

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Perancangan Aplikasi Media Pembejalaran Mata Pelajaran Jaringan Komputer Berbasis Android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

Hasil dari sistem aplikasi yang dirancang pengguna ada 3 orang yaitu :

1. Admin

Admin login kemudian bisa akses menu aplikasi pada program seperti menu beranda, menu guru, data level konten materi dari mata pelajaran jaringan komputer, data materi berupa konten, data komentar dan pertanyaan seperti balasan komentar antar siswa guru dan admin, kemudian logout.

2. Guru

Admin guru kemudian bisa akses menu aplikasi pada program seperti menu beranda, data level konten materi dari mata pelajaran jaringan komputer, data materi berupa konten, data nilai kemudian logout.

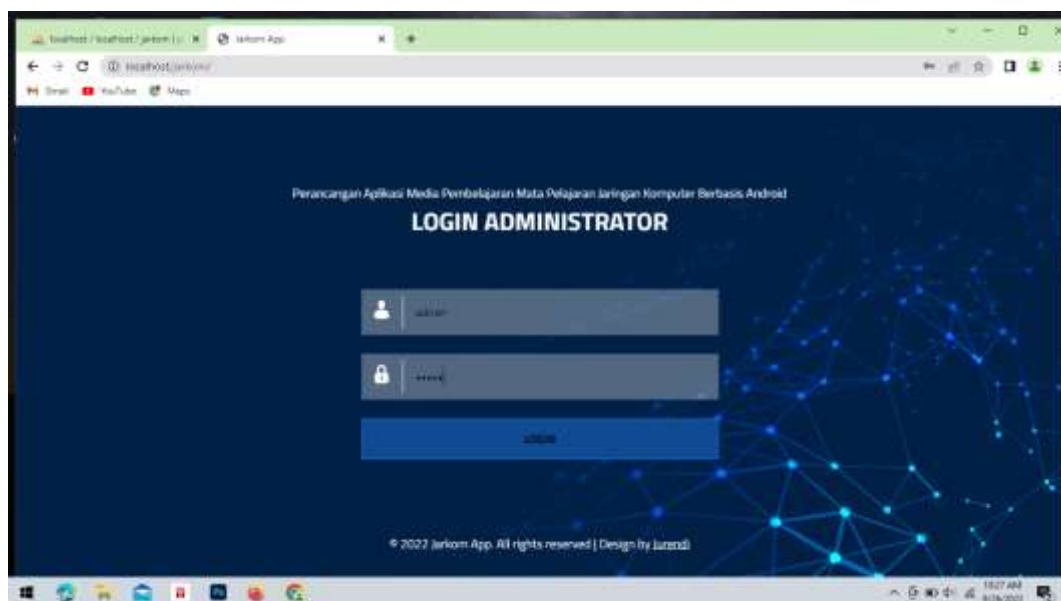
3. Siswa

Siswa registrasi akun untuk daftar akun kemudian login, kemudian siswa/i bisa melihat materi mata pelajaran berupa materi video, materi pdf yang bisa diunduh kemudian siswa/i akan melakukan ujian untuk mendapatkan nilai ujian siswa.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



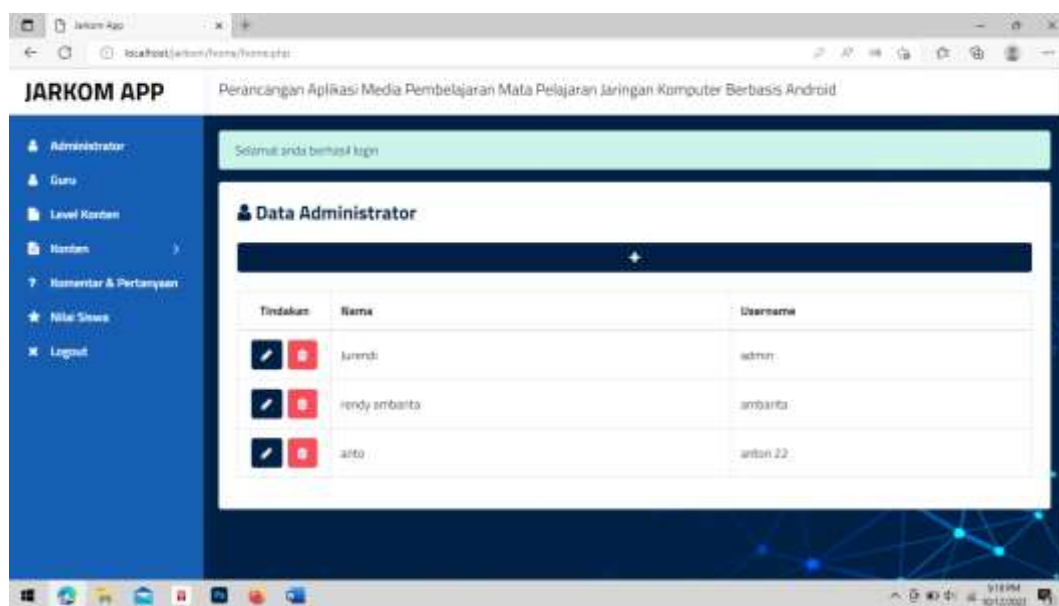
Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Implementasi tampilan form login ini berfungsi sebagai penentu bagi pengguna program aplikasi dan juga sebagai sarana keamanan bagi

