

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

Proses belajar mengajar pada umumnya dilakukan secara langsung atau tatap muka. Tentunya proses tersebut memiliki kelemahan dalam proses pelaksanaannya mulai keterbatasan waktu dan tempat yang telah ditentukan. Proses ini membuat siswa yang tidak dapat hadir di sekolah maupun di instansi pendidikan terkait tidak dapat mengikuti proses pembelajaran. Analisis yang berjalan pada sistem ini bertujuan untuk mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang terdapat pada sistem serta menentukan kebutuhan dari sistem yang akan di bangun. Penelitian yang dilakukan meliputi sistem yang berjalan saat ini dan dilakukan untuk menemukan suatu permasalahan, contohnya seperti jadwal mata pelajaran yang digunakan masih bersifat daring, nilai dan absensi siswa yang masih menggunakan lembaran kertas sehingga tidak efektif. Berdasarkan wawancara yang telah dilakukan terhadap kepala sekolah dan sekolah memberikan respon dimana lebih fokus kepada penilaian siswa dan beserta fitur yang ada didalam sistem tersebut.

Dengan melihat masalah yang terjadi, maka peneliti tertarik untuk merancang dan membangun suatu aplikasi sistem informasi sekolah dengan REST API berbasis android yang dapat memudahkan siswa dalam penggunaan aplikasi sekolah.

III.1.1. Analisa Input

Adapun analisa input yang sedang berjalan pada sekolah SMP Bina Taruna Medan dapat dilihat pada gambar :

The screenshot shows an Excel spreadsheet with the following data:

DAFTAR NILAI SISWA SMP BINA TARUNA MEDAN									
Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia					Kelas : VII				
Semester : I (2021-2022)					Guru Mapel : Diana Susanti, MPd				
No.	No. Induk	Nama Siswa	LP	Penilaian Harian			Ujian		
				U-1	U-2	U-3	NR	UAS	NR
1.	21288090	ADIRA WIBOWO	L	75	75	75	80	80	75
2.	21288091	AGUSTINA KHEVTRI BALME HONDRO	P	80	80	80	75	75	77
3.	21288092	ALDO ARDIANNYAH TARGHAN	L	75	80	85	80	86	84
4.	21288093	ANGEL KIDS COILAL	P	78	85	80	82	82	84
5.	21288094	ANONIA NURUL QULBI	P	80	75	86	80	80	80
6.	21288095	ARIF PRAWIRA SIHOMBING	L	83	75	88	82	80	82
7.	21288096	BELINDA CICILIA DAKHI	P	80	85	75	80	75	78
8.	21288097	DIKA SATRIO	L	75	77	80	77	85	83
9.	21288098	DIMAS ALBIANTO	L	80	82	85	82	85	84
10.	21288099	INTAN	P	80	79	80	80	78	81

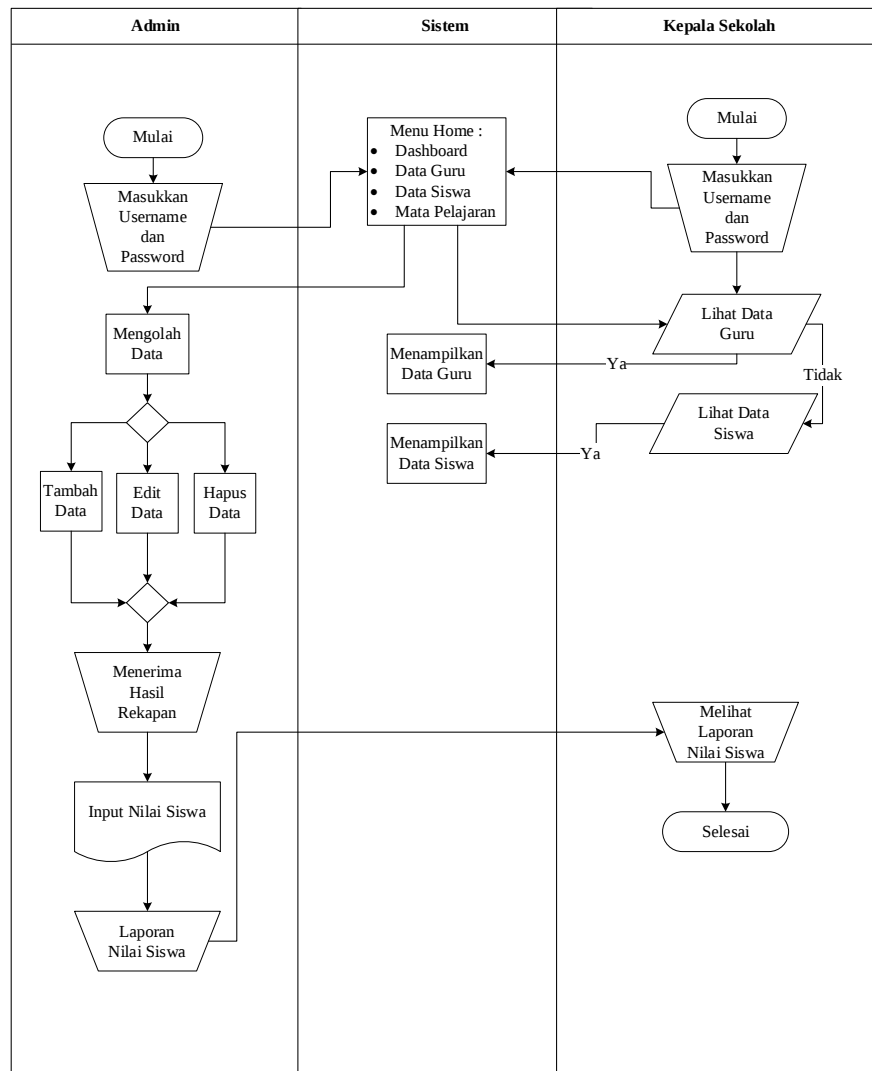
Keterangan :

1. U-1 = Ulangan Harian 1
2. U-2 = Ulangan Harian 2
3. U-3 = Ulangan Harian 3
4. UTS = Ujian Tengah Semester
5. UAS = Ujian Akhir Semester
6. NR = Nilai Raport

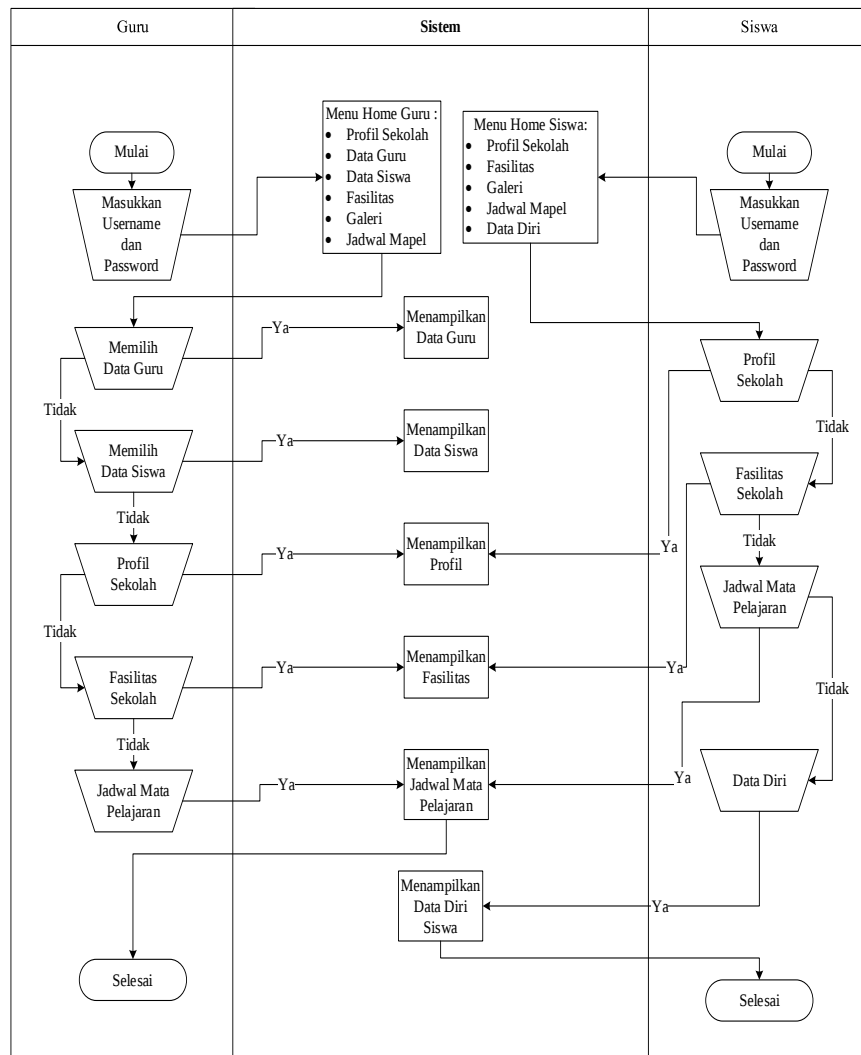
Gambar III.1. Analisa Input Nilai Siswa

III.1.2. Analisa Proses

Adapun hasil dari analisa proses terhadap sistem yang berjalan dan contoh gambar inputan nilai secara manual yg digunakan, maka penulis menggambarkan dalam Flow of Document (FOD) di bawah ini :



Gambar III.2. Flow of Document (FOD) WEB Rancang Bangun Pengenalan Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama (SMP) Bina Taruna Medan Berbasis Android



Gambar III.3. Flow of Document (FOD) Android Rancang Bangun
Pengenalan Sistem Informasi Sekolah Menengah Pertama (SMP) Bina
Taruna Medan Berbasis Android

III.1.3. Analisa Output

Analisa output bertujuan untuk menghasilkan output yang bermanfaat, setelah analisa input dan analisa proses maka dalam analisa output di lakukan

berdasarkan yang di-input. Adapun hasil output yang sedang berjalan dapat dilihat pada gambar :

RAPOR PESERTA DIDIK

Nama : **TIARA YOLLANDA** Kelas : **VIII(Dua)**
NIS / NISN : **19213015 / 0079941766** Semester : **1 (Satu)**
Nama Sekolah : **SMP SWASTA BINA TARUNA MEDAN** Tahun Pelajaran : **2020-2021**
Alamat : **JLN.MARELAN RAYA PASAR III NO.100**

A. SIKAP

	Deskripsi
1. Sikap Spiritual	Selalu memberi salam pada saat awal dan akhir kegiatan, bersyukur atas nikmat dan karunia Tuhan Yang Maha Esa dan mensyukuri kemampuan manusia dalam mengendalikan diri. Sedangkan sikap bersyukur ketika berhasil mengerjakan sesuatu dan berserah diri (tawakal) kepada Tuhan setelah berikhtiar atau melakukan usaha mulai berkembang
2. Sikap Sosial	Selalu menunjukkan sikap jujur, disiplin dan tanggung jawab dengan sangat baik, sikap percaya diri, peduli dan toleransi dengan baik, sikap kurang gotong royong dan kurang nasionalis sedangkan sikap santun dan demokratis mulai meningkat.

