

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Perancangan Aplikasi Pre Order Rumah Menggunakan Metode Economic Order Quantity (EOQ) Berbasis Web Pada PT. Ira Widya Utama. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan setiap- setiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

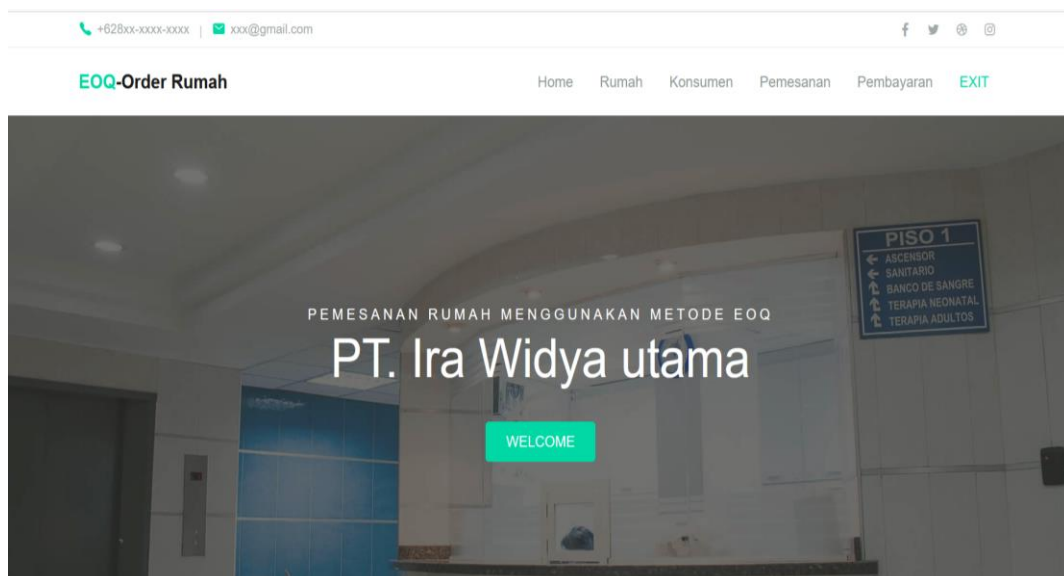
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :

The screenshot shows a web browser window with the title 'EOQ-Order Rumah'. The header includes a phone number '+628xx-xxxx-xxxx' and an email 'xxx@gmail.com'. The main content area is titled 'Silahkan Login :'. Below this, there are two input fields: 'USERNAME' with a dropdown arrow and 'PASSWORD'. A 'SUBMIT' button is located below the password field. At the bottom, there are three buttons: 'Order' with a blue speech bubble icon, 'Rumah' with a green shield icon, and 'EOQ' with a pink shopping bag icon.

Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan Form Home

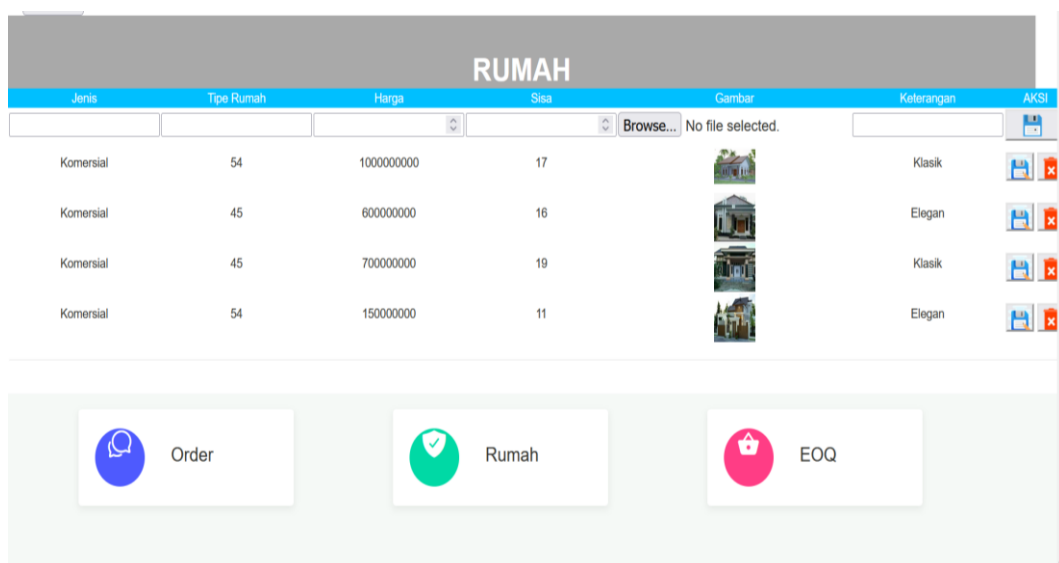
Form ini menampilkan tampilan awal Ketika admin login. Gambar tampilan *form* Home dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form Home*

