

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1. Analisis Masalah

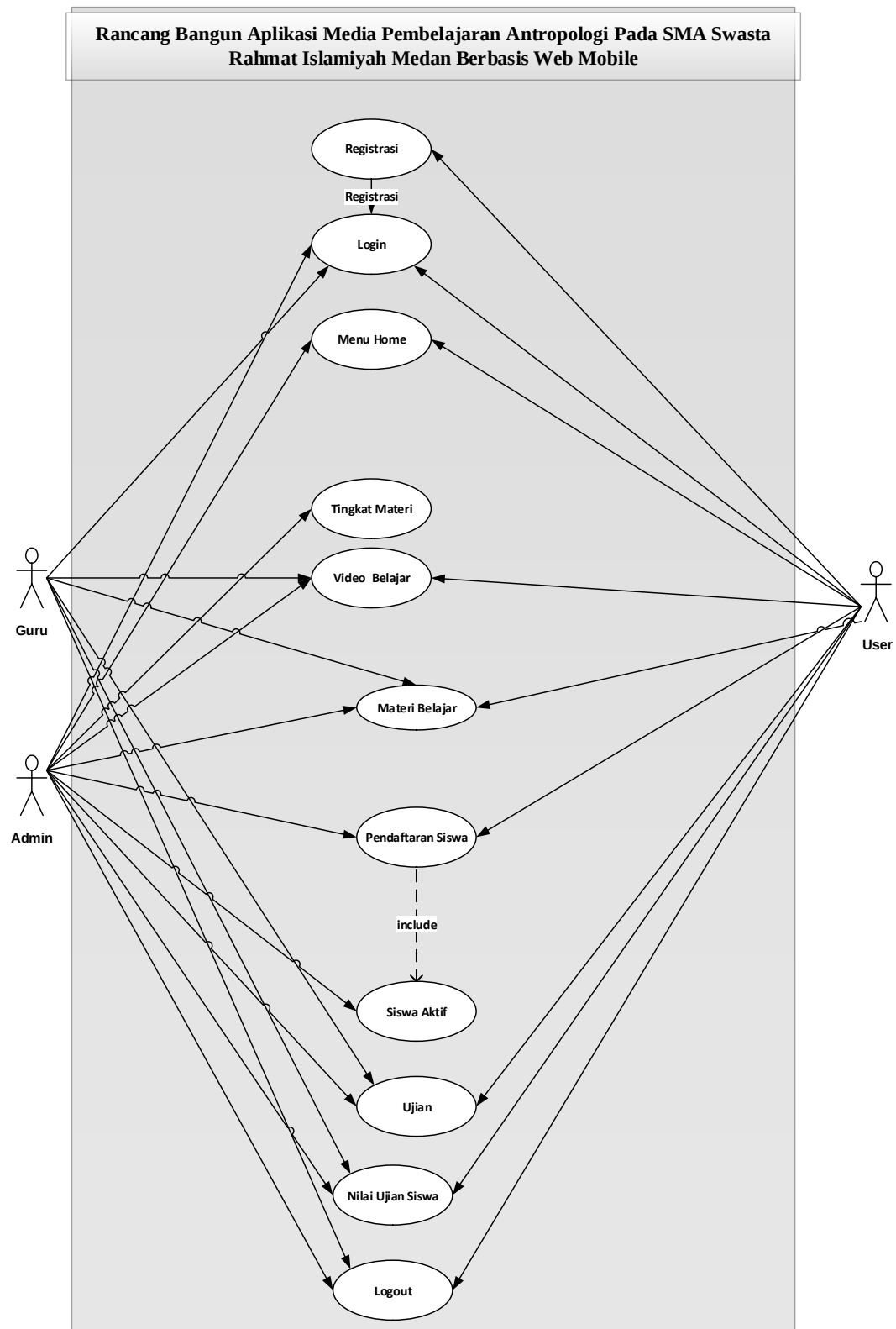
SMA Swasta Rahmat Islamiyah merupakan instansi yang bergerak di dunia pendidikan. Berdasarkan temuan awal penelitian pada saat pelaksanaan Program Pengelolaan Pembelajaran (PPP) di SMA Swasta Rahmat Islamiyah, media pembelajaran yang sering digunakan oleh sebagian guru teori dan praktik pada program Sistem Komputer, masih menggunakan papan tulis dan LCD Proyektor. Berdasarkan survei awal media pembelajaran ini masih dirasa kurang menarik, kurang inovatif, kurang edukatif dan kurang praktis menurut siswa kelas X karena siswa terkadang bosan menerima materi, sehingga seringkali mencuri kesempatan untuk bermain telepon genggam. Dengan merancang sistem pembelajaran antropologi sangat tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut diatas, sehingga siswa/i dapat melakukan belajar mengajar dengan menggunakan android, sehingga proses penyampaian materi SMA Swasta Rahmat Islamiyah. Aplikasi yang di rancang menggunakan java dan dapat di akses oleh guru dan siswa/i pada SMA Swasta Rahmat Islamiyah. Dengan menggunakan aplikasi media pembelajaran pengajar dan pelajar bisa tetap melakukan Kegiatan Seperti halnya Di kelas.

III.2. Desain Sistem Secara Global

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.2.1. Usecase Diagram

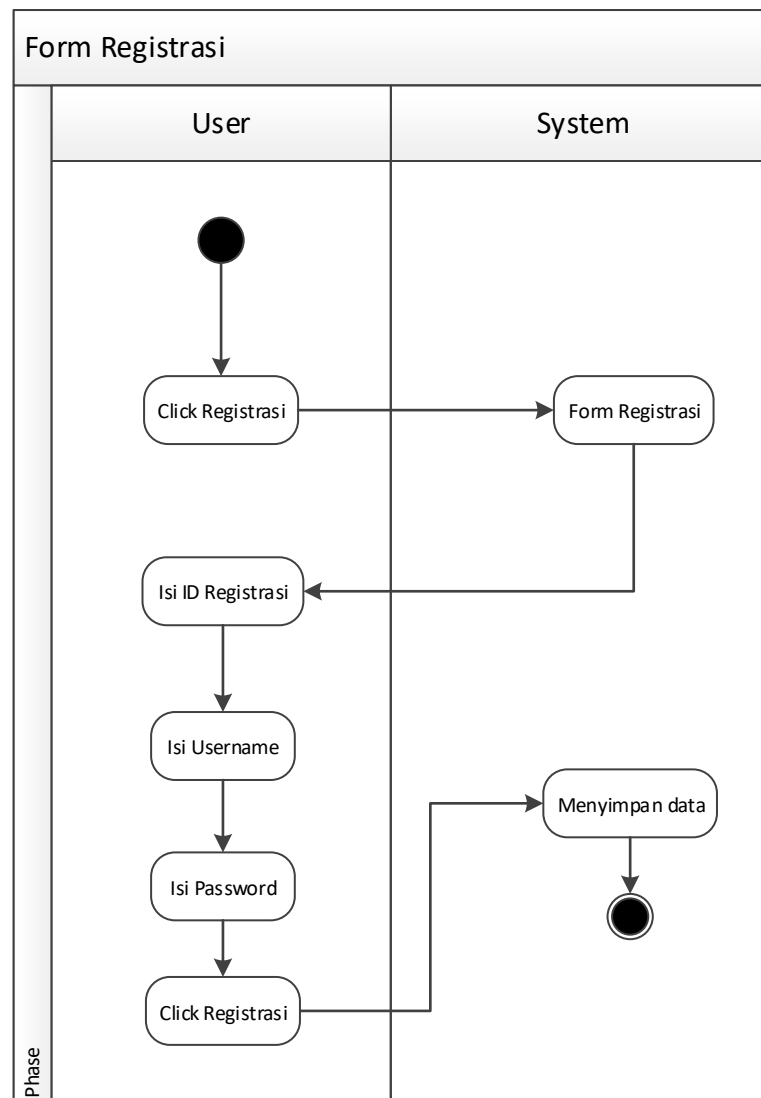
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.6 berikut :



