

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Bumi, air, dan kekayaan alam yang terkandung di dalamnya, sebagai karunia dan amanat Tuhan Yang Maha Esa yang dianugerahkan kepada bangsa Indonesia, merupakan potensi yang sangat besar dalam pembangunan perekonomian nasional termasuk di dalamnya pembangunan perkebun/tamanan dalam mewujudkan kemakmuran dan kesejahteraan rakyat secara berkeadilan sebagaimana diamanatkan dalam Undang - Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945. (Undang - undang RI no. 18 thn 2004)

Belakangan ini banyak daerah yang memiliki banyak pepohonan dan tumbuhan sudah dijadikan bangunan untuk bisnis dan kepentingan pribadi, bertambahnya populasi mengakibatkan kebutuhan tempat tinggal jadi meningkat, pemanfaatan ruang terbuka untuk tempat hiburan masyarakat menjadi berkurang dikarenakan aktifitas masyarakat yang sibuk bekerja untuk memenuhi kebutuhan hidup dan kurangnya minat masyarakat dalam membuat lingkungan yang lebih asri dan terjaga kelestariannya. (Eka K, 2018 ; 34)

The le hu garden merupakan taman wisata keluarga yang menyajikan keindahan taman bunga. Selain itu, terdapat danau buatan yang menambah pesona kecantikan objek wisata ini. Banyak taman yang penuh dengan bunga terdapat di

garden ini. Penulis merasa keindahan dari taman bunga ini harusnya bisa didapatkan setiap orang, para tukang kebun / taman yang menata taman tersebut merupakan ahli dibidangnya hanya saja ahli tersebut hanya bekerja di kebun tersebut. Permasalahan yang terjadi adalah para tukang kebun/taman ini tidak terekspose atas semua taman yang mereka bangun. Pada kesempatan ini, dibantu pihak the le hu garden penulis mengangkat profil para tukang kebun/taman untuk diwadahi dalam sebuah aplikasi yang menyediakan layanan jasa pada taman dan kebun dikota medan berbasis *android*. Berdasarkan permasalahan tersebut penulis ingin membuat suatu wadah yang mengelola sistem penyedia jasa tukang kebun/taman sebagai ahli dalam menata lingkungan dan tetap menjaga kelestariannya dalam bermasyarakat., hal inilah yang mendorong penulis merancang Perangkat Lunak untuk memudahkan pengguna jasa dalam menyelesaikan masalah tersebut dengan judul ” **Perancangan Aplikasi Penyedia Layanan Jasa Tukang Kebun (Studi Kasus : The Le Hu Garden) Berbasis Android** ” Penyampaian informasi pun dilakukan menggunakan aplikasi yang dijalankan berbasis *android*. Diharapkan aplikasi ini mampu memberikan hasil informasi yang optimal untuk perancangan ini.

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

I.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada, penulis dapat mengidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut :

1. Mengangkat kembali citra profesi tukang kebun/taman agar dapat disebarluaskan dan dipercaya masyarakat.
2. Sulitnya mencari jasa tukang kebun/taman sesuai yang diharapkan.
3. Belum terdapat standar khusus dalam persyaratan penggunaan layanan jasa tukang kebun/taman.

I.2.2. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mengangkat profesi tukang kebun/taman di kalangan masyarakat ?
2. Bagaimana merancang aplikasi penyedia layanan jasa tukang kebun/taman?
3. Bagaimana membangun aplikasi tukang kebun/taman kedalam android ?

I.2.3. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penulisan skripsi, sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang penyedia jasa tukang kebun
2. Data yang digunakan dalam perancangan aplikasi ini adalah data pelanggan, data taman, transaksi dan konfirmasi.
3. jasa yang diliputi hanya dekorasi kebun/taman pribadi, kebun/taman perusahaan, pertamanan pribadi dan perusahaan, dan ketata letakan pertamanan komplek atau jalan umum.
4. *Software* yang digunakan untuk penerapan aplikasi ini adalah *eclipse* dengan *database mysql*

5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah java & kotlin.

