

BAB IV

HASIL DAN UJI COBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan dijelaskan tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Implementasi Aplikasi Media Pembelajaran Sistem Komputer Untuk Tingkat SMK pada SMK Tritech Berbasis Android. Sehingga hasil implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan yang ada pada program.

IV.1.1. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

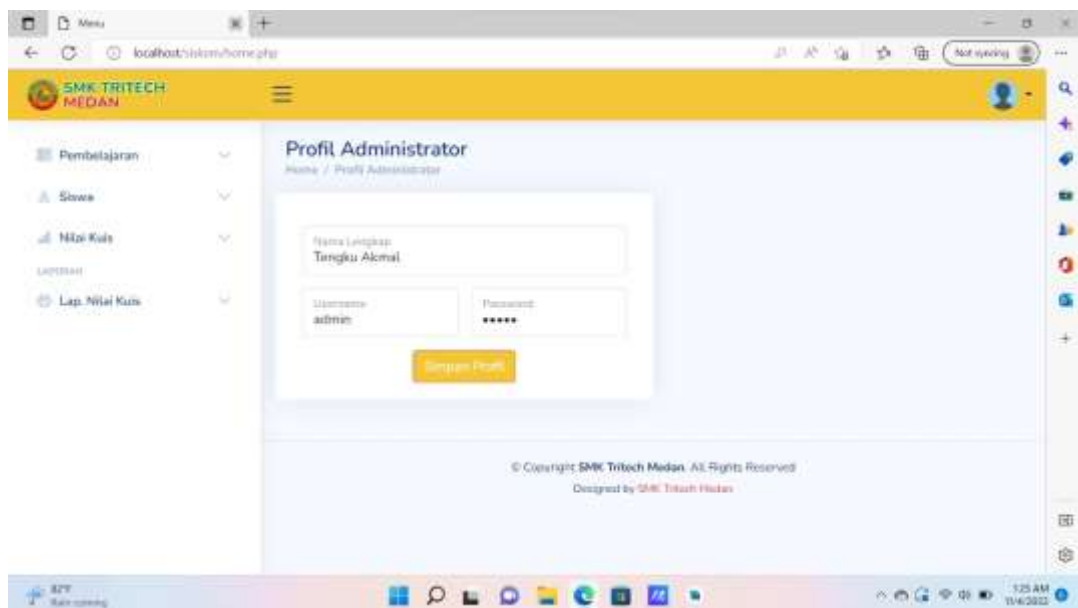
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.1 :



Gambar IV.1 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Form Data Administrator*

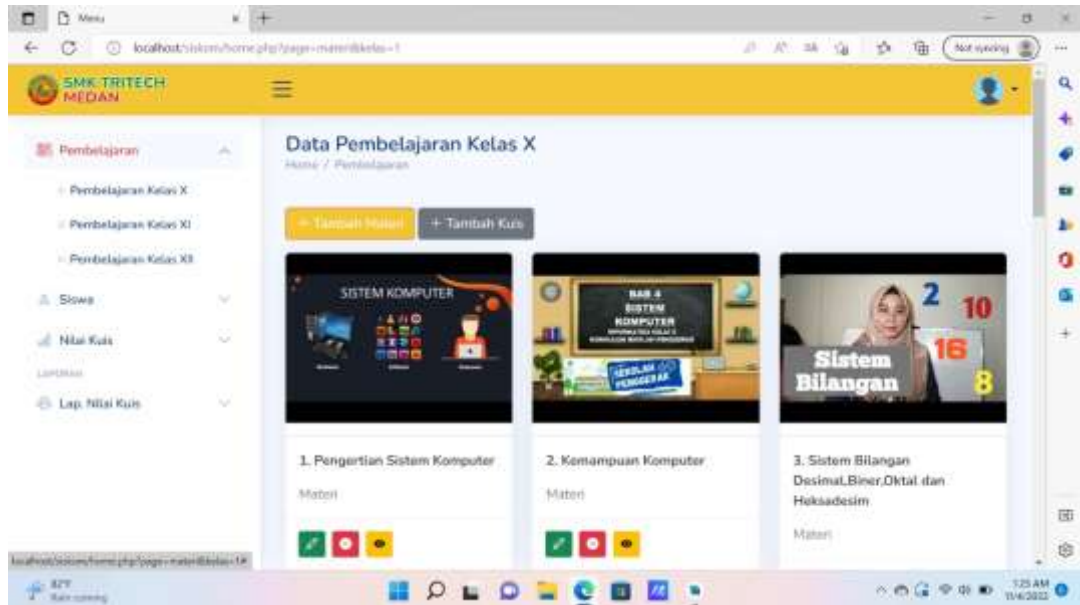
Form ini menampilkan pilihan data *administrator*, ketika memilih data *administrator* maka program akan menampilkan data *administrator*. Gambar tampilan *form* data *administrator* dapat pada gambar IV.2:



Gambar IV.2 Tampilan *Form Administrator*

4. Tampilan *Form* Data Konten

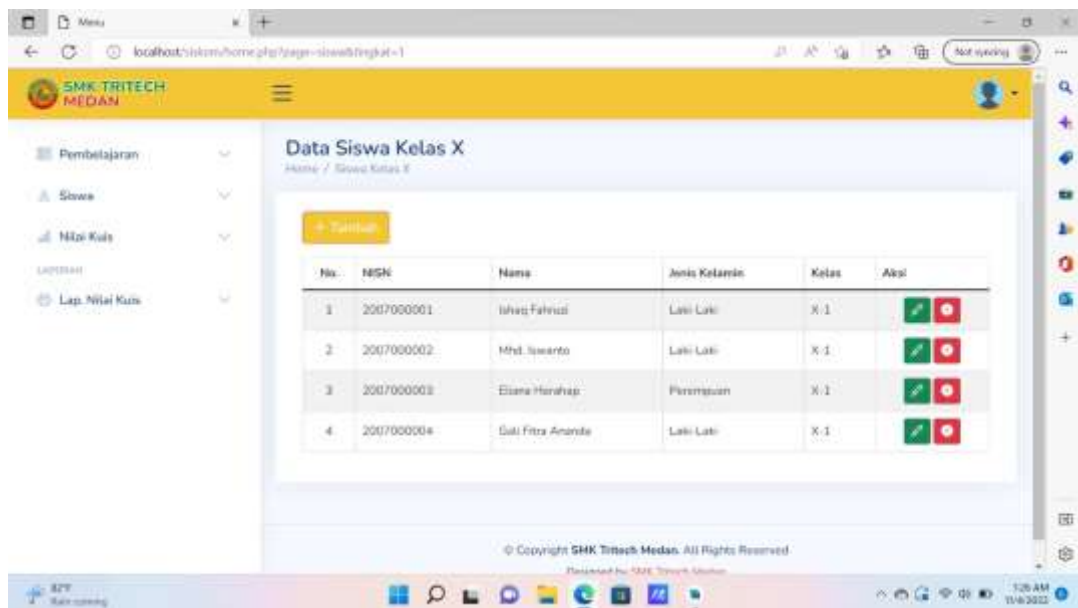
Form ini menampilkan pilihan data konten, ketika memilih data konten maka program akan menampilkan data konten. Gambar tampilan *form* data konten dapat pada gambar IV.4:



Gambar IV.4 Tampilan *Form* Konten

7. Tampilan *Form* Data Siswa dan Nilai

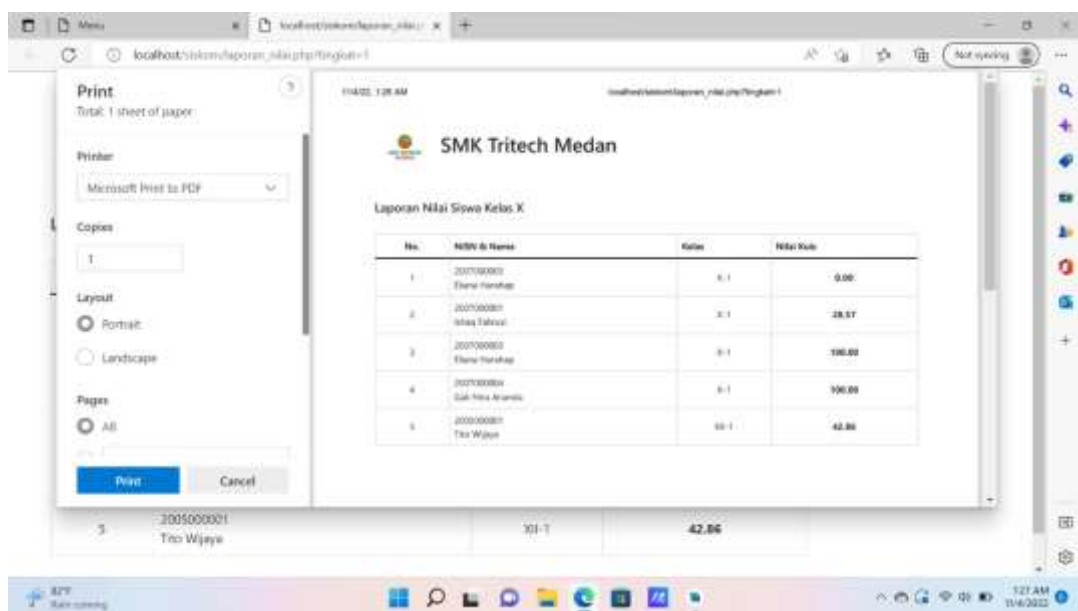
Form ini menampilkan pilihan data siswa dan nilai, ketika memilih data siswa dan nilai maka program akan menampilkan data siswa dan nilai. Gambar tampilan *form* data siswa dan nilai dapat pada gambar IV.7:



Gambar IV.7 Tampilan *Form* Siswa Dan Nilai

7. Tampilan *Form* Data Laporan Nilai

Form ini menampilkan pilihan data laporan nilai, ketika memilih data laporan nilai maka program akan menampilkan data laporan nilai. Gambar tampilan *form* data laporan nilai dapat pada gambar IV.7:

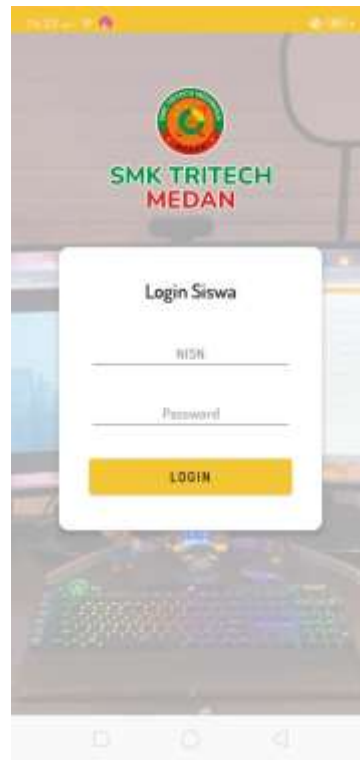


Gambar IV.7 Tampilan *Form* Laporan Nilai

IV.1.2. Tampilan Menu Aplikasi Pada User

1. Tampilan Menu *Login*

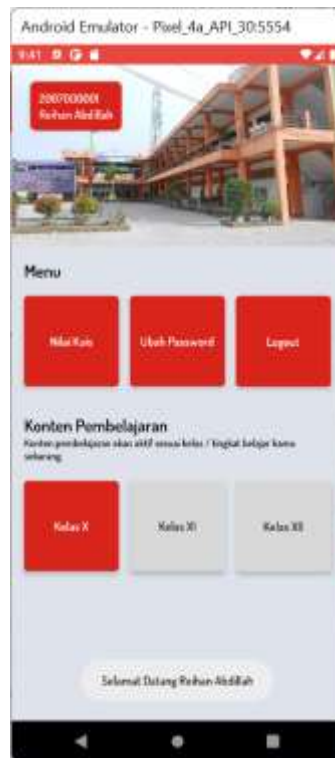
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input username* dan *password* admin program. Gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar IV.14:



Gambar IV.14 Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form Menu Utama*

Tampilan ini merupakan tampilan menu utama yang berfungsi untuk halaman awal aplikasi. Gambar tampilan menu utama ditunjukkan pada gambar IV.15 :



