



BAB I
PENDAHULUAN

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Rumah Sakit Umum Sufina Aziz Medan adalah rumah sakit swasta yang berdiri pada tanggal 02 Maret 2001. Rumah Sakit ini berkedudukan di Kota Medan, Provinsi Sumatera Utara. Permasalahan yang biasa terjadi adalah masyarakat tidak mengetahui jenis-jenis vaksin yang disediakan RSU. Sufina Aziz dan RSU. Sufina Aziz mendapatkan antrian yang panjang pada pendaftaran vaksin. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah cara yang tepat sehingga dapat membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi mengenai vaksinasi dan mengatasi masalah antrian yang panjang di RSU Sufina Aziz untuk pendaftaran vaksin.

Penelitian ini memanfaatkan teknologi komputer dan *android* untuk membuat aplikasi pendaftaran vaksin berbasis *android*. Namun dibutuhkan metode yang dapat bekerja sebagai sistem yang dapat mengatur antrian pendaftaran vaksin sehingga proses vaksinasi menjadi lebih mudah. Oleh karena itu peneliti menggunakan metode *first in first out* untuk pendaftaran vaksin pada RSU Sufina Aziz. Penggunaan metode *first in first out* pada sistem pendaftaran vaksin yaitu jika orang pertama yang mendaftar vaksin, maka orang pertama tersebut juga yang mendapatkan pelayanan vaksin terlebih dahulu di RSU Sufina Aziz. Dengan adanya penerapan metode *first in first out* berbasis *android* pada pendaftaran vaksin, maka masyarakat mendapatkan informasi mengenai vaksinasi dan RSU Sufina Aziz tidak lagi mendapatkan antrian yang panjang. Berdasarkan penjelasan latar belakang tersebut maka peneliti menyimpulkan sebuah judul penelitian ini yaitu **“Perancangan Aplikasi Pendaftaran Vaksin Pada RSU Sufina Aziz Dengan Metode First In First Out Berbasis Android”**

I.2. Ruang lingkup Permasalahan

Ruang lingkup permasalahan yang dapat dijabarkan berdasarkan latar belakang adalah sebagai berikut:

I.2.1. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang pemilihan judul, maka identifikasi masalah dari peneliti untuk skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Masyarakat tidak mendapatkan informasi mengenai vaksinasi di RSUD Sufina Aziz.
2. Pendaftaran vaksin di RSUD Sufina Aziz mendapatkan antrian yang panjang.
3. Metode *first in first out* belum ada pada sistem pendaftaran vaksin di RSUD Sufina Aziz.
4. Aplikasi pendaftaran vaksin tidak terdapat di RSUD Sufina Aziz dengan metode *first in first out* berbasis *android*.

I.2.2. Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang berdasarkan identifikasi masalah yang terdapat pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana agar masyarakat mendapatkan informasi mengenai vaksinasi di RSUD Sufina Aziz?
2. Bagaimana agar pendaftaran vaksin di RSUD Sufina Aziz tidak lagi mendapatkan antrian yang panjang?
3. Bagaimana menerapkan metode *first in first out* pada sistem pendaftaran vaksin di RSUD Sufina Aziz?
4. Bagaimana merancang aplikasi pendaftaran vaksin pada RSUD Sufina Aziz dengan metode *first in first out* berbasis *android*?

I.2.3. Batasan Masalah

Disebabkan banyaknya permasalahan dan waktu yang terbatas, maka agar pembahasan masalah tidak melebar penulis membatasi masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi hanya untuk pendaftaran vaksin di RSUD Sufina Aziz.
2. *Input* aplikasi ini berupa data pasien, data jadwal vaksin, data vaksinasi dan data pelayanan.
3. *Output* aplikasi ini berupa pendaftaran, pelayanan dan jadwal vaksin.
4. Pembuatan aplikasi ini menggunakan pemrograman HTML, PHP, *Javascript*, CSS, *Java Android* dan menggunakan *database* MySQL.
5. Perancangan Aplikasi ini menggunakan pemodelan UML.
6. Pembuatan aplikasi *android* menggunakan *eclipse*.
7. Metode yang digunakan adalah *first in first out*.

