

BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN

III.1. Analisis Masalah

Pemasaran koran saat ini masih menggunakan pemasaran konvensional, tanpa adanya promosi yang memadai. Pemasaran konvensional yang dimaksud adalah pemasaran secara langsung kepada konsumen dimana konsumen bertemu langsung dengan produsen dan konsumen melihat produk secara langsung sebelum adanya transaksi. Dalam era globalisasi, pemasaran konvensional sangat tidak efisien dan efektif untuk digunakan karena memiliki banyak kekurangan, seperti biaya promosi yang mahal atau kendala ruang dan waktu dalam proses pemasaran. Oleh karena itu dibutuhkan strategi pemasaran yang lebih baik, salah satunya adalah dengan cara pemasaran melalui internet atau sering dikenal dengan istilah *e-commerce*. Keunggulan pemasaran melalui internet yaitu mengurangi biaya promosi, pemasaran tidak terkendala jarak dan waktu, dan juga memperluas jangkauan wilayah pemasaran

III.2. Perancangan

Desain sistem pada penelitian ini dibagi menjadi dua desain, yaitu desain sistem secara global untuk penggambaran model sistem secara garis besar dan desain sistem secara detail untuk membantu dalam pembuatan sistem.

III.2.1.Desain Sistem

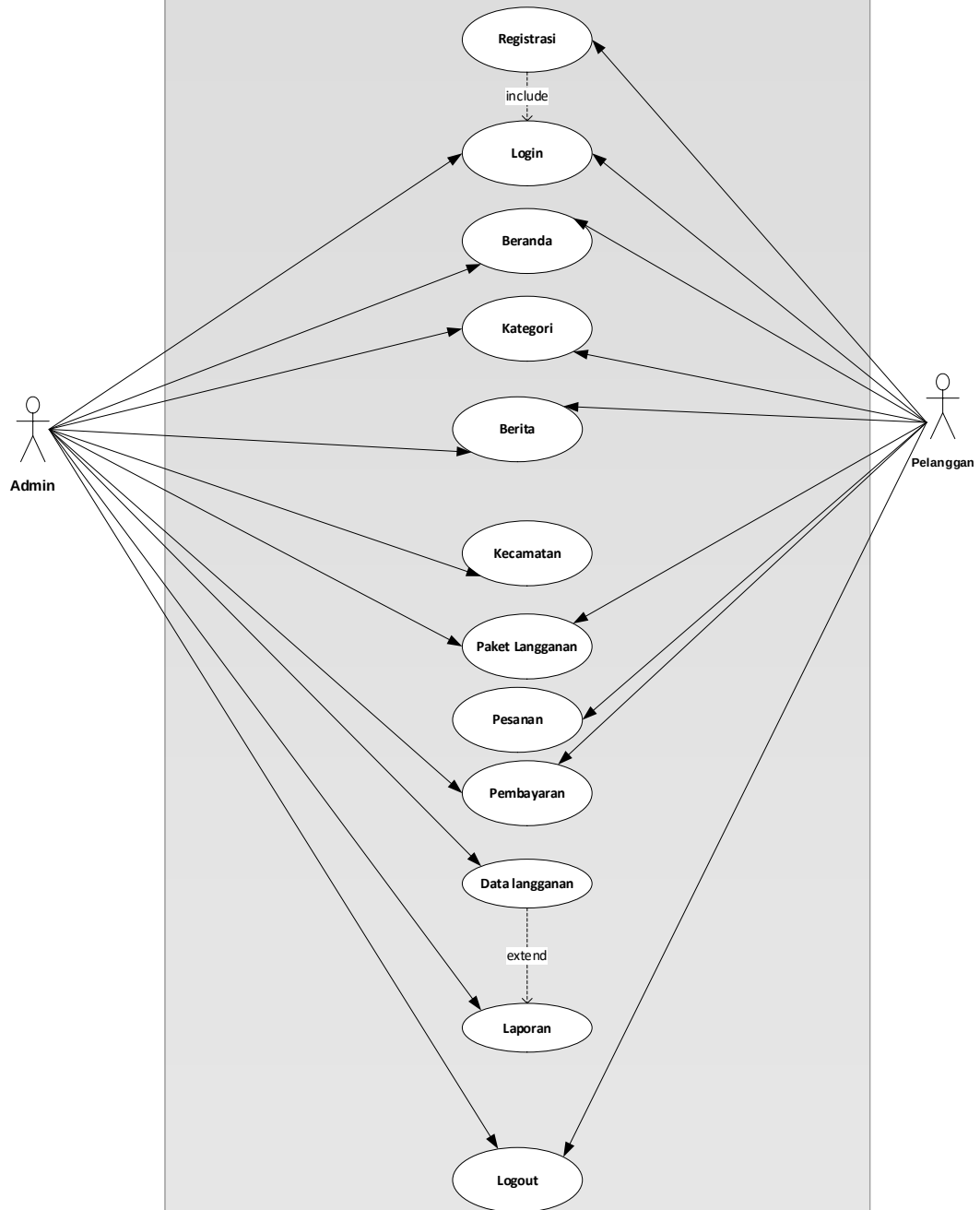
III.2.2.Desain Sistem Secara Global

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.2.2.1. Usecase Diagram

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar III.1 berikut :

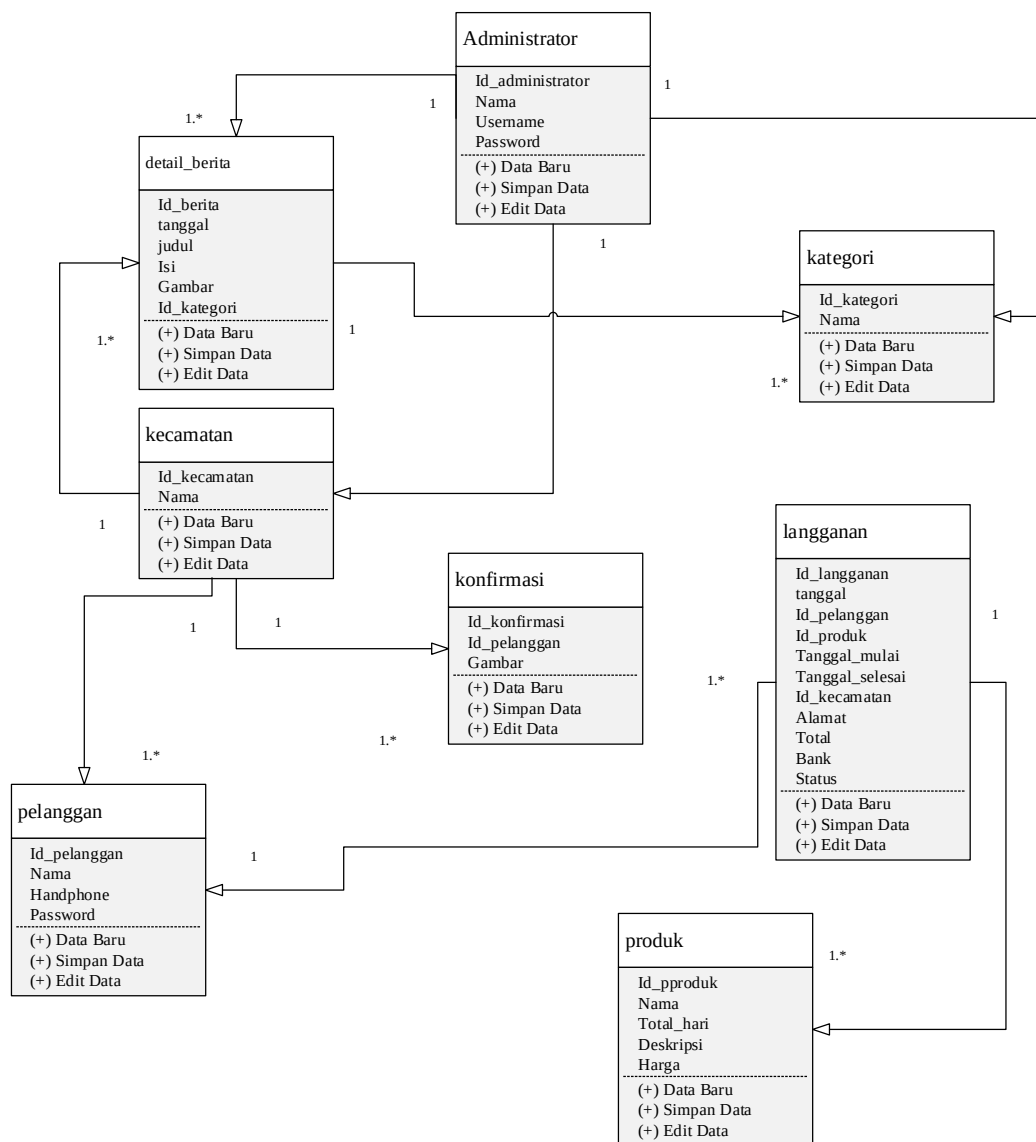
Sistem Informasi Pemasaran Koran Pada Surat Kabar Harian Waspada Berbasis Web



Gambar III.1. Use Case Diagram Sistem Informasi Pemasaran Koran Pada Surat Kabar Harian Waspada Berbasis Web

III.2.2.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar III.2 :



Gambar III.2. *Class Diagram* Sistem Informasi Pemasaran Koran Pada Surat Kabar Harian Waspada Berbasis Web

