

DAFTAR PUSTAKA

- Hanid, M. F. A., Mohamad Said, M. N. H., & Yahaya, N. (2020). Learning strategies using augmented reality technology in education: Meta-analysis. *Universal Journal of Educational Research*, 8(5 A).
<https://doi.org/10.13189/ujer.2020.081908>
- Hadi, F., Permana, R., & Yulanda, S. (2018). PENERAPAN AUGMENTED REALITY PADA BROSUR YAMAHA TJAHAJA BARU UNTUK PROMOSI BERBASIS ANDROID (Studi Kasus Di Yamaha Tjahaja Baru). *Majalah Ilmiah UPI YPTK*, 25(1), 1–8. <https://doi.org/10.35134/jmi.v25i1.5>
- Harahap, A., Sucipto, A., & Jupriyadi, J. (2020). Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android. In *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi* (Vol. 1, Issue 1). <https://doi.org/10.33365/jiiti.v1i1.266>
- Ridarmin, R., Fauzansyah, F., Elisawati, E., & Prasetyo, E. (2019). Prototype Robot Line Follower Arduino Uno Menggunakan 4 Sensor Tcrt5000. *INFORMATIKA*, 11(2), 17. <https://doi.org/10.36723/juri.v11i2.183>
- Rahmadhan A, P. A. S. A. (2021). Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakanaugmented Reality (Ar). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(2), 24–31.
- Strata, P. S., Pendidikan, J., Informatika, T., Keguruan, F., & Pendidikan, I. (2022). *DAN FUNGSINYA MENGGUNAKAN APLIKASI Oleh : RIFQI KHUSAIN PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA*.
- Marwanto, S., Suharjanto, S., S. W., P., & Raharjo, A. T. (2021). PELATIHAN ROBOT PENGIKUT GARIS (LINE FOLLOWER) UNTUK SISWA SMK BATIK 2 SURAKARTA DI PRODI TEKNIK ELEKTRONIKA STT “WARGA” SURAKARTA. *Abdi Masya*, 1(3).
<https://doi.org/10.52561/abma.v1i3.148>