sistem untuk memberikan hak akses sesuai pada bagiannya, sehingga tidak sembarang orang dapat mengakses program ini. Dengan memasukan Username dan Password yang telah di validasi sebelumnya agar dapat masuk ke dalam Aplikasi.

2. Tampilan *Form* Data Administrator

Form ini menampilkan pilihan data administrator, ketika memilih data administrator maka program akan menampilkan data administrator. Gambar tampilan *form* data administrator dapat pada gambar IV.2:



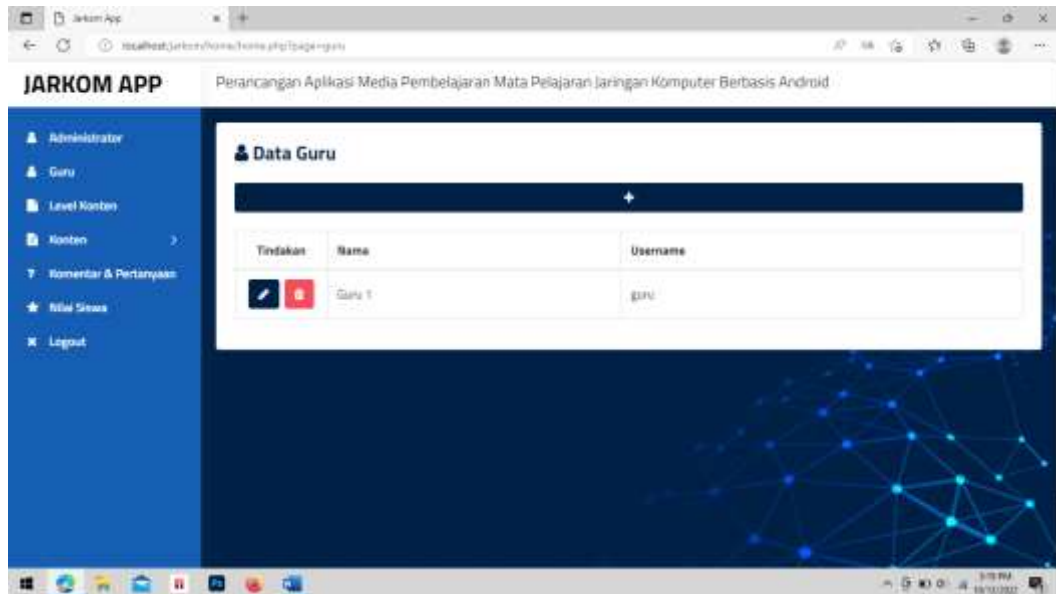
Gambar IV.2 Tampilan *Form* Administrator

Adapun fungsi dari setiap tombol yang terdapat dalam *form* menu utama adalah :

Tampilan form menu utama terdiri dari edit profil yang ada, dan edit profil berfungsi untuk menampilkan username dan password dari pengguna.

3. Tampilan *Form* Data guru

Form ini menampilkan pilihan data guru, ketika memilih data Guru maka program akan menampilkan data guru. Gambar tampilan *form* data guru dapat pada gambar IV.3:



Gambar IV.3 Tampilan *Form* Guru

Keterangan:

Tampilan ini merupakan tampilan Form Data Guru yang berfungsi untuk mengetahui data Guru. Adapun fungsi dari setiap tombol yang terdapat dalam *form* chaoter adalah :

Tambah : Menambah data pada tampilan grid.