Gambar III.6. Use Case Diagram Rancang Bangun Aplikasi Media Pembelajaran Antropologi Pada SMA Swasta Rahmat Islamiyah Medan Berbasis Web Mobile

1. Activity Diagram Registrasi

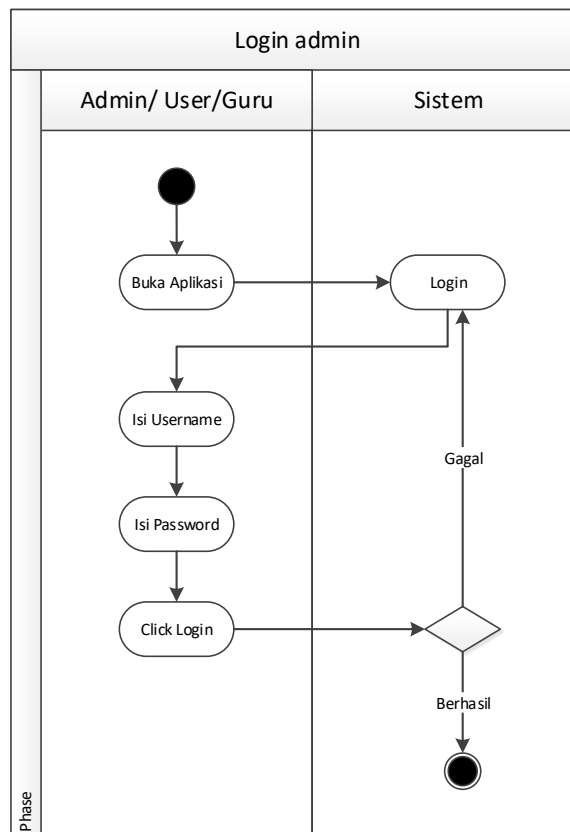
Aktivitas *registrasi* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.8. Activity Diagram Registrasi

2. Activity Diagram Login

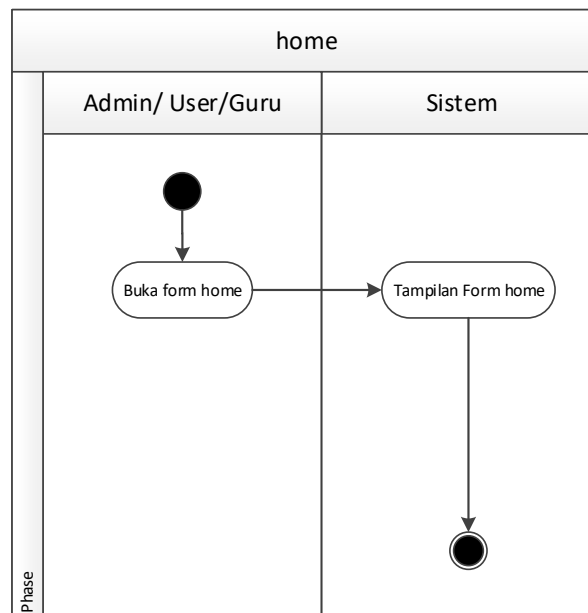
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh admin dan user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.9. Activity Diagram Login

3. Activity Diagram Home

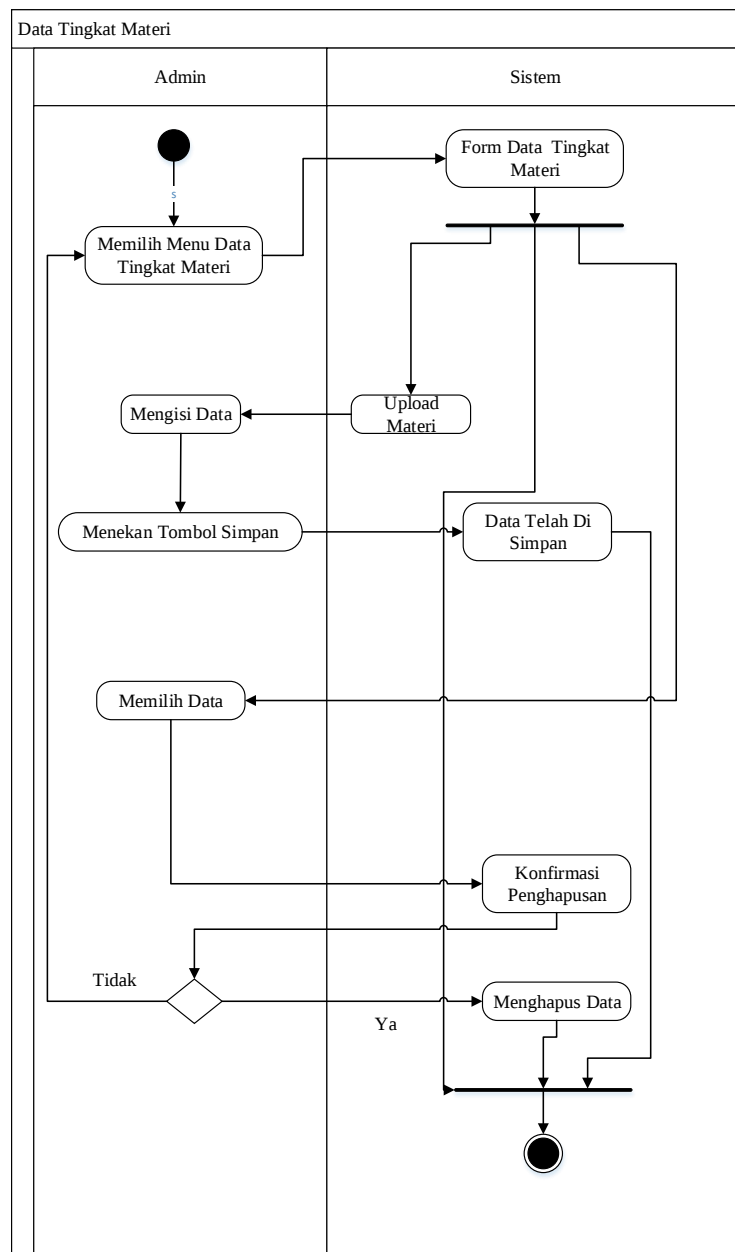
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.10 berikut :



Gambar III.10. Activity Diagram Form Home

4. Activity Diagram Tingkat Materi

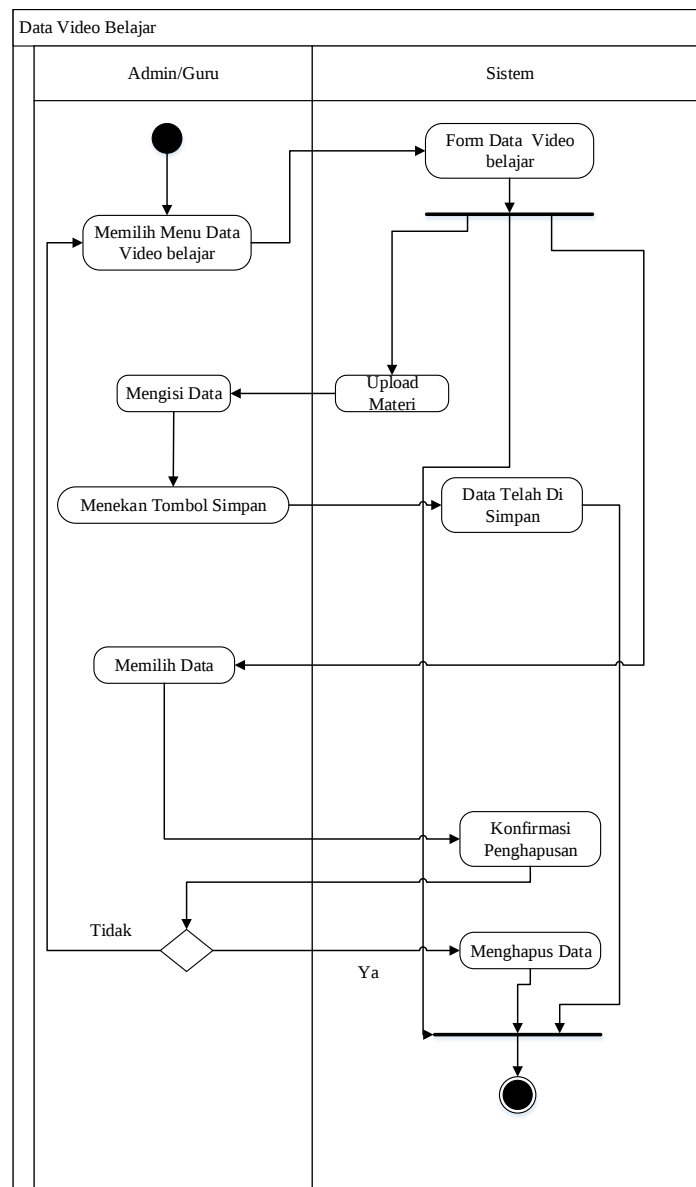
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* data tingkat materi dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13 berikut :