Gambar IV.15 Tampilan *Form* Menu Utama

4. Tampilan *Form* Data Daftar Konten

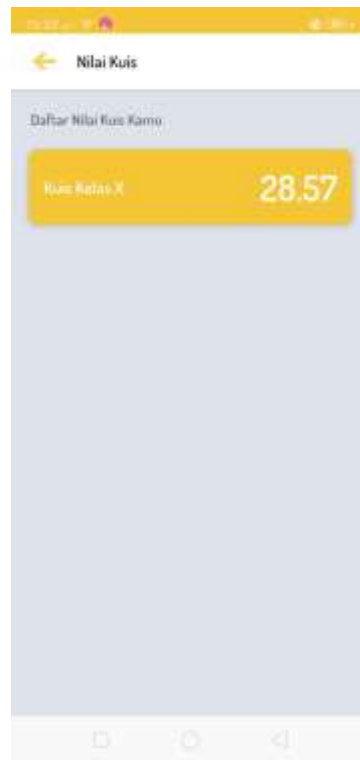
Tampilan ini merupakan tampilan data daftar konten yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data daftar konten. Gambar tampilan daftar konten ditunjukkan pada gambar IV.16 :



Gambar IV.16 Tampilan *Form* Daftar Konten

5. Tampilan *Form* Data Ujian

Tampilan ini merupakan tampilan data ujian yang berfungsi untuk mengetahui dan menampilkan data ujian. Gambar tampilan ujian ditunjukkan pada gambar IV.17 :



Gambar IV.19 Tampilan *Form* Nilai

IV.2. Uji Coba Hasil

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Processor* Core I3
 - b. *Memory* 8 GB
 - c. *Hardisk* 320 GB
2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. *Android*
 - b. *MySql*
 - c. *Dreamweaver*

IV.2.1. Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrument yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

Tabel IV.1 Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	<i>Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login</i>	<i>Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman pusat data sistem akuntansi</i>	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	<i>Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login</i>	<i>Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error</i>	Pindah ke halaman pesan <i>error</i>	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.2 Pengujian Sistem data Materi

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data materi yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data masuk pada <i>server database</i>	Data materi yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data masuk pada <i>server database</i>	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data materi yang akan diubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	Data materi yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data materi yang akan hapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus,	Data materi yang akan terhapus dari dalam <i>database</i> ,	[✓] diterima [] ditolak

		maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan <i>type</i> data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.3 Pengujian Sistem Data Ujian

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data ujian yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	Data ujian yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data ujian yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	Data ujian yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data ujian yang akan hapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	Data ujian yang akan terhapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan <i>type</i> data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

Tabel IV.4 Pengujian Sistem data Chapter

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan

1	Tambah data	Data <i>Chapter</i> yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	Data <i>Chapter</i> yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	☒ diterima ☐ ditolak
2	Ubah data	Data <i>Chapter</i> yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	Data <i>Chapter</i> yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	☒ diterima ☐ ditolak
3	Hapus data	Data <i>Chapter</i> yang akan hapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	Data <i>Chapter</i> yang akan terhapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	☒ diterima ☐ ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	☒ diterima ☐ ditolak

Tabel IV.5 Pengujian Sistem data Konten

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data konten yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	Data konten yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	☒ diterima ☐ ditolak
2	Ubah data	Data konten yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server Database</i> akan berubah	Data konten yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik simpan maka Data pada <i>server</i>	☒ diterima ☐ ditolak

			<i>Database</i> akan berubah	
3	Hapus data	Data konten yang akan hapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	Data konten ang akan terhapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>server Database</i> akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan <i>type</i> data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

IV.2.2. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat di simpulkan hasil yang di dapat yaitu:

1. *Performance* menjadi lebih baik.
2. Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.
3. Sistem dapat menyediakan informasi lebih cepat dan tepat.

IV.2.3 Kelebihan Sistem

Adapun kesimpulan penulis mengenai kelebihan dari sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Proses media pembelajaran Pengenalan Sistem Komputer untuk tingkat SMK bisa dilakukan sekaligus dengan penyampaian materi dan ujian.
2. Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan *user*.

IV.2.4 Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari sistem yang diusulkan adalah:

1. Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data media pembelajaran Pengenalan Sistem Komputer untuk tingkat SMK.
2. Pada sistem ini belum mencakup sampai ke laporan ujian tiap harinya dan setiap kali dibutuhkan.