B. PENGETAHUAN DAN KETERAMPILAN

No	Muatan Pelajaran	KKM	Pengetahuan		Keterampilan	
			Nilai	Predikat	Nilai	Predikat
Mata Pelajaran Wajib						
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	75	77	B	75	B
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	75	75	B	75	B
3	Bahasa Indonesia	75	75	B	75	B
4	Bahasa Inggris	75	75	B	75	B

Raport SMP SWASTA BINA TARUNA MEDAN
TIARA YOLLANDA | 19213015 | Kelas: VIII (DELAPAN) | Semester:1 | 2020-2021

D. EKSTRAKURIKULER

No.	Kegiatan Ekstrakurikuler	Nilai	Keterangan
1.	Pramuka	B	
2.			
3.			
4.			

E. PRESTASI

No.	Jenis Prestasi	Keterangan
1.		
2.		
3.		

F. KETIDAKHADIRAN

Sakit	- hari
Izin	- hari
Tanpa Keterangan	- hari

G. CATATAN WALI KELAS**H. TANGGAPAN ORANG TUA**

Mengetahui;
Orang Tua/Wali,

MEDAN, 23 Desember 2020
Wali Kelas

DIANA SUSANTY SIREGAR
NUPTK. 4542759661300040

Mengetahui
Kepala Sekolah



Dr. MESRAN M. PdI
NUPTK. 9937751653110102

Raport SMP SWASTA BINA TARUNA MEDAN

TIARA YOLLANDA | 19213015 | Kelas: VIII (DELAPAN) | Semester: 1 | 2020-2021

2

Gambar III.4. Analisa Output Raport Siswa

III.2. Penerapan Metode Rest API (Application Programming Interface)

Dalam menciptakan sebuah aplikasi sistem informasi sekolah dengan REST API berbasis android, peneliti menggunakan Restful web service, karena pada Arsitektur rest, REST Server menyediakan resources (sumber daya / data) dan Rest Client (Android) mengakses dan menampilkan resources tersebut untuk penggunaan selanjutnya. Setiap resources diidentifikasi oleh URIs (Universal Resource 30 Identifiers) atau id Global. Resource tersebut direpresentasikan dalam bentuk format JSON atau XML yang selanjutnya akan digunakan pada aplikasi sistem informasi sekolah.

III.3. Solusi dan Pemecahan Masalah

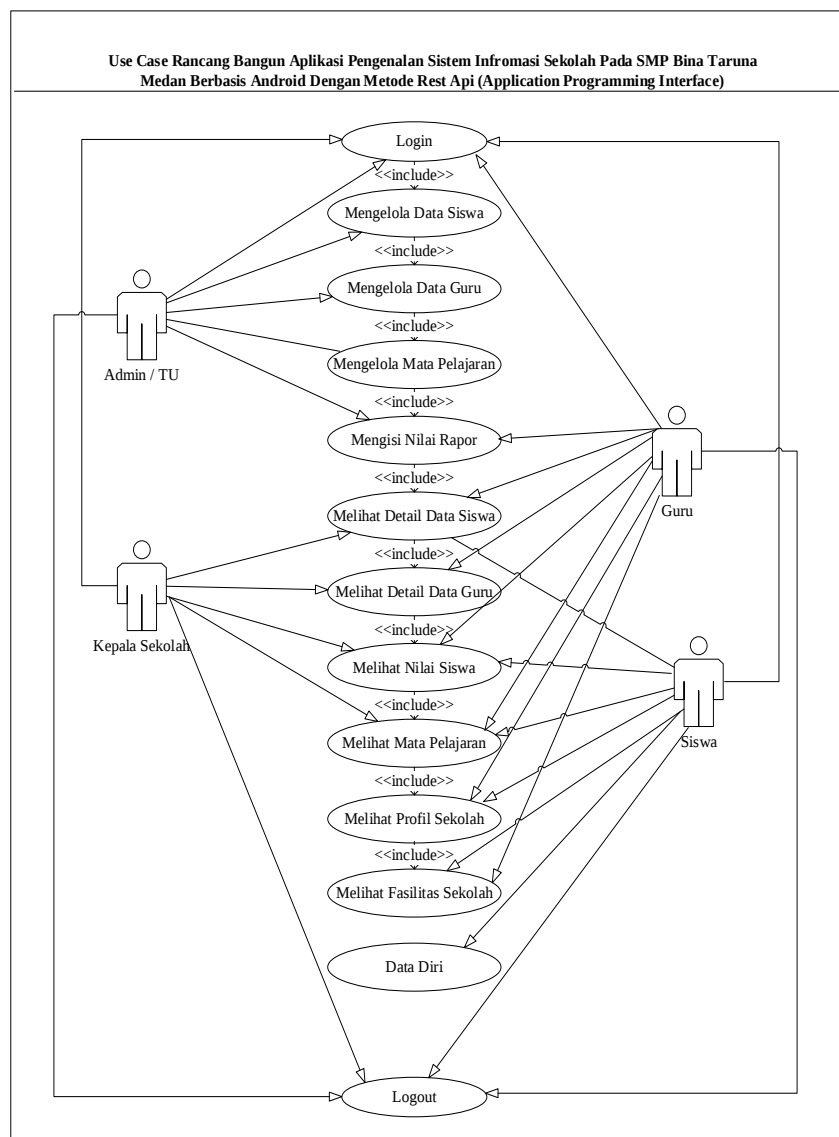
Analisa masalah dari penelitian yang telah dilakukan menunjukkan bahwa permasalahan yang ditemukan maka dapat diberi solusi dengan membangun dan merancang sebuah pengenalan sistem informasi sekolah berbasis android yang dapat memberikan pengolahan data sekolah yang memudahkan pekerjaan. Fitur pada aplikasi ini sangat membantu dan memudahkan pekerjaan admin dalam menginput data siswa dan guru, dimana guru dapat menginputkan laporan nilai kepada siswa dan siswa bisa melihat nilai dan jadwal mata pelajaran.

III.3. Desain Sistem

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML (Unified Medeling Language) yang terdiri dari Usecase diagram, Class diagram, Activity diagram, dan Sequence diagram.

III.3.1. Use Case Diagram

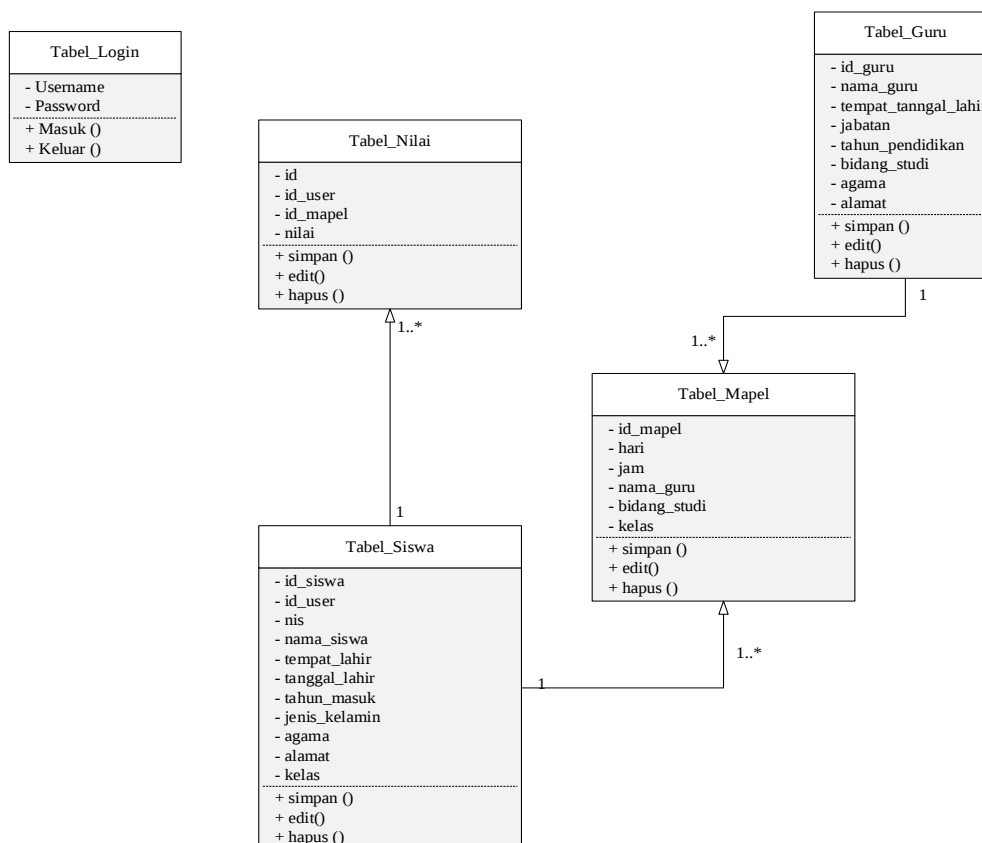
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses yang di bangun. Berikut adalah bentuk diagram Use Case yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini, sebagai berikut :



Gambar III.5. Use Case Diagram Rancang Bangun Pengenalan Sistem Informasi Sekolah Pada SMP Bina Taruna Medan

III.3.2. Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Kelas memiliki 3 bagian utama yaitu *attribute*, *operation* dan *name*. Kelas-kelas yang ada pada struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem. Sebuah sistem biasanya mempunyai beberapa *class diagram*. *Class diagram* sangat membantu dalam visualisasi struktur kelas dari suatu system. Berikut *class diagram* pada pengenalan sistem informasi Sekolah Menengah Pertama (SMP) Bina Taruna Medan dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



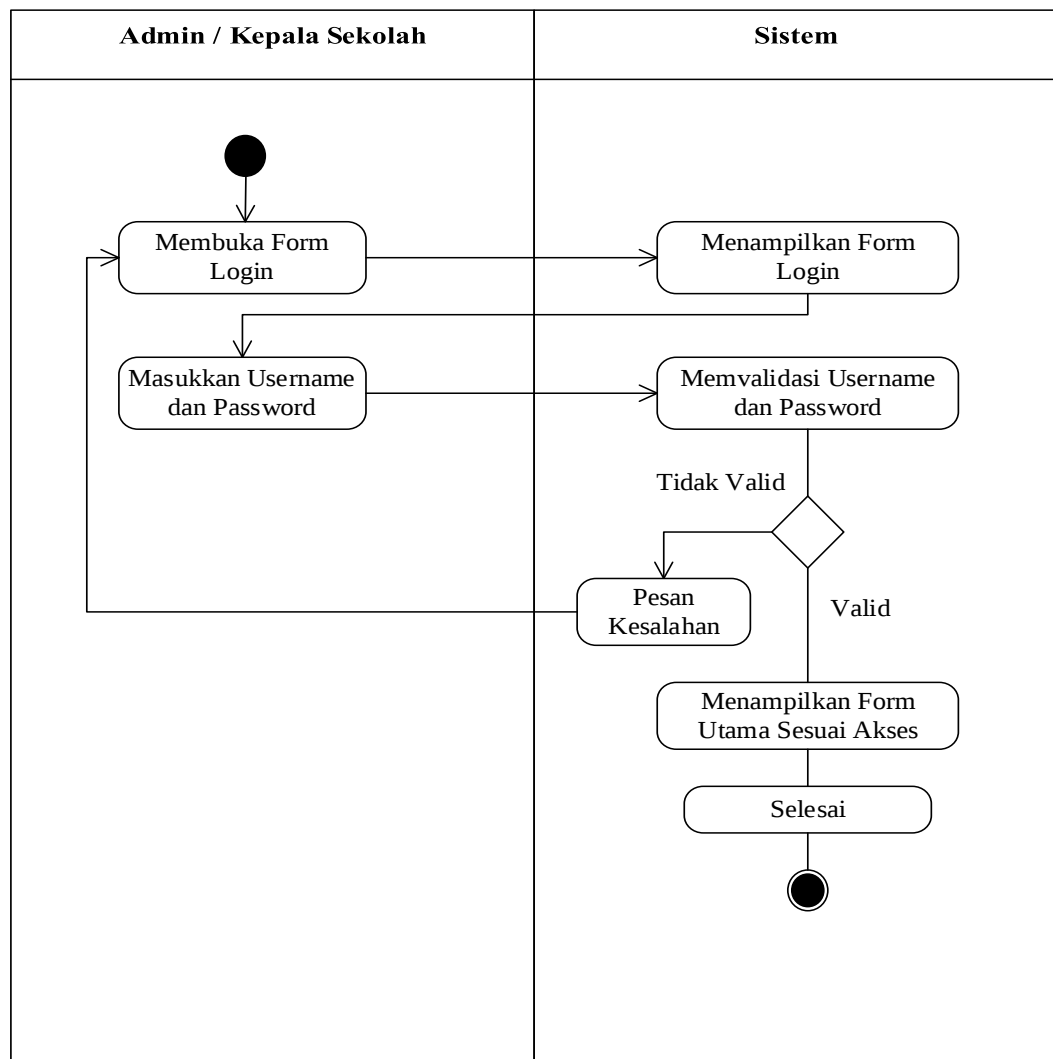
Gambar III.6. Class Diagram Rancang Bangun Pengenalan Sistem Informasi Sekolah Pada SMP Bina Taruna Medan

