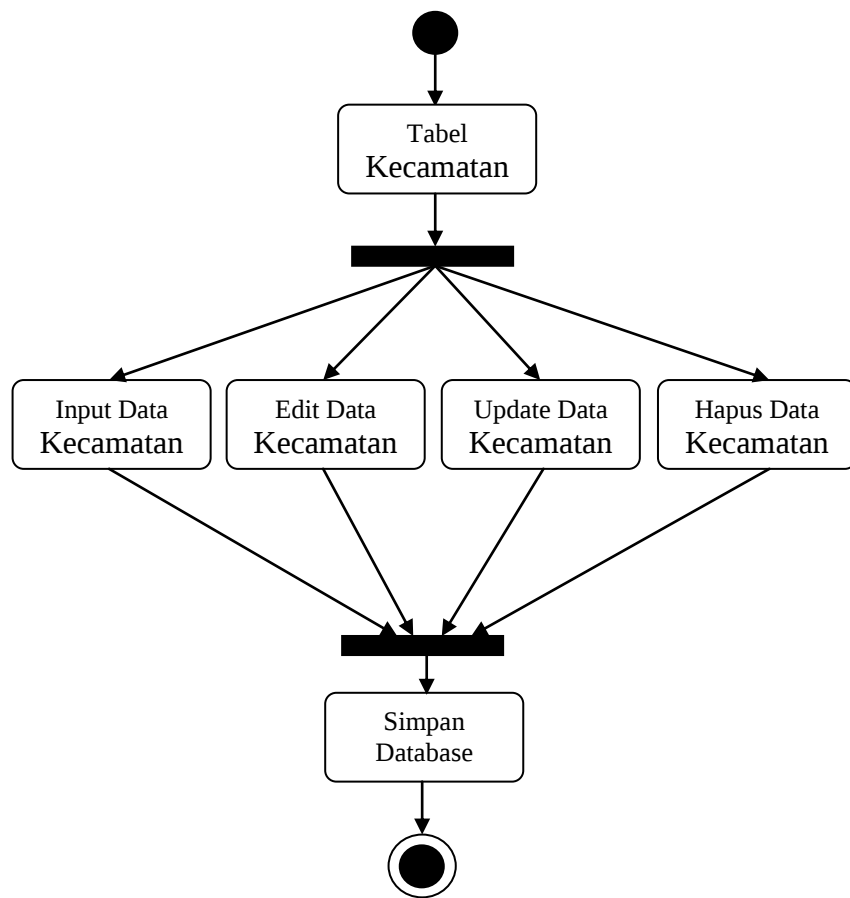
Berikut ini adalah activity diagram halaman tambah data rehabilitasi seperti terlihat pada gambar III.23. dibawah ini :



Gambar III.23. *Activity Diagram* tambah data Rehabilitasi

5. *Activity Diagram* Halaman Tambah Data Kecamatan

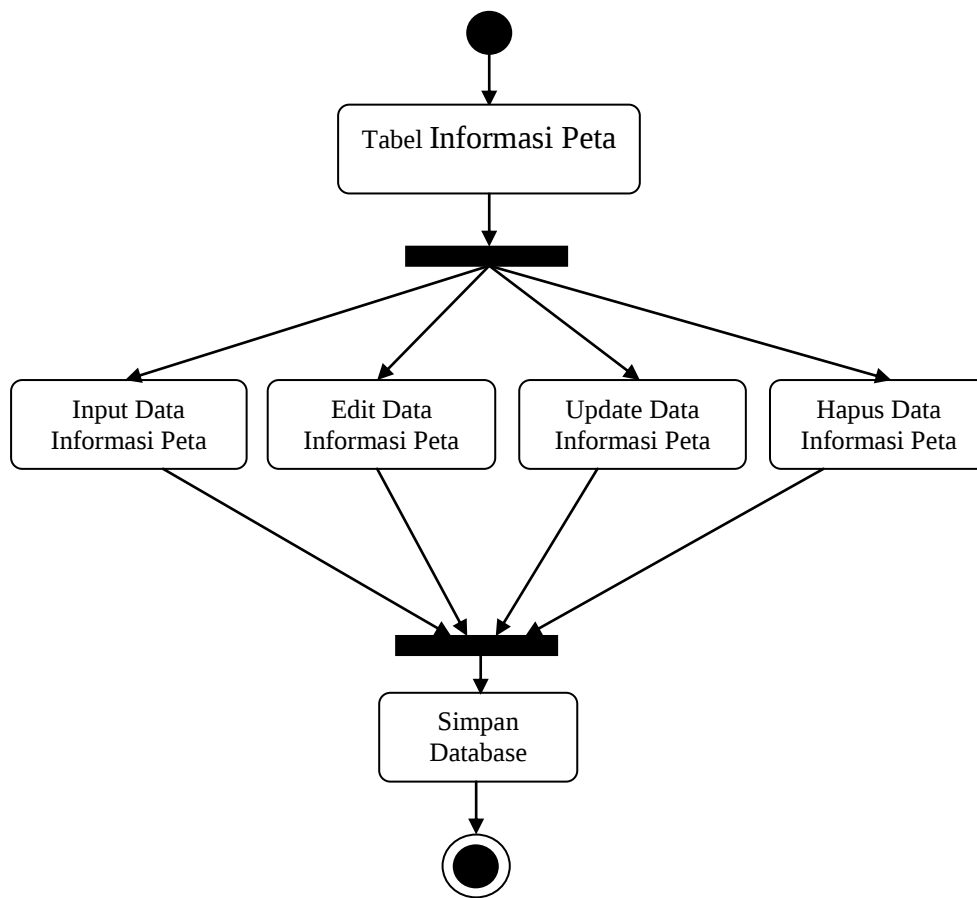
Berikut ini adalah *activity diagram* halaman tambah data kecamatan seperti terlihat pada gambar III.24. dibawah ini :



Gambar III.24. *Activity Diagram* Tambah Data Kecamatan

6. *Activity Diagram* Halaman Tambah Data Informasi Peta

Berikut ini adalah *activity diagram* halaman tambah data informasi peta seperti terlihat pada gambar III.25. dibawah ini :



Gambar III.25. *Activity Diagram* Tambah Data Informasi Peta