

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

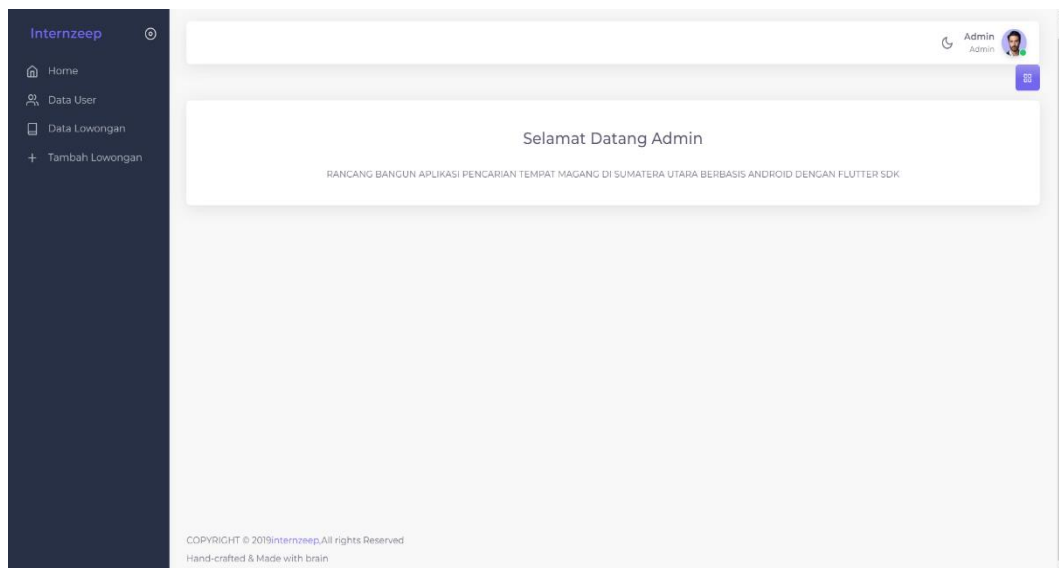
IV.1. Hasil

Berikut ini dijelaskan tentang tampilan hasil dari Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Tempat Magang Di Rakyat Service Comp Berbasis Android Dengan Flutter Sdk dapat dilihat sebagai berikut:

1. Tampilan Home (Admin)

Tampilan untuk melihat Home (Admin) dapat terlihat seperti pada gambar

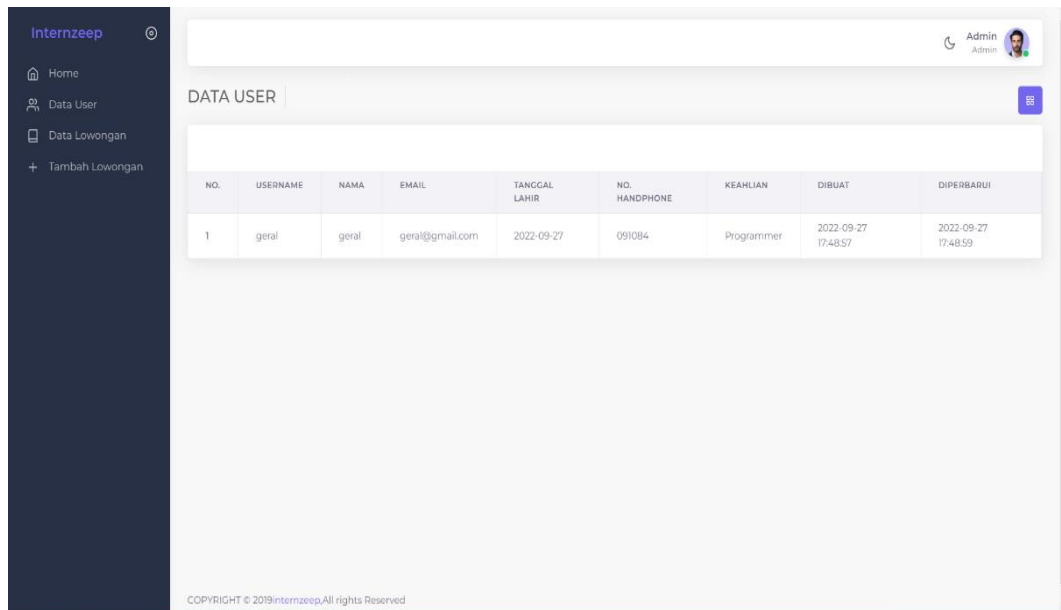
IV.1 berikut :