Gambar III.12. Activity Diagram Form Tingkat Materi

5. Activity Diagram Video Belajar

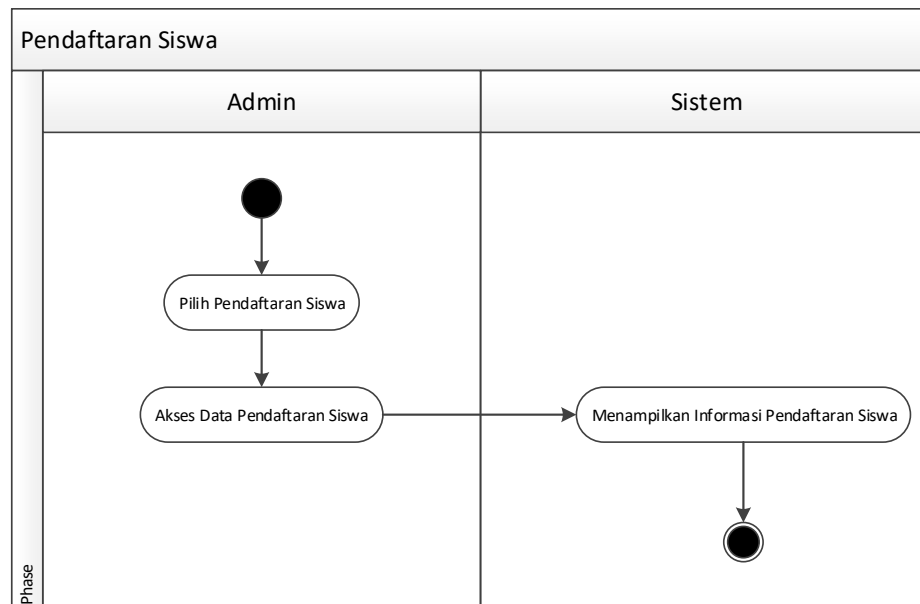
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* data video belajar dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.14 berikut :



Gambar III.14. Activity Diagram Form Video Belajar

6. Activity Diagram Pendaftaran siswa

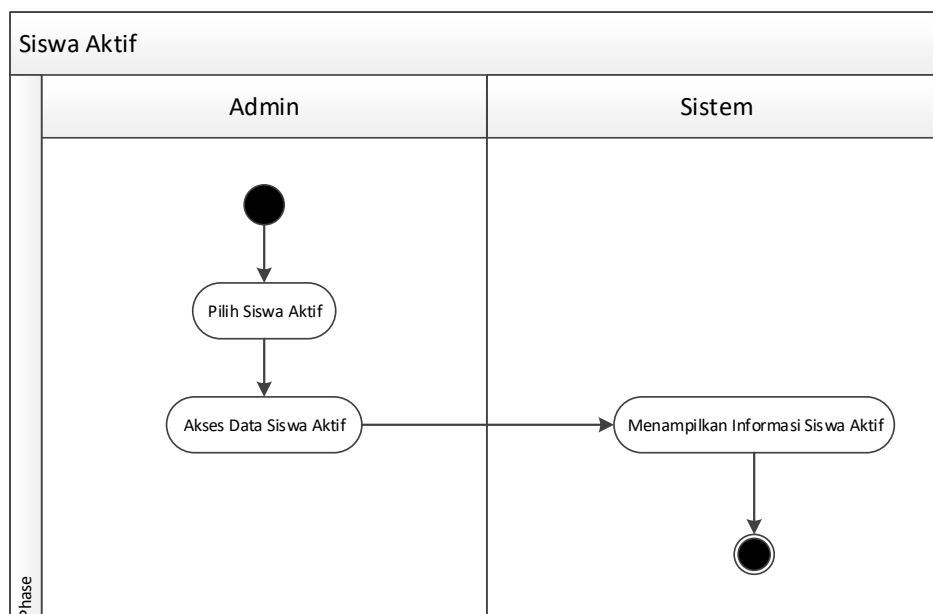
Aktifitas sistem yang dilakukan oleh pengguna untuk melihat pendaftaran siswa dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.15 berikut:



Gambar III.15. Activity Diagram Pendaftarannya Siswa

7. Activity Diagram siswa Aktif

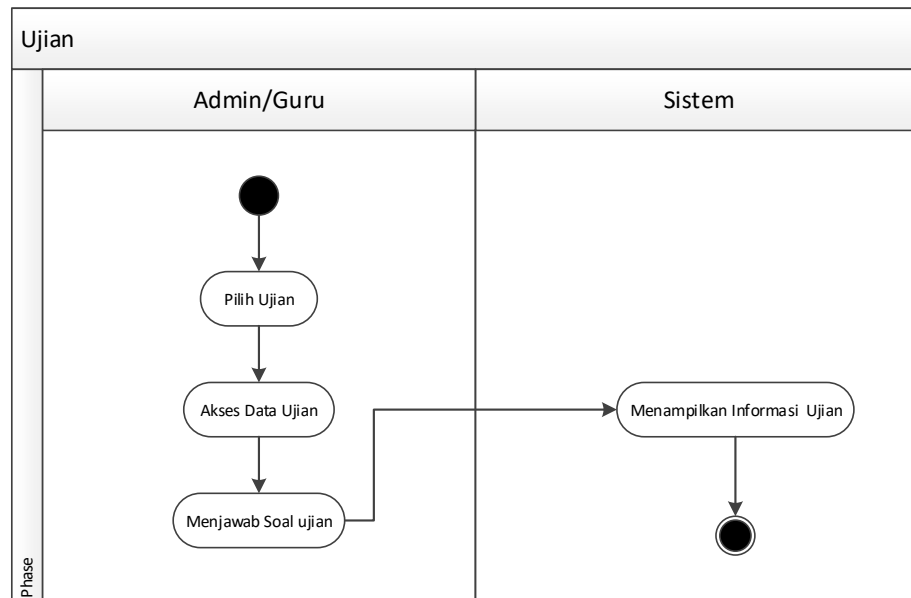
Aktifitas sistem yang dilakukan oleh pengguna untuk melihat siswa aktif dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.16 berikut:



Gambar III.16 Activity Diagram Siswa Aktif

8. Activity Diagram Ujian

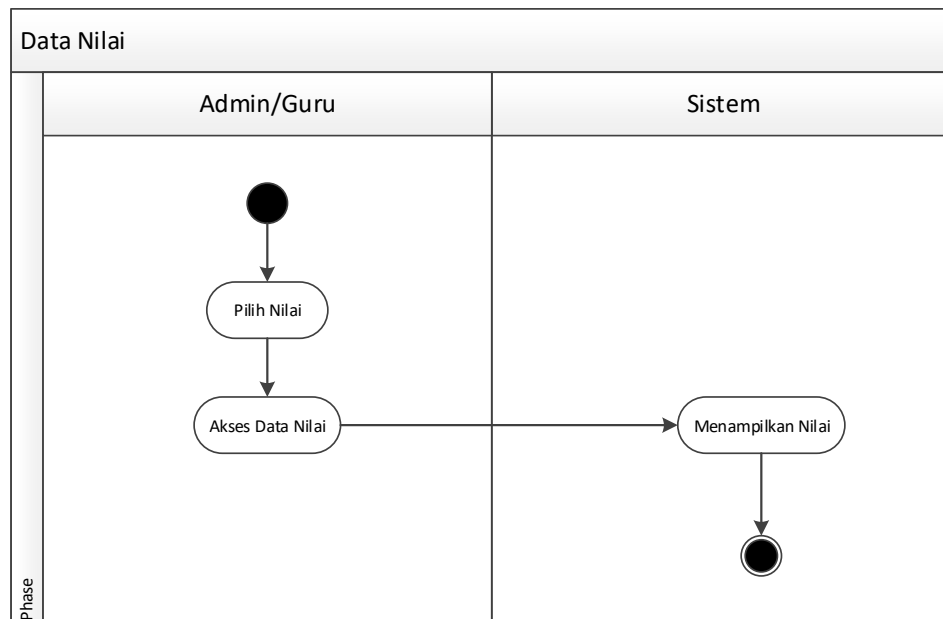
Aktifitas sistem yang dilakukan oleh pengguna untuk melihat ujian dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.17 berikut:



Gambar III.17. Activity Diagram Ujian

9. Activity Diagram Nilai

Aktifitas sistem yang dilakukan oleh pengguna untuk melihat nilai dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* yang ditunjukkan pada gambar III.18 berikut:

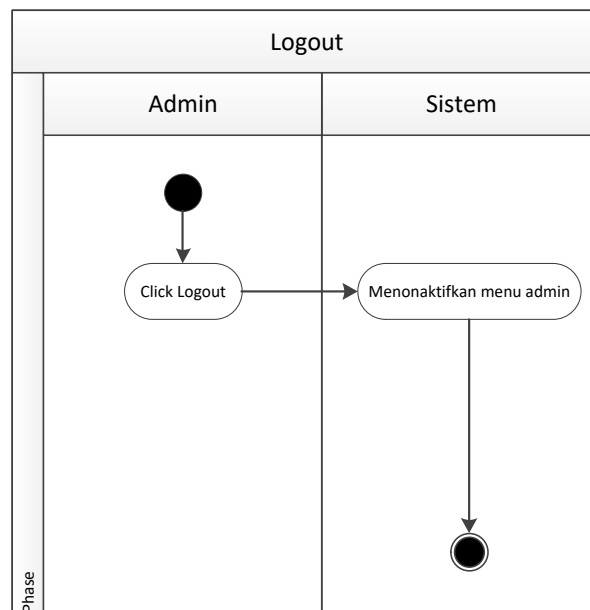


Gambar III.18. Activity Diagram Nilai

10. Activity Diagram Logout

Serangkaian kerja melakukan logout dapat terlihat seperti pada gambar III.19

berikut :



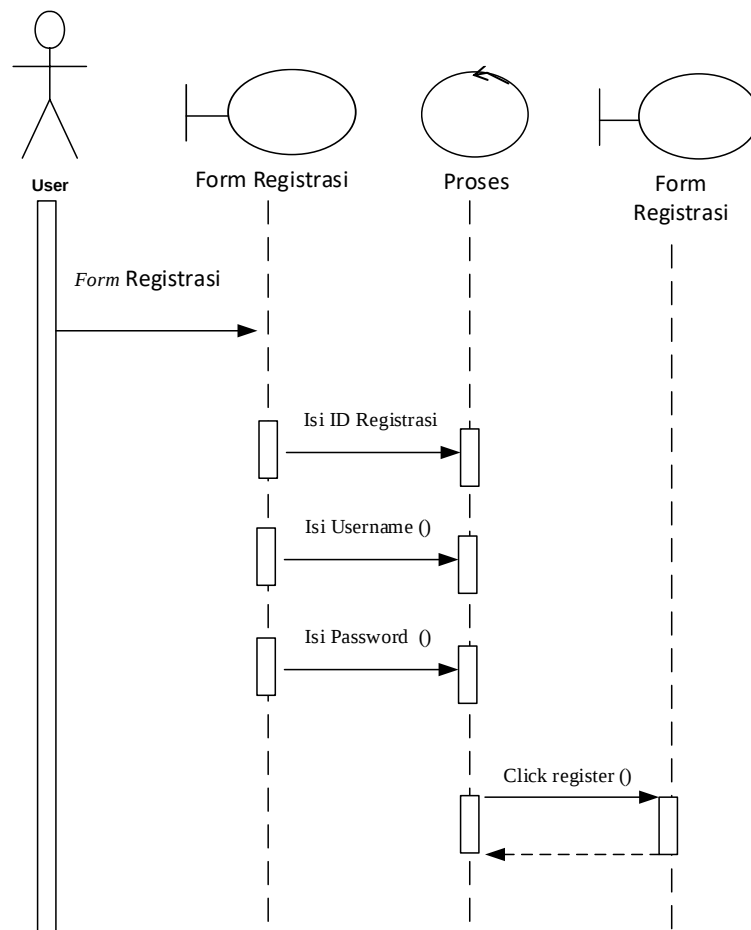
Gambar III.19. Activity Diagram Logout

III.2.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah – langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menghasilkan output tertentu. *Sequence Diagram* diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

1. Sequence Diagram Registrasi

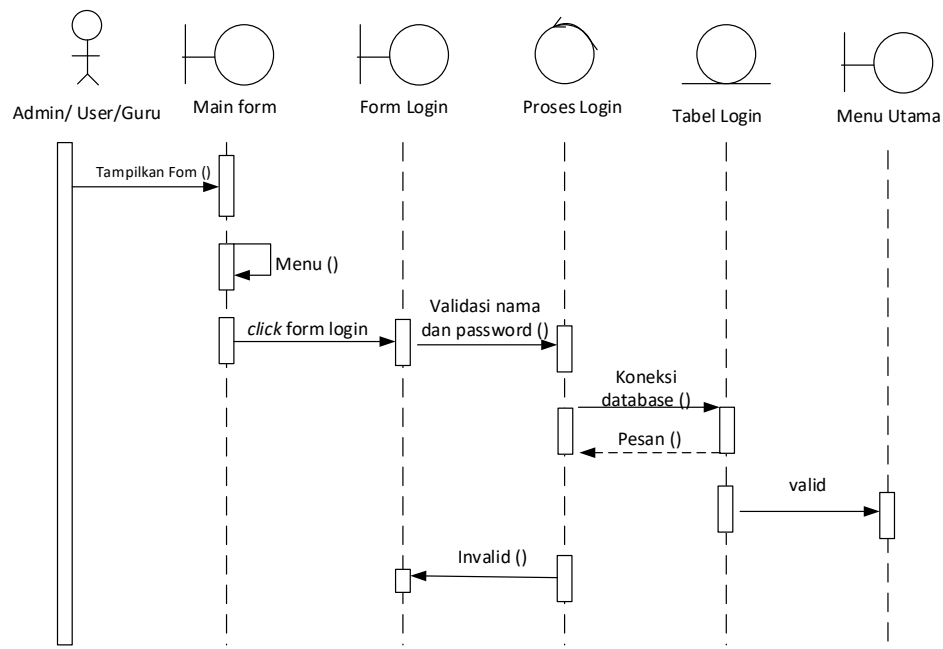
Serangkaian kegiatan *registrasi* yang dilakukan oleh pengguna dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.20. Sequence Diagram Registrasi

2. Sequence Diagram Login

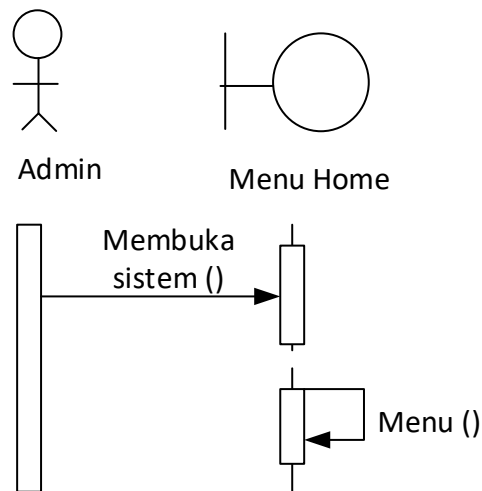
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh admin dan user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.21. Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Menu Home