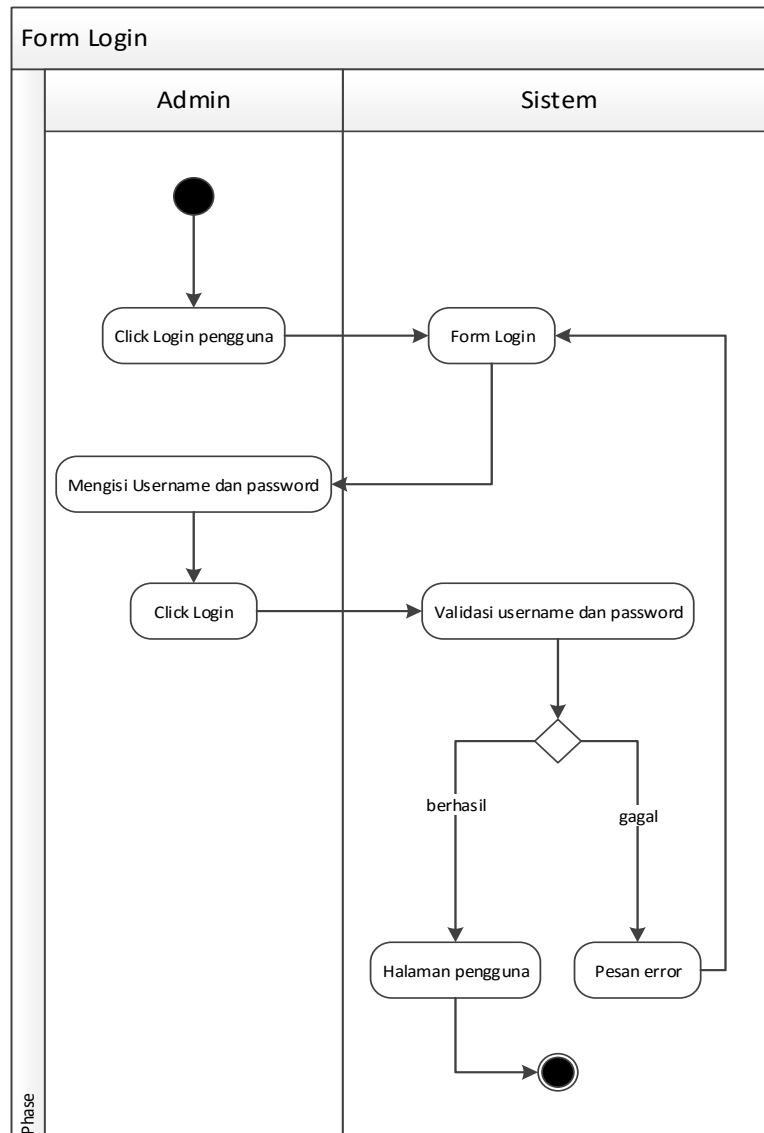
III.2.2.3. *Activity Diagram*

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *use case diagram* dijabarkan dengan *Activity diagram* :

III.2.2.3.1. *Activity Diagram Admin*

1. *Activity Diagram Login*

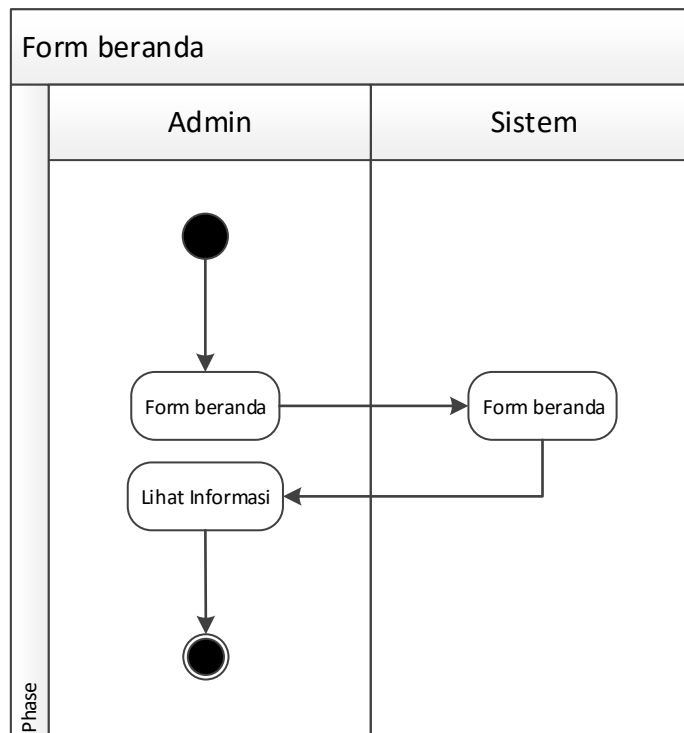
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.3. Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Home

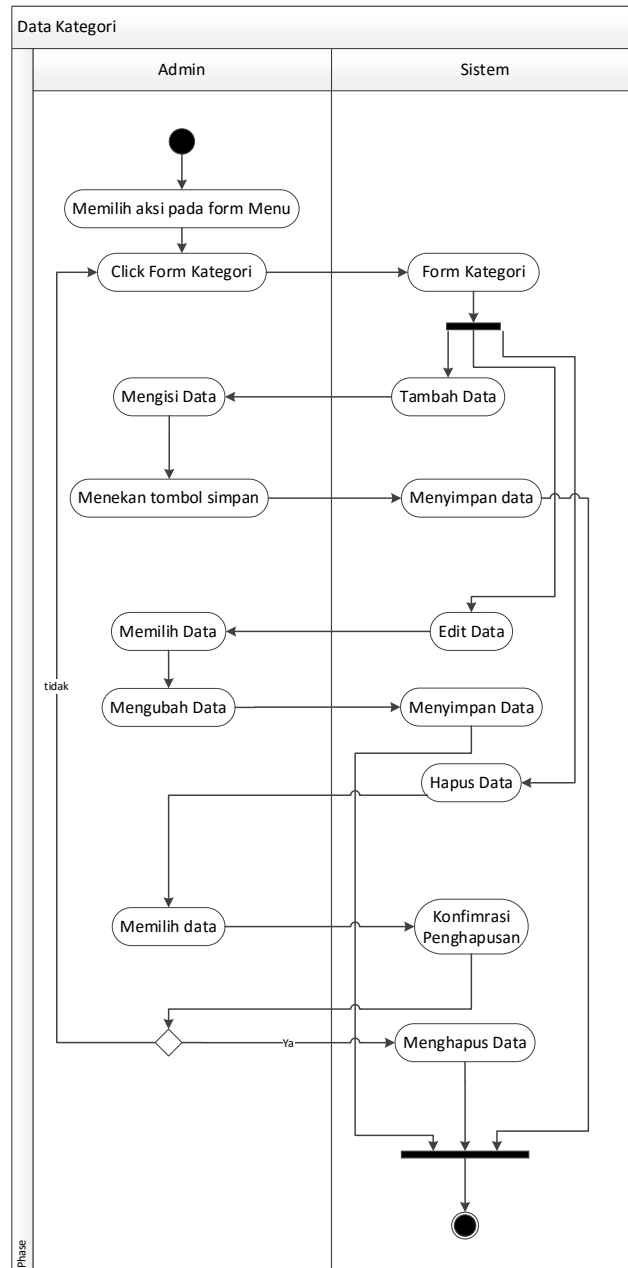
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.4 berikut :



Gambar III.4. Activity Diagram Form Home

3. Activity Diagram Kategori

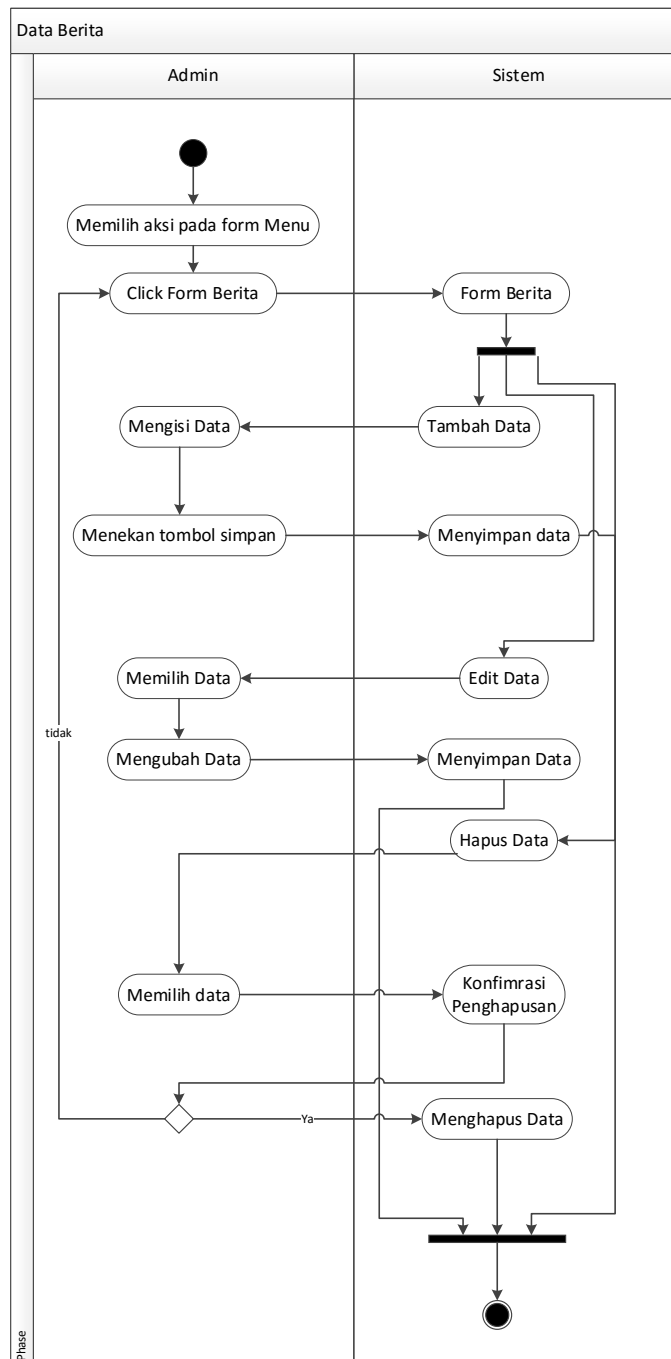
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.6 berikut :