Gambar IV.1. Tampilan Home (Admin)

2. Tampilan Halaman Data User (Admin)

Tampilan untuk melihat Halaman Data User (Admin) dapat terlihat seperti pada gambar IV.2 berikut:



Internzeep

Home

Data User

Data Lowongan

+ Tambah Lowongan

DATA USER

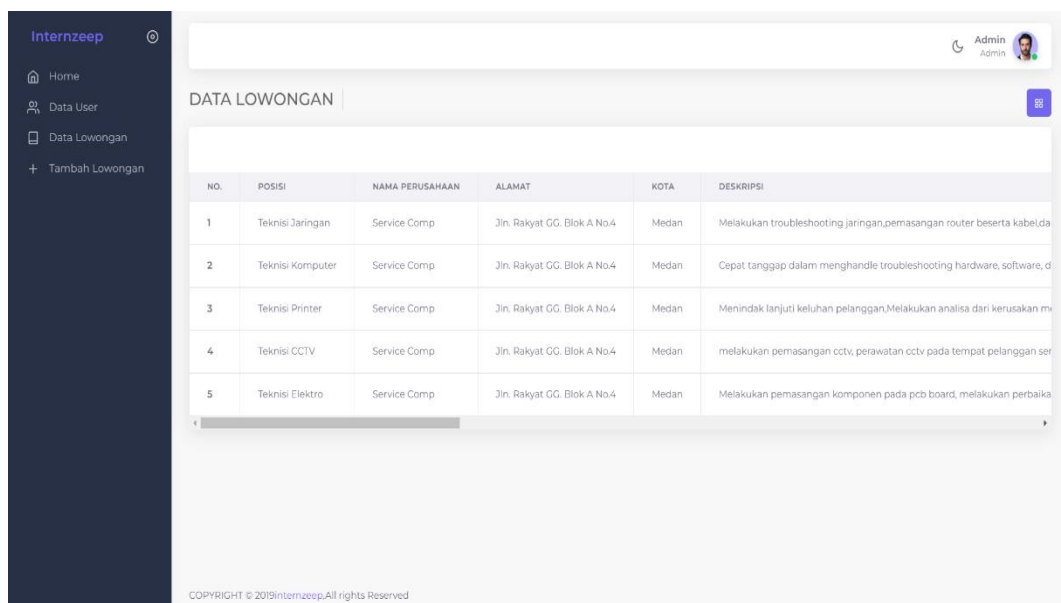
NO.	USERNAME	NAMA	EMAIL	TANGGAL LAHIR	NO. HANDPHONE	KEAHLIAN	DIBUAT	DIPERBARUI
1	geral	geral	geral@gmail.com	2022-09-27	091084	Programmer	2022-09-27 17:48:57	2022-09-27 17:48:59

COPYRIGHT © 2019internzeep.All rights Reserved

Gambar IV.2. Tampilan Halaman Data User (Admin)

3. Tampilan pada Halaman Data Lowongan (Admin)

Tampilan untuk melihat Halaman Data Lowongan (Admin) dapat terlihat seperti pada gambar IV.3 berikut:



Internzeep

Home

Data User

Data Lowongan

+ Tambah Lowongan

DATA LOWONGAN

NO.	POSISI	NAMA PERUSAHAAN	ALAMAT	KOTA	DESKRIPSI
1	Teknisi Jaringan	Service Comp	Jln. Rakyat GG. Blok A No.4	Medan	Melakukan troubleshooting jaringan, pemasangan router beserta kabel, dan konfigurasi jaringan.
2	Teknisi Komputer	Service Comp	Jln. Rakyat GG. Blok A No.4	Medan	Cepat tanggap dalam menghandle troubleshooting hardware, software, dan jaringan.
3	Teknisi Printer	Service Comp	Jln. Rakyat GG. Blok A No.4	Medan	Menindak lanjuti keluhan pelanggan, Melakukan analisa dari kerusakan mesin printer.
4	Teknisi CCTV	Service Comp	Jln. Rakyat GG. Blok A No.4	Medan	melakukan pemasangan cctv, perawatan cctv pada tempat, pelanggan servis.
5	Teknisi Elektro	Service Comp	Jln. Rakyat GG. Blok A No.4	Medan	Melakukan pemasangan komponen pada pcb board, melakukan perbaikan.

COPYRIGHT © 2019internzeep.All rights Reserved

Gambar IV.3. Tampilan Halaman Data Lowongan (Admin)

4. Tampilan pada Halaman Tambah Data Lowongan (Admin)

Tampilan untuk melihat Halaman Tambah Data Lowongan (Admin) dapat terlihat seperti pada gambar IV.4 berikut:

The screenshot shows the 'Tambah Data Lowongan' form in the Internzeep admin interface. The form has the following fields:

- Posisi:
- Nama Perusahaan:
- Alamat:
- Kota:
- Deskripsi:
- Pendidikan:
- Syarat:

The sidebar on the left contains the following navigation items:

- Home
- Data User
- Data Lowongan
- + Tambah Lowongan

The top right corner shows the user is logged in as 'Admin'.

Gambar IV.4. Tampilan Halaman Tambah Data Lowongan (Admin)

5. Tampilan pada Halaman Login (Admin)

Tampilan untuk melihat Halaman Login (Admin) dapat terlihat seperti pada gambar IV.5 berikut:

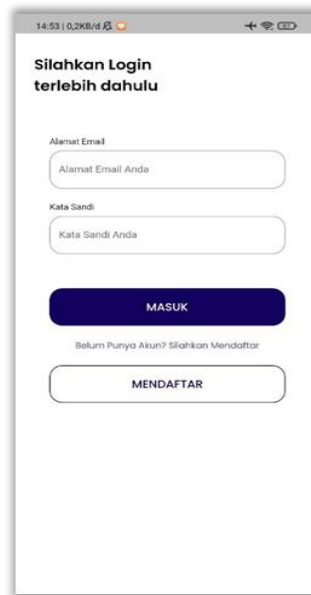
The screenshot shows the Admin Login page in the Internzeep interface. The page includes a large illustration of a group of people in a meeting on the left. On the right, there is a login form with the following elements:

- Greeting: Selamat Datang di Internzeep
- Instruction: silahkan login terlebih dahulu
- Email field:
- Password field:
- Login button: MASUK

Gambar IV.5. Tampilan Halaman Login (Admin)

6. Tampilan Halaman Login (User)

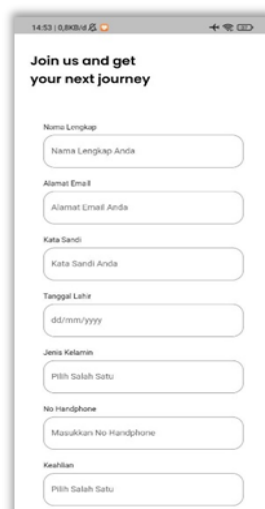
Tampilan untuk melihat Halaman Login (User) dapat terlihat seperti pada gambar IV.6 berikut:

A mobile application screenshot of a login page. At the top, the status bar shows the time 14:53, signal strength, and battery level. The page title is "Silahkan Login terlebih dahulu" in bold black text. Below the title are two input fields: "Alamat Email" with a placeholder "Alamat Email Anda" and "Kata Sandi" with a placeholder "Kata Sandi Anda". Below these fields is a dark blue button labeled "MASUK". Underneath the button is a link that says "Belum Punya Akun? Silahkan Mendaftar". At the bottom is a white button labeled "MENDAFTAR".