3. Tampilan *Form* Input Rumah

Form ini menampilkan pilihan input rumah, Ketika admin memilih input rumah maka program akan menampilkan input rumah. Gambar tampilan *form* input rumah dapat pada gambar IV.3:



Jenis	Tipe Rumah	Harga	Sisa	Gambar	Keterangan	Aksi
Komersial	54	100000000	17		Klasik	 
Komersial	45	600000000	16		Elegan	 
Komersial	45	700000000	19		Klasik	 
Komersial	54	150000000	11		Elegan	 

 Order

 Rumah

 EOQ

Gambar IV.3 Tampilan *Form* Input Rumah

4. Tampilan *Form* Konsumen

Form ini menampilkan konsumen yang sudah melakukan registrasi terlebih dahulu untuk melakukan pemesanan rumah tersebut. Gambar tampilan *form* konsumen dapat pada gambar IV.4:

The screenshot shows a web application interface for 'EQO-Order Rumah'. At the top, there is a navigation bar with links: Home, Rumah, Konsumen, Pemesanan, Pembayaran, and EXIT. Below this is a header section titled 'KONSUMEN'. The main form contains five input fields: 'Nama Konsumen' (filled with 'dia'), 'No HP' (filled with '087811512328'), 'Email' (filled with 'dia@gmail.com'), 'Alamat' (filled with 'belawan'), and 'Sandi' (filled with '*****'). To the right of the 'Sandi' field is an 'AKSI' button. Below the form are three buttons: 'Order' (with a speech bubble icon), 'Rumah' (with a checkmark icon), and 'EQO' (with a shopping bag icon). At the bottom of the form, the text 'PT. Ira Widya utama' is displayed.

Gambar IV.4 Tampilan *Form* Konsumen

5. Tampilan *Form* Pemesanan Dan Laporan Pemesanan

Form ini menampilkan pemesanan yang sudah dipesan oleh konsumen, ketika sudah dipesan admin dapat menyimpan rumah mana yang sudah dipesan dan setelah itu admin bisa langsung cetak laporan tersebut. Gambar tampilan *form* Pemesanan Dan Laporan Pemesanan dapat pada gambar IV.5:

EQQ-Order Rumah Home Rumah Konsumen Pemesanan Pembayaran EXIT

PEMESANAN

Konsumen	Rumah	Tanggal	Jumlah	Total	AKSI
1.dia	54	mm / dd / yyyy 2022-10-04	2	300000000	 



Order



Rumah



EQQ

PT. Ira Widya utama



LAPORAN PEMESANAN

EQQ-Order Rumah

Konsumen	Rumah	Tanggal	Jumlah	Total
1.dia	54	2022-10-04	2	300000000

Medan, 05 Oktober 2022

Gambar IV.5 Tampilan *Form* Pemesanan Dan Laporan Pemesanan

6. Tampilan *Form* Pembayaran

Form ini menampilkan pembayaran dari konsumen, di tampilan form pembayaran ini harus terlebih dahulu mentransfer bukti pembayaran agar admin bisa memberi status pemesanannya benar rumah yang sudah dipesan . Gambar tampilan *form* Pembayaran dapat pada gambar IV.6:

The screenshot shows a web application interface for 'EQQ-Order Rumah'. The top navigation bar includes a phone icon with the number '+628101-1000-1000', an email icon with 'xxx@gmail.com', and social media icons for Facebook, Twitter, and Instagram. The main header features the logo 'EQQ-Order Rumah' and navigation links: 'Home', 'Rumah', 'Konsumen', 'Pemesanan', 'Pembayaran', and 'EXIT'. The central form is titled 'PEMBAYARAN' and contains several input fields: 'Konsumen' (with a dropdown arrow), 'Status Admin', 'Status Pembeli', and 'Tanggal' (with a date format 'mm/dd/yyyy'). Below these fields, the name '2.Yuda' is visible. A QR code is displayed in the center of the form. At the bottom of the form, there are three buttons: 'Order' (with a blue speech bubble icon), 'Rumah' (with a green house icon), and 'EOQ' (with a pink shopping bag icon).