I.3. Tujuan Dan Manfaat

I.3.1. Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menciptakan dan menggunakan aplikasi pendaftaran vaksin berbasis *android*, maka masyarakat mendapatkan informasi mengenai vaksinasi di RSUD Sufina Aziz.
2. Mendaftar melalui aplikasi pendaftaran vaksin yang telah dibuat maka pendaftaran vaksin di RSUD Sufina Aziz tidak lagi mendapatkan antrian yang panjang.
3. Menggunakan sistem yang berjalan pada pendaftaran vaksin di RSUD Sufina Aziz maka metode *first in first out* dapat diterapkan untuk sistem pendaftaran vaksin di RSUD Sufina Aziz.
4. Menggunakan pemrograman android maka dapat merancang aplikasi pendaftaran vaksin pada RSUD Sufina Aziz dengan metode *first in first out* berbasis *android*.

I.3.2. Manfaat

Manfaat yang dihasilkan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Masyarakat mendapatkan kemudahan dalam memperoleh informasi mengenai vaksin.
2. RSUD Sufina Aziz mendapatkan kemudahan dalam sistem pendaftaran vaksin.
3. Mengetahui penggunaan metode FIFO terhadap sistem pendaftaran vaksin.
4. Mendapat wawasan dalam perancangan aplikasi berbasis *android*.

I.4. Metodologi Penelitian

Metode merupakan suatu cara yang sistematis untuk mengerjakan suatu permasalahan. Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fish Bone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

I.4.1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang peneliti lakukan dibagi menjadi beberapa tahapan sebagai berikut:

1. Penelitian Kelapangan

a. Observasi

Peneliti melakukan observasi ke RSUD. Sufina Aziz agar untuk mendapatkan data yang diperlukan berkaitan tentang pendaftaran vaksin.

b. Wawancara

Peneliti melakukan wawancara kepada Bapak Mhd Zuhri sebagai Penanggung Jawab Vaksin untuk menanyakan tentang pendaftaran vaksin.

c. Sampel Data

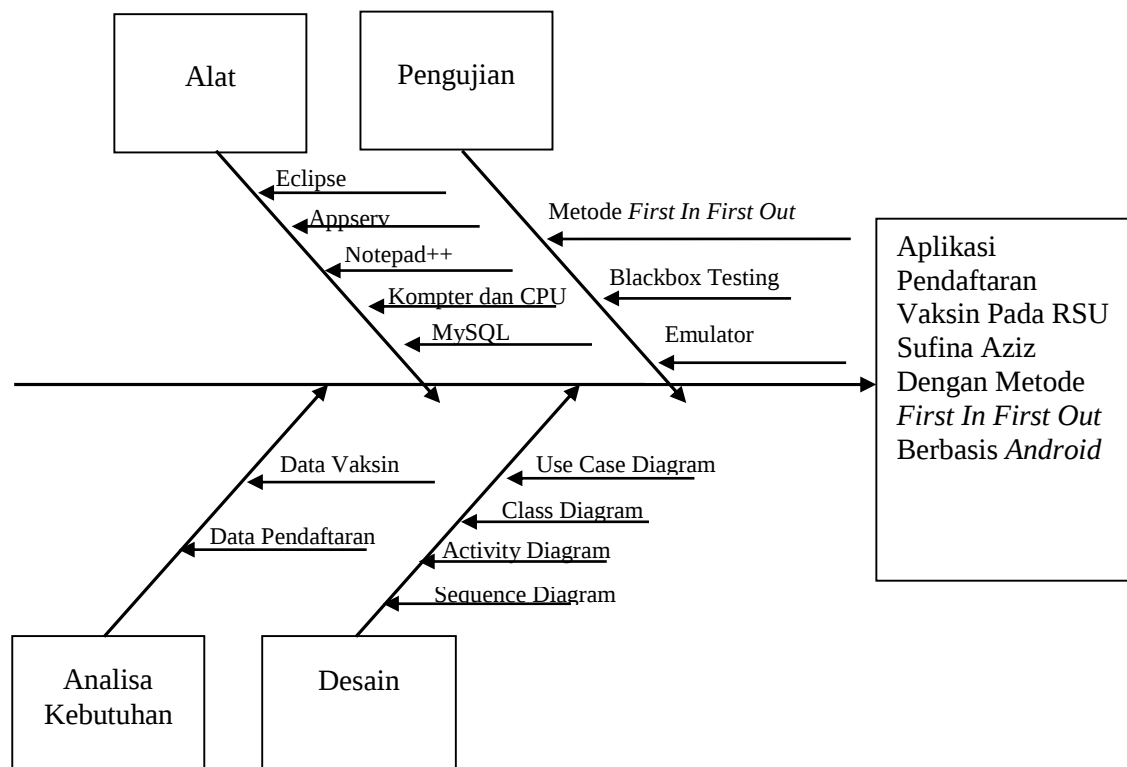
Peneliti mengambil beberapa contoh penelitian terdahulu dan data-data dari tempat riset untuk digunakan sebagai contoh untuk penelitian ini.

2. Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Penelitian kepustakaan yang peneliti lakukan bertujuan untuk mengumpulkan referensi yang digunakan untuk penelitian ini.

1.4.2. *Fish Bone* Metodologi Penelitian

Tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini dibentuk dan dimodelkan ke dalam diagram *fish bone*. Beberapa tahapan yang digunakan dalam *fish bone* adalah sebagai berikut:



Gambar I.1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

Keterangan:

1. Analisa Kebutuhan

Pada tahapan ini peneliti melakukan analisa kebutuhan untuk penelitian yang berkaitan dengan vaksin dan pendaftaran vaksin pada RSUD Sufina Aziz.

2. Alat

Pada tahapan ini alat yang peneliti gunakan yaitu *Eclipse*, *Appserv*, *Web Browser* dan *Notepad++* sebagai *platform* bahasa pemrograman.

3. Desain Sistem

Pada tahapan ini desain sistem yang peneliti gunakan secara teori adalah pemodelan UML yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*.

4. Pengujian

Pada tahapan ini peneliti menguji sistem yang telah dibuat menggunakan pengujian teori dan praktek. Pengujian teori peneliti menggunakan *blackbox testing* untuk pengujian aplikasi secara teori dan pengujian praktek peneliti menggunakan *localhost* dan *emulator android*. Pada tahapan ini juga diterapkan metode *first in first out* untuk pendaftaran vaksin.

5. Hasil

Pada tahapan ini penelitian sudah selesai dibuat, hasil dari penelitian ini yaitu Aplikasi Pendaftaran Vaksin Pada RSUD Sufina Aziz Dengan Metode *First In First Out* Berbasis *Android*.

I.6. Kontribusi Penelitian

Kontribusi penelitian yang dihasilkan oleh penelitian ini diantaranya:

1. Penelitian ini menambah pengetahuan masyarakat dalam hal pendaftaran vaksin pada RSUD Sufina Aziz.
2. Penelitian ini menjadi referensi bagi peneliti selanjutnya yang membahas penelitian mengenai pendaftaran.
3. Penelitian ini mempermudah RSUD Sufina Aziz dalam proses pendaftaran vaksin serta menghindari kerumunan antrian.

I.7. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang peneliti lakukan yaitu pada RSUD Sufina Aziz yang beralamat di Jl. Karya Baru No.1, Helvetia Tim., Kec. Medan Helvetia, Kota Medan, Sumatera Utara 20124.

I.8. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang diajukan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, kontribusi penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menerangkan teori dasar yang berhubungan dengan program yang dirancang serta bahasa pemrograman yang digunakan.

BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan analisa masalah program yang akan dirancang dan rancangan program yang digunakan pada penulisan skripsi ini.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mengemukakan tentang hasil implementasi sistem yang dirancang mencakup uji coba sistem, tampilan serta perangkat yang dibutuhkan. Analisa sistem dirancang untuk mengetahui kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan berbagai kesimpulan yang dapat dibuat berdasarkan uraian yang telah disimpulkan dan saran.