

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang semakin hari semakin pesat, memunculkan banyak inovasi baru dari teknologi. Salah satu inovasi yang kita jumpai saat ini adalah Virtual tour. Misalnya penyampaian informasi tentang lokasi dari suatu daerah atau tempat dengan Virtual tour. Akan tetapi penggunaan aplikasi virtual tour sebagai media penyampaian informasi untuk memperkenalkan lokasi –lokasi area kampus UPU. Penelitian yang berjudul “Perancangan Aplikasi Augmented Reality Virtual Tour Kampus UPU BerbasisAndroid” ini bertujuan untuk membuat aplikasi dengan konsep Virtual tour sebagai media informasi lokasi area kampus UPU dimana informasi dapat di tampilkan secara visual dari suatu lokasi dengan pandangan 360°.Metode yang digunakan sebagai tahapan penelitian ini adalah metode Multimedia Development Life Cycle (MDLC) yang merupakan metode rancang bangun perangkat lunak multimedia yang menekankan pada 6 tahap pengembangan multimedia. Software yang digunakan dalam aplikasi ini adalah Street View untuk membuat gambar panorama dan Andriod Studio untuk membuat aplikasi virtual tour. Terdapat 11 lokasi area kampus yang dibuat dengan teknik immersive photography. Dalam aplikasi ini, pengguna bisa melihat setiap lokasi dengan pandangan 360. Dengan merepresentasikan informasi dalam bentuk gambar panorama 360° memudahkan pengguna untuk memperoleh informasi secara visual dari lokasi-lokasi di area kampus UPU dan memudahkan pengguna untuk menerima dan memahami apa yang ingin disampaikan, aplikasi ini bisa dikembangkan lagi dengan memperbanyak lokasi dengan beberapa spot.

Kata Kunci : Lokasi, Area, Street View, Java Android, Java Script.