

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Membangun aplikasi Augmented Reality dapat bermanfaat bagi TK BIMBRL RBK dalam pembelajaran matematika bangun ruang.
2. Aplikasi Augmented Reality pembelajaran matematika bangun ruang mampu menampilkan semua objek 3D yang sudah tersimpan di dalam aplikasi.

Teknologi Augmented Reality sangat membantu pengguna dalam proses belajar mengajar dan menjadikan proses belajar mengajar tidak statis sehingga memberikan daya tarik kepada siswa usia dini pada TK BIMBEL RBK.

V.2. Saran

Adapun saran-saran yang dapat dikemukakan adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menyediakan beberapa fitur yang lebih interaktif.
2. Perlu dilakukan pengembangan dalam pembuatan desain objek 3D yang lebih baik.
3. Perlu dilakukan penambahan berupa animasi agar lebih menimbulkan rasa ketertarikan pada pengguna.