

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

Mengingat perkembangan teknologi yang semakin pesat dalam era globalisasi saat ini, menuntut kita sebagai pelaku usaha untuk memanfaatkan kecanggihan teknologi tersebut untuk kemajuan usaha yang sedang kita kerjakan. Dalam hal ini, penulis mengambil contoh yaitu Apotik Mitha Farma sebagai sebuah usaha yang bergerak pada penjualan produk obat. Adapun permasalahan yang dihadapi oleh Apotik Mitha Farma selama ini adalah proses penjualan dan pemesanan obat masih dilakukan secara manual, pelanggan harus datang langsung untuk melakukan pembelian dan pemesanan obat pada Apotik Mitha Farma sehingga proses penjualan yang terjadi pada Apotik Mitha Farma tidak dapat terlaksana dengan baik karena membutuhkan waktu yang cukup lama dalam melakukan proses penjualan obat.

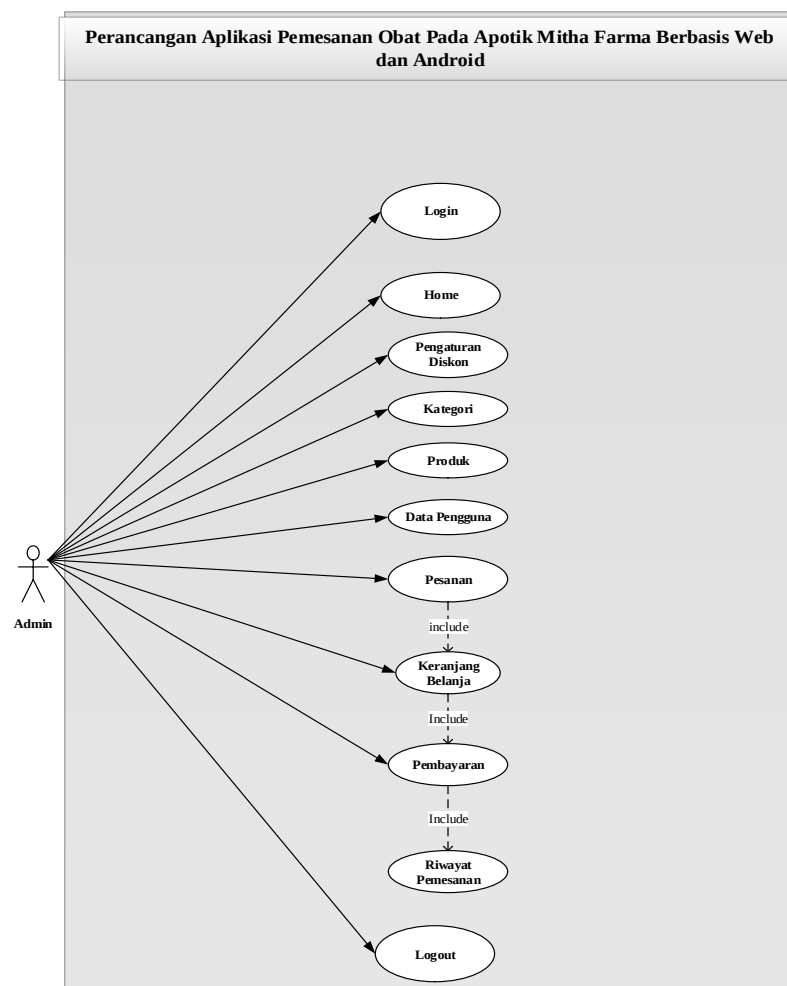
III.2. Desain Sistem

Desain sistem secara *global* menggunakan bahasa pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Use case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.2.1. Use case Diagram

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk *diagram* yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*) yang dalam metode itu penulis menerapkan *diagram Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk *diagram Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.1. berikut :

1. Use Case Diagram Web



Gambar III.1. Use Case Diagram Perancangan Aplikasi Pemesanan Obat Pada Apotik Mitha Farma Berbasis Web dan Android

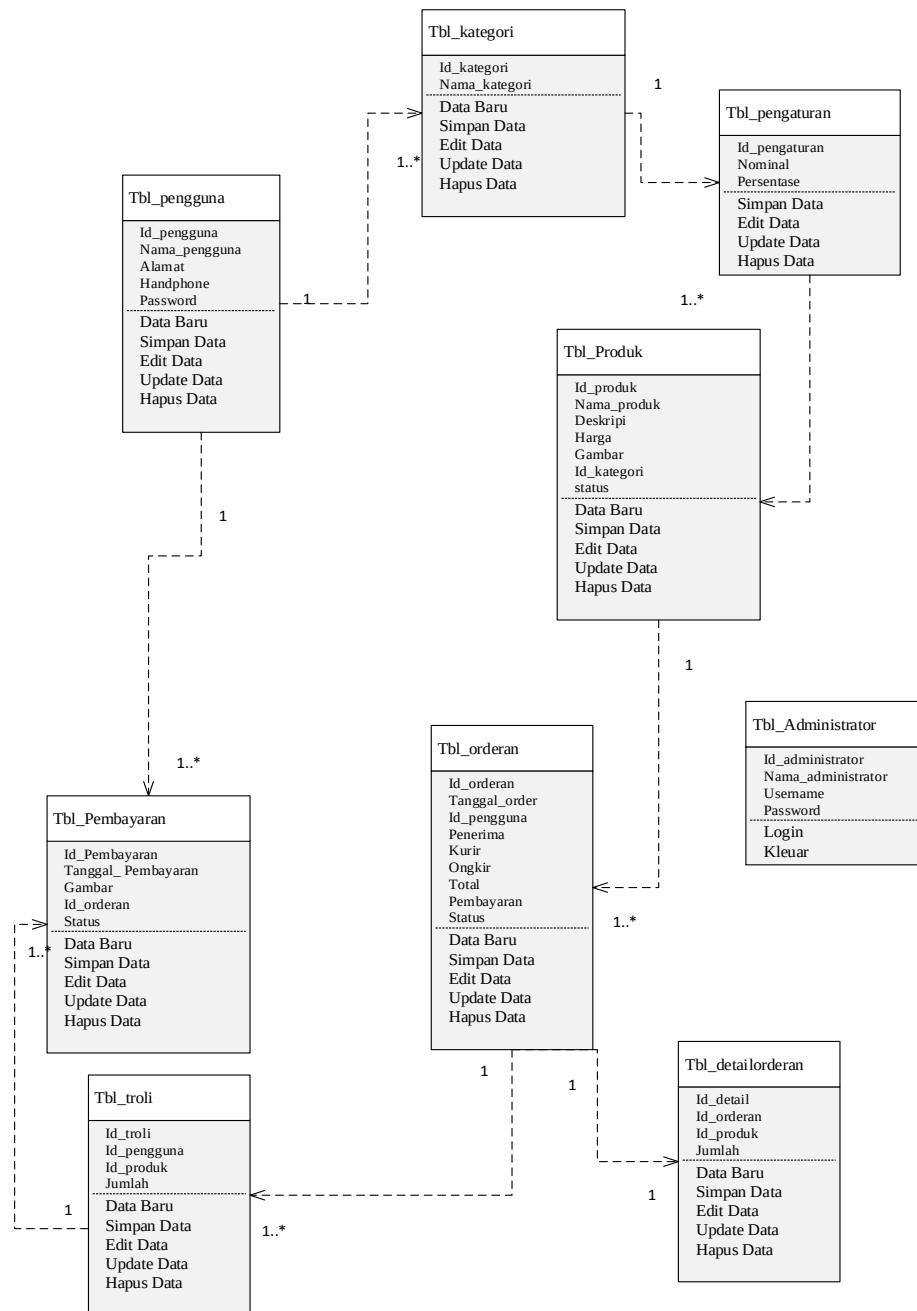
2. Use Case Diagram Android



Gambar III.2. Use Case Diagram Perancangan Aplikasi Pemesanan Obat Pada Apotik Mitha Farma Berbasis Web dan Android

III.2.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.2. berikut :



Gambar III.2. Class Diagram Perancangan Aplikasi Pemesanan Obat Pada Apotik Mitha Farma Berbasis Web dan Android

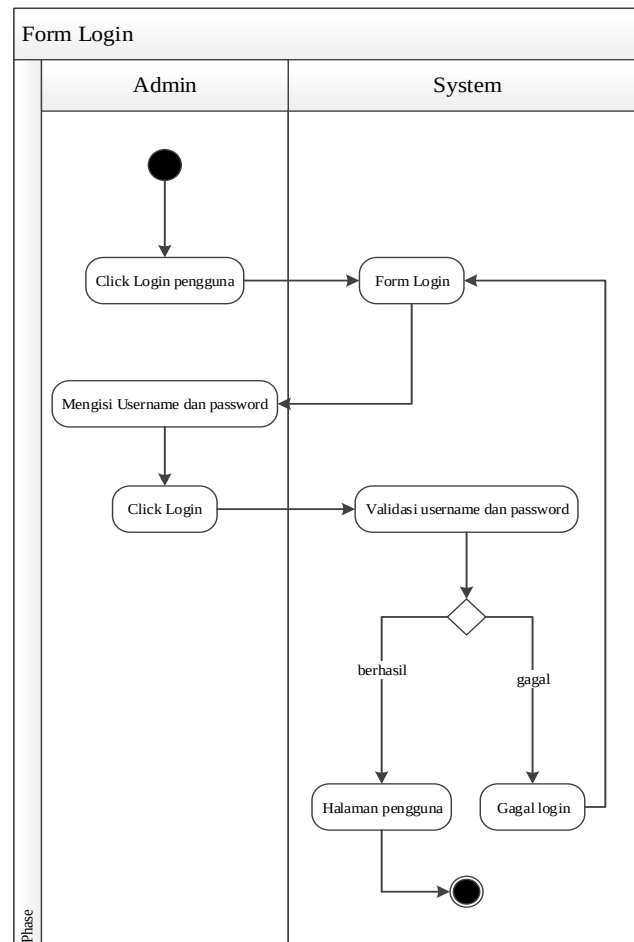
III.2.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

III.2.3.1. Activity Diagram Admin

1. Activity Diagram Login

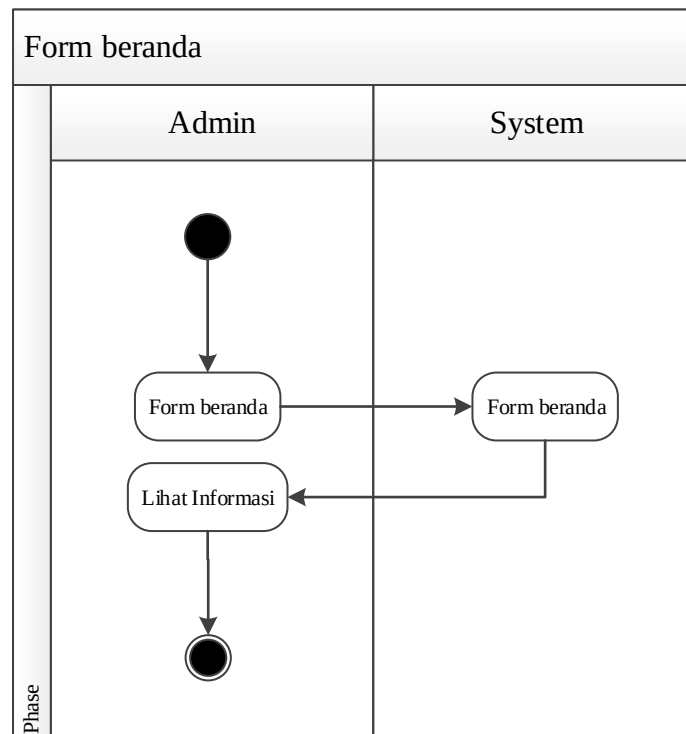
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh Admin dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.3. berikut :



Gambar III.3. Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Home

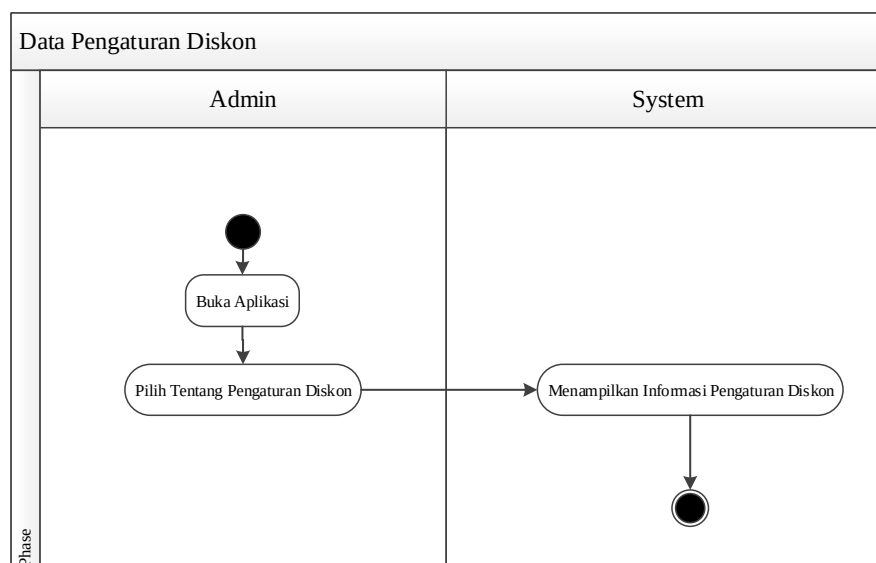
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.4. berikut :