Gambar IV.6. Tampilan Halaman Login (User)

7. Tampilan Halaman Register (Admin)

Tampilan untuk melihat Halaman Register (Admin) dapat terlihat seperti pada gambar IV.7 berikut:

A mobile application screenshot of an admin registration page. The status bar at the top shows 14:53, signal strength, and battery level. The page title is "Join us and get your next journey" in bold black text. The form contains several input fields: "Nama Lengkap" (placeholder: "Nama Lengkap Anda"), "Alamat Email" (placeholder: "Alamat Email Anda"), "Kata Sandi" (placeholder: "Kata Sandi Anda"), "Tanggal Lahir" (placeholder: "dd/mm/yyyy"), "Jenis Kelamin" (placeholder: "Pilih Salah Satu"), "No Handphone" (placeholder: "Masukkan No Handphone"), and "Kewarganegaraan" (placeholder: "Pilih Salah Satu").

Gambar IV.7. Tampilan Halaman Register (Admin)

8. Tampilan Halaman Home (User)

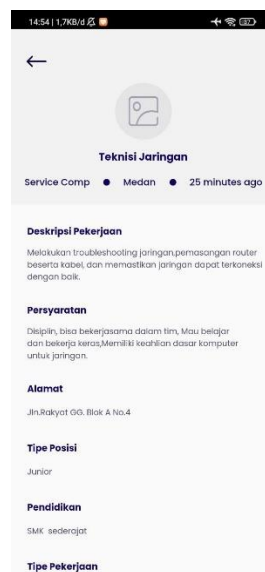
Tampilan untuk melihat Halaman Home (User) dapat terlihat seperti pada gambar IV.8 berikut:



Gambar IV.8. Tampilan Halaman Home (User)

9. Tampilan Halaman Detail (User)

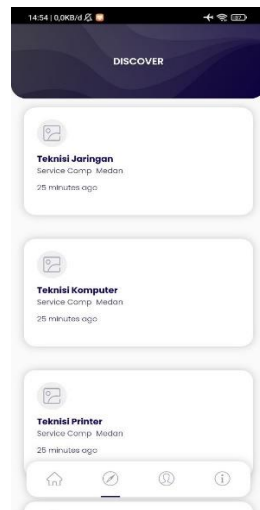
Tampilan untuk melihat Halaman Detail (User) dapat terlihat seperti pada gambar IV.9 berikut:



Gambar IV.9. Tampilan Halaman Detail (User)

10. Tampilan Halaman Discover (User)

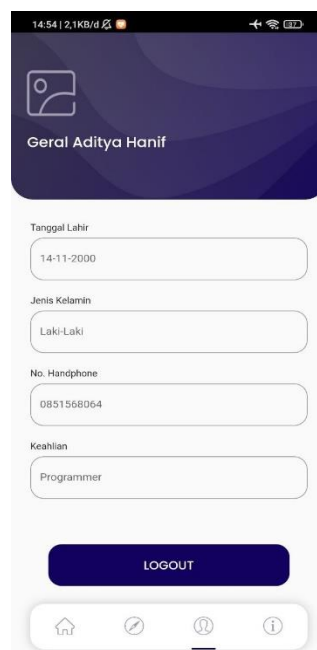
Tampilan untuk melihat Discover (User) dapat terlihat seperti pada gambar IV.10 berikut:



Gambar IV.10. Tampilan Halaman Discover (User)

10. Tampilan Halaman Profile (User)

Tampilan untuk melihat Halaman Profile (User) dapat terlihat seperti pada gambar IV.11 berikut:



Gambar IV.11. Tampilan Halaman Profile (User)

10. Tampilan Halaman Author (User)

Tampilan untuk melihat Halaman Author (User) dapat terlihat seperti pada gambar IV.12 berikut:



Gambar IV.12. Tampilan Halaman Author (User)

