

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

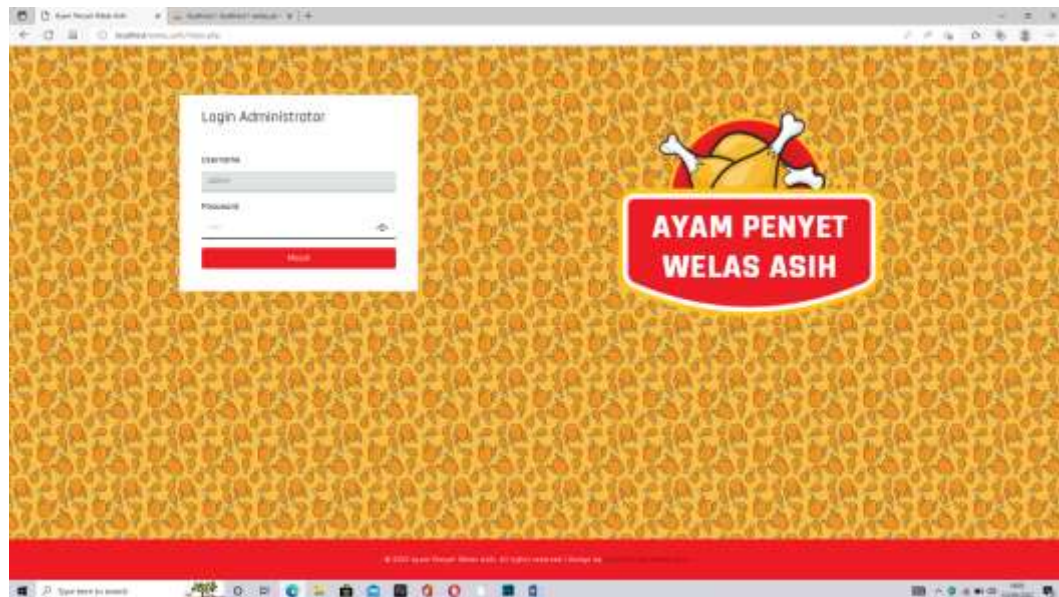
IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

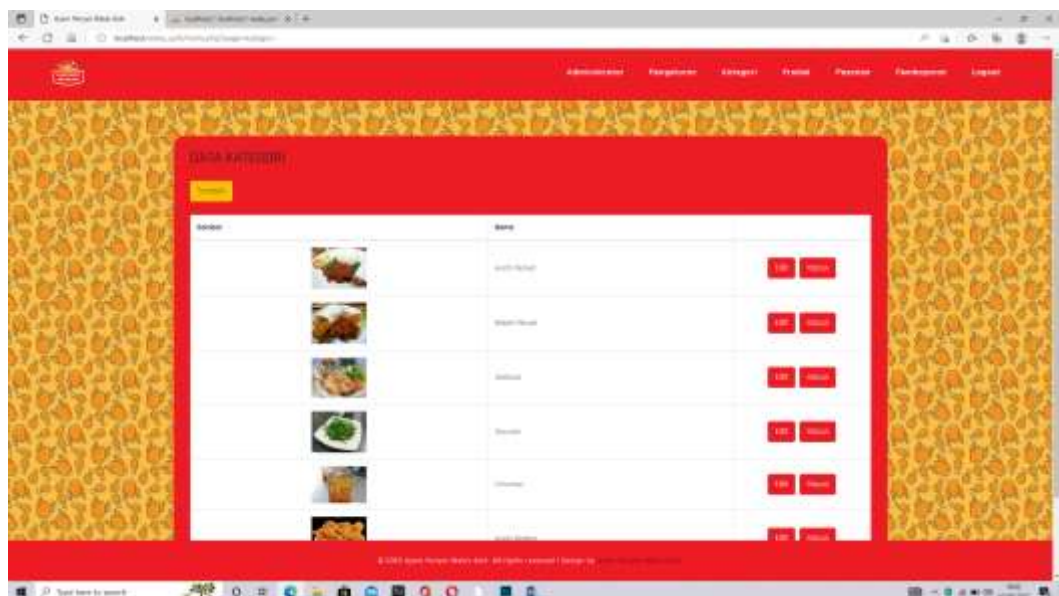
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Kategori*