Gambar III.6. Activity Diagram Kategori

4. Activity Diagram Berita

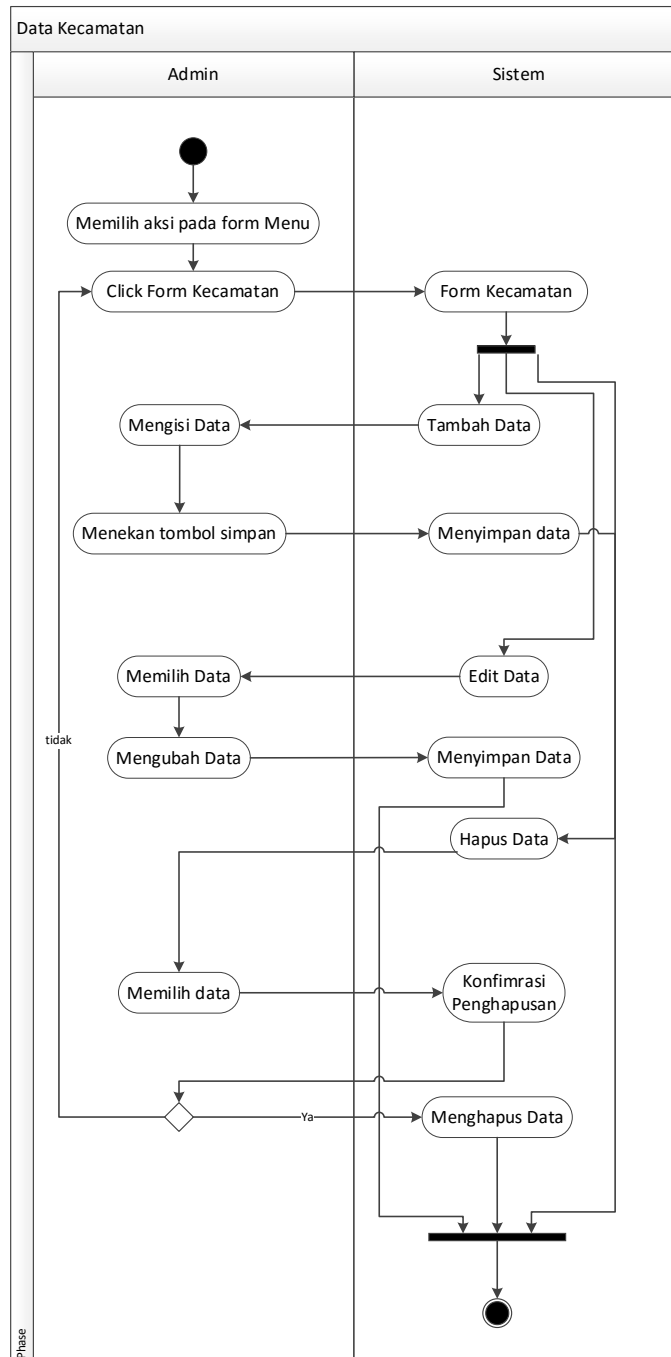
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan berita dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



Gambar III.7. Activity Diagram Berita

5. *Activity Diagram* Kecamatan

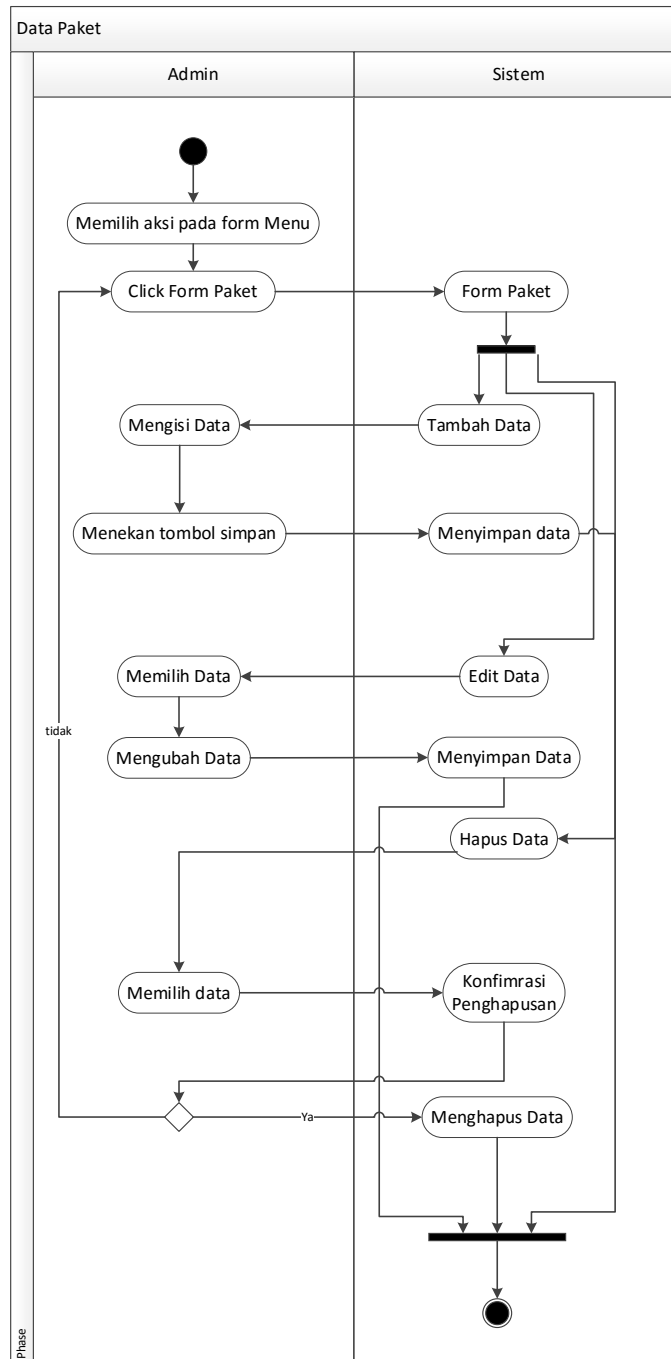
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kecamatan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



Gambar III.7. Activity Diagram Kecamatan

6. *Activity Diagram* Paket

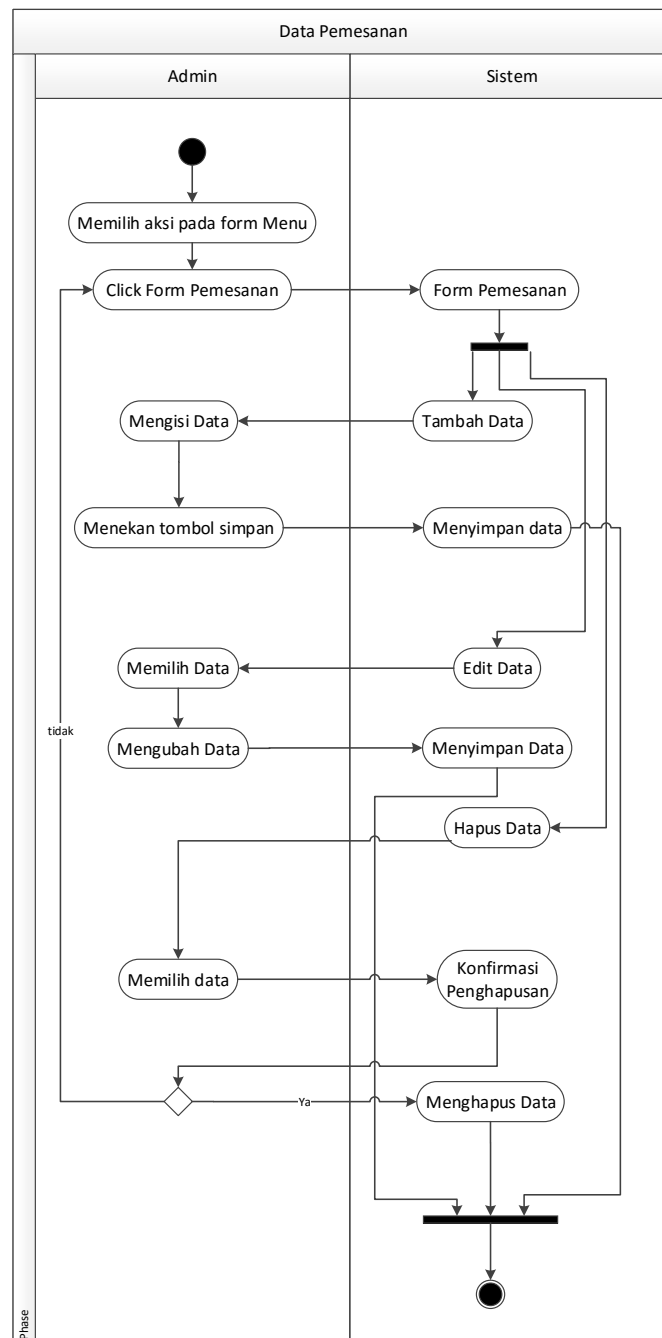
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan paket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.7 berikut :