III.3.3. Activity Diagram

Diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem yang ada pada perangkat lunak. Adapun diagram aktivitas adalah sebagai berikut :

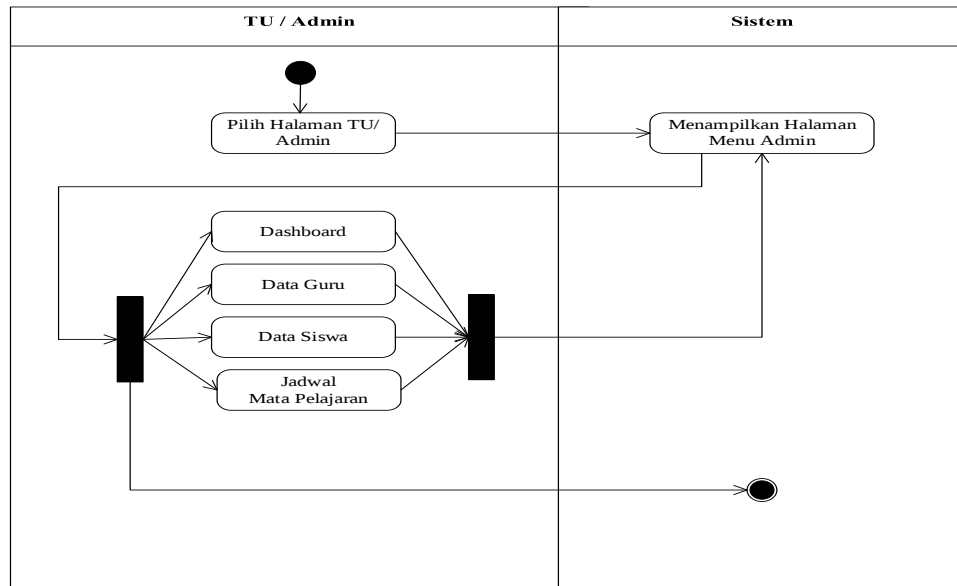
III.3.3.1. Activity Diagram WEB

1. Activity Diagram Login Web



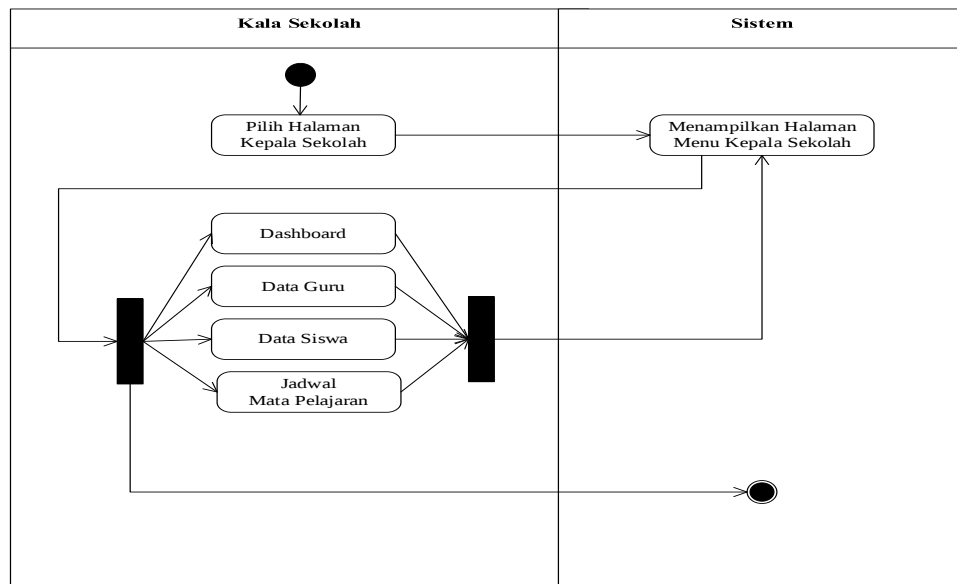
Gambar III.7. Activity Diagram Login Web

2. Activity Diagram Halaman Admin



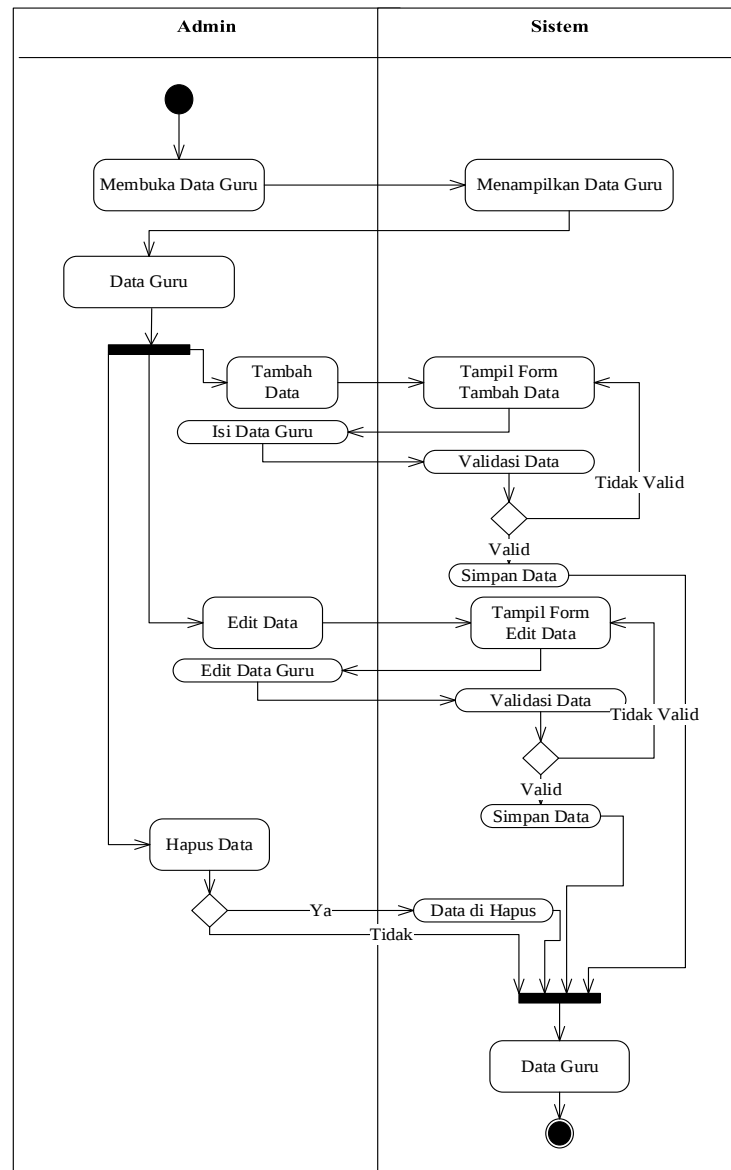
Gambar III.8. Activity Diagram Halaman Admin

3. Activity Diagram Halaman Kepala Sekolah



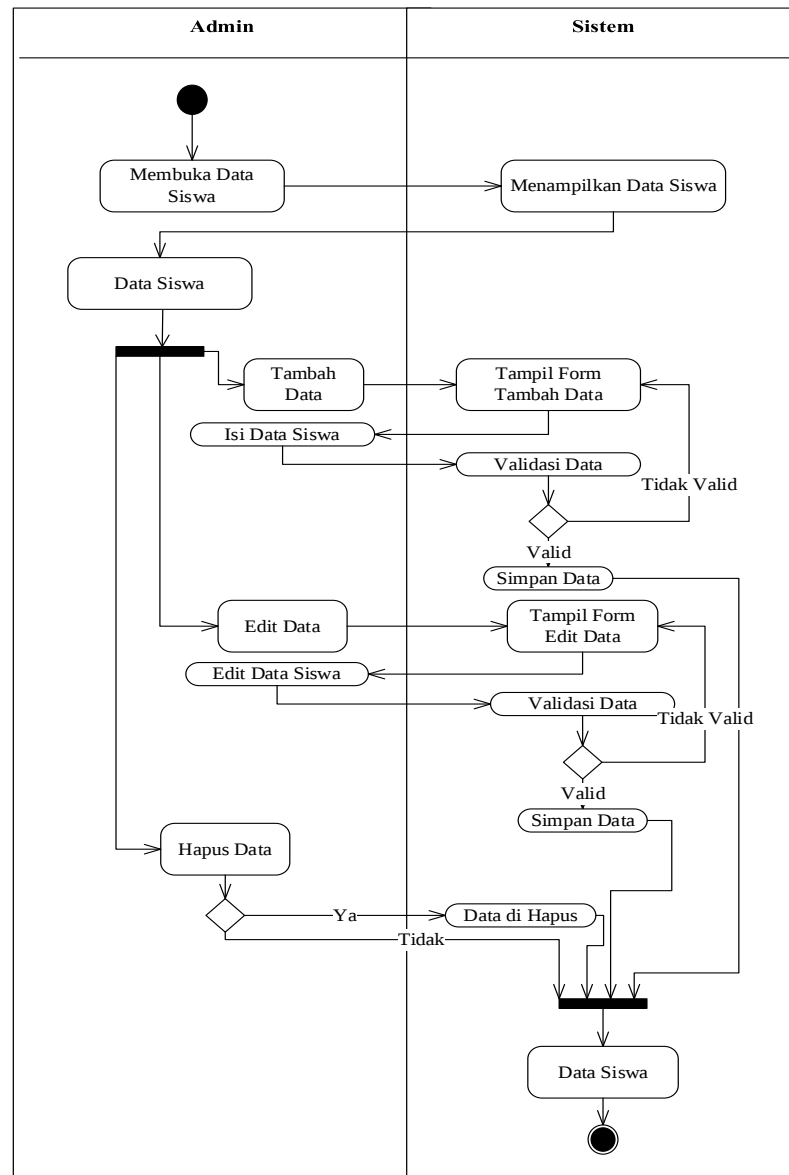
Gambar III.9. Activity Diagram Halaman Kepala Sekolah

