

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. H. Arrum and S. Fuada, "Penguatan Pembelajaran Daring di SDN Jakasampurna V Kota Bekasi, Jawa Barat Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Augmented Reality (AR)," *ABDIMAS J. Pengabd. Masy.*, vol. 4, no. 1, pp. 502–510, 2021, doi: 10.35568/abdimas.v4i1.1181.
- [2] A. Pangestu, E. Susanti, and W. Setyaningrum, "Pemanfaatan media pembelajaran berbasis augmented reality (AR) pada penalaran spasial siswa," *Pros. Semin. Pendidik. Mat. dan Mat.*, vol. 5, pp. 205–210, 2019, [Online]. Available: <http://prosiding.himatikauny.org/index.php/prosidinglsm/article/view/39%0Ahttp://e proceedings.umpwr.ac.id/index.php/sendika/article/view/641>
- [3] G. Molina and T. Thamrin, "Pengembangan Media Pembelajaran Komponen Elektronika Berbasis Augmented Reality," *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.*, vol. 9, no. 4, p. 20, 2021, doi: 10.24036/voteteknika.v9i4.114206.
- [4] A. Maulana Arifin, H. Pujiastuti, R. Sudiana Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Jalan Raya Jakarta Km, and K. Serang, "Pengembangan media pembelajaran STEM dengan augmented reality untuk meningkatkan kemampuan spasial matematis siswa," *J. Ris. Pendidik. Mat.*, vol. 7, no. 1, pp. 59–73, 2020, [Online]. Available: <http://journal.uny.ac.id/index.php/jrpmhttps://doi.org/10.21831/jrpm.v7i1.32135>
- [5] N. Huda and F. Purwaningtias, "Pemanfaatan Teknologi Augmented Reality (Ar) Pembelajaran Matematika Menggunakan 3 (Tiga) Bahasa Pada Tingkat Sekolah Dasar Berbasis Android," *Pros. Semin. Nas. Darmajaya*, vol. 1, no. 1, pp. 1–9, 2017, [Online]. Available: <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/744>
- [6] A. Harahap, A. Sucipto, and J. Jupriyadi, "Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android," *J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 20–25, 2020, doi: 10.33365/jiiti.v1i1.266.
- [7] J. Sutresna, F. Yanti, and A. E. Safitri, "Media Pembelajaran Matematika Pada Usia Dini Menggunakan Augmented Reality," *J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 4, p. 424, 2020, doi: 10.26418/justin.v8i4.42900.
- [8] E. Yulsilviana, B. Basrie, and A. W. Saputra, "Implementasi Augmented Reality Pemasaran Rumah Pt. Rika Bersaudara Sakti Menggunakan Metode Marker Based Tracking Pada Brosur Perumahan," *Sebatik*, vol. 17, no. 1, pp. 11–15, 2017, doi: 10.46984/sebatik.v17i1.80.
- [9] S. Hadi, "Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran untuk Siswa Sekolah Dasar," *Pros. TEP PDs*, vol. 1, no. 15, pp. 96–102, 2017.