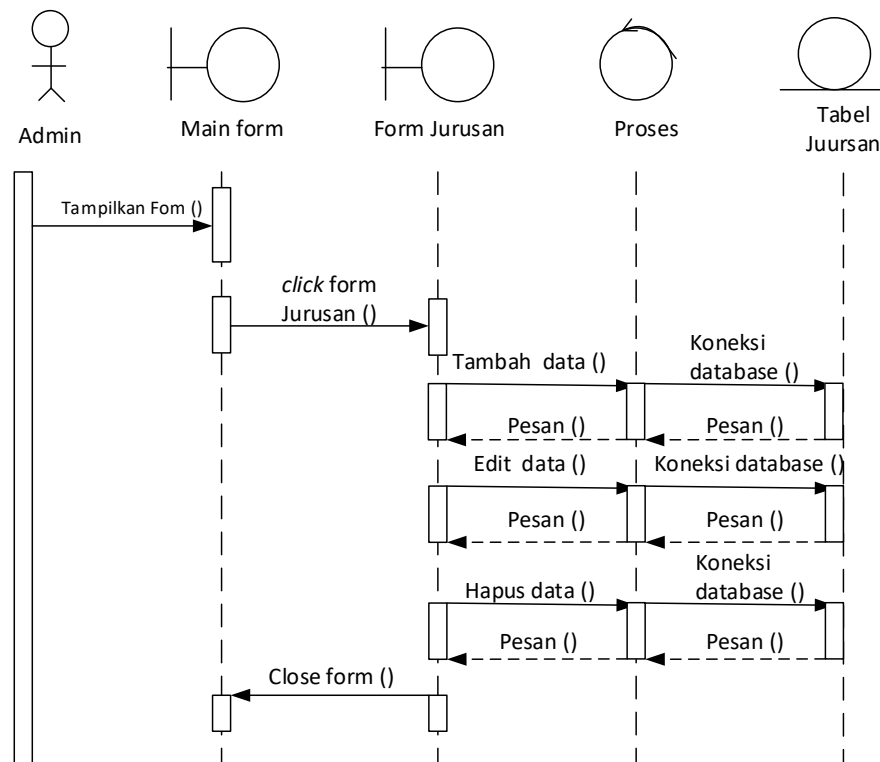
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada *form home* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



Gambar III.2. Sequence Diagram Form Home

3. Sequence Diagram Jurusan

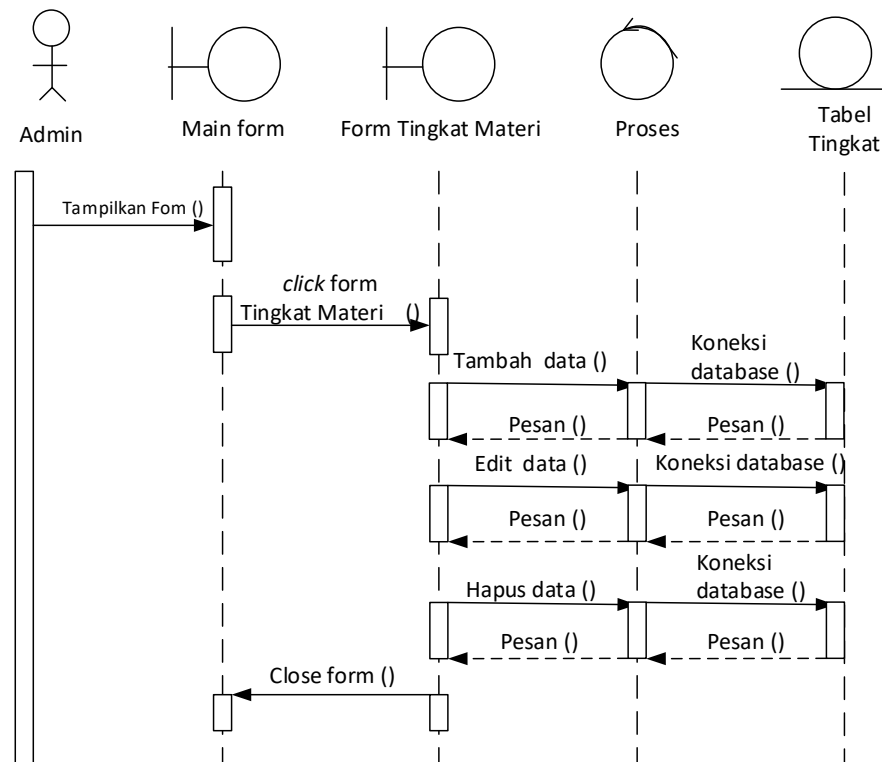
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan jurusan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.23 berikut :



Gambar III.23. Sequence Diagram Jurusan

4. Sequence Diagram Tingkat Materi

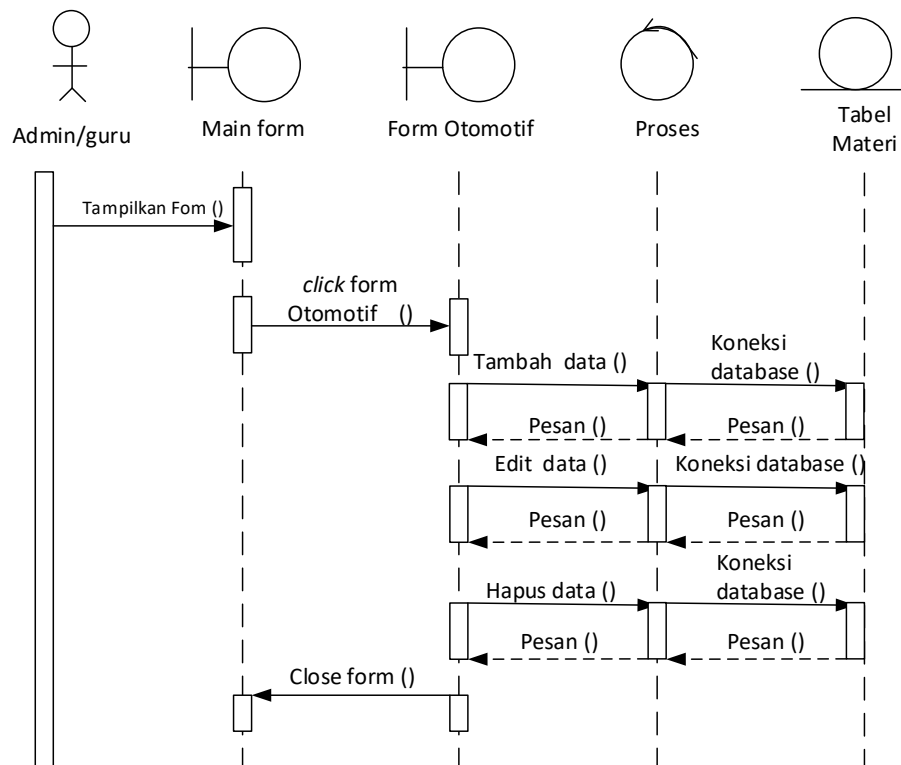
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan tingkat materi dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.24 berikut :