4. Activity Diagram Mengelola Data Guru



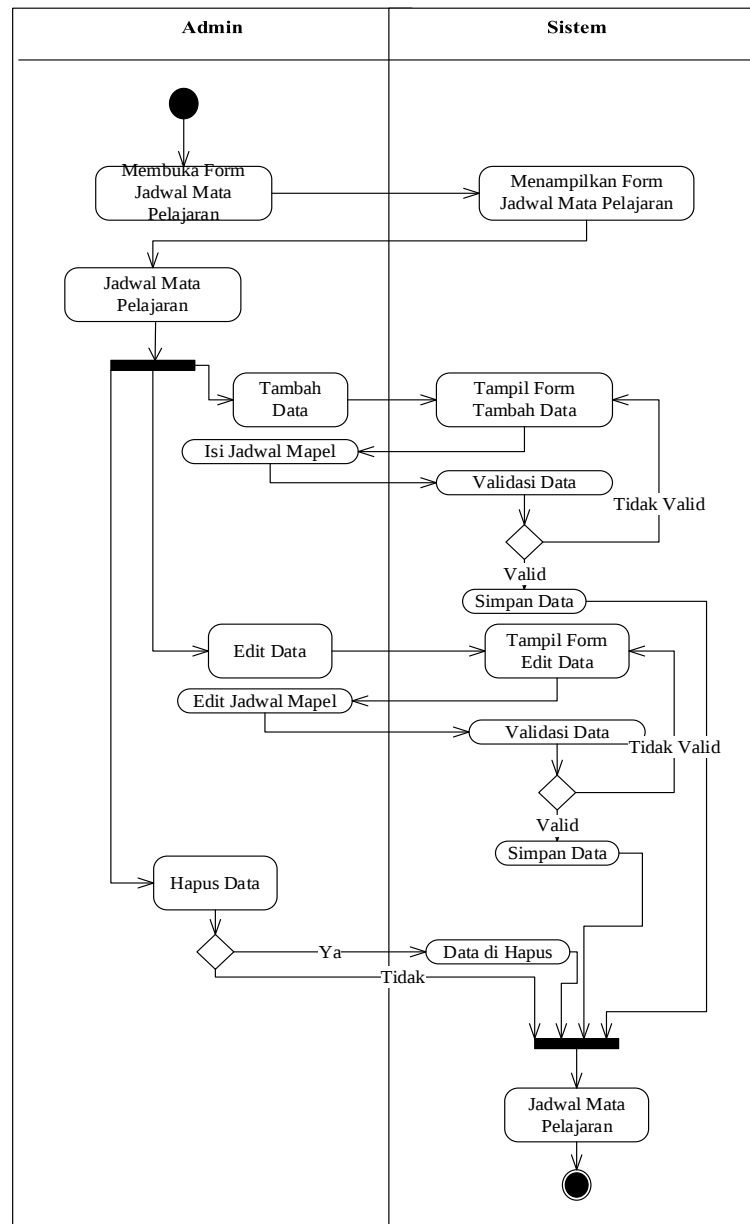
Gambar III.10. Activity Diagram Mengelola Data Guru

5. Activity Diagram Mengelola Data Siswa



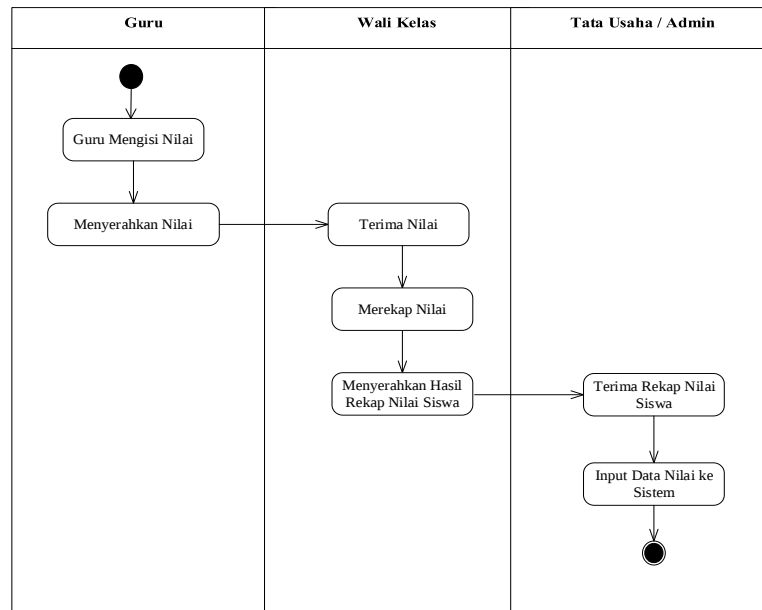
Gambar III.11. Activity Diagram Mengelola Data Siswa

6. Activity Diagram Mengelola Jadwal Mata Pelajaran



Gambar III.12. Activity Diagram Jadwal Mata Pelajaran

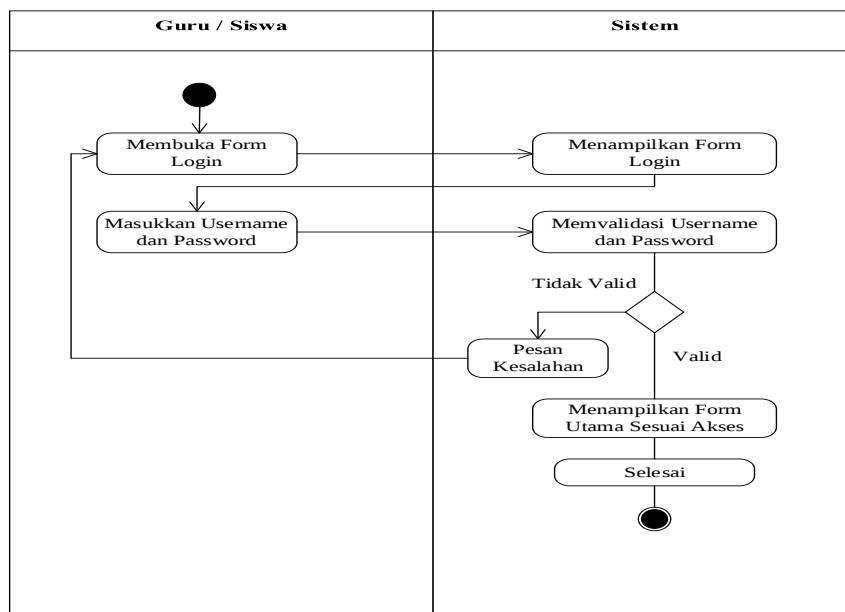
7. Activity Diagram Nilai Siswa



Gambar III.13. Activity Diagram Nilai Siswa

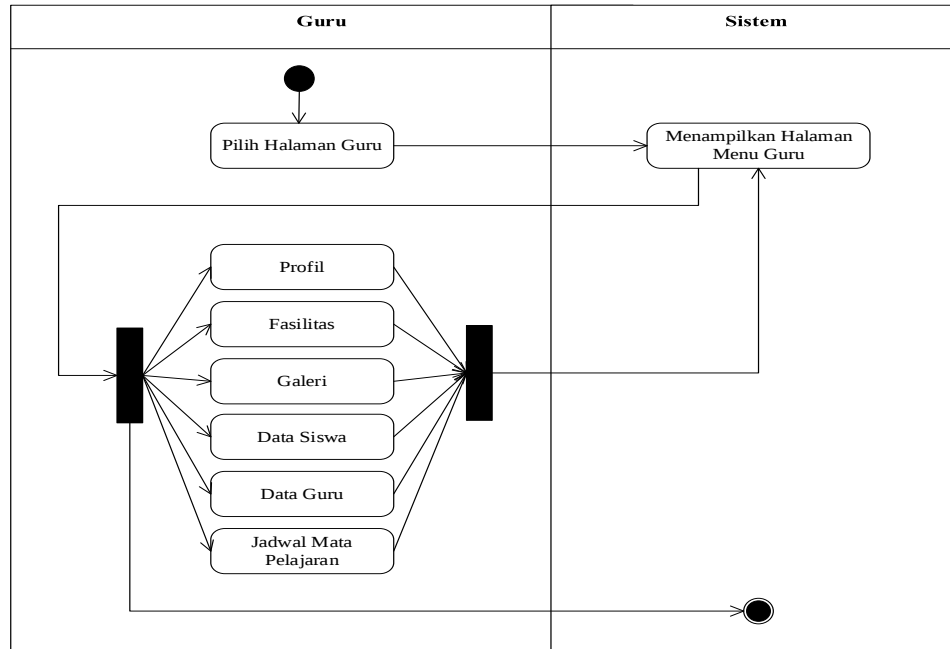
III.3.3.2. Activity Diagram Aplikasi

1. Activity Diagram Login Aplikasi



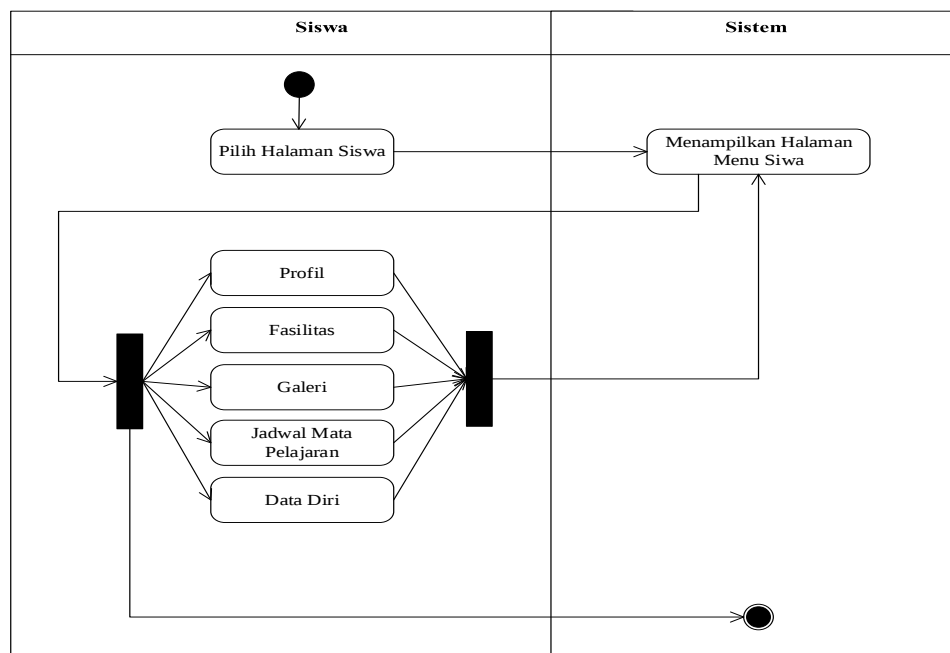
Gambar III.14. Activity Diagram Login Aplikasi