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba hasil merupakan tahap dimana kita dapat mengetahui dan menguji semua element - element perangkat lunak yang dibuat apakah berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

IV.2.1. Skenario Pengujian

Pengujian aplikasi bertujuan untuk menguji kesesuaian antara fitur dan fungsi yang seharusnya dilakukan. Pengujian dilakukan dengan menggunakan *Blacbox Testing*. Hasil dari pengujian tersebut dapat dilihat pada Tabel IV.2.1

Tabel IV.2.1. Pengujian Tabel Uji Coba Black Box				
Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Form Uji	Skenario Uji	Hasil Yang Diinginkan	Hasil Pengujian
1.	Login (Admin)	Mengklik tombol login pada web	Mengarahkan admin ke halaman home	[√] Diterima [] Ditolak
2.	Home (Admin)	Mengklik button side menu home	Menampilkan halaman home	[√] diterima [] ditolak
3.	Data User (Admin)	Mengklik button side menu Data User	Menampilkan halaman Data User	[√] diterima [] ditolak
4.	Data Lowongan (Admin)	Mengklik button side menu Data Lowongan	Menampilkan halaman Lowongan	[√] diterima [] ditolak
5.	Tambah Data Lowongan (Admin)	Mengklik button side menu Tambah Data Lowongan	Menampilkan halaman lowongan	[√] diterima [] ditolak
6.	Menambahk an Data Lowongan(Admin)	Mengisi Form penambahan data lowongan kemudian klik submit	Menampilkan halaman data lowongan sebagai bukti data berhasil di tambahkan	[√] diterima [] ditolak
7.	Login (User)	Mengisi username	Menampilkan halaman	[√] diterima

		dan password kemudian mengklik login	home jika data berhasil divalidasi dan akan memunculkan pesan username atau password salah jika data yang di masukkan tidak sesuai	☐ ditolak
8.	Register (User)	Mengklik button register untuk memunculkan form register	Mengisi data registrasi jika data sudah diisi dengan benar maka akan diarahkan ke halaman home	☒ diterima ☐ ditolak
10.	Detail (User)	Mengklik salah satu lowongan magang	Menampilkan halaman detail lowongan	☒ diterima ☐ ditolak
11.	Discover (User)	Mengklik menu discover	Menampilkan halaman discover	☒ diterima ☐ ditolak
12.	Profile (User)	Mengklik halaman profile	Menampilkan halaman profile	☒ diterima ☐ ditolak
13.	Author (User)	Mengklik halaman author	Menampilkan halaman author	☒ diterima ☐ ditolak

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu :

1. Sistem yang dibuat dapat berjalan dengan baik.
2. Sistem dapat menampilkan semua data yang dibutuhkan.
3. System memudahkan pengguna mencari lowongan magang sesuai dengan keahlian yang di inginkan.
4. System memudahkan perusahaan untuk mencari peserta magang dengan memasukkan informasi magang di aplikasi.

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan-kelebihan sistem yang dapat disimpulkan dari “Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Tempat Magang Di Rakyat Service Comp Berbasis Android Dengan Flutter Sdk” ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem dapat mempermudah masyarakat mencari lowongan magang berdasarkan keahlian yang diinginkan.
2. Sistem yang dirancang dapat membantu perusahaan untuk mempromosikan dan merekrut peserta magang melalui aplikasi.
3. Sistem yang dirancang mudah dapat di akses pengguna melalui smartphone, sedangkan perusahaan dapat menambahkan lowongan melalui aplikasi berbasis website.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan-kekurangan sistem yang dapat disimpulkan dari “Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Tempat Magang Di Rakyat Service Comp Berbasis Android Dengan Flutter Sdk” ini adalah sebagai berikut:

1. Sample data masih sedikit
2. Aplikasi yang dibangun belum bersifat dinamis.
3. Aplikasi yang disediakan masih berupa system informasi dan belum bisa melakukan pengajuan lamaran langsung di aplikasi.
4. Aplikasi hanya menampilkan lowongan yang disediakan oleh Rakyat Service Comp.