Gambar III.24. Sequence Diagram Tingkat Materi

5. Sequence Diagram Materi

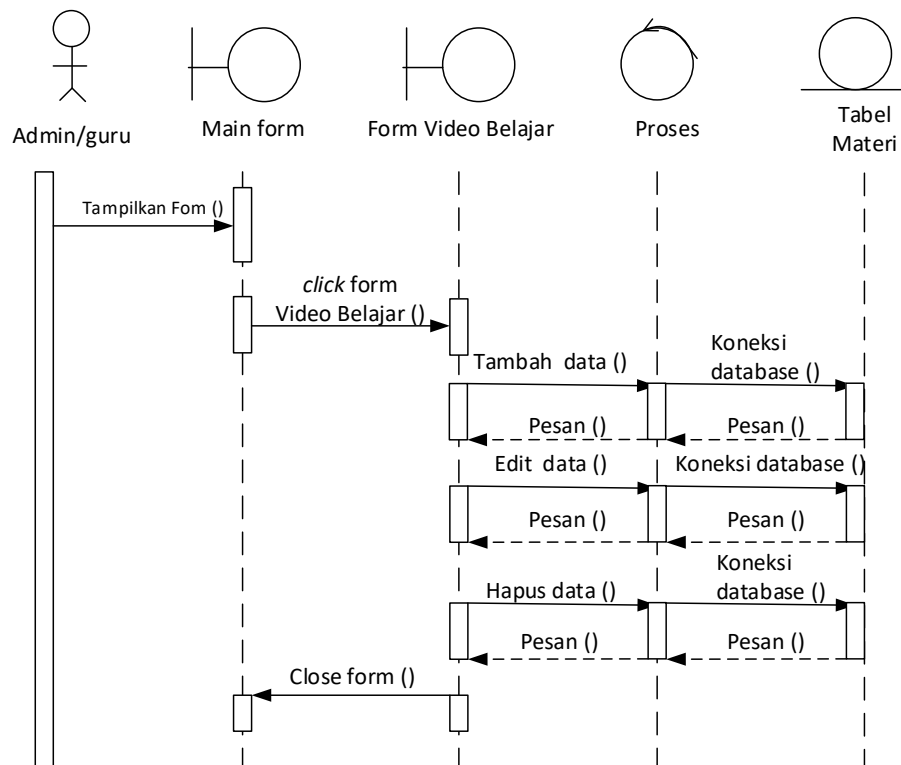
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.25 berikut :



Gambar III.25. Sequence Diagram Materi

6. Sequence Diagram Video Belajar

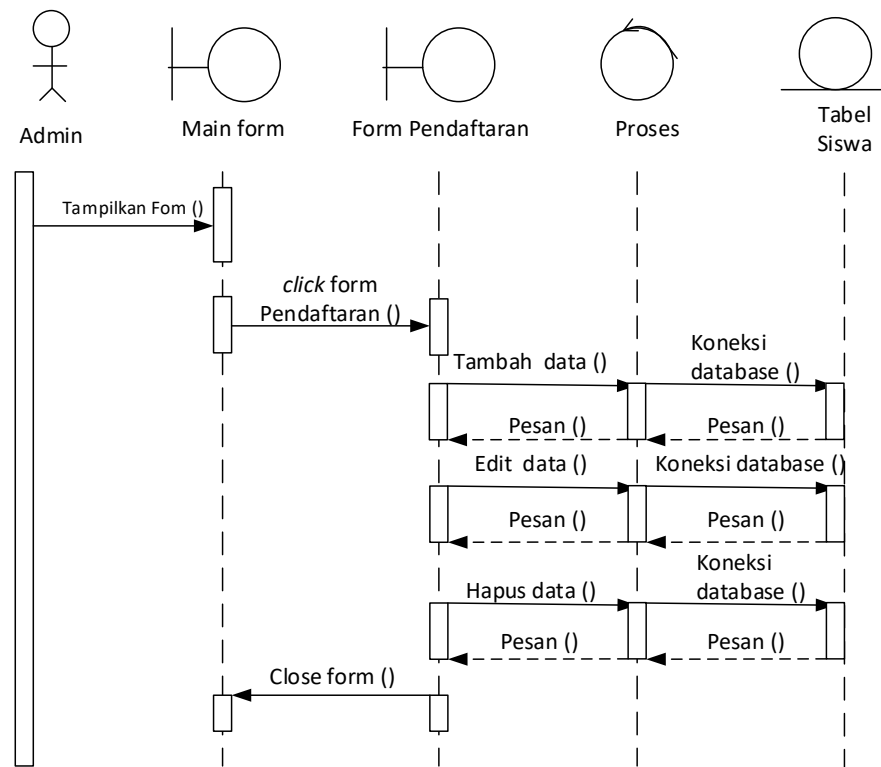
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan video belajar dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.26 berikut :



Gambar III.26. Sequence Diagram Video Belajar

7. Sequence Diagram Pendaftaran Siswa

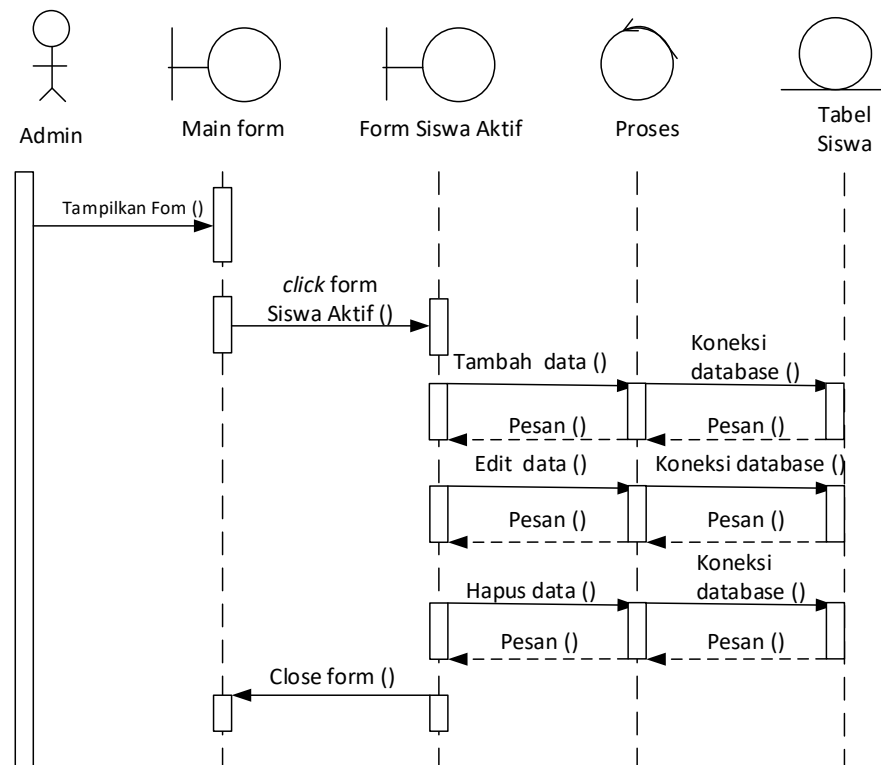
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pendaftaran siswa dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.27 berikut :



Gambar III.27. Sequence Diagram Pendaftaran Siswa

8. Sequence Diagram Siswa Aktif

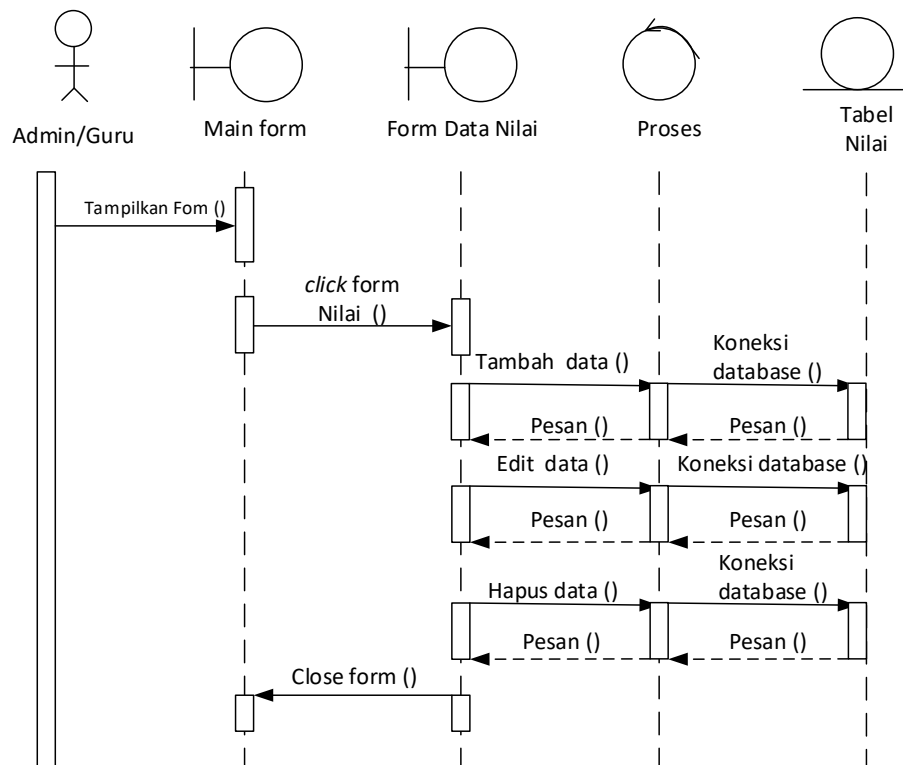
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan siswa Aktif dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.28 berikut :