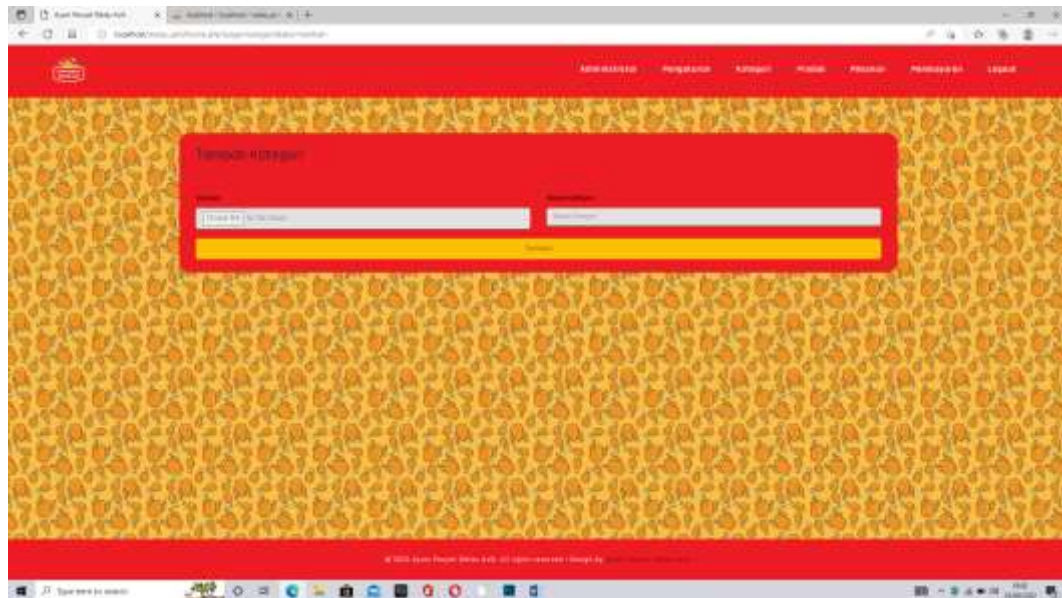
Form ini menampilkan pilihan data kategori, ketika memilih data cluster maka program akan menampilkan data kategori. Gambar tampilan *form* data kategori dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form Kategori*

3. Tampilan *Form* Data Input Kategori

Form ini menampilkan pilihan data input kategori, ketika memilih data input kategori maka program akan menampilkan data input kategori. Gambar tampilan *form* input kategori dapat pada gambar IV.3:

The image shows a web browser window displaying a form titled 'Tambah Kategori'. The form is centered on a yellow background with a repeating pattern of small orange flowers. The form itself has a red header bar with the title 'Tambah Kategori' in white. Below the header, there are two input fields: 'Nama' and 'Deskripsi'. The 'Nama' field contains the text 'Produk B1 / 10/10/2020'. Below these fields is a yellow button labeled 'Simpan'. The browser's address bar shows the URL 'http://localhost:8080/produk-dig/produkmanajemen/index.php'. The browser's taskbar at the bottom shows various application icons and the system clock.

Gambar IV.3 Tampilan *Form* Input Kategori

4. Tampilan *Form* Data Produk

Form ini menampilkan pilihan data produk, ketika memilih data produk maka program akan menampilkan data produk. Gambar tampilan *form* data produk dapat pada gambar IV.4:

DATA PRODUK KAWAN PERUVET

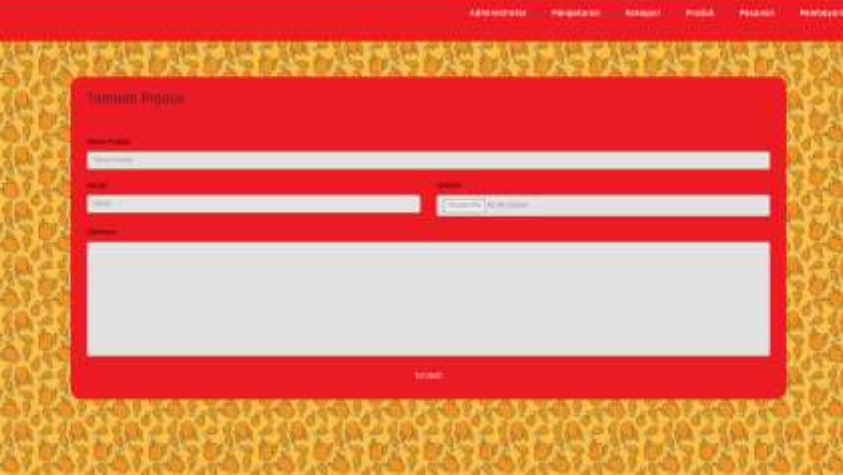
Nama Produk	Harga	Gambar	Hapus	Tambah
Kawan Peruvet	10.000		Hapus	Tambah
Kawan Peruvet - Kawan	20.000		Hapus	Tambah
Kawan Peruvet - Kawan - Kawan	30.000		Hapus	Tambah

