

## **BAB III**

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN**

#### **III.1. Analisis Masalah**

K2 Karaoke adalah suatu tempat hiburan dan menyediakan room karaoke, dan bentuk hiburan di mana seseorang menyanyi diiringi dengan musik dan teks lirik yang ditunjukkan pada sebuah layar televisi yang beralamat di jl. H. Misbah No.60, Hamdan, Kec. Medan Maimun. Permasalahan yang dihadapi oleh K2 Karaoke selama ini adalah proses pemesanan ruang karaoke dilakukan secara manual yaitu pelanggan harus datang langsung pada lokasi untuk melakukan pemesanan ruang karaoke serta pelanggan kurang mengetahui informasi tarif dari ruangan karaoke pada hari biasa ataupun weekend dengan demikian membutuhkan waktu yang cukup lama dalam proses pemesanan ruang karaoke, serta tarif di ketahui oleh pelanggan disaat pemesanan ruang karaoke terjadi. Banyak juga terdapat tempat - tempat yang mengkhususkan pemesanan ruang karaoke yang dapat memberikan informasi bagi para pelanggannya dalam pemilihan dan pemesanan ruang karaoke. Receptionist kesulitan dalam melakukan rekapan pesanan dari ruangan karaoke karena jumlah konsumen yang terlalu banyak khususnya di hari libur dan weekend

### III.1.1. Analisa Input

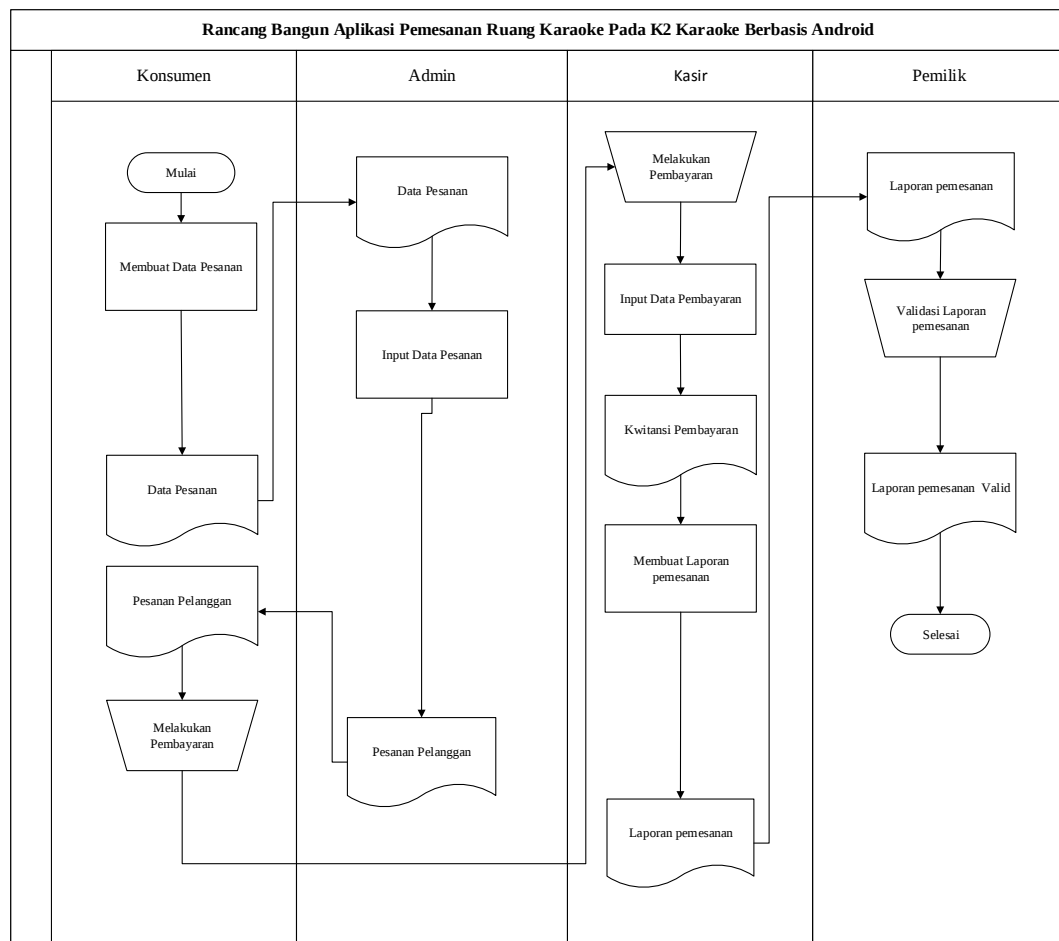
Dalam penelitian ini yang menjadi data input dalam proses pemesanan ruang karaoke adalah sebagai berikut :

| No | Nama                             | JK | Agama    | Alamat Jalan                                  | HP           | Email                              |
|----|----------------------------------|----|----------|-----------------------------------------------|--------------|------------------------------------|
| 1  | Abdul Razak                      | L  | Islam    | DUSUN XII DESA BDR. KHALIPAH                  | 081534051619 | abdulrazak381994@gmail.com         |
| 2  | BAHTIAR GINTING                  | L  | Kristen  | LAU MENTAR                                    | 081360246938 | bahtiar@ymail.com                  |
| 3  | Dede Parsaoran Damanik           | L  | Kristen  | Ramania                                       | 082161151288 | dedeparsaorandamanik1986@gmail.com |
| 4  | Denni Maradona Damanik           | L  | Kristen  | Rela Gg. Bandung No.12 Pancing                | 085270095207 | bangmanik1015@gmail.com            |
| 5  | DINDA NUR HASANAH                | P  | Islam    | JL. MAKMUR DESA SAMBIREJO TIMUR               | 82165425096  | dindanurhasanah2904@gmail.com      |
| 6  | Eti Kurniati Saragih             | P  | Islam    | Sei Rotan Lorong VII Gang Saido               | 081262103344 | etisaragih1994@gmail.com           |
| 7  | Hotdin Naibaho                   | L  | Kristen  | Jl. Kuala Namu, Tj. Morawa Gg. Rotan Blok 6   | 081360393355 | hotdinnaibaho1987@gmail.com        |
| 8  | JASNICK SONDY FERNANDO SILITONGA | L  | Kristen  | JL.MENTENG 7, GG. NELAYAN NO. 05              | 081264509705 | jasnickholly@gmail.com             |
| 9  | Jeffry Sibarani                  | L  | Kristen  | Jl. Medan-Batang Kuis                         | 081377030319 | jeffrysibarani17@gmail.com         |
| 10 | Jhon Harisman Sinaga             | L  | Kristen  | Jl. Medan-Batang Kuis                         | 085338367411 | jhonharisman27@gmail.com           |
| 11 | Khairul Bahri Nasution           | L  | Islam    | Jl. Mandala By. Pass Gg. Bahagia No. 1 A      | 082362607733 | k_bahri@gmail.com                  |
| 12 | Lastiman Pasaribu                | P  | Katholik | PERUMAHAN GRAHA BATANG KUIS BLOK A NO         | 085270163248 | lastimanpasaribu12@gmail.com       |
| 13 | MUHAMMAD IKHWAL                  | L  | Islam    | DIV. 02 DESA PERK SEI RUMBIA                  | 82165158720  | muhammadikhwai14@gmail.com         |
| 14 | Netty Rohani Gultom              | P  | Katholik | Perumahan Kuis indah permai blok s no 3       | 08126557455  | nettyrohanigultom@gmail.com        |
| 15 | NURMITA SARI PAKPAHAN            | P  | Kristen  | DUSUN III                                     | 085362130335 | nurmitasariapakpahan23@gmail.com   |
| 16 | Pargaulan Simanjuntak            | L  | Kristen  | Jl. Biola No. 43                              | 085360103441 | pargaulan7@gmail.com               |
| 17 | Rizki Septiani                   | P  | Islam    | Dusun XII Bandar Khalipah                     | 081269694878 | septianirizky87@gmail.com          |
| 18 | Sri Hartati Sihaloho             | P  | Kristen  | Jl.Medan Batang Kuis                          | 081397004284 | srishaloho19880907@gmail.com       |
| 19 | Udut Sinambela                   | L  | Kristen  | Perum Indah Permai Blok P No 8                | 081264328599 | udutsinambela1978@gmail.com        |
| 20 | Yully Yanti Lubis                | P  | Islam    | Jl. Dsn VIII Rambungan I B.Klipa Deli Serdang | 081361166061 | bundaazzam1706@gmail.com           |

**Gambar III.1. Analisa Input Data Pelanggan Pada K2 Karaoke**  
**Sumber : K2 Karaoke**

### III.1.2. Analisa Proses

*Flow of Document* adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai satu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu dengan yang lainnya dengan alur data baik secara manual maupun secara komputerisasi. Adapun gambar FOD dari Sistem ini:



**Gambar III.2. FOD Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Ruang Karaoke Pada K2 Karaoke Berbasis Android**

### III.1.3. Analisa Output

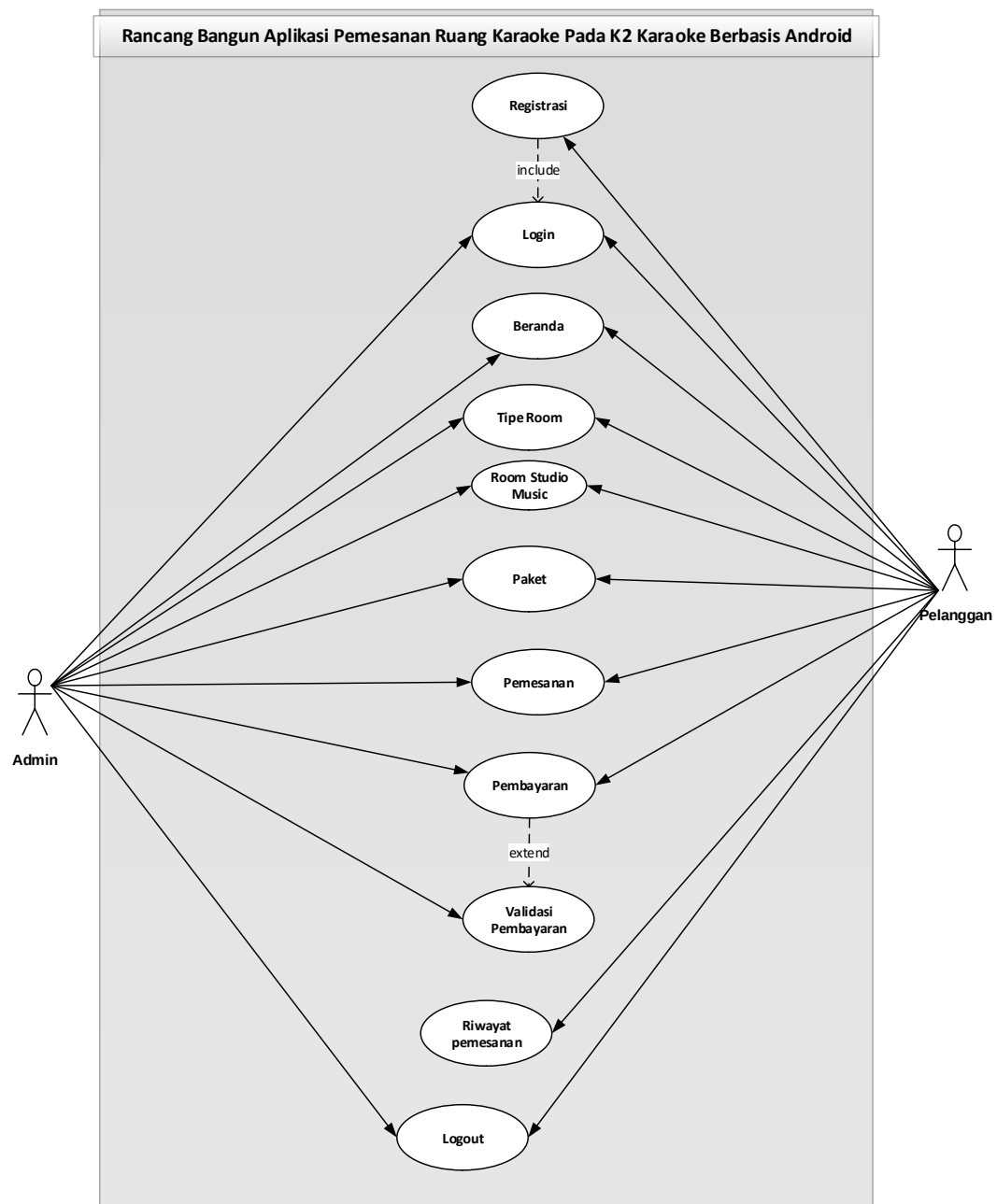
Analisa output bertujuan untuk menghasilkan output yang bermanfaat, setelah selesai analisa input dan analisa proses maka dalam analisa output di lakukan berdasarkan data yang di input dan di olah dalam pembuatan laporan. Analisa output yang di hasilkan adalah laporan pemesanan ruang karaoke pada K2 Karaoke.