Gambar III.28. Sequence Diagram Siswa Aktif

9. Sequence Diagram Nilai

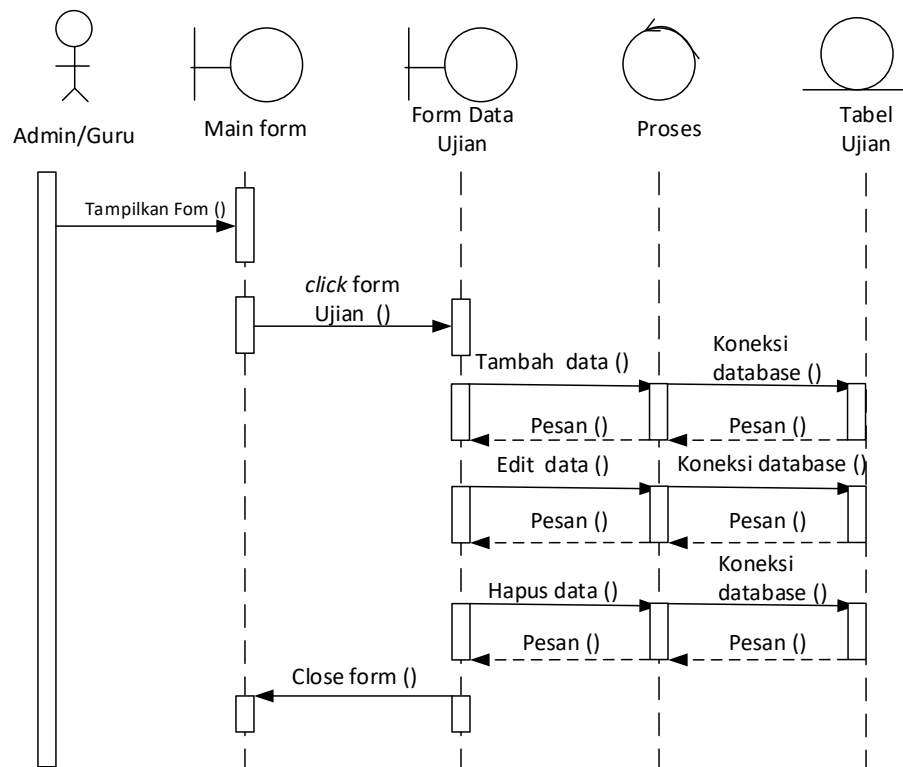
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan nilai dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.29 berikut :



Gambar III.29. Sequence Diagram Nilai

10. Sequence Diagram Ujian

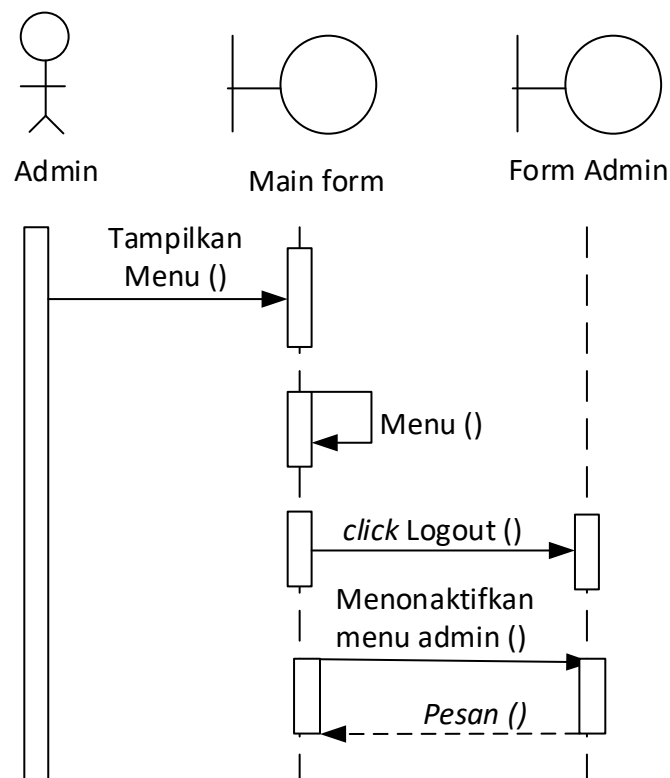
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan ujian dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.30 berikut :



Gambar III.30. Sequence Diagram Ujian

11. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kerja melakukan logout dapat terlihat seperti pada gambar III.31 berikut :



Gambar III.31. Sequence Diagram Logout

III.3. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

1. Struktur Tabel Administrator

Tabel administrator digunakan untuk menyimpan data administrator dari user, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

Tabel III.1 Rancangan Tabel Administrator

Nama Tabel		Administrator		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_administrator	Int (11)	Tidak	
2.	Nama_administrator	varchar(30)	Tidak	

3.	Username	Varchar (30)	Tidak	-
4.	Password	Varchar (30)	Tidak	

2. Struktur Tabel Jurusan

Tabel jurusan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini:

Tabel III.2 Rancangan Tabel Jurusan

Nama Tabel		Jurusan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_jurusan	Int (11)	Tidak	PK
2.	Nama_jurusan	Varchar (100)	Tidak	-

3. Struktur Tabel Materi

Tabel materi digunakan untuk menyimpan data materi otomotif, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

Tabel III.3 Rancangan Tabel Materi

Nama Tabel		Materi		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_Materi	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Judul	Varchar (50)	Tidak	-
3.	Isi_materi	Text	Tidak	
4.	Pdf	Text	Tidak	
5.	Video	Text	Tidak	

4. Struktur Tabel Nilai

Tabel nilai digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5. di bawah ini:

Tabel III.5 Rancangan Tabel Nilai

Nama Tabel		Nilai		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_nilai	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Tanggal	Date	Tidak	
3.	Id_siswa	Int (11)	Tidak	
4.	Id_ujian	Int (11)	Tidak	
5.	Nilai	Decimal	Tidak	
6.	Id_tingkat	Int (11)	Tidak	

5. Struktur Tabel Siswa

Tabel siswa digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel siswa

Nama Tabel		Siswa		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_siswa	Int (20)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nisn	Varchar (30)	Tidak	
3.	Nama_lengkap	Varchar (50)	Tidak	
4.	Kelas	Varchar (50)	Tidak	
5.	Id_jurusan	Int (11)	Tidak	
6.	Password	Varchar (20)	Tidak	
7.	Status	Varchar (10)	Tidak	

6. Struktur Tabel Soal

Tabel soal digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Soal

Nama Tabel		Soal		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_soal	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Pertanyaan	Text	Tidak	
3.	Pilihan_a	Text	Tidak	
4.	Pilihan_b	Text	Tidak	
5.	Pilihan_c	Text	Tidak	
6.	Pilihan_d	Text	Tidak	
7.	Jawaban	Text	Tidak	
8.	Id_ujian	Int (11)	Tidak	Foreign Key

\

7. Struktur Tabel Sub Tingkat

Tabel sub tingkat digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Sub Tingkat

Nama Tabel		Sub_Tingkat		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_subtingkat	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Jenis	Varchar (20)	Tidak	
3.	Ref	Int (11)	Tidak	
4.	Urutan	Int (11)	Tidak	
5.	Id_tingkat	Int (11)	Tidak	
6.	Id_jurusan	Int (11)	Tidak	

8. Struktur Tabel Tingkat

Tabel tingkat digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Tingkat

Nama Tabel		Tingkat		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_tingkat	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_tingkat	Varchar (50)	Tidak	

9. Struktur Tabel Ujian

Tabel ujian digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Ujian

Nama Tabel		Ujian		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_ujian	int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_ujian	Varchar (50)	Tidak	
3.	Waktu	Int (11)	Tidak	

10. Struktur Tabel Guru

Tabel guru digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Guru

Nama Tabel		Guru		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_guru	int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama_guru	Varchar (50)	Tidak	
3.	Username	Varchar (30)	Tidak	
4.	Password	Varchar (30)	Tidak	

III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

III.5. Desain Sistem Secara Admin

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

The diagram shows a login form with a light gray background. At the top is a large empty rectangular box. Below it are three input fields, each with a label to its left and a placeholder 'xxx' inside. The first field is labeled 'Username', the second 'Password', and the third 'Level'. At the bottom of the form is a rounded rectangular button labeled 'Login'.