Gambar III.4. Activity Diagram Form Home

3. Activity Diagram Pengaturan Diskon

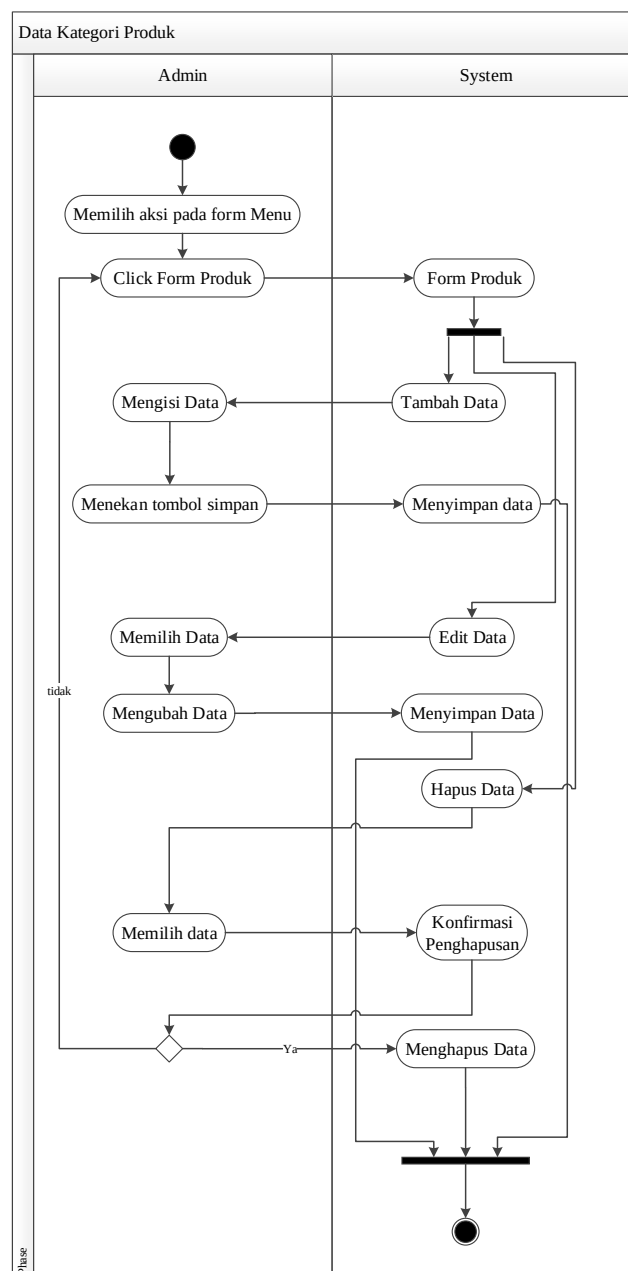
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* pengaturan diskon dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.5. berikut :



Gambar III.5. Activity Diagram Form Pengaturan Diskon

4. *Activity Diagram Kategori Produk*

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.6. berikut :

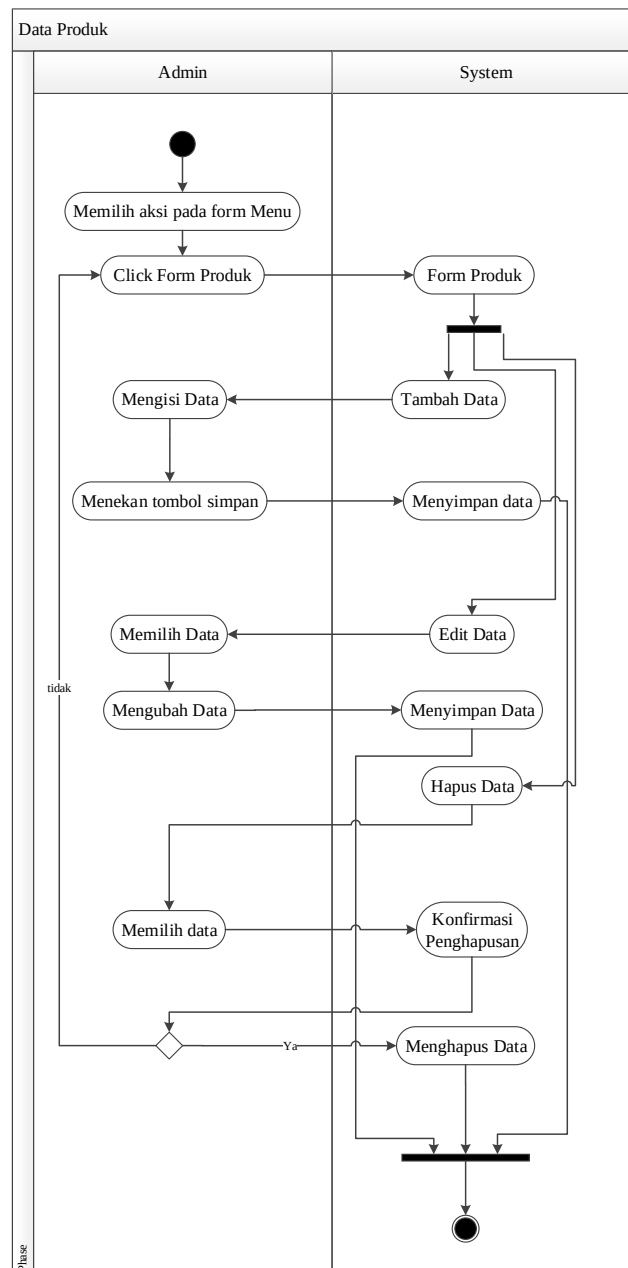


Gambar III.6. Activity Diagram Kategori Produk

5. Activity Diagram Produk

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.7. berikut :

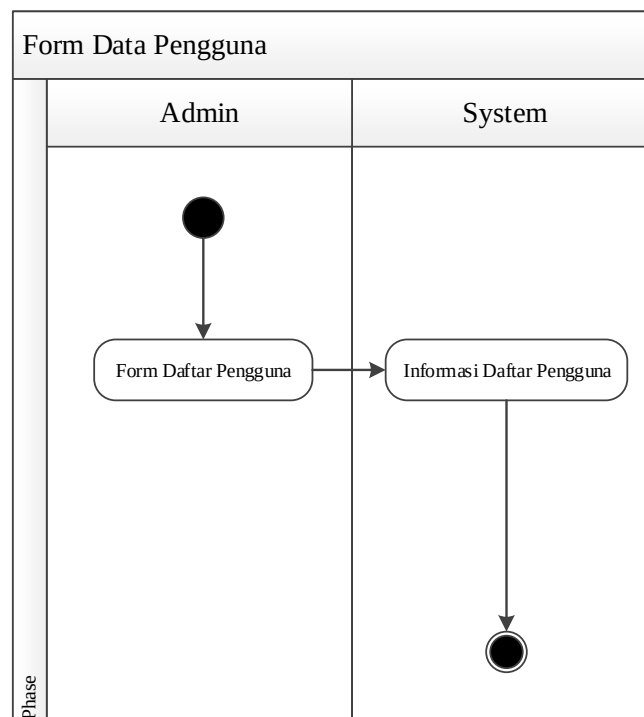
:



Gambar III.7. Activity Diagram Produk

6. *Activity Diagram Data Pengguna*

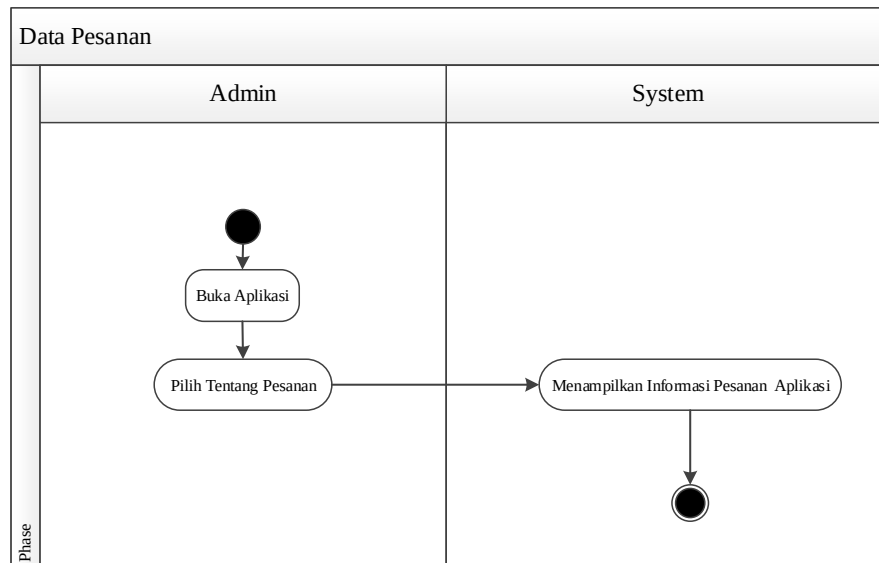
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan data pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.8. berikut :



Gambar III.8. Activity Diagram Data Pengguna

7. *Activity Diagram Pemesanan*

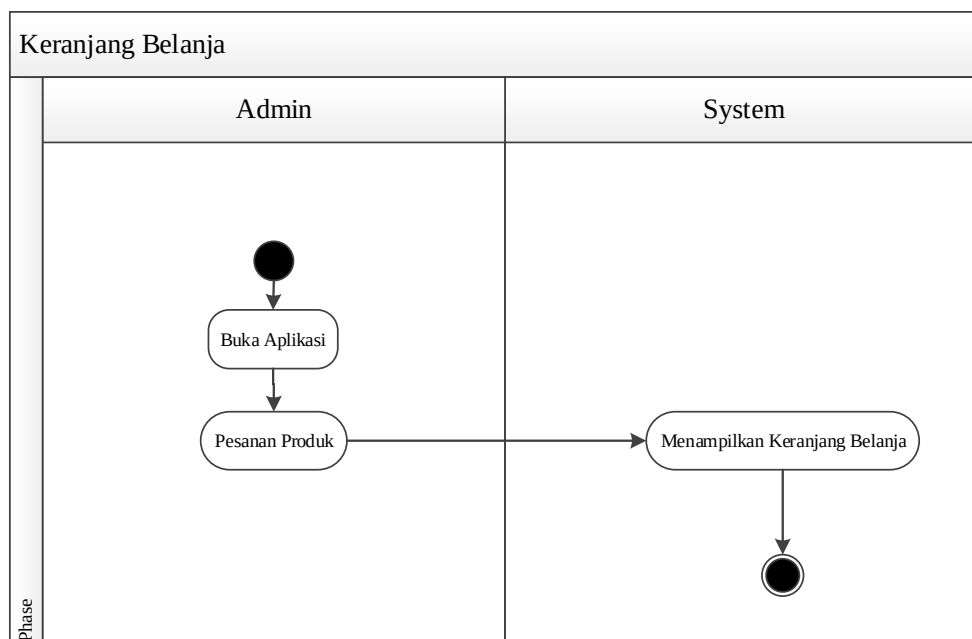
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.9. berikut :



Gambar III.9. Activity Diagram Pemesanan

8. Activity Diagram Keranjang Belanja

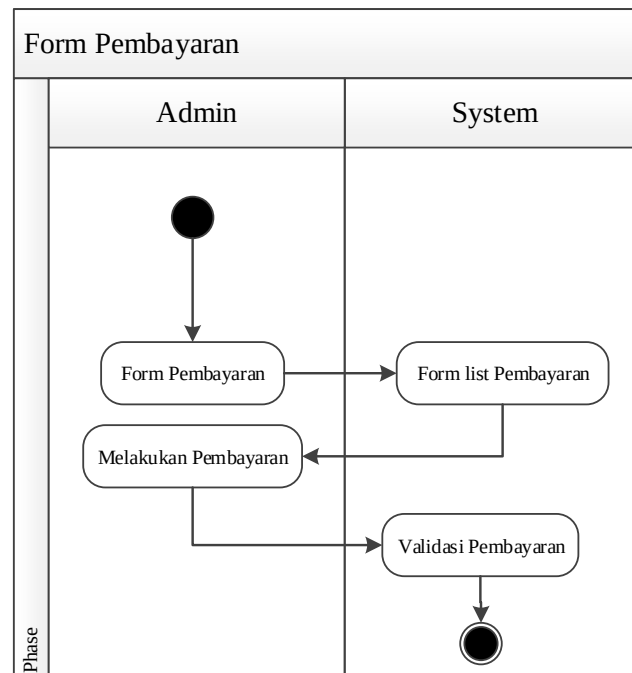
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan keranjang belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.10. berikut :



