

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil rancangan dalam penelitian membuat aplikasi augmented reality pengenalan alat robotika dasar berbasis android, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian telah melakukan pembuatan aplikasi yang dapat memperkenalkan komponen line follower robotika dalam bentuk tiga dimensi (3D) dengan menggunakan teknologi augmented reality serta aplikasi juga dibuat berbasis android agar penggunaan lebih praktis dan efisien.
2. Aplikasi dirancang dengan memunculkan objek tiga dimensi(3D) beserta teks,suara penjelasan singkat tentang pengenalan komponen robotika sesuai dengan marker yang dilacak oleh aplikasi.:
3. Aplikasi dirancang dengan lebih di sederhanakan untuk penggunaan marker pada objek yang akan di tracking yang di mana pada penelitian sebelumnya memerlukan begitu banyak marker untuk mentracking objek yang akan di tampilkan 1 demi 1.
4. Aplikasi di rancang utuk membantu mahasiswa perihal mempermudah mahasiswa potensi utama dan publik yang sekedar ingin mengetahui seperti apa komponen rangkaian robotika *line follower*.

5. Aplikasi di rancang dengan sangat efisien sehingga pengguna tidak perlu memikirkan adanya nya koneksi internet alias bisa di jalankan secara *offline*.

V.2.Saran

Sebagai aplikasi yang tidak dikerjakan dengan tim, penulis menyadari bahwa aplikasi ini memiliki banyak kekurangan, saran untuk pengembangan aplikasi pada waktu mendatang adalah:

1. Alangkah baiknya objek 3D di buat dengan lebih mendetail sehingga user lebih mengenali komponen pada saat muncul nantinya
2. Untuk kedepan nya di harapkan aplikasi memiliki lebih banyak fitur-yang berguna dan menarik
3. Alangkah baiknya pengenalan rangkaian yang sejenis lebih dapat di perbanyak sehingga lebih komplit pada saat di gunakan.
4. Alangkah baiknya di harapkan Augmented Reality Pengenalan komponen dasar rangkaian line follower dapat di tingkatkan yang awalnya menggunakan marker (marker based tracking) sebagai media penanda untuk memunculkan objek untuk kedepanya lebih ditingkatkan tanpa menggunakan marker (Markerless).
5. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada satu platform yaitu android kelemahan ini menjadi suatu acuan untuk dikembangkan lagi agar dapat di gunakan di beberapa platform lainnya.