2. Activity Diagram Halaman Utama Guru



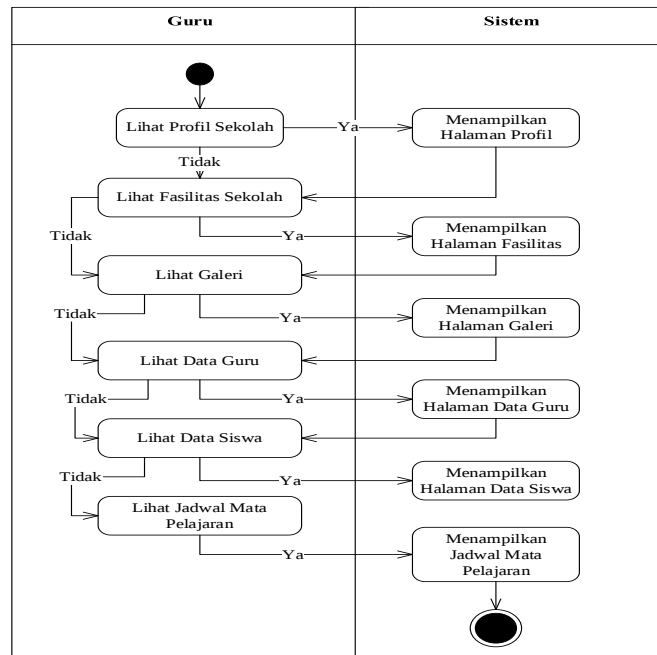
Gambar III.15. Activity Diagram Halaman Utama Guru

3. Activity Diagram Halaman Utama Siswa



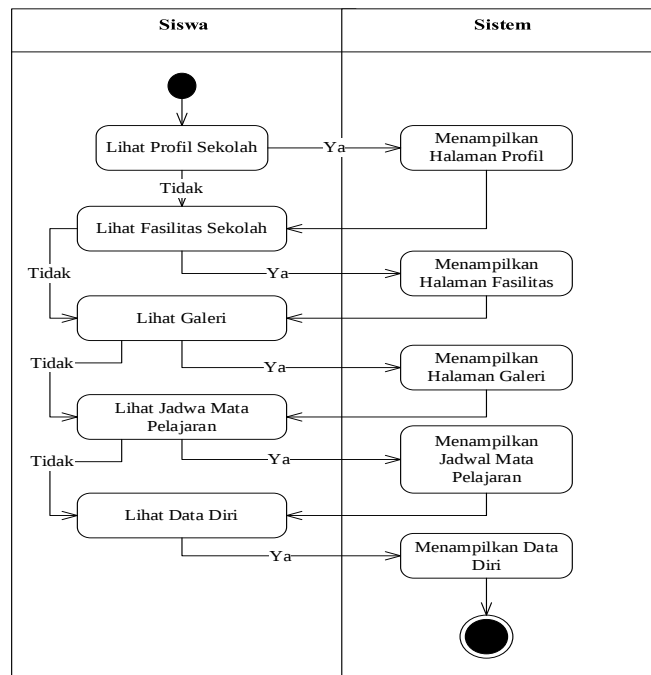
Gambar III.16. Activity Diagram Halaman Utama Siswa

4. Activity Diagram Guru



Gambar III.17. Activity Diagram Guru

5. Activity Diagram Siswa



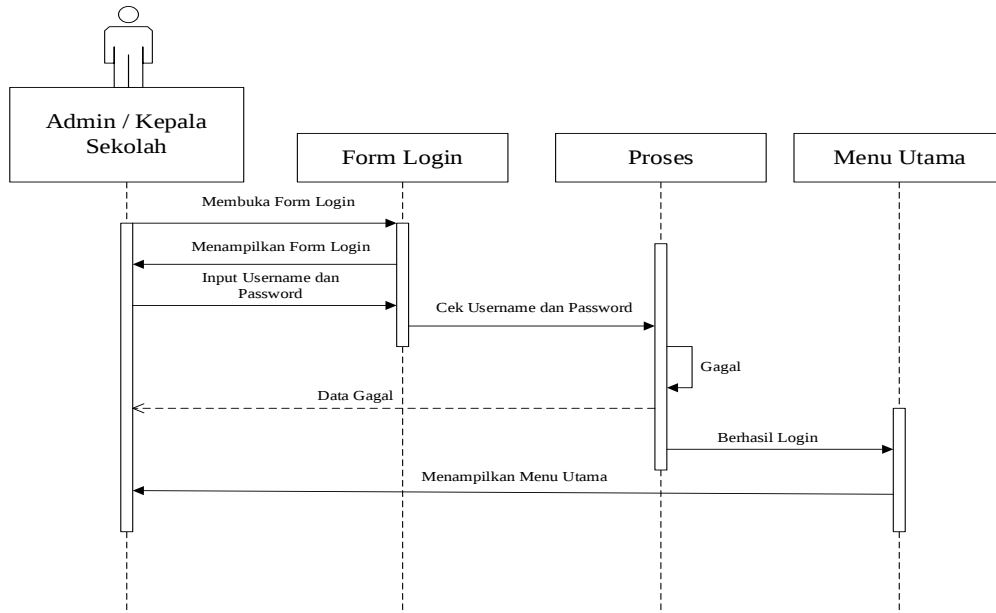
Gambar III.18. Activity Diagram Siswa

III.3.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram merupakan salah satu diagram *interaction* yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan; *message* (pesan) apa yang dikirim dan kapan pelaksanaannya. Diagram ini diatur berdasarkan waktu. Obyek-obyek yang berkaitan dengan proses berjalannya operasi diurutkan dari kiri ke kanan berdasarkan waktu terjadinya dalam pesan yang terurut. Adapun gambar sequence diagram sistem informasi sekolah dapat dilihat pada gambar dibawah ini :

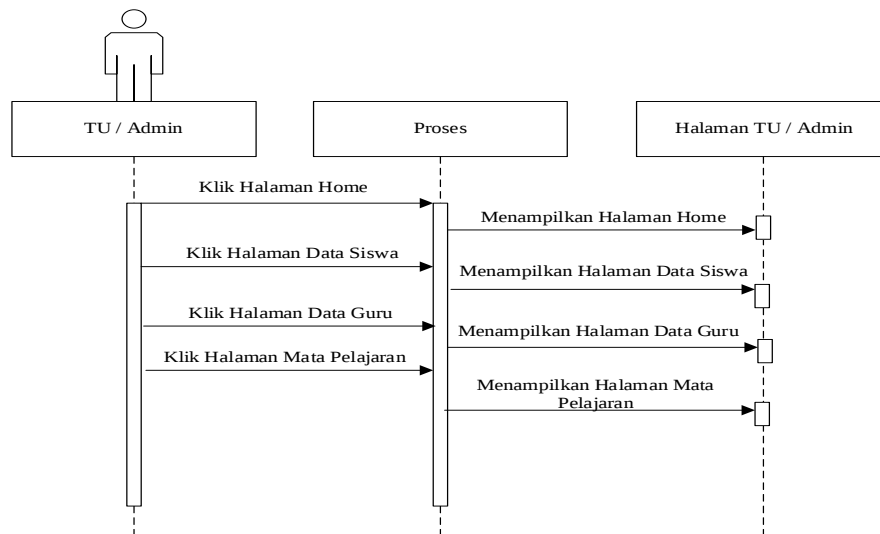
III.3.4.1. Sequence Diagram WEB

1. Sequence Diagram Login Web



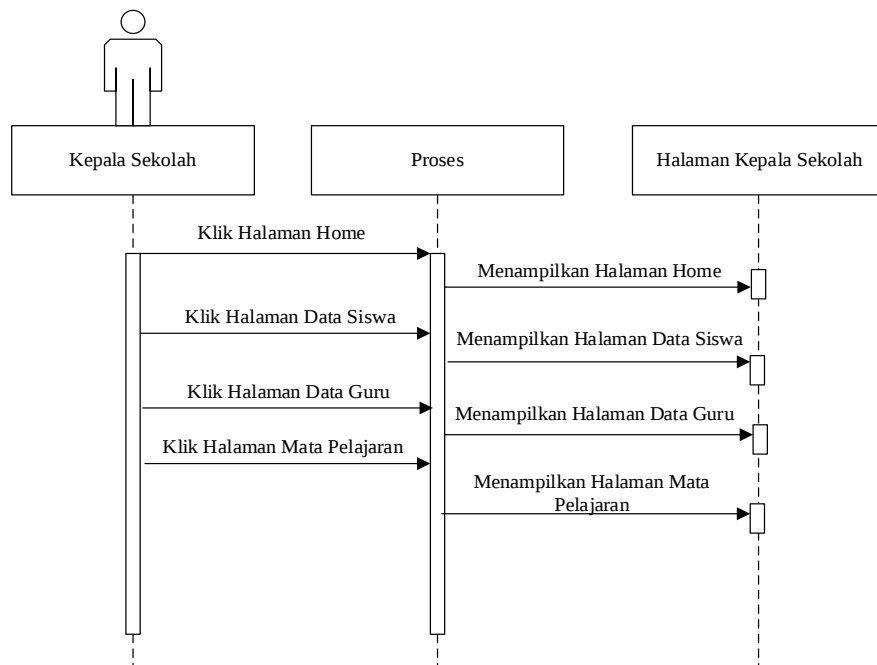
Gambar III.19. Sequence Diagram Login Web

2. *Sequence Diagram* Halaman Admin



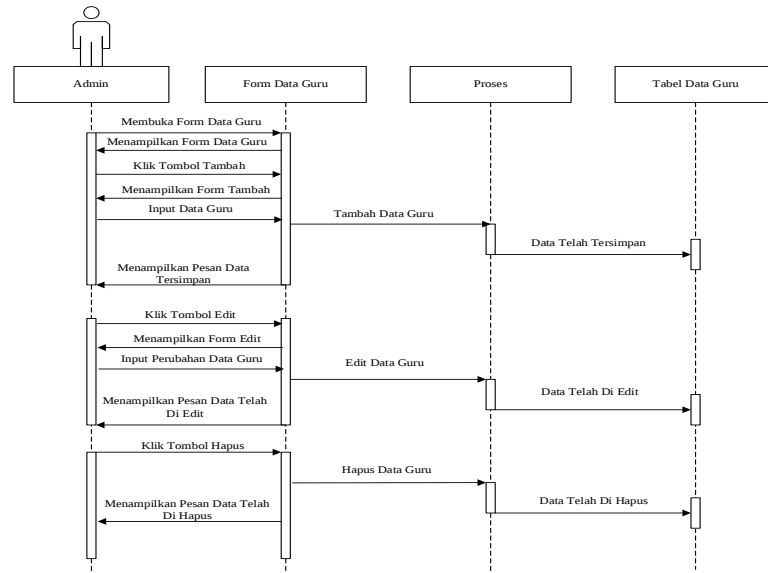
Gambar III.20. *Sequence Diagram* Halaman Admin

3. *Sequence Diagram* Halaman Kepala Sekolah



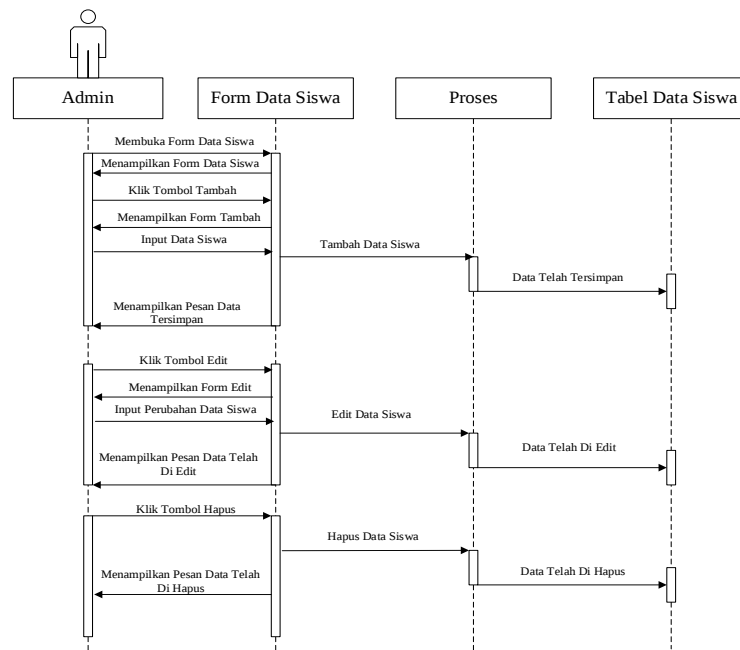
Gambar III.21. *Sequence Diagram* Halaman Kepala Sekolah

