

BAB IV

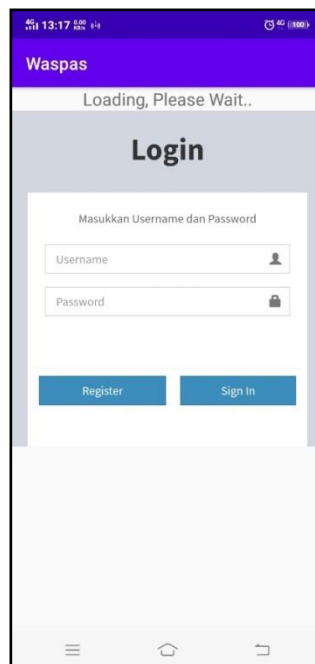
HASIL DAN UJICOBA

IV.1. Tampilan Hasil

Pada bab ini akan menjelaskan mengenai tampilan hasil dari aplikasi pemilihan menu terbaik pada RM. Selat Malaka dengan menggunakan metode WASPAS, untuk hasil dari tampilan aplikasi ini dapat dilihat pada beberapa tampilan berikut ini :

1. Halaman Login

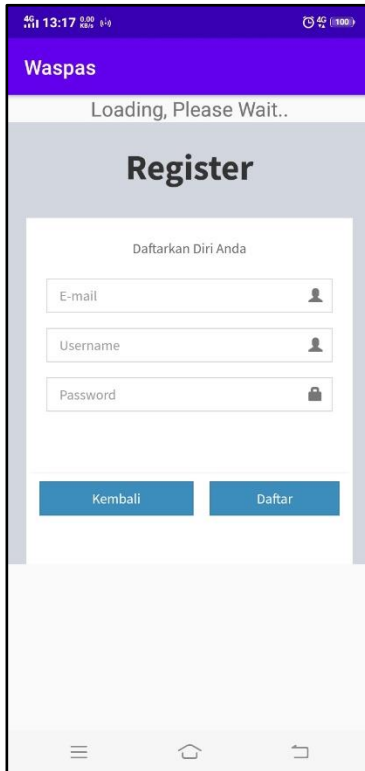
Halaman *login* adalah halaman yang pertama kali ditampilkan saat sistem dijalankan. Halaman login dari sistem ini dapat dilihat pada Gambar IV.1 berikut.



Gambar IV.1. Halaman *Login*

2. Halaman Registrasi

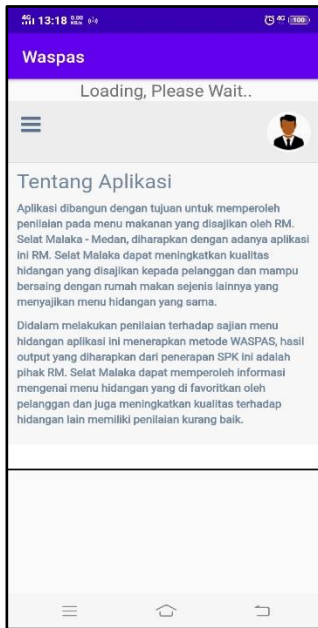
Tampilan berikut adalah merupakan tampilan dari halaman registrasi pengguna aplikasi, untuk tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut ini :

The image is a screenshot of a mobile application's registration screen. At the top, there is a purple header bar with the text "Waspas" in white. Below the header, a white bar contains the text "Loading, Please Wait..". The main content area has a light gray background with the word "Register" in bold black text. Underneath, the instruction "Daftarkan Diri Anda" is displayed. There are three input fields: "E-mail" with an eye icon, "Username" with a person icon, and "Password" with a lock icon. At the bottom of the form area, there are two blue buttons: "Kembali" (Back) and "Daftar" (Register). The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with three icons: a hamburger menu, a home button, and a back button.

Gambar IV.2 Halaman Registrasi

3. Halaman Menu Utama

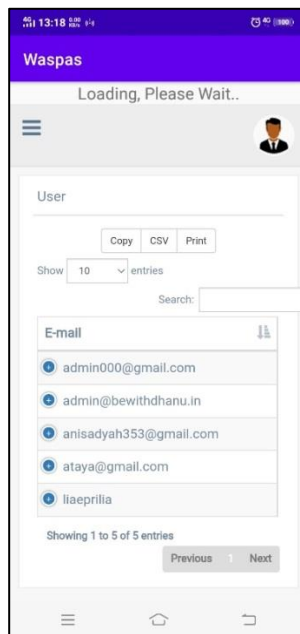
Halaman menu utama adalah halaman yang tampil setelah pengguna melakukan *login*. Halaman menu utama dapat dilihat pada Gambar IV.3 berikut.