Gambar III.10. Activity Diagram Keranjang Belanja

9. *Activity Diagram Pembayaran*

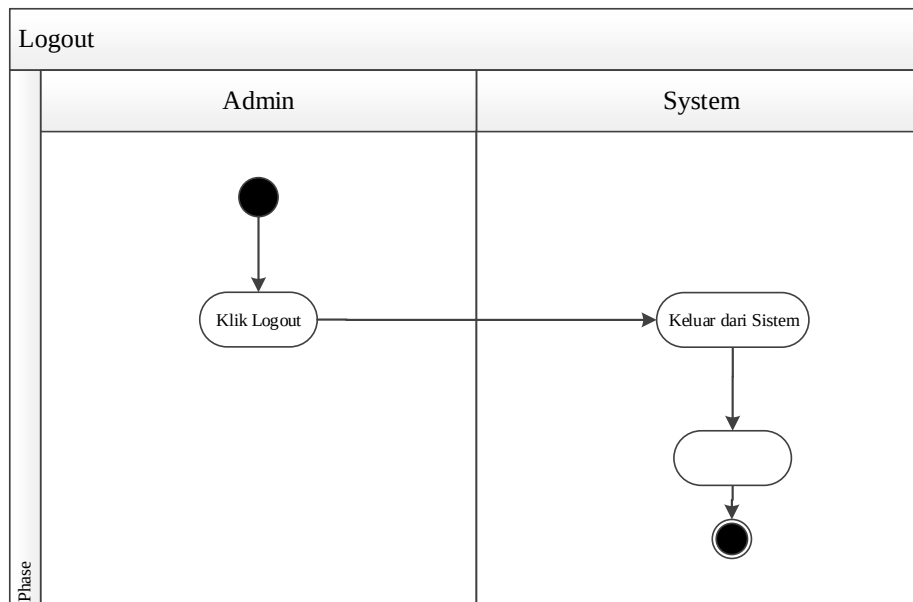
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.11. berikut:



Gambar III.11. *Activity Diagram Form Pembayaran*

10. *Activity Diagram Logout*

Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form Logout* dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.12. berikut :

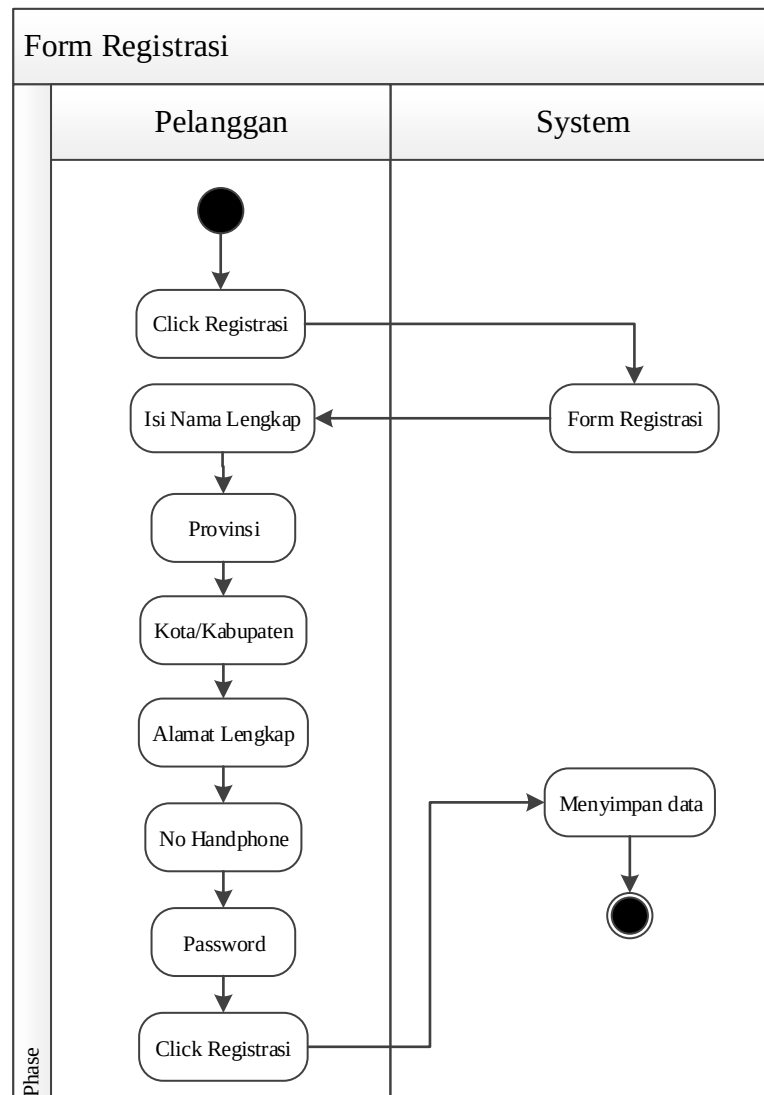


Gambar III.12. Activity Diagram Logout

III.2.3.2. Activity Diagram Pelanggan

1. Activity Diagram Registrasi

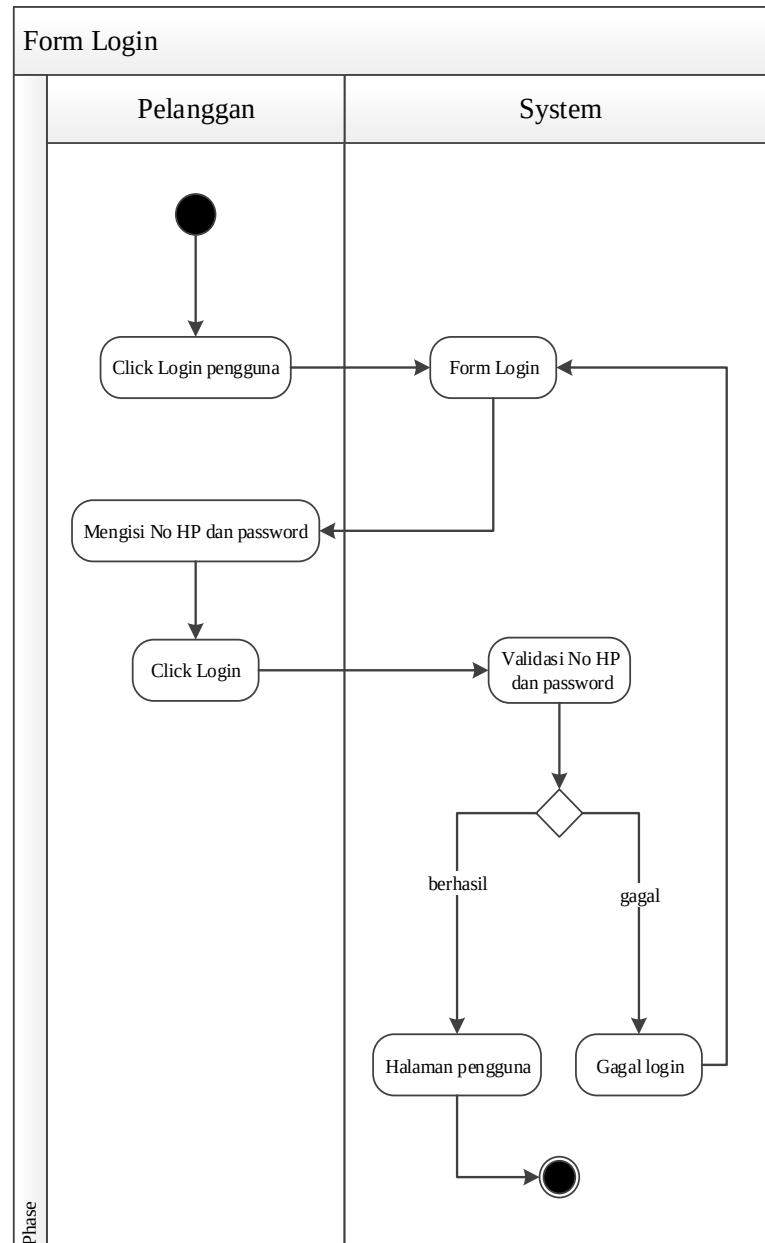
Aktivitas *registrasi* yang dilakukan oleh pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.13. berikut :



Gambar III.13. Activity Diagram Registrasi

2. Activity Diagram Login

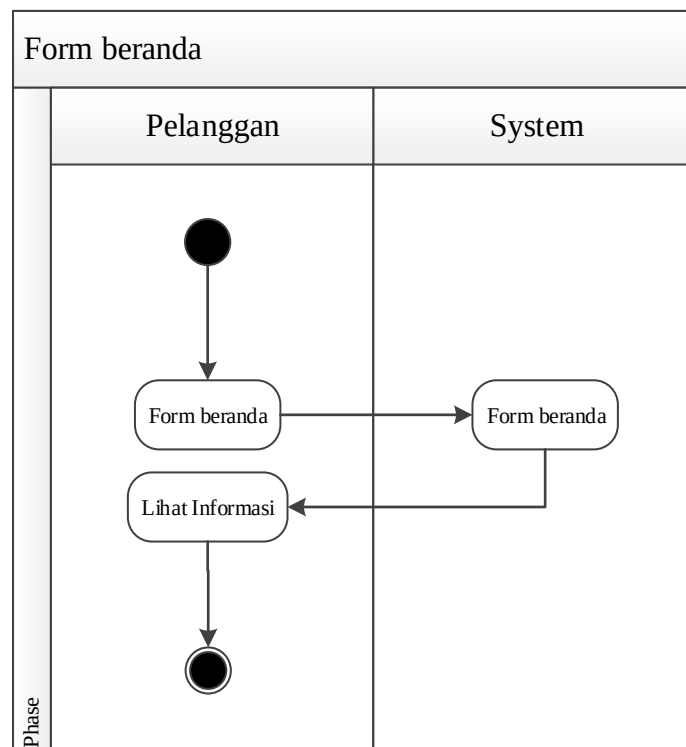
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.14. berikut :



Gambar III.14. Activity Diagram Login

3. Activity Diagram Home

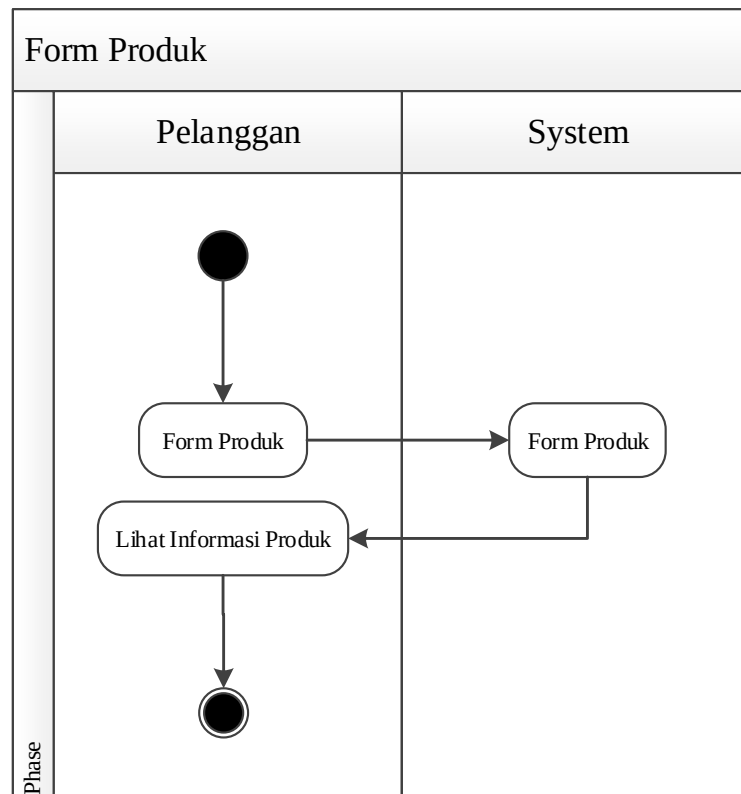
Aktivitas yang dilakukan oleh pelanggan pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.15. berikut :



Gambar III.15. Activity Diagram Form Home

4. Activity Diagram Produk

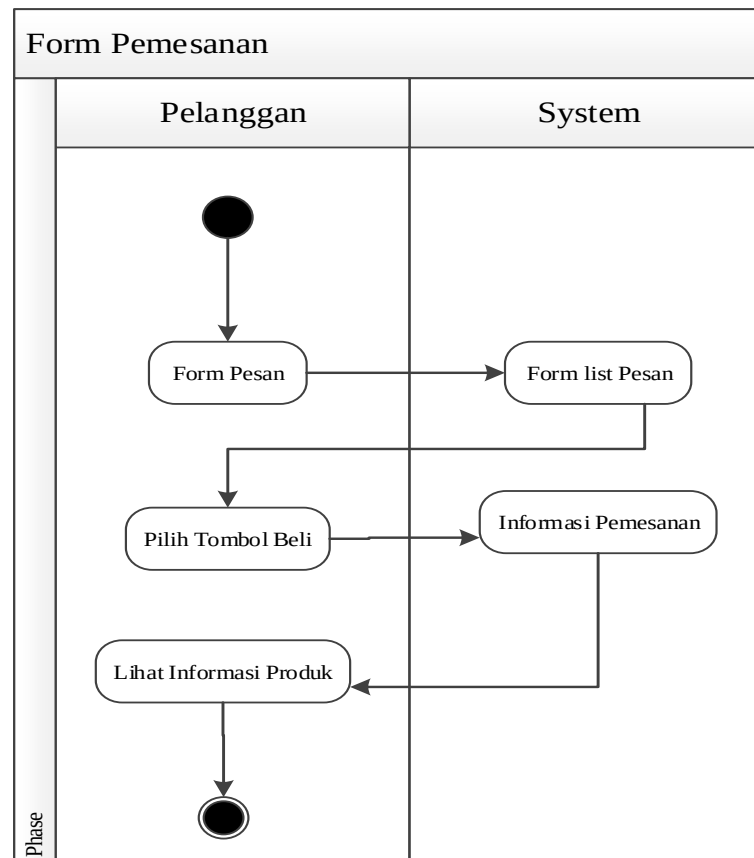
Aktivitas yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.16. berikut :