Gambar III.7. Activity Diagram Paket

7. Activity Diagram Pemesanan

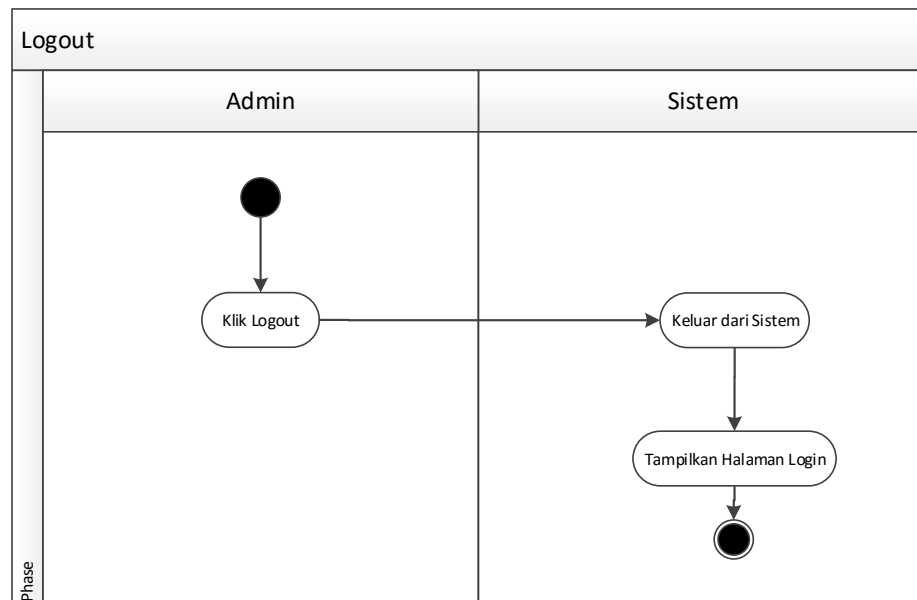
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.8 berikut :



Gambar III.8. Activity Diagram Pemesanan

8. *Activity Diagram Logout*

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.9 :

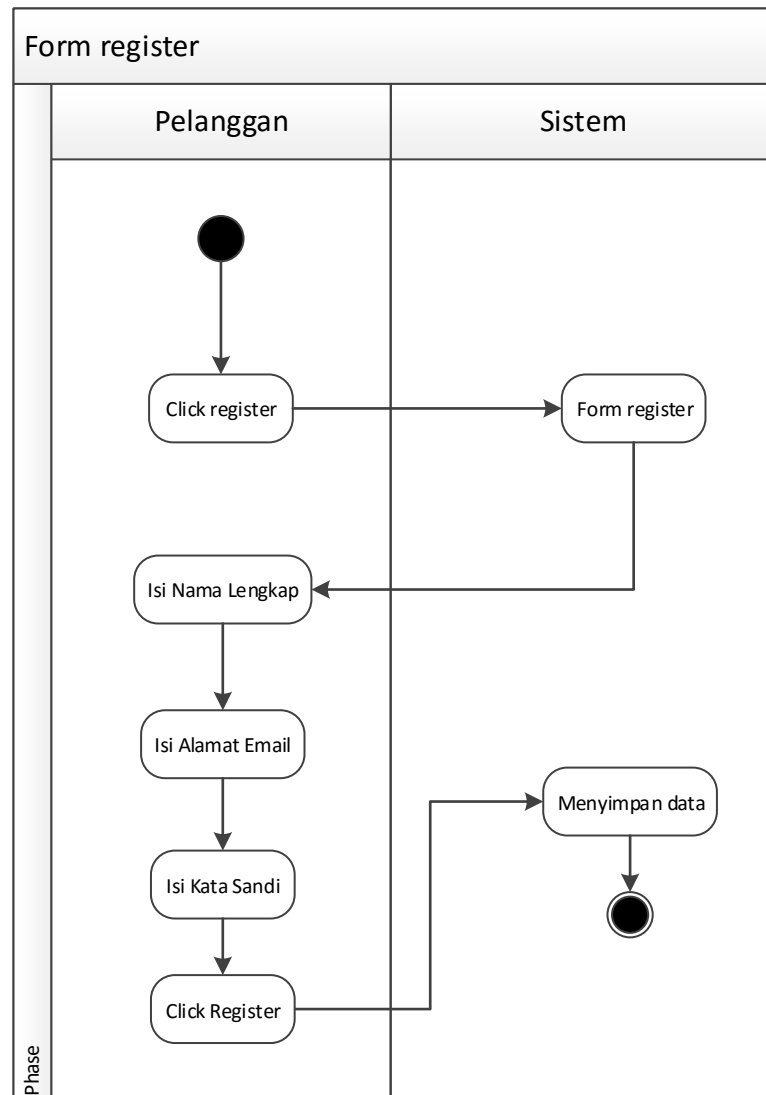


Gambar III.9 Activity Diagram Logout

III.2.2.3.1. Activity Diagram Pelanggan

1. *Activity Diagram Registrasi*

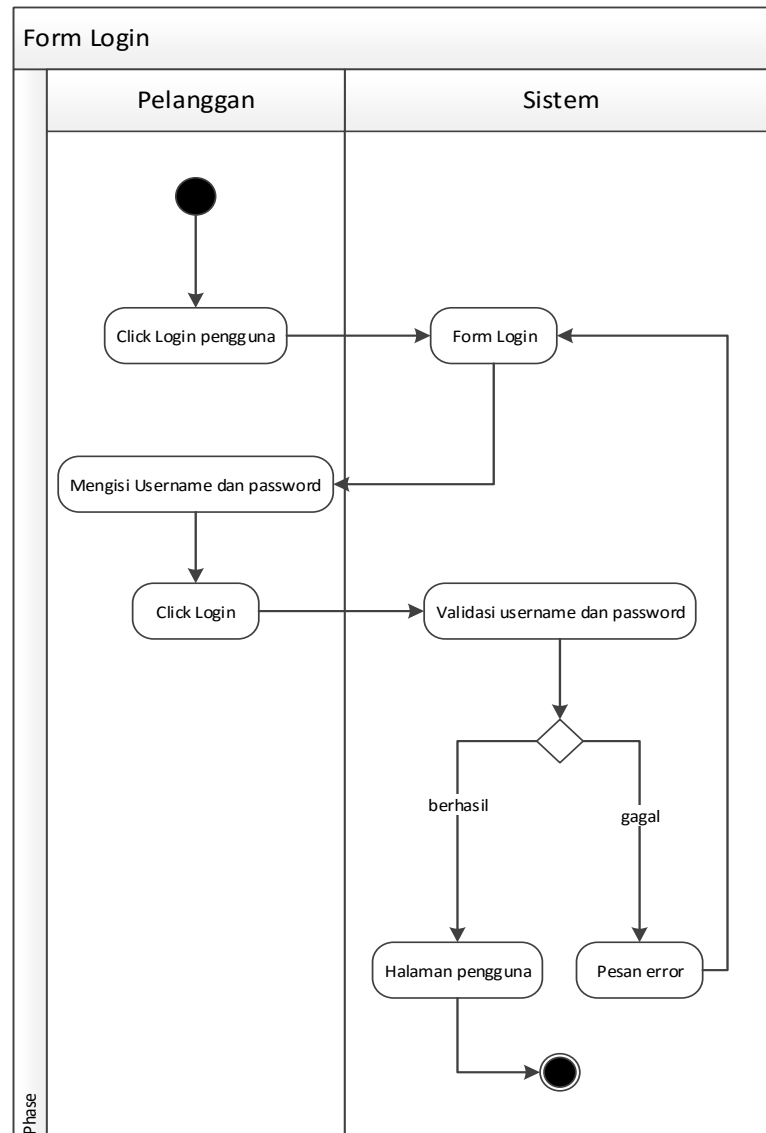
Aktivitas *register* yang dilakukan oleh Member dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.10. Activity Diagram Registrasi

2. Activity Diagram Login

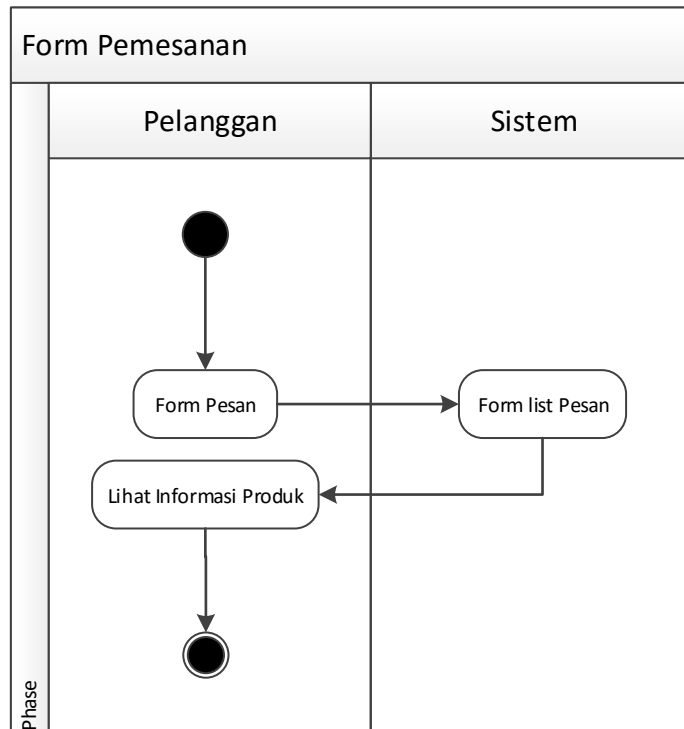
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.11. Activity Diagram Login