© 2022 Kawan Peruvet. Semua hak-hak dilindungi undang-undang.

Gambar IV.4 Tampilan *Form* Produk

5. Tampilan *Form* Data Input Produk

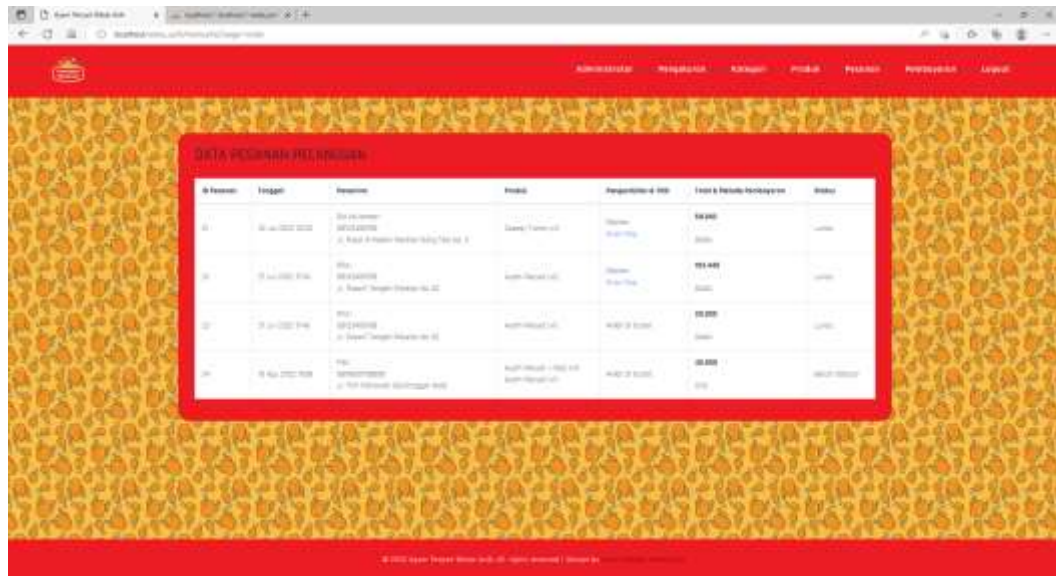
Form ini menampilkan data input data produk, ketika memilih data input data produk maka program akan menampilkan input data produk. Gambar tampilan *form* input data produk dapat pada gambar IV.5:



Gambar IV.5 Tampilan *Form* Input Produk

6. Tampilan *Form* Data Pesanan

Form ini menampilkan pilihan data pesanan, ketika memilih data pesanan maka program akan menampilkan data pesanan. Gambar tampilan *form* data pesanan dapat pada gambar IV.6:



ID Pesanan	Tanggal	Deskripsi	Produk	Harga Pokok	Status
01	01-01-2022 00:00	Produk Pesanan 01	Produk 1	100.000	Selesai
02	02-01-2022 00:00	Produk Pesanan 02	Produk 2	200.000	Selesai
03	03-01-2022 00:00	Produk Pesanan 03	Produk 3	300.000	Selesai
04	04-01-2022 00:00	Produk Pesanan 04	Produk 4	400.000	Selesai
05	05-01-2022 00:00	Produk Pesanan 05	Produk 5	500.000	Selesai

Gambar IV.6 Tampilan *Form* Pesanan

7. Tampilan *Form* Data Validasi Pembayaran

Form ini menampilkan pilihan data pembayaran, ketika memilih data pembayaran maka program akan menampilkan data pembayaran. Gambar tampilan *form* data pembayaran dapat pada gambar IV.7:

ID Ordonansi	Tanggal Pembayaran	Nama Pemohon	Nomor Pendaftaran	Total Tagihan
07	10 April 2022 10:00	DESKALINDA	0000	10.000

Gambar IV.7 Tampilan *Form* Validasi Pembayaran

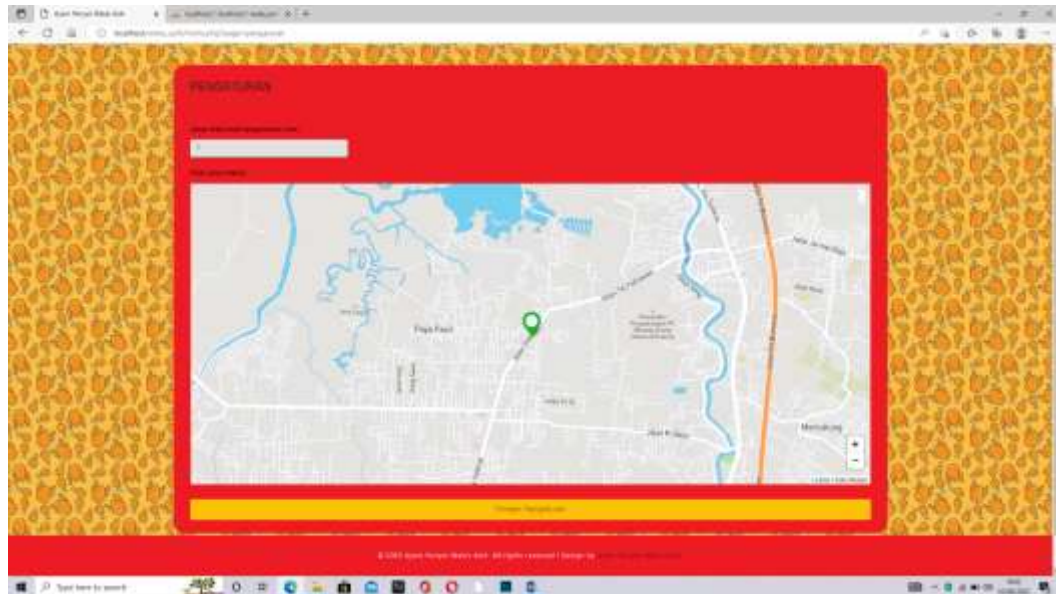
8. Tampilan *Form* Data Profil Admin

Form ini menampilkan pilihan data profil admin, ketika memilih data profil admin maka program akan menampilkan data profil admin. Gambar tampilan *form* data profil admin dapat pada gambar IV.8:

Gambar IV.8 Tampilan *Form* Profil Admin

9. Tampilan *Form* Data Pengaturan

Form ini menampilkan pilihan data pengaturan, ketika memilih data pengaturan maka program akan menampilkan data pengaturan. Gambar tampilan *form* data pengaturan dapat pada gambar IV.9:



Gambar IV.9 Tampilan *Form* Pengaturan

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Pelanggan

1. Tampilan Menu *Registrasi*

Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.10



16:03 4G+

AYAM PENYET WELAS ASIH

Daftar Pengguna Baru
Isi biodata diri anda dengan benar :

Nama Lengkap
Mita

Alamat
Medan

Nomor Handphone
082165425096

Password Baru

Kembali Daftar

Gambar IV.10. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.11:



The image shows a mobile application login screen. At the top, there is a status bar with the time 16:04 and battery level 40%. Below the status bar is a logo for 'AYAM PENYET WELAS ASIH' featuring a chicken and a sun. The main heading is 'Login' with the subtitle 'Silahkan login'. There are two input fields: 'Nomor Handphone' with the value '082165425006' and 'Password' with the value '123456'. Below the input fields are three buttons: a yellow 'Kembali' button, a red 'Masuk' button, and a red 'Daftar Disini' button. The bottom of the screen shows the Android navigation bar.

