

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

MS GLOW merupakan industri kosmetik, *brand* lokal yang berdiri sejak tahun 2013 yang turut meramaikan dunia *skincare* dan *body treatment*, nama ms glow diambil dari singkatan dari moto dan visi misi perusahaan yaitu *Magic for Skin*. Berbagai macam jenis-jenis *Skincare* MS Glow yaitu:

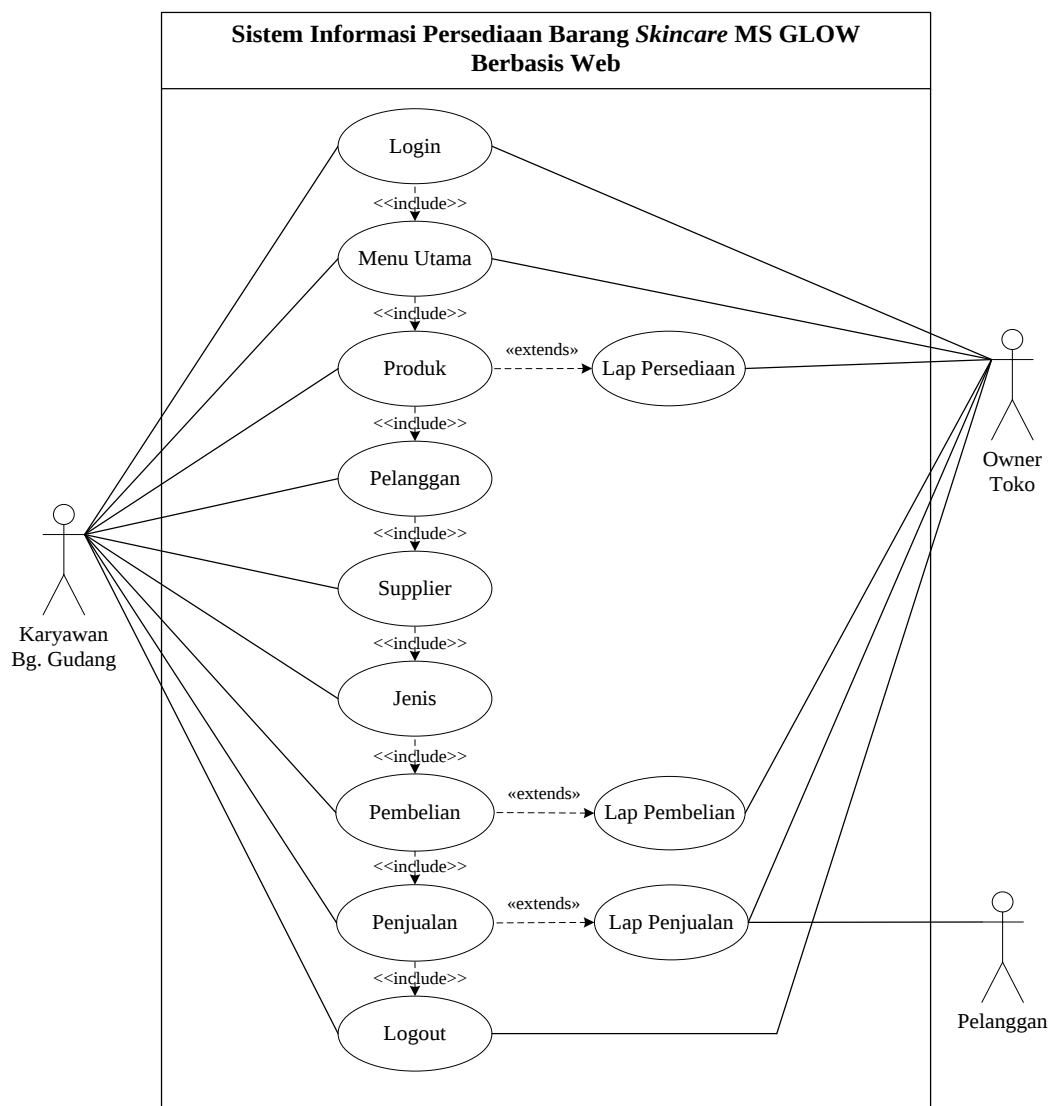
1. *Whitenig Series*
2. *Acne Series*
3. *Ultimate Series*
4. *Luminous Series*