3. Activity Diagram Pemesanan

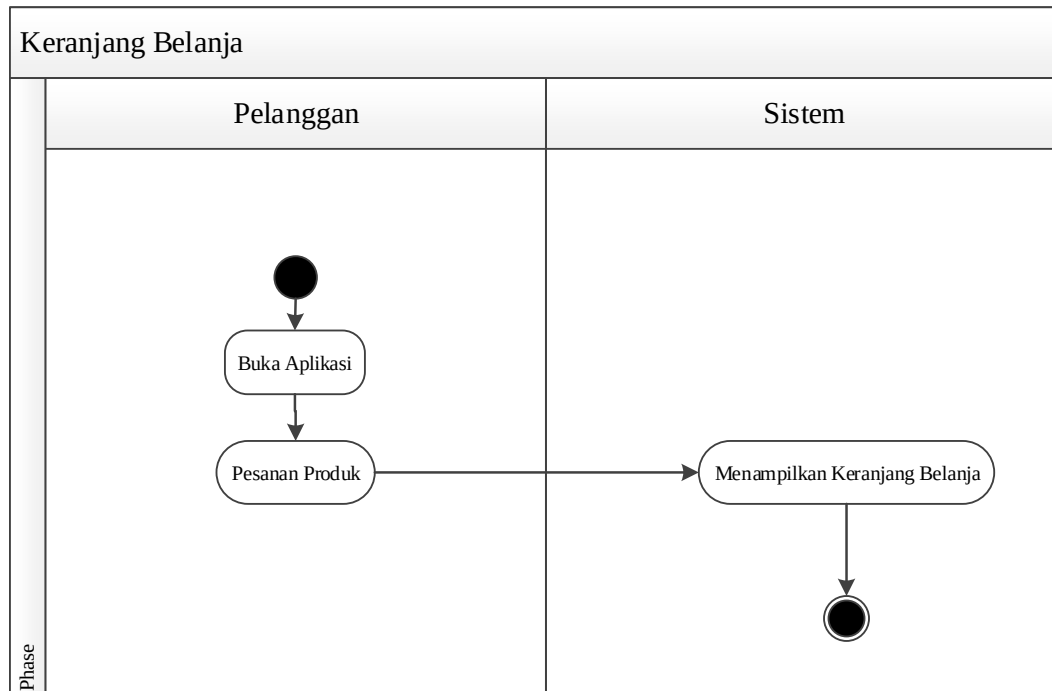
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada *form* Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.13 berikut :



Gambar III.13. Activity Diagram Form Pemesanan

4. Activity Diagram Keranjang Belanja

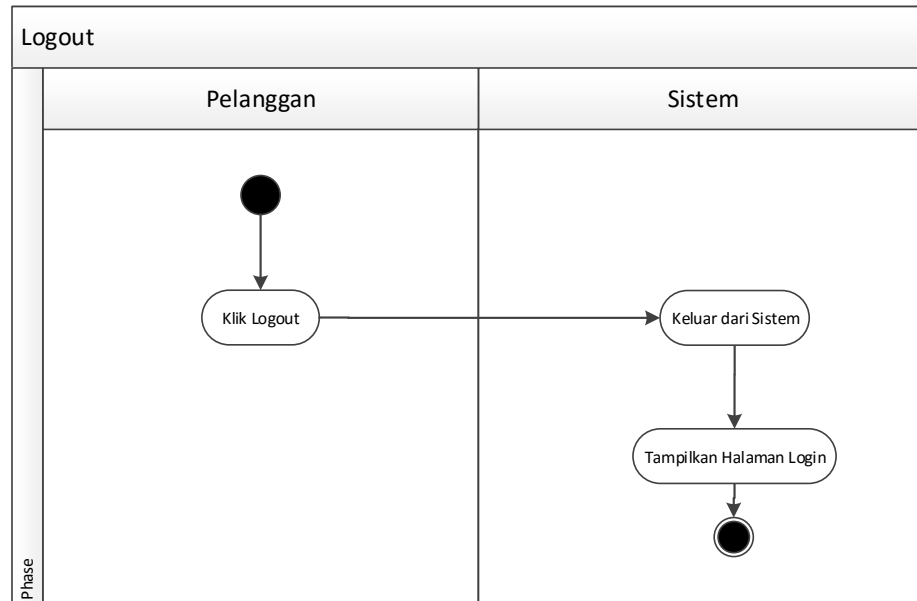
Aktivitas yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan keranjang belanja dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.14 berikut :



Gambar III.14. Activity Diagram Keranjang Belanja

5. Activity Diagram Logout

Aktivitas yang dilakukan untuk Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.15 :



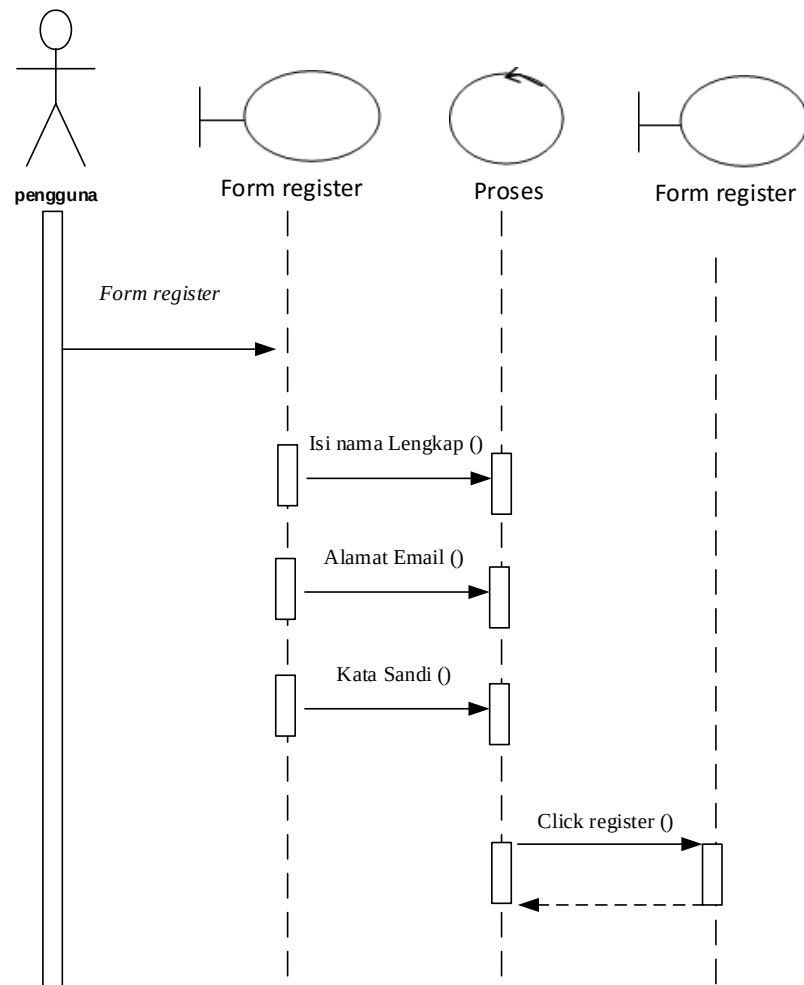
Gambar III.15 Activity Diagram Logout

III.3.2.3. Sequence Diagram

Sequence Diagram digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah – langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menghasilkan output tertentu. *Sequence Diagram* diawali dari apa yang me-trigger aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apa yang dihasilkan.

1. *Sequence Diagram Register*

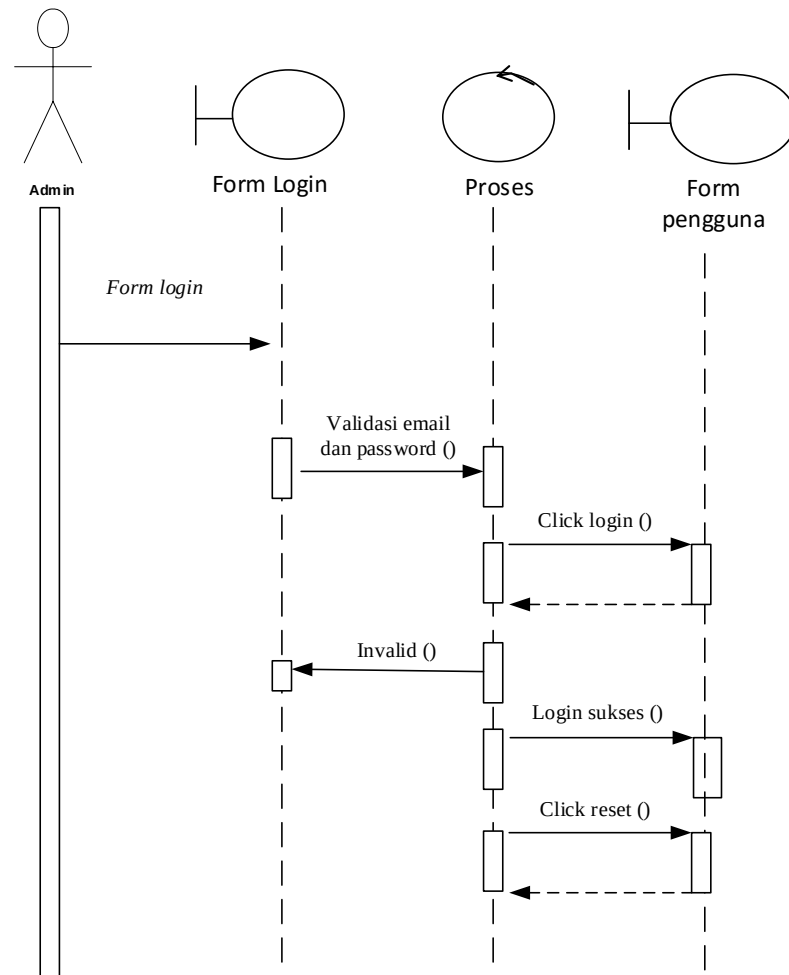
Serangkaian kegiatan *register* yang dilakukan oleh Member dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.16. Sequence Diagram Register