Gambar IV.11. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.12 :



Gambar IV.13. Tampilan *Form* Menu Utama

5. Tampilan *Form* Data Pesanan

Tampilan ini merupakan tampilan data pesanan yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan pesanan. Gambar tampilan pesanan ditunjukkan pada gambar IV.13 :



Gambar IV.13. Tampilan *Form* Pesanan

6. Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* Pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data Pembayaran. Berikut gambar *form* Pembayaran ditunjukkan pada IV.14:

16:09 4G+

AYAM PENYET WELAS ASIH

Pilih Pengantaran

000 Diantar Kerumah
Jarak Minimal Antar : 5.0 Km

Pengambilan Di Resto
Jl. Gagak Hitam, Asam Kumbang, Kec. Medan Sunggal

Pilih Serik Transfer

OVO DVD
085768221144

DANA
085768221144

Detail Produk & Harga

Ayam Penyot	Rp. 15.000	x 1	Rp. 15.000
-------------	------------	-----	------------

ongkir Rp. 0

← Lanjut

Gambar IV.14 Tampilan *Form* Konfirmasi Pembayaran

8. Tampilan *Form* Riwayat Pembayaran

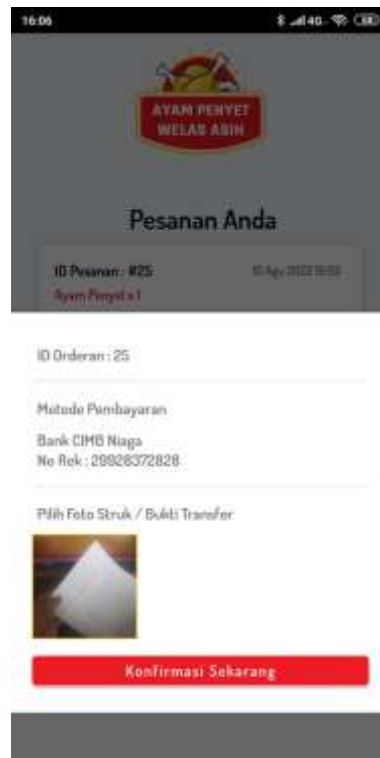
Tampilan ini merupakan tampilan *form* riwayat pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data riwayat pembayaran. Berikut gambar *form* riwayat pembayaran ditunjukkan pada IV.15 :



Gambar IV.15. Tampilan *Form* Riwayat Pembayaran

9. Tampilan *Form* Upload Pembayaran

Tampilan ini merupakan tampilan *form* upload pembayaran yang berfungsi untuk mengisi data-data upload pembayaran. Berikut gambar *form* upload pembayaran ditunjukkan pada IV.16 :



Gambar IV.16 Tampilan *Form* Upload Pembayaran

IIV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *MySql*
 - c. *DreamweaIVer*

IIV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Pengujian Form Login

Adapun Tabel pengujian *form login* adalah sebagai berikut :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman Awal	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

2. Pengujian Form Produk

Adapun Tabel pengujian *form Produk* adalah sebagai berikut :

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Produk

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada serIVer database	Data Produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada serIVer database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data Produk yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer	Data Produk yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer	[✓] diterima [] ditolak

		Database akan berubah	Database akan berubah	
3	Hapus data	Data Produk yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	Data Produk yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

3. Pengujian Form Kategori

Adapun Tabel pengujian *form* kategori adalah sebagai berikut :

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Kategori

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data kategori yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	Data kategori yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak

Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

4. Pengujian Form Pemesanan

Adapun Tabel pengujian *form* pemesanan adalah sebagai berikut :

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Pemesanan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data pemesanan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	Data pemesanan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

5. Pengujian Form Pembayaran

Adapun Tabel pengujian *form* pembayaran adalah sebagai berikut :

Tabel V.5 Pengujian Sistem data Pembayaran

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	Data pembayaran yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada serIVer database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	Data pembayaran yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada serIVer Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data pembayaran yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	Data pembayaran ang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada serIVer Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IIV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

1. *Performance* menjadi lebih baik.
2. Pemesanan makanan yang dirancang dapat diakses oleh pelanggan, admin Ayam Penyet Welas Asih.
3. Informasi yang di sampaikan dalam aplikasi dapat diakses langsung oleh pelanggan dan melakukan pemesanan makanan dengan perangkat Android.
4. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.

IIV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses pendataan dan pemesanan makanan bisa dilakukan sekaligus dengan pemilihan makanan yang diinginkan.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.
3. Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemesanan, penjualan dan proses pembayaran pemesanan makanan.

IIV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data pemesanan dan penjualan makanan pada Ayam Penyet Welas Asih.
2. Sistem yang dirancang belum mencakup pembayaran pemesanan makanan dengan menggunakan kartu debit atau kartu kredit.