Gambar III.16. Activity Diagram Produk

5. *Activity Diagram Pemesanan*

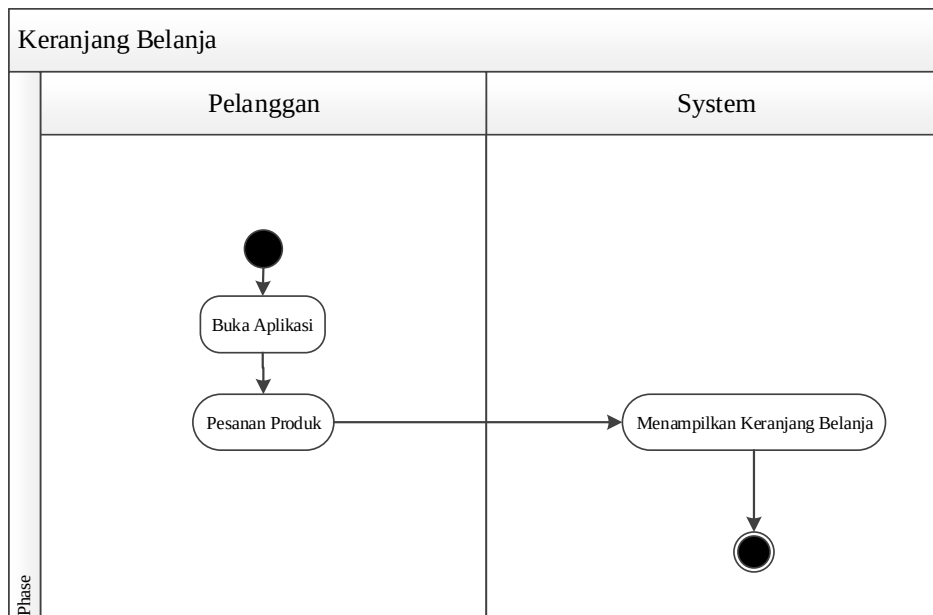
Aktivitas yang dilakukan oleh pelanggan pada *form* Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.17. berikut :



Gambar III.17. Activity Diagram Form Pemesanan

6. *Activity Diagram Keranjang Belanja*

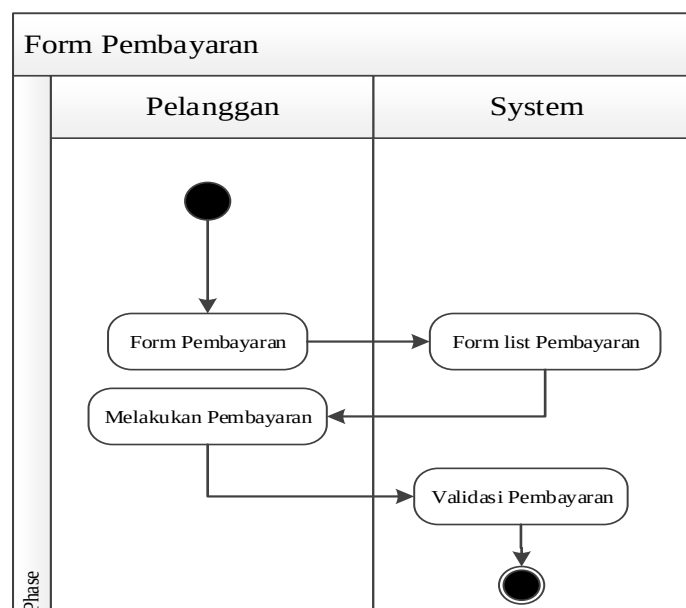
Aktivitas yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan keranjang belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.18. berikut :



Gambar III.18. Activity Diagram Keranjang Belanja

7. Activity Diagram Pembayaran

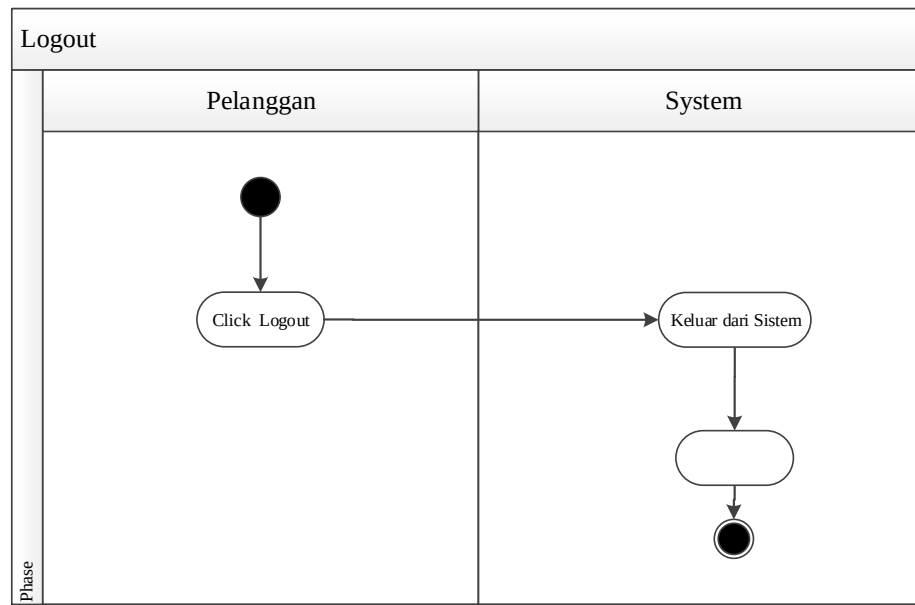
Aktivitas yang dilakukan oleh pelanggan pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.19. berikut :



Gambar III.19. Activity Diagram Form Pembayaran

8. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan oleh pelanggan untuk *Logout* dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.20. berikut :



Gambar III.20. Activity Diagram Logout

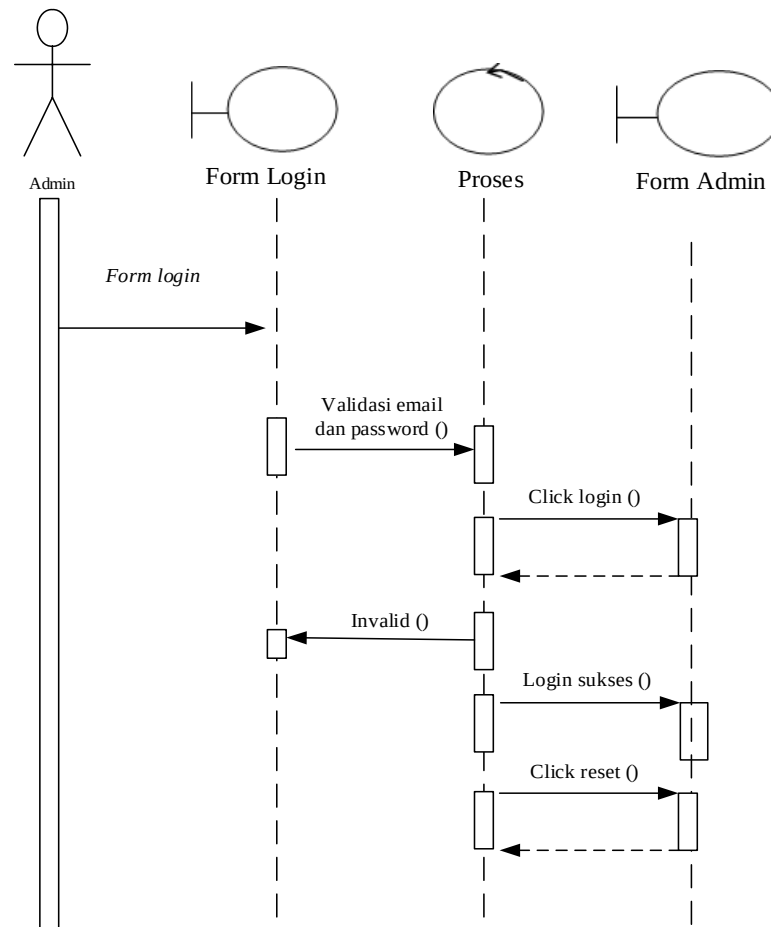
III.2.4. Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Oleh karena itu untuk menggambarkan *diagram sequence* maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah *user case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstalasi menjadi objek itu. Membuat *diagram sequence* juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada *use case*.

III.2.4.1. Sequence Diagram Admin

1. *Sequence Diagram Login*

Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh Admin dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.21. berikut :

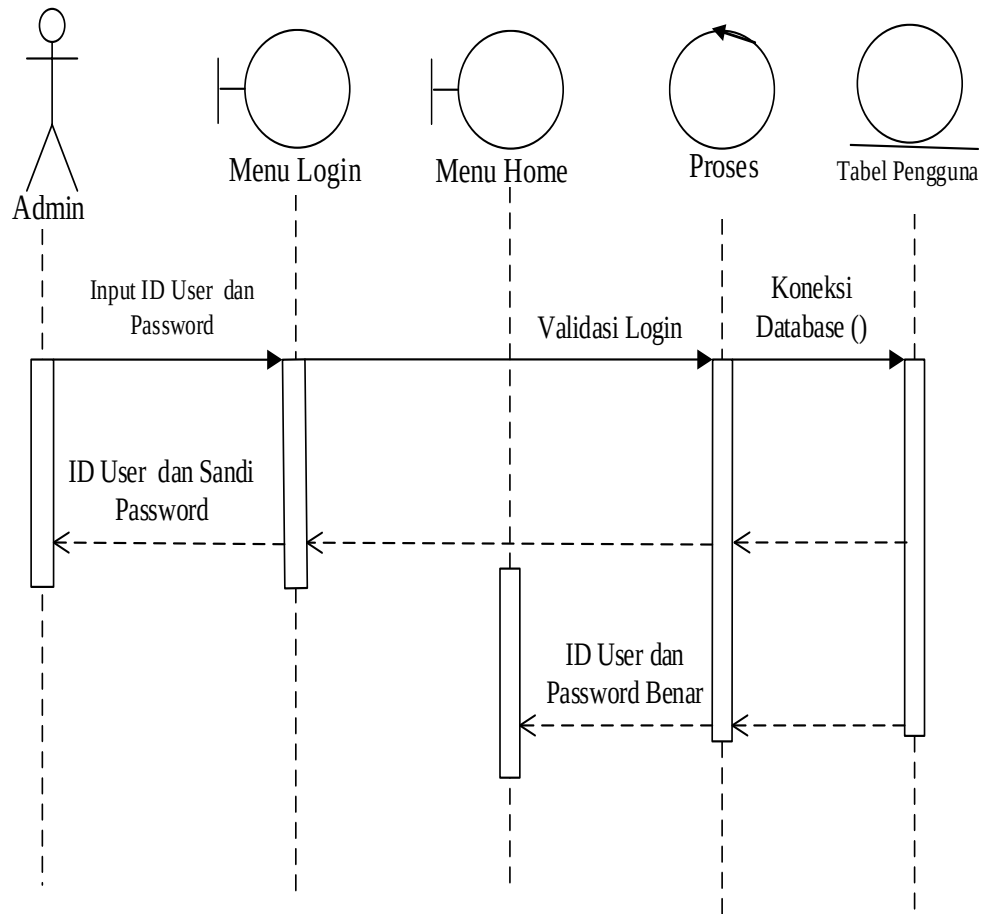


Gambar III.21. *Sequence Diagram Login*

2. *Sequence Diagram Home*

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.22. berikut :

:

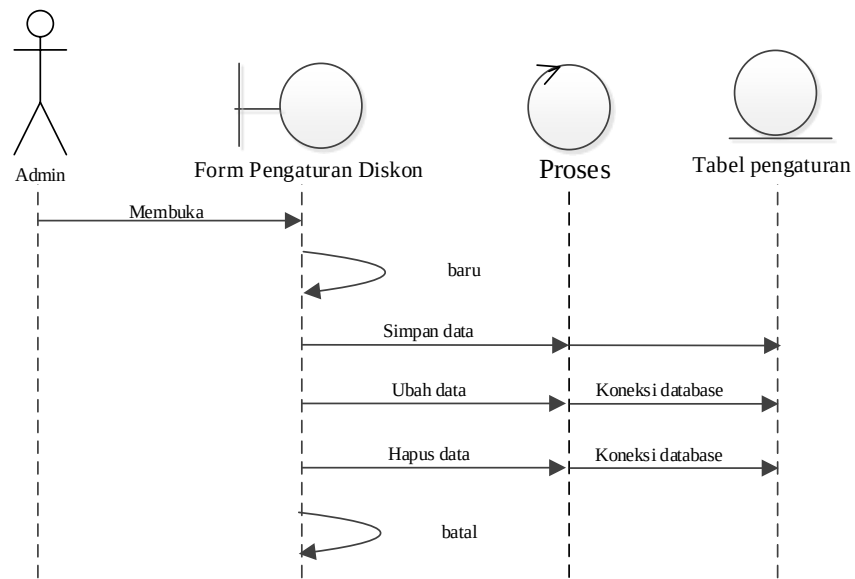


Gambar III.22. Sequence Diagram Form Home

3. Sequence Diagram Pengaturan Diskon

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengaturan diskon dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.23. berikut

:

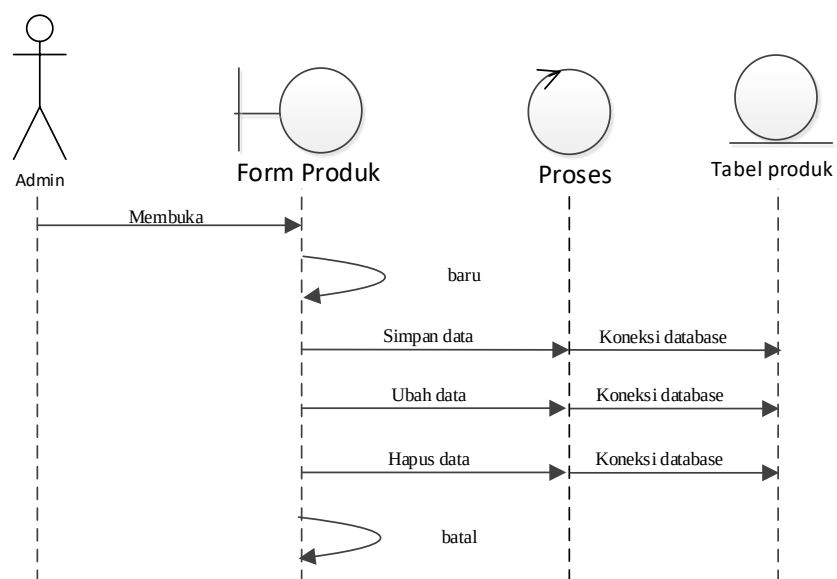


Gambar III.23. Sequence Diagram Pengaturan Diskon

4. Sequence Diagram Kategori Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.24. berikut :

:

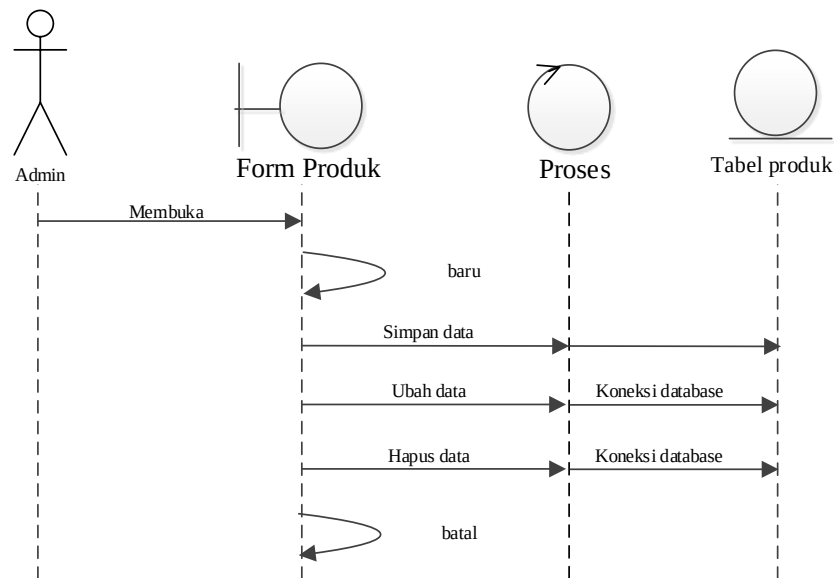


Gambar III.24. Sequence Diagram Kategori Produk

5. *Sequence Diagram Produk*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.25. berikut :

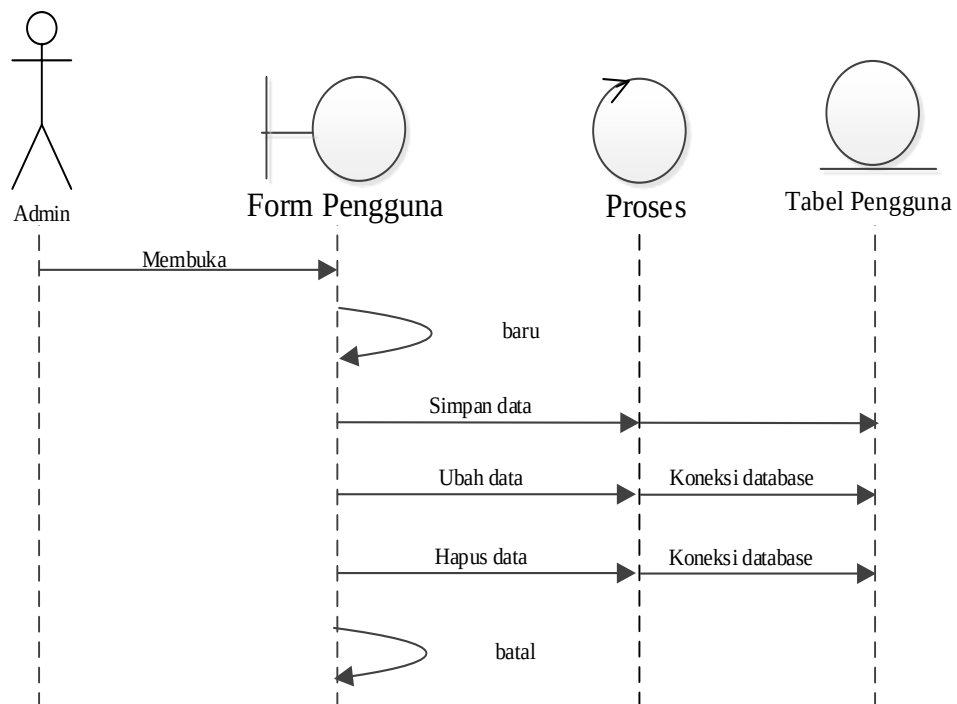
:



Gambar III.25. Sequence Diagram Produk

6. *Sequence Diagram Data Pengguna*

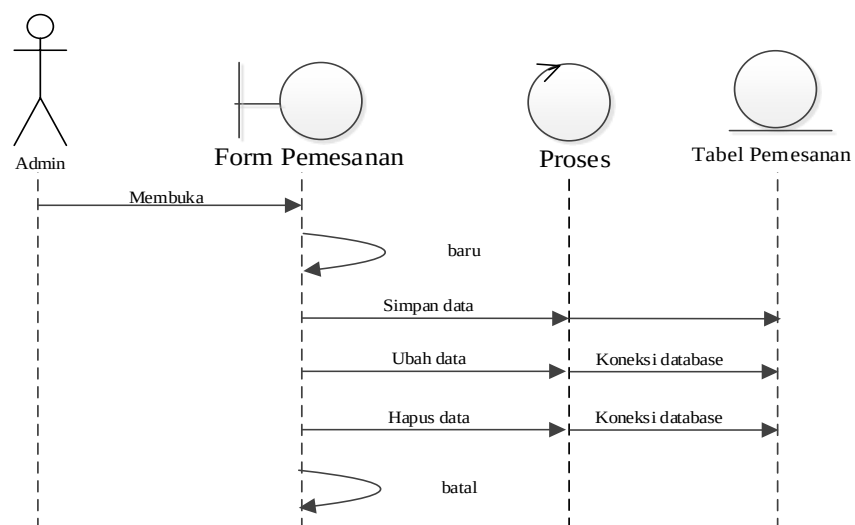
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan data pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.26. berikut :



Gambar III.26. Sequence Diagram Data Pengguna

7. Sequence Diagram Pemesanan

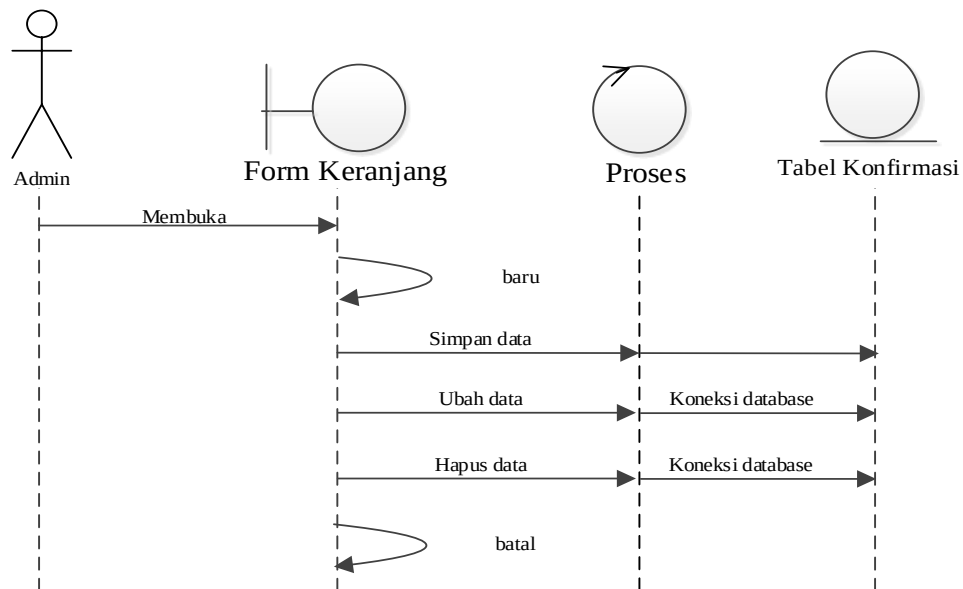
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.27. berikut :



Gambar III.27. Sequence Diagram Pemesanan

8. *Sequence Diagram Keranjang Belanja*

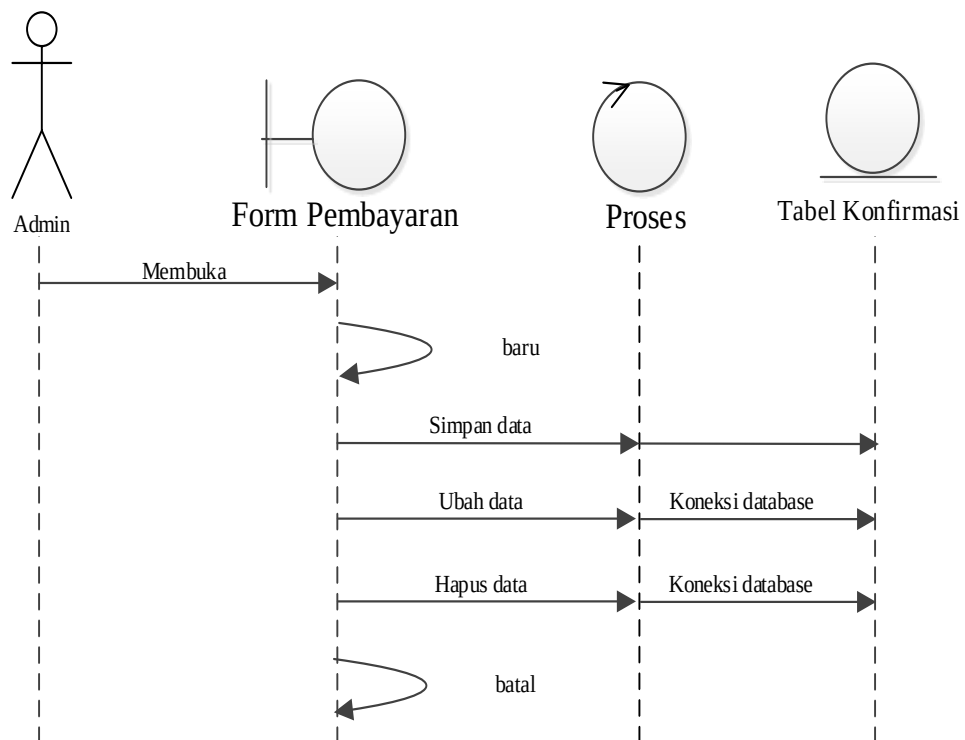
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan keranjang belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.28. berikut :