### **III.2. Desain Sistem Secara Global**

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

#### **III.2.2.1. Usecase Diagram**

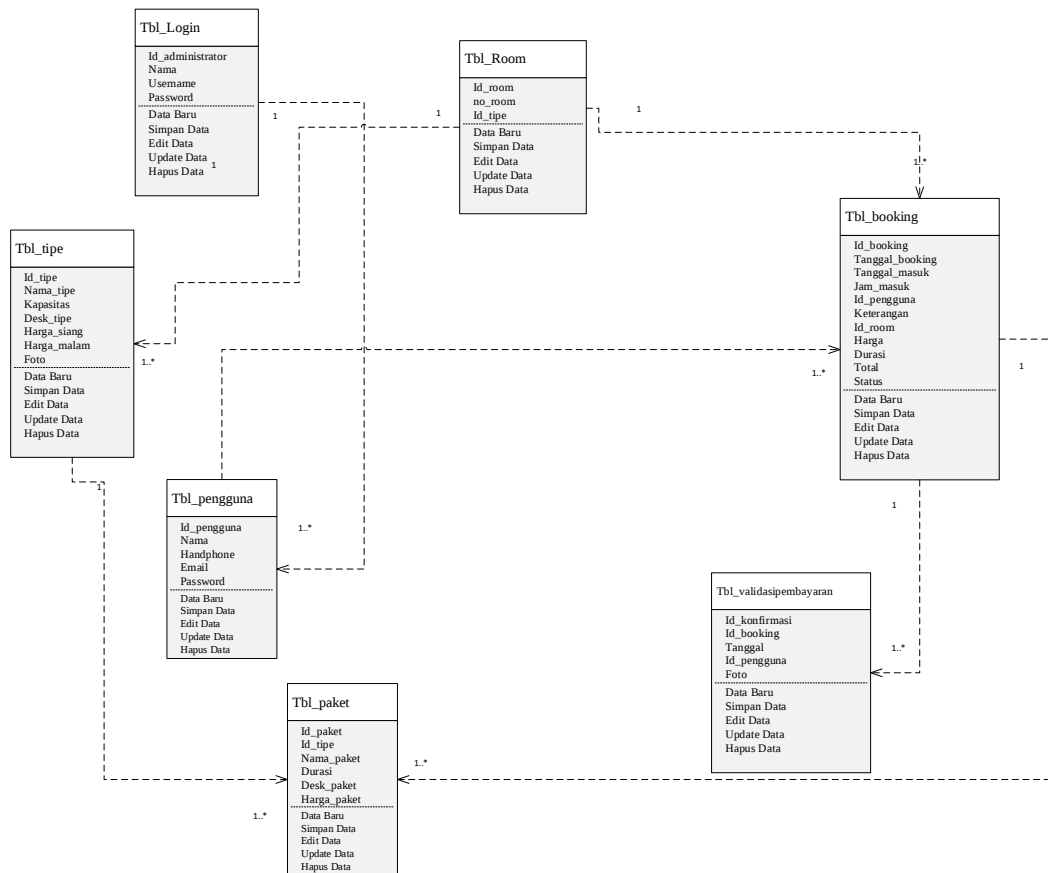
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.3:



**Gambar III.3. Use Case Diagram Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Ruang Karaoke Pada K2 Karaoke Berbasis Android**

### III.2.2.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.4:



**Gambar III.4. Class Diagram Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Ruang Karaoke Pada K2 Karaoke Berbasis Android**

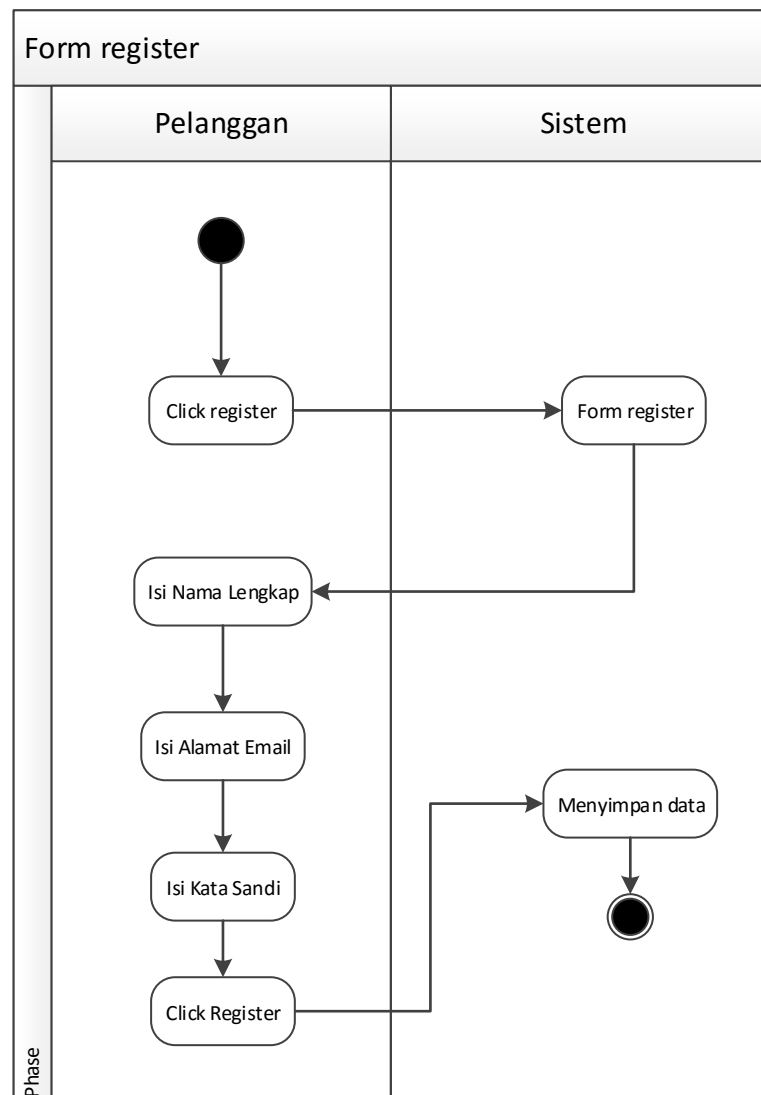
### III.2.2.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

#### III.2.2.3.1. Activity Diagram Pelanggan

##### 1. Activity Diagram Register

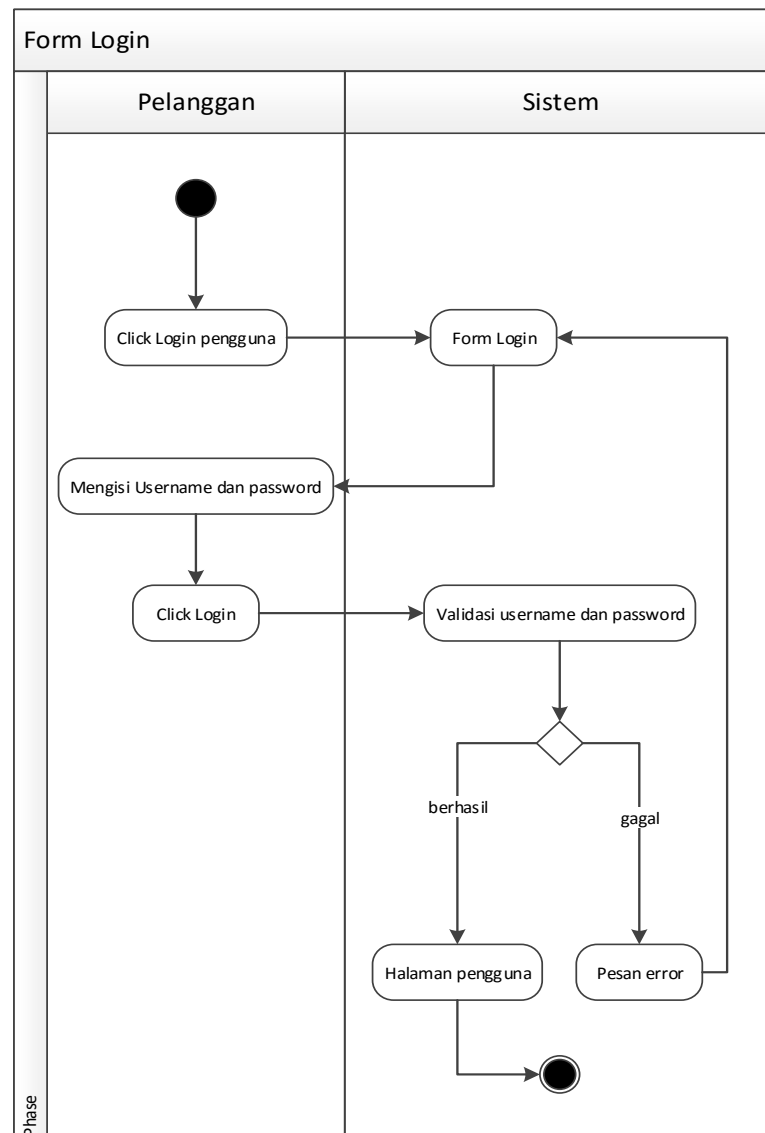
Aktivitas *register* yang dilakukan oleh Pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.5:



**Gambar III.5. Activity Diagram Register**

## 2. Activity Diagram Login

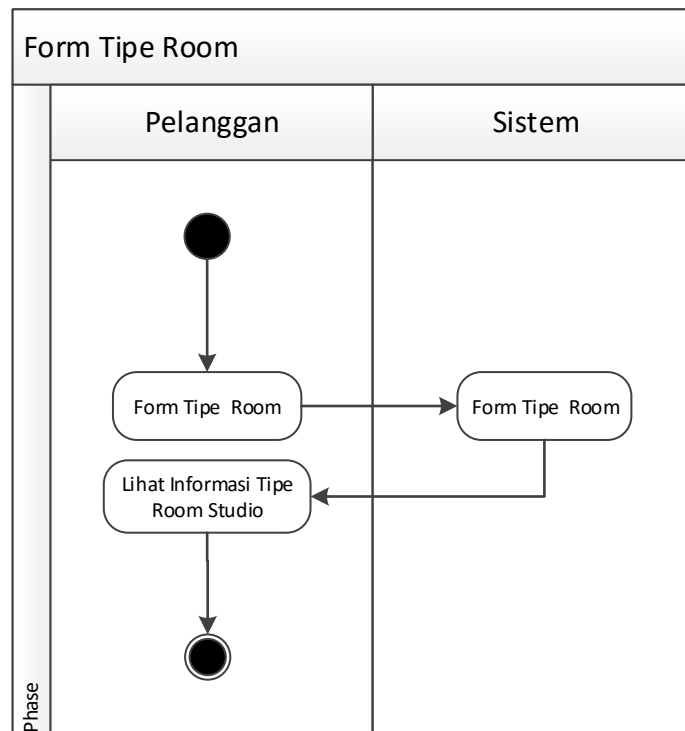
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.6:



**Gambar III.6. Activity Diagram Login**

### 3. Activity Diagram Tipe Room Studio

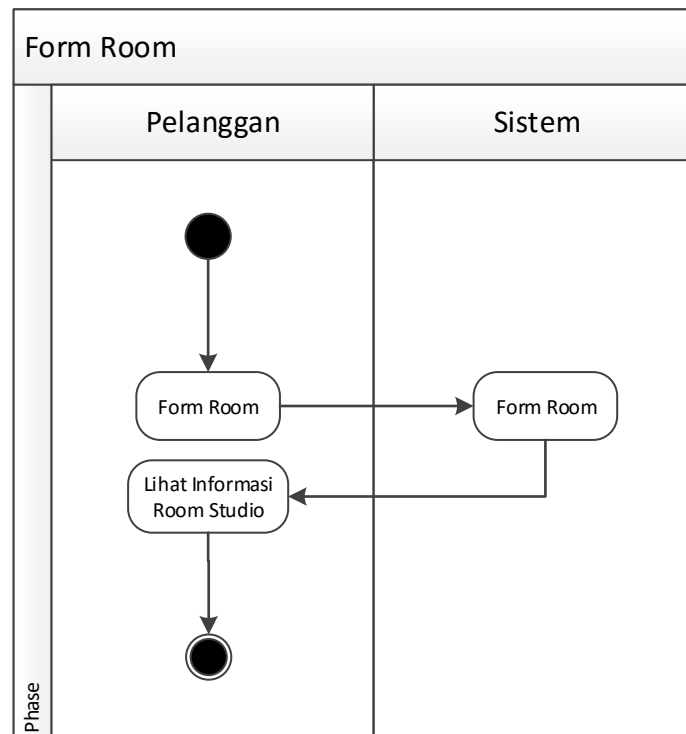
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tipe room studio music dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7:



**Gambar III.7. Activity Diagram Tipe Room Studio Music**

#### 4. Activity Diagram Room Studio

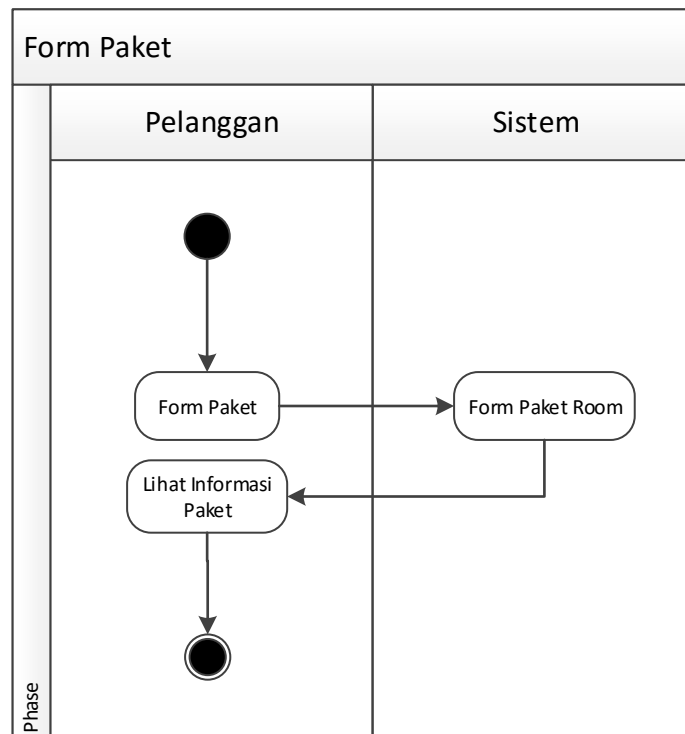
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan room studio music dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7:



**Gambar III.7. Activity Diagram Room Studio Music**

#### 5. Activity Diagram Paket

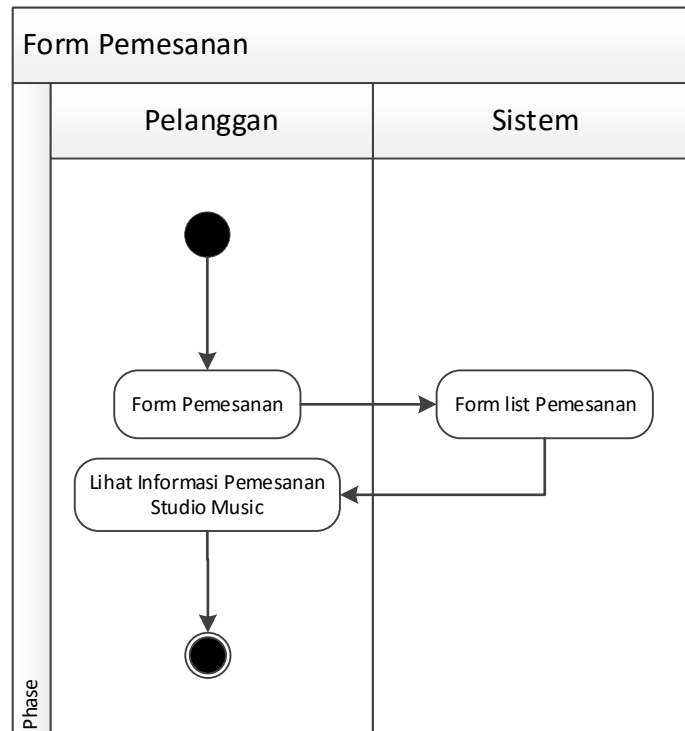
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan paket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7:



**Gambar III.7. Activity Diagram Paket**

#### 6. Activity Diagram Pemesanan

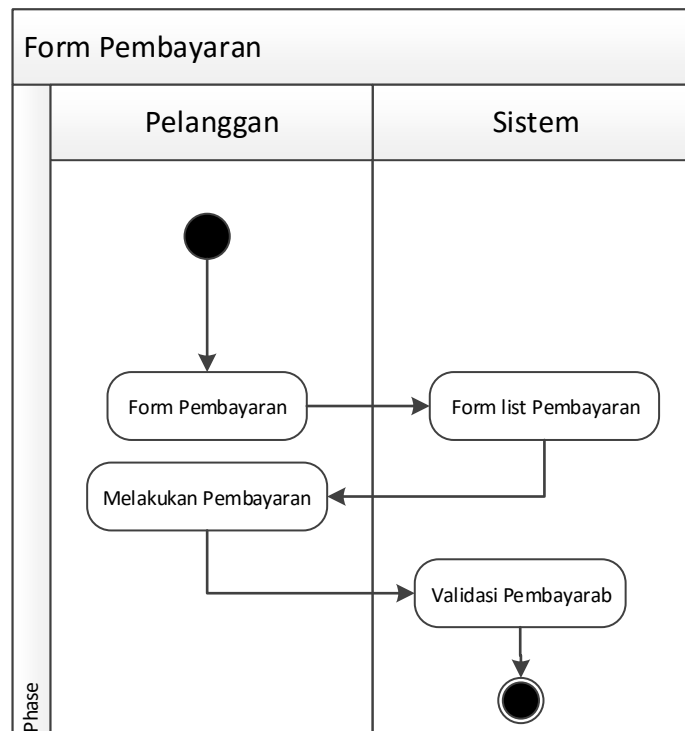
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8:



**Gambar III.8. Activity Diagram Form Pemesanan**

#### 7. Activity Diagram Pembayaran

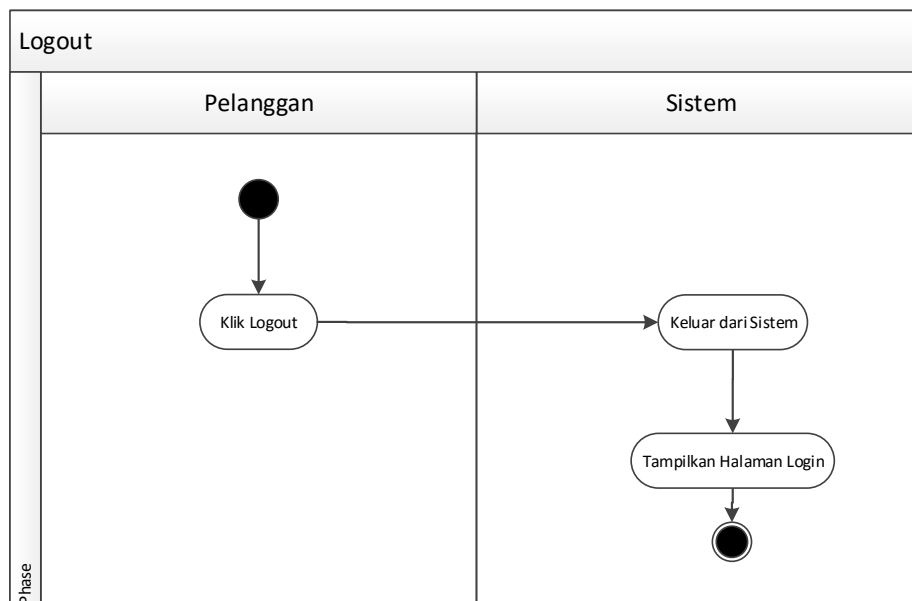
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.9:



**Gambar III.9. Activity Diagram Form Pembayaran**

#### 8. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.10 :

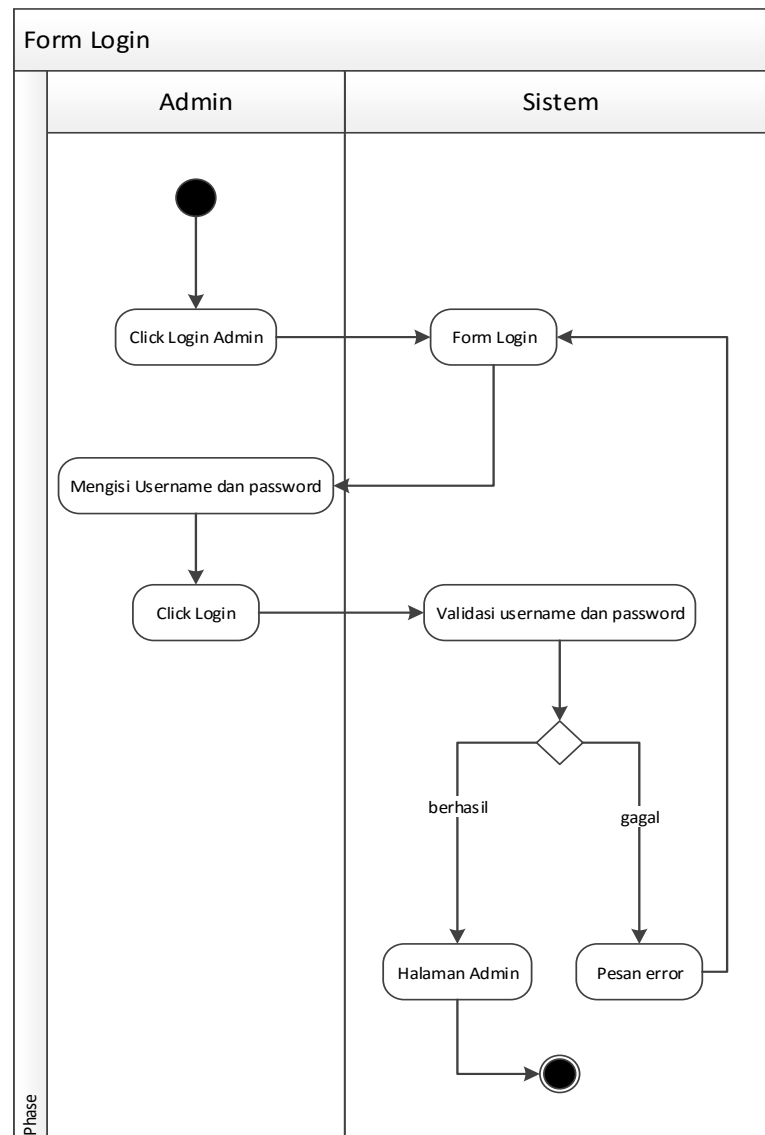


**Gambar III.10. Activity Diagram Logout**

### III.2.2.3.2. Activity Diagram Admin

#### 1. Activity Diagram Login

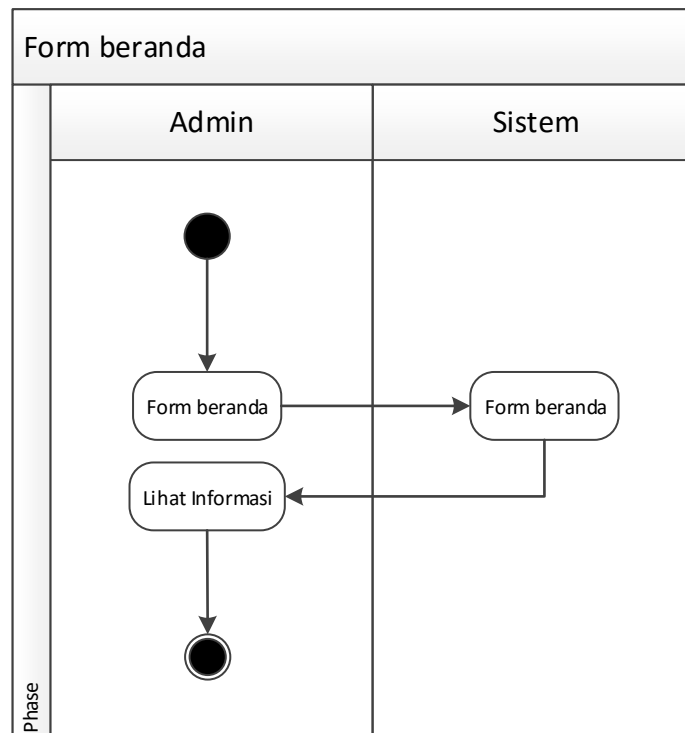
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.11:



**Gambar III.11. Activity Diagram Login**

## 2. Activity Diagram Home

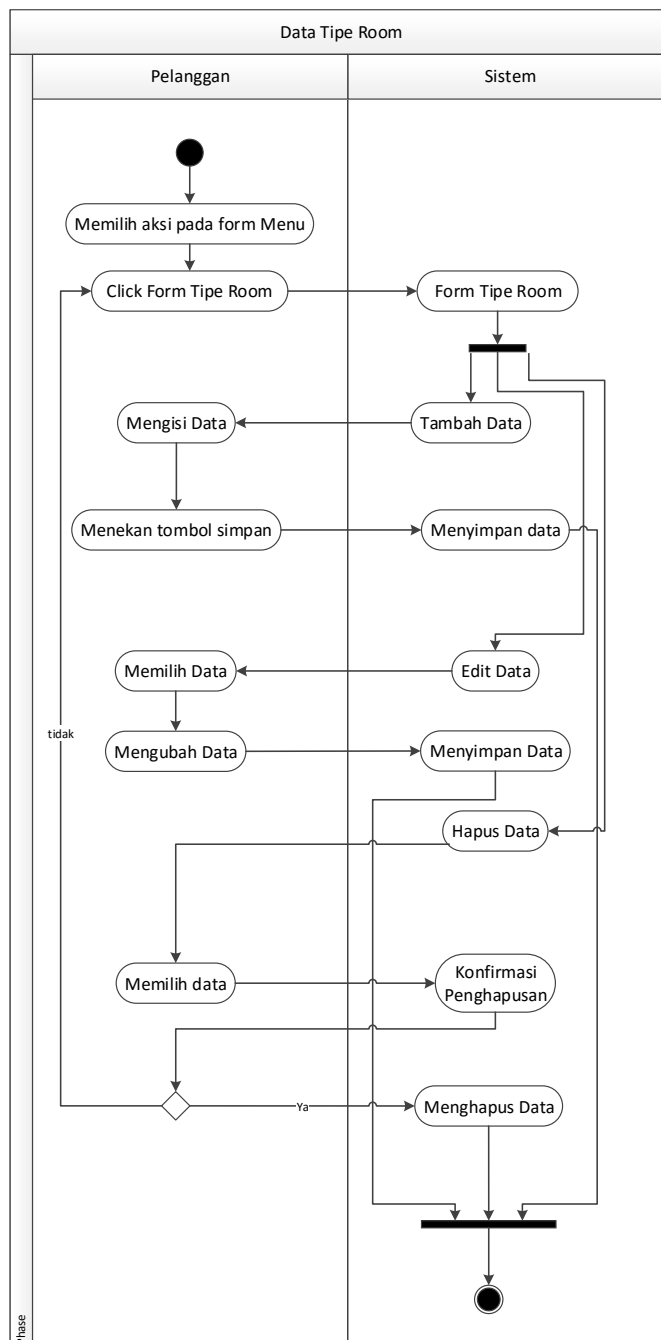
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.12:



**Gambar III.12. Activity Diagram Form Home**

## 9. Activity Diagram Tipe Room

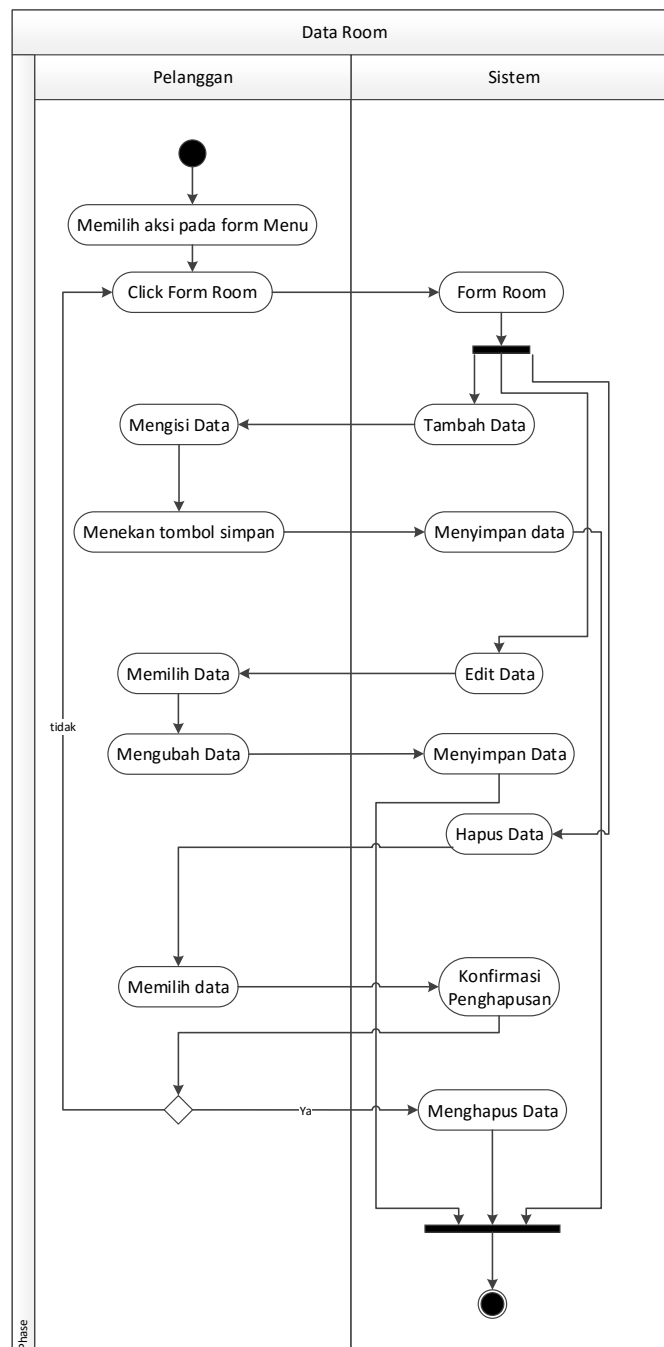
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tipe room dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13:



**Gambar III.13. Activity Diagram Tipe Room**

### 3. Activity Diagram Room

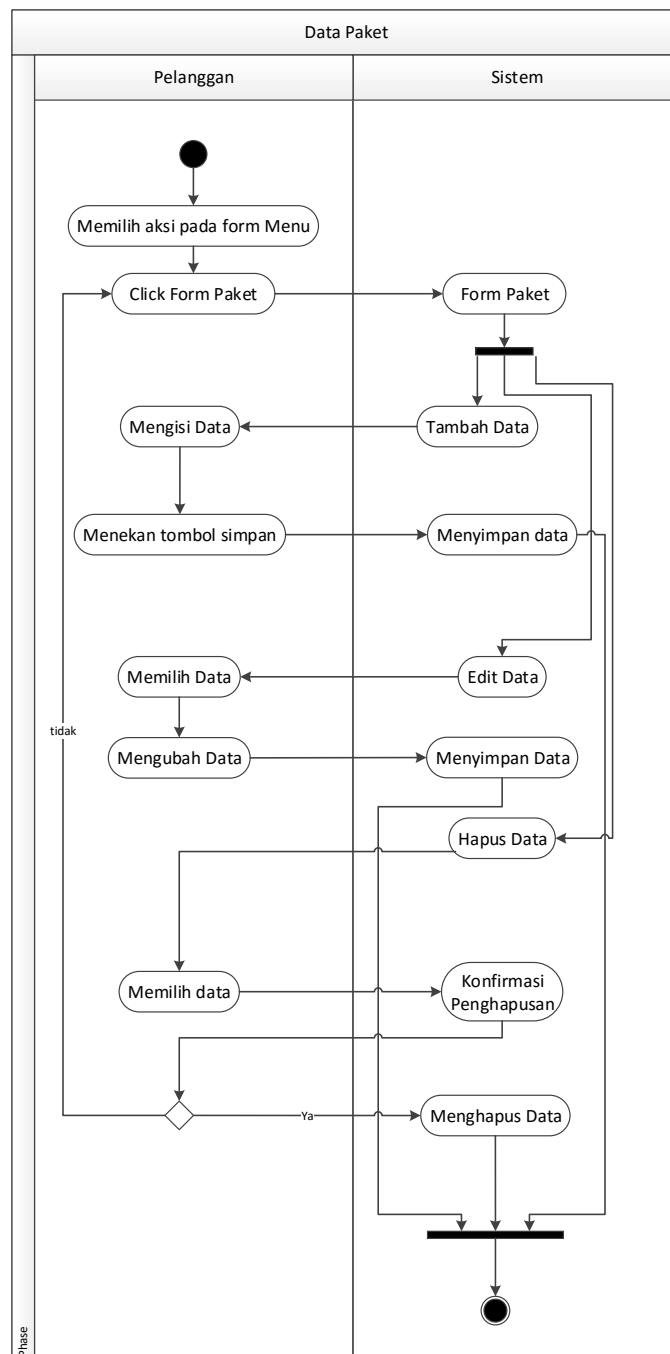
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan room dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13:



**Gambar III.13. Activity Diagram Room**

#### 4. Activity Diagram Paket

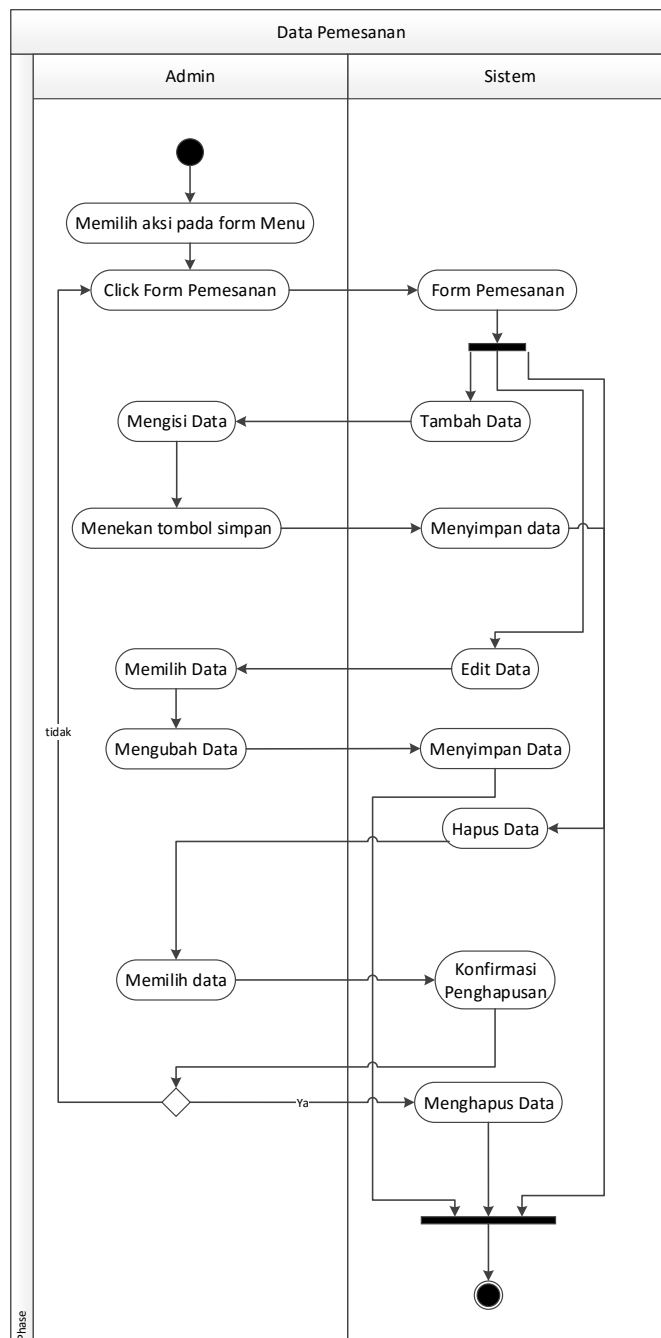
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan paket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13:



**Gambar III.13. Activity Diagram Paket**

## 5. Activity Diagram Pemesanan

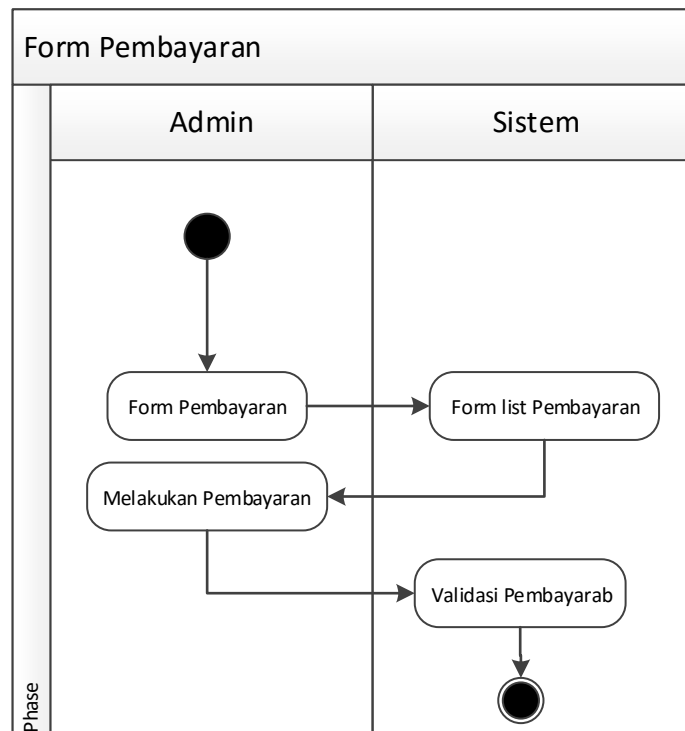
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.15:



**Gambar III.15. Activity Diagram Pemesanan**

#### 10. Activity Diagram Pembayaran

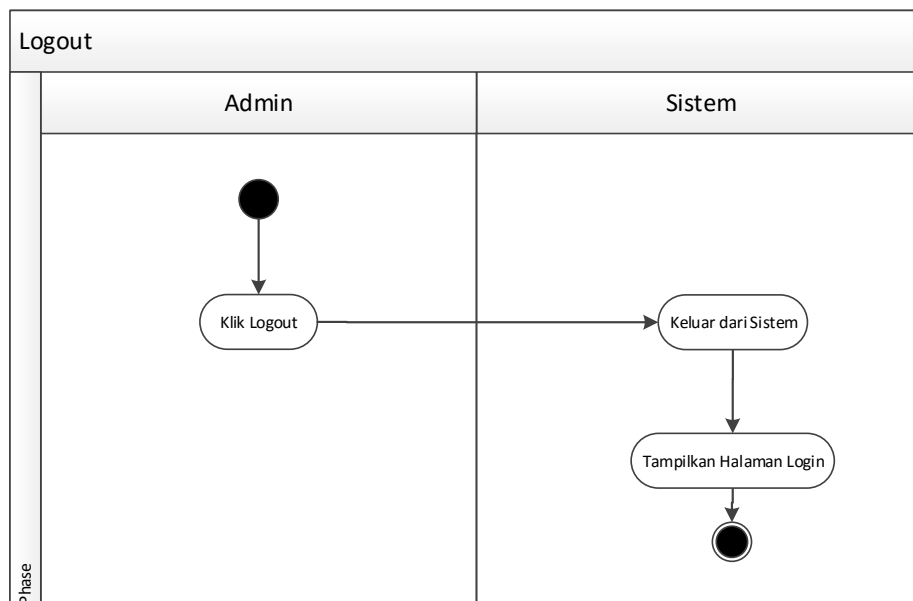
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.9:



**Gambar III.9. Activity Diagram Form Pembayaran**

#### 6. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.16 :



**Gambar III.16 Activity Diagram Logout**

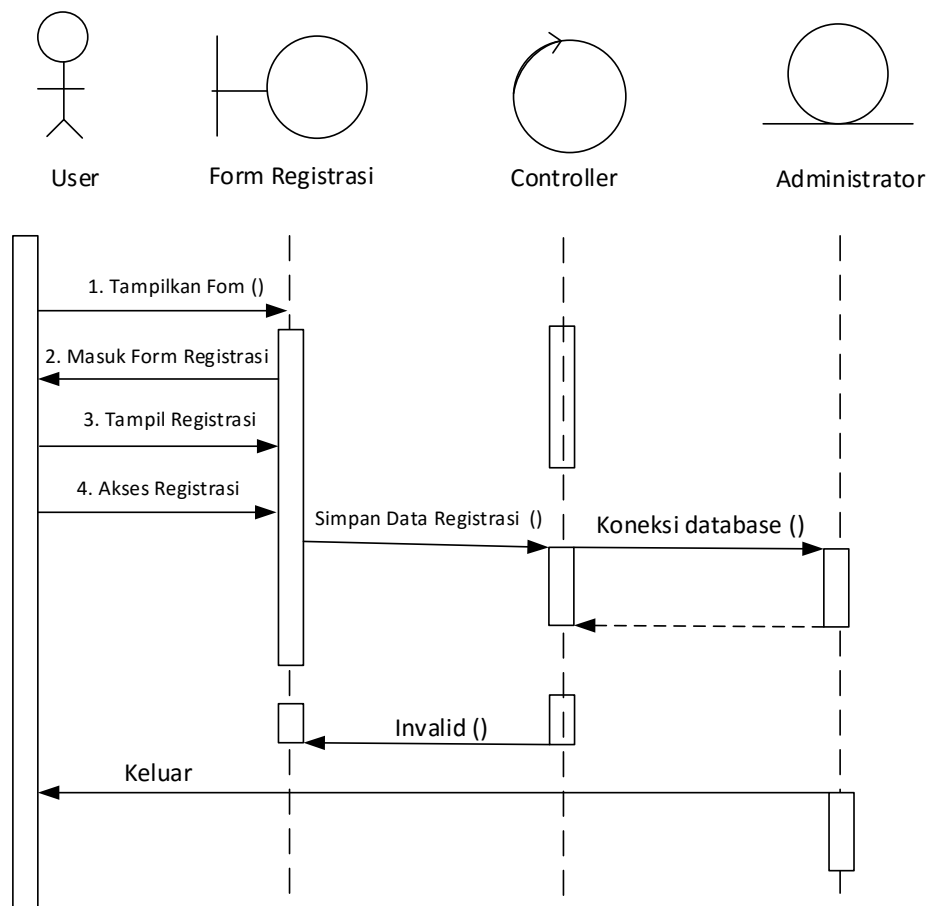
### III.3.2.4. Sequence Diagram

*Sequence* Diagram digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah – langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menghasilkan output tertentu. *Sequence* Diagram diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

#### III.3.2.4.1. Sequence Diagram Pelanggan

##### 1. Sequence Diagram Register

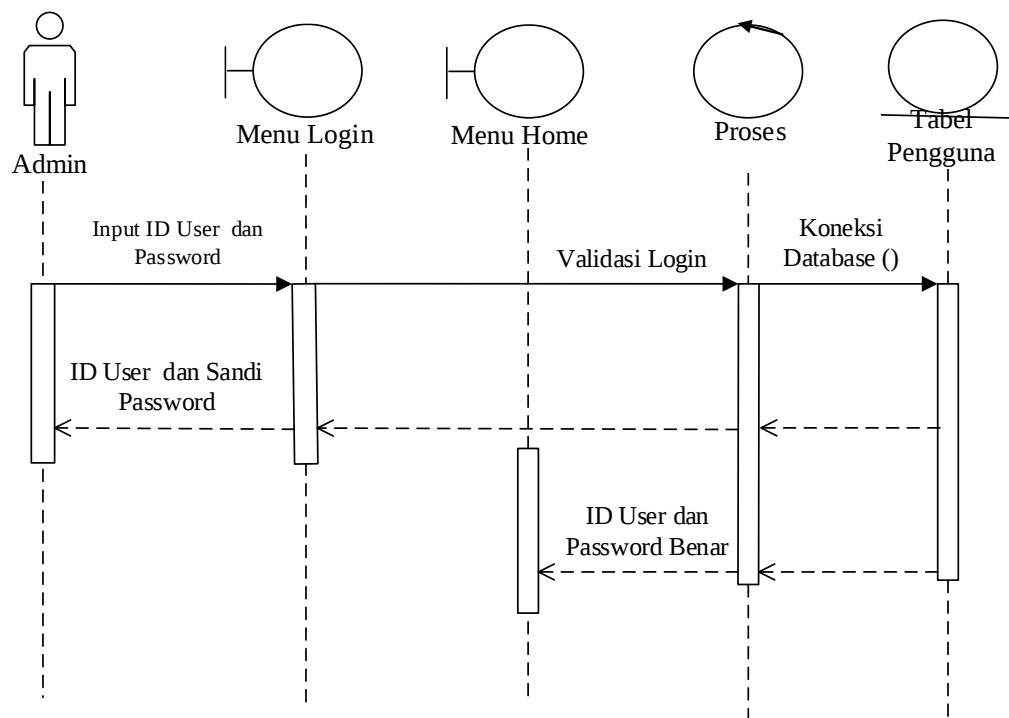
Serangkaian kegiatan *register* yang dilakukan oleh Pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah yang ditunjukkan pada gambar III.17:



Gambar III.17. Sequence Diagram Register

## 2. Sequence Diagram Login

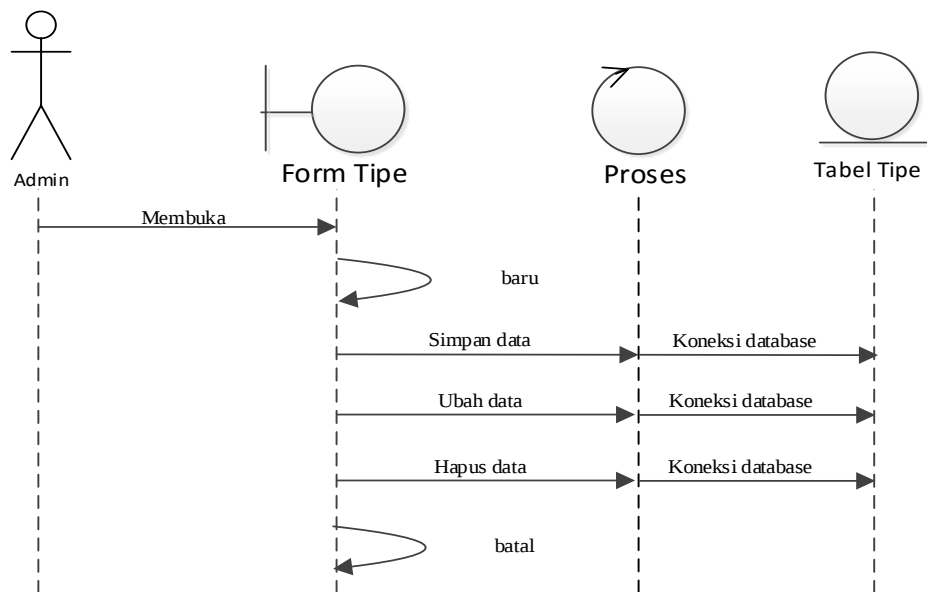
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.18:



**Gambar III.18. Sequence Diagram Login**

## 3. Sequence Diagram Tipe Room Studio Music

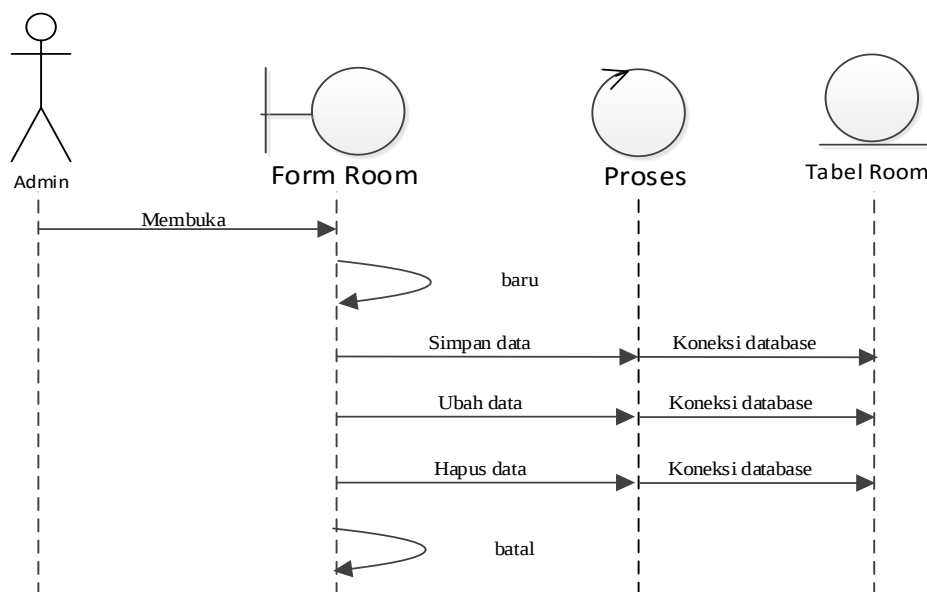
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan jenis room studio music dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19:



**Gambar III.19. Sequence Diagram Tipe Room Studio Music**

#### 4. Sequence Diagram Room Studio Music

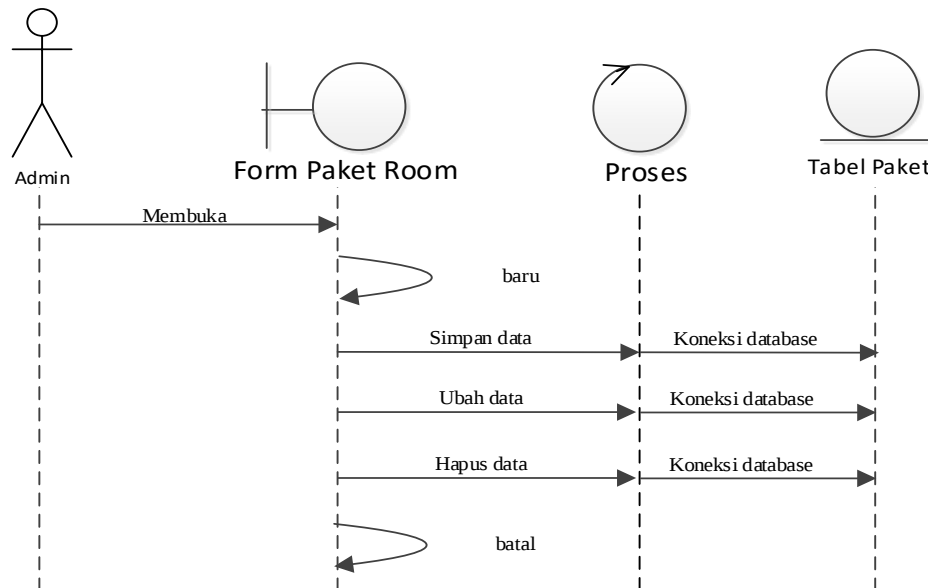
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan room studio music dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19:



**Gambar III.19. Sequence Diagram Room Studio Music**

## 5. *Sequence Diagram* Paket Room Studio Music

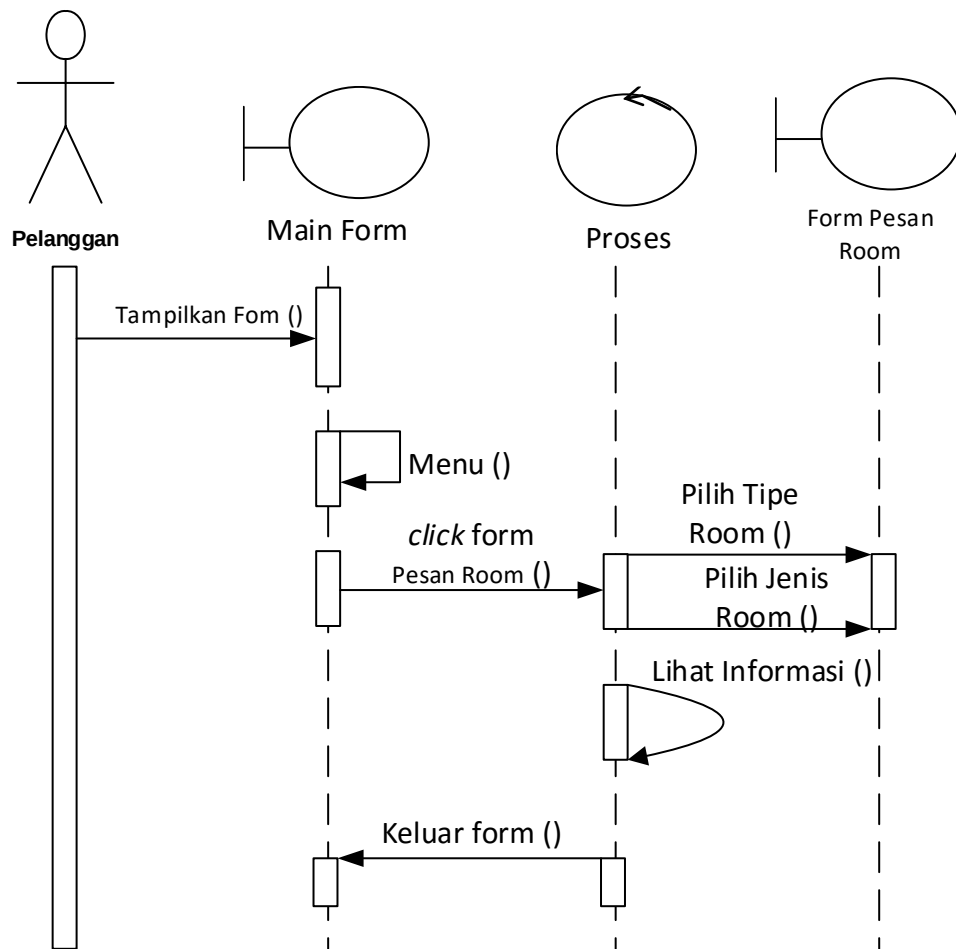
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan paket room studio music dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19:



**Gambar III.19. *Sequence Diagram* Paket Room Studio Music**

## 6. *Sequence Diagram* Pemesanan

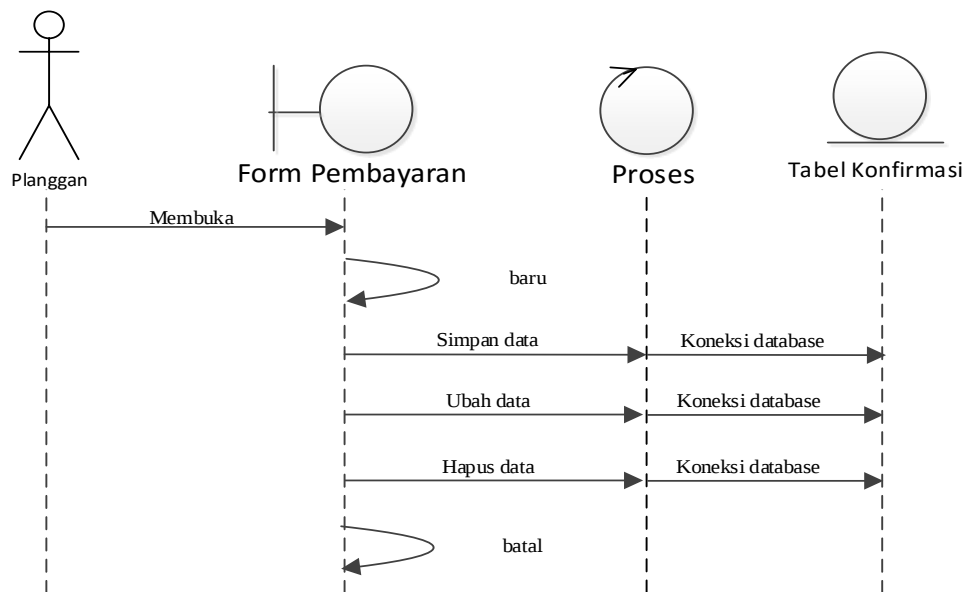
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada form Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.20:



**Gambar III.20. Sequence Diagram Form Pemesanan**

## 7. Sequence Diagram Pembayaran

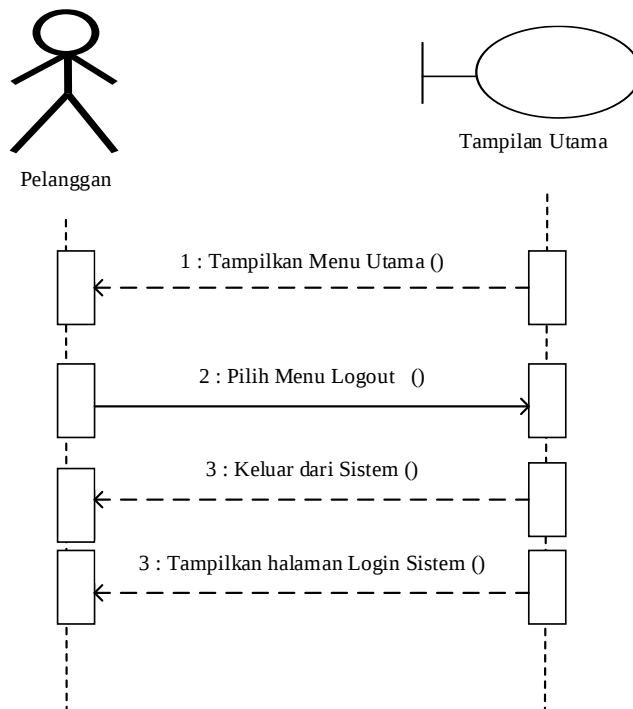
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.21:



**Gambar III.21. Sequence Diagram Pembayaran**

#### 8. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.22 :

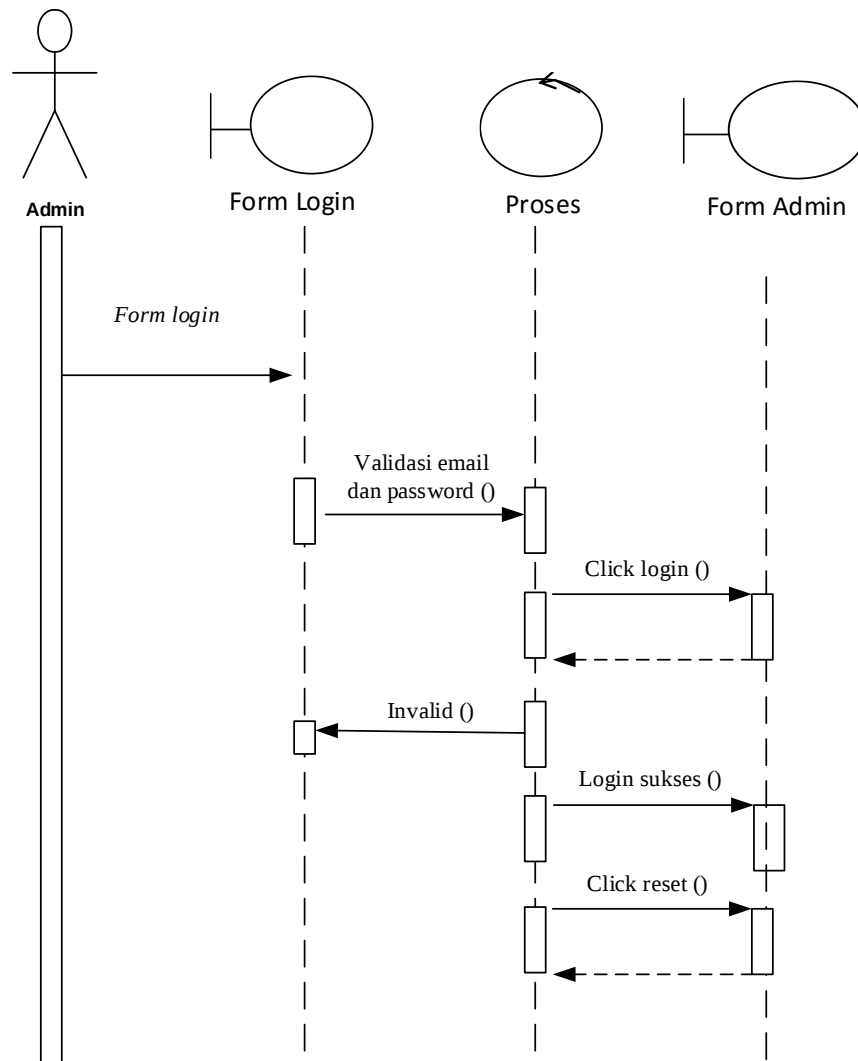


**Gambar III.22. Sequence Diagram Logout**

### III.3.2.4.2. Sequence Diagram Admin

#### 1. Sequence Diagram Login

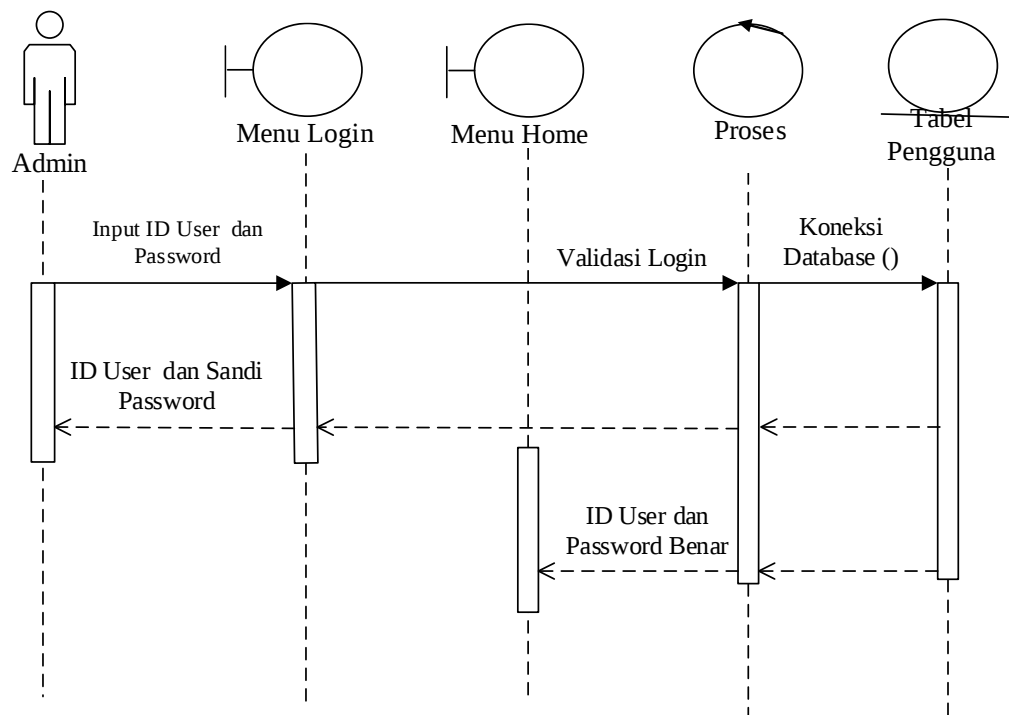
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.23:



Gambar III.23. Sequence Diagram Login

#### 2. Sequence Diagram Home

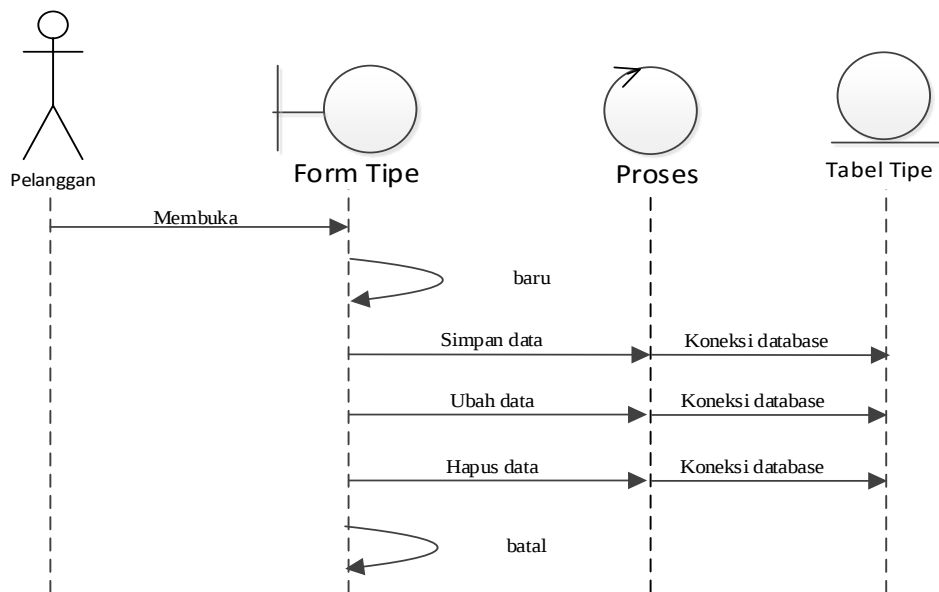
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.24:



**Gambar III.24 Sequence Diagram Form Home**

### 3. Sequence Diagram Tipe Room Studio Music

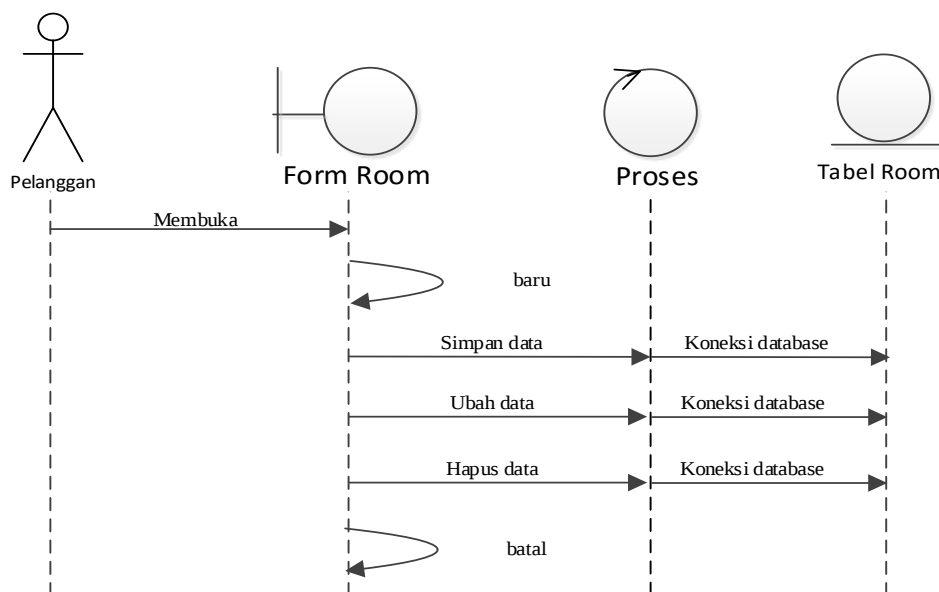
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan jenis room studio music dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19:



**Gambar III.19. Sequence Diagram Tipe Room Studio Music**

#### 4. Sequence Diagram Room Studio Music

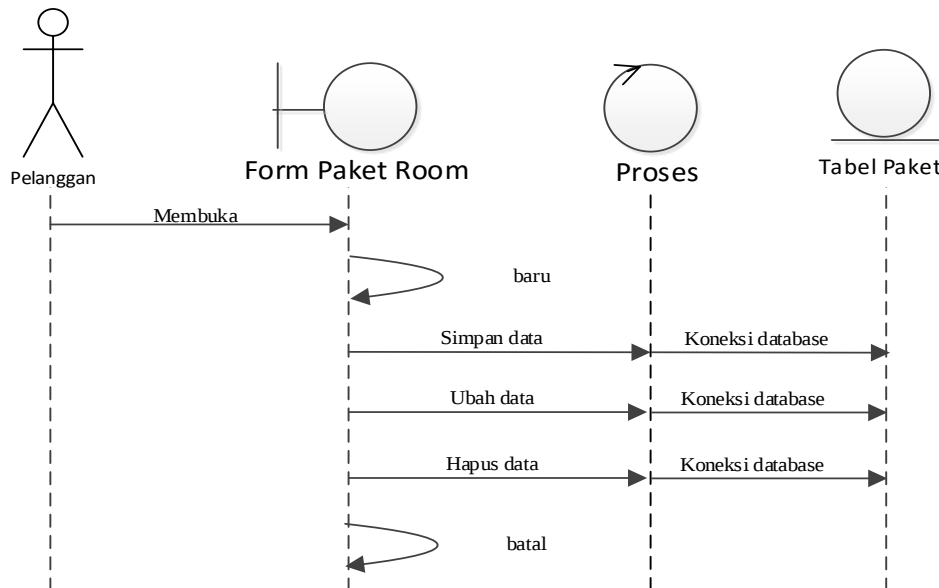
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan room studio music dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19:



**Gambar III.19. Sequence Diagram Room Studio Music**

### 5. Sequence Diagram Paket Room Studio Music

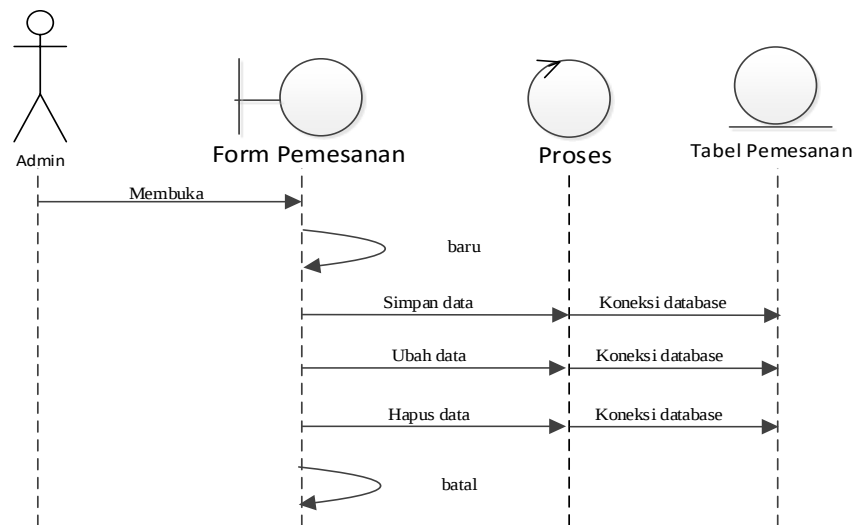
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan paket room studio music dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19:



**Gambar III.19. Sequence Diagram Paket Room Studio Music**

### 6. Sequence Diagram Pemesanan

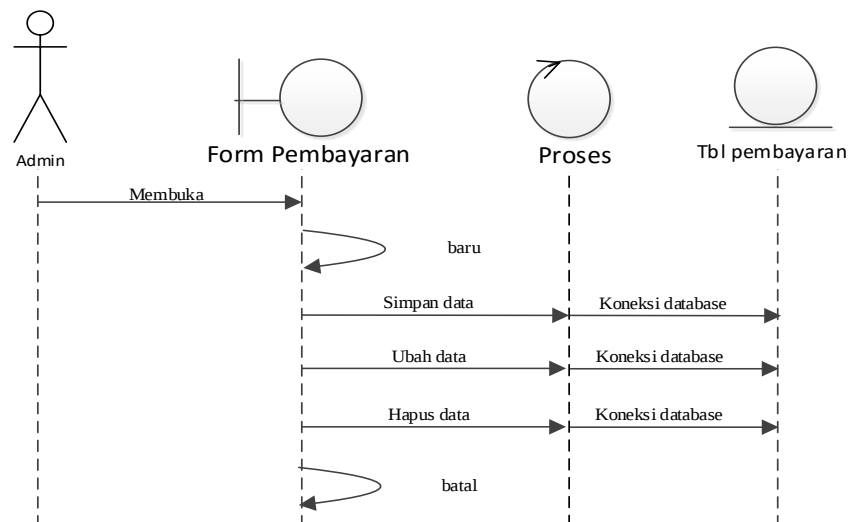
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.27:



**Gambar III.27. Sequence Diagram Pemesanan**

#### 7. Sequence Diagram Pembayaran

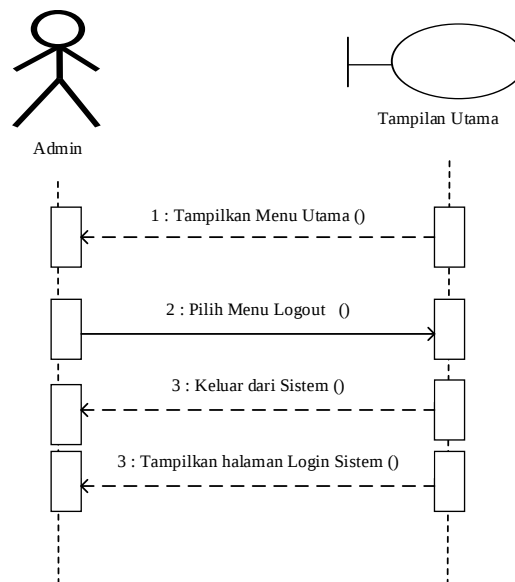
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pembayaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.27:



**Gambar III.27. Sequence Diagram Pembayaran**

## 8. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.28 :



**Gambar III.28. Sequence Diagram Logout**

## III.3. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

### 1. Struktur Tabel Pengguna

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

**Tabel III.1 Rancangan Tabel Pengguna**

| Nama <i>Database</i> | K2          |              |              |                    |
|----------------------|-------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           | Pengguna    |              |              |                    |
| No                   | Nama Field  | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_pengguna | Int (11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama        | Varchar (50) | Tidak        | -                  |
| 3.                   | Handphone   | Varchar (20) | Tidak        | -                  |
| 4.                   | Email       | Varchar (50) | Tidak        | -                  |
| 5.                   | Password    | varchar(30)  | Tidak        | -                  |

## 2. Struktur Tabel Room

Tabel room digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini:

**Tabel III.2 Rancangan Tabel Room**

| Nama <i>Database</i> | K2         |             |              |                    |
|----------------------|------------|-------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           | Room       |             |              |                    |
| No                   | Nama Field | Tipe Data   | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_room    | int(11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | no_room    | varchar(20) | Tidak        | -                  |
| 3.                   | Id_tipe    | Int (11)    | Tidak        | -                  |