Simpan : Berfungsi untuk menyimpan data Guru kedalam database.

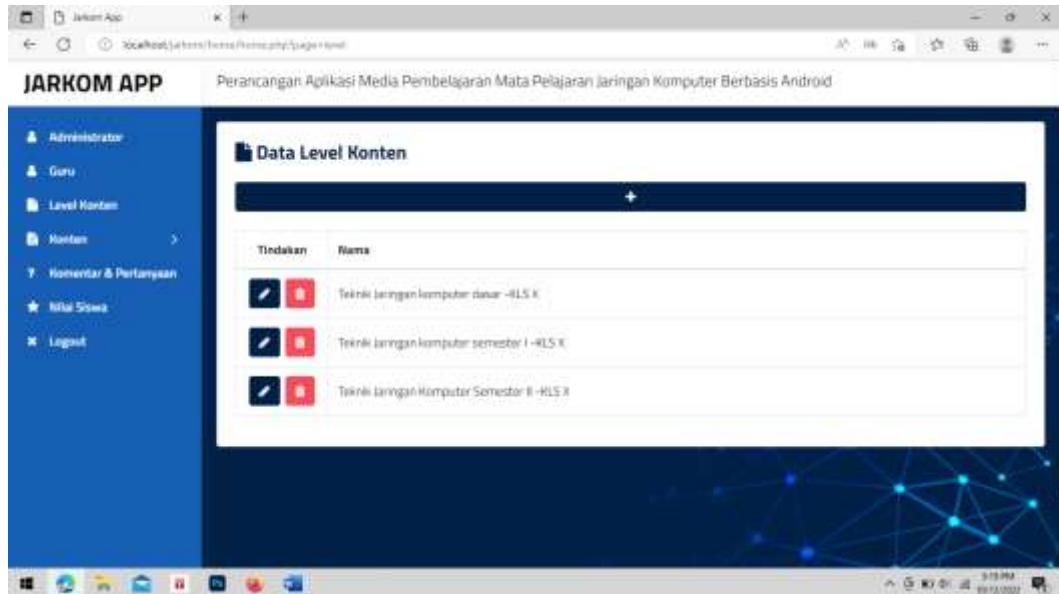
Edit : Berfungsi untuk edit data Guru

Hapus : menghapus data teks yang ingin di Guru.

Kembali : Keluar dari sistem.

4. Tampilan *Form Data Konten*

Form ini menampilkan pilihan data konten, ketika memilih data konten maka program akan menampilkan data konten. Gambar tampilan *form* data konten dapat pada gambar IV.4:



Gambar IV.4 Tampilan *Form Konten*

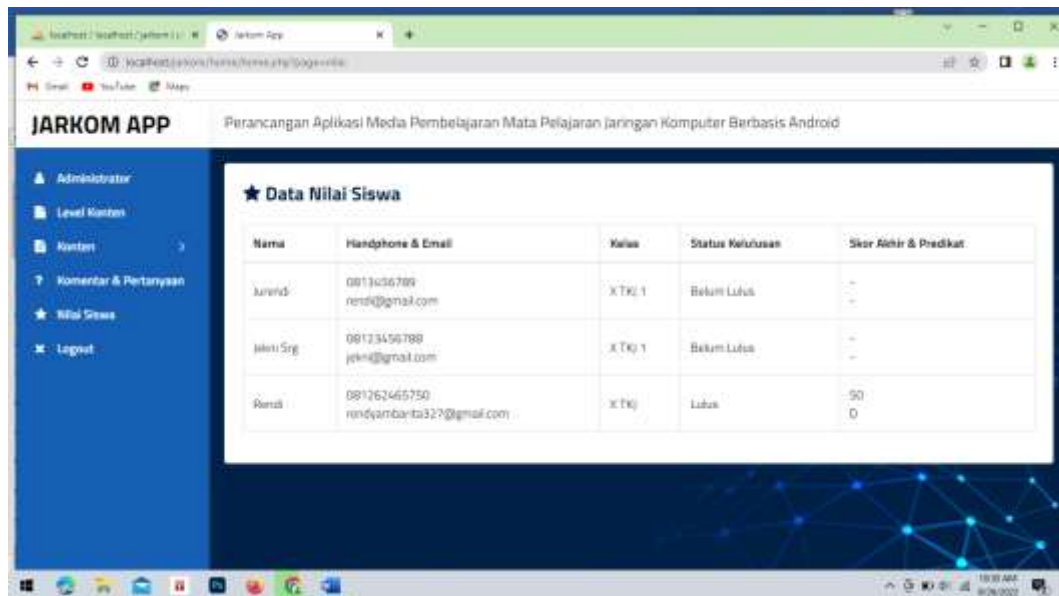
Keterangan:

Tampilan ini merupakan tampilan Form Data konten yang berfungsi untuk mengetahui data konten. Adapun fungsi dari setiap tombol yang terdapat dalam *form* konten adalah :

- Tambah : Menambah data pada tampilan grid.
- Simpan : Berfungsi untuk menyimpan data konten kedalam database.
- Edit : Berfungsi untuk edit data konten
- Hapus : menghapus data teks yang ingin di konten.
- Kembali : Keluar dari sistem.

7. Tampilan *Form* Data Siswa dan Nilai

Form ini menampilkan pilihan data siswa dan nilai, ketika memilih data siswa dan nilai maka program akan menampilkan data siswa dan nilai. Gambar tampilan *form* data siswa dan nilai dapat pada gambar IV.7:



Gambar IV.7 Tampilan *Form* Siswa Dan Nilai

Keterangan:

Tampilan ini merupakan tampilan Form Data siswa dan nilai yang berfungsi untuk mengetahui data siswa dan nilai. Adapun fungsi dari setiap tombol yang terdapat dalam *form* siswa dan nilai adalah :

Tambah : Menambah data pada tampilan grid.

Simpan : Berfungsi untuk menyimpan data siswa dan nilai kedalam database.

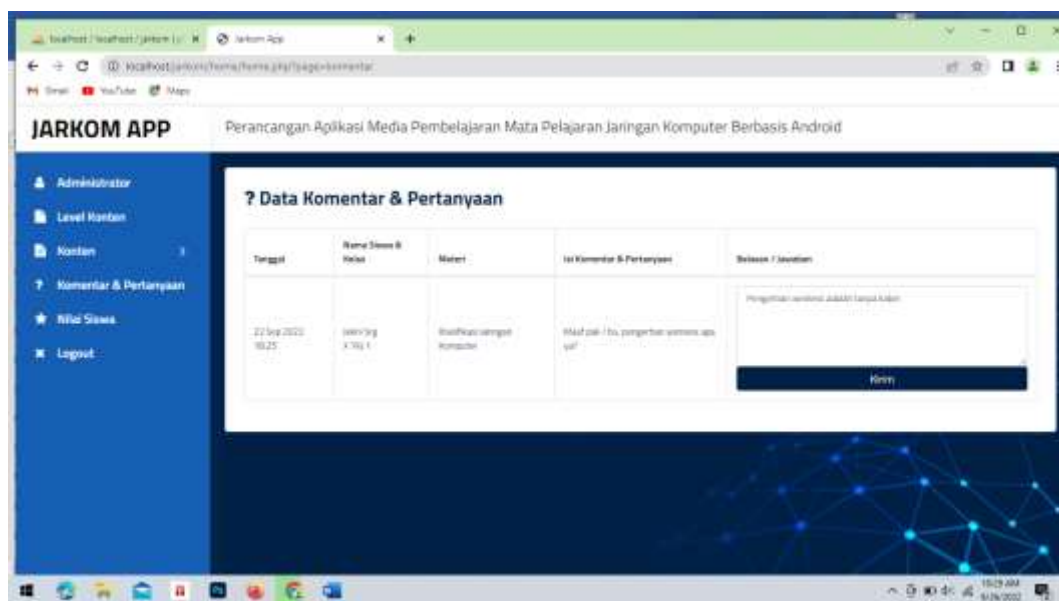
Edit : Berfungsi untuk edit data siswa dan nilai

Hapus : menghapus data teks yang ingin di siswa dan nilai.

Kembali : Keluar dari sistem.

7. Tampilan *Form* Data Komentar

Form ini menampilkan pilihan data komentar, ketika memilih data siswa dan nilai maka program akan menampilkan data komentar. Gambar tampilan *form* data komentar dapat pada gambar IV.7:



Gambar IV.7 Tampilan *Form* komentar

Keterangan:

Tampilan ini merupakan tampilan Form Data komentar yang berfungsi untuk mengetahui data komentar. Adapun fungsi dari setiap tombol yang terdapat dalam *form* komentar adalah :

Tambah : Menambah data pada tampilan grid.