4. Sequence Diagram Mengelola Data Guru



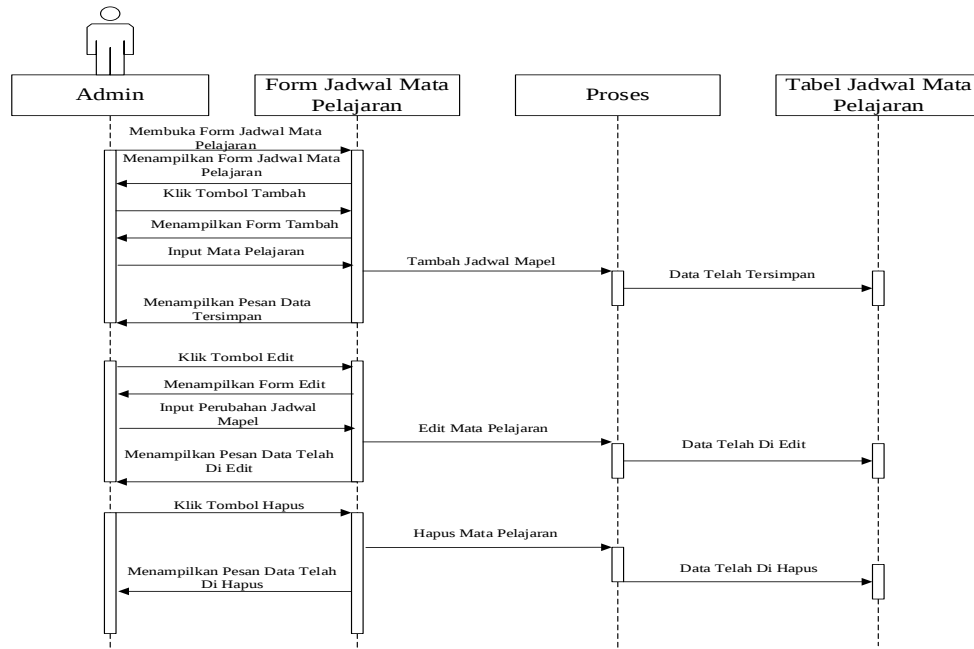
Gambar III.22. Sequence Diagram Mengelola Data Guru (Admin)

5. Sequence Diagram Mengelola Data Siswa



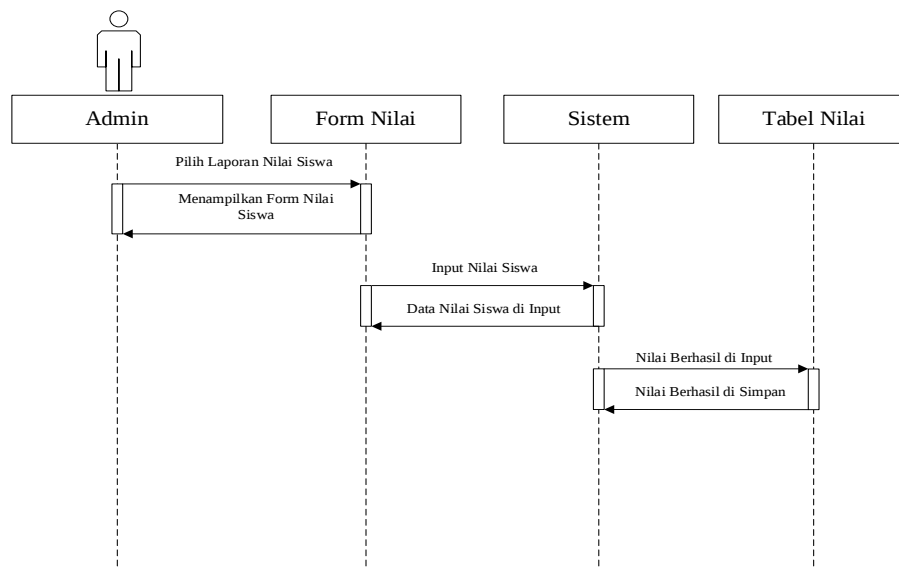
Gambar III.23. Sequence Diagram Mengelola Data Siswa

6. Sequence Diagram Mengelola Jadwal Mata Pelajaran



Gambar III.24. Sequence Diagram Jadwal Mata Pelajaran

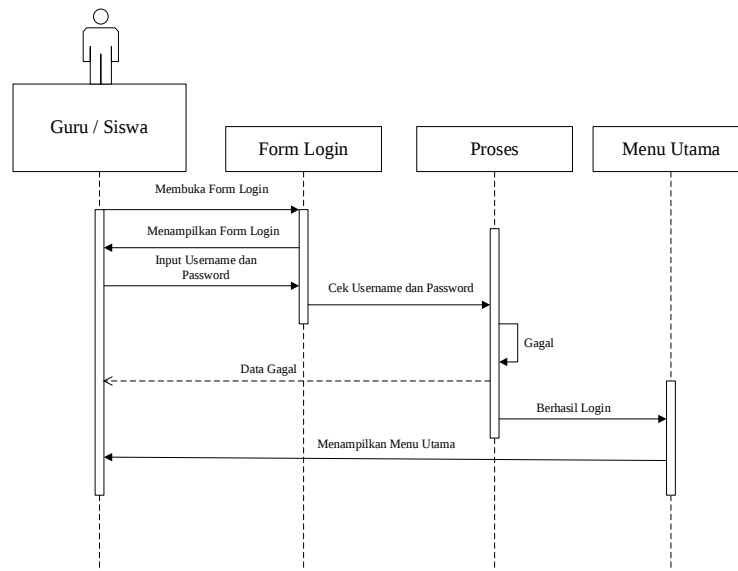
7. Sequence Diagram Nilai Siswa



Gambar III.25. Sequence Diagram Nilai Siswa

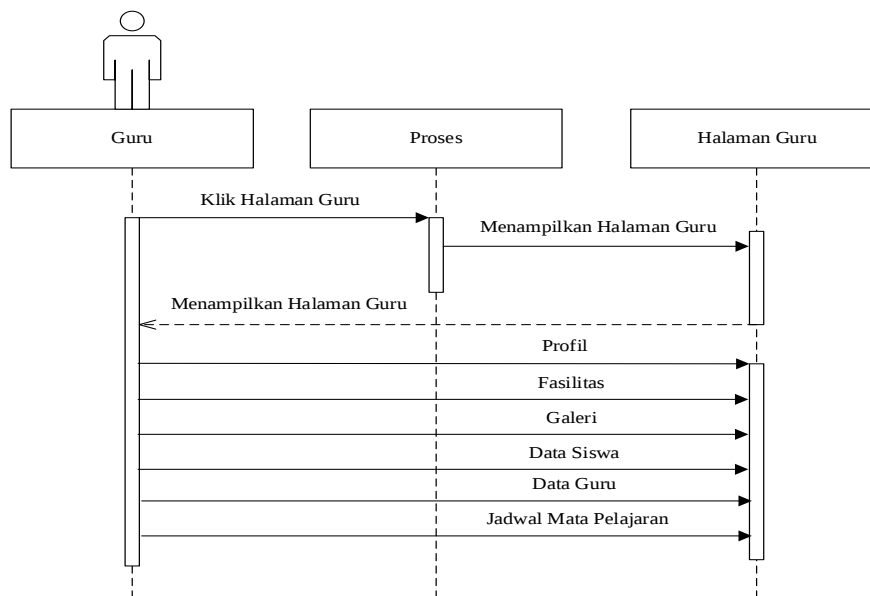
III.3.4.2. Sequence Diagram Aplikasi

1. Sequence Diagram Login Aplikasi



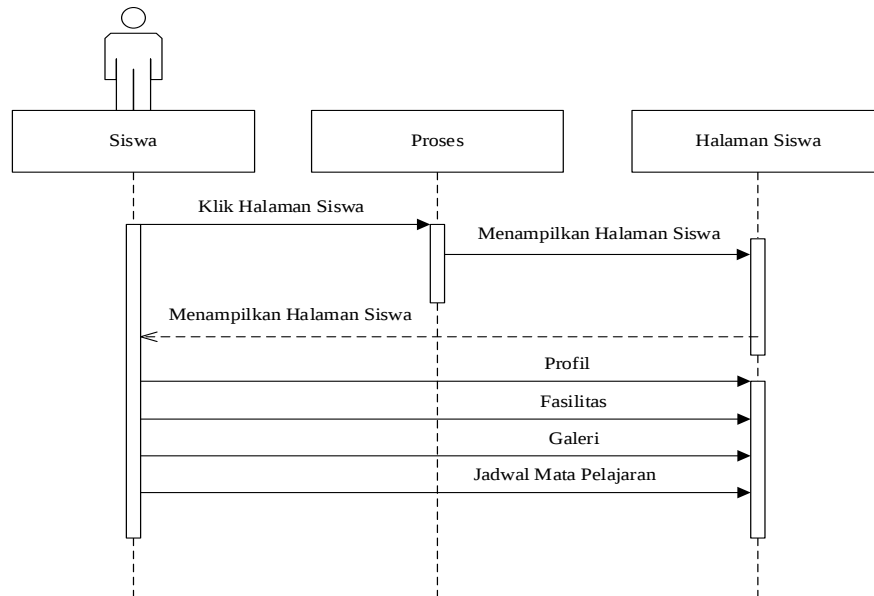
Gambar III.26. Sequence Diagram Login Aplikasi

2. Sequence Diagram Halaman Utama Guru



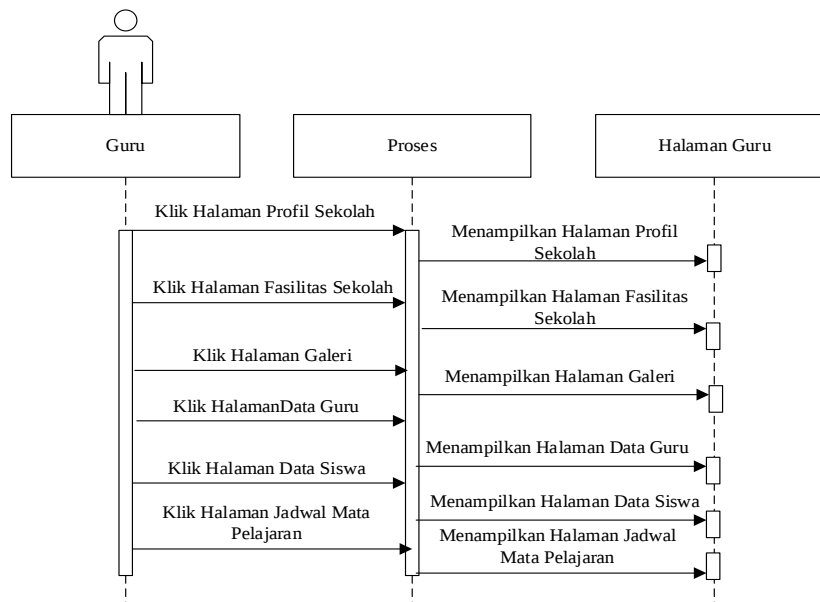
Gambar III.27. Sequence Diagram Halaman Utama Guru