Namun ada beberapa kendala yang dihadapi oleh pihak Ms Glow dalam persediaan barang diantaranya Tidak efisien dan tidak akuratnya dalam proses pencarian data persediaan barang, dan keterlambatan dalam pelaporan persediaan barang, sehingga sering terjadinya kesalahan dalam pelaporan persediaan barang, sulitnya pihak MS GLOW dalam pembuatan laporan masuk barang karena proses pendataan masih manual atau masih menggunakan excel, dan penyimpanan data atau berkas laporan yang masih dalam bentuk *format* dokumen/excel biasa yang rentan terhadap kerusakan dan hilangnya data, sehingga hal ini sering kali menghambat pekerjaan. Maka untuk mengatasi setiap kendala yang ada maka peneliti mengambil judul Sistem Informasi Persediaan Barang *Skincare* MS GLOW Berbasis Web.

III.2. Desain Sistem

III.2.1. Usecase Diagram

Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan dibangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarkanlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada Gambar III.1.



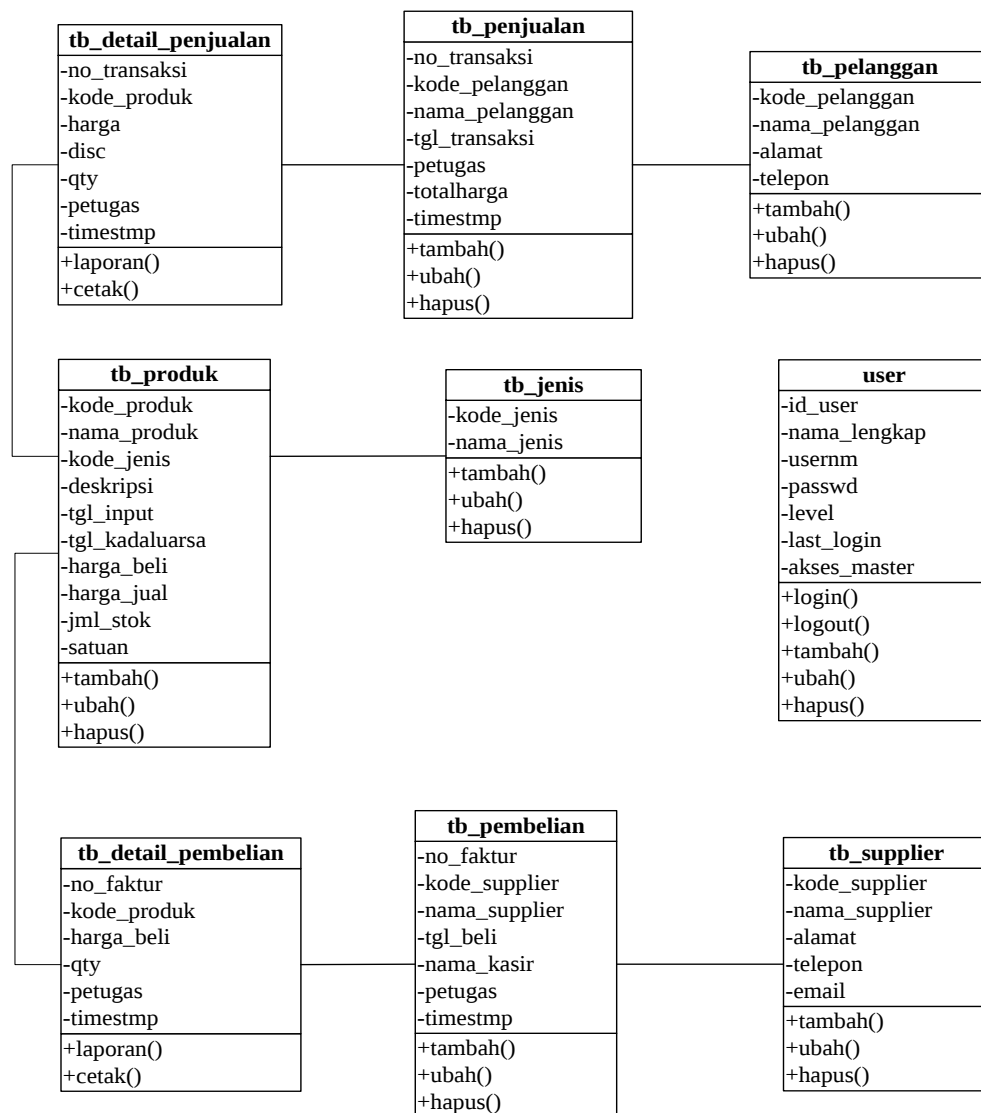
Gambar III.1. Use Diagram Sistem Informasi Persediaan Barang Skincare MS GLOW Berbasis Web

