

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil studi literatur, analisis, perancangan, implementasi dan pengujian sistem ini, maka kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut:

1. Sistem pembelajaran menggunakan teknologi Augmented Reality pada media pembelajaran sholat sunah berbasis android dalam bentuk visual 3D secara virtual diharapkan mampu menciptakan suasana belajar yang interaktif dan menarik bagi pengguna khususnya anak-anak.
2. Implementasi teknologi Augmented Reality pada aplikasi yang dapat menjadikan pembelajaran bagi anak dalam mempelajari sholat sunah.
3. Terbentuknya sebuah Aplikasi Media Pembelajaran Sholat Sunah Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android.

V.2. Saran

Adapun saran yang diberikan penulis untuk pengembangan dan perbaikan pada sistem ini selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Pada pengembangan selanjutnya diharapkan konten 3D dan animasinya dapat bertambah lagi untuk materi-materi lain pada pembelajaran sholat sunah.
2. Bagi peneliti selanjutnya untuk lebih mengetahui apakah media pembelajaran menggunakan teknologi augmented reality dapat meningkatkan pemahaman atau kualitas belajar pengguna dalam mempelajari sholat sunah.

3. Sebaiknya dilakukan pengembangan sistem aplikasi ini untuk membuat
baca-bacaan doa pada setiap sholat sunah