Gambar III.28. Sequence Diagram Keranjang Belanja

9. *Sequence Diagram Pembayaran*

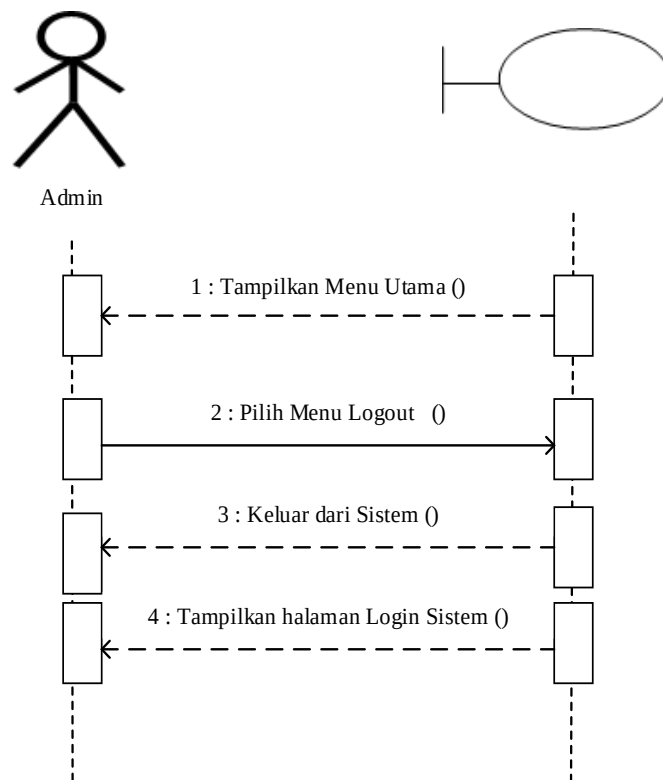
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.29. berikut :



Gambar III.29. Sequence Diagram Pembayaran

10. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam *Logout* dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.30. berikut :



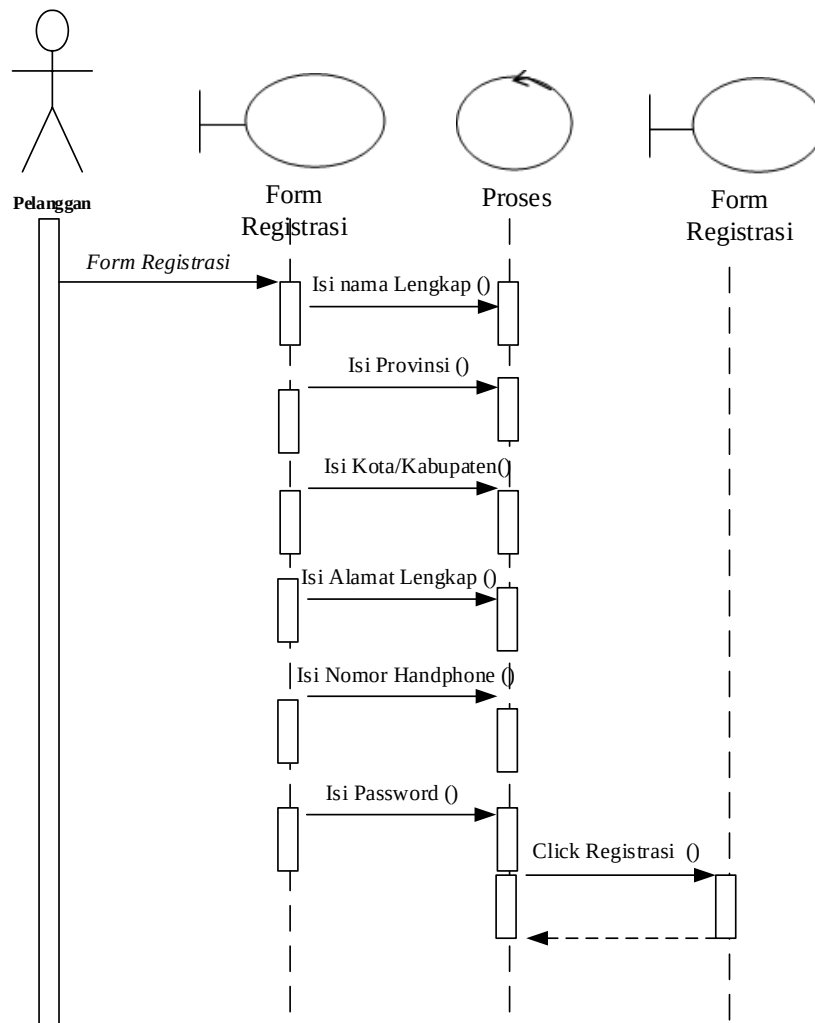
Gambar III.30. Sequence Diagram Logout

III.2.4.2 Sequence Diagram Pelanggan

1. Sequence Diagram Registrasi

Serangkaian kegiatan *registrasi* yang dilakukan oleh pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.31. berikut

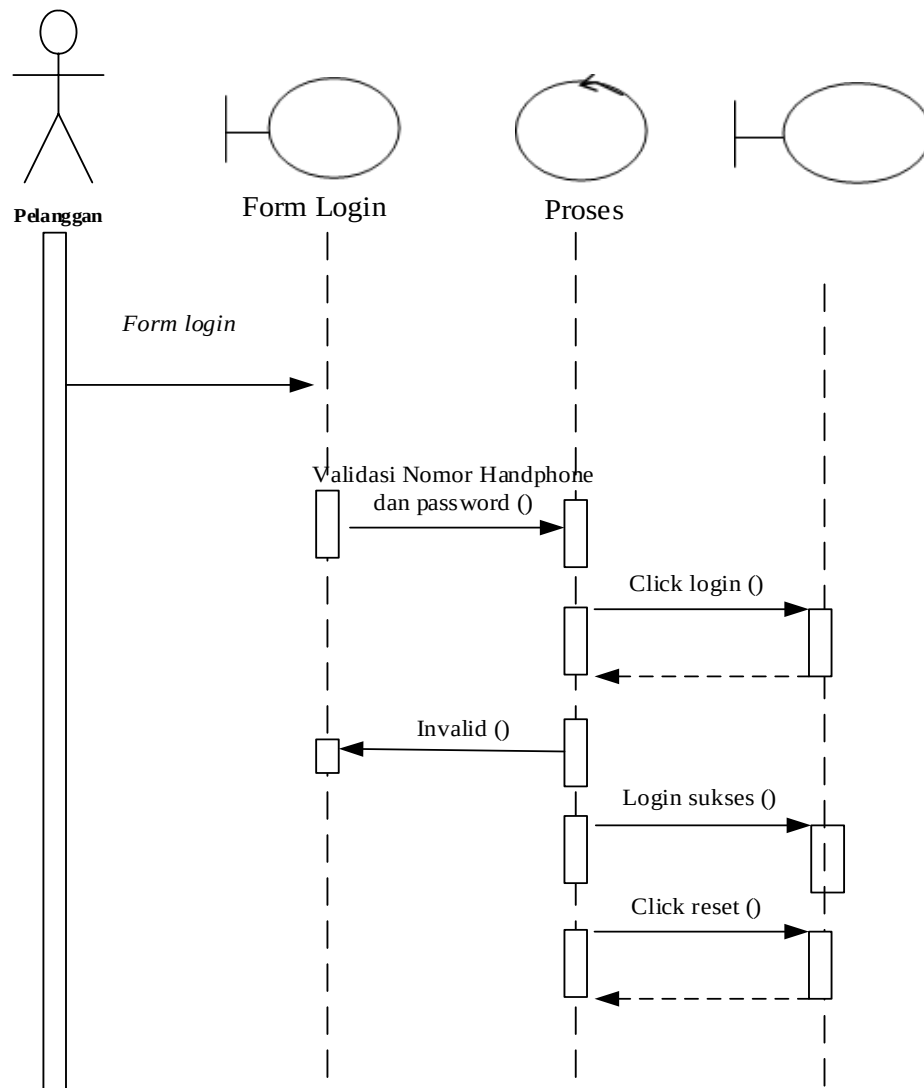
:



Gambar III.31. Sequence Diagram Registrasi

2. Sequence Diagram Login

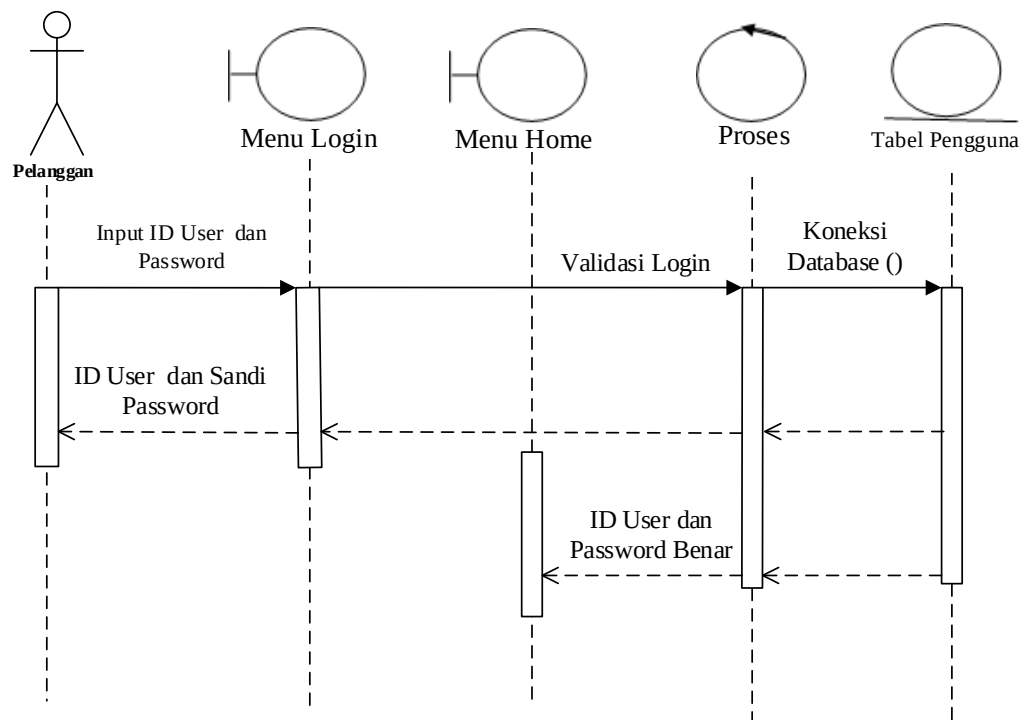
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.32. berikut :



Gambar III.32. Sequence Diagram Login

3. Sequence Diagram Home

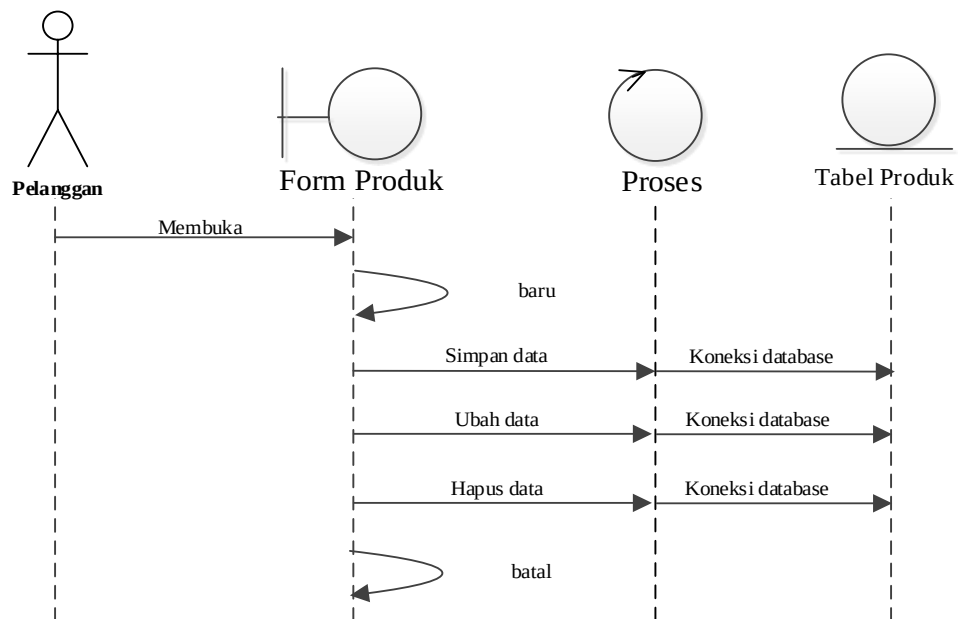
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh pelanggan pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.33. berikut :