Gambar III.I Tentang Sistem Informasi persediaan barang *skincare* Ms glow dapat dijelaskan pada gambar diatas, yaitu:

1. Seorang karyawan bagian gudang dapat login sebagai karyawan bagian gudang yang diberikan kuasa penuh atas sistem yang dirancang dan selanjutnya seorang karyawan bagian gudang dapat mengelola *Form* Input data produk, data pelanggan, data *supplier* data jenis, data pembelian, dan data penjualan tersebut.
2. Seorang *owner* toko dapat melakukan login sebelum melihat laporan persediaan produk, laporan pembelian dan laporan penjualan pada sistem.
3. Seorang pelanggan hanya dapat terima laporan penjualan atau struk pembelian pelanggan.

III.2.2. *Class Diagram*

Class Diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. *Class Diagram* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, seperti Gambar III.2 dibawah ini.



Gambar III.2. Class Diagram Sistem Informasi Persediaan Barang Skincare MS GLOW Berbasis Web

Pada Gambar III.2. menjelaskan suatu rancangan *database* pada sistem informasi persediaan barang *skincare* MS GLOW berbasis web, yang terdapat ada 9 tabel yaitu terdiri dari:

1. Tb_detail_penjualan yaitu table yang menampung data detail penjualan sebagai laporan penjualan yang dapat di cetak

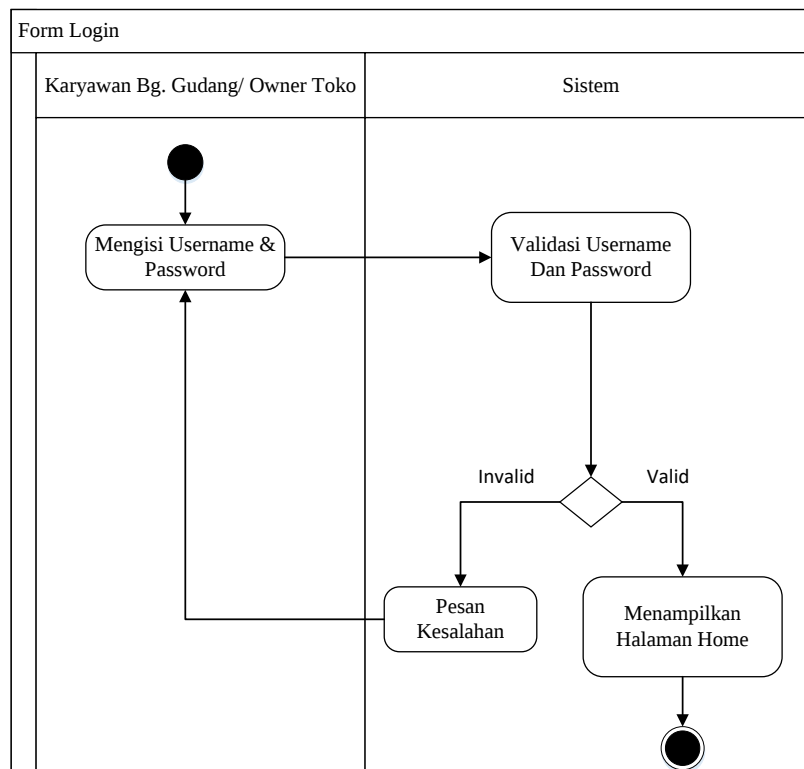
2. Tb_penjualan yaitu tabel yang menampung data penjualan yang dapat dikelola seperti menambah data, mengubah data, dan menghapus data.
3. Tb_pelanggan yaitu tabel yang menampung data pelanggan yang dapat dikelola seperti menambah data, mengubah data, dan menghapus data.
4. Tb_produk yaitu tabel yang menampung data produk yang dapat dikelola seperti menambah data, mengubah data, dan menghapus data.
5. Tb_jenis yaitu tabel yang menampung data jenis produk yang dapat dikelola seperti menambah data, mengubah data, dan menghapus data
6. *User* yaitu tabel yang menampung data pengguna seperti data id user, nama lengkap username dan password.
7. Tb_detail_pembelian yaitu table yang menampung data detail pembelian sebagai laporan pembelian yang dapat di cetak
8. Tb_pembelian yaitu tabel yang menampung data pembelian produk yang dapat dikelola seperti menambah data, mengubah data, dan menghapus data.
9. Tb_supplier yaitu tabel yang menampung data *supplier* yang dapat dikelola seperti menambah data, mengubah data, dan menghapus data.