I.3. Tujuan & Maanfaat Penelitian

I.3.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memudahkan pengguna mencari jasa tukang kebun/taman
2. Untuk mengetahui seberapa besar peran aplikasi dalam membantu mengangkat kembali status profesi tukang kebun/taman
3. Untuk memberikan alternatif kepada masyarakat dalam penggunaan jasa tukang kebun/taman.

I.3.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membantu masyarakat mengetahui informasi tukang kebun/taman dengan lebih mudah.
2. Dapat digunakan sebagai fasilitas pendukung dalam pencarian profesi tukang kebun/taman disekitar daerah medan deli.
3. Dapat kembali melestarikan lingkungan dengan tenaga ahli dan mengembalikan citra profesi tukang kebun/taman.

I.4. Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini penulis melakukan pengumpulan data dengan beberapa tahap, yaitu :

I.4.1. Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data kebutuhan penelitian. Di dalam pengumpulan data, penulis melakukan beberapa tahap, yaitu :

1. Pengamatan Langsung

Penulis melakukan pengamatan langsung pada tukang kebun/taman (senior) Bapak Ardiansyah dengan melihat bagaimana proses pelayanan pada konsumen dan cara kerja aplikasi yang direncanakan Pengamatan (Observation) yang merupakan salah satu metode pengumpulan data yang cukup efektif untuk mempelajari suatu sistem. Dalam metode ini penulis juga melakukan pengamatan untuk mendapatkan data dengan cara terjun langsung kelapangan mengumpulkan data tukang kebun/taman..

2. Wawancara (*Interview*)

Dalam hal ini, penulis memperoleh informasi yang dibutuhkan dari bagian administrasi dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan langsung kepada beliau.

Adapun pertanyaan yang saya ajukan sebagai berikut :

- a) Berapa banyak tipe atau konsep dari pelestarian kebun/taman ?

- b) Faktor apa saja yang mempengaruhi cepat / lambat kerja tukang kebun/taman ?
- c) Berapa harga upah tukang kebun/taman ?
- d) Apa saja yang dibutuhkan dalam pengelolaan kebun/taman ?
- e) Bagaimana memprioritaskan profesi tukang kebun/taman pada masyarakat ?
- f) Pengalaman tukang kebun/taman dalam menghadapi konsumen dll.

3. Sample (Sampling)

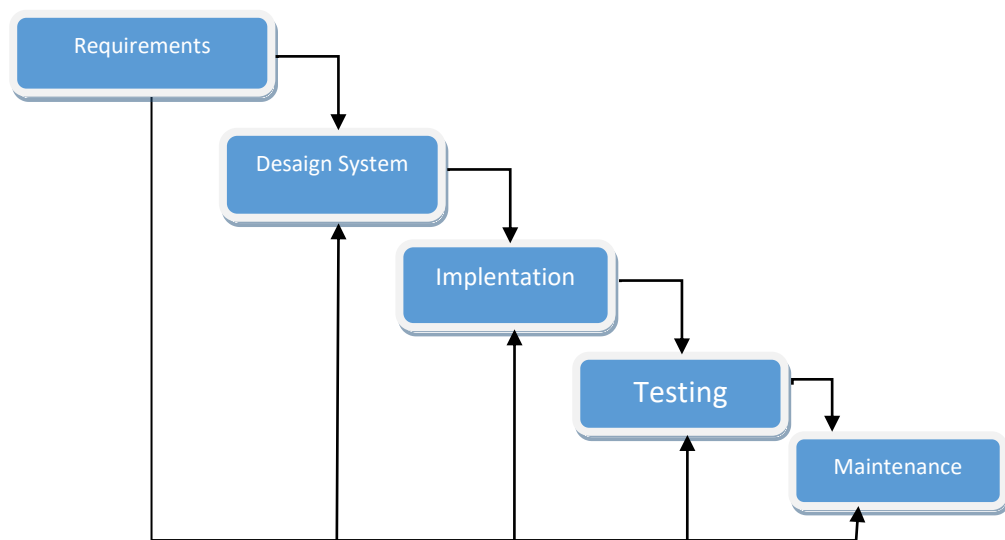
Meneliti dan memilih kelayakan dokumen sebagai bahan penelitian yang tersedia dan sesuai dengan bidang yang dipilih sebagai berkas lampiran, yaitu pada dokumen perancangan aplikasi penyedia layanan jasa tukang kebun/taman dan data penilaian benar - benar akurat.