3. *Sequence Diagram Halaman Utama Siswa*



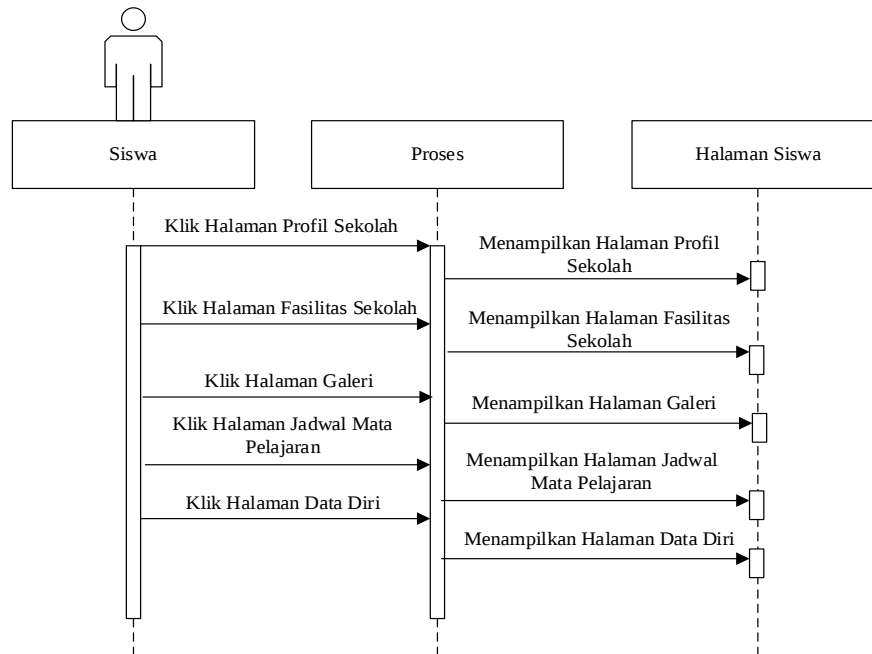
Gambar III.28. *Sequence Diagram Halaman Utama Siswa*

4. *Sequence Diagram Guru*



Gambar III.29. *Sequence Diagram Guru*

5. Sequence Diagram Siswa



Gambar III.30. Sequence Diagram Siswa

III.4. Desain Database

Desain basis data untuk merancang struktur tabel.

III.4.1. Desain Tabel

Tahap yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut:

1. Struktur Tabel User

Tabel User digunakan untuk menyimpan data user, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 dibawah ini :

Tabel III.1. Rancangan Tabel Login

Nama Database		skripsi		
Nama Tabel		gedmi_user		
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id	BigInt(10)	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	username	varchar(20)	Tidak	-
3.	password	varchar(10)	Tidak	-
4.	role	varchar(20)	Tidak	-
5.	api_token	Varchar(20)	Ya	-

2. Struktur Tabel Guru

Tabel guru digunakan untuk menyimpan data id_guru, nama_guru, tempat/tanggal lahir, jabatan, tamatan, gelar, bidang_studi, agama dan alamat, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 dibawah ini:

Tabel III.2. Rancangan Tabel Guru

Nama Database		skripsi		
Nama Tabel		gedmi_guru		
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id	BigInt(10)	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	id_user	Int(10)	Tidak	
3.	nama	varchar(30)	Tidak	-
4.	tempat_lahir	varchar(10)	Tidak	-
5.	tanggal_lahir	date	Tidak	-
6.	jabatan	varchar(10)	Tidak	-
7.	tamatan	varchar(10)	Tidak	-
8.	gelar	varchar(10)	Tidak	-
9.	bidang_studi	varchar(20)	Tidak	-
10.	agama	varchar(10)	Tidak	-
11.	alamat	text	Tidak	-

3. Struktur Tabel Siswa

Tabel Siswa digunakan untuk menyimpan data id, nis, nama, tempat/tanggal lahir, tahun_masuk, jenis_kelamin, agama, alamat, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 dibawah ini :

Tabel III.3. Rancangan Tabel Siswa

Nama Database		skripsi		
Nama Tabel		gedmi_siswa		
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id	BigInt(10)	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	id_user	Int(10)	Tidak	
3.	nis	varchar(15)	Tidak	-
4.	nama	varchar(30)	Tidak	-
5.	tempat_lahir	varchar(20)	Tidak	-
6.	tanggal_lahir	date	Tidak	-
7.	tahun_masuk	varchar(10)	Tidak	-
8.	jenis_kelamin	varchar(10)	Tidak	-
9.	agama	varchar(10)	Tidak	-
10.	alamat	Varchar(30)	Tidak	-
11.	kelas	Varchar(30)	Tidak	-
12.	nilai	Int(10)	Ya	-

4. Struktur Tabel Jadwal Mata Pelajaran

Tabel Jadwal Mata Pelajaran digunakan untuk menyimpan data id, id_guru, bidang_studi, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 dibawah ini :

Tabel III.4. Rancangan Tabel Jadwal Mata Pelajaran

Nama Database		skripsi		
Nama Tabel		gedmi_mapel		
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id	BigInt(10)	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	hari	varchar(30)	Tidak	-
3.	jam	varchar(30)	Tidak	-
4.	nama_guru	varchar(30)	Tidak	-
5.	bidang_studi	varchar(30)	Tidak	-
6.	kelas	varchar(30)	Tidak	-

5. Struktur Tabel Nilai Siswa

Tabel Nilai Siswa digunakan untuk menyimpan data id, id_user, id_mapel dan nilai, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 dibawah ini :

Tabel III.4. Rancangan Tabel Nilai Siswa

Nama Database		skripsi		
Nama Tabel		gedmi_nilai		
No.	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id	BigInt(10)	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	id_user	varchar(30)	Tidak	-
3.	id_mapel	varchar(30)	Tidak	-
4.	nilai	varchar(30)	Tidak	-

III.5. Desain User Interface

Desain Interface adalah suatu jembatan sebagai perantara pemakai dengan aplikasi sebagai penyedia informasi ataupun pengolah informasi. Pada kasus ini desain interface di bagi menjadi 2 sisi yaitu sisi pengguna android dan sisi admin.

III.5.1. Desain Interface Web

1. *Desain* Halaman Login Web

Halaman login digunakan untuk masuk kedalam sistem.

MENU LOGIN

Username

Password

Login

Gambar III.31. Desain Halaman Login

2. *Desain* Halaman Admin/TU

Tampilan Dashboard pada Admin adalah tampilan awal sistem yang disajikan setelah melakukan login pada admin.

Admin	Sistem Infomasi Sekolah
Home	1
Data Guru	2
Data Siswa	3
Mata Pelajaran	4

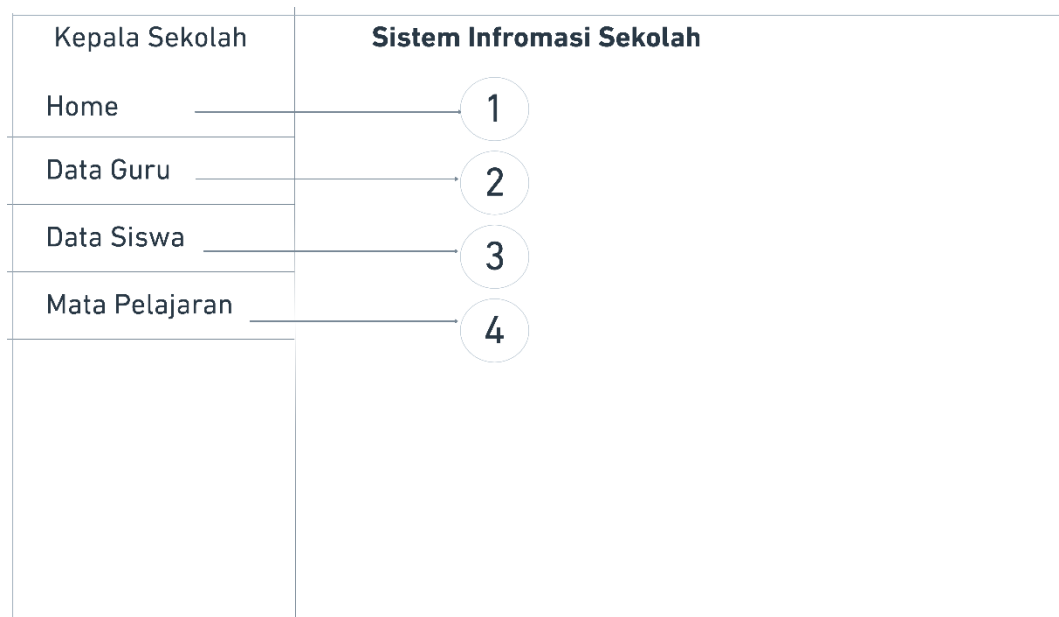
Gambar III.32. Desain Halaman Admin/TU

Keterangan Gambar III.32. :

1. Menu Home menampilkan aktivitas pengguna
2. Menu data guru menampilkan data guru.
3. Menu data siswa menampilkan data siswa.
4. Menu jadwal mata pelajaran menampilkan jadwal mata pelajaran.

3. *Desain* Halaman Kepala Sekolah

Tampilan Dashboard pada Kepala Sekolah adalah tampilan awal sistem yang disajikan setelah melakukan login.



Gambar III.33. Desain Halaman Kepala Sekolah

Keterangan Gambar III.33. :

1. Menu Home menampilkan aktivitas pengguna.
2. Menu data guru menampilkan data guru.
3. Menu data siswa menampilkan data siswa.
4. Menu jadwal mata pelajaran menampilkan jadwal mata pelajaran.

4. *Desain Halaman Data Guru*

Tampilan data Guru adalah tampilan untuk menginformasikan data guru.

Data Guru										
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
No.	Nama Guru	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jabatan	Tamatan	Gelar	Bidang Studi	Agama	Alamat	Action
										Edit Hapus Detail
Tambah → 12										

Gambar III.34. Desain Halaman Data Guru

Keterangan Gambar III.34. :

1. Form nomor urut.
2. Form nama guru.
3. Form tempat lahir.
4. Form tanggal lahir.
5. Form jabatan.
6. Form tamatan.
7. Form gelar.
8. Form bidang studi.
9. Form agama.
10. Form alamat.
11. Form pilihan aksi.
12. Form untuk menambahkan data guru.

5. *Desain* Halaman Tambah Data Guru

Tambah Data Guru	
Username 	Password
Nama Guru 	Gelar
Tempat Lahir 	Bidang Studi
Tanggal Lahir 	Agama
Jabatan 	Alamat
Tamatan 	
Tambah	

Gambar III.35. Desain Halaman Tambah Data Guru

6. *Desain* Halaman Edit Data Guru

Edit Data Guru
Nama
Tempat Lahir
Tanggal Lahir
Jabatan
Tamatan
Gelar
Bidang Studi
Agama
Alamat
Simpan

Gambar III.36. Desain Halaman Edit Data Guru

7. *Desain* Halaman Detail Data Guru

Detail Data Guru	
Nama	
Tempat Lahir	
Tanggal Lahir	
Jabatan	
Tamatan	
Gelar	
Bidang Studi	
Agama	
Alamat	
Simpan	

Gambar III.37. Desain Halaman Edit Data Guru

8. *Desain* Halaman Data Siswa

Tampilan data Siswa adalah tampilan untuk menginformasikan data Siswa.