Gambar III.33. Sequence Diagram Form Home

4. Sequence Diagram Produk

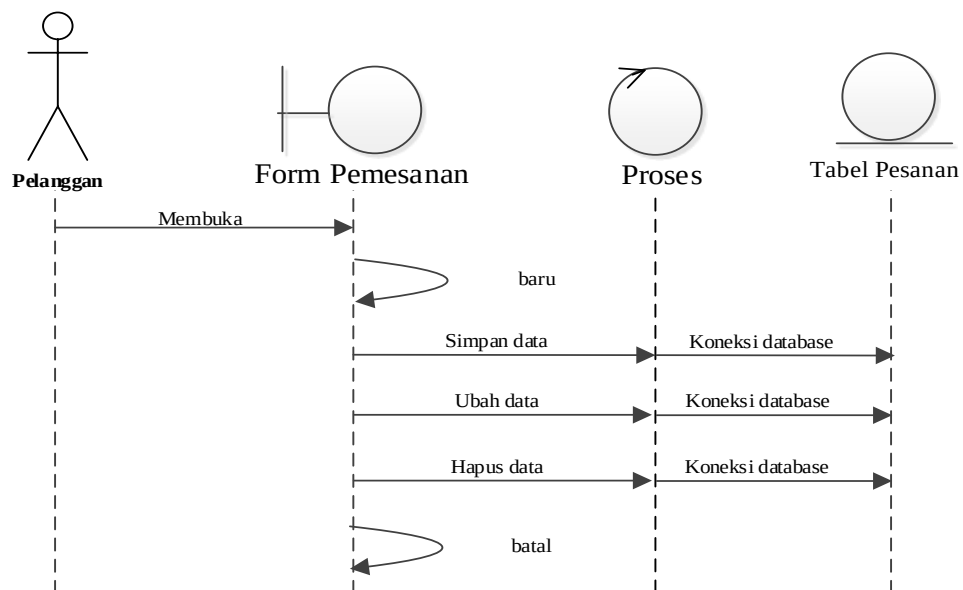
Kinerja sistem yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.34. berikut :



Gambar III.34. Sequence Diagram Produk

5. Sequence Diagram Pemesanan

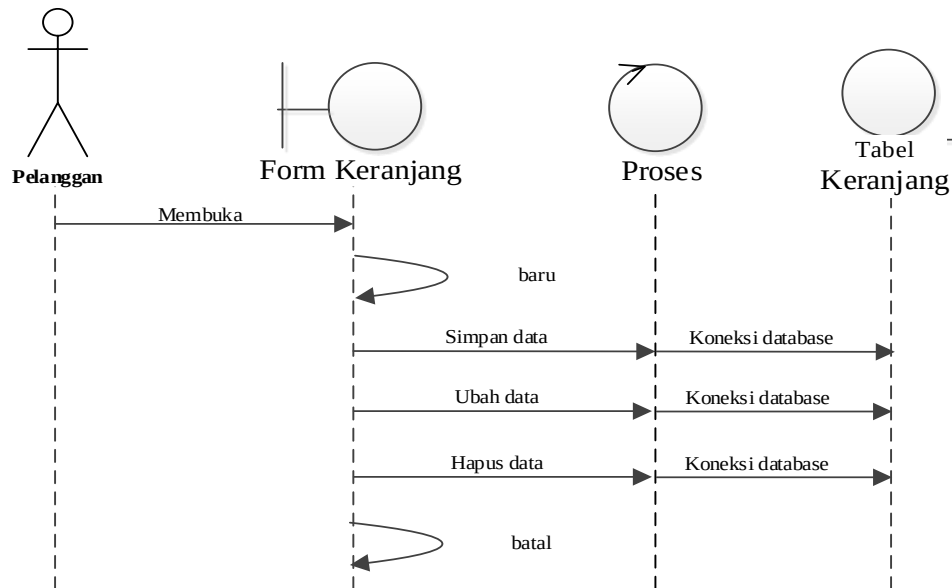
Kinerja sistem yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.35. berikut :



Gambar III.35. Sequence Diagram Pemesanan

6. *Sequence Diagram Keranjang Belanja*

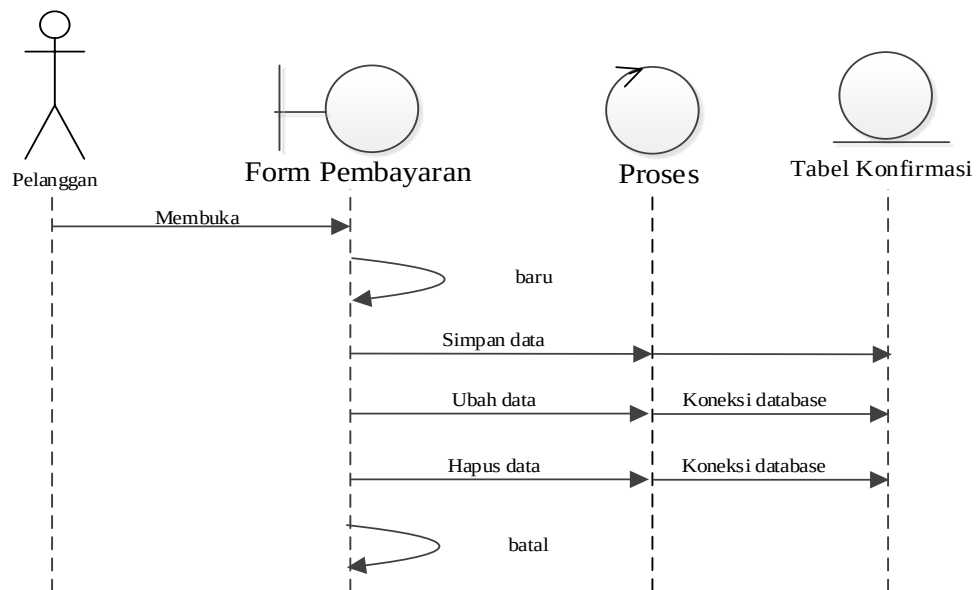
Kinerja sistem yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan keranjang dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.36. berikut :



Gambar III.36. *Sequence Diagram Keranjang Belanja*

7. *Sequence Diagram Pembayaran*

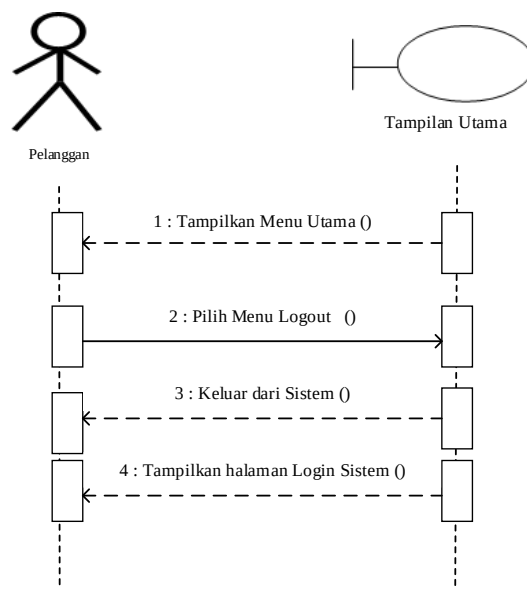
Kinerja sistem yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.37. berikut :



Gambar III.37. Sequence Diagram Pembayaran

8. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam *Logout* dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.38. berikut :



Gambar III.38. Sequence Diagram Logout

III.3. Desain Database

Database merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Untuk merancangnya diperlukan alat bantu, baik menggambarkan relasinya maupun mengoptimalkan rancangan *database*.

III.3.1. Normalisasi Data Penjualan Obat

Normalisasi data nilai dilakukan dengan beberapa tahap normalisasi sampai data nilai ini masuk ke tahap normal dimana tidak ada lagi redundansi data. Berikut ini adalah tahapan normalisasinya :

1. Bentuk tidak normal

Bentuk tidak normal dari data nilai ditandai adanya baris yang satu atau lebih atributnya tidak terisi, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini :

Tabel III.1. Data Nilai Tidak Normal

No Penjualan	Tgl Penjualan	Nama Customer	Kode Produk	Harga	Jumlah	Total
202107-PP01	23/06/2021	Febri Andika	ACF-01	12.000	3	36.000
202108-PP02		Marni Sutina			4	48.000
202109-PP03		Sutarni	SPN-01	23.000	2	46.000
202110-PP04	01/07/2021	Mansyur	STL-01			
202111-PP05		Dewi	TRI-01	30.000	1	30.000
202111-PP06	10/07/2021	Ilham	RHY-01	45.000	2	90.000

2. Bentuk Normal Pertama (1NF)

Bentuk normal pertama dari data orderan merupakan bentuk tidak normal yang atribut kosongnya diisi sesuai dengan atribut induk dari *record-nya*, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.2 berikut ini :

Tabel III.2. Data Nilai Normal Pertama (1NF)

No Penjualan	Tgl Penjualan	Nama Customer	Kode Produk	Harga	Jumlah	Total
202107-PP01	23/06/2021	Febri Andika	ACF-01	12.000	3	36.000
202108-PP02	23/06/2021	Marni Sutina	ACF-01	12.000	4	48.000
202109-PP03	23/06/2021	Sutarni	SPN-01	23.000	2	46.000
202110-PP04	01/07/2021	Mansyur	STL-01	23.000	2	46.000
202111-PP05	01/07/2021	Dewi	TRI-01	30.000	1	30.000
202111-PP06	10/07/2021	Ilham	RHY-01	45.000	2	90.000

3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

Bentuk normal kedua dari data orderan merupakan bentuk normal pertama, dimana telah melakukan pemisahan data sehingga tidak adanya ketergantungan. Dimana setiap data memiliki kunci primer untuk membuat relasi antar data, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.3 berikut ini :

Tabel III.3. Data Nilai Normal Kedua (2NF)

No Penjualan	Nama Customer	Kode Produk	Harga	Jumlah	Total
202107-PP01	Febri Andika	ACF-01	12.000	3	36.000
202108-PP02	Marni Sutina	ACF-01	12.000	4	48.000
202109-PP03	Sutarni	SPN-01	23.000	2	46.000
202110-PP04	Mansyur	STL-01	23.000	2	46.000
202111-PP05	Dewi	TRI-01	30.000	1	30.000
202111-PP06	Ilham	RHY-01	45.000	2	90.000

III.3.2. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

1. Struktur Tabel *Administrator*

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4. di bawah ini :

Tabel III.4. Rancangan Tabel *Administrator*

Nama <i>Database</i>		Apotik Mitha Farma		
Nama Tabel		Administrator		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_administrator	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_administrator	Varchar (30)	Tidak	-
3.	Username	Varchar (30)	Tidak	-
4.	Password	Varchar (30)	Tidak	-

2. Struktur Tabel *Detail Order*

Tabel detail *order* digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5. di bawah ini :

Tabel III.5. Rancangan Tabel detail *Order*

Nama <i>Database</i>		Apotik Mitha Farma		
Nama Tabel		Detail_Order		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_detail	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_orderan	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>

3.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	-

3. Struktur Pengaturan Diskon

Tabel pengaturan diskon digunakan untuk mengatur minimal nominal belanja pelanggan untuk mendapatkan diskon, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6. di bawah ini :

Tabel III.6. Rancangan Tabel Kategori

Nama <i>Database</i>		Apotik Mitha Farma		
Nama Tabel		Pengaturan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pengaturan	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	nominal	Bigint (20)	Tidak	
3.	persentase	Varchar (100)	Tidak	

4. Struktur Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7. di bawah ini :

Tabel III.7. Rancangan Tabel Kategori

Nama <i>Database</i>		Apotik Mitha Farma		
Nama Tabel		Kategori		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_kategori	Varchar (100)	Tidak	

5. Struktur Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.8. di bawah ini :

Tabel III.8. Rancangan Tabel Pengguna

Nama <i>Database</i>	Apotik Mitha Farma			
Nama Tabel	Pengguna			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_pengguna	Varchar (50)	Tidak	
3.	Alamat	Varchar (20)	Text	
4.	Handphone	Varchar (20)	Tidak	
5.	Password	Tidak	Tidak	

6. Struktur Tabel Orderan

Tabel orderan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9. di bawah ini :

Tabel III.9. Rancangan Tabel Orderan

Nama <i>Database</i>	Apotik Mitha Farma			
Nama Tabel	Orderan			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_orderan	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal_order	Datetime	Tidak	
3.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	
4.	Penerima	Text	Tidak	-
5.	Pengiriman	Varchar (100)	Tidak	
6.	Ongkir	Bigint	Tidak	

7.	Total	Decimal	Tidak	
8.	Pembayaran	Varchar (100)	Tidak	
9	Status	Varchar (100)	Tidak	

7. Struktur Tabel Produk

Tabel Produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.9. di bawah ini :

Tabel III.9. Rancangan Tabel Produk

Nama <i>Database</i>		Apotik Mitha Farma		
Nama Tabel		Produk		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_produk	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_produk	Varchar (50)	Tidak	
3.	Deskripsi	Text	Tidak	-
4.	Harga	Bigint (20)	Tidak	
5.	Gambar	Text	Tidak	
6.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
7.	Status	Int (11)	Tidak	

8. Struktur Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk mengkonfirmasi data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.10. di bawah ini :

Tabel III.10. Rancangan Tabel Pembayaran

Nama <i>Database</i>		Apotik Mitha Farma		
Nama Tabel		Pembayaran		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_Pembayaran	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal_ Pembayaran	DateTime	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Gambar	Text	Tidak	
4.	Id_orderan	Int (11)	Tidak	-
5.	Status	Varchar (50)	Tidak	

9. Struktur Tabel Troli

Tabel troli digunakan untuk Mengkonfirmasi data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.11. di bawah ini :

Tabel III.11. Rancangan Tabel Troli

Nama <i>Database</i>		Apotik Mitha Farma		
Nama Tabel		Troli		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_troli	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_pengguna	Int (11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Id_produk	Int (11)	Tidak	
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	-

III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

III.4.1. Desain Sistem Admin

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh Admin dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.39. berikut :