## 3. Struktur Tabel Administrator

Tabel administrator digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

**Tabel III.3 Rancangan Tabel Administrator**

| Nama <i>Database</i> | K2               |              |              |                    |
|----------------------|------------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           | Administrator    |              |              |                    |
| No                   | Nama Field       | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_administrator | int(11)      | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama             | Varchar (50) | Tidak        | -                  |
| 3.                   | Username         | Varchar (20) | Tidak        | -                  |
| 4.                   | Password         | Varchar (20) | Tidak        | -                  |

#### 4. Struktur Tabel Tipe

Tabel tipe digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel tipe dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini:

**Tabel III.4 Rancangan Tabel Tipe**

| Nama <i>Database</i> | K2          |              |              |                    |
|----------------------|-------------|--------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           | Tipe        |              |              |                    |
| No                   | Nama Field  | Tipe Data    | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_tipe     | Int (11)     | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Nama_tipe   | Varchar (50) | Tidak        |                    |
| 3.                   | Kapasitas   | Int (11)     | Tidak        | -                  |
| 4.                   | Desk_tipe   | Text         | Tidak        | -                  |
| 5.                   | Harga_siang | Decimal      | Tidak        |                    |
| 6.                   | Harga_malam | Decimal      | Tidak        |                    |
| 7.                   | Foto        | Text         | Tidak        |                    |

#### 5. Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

**Tabel III.6 Rancangan Tabel Konfirmasi\_Pembayaran**

| Nama Database | K2                    |           |              |                    |
|---------------|-----------------------|-----------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel    | Konfirmasi_Pembayaran |           |              |                    |
| No            | Nama Field            | Tipe Data | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.            | Id_konfirmasi         | Int (11)  | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.            | Id_booking            | Int (11)  | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 3.            | Tanggal               | Datetime  | Tidak        |                    |
| 4.            | Id_pengguna           | Int (11)  | Tidak        |                    |
| 5.            | Foto                  | Text      | Tidak        |                    |

**6. Struktur Tabel Booking**

Tabel booking digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

**Tabel III.7 Rancangan Tabel Booking**

| Nama Database | K2              |               |              |                    |
|---------------|-----------------|---------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel    | Booking         |               |              |                    |
| No            | Nama Field      | Tipe Data     | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.            | Id_booking      | Int (11)      | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.            | Tanggal_booking | Datetime      | Tidak        |                    |
| 3.            | Tanggal_masuk   | Date          | Tidak        |                    |
| 4.            | Jam_masuk       | Varchar (5)   | Tidak        |                    |
| 5.            | Id_pengguna     | Int (11)      | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 6.            | Keterangan      | Varchar (100) | Tidak        |                    |
| 7.            | Id_room         | Int (11)      | Tidak        |                    |
| 8.            | Harga           | Decimal       | Tidak        |                    |
| 9.            | Durasi          | Int (11)      | Tidak        |                    |
| 10.           | Total           | Decimal       | Tidak        |                    |

|     |        |              |       |  |
|-----|--------|--------------|-------|--|
| 11. | Status | Varchar (50) | Tidak |  |
|-----|--------|--------------|-------|--|

## 7. Struktur Tabel Detail Booking

Tabel detail booking digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

**Tabel III.7 Rancangan Tabel Detail Booking**

| Nama <i>Database</i> |            | K2             |              |                    |
|----------------------|------------|----------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |            | Detail_Booking |              |                    |
| No                   | Nama Field | Tipe Data      | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_detail  | Int (11)       | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Id_booking | Int (11)       | Tidak        | <i>Foreign Key</i> |
| 3.                   | Jam        | Varchar (5)    | Tidak        |                    |

## 8. Struktur Tabel Paket

Tabel paket digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

**Tabel III.8 Rancangan Tabel Paket**

| Nama <i>Database</i> |            | K2            |              |                    |
|----------------------|------------|---------------|--------------|--------------------|
| Nama Tabel           |            | Paket         |              |                    |
| No                   | Nama Field | Tipe Data     | Boleh Kosong | Kunci              |
| 1.                   | Id_paket   | Int (11)      | Tidak        | <i>Primary Key</i> |
| 2.                   | Id_tipe    | Int (11)      | Tidak        |                    |
| 3.                   | Nama_paket | Varchar (100) | Tidak        |                    |
| 4.                   | Durasi     | Int (11)      | Tidak        |                    |
| 5.                   | Desk_paket | Text          | Tidak        |                    |

|    |             |         |       |  |
|----|-------------|---------|-------|--|
| 6. | Harga_paket | Decimal | Tidak |  |
|----|-------------|---------|-------|--|

### III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

#### III.4.1.Desain Sistem Admin

##### 1. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

The image shows a web form for admin login. It has a title 'Login Admin' at the top. Below the title are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom of the form is a button labeled 'Login'.

**Gambar III.27. Tampilan *Form Login***

## 2. Desain *Form* Paket

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan paket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.28 berikut :

|                  |                                                                                  |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
|                  | Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Ruang Karaoke Pada K2 Karaoke Berbasis Android |
| Profil           | Paket                                                                            |
| Tipe Room        | Tambah                                                                           |
| Room             | Nama PaketTipe RoomKapasitasDurasiDeskripsiHargaAksi                             |
| Paket            | Xxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx                                         |
| Booking Pengguna | Xxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx                                         |
| Logout           | Xxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx                                         |

**Gambar III.28. Desain *Form* Paket**

## 3. Desain *Form* Tipe Room

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tipe room dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.29 berikut :

|                  |                                                                                  |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------|
|                  | Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Ruang Karaoke Pada K2 Karaoke Berbasis Android |
| Profil           | Tipe Room                                                                        |
| Tipe Room        | Tambah                                                                           |
| Room             | FotoNama TipeKapasitasDeskripsiHarga SiangHarga MalamAksi                        |
| Paket            | Xxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx                                         |
| Booking Pengguna | Xxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx                                         |
| Logout           | Xxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx xxxxx                                         |

**Gambar III.29. Desain *Form* Tipe Room**

#### 4. Desain *Form Room*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan room dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.30 berikut :

|                  |                                                                                  |        |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------|--------|
|                  | Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Ruang Karaoke Pada K2 Karaoke Berbasis Android |        |
| Profil           | Room <span>Tambah</span>                                                         |        |
| Tipe Room        |                                                                                  |        |
| Room             | Nomor Room                                                                       | Aksi   |
| Paket            |                                                                                  |        |
| Booking Pengguna | Xxxxx                                                                            | xxxxxx |
| Logout           | Xxxxx                                                                            | xxxxxx |
|                  |                                                                                  |        |

**Gambar III.30. Desain *Form Room***

#### 5. Desain *Form Profil*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.33 berikut :

|                  |                                                                                         |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|
|                  | <b>Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Ruang Karaoke Pada K2 Karaoke Berbasis Android</b> |
| Profil           | Profil Administrator                                                                    |
|                  | Nama Administrator                                                                      |
| Tipe Room        | xxxxxxx                                                                                 |
| Room             |                                                                                         |
| Paket            | Username                                                                                |
| Booking Pengguna | xxxxxxx                                                                                 |
| Logout           | xxxxxxx                                                                                 |
|                  | <div>Simpan</div>                                                                       |

**Gambar III.33. Desain *Form* Profil**

#### **III.4.1.Desain Sistem Pelanggan**

##### **1. Tampilan *Form Registrasi* Pelanggan**

Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh Pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.29:

The image shows a mobile application interface for a new user registration. At the top, there is a status bar with icons for signal, Wi-Fi, and battery, and the time 9:45. Below the status bar is a title bar with the text 'Daftar Pengguna Baru'. The form consists of several input fields and a submit button. The fields are labeled 'Nama Anda', 'Masukkan Nama Anda', 'Nomor Handphone', 'Masukkan Nomor Handphone Anda', 'Email', 'Masukan Email Anda', and 'Password Baru'. The submit button is labeled 'Daftar'.

Daftar Pengguna Baru

Nama Anda

Masukkan Nama Anda

Nomor Handphone

Masukkan Nomor Handphone Anda

Email

Masukan Email Anda

Password Baru

Saya menyetujui syarat dan ketentuan yang berlaku

Daftar

**Gambar III.29. Tampilan *Form Registrasi Pelanggan***

## 2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.30:

K2 Karaoke

NO Handphone

xxxxxxx

Password

SSSSS

Login

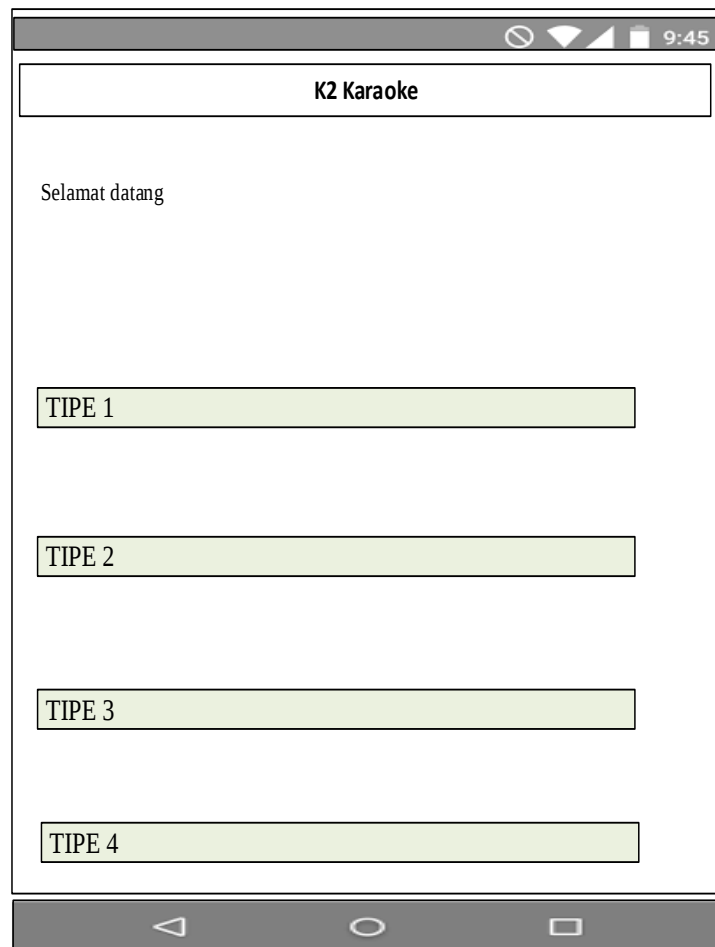
Belum Punya Akun

Daftar Pengguna Baru

**Gambar III.30. Tampilan *Form Login***

### 3. Tampilan *Form Home*

Tampilan sistem *Home* yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.31:



**Gambar III.31. Tampilan *Form Home***

#### 4. Tampilan *Form Room*

Tampilan sistem room yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.32:

Pilih Room

Small

Kapasitas : xxxxx  
 Harga Siang : xxxx  
 Harga malam : xxxx

Pilih tanggal dan jam masuk

xxxxxxx xxxxxx

Pilih nomor Ruangan / Room

1 2 3 4 5

Total Harga : 99999

**Gambar III.32. Tampilan *Form Room***

## 5. Desain *Form* Pemesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.33:

**Pemesanan Berhasil**

**Id Booking :**

**Bookingan room anda telah kami terima, segera lakukan pembayaran kesalah 1 rekening bank kami dibawah ini sebelum pukul**

**18.20**

**Total Bayar**

**Rp 9999**

**Segera lakukan konfirmasi pembayaran setelah melakukan transfer pembayaran di menu booking**

|         |                      |                    |
|---------|----------------------|--------------------|
| BRI     | 99999999999999999999 | Atas nama : xxxxxx |
| BNI     | 99999999999999999999 | Atas nama : xxxxxx |
| Mandiri | 99999999999999999999 | Atas nama : xxxxxx |

**Tutup**

**Gambar III.33 Desain *Form* Pemesanan**

#### 6. Desain *Form* Riwayat Pemesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Riwayat Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.34:

9:45

Daftar Booking Anda

27 Juni 2022

Small Room – Room I  
Durasi :  
Rp

Sudah Dibayar

27 Juni 2022

Small Room – Room 2  
Durasi :  
Rp

Sudah Dibayar

27 Juni 2022

Small Room – Room 2  
Durasi :  
Rp

Menunggu Pembayaran

Batal

Konfirmasi Pembayaran

**Gambar III.34. Desain *Form* Riwayat Pemesanan**