2. Sequence Diagram Login

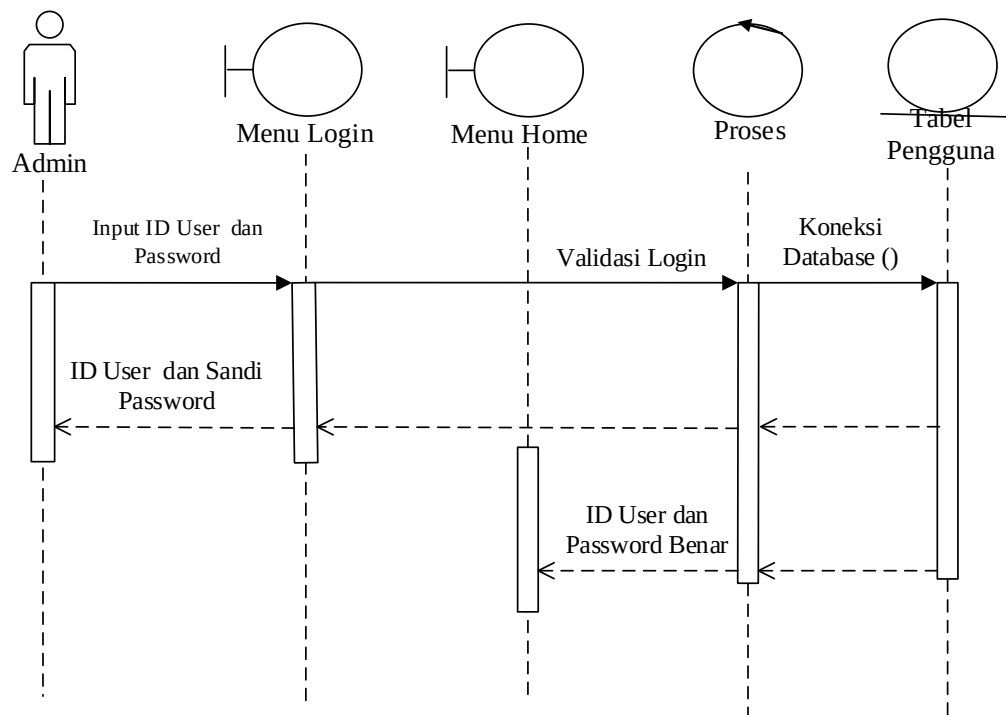
Serangkaian kegiatan *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



Gambar III.17. Sequence Diagram Login

3. Sequence Diagram Home

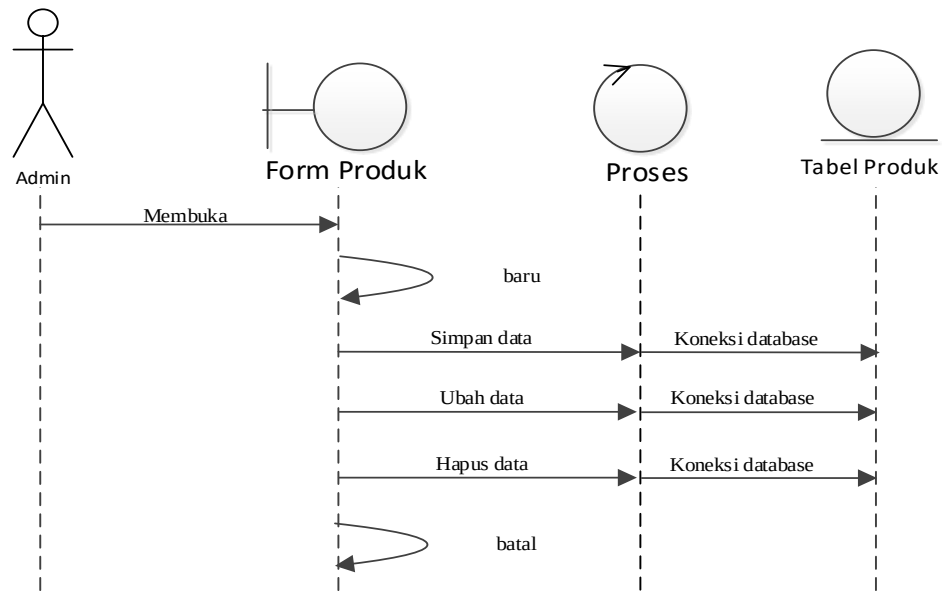
Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Admin pada form home dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.18 berikut :



Gambar III.18. Sequence Diagram Form Home

4. Sequence Diagram Kategori

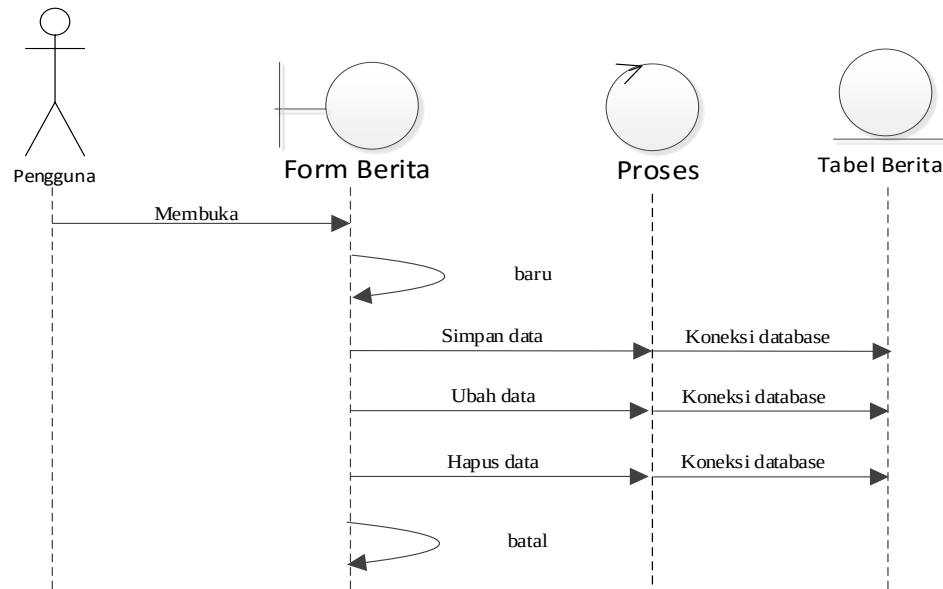
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.19 berikut :



Gambar III.19. Sequence Diagram Kategori

5. Sequence Diagram Berita

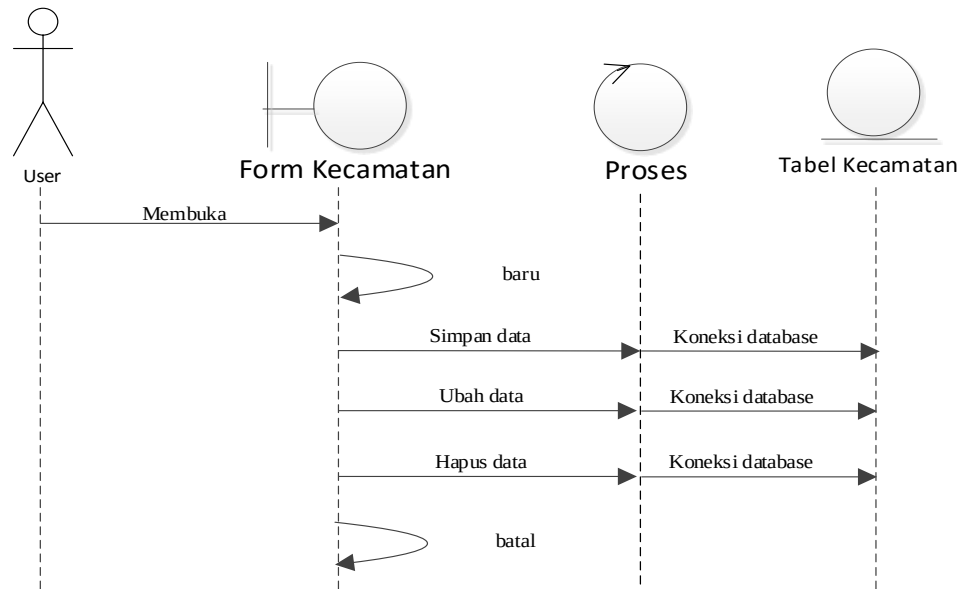
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan berita dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.20 berikut :



Gambar III.20. Sequence Diagram Berita

6. Sequence Diagram Kecamatan

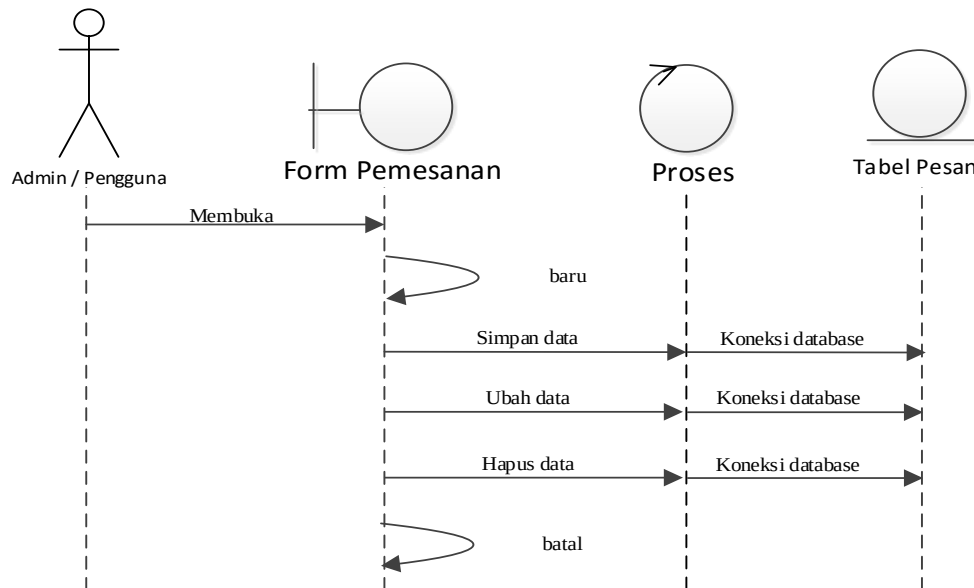
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kecamatan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.21 berikut :