III.2.3. Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. *Activity Diagram* juga dapat menggambarkan proses paralel yang mungkin terjadi pada beberapa eksekusi. Adapun bentuk *Activity Diagram* yang penulis rancang sebagai berikut :

1. Activity Diagram Login

Activity Diagram login menggambarkan aktivitas pertama kali yang dilakukan untuk masuk kedalam menu utama. Bentuk *Activity Diagram login* dapat dilihat pada Gambar III.3:

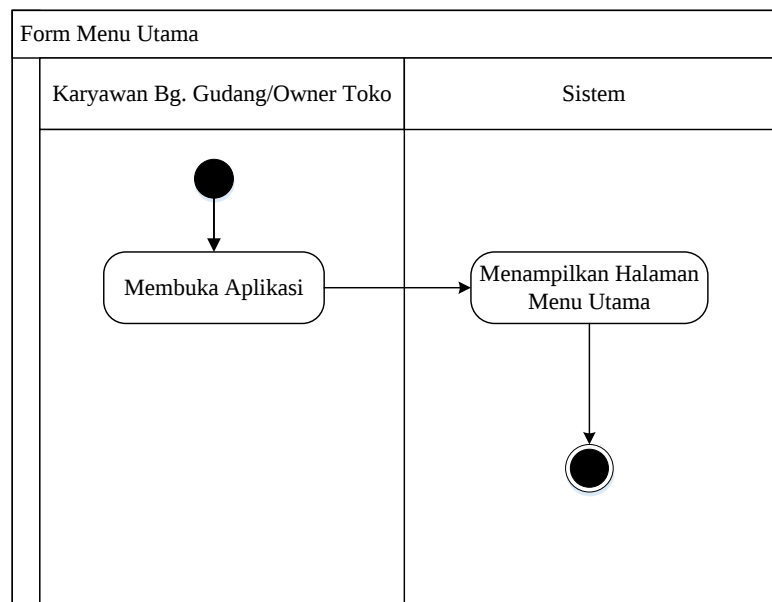


Gambar III.3. Activity Diagram Login

Pada Gambar III.3. menjelaskan bahwa *user* ingin melakukan login dengan mengisi username dan password untuk masuk ke halaman pengguna.

2. Activity Menu Utama

Activity Diagram Menu Utama dapat dilihat pada Gambar III.4:

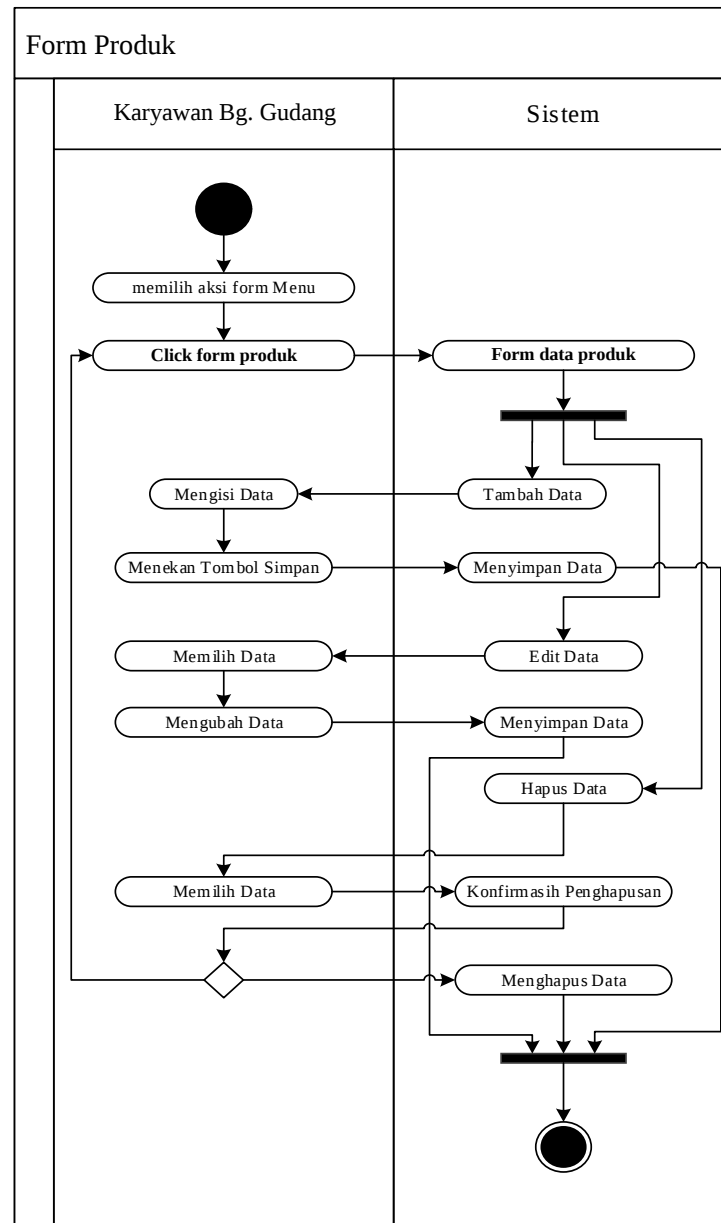


Gambar III.4. Activity Diagram Menu Utama

Pada Gambar III.4. menjelaskan bahwa *user* berhasil login lalu muncul tampilan awal yaitu menu awal pada web yang di rancang.

3. Activity Diagram Produk

Activity Diagram produk dapat dilihat pada Gambar III.5:

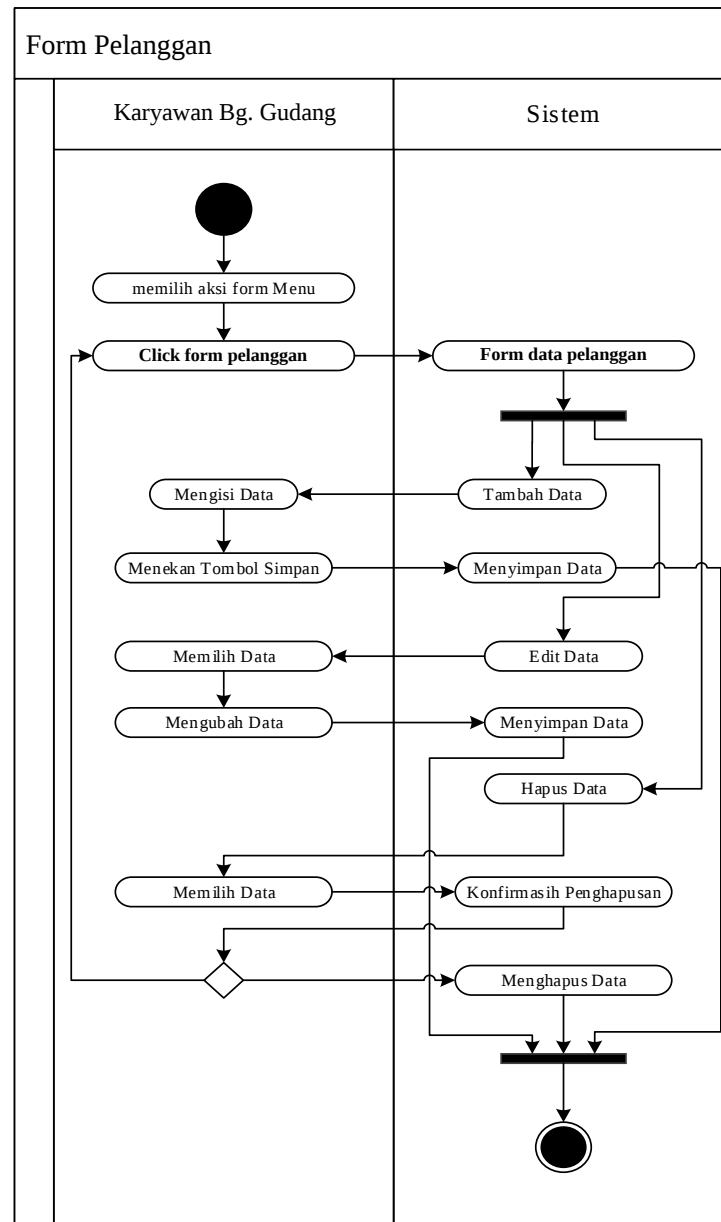


Gambar III.5. Activity Diagram Produk

Pada Gambar III.5. menjelaskan bahwa *user* membuka menu produk dan dapat mengelola data produk seperti menambah data produk, mengubah data produk, dan menghapus data produk.

4. Activity Diagram Pelanggan

Activity Diagram pelanggan dapat dilihat pada Gambar III.6 :