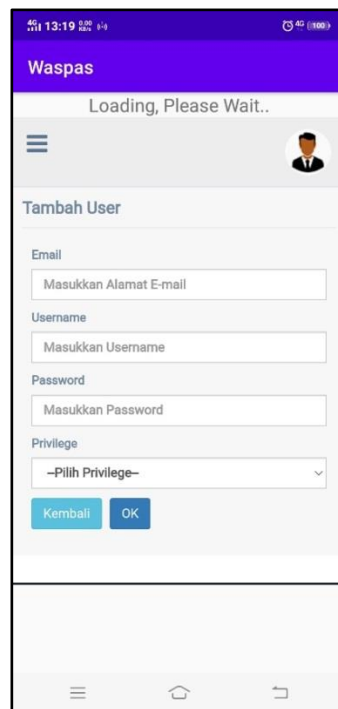
Gambar IV.3. Halaman Menu Utama

4. Halaman User

Halaman user adalah halaman yang berfungsi untuk melakukan manajemen terhadap data user yang dapat mengakses aplikasi, untuk tampilan halaman user ini dapat dilihat pada Gambar IV.4 berikut.



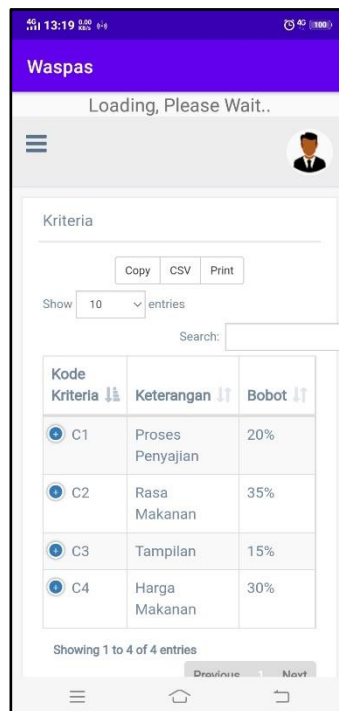
Gambar IV.4. Halaman User



Gambar IV.5. Halaman Tambah User

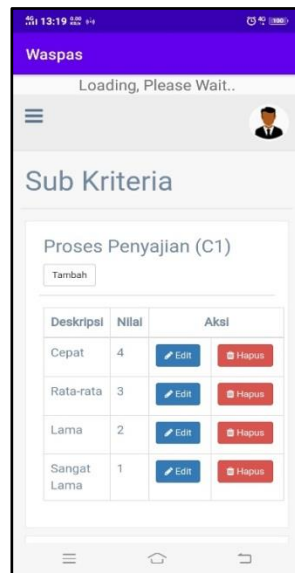
5. Halaman Kriteria

Halaman ini berfungsi untuk melakukan manajemen kriteria yang akan dijadikan acuan dalam melakukan penilaian, bagian modul ini dibagi menjadi 2 bagian yaitu bagian kriteri dan sub kriteria, untuk tampilan hasil halaman ini dapat dilihat pada gambar IV. 6 berikut ini :



Gambar IV.6. Halaman Kriteria

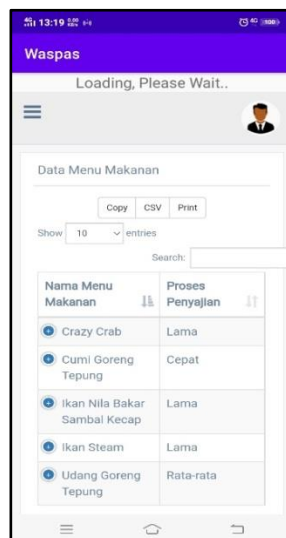
Tampilan selanjutnya yang masih berada dalam modul ini adalah halaman sub kriteria, halaman sub kriteria adalah halaman yang berfungsi untuk menentukan sub penilaian dari kriteria utama dan memiliki nilai yang ditampilkan kedalam bentuk persen, untuk tampilan dari halaman sub kriteria dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut ini :



Gambar IV. 7 Tampilan halaman sub kriteria

6. Halaman Menu Makan

Halaman Menu Makan ini berfungsi untuk melakukan input menu makan yang akan dinilai pada aplikasi ini, untuk tampilannya dapat dilihat pada gambar IV.8 berikut. Ini :



Gambar IV.8. Halaman List

Gambar IV.9. Halaman List

7. Halaman Perhitungan

Halaman Perhitungan ini berfungsi untuk melakukan perhitungan terhadap menu makan yang akan dijadikan penilaian hingga dihasilkan penilaian, dapat dilihat pada Gambar IV.10 berikut.