Gambar III.21. Sequence Diagram Kecamatan

7. Sequence Diagram Pemesanan

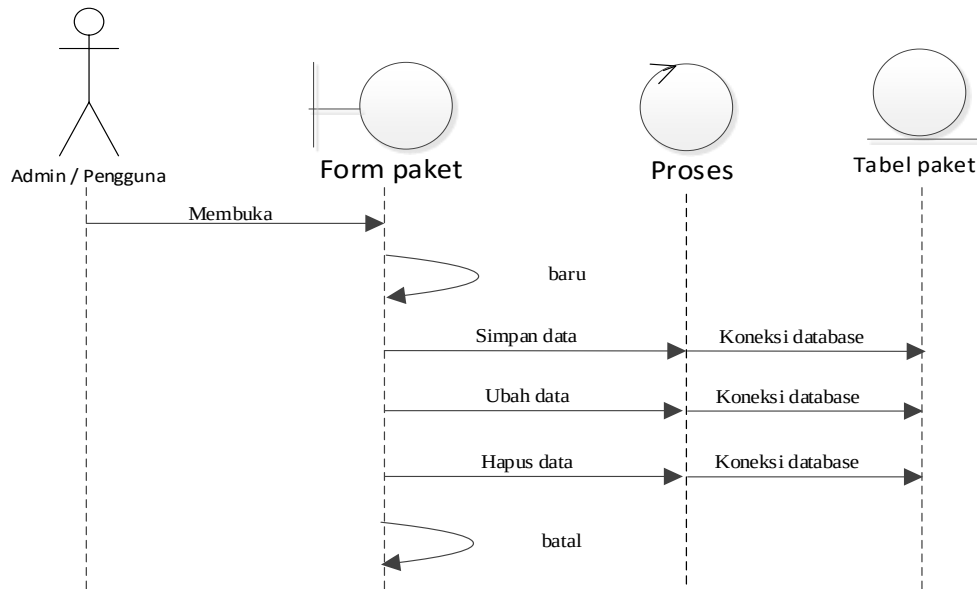
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan Pemesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



Gambar III.22. Sequence Diagram Pemesanan

8. Sequence Diagram Paket

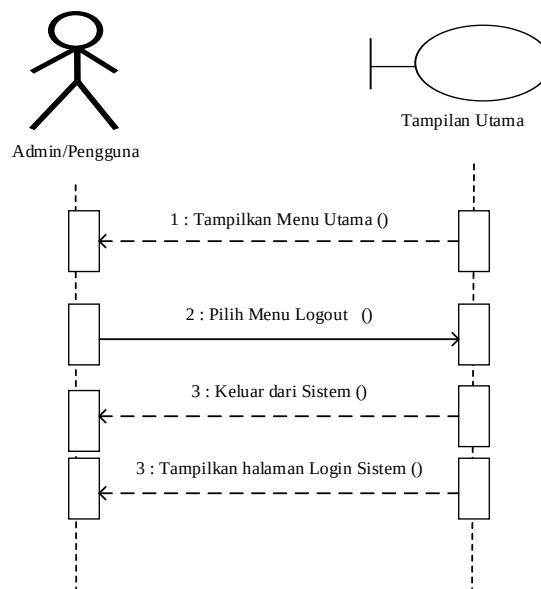
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan paket dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.22 berikut :



Gambar III.22. Sequence Diagram Paket

10. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kinerja sistem yang dilakukan dalam Logout dari sistem dapat diterangkan pada gambar III.25 :



Gambar III.25. Sequence Diagram Logout

III.3.1. Desain Tabel

Tahap selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut :

1. Struktur Tabel Adminitrator

Tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini:

Tabel III.1 Rancangan Tabel Administrator

Nama Database	waspada			
Nama Tabel	Administrator			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_administrator	Int (11)	Tidak	Primary Key
2.	Nama	varchar(30)	Tidak	-
3.	Username	Varchar (30)	Tidak	-
4.	Password	Vaarchar (30)	Tidak	-

2. Struktur Tabel Detail Berita

Tabel detail pesanan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.2 di bawah ini:

Tabel III.2. Rancangan Tabel detail Berita

Nama Database	waspada			
Nama Tabel	berita			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci

1.	Id_berita	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	tanggal	datetime	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	judul	Text	Tidak	
4.	Isi	Text	Tidak	-
5.	Gambar	Text	Tidak	
6.	Id_kategori	Int(11)	Tidak	

3. *Struktur Tabel Kategori*

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.3 di bawah ini:

Tabel III.3 Rancangan Tabel Kategori

Nama <i>Database</i>		waspada		
Nama Tabel		Kategori		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	Varchar (30)	Tidak	

4. *Struktur Tabel Kecamatan*

Tabel pelanggan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.4 di bawah ini:

Tabel III.4 Rancangan Tabel Kecamatan

Nama <i>Database</i>		waspada		
Nama Tabel		kecamatan		

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kecamatan	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	Varchar (50)	Tidak	

5. *Struktur Tabel konfirmasi*

Tabel pesanan digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.5 di bawah ini:

Tabel III.5 Rancangan Tabel konfirmasi

Nama Database	Waspada			
Nama Tabel	Konfirmasi			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_konfirmasi	Int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Id_pelanggan	Int(11)	Tidak	
3.	Gambar	Text	Tidak	

6. *Struktur Tabel Langganan*

Tabel Produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.6 di bawah ini:

Tabel III.6 Rancangan Tabel Langganan

Nama Database	waspada			
Nama Tabel	Langganan			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_langganan	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>

2.	tanggal	Datetime	Tidak	
3.	Id_pelanggan	Int(11)	Tidak	-
4.	Id_produk	Int(11)	Tidak	
5.	Tanggal_mulai	Date	Tidak	
6.	Tanggal_selesai	Date	Tidak	
7	Id_kecamatan	Int(11)	Tidak	
8	Alamat	Text	Tidak	<i>Foreign Key</i>
9.	Total	Decimal(18,0)	Tidak	
10.	Bank	Text	Tidak	
11.	Status	Varchar(100)	Tidak	

7. Struktur Tabel Pelanggan

Tabel konfirmasi digunakan untuk data pelanggan, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

Tabel III.7 Rancangan Tabel Pelanggan

Nama Database		waspada		
Nama Tabel		pelanggan		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pelanggan	Int (11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	Nama	Varchar(30)	Tidak	
3.	Handphone	Varchar(30)	Tidak	
4.	Password	Varchar(30)	Tidak	

8. Struktur Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk data produk, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel III.7 di bawah ini:

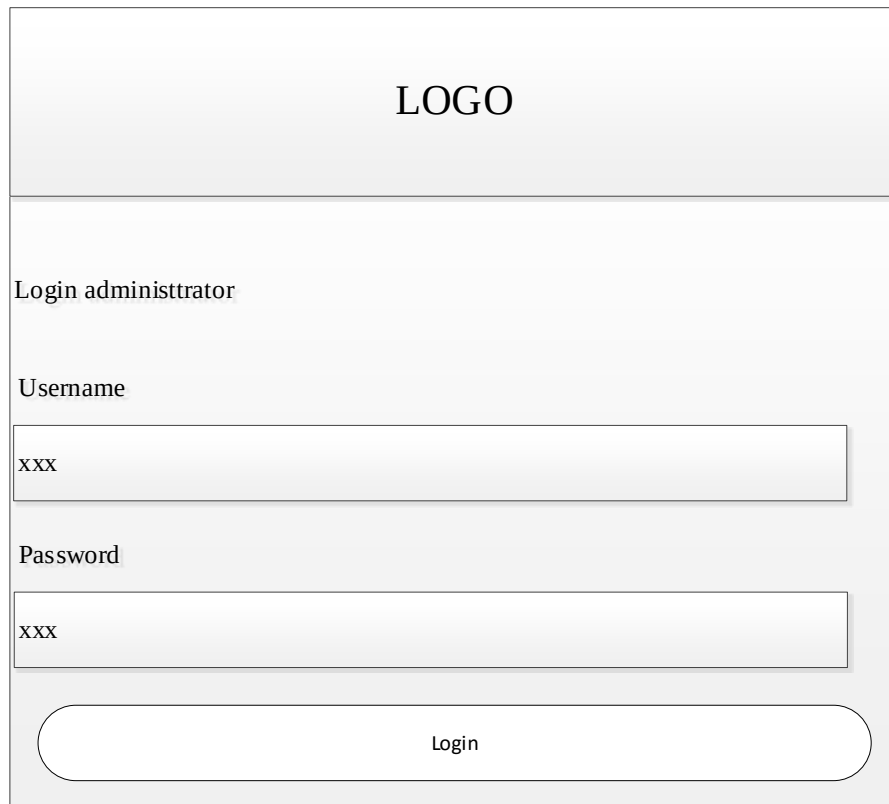
Tabel III.7 Rancangan Tabel Produk

Nama Database	waspada			
Nama Tabel	produk			
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pproduk	Int (11)	Tidak	Primary Key
2.	Nama	Varchar(100)	Tidak	
3.	Total_hari	Int(11)	Tidak	
4.	Deskripsi	Text	Tidak	
5.	Harga	Decimal(18,0)	Tidak	

III.4. Desain Sistem Admin

1. Tampilan Form Login

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The image shows a login form with a light gray background. At the top, there is a rectangular box with a gradient from light gray to white, containing the word "LOGO" in a bold, black, serif font. Below this box, the text "Login administrator" is displayed in a black serif font. Underneath, the label "Username" is followed by a white rectangular input field with a thin gray border, containing the text "xxx". Below the username field, the label "Password" is followed by another white rectangular input field with a thin gray border, also containing the text "xxx". At the bottom of the form is a wide, rounded rectangular button with a white background and a thin gray border, containing the word "Login" in a black serif font.