LOGO
Login Pengguna
Username
xxx
Password
xxx
Login

Gambar III.39. Tampilan *Form Login*

2. Desain *Form Home*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan *home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.40. berikut

:

LOGO			
Administrator	Data Administrator		
Pengaturan Diskon			
Kategori	Tindakan	Nama	Usemame
Produk			
Pesanan	Xxxxx	xxxxx	xxxxxx
Logout	Xxxxx	xxxxx	xxxxxx
	Xxxxx	xxxxx	xxxxxx

Gambar III.40. Desain Form Home

3. Desain Form Pengaturan Diskon

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pengaturan diskon dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.41. berikut :

LOGO			
Administrator	Data Administrator		
Pengaturan Diskon	Beri diskon jika Belanja lebih dari:		
Kategori	xxxxxxxx		
Produk	Persentase Diskon (%)		
Pesanan	xx		
Logout	Simpan		

Gambar III.41. Desain Form Pengaturan Diskon

4. Desain *Form* Kategori

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.42. berikut :

LOGO	
Administrator Pengaturan Diskon Kategori Produk Pesanan Logout	Data Kategori
	Tambah kategori
	Tindakan
	Nama
	xxxxxx
Edit/ Hapus	xxxxxx
Edit/ Hapus	xxxxxx
Edit/ Hapus	xxxxxx

Gambar III.42. Desain *Form* Kategori

5. Desain *Form Input* Kategori

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.43. berikut :



Tambah Kategori

Nama Kategori

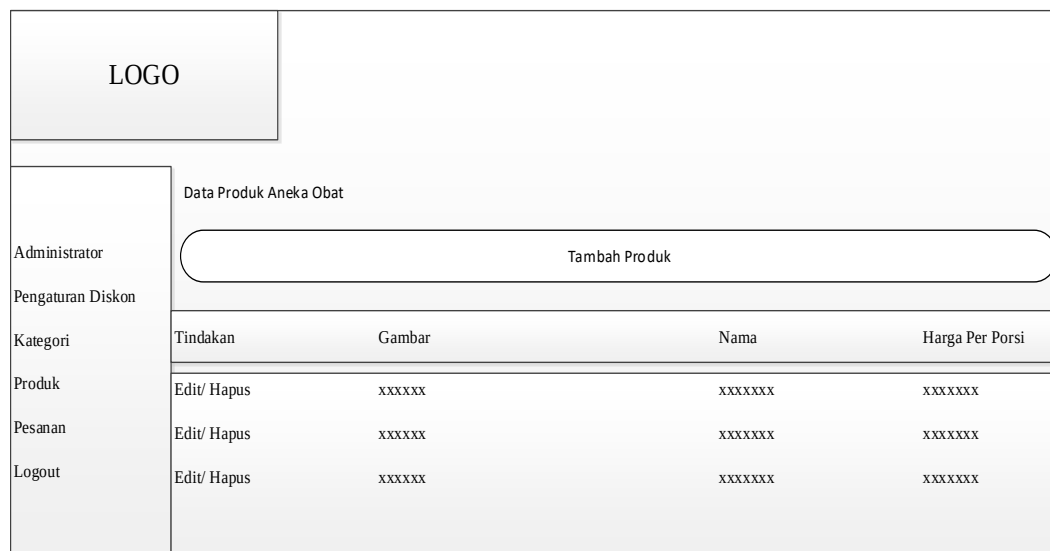
XXXXXXXXXX

Simpan

Gambar III.43. Desain *Form Input* Kategori

6. Desain *Form* Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.44. berikut :



LOGO

Data Produk Aneka Obat

Administrator

Pengaturan Diskon

Kategori

Produk

Pesanan

Logout

Tambah Produk

Tindakan	Gambar	Nama	Harga Per Porsi
Edit/ Hapus	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx
Edit/ Hapus	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx
Edit/ Hapus	xxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxx

Gambar III.44. Desain *Form* Produk

7. Desain *Form Input* Produk

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.45. berikut :

The image shows a web form titled "Tambah Produk". It has four input fields: "Nama Produk" with placeholder "xxxxxxxx", "Harga Produk" with placeholder "xxxxxxxx", "Foto Produk" with placeholder "xxxxxxxx", and "Deskripsi" with placeholder "xxxxxxxx". Below these fields is a "Simpan" button.

Gambar III.45. Desain *Form Input* Produk

8. Desain *Form* Pesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.46. berikut :

LOGO						
Administrator Pengaturan Diskon Kategori Produk Pesanan Logout	Data Pesanan					
	ID & Pesanan	Tanggal	produk	Metode & Total	Status	Aksi
	Xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx
	Xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx
	Xxxxx	xxxx	xxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx

Gambar III.46. Desain *Form* Pesanan

9. Desain *Form* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.47. berikut :

The wireframe shows a web application layout for a payment form. On the left is a sidebar menu with the following items: Administrator, Pengaturan Diskon, Kategori, Produk, Pesanan, and Logout. At the top left of the main content area is a box labeled 'LOGO'. The main content area is titled 'Validasi Pembayaran'. It contains several input fields: a long text field for 'Penerima' (Receiver) with placeholder text 'xxxxxxxxx', a text field for 'Total' with placeholder text 'xxxxxxxxx', and a text field for 'Bank' with placeholder text 'xxxxxxxxx'. Below the 'Total' field is a larger text area for 'Deskripsi' (Description) with the label 'FOTO PEMBAYARAN' (Payment Photo). At the bottom right of the form are two buttons: 'Pembayaran valid' (Valid Payment) and 'Pembayaran tidak valid' (Invalid Payment).

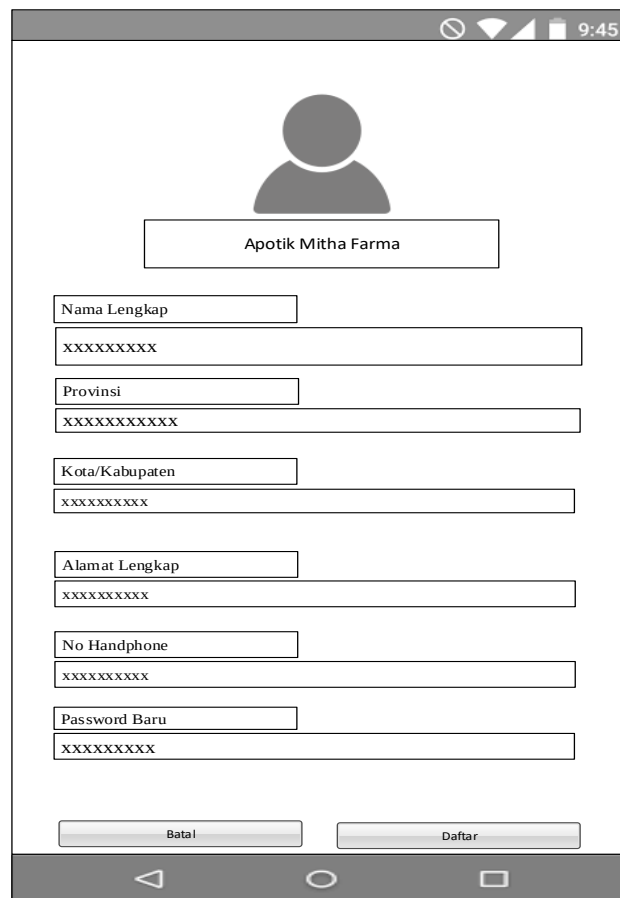
Gambar III.47. Desain *Form* Pembayaran

III.4.2. Desain Sistem Pelanggan

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

i. Tampilan *Form Registrasi*

Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.48. berikut :



The image shows a mobile application interface for a registration form. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a header area with a grey silhouette of a person and a box containing the text 'Apotik Mitha Farma'. The main form area contains several input fields, each with a label and a text box. The labels are: 'Nama Lengkap', 'Provinsi', 'Kota/Kabupaten', 'Alamat Lengkap', 'No Handphone', and 'Password Baru'. Each text box contains a series of 'x' characters, indicating placeholder text. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Daftar' (Register). The entire form is enclosed in a rounded rectangle with a grey border.

Apotik Mitha Farma

Nama Lengkap
xxxxxxxxxx

Provinsi
xxxxxxxxxxxx

Kota/Kabupaten
xxxxxxxxxx

Alamat Lengkap
xxxxxxxxxx

No Handphone
xxxxxxxxxx

Password Baru
xxxxxxxxxx

Batal Daftar

Gambar III.48. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.49. berikut :

Logo

Apotik Mitha Farma

Nomor Handphone

xxxxxxx

Password

Masuk

Daftar Pengguna Baru Disini

Gambar III.49. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Home*

Tampilan sistem *Home* yang dilakukan oleh pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.48. berikut :

Selamat Datang di

Kategori Obat

Obat 1

Obat 2

Obat 3

Obat 4

Obat 5

Obat 6

Obat 7

Obat 8

Obat 9

Gambar III.50. Tampilan *Form Home*

4. Desain *Form* Hasil Pencarian

Kinerja sistem yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan Hasil Pencarian dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.51. berikut :

The image shows a mobile application interface for displaying search results. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a header bar with a hamburger menu icon on the left and three dots on the right. The main content area contains a search bar labeled "Nama Obat". Below the search bar, there are four medicine items arranged in a 2x2 grid. Each item consists of a box labeled "Obat" and two input fields labeled "Nama :" and "Harga Rp :". The bottom of the screen features a navigation bar with three icons: a back arrow, a circle, and a square.

Gambar III.51. Desain *Form* Hasil Pencarian

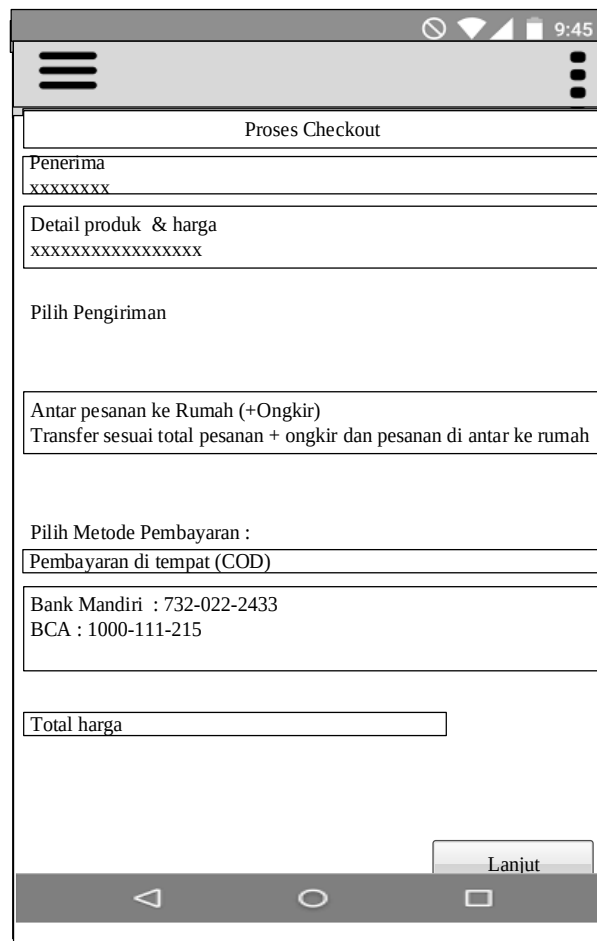
5. Desain *Form* Keranjang Belanja

Kinerja sistem yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan Keranjang Belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.52. berikut :

Gambar III.52. Desain *Form Keranjang Belanja*

6. Desain *Form* Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh pelanggan pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.53. berikut :



The image shows a mobile application interface for a checkout process. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below this is a header bar with a hamburger menu icon on the left and three vertical dots on the right. The main content area is titled "Proses Checkout" and contains several form fields: "Penerima" with the placeholder text "xxxxxxx", "Detail produk & harga" with the placeholder text "xxxxxxxxxxxxxxxx", "Pilih Pengiriman", "Antar pesanan ke Rumah (+Ongkir)" with the instruction "Transfer sesuai total pesanan + ongkir dan pesanan di antar ke rumah", "Pilih Metode Pembayaran :" with the selected option "Pembayaran di tempat (COD)", and a field for bank information showing "Bank Mandiri : 732-022-2433" and "BCA : 1000-111-215". Below these fields is a "Total harga" field. At the bottom right, there is a "Lanjut" button. The bottom of the screen features a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar III.53. Desain *Form* Pembayaran

7. Desain *Form upload* Bukti Pembayaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Pelanggan pada pengolahan *upload* pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.54. berikut :

The image shows a mobile application interface for uploading payment proof. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a header bar with a hamburger menu icon on the left and three vertical dots on the right. The main content area contains the following elements:

- A button labeled "Kirim Bukti Transfer".
- A text input field labeled "Id orderan".
- A text input field labeled "metode pembayaran".
- A label "Pilih Foto Struk/ Bukti Transferr" above a large rectangular area.
- A large rectangular area with the word "FOTO" in the center, intended for photo selection.
- A button labeled "Konfirmasi Sekarang" at the bottom.

The bottom of the screen features a standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Gambar III.54. Desain *Form Upload Pembayaran*