Simpan : Berfungsi untuk menyimpan data komentar kedalam database.

Edit : Berfungsi untuk edit data komentar

Hapus : menghapus data teks yang ingin di komentar.

Kembali : Keluar dari sistem.

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada User

1. Tampilan Menu *Registrasi*

Tampilan *Registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form* biodata pelanggan program. Gambar tampilan *registrasi* dapat ditunjukkan pada gambar IV.13

Gambar IV.13 Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.14:

The image shows a mobile application interface for a new account registration. The title is 'Daftar Akun Baru'. There are four input fields: 'Nama Lengkap' with the value 'Anton', 'Handphone' with the value '082165425096', 'Email' with the value 'anton@gmail.com', and 'Password Baru' with masked characters '*****'. Below the fields are two buttons: 'DAFTAR SEKARANG' (Register Now) and 'BATAL' (Cancel). The background is a dark blue gradient with a network of glowing blue nodes and lines.

Gambar IV.14 Tampilan *Form Login*

Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Implementasi tampilan form login ini berfungsi sebagai penentu bagi pengguna program aplikasi dan juga sebagai sarana keamanan bagi sistem untuk memberikan hak akses sesuai pada bagiannya, sehingga tidak sembarang orang dapat mengakses program ini. Dengan memasukan Username dan Password yang telah di validasi sebelumnya agar dapat masuk ke dalam Aplikasi.

3. Tampilan *Form* Menu Utama

Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.15 :



Gambar IV.15 Tampilan *Form* Menu Utama

4. Tampilan *Form* Data Daftar Konten

Tampilan ini merupakan tampilan data daftar konten yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data daftar konten. Gambar tampilan daftar konten ditunjukkan pada gambar IV.16 :



Gambar IV.16 Tampilan *Form* Daftar Konten

5. Tampilan *Form* Data Ujian

Tampilan ini merupakan tampilan data ujian yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data ujian. Gambar tampilan ujian ditunjukkan pada gambar IV.17 :

10:35

← Latihan

Waktu
29:37

Jawab Soal Dibawah Ini

1. Pihak yang meminta layanan dalam jaringan komputer disebut?

☐ Client Server

☒ Client

☐ Server

☐ Netizen

2. Apakah Nama Program riset yang dilakukan oleh Departemen Pertahanan Amerika, U.S. Defense Advanced Research Projects Agency (DARPA) dalam sejarah perkembangan jaringan komputer?

☐ ARPANET

SELESAI

Gambar IV.17 Tampilan *Form* Ujian

6. Tampilan *Form* Materi Video

Tampilan ini merupakan tampilan *form* materi video yang berfungsi untuk mengisi data-data materi video. Berikut gambar *form* materi video ditunjukkan pada IV.18:



Gambar IV.18 Tampilan *Form* Materi Video

7. Tampilan *Form* Nilai

Tampilan ini merupakan tampilan *form* nilai yang berfungsi untuk mengisi data-data nilai. Berikut gambar *form* nilai ditunjukkan pada IV.19 :

Gambar IV.19 Tampilan *Form* Nilai

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 1 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *MySql*
 - c. *Dreamweaver*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Materi

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data materi yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Data materi yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data materi yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data materi yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data materi yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data materi yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server	[✓] diterima [] ditolak

			Database akan terhapus	
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Ujian

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data ujian yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data ujian yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data ujian yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data ujian yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data ujian yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data ujian yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Guru

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Guru yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah	Data Guru yang akan dimasukkan ke dalam database,	[✓] diterima [] ditolak

		maka Data masuk pada server database	klik tambah maka Data masuk pada server database	
2	Ubah data	Data Guru yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Guru yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data Guru yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Guru yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Konten

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data konten yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	Data konten yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data konten yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data konten yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data konten yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server	Data konten yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka	[✓] diterima [] ditolak

		Database akan terhapus	Data pada server Database akan terhapus	
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

1. *Performance* menjadi lebih baik.
2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
3. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.

IV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses media pembejalaran Jaringan Komputer untuk tingkat SMK bisa dilakukan sekaligus dengan penyampaian materi dan ujian.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data media pembelajaran Jaringan Komputer untuk tingkat SMK.
2. Pada sistem ini belum mencakup sampai ke laporan ujian tiap harinya dan setiap kali dibutuhkan.