Gambar III.32. Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Guru*

Tampilan sistem guru yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Guru						Tambah	
No	Nama Guru	Username		Password	Tindakan		
Xxx	xxx	xxxxx		xxxxxx	xxxx		
Xxx	xxx	xxxxx		xxxxxx	xxxx		
Xxx	xxx	xxxxx		xxxxxx	xxxx		

Gambar III.33. Tampilan *Form* Guru

3. Tampilan *Form* Tingkat Materi

Tampilan sistem tingkat materi yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Tingkat Materi						Tambah	
No	Nama Tingkat Materi	Tindakan					
Xxx	xxx	xxxx					
Xxx	xxx	xxxx					
Xxx	xxx	xxxx					

Gambar III.34 Tampilan *Form* Tingkat Materi

4. Tampilan *Form* Materi

Tampilan sistem materi yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Materi TKJ						Tambah Materi Tulisan	
No	Judul Materi	Jenis		Tindakan			
Xxx	xxx	xxxx		xxxx			
Xxx	xxx	xxxx		xxxx			
Xxx	xxx	xxxx		xxxx			

Gambar III.35. Tampilan *Form Materi*

5. Tampilan *Form Video Belajar*

Tampilan sistem video belajar yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Video Belajar						Tambah Video belajar	
No	Judul Video	Jenis	Video	Tindakan			
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx			
Xxx	xxx	xxxx	xxxx	xxxx			
Xxx	xxx	xxxx	xxxx	xxxx			

Gambar III.35. Tampilan *Form Vidoe Belajar*

6. Tampilan *Form Ujian*

Tampilan sistem ujian yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Ujian					Tambah Ujian		
No	Nama Ujian	Waktu	Jumlah Soal	Tindakan			
Xxx	xxx	xxxx	xxxx	xxxx			
Xxx	xxx	xxxx	xxxx	xxxx			
Xxx	xxx	xxxx	xxxx	xxxx			

Gambar III.35. Tampilan *Form Ujian*

7. Desain *Form Input Ujian*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan ujian dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.36 berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Tambah Ujian							
Tambah Ujian		Nomor Urut		Durasi Ujian (Menit)			
Simpan							

Gambar III.36. Desain *Form Input Ujian*

8. Desain *Form Siswa AKtif*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan siswa aktif dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.37 berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Siswa Aktif							
NO	NISN	Nama Siswa	Kelas	Jurusan	Timdakan		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		

Gambar III.37. Desain *Form* siswa aktif

9. Desain *Form* Nilai Ujian

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada nilai ujian dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.38 berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Siswa Ujian Siswa							
NO	NISN	Nama Siswa	Kelas	Nama Ujian	Timdakan		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		

Gambar III.38. Desain *Form* Nilai Ujian

10. Desain *Form* Pendaftaran Siswa

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pendaftaran siswa dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.39 berikut :

LOGO							
Guru	Tingkat Materi	Materi Belajar	Vidoe	Ujian	Pendaftaran Siswa	Siswa Aktif	Nilai Ujian Siswa
Pendaftaran Siswa							
NO	NISN	Nama Siswa	Kelas	Jurusan	Timdakan		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		
Xxx	xxx	xxxxx	xxxx	xxxx	xxxx		

Gambar III.39 Desain *Form* Pendaftaran Siswa

III.6. Desain Sistem Secara Pengguna

1. Tampilan *Form Registrasi*

Tampilan sistem *Registrasi* yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

The image shows a registration form titled "Daftar Akun Siswa Baru". It contains four input fields: "Nomor Induk Siswa Nasional (NISN)", "Nama Lengkap", "Kelas", and "Password Baru". At the bottom, there are two buttons: "Daftar sekarang" and "Batal".

Daftar Akun Siswa Baru

Nomor Induk Siswa Nasional (NISN)

Nama Lengkap

Kelas

Password Baru

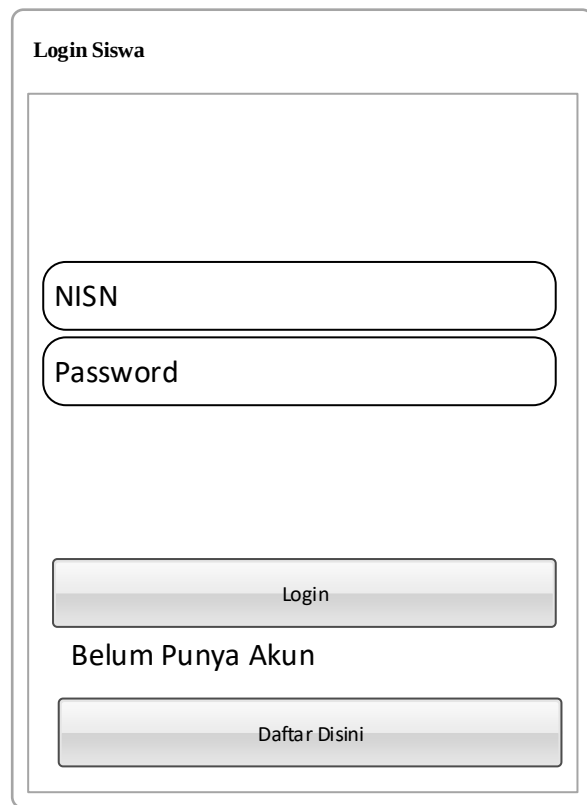
Daftar sekarang

Batal

Gambar III.40. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The image shows a login form titled "Login Siswa". It contains two input fields: "NISN" and "Password". Below these fields is a "Login" button. Under the button is the text "Belum Punya Akun". At the bottom is a "Daftar Disini" button.

Login Siswa

NISN

Password

Login

Belum Punya Akun

Daftar Disini

Gambar III.41 Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Home*

Tampilan sistem *Home* yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO

Deskripsi Aplikasi

XXX
XXX
XXX

Profil Anda

NISN	:
Nama	:
Kelas	:
Jurusan	:

Ubah Password

Nilai Ujian

Keluar

Gambar III.42. Tampilan *Form Home*

4. Tampilan *Form Materi*

Tampilan sistem materi yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

Materi Belajar dan Ujian

Materi Belajar dan Ujian : TKJ

Materi 1

Materi 2

Materi 3

Materi 4

Ujian TKJ Dasar

Gambar III.43. Tampilan *Form* Materi

5. Tampilan *Form* Deskripsi Materi

Tampilan sistem materi yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

Baca Materi

Materi I

Gambar III.44. Tampilan *Form* Deskripsi Materi

6. Tampilan *Form* Ujian

Tampilan data ujian yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

Ujian

Ujian 1

A.....

B.....

C.....

D.....

Ujian 2

A.....

B.....

C.....

D.....

Gambar III.45. Tampilan *Form* Ujian

7. Tampilan *Form* Nilai Ujian

Tampilan data nilai ujian yang dilakukan oleh *user* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

Nilai Ujian

Daftar Nilai Ujian

SKOR

Gambar III.46. Tampilan *Form* Nilai Ujian