Gambar III.37. Tampilan *Form Login*

2. Desain *Form Profil*

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan profil dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.38 berikut :

Gambar III.38. Desain *Form* Profil

3. Desain *Form* Kategori

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan kategori dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.39 berikut :

Nama kategori	Aksi
Xxxx	Edit / Hapus
Xxxx	Edit / Hapus
Xxxx	Edit / Hapus
Xxxx	Edit / Hapus

Gambar III.39. Desain *Form* Kategori

4. Desain *Form* Berita

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan berita dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.40 berikut :

Gambar	Judul	Tanggal	Aksi
foto	Xxxx	9999	Edit / Hapus
foto	Xxxx	9999	Edit / Hapus
foto	Xxxx	9999	Edit / Hapus
foto	Xxxx	9999	Edit / Hapus

Ga

mbar III.40 Desain *Form* Berita

5. Desain *Form* Kecamatan Pengantaran

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada kecamatan pengantaran dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.41 berikut :

LOGO	Profil Admin Kategori berita Kecamatan pengantaran Paket langganan Data langganan laporan log out									
	DATA KECAMATAN PENGANTARAN Tambah data <table border="1"> <thead> <tr> <th>NAMA KECAMATAN</th> <th>AKSI</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Xxxxx</td> <td>Edit / Hapus</td> </tr> <tr> <td>Xxxxx</td> <td>Edit / Hapus</td> </tr> <tr> <td>Xxxxx</td> <td>Edit / Hapus</td> </tr> <tr> <td>Xxxxx</td> <td>Edit / Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	NAMA KECAMATAN	AKSI	Xxxxx	Edit / Hapus	Xxxxx	Edit / Hapus	Xxxxx	Edit / Hapus	Xxxxx
NAMA KECAMATAN	AKSI									
Xxxxx	Edit / Hapus									
Xxxxx	Edit / Hapus									
Xxxxx	Edit / Hapus									
Xxxxx	Edit / Hapus									

Gambar III.41. Desain Form Kecamatan Pengantaran

6. Desain Form Pesanan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan pesanan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.42 berikut :

LOGO					
Profil Admin	Kategori	Produk	Pelanggan	Pesanan	Logout
Tanggal	Penerima & Kurie	Produk	Bank dan Total	Status	Aksi
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxxx
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxxx
Xxxxxxx	xxxxxxx	xxxxx	xxxxx	xxxx	xxxxxx

Gambar III.42. Desain Form Pesanan

7. Desain *Form* Paket Langganan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan paket langganan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.43 berikut :

Nama Paket	Deskripsi	Total Hari Langganan	Harga	Aksi
Xxxx	xxxx	9999	9999	Edit / Hapus
Xxxx	xxxx	9999	9999	Edit / Hapus
Xxxx	xxxx	9999	9999	Edit / Hapus
Xxxx	xxxx	9999	9999	Edit / Hapus

Gambar III.43. Desain *Form* Paket langganan

8. Desain *Form* Data Langganan

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan data langganandapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.44 berikut :

LOGO	Profil Admin Kategori berita Kecamatan pengantaran Paket langganan Data langganan laporan log out																																													
	LANGGANAN BELUM DI BAYAR <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID, Tanggal</th> <th>Paket Langganan</th> <th>Mulai, Selesai</th> <th>Pelanggan</th> <th>Alamat Pengantaran</th> <th>Bank</th> <th>Total Harga</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> </tr> </tbody> </table>							ID, Tanggal	Paket Langganan	Mulai, Selesai	Pelanggan	Alamat Pengantaran	Bank	Total Harga	Status	9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999
ID, Tanggal	Paket Langganan	Mulai, Selesai	Pelanggan	Alamat Pengantaran	Bank	Total Harga	Status																																							
9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx																																							
9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx																																							
9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx																																							
9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx																																							

Gambar III.44. Desain *Form* Data Langganan

9. Desain *Form* Laporan

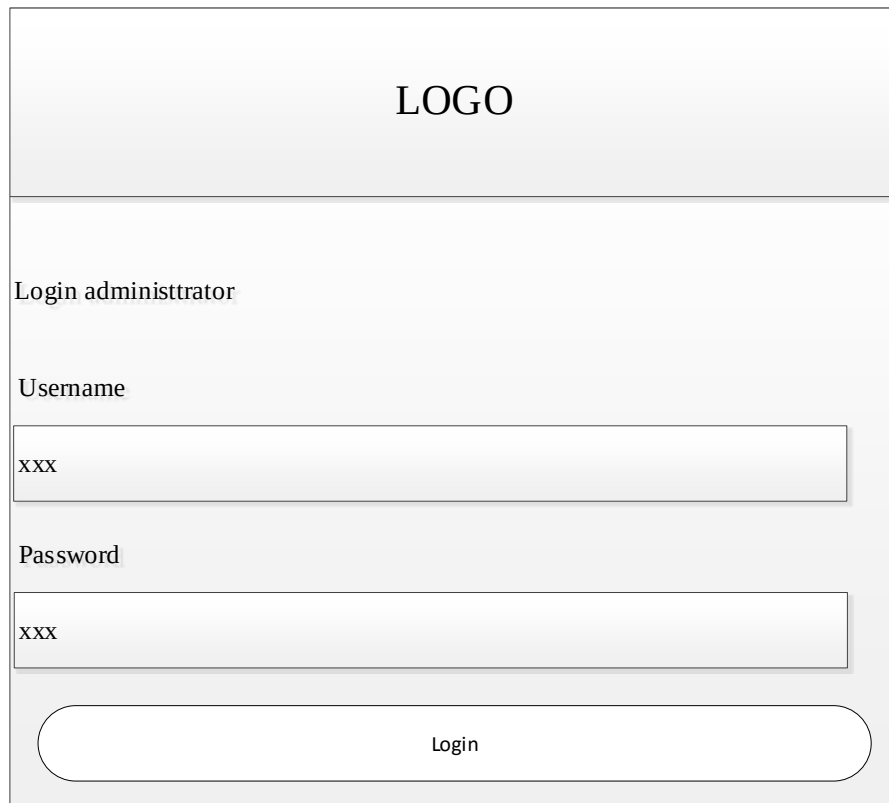
Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada pengolahan laporan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.45 berikut :

HARIAN WASPADA MEDAN LAPORAN LANGGANAN AKTIF <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID, Tanggal</th> <th>Paket Langganan</th> <th>Mulai, Selesai</th> <th>Pelanggan</th> <th>Alamat Pengantaran</th> <th>Bank</th> <th>Total Harga</th> <th>Status</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxx</td> <td>9999</td> <td>xxxx</td> </tr> </tbody> </table>								ID, Tanggal	Paket Langganan	Mulai, Selesai	Pelanggan	Alamat Pengantaran	Bank	Total Harga	Status	9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx	9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx
ID, Tanggal	Paket Langganan	Mulai, Selesai	Pelanggan	Alamat Pengantaran	Bank	Total Harga	Status																																								
9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx																																								
9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx																																								
9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx																																								
9999	9999	xxxx	xxxx	xxxx	xxxx	9999	xxxx																																								

Gambar III.45. Desain *Form Laporan*

10. Tampilan *Form Logout*

Tampilan sistem *logout* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :



The diagram illustrates the layout of a login form. It is enclosed in a rectangular frame. At the top, there is a light gray rectangular area containing the word "LOGO" in a large, bold, black serif font. Below this header area, the text "Login administrator" is displayed in a black serif font. Underneath, the label "Username" is followed by a text input field containing the placeholder text "xxx". Below the username field, the label "Password" is followed by a text input field containing the placeholder text "xxx". At the bottom of the form, there is a wide, rounded rectangular button with the word "Login" centered inside it in a black serif font.

Gambar III.37. Tampilan *Form Logout*

III.4.2.Desain Sistem Pelanggan

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem.

1. Tampilan *Form Beranda*

Tampilan sistem Beranda yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO	Beranda Berita Kontak Login Daftar																						
	HARGA LANGGANAN <table border="1"> <thead> <tr> <th>1 Minggu</th> <th>1 Bulan</th> <th>6 Bulan</th> <th>1 Tahun</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>9999</td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>9999</td> </tr> <tr> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>9999</td> <td>9999</td> </tr> <tr> <td>Mulai langganan</td> <td>Mulai langganan</td> <td>Mulai langganan</td> <td>Mulai langganan</td> </tr> </tbody> </table>				1 Minggu	1 Bulan	6 Bulan	1 Tahun	9999	9999	9999	9999	9999	9999	9999	9999	9999	9999	9999	9999	Mulai langganan	Mulai langganan	Mulai langganan
1 Minggu	1 Bulan	6 Bulan	1 Tahun																				
9999	9999	9999	9999																				
9999	9999	9999	9999																				
9999	9999	9999	9999																				
Mulai langganan	Mulai langganan	Mulai langganan	Mulai langganan																				

Gambar III.46. Tampilan *Form* Beranda

2. Tampilan *Form Login*

Tampilan sistem *login* yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO	Beranda Berita Kontak Login Daftar	
	LOGIN PELANGGAN Nomor handphone xxxx Password xxxx Login	DAFTAR PELANGGAN BARU Nama lengkap xxxx Nomor handphone 9999 password xxxx Daftar baru

Gambar III.47. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Form* Berita

Tampilan sistem Berita yang dilakukan oleh user dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut :

LOGO	Beranda Berita Kontak Login Daftar		
BERITA EKONOMI BISNIS TERBARU			
FOTO xxxxxxx	FOTO xxxxxxx	FOTO xxxxxxx	

Gambar III.48. Tampilan *Form* Berita

4. Desain *Form* Kontak

Kinerja sistem yang dilakukan oleh Admin pada kontak dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada gambar III.49 berikut :

LOGO	Beranda Berita Kontak Login Daftar								
HUBUNGI KAMI									
<table border="1"><tr><td>ALAMAT</td><td>E-mail</td><td>Telephone</td></tr><tr><td>Xxx</td><td>xxxx</td><td>9999</td></tr></table>				ALAMAT	E-mail	Telephone	Xxx	xxxx	9999
ALAMAT	E-mail	Telephone							
Xxx	xxxx	9999							

Gambar III.49. Desain *Form* Kontak