Data Siswa									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
No.	NIS	Nama Siswa	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Tahun Masuk	Jenis Kelamin	Agama	Alamat	Action
									Edit
									Hapus
									Detail
Tambah → 11									

Gambar III.38. Desain Halaman Data Siswa

Keterangan Gambar III.35. :

1. Form nomor urut.
2. Form NIS siswa.
3. Form nama siswa.
4. Form tempat lahir.
5. Form tanggal lahir.
6. Form tahun masuk.
7. Form jenis kelamin.
8. Form agama.
9. Form alamat.
10. Form pilihan aksi.
11. Form untuk menambahkan data siswa.

9. *Desain* Halaman Tambah Data Siswa

Tambah Data Siswa	
Username 	Password
NIS 	Jenis Kelamin
Nama Siswa 	Tahun Masuk
Kelas 	Agama
Tempat Lahir 	Alamat
Tanggal Lahir 	
Tambah	

Gambar III.39. Desain Halaman Tambah Data Siswa

10. *Desain* Halaman Edit Data Siswa

Edit Data Siswa	
NIS	
Nama	
Tempat Lahir	
Tanggal Lahir	
Tahun Masuk	
Jenis Kelamin	
Agama	
Alamat	
Simpan	

Gambar III.40. Desain Halaman Edit Data Siswa

11. *Desain* Halaman Detail Data Siswa

Detail Data Siswa	
NIS	
Nama	
Tempat Lahir	
Tanggal Lahir	
Tahun Masuk	
Jenis Kelamin	
Agama	
Alamat	
Simpan	

Gambar III.41. Desain Halaman Detail Data Siswa

12. *Desain* Halaman Jadwal Mata Pelajaran

Jadwal Mata Pelajaran

No.	Hari	Jam	Nama Guru	Bidang Studi	Kelas	Action
						Edit
						Hapus

Tambah

→

5

Gambar III.42. Desain Halaman Jadwal Mata Pelajaran

Keterangan Gambar III.42. :

1. Form nomor urut.
2. Form nama guru.
3. Form bidang studi.
4. Form pilihan aksi.
5. Form untuk menambahkan jadwal mata pelajaran.

13. *Desain* Halaman Tambah Jadwal Mata Pelajaran

Tambah Mata Pelajaran

Hari

Jam

Kelas

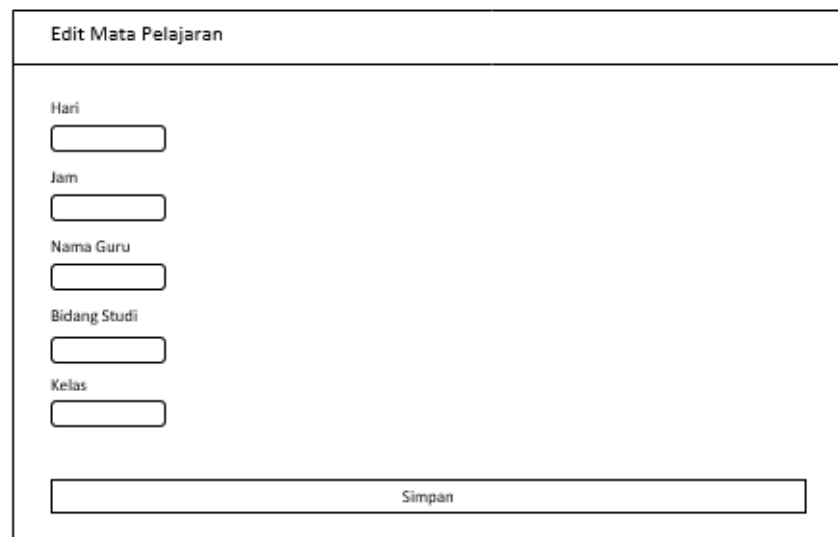
Nama Guru

Bidang Studi

Tambah

Gambar III.43. Desain Halaman Tambah Jadwal Mata Pelajaran

14. *Desain* Halaman Edit Jadwal Mata Pelajaran



The image shows a web form titled "Edit Mata Pelajaran". It contains five input fields for "Hari", "Jam", "Nama Guru", "Bidang Studi", and "Kelas", each with a label above it. At the bottom of the form is a "Simpan" (Save) button.

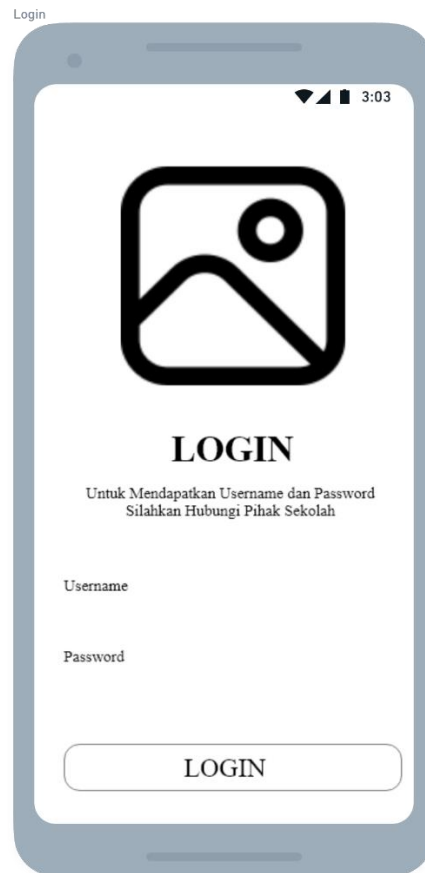
Edit Mata Pelajaran	
Hari	
Jam	
Nama Guru	
Bidang Studi	
Kelas	
Simpan	

Gambar III.44. Desain Halaman Edit Jadwal Mata Pelajaran

III.5.2. Desain Interface User (Aplikasi)

1. *Desain Form* Login User

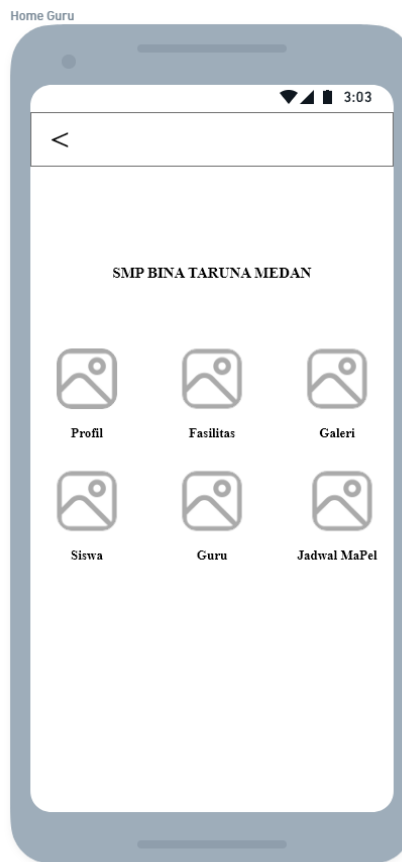
Tampilan Login adalah login untuk guru dan siswa.



Gambar III.45. Desain Halaman Login User

2. *Desain* Halaman Utama Guru

Tampilan Dashboard pada Guru adalah tampilan awal sistem yang disajikan setelah melakukan login pada guru.



Gambar III.46. Desain Halaman Utama Guru

Keterangan Gambar III.46. :

1. Menu Profil menampilkan profil sekolah.
2. Menu Fasilitas menampilkan fasilitas sekolah.
3. Menu Galeri menampilkan galeri sekolah.
4. Menu Siswa menampilkan Data Siswa.
5. Menu Guru menampilkan Data Guru.
6. Menu Jadwal Mata Pelajaran menampilkan Jadwal Mata Pelajaran.

3. *Desain* Halaman Utama Siswa

Tampilan data siswa adalah tampilan untuk menginformasikan data siswa.



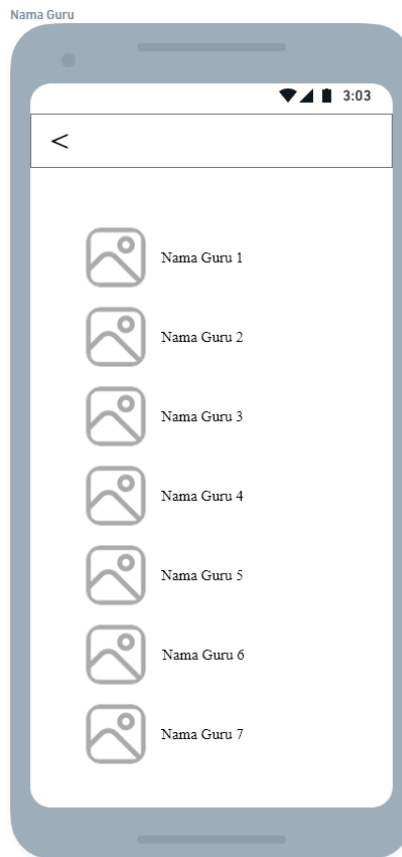
Gambar III.47. Desain Halaman Utama Siswa

Keterangan Gambar III.47. :

1. Menu Profil menampilkan profil sekolah.
2. Menu Fasilitas menampilkan fasilitas sekolah.
3. Menu Galeri menampilkan galeri sekolah.
4. Menu Jadwal Mata Pelajaran menampilkan jadwal mata pelajaran.
5. Menu Siswa menampilkan Data Siswa.

4. *Desain Menu Guru*

Tampilan menu guru adalah tampilan untuk menginformasikan menu guru.



Gambar III.48. Desain Menu Guru

Keterangan Gambar III.73. :

1. Menampilkan Nama Guru

5. *Desain Menu Siswa*

Tampilan menu siswa adalah tampilan untuk menginformasikan menu siswa.



Gambar III.49. Desain Menu Siswa

Keterangan Gambar III.49. :

1. Menampilkan Nama Siswa
2. Menampilkan Nim Siswa

6. *Desain Menu Profil Sekolah*



Gambar III.50. Desain Menu Profil Sekolah

Keterangan Gambar III.50. :

1. Menu Visi Misi menampilkan visi misi sekolah.
2. Menu Kepala Sekolah menampilkan identitas kepala sekolah.
3. Menu Identitas Sekolah menampilkan identitas sekolah.
4. Menu Kontak menampilkan kontak.
5. Menu Peta Lokasi menampilkan lokasi sekolah.

7. *Desain Menu Fasilitas Sekolah*



Gambar III.51. Desain Menu Fasilitas Sekolah

Keterangan Gambar III.51. :

1. Menampilkan ruang kesehatan.
2. Menampilkan kantin sekolah.
3. Menampilkan musholla.
4. Menampilkan lapangan olahraga.

8. *Desain Menu Galeri*



Gambar III.52. Desain Menu Galeri

9. *Desain* Halaman Jadwal Mata Pelajaran



Gambar III.53. Desain Halaman Jadwal Mata Pelajaran

Keterangan Gambar III.53. :

1. Menampilkan hari.
2. Menampilkan jam.
3. Menampilkan bidang studi.
4. Menampilkan guru.