Gambar IV.6 Tampilan *Form* Pembayaran

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Konsumen

1. Tampilan Menu *Registrasi* Pada Konsumen

Tampilan Registrasi pada Konsumen merupakan tampilan sebelum login atau melakukan pemesanan. Gambar tampilan menu *Registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.7:

The image shows a web application interface for "EOQ-Order Rumah". At the top, there is a header with contact information: a phone number "+628XX-XXXX-XXXX" and an email "xxx@gmail.com", along with social media icons for Facebook, Twitter, and Instagram. Below the header, the title "EOQ-Order Rumah" is displayed. The main content area contains a registration form with the following fields: "NAMA", "NO.HP", "EMAIL", "ALAMAT", and "SANDI". Each field has a corresponding input box. Below the "SANDI" field are two buttons: "SUBMIT" (red) and "LOGIN" (green). At the bottom of the form, there are three icons: a blue speech bubble icon labeled "Order", a green checkmark icon labeled "Rumah", and a pink shopping bag icon labeled "EOQ". The footer of the page reads "PT. Ira Widya utama".

Gambar IV. 7 Tampilan Menu *Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login* Pada Konsumen

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input email* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.8 :

+628XX-XXXX-XXXX | xxx@gmail.com

f t g i

EQQ-Order Rumah

Silahkan Login :

Email

Password

SUBMIT DAFTAR

Order Rumah EQQ

Gambar IV. 8 Tampilan Menu *Login Konsumen*

3. Tampilan Menu Home Rumah Pada *Konsumen*

Tampilan Home Rumah pada *konsumen* merupakan tampilan untuk melihat rumah - rumah yang ingin dipesan oleh *konsumen*. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.9 :

KONSUMEN

JUMLAH

☐Komersial
Tipe:54
@Rp. 1000000000/Unit
Sisa:15
Ket:Klasik

☐Komersial
Tipe:45
@Rp. 600000000/Unit
Sisa:16
Ket:Elegan

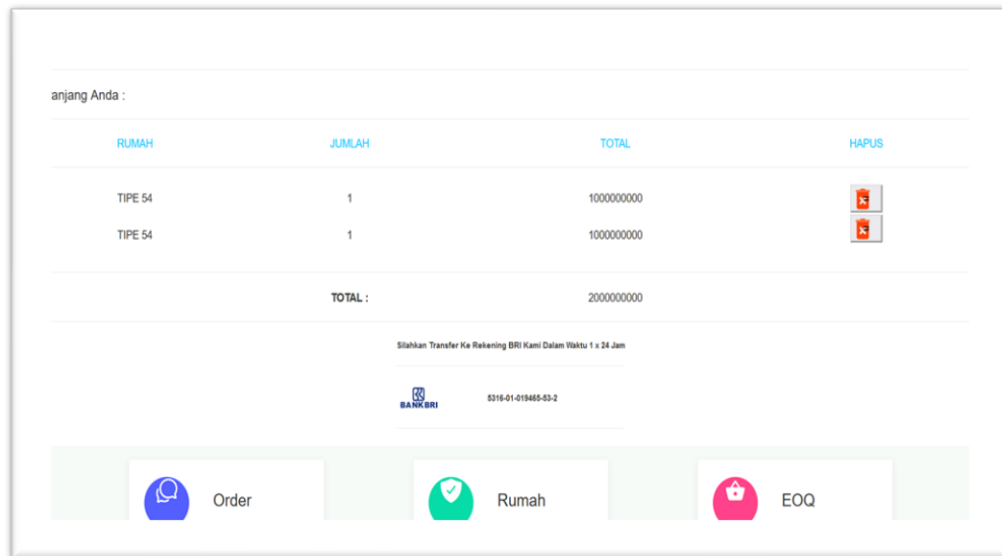
☐Komersial
Tipe:45
@Rp. 700000000/Unit
Sisa:18
Ket:Klasik