Alternatif	C1	C2	C3	C4	Aksi
Crazy Crab	2	3	3	3	Edit
Udang Goreng Tepung	3	4	2	3	Edit
Ikan Nila Bakar Sambal Kecap	2	2	2	2	Edit
Ikan Steam	2	4	2	2	Edit

Gambar IV.10. Halaman Perhitungan Waspas



The screenshot shows the Waspas application interface. At the top, there is a purple header with the text 'Waspas'. Below the header, a status bar indicates 'Loading, Please Wait..'. The main content area is titled 'Nilai Qi' and contains a table with two columns: 'Alternatif' and 'Qi'. The table lists six food items, each with a Qi value of 0. Below the table, there is a section titled 'Hasil Keputusan :' which states that the best result using the method is 'Cumi Goreng Tepung' with a Qi value of 0.9083572240567. A blue button labeled 'Update Hasil' is located below the text. The bottom of the screen shows a standard Android navigation bar with three icons: a hamburger menu, a home button, and a recent apps button.

Alternatif	Qi
Crazy Crab	0
Udang Goreng Tepung	0
Ikan Nila Bakar Sambal Kecap	0
Ikan Steam	0
Cumi Goreng Tepung	0

Hasil Keputusan :
 Hasil perhitungan menggunakan metode V
 terbaik adalah Cumi Goreng Tepung dengan
 Qi=0.9083572240567.

Update Hasil

Gambar IV.11. Hasil Perhitungan Waspas

IV.2 Spesifikasi Uji Coba Program

Uji coba terhadap sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan:

1. Satu unit laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. Processor Intel Core I3
 - b. Memory 4 Gb
 - c. Hardisk 500 Gb
2. Perangkat Lunak dengan spesifikasi sebagai berikut:
 - a. XAMPP Apache Server V.3.2.2
 - b. Android Studio 3.6.2
 - c. Notepad++ v7.4.2 (32-bit)

IV.2.1. Uji Coba Program

Pengujian program dilakukan untuk mengetahui tingkat keakuratan data dan informasi yang dihasilkan oleh program yang telah dirancang, adapun data yang diuji adalah :

1. *Performance* program yang dirancang untuk menyesuaikan kenyamanan *user* dalam mengakses sistem.
2. Keakuratan informasi dari *input*, proses dan *output* pada sistem.

IV.2.2. Hasil Uji Coba

Setelah melakukan uji coba terhadap sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapatkan yaitu:

1. *Performance* sistem relatif stabil dan telah menghasilkan informasi yang *valid*.
2. Antarmuka yang sederhana dapat mempermudah pengguna dalam mempelajari sistem ini.
3. Kebutuhan akan informasi laporan sangat cepat disajikan.

IV.2.3. Skenario Pengujian

1. Pengujian Login

Tabel IV.1. Login

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username dan password : admin, admin	Akan menampilkan halaman home	Sistem menampilkan halaman home	[√] diterima [] ditolak

Username dan password kosong atau user name atau password salah	Akan menampilkan pesan “password yang anda masukan salah !!”	Akan menampilkan pesan “password yang anda masukan salah !!”	[√] diterima [] ditolak
---	--	--	---------------------------------

2. Pengujian Menu

Tabel IV.2. Menu Sistem

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik UseR	Menampilkan halaman data User	Halaman yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan	[√] diterima [] ditolak
Klik Kriteria	Menampilkan halaman kriteria	Halaman yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan	[√] diterima [] ditolak
Klik Sub Kriteria	Menampilkan halaman Sub Kriteria	Halaman yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan	[√] diterima [] ditolak
Klik Menu Makanan	Menampilkan halaman data Menu Makanan	Halaman yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan	[√] diterima [] ditolak
Klik Perhitungan Waspas	Menampilkan halaman Perhitungan Waspas Dan melakukan perhitungan waspas	Halaman yang ditampilkan sesuai dengan kebutuhan	[√] diterima [] ditolak

IV.3. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Setiap sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, berikut ini adalah kelebihan dan kekurangan sistem yang telah dibuat.

IV.3.1. Kelebihan Sistem

Kelebihan sistem ini diantaranya yaitu:

1. *Performance* sistem relatif stabil.
2. Sistem mampu menghasilkan informasi yang sesuai dengan yang diharapkan.
3. Waktu yang dibutuhkan untuk masuk kedalam sistem relatif singkat.
4. Sistem sangat cepat mengolah data untuk menghasilkan berbagai informasi yang dibutuhkan pengguna.
5. Kebutuhan akan informasi penentuan stok barang dihasilkan secara cepat dan akurat.

IV.3.2. Kekurangan Sistem

Adapun kekurangan dari aplikasi yang dihasilkan dari perancangan ini adalah , dalam proses input data sangat dipengaruhi oleh kondisi jaringan, sehingga dibutuhkan koneksi jaringan yang stabil pada saat menggunakan aplikasi.