4. Studi Keputusan (*Library Research*)

Penelitian dilakukan dengan mengumpulkan bahan - bahan pustaka yang dilakukan diperpustakaan - perpustakaan kampus seperti perpustakaan Universitas Potensi Utama, ataupun jurnal nasional melalui internet.

I.4.2 Pengembangan Sistem

Pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode waterfall, Analisis waterfall adalah suatu model sistem yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan tahap pendukung. (Oki I, 2020; 110) berikut ini sistem digambarkan secara diagram :



Gambar I.1 Diagram Waterfall

Pengembangan sistem menggunakan waterfall diagram dapat dijelaskan sebagai berikut :

1. Persyaratan Perancangan

Adapun syarat dari penelitian ini adalah bahan-bahan yang digunakan sebagai media pelengkap pembuatan perancangan aplikasi.

2. Desain Sistem

Pada tahap ini penulis merancang desain sistem untuk kemudahan pengguna dengan *interface* yang familiar dan dapat digunakan oleh orang awam sekalipun.

3. Implementasi

Tahap ini merupakan tahap pengkodean program pembuatan sistem dan penginputan informasi ke dalam sistem. Tahap ini membutuhkan perangkat keras dan perangkat lunak yang sesuai kebutuhan sistem. Adapun spesifikasi perangkat yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan yaitu laptop dengan spesifikasi Processor Intel Core i3 8 GB, 2.0 Ghz, Ram 4GB, Hardisk 500 GB

b. Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan antara lain : Sistem operasi *Windows 10 Enterprise 64-Bit*, *Eclipse* dan *sql*

4. Testing

Dalam tahap ini adalah mengimplementasikan sistem yang telah melalui proses pengkodean yang akan diterapkan oleh penulis kedalam sistem. Sistem yang dibuat telah sesuai dengan data yang digunakan, sehingga hasil yang didapat sesuai dengan judul yang dibuat dalam penelitian.

5. Maintenance

Pada tahap ini perangkat lunak sistem yang telah dibangun memerlukan perawatan terhadap sistem, agar tidak terjadi kerusakan terhadap sistem.

I.5. Kontribusi Penelitian

Kontribusi yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menjadikan bahan referensi untuk pengembangan keilmuan selanjutnya.
2. Memberikan informasi dalam perancangan aplikasi pelayanan jasa tukang kebun/taman.
3. Memudahkan admin untuk melakukan penginputan data.

I.6. Lokasi Penelitian

Jl. Pendidikan, Deli Tua Bar., Kec. Deli Tua, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara 20355, Telp. 0821-6152-5824, Pada Tanggal 25 Agustus – 04 September 2022.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I :PENDAHULUAN

Pada bab ini peneliti menguraikan tentang Latar Belakang Masalah, Ruang Lingkup Permasalahan, Tujuan dan Manfaat, Metodologi

Penelitian, Kontribusi Penelitian, Lokasi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini peneliti menguraikan tentang pengumpulan data.

BAB III : ANALISA DAN PERANCANGAN

Dalam bab ini peneliti menguraikan perancangan aplikasi penyedia layanan jasa tukang kebun/taman berbasis android.

BAB IV : HASIL DAN UJI COBA

Dalam bab ini peneliti akan menampilkan hasil penginputan informasi data ke dalam sistem

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini peneliti akan merangkumkan hasil pembahasan dalam bab-bab sebelumnya yang nantinya akan dijadikan sebuah kesimpulan dari pemecahan masalah tersebut dan pada akhirnya peneliti juga akan memberikan saran-saran yang diharapkan dapat membangun