☐Komersial

Gambar IV. 9 Tampilan Home Pada *Konsumen*

4. Tampilan Menu Pembayaran Pada *Konsumen*

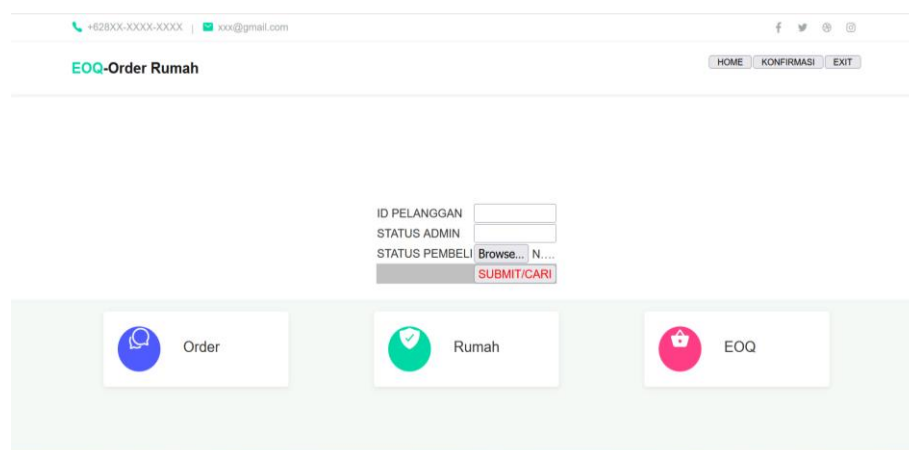
Tampilan Menu Pembayaran pada *konsumen* merupakan tampilan untuk melakukan pembayaran setelah sudah memilih rumah yang ingin dipesan oleh konsumen. Gambar tampilan menu pembayaran pada *konsumen* dapat ditunjukkan pada gambar IV.10. :



Gambar IV.10. Tampilan menu pembayaran pada *konsumen*

5. Tampilan Menu Konfirmasi Pada *Konsumen*

Tampilan Menu Konfirmasi pada *konsumen* merupakan tampilan untuk menampilkan bukti pembayaran agar dapat diterima oleh admin setelah sudah memilih rumah yang ingin dipesan oleh *konsumen*. Gambar tampilan menu pembayaran pada *konsumen* dapat ditunjukkan pada gambar IV.11 :



Gambar IV.11 Tampilan Menu Konfirmasi Pada *Konsumen*

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I5
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Visual code*
 - b. *MySql*
 - c. *PHP*
 - d. *Notepad*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Adapun skenario pengujian dari form login dapat dilihat pada Tabel IV.1 berikut :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Email: <i>Konsumen</i> Password: <i>Konsumen</i> Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian <i>Konsumen</i> , sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama <i>Konsumen</i>	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Email: <i>Konsumen</i> Password: <i>Konsumen</i> Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk ke halaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form kategori dari sistem dapat dilihat pada

Tabel IV.2 berikut :

Tabel IV.2 Pengujian Pemesanan Rumah

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Pilih Rumah	Pemesanan Rumah yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Pemesanan Rumah yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka	[✓] diterima [] ditolak
			Data masuk pada server database	
2.	Ubah data	Pemesanan Rumah yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Pemesanan Rumah yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3.	Hapus data	Pemesanan Rumah yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Pemesanan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pembayaran dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.3 berikut :

Tabel IV.3 Pengujian Sistem data Pembayaran

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2.	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3.	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data pembayaran yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Adapun skenario pengujian dari form pelanggan dari sistem dapat dilihat pada Tabel IV.4 berikut :

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data *Konsumen*

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Tambah data	Data <i>Konsumen</i> yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data <i>Konsumen</i> yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2.	Ubah data	Data <i>Konsumen</i> yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data <i>Konsumen</i> yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3.	Hapus data	Data <i>Konsumen</i> yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data <i>Konsumen</i> yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.3. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu :

1. *Performance* menjadi lebih baik.
2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
3. Aplikasi *Pre Order* Rumah Menggunakan Metode Economic Order Quantity (EOQ) Berbasis Web Pada PT. Ira Widya Utama bisa diakses oleh admin, *Konsumen* , yang akan memesan rumah.
4. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.
5. Sistem yang dirancang dapat merespon secara langsung transaksi dari *Konsumen*.

6. *Performance* menjadi lebih baik.
7. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
8. Aplikasi *Pre Order* Rumah Menggunakan Metode Economic Order Quantity (EOQ) Berbasis Web Pada PT. Ira Widya Utama bisa diakses oleh admin, *Konsumen* , yang akan memesan rumah.
9. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.
10. Sistem yang dirancang dapat merespon secara langsung transaksi dari *Konsumen*.

IV.2.4. Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses pendataan dan pemesanan rumah dan pembayaran rumah bisa dilakukan sekaligus dengan jenis pembayaran untuk via transfer yang diinginkan.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah dan bagus untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemesanan , dan pembayaran rumah dengan via transfer.
4. Pada sistem ini mencakup sampai ke laporan pemesanan rumah setiap kali dibutuhkan dan bisa langsung dicetak.

IV.2.5. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Sistem aplikasi pemesanan rumah belum mencakup dengan transaksi dengan menggunakan invoice.
2. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data pemesanan dan pembayaran rumah yang di beli.
3. Hak akses admin pengelola system masih diterapkan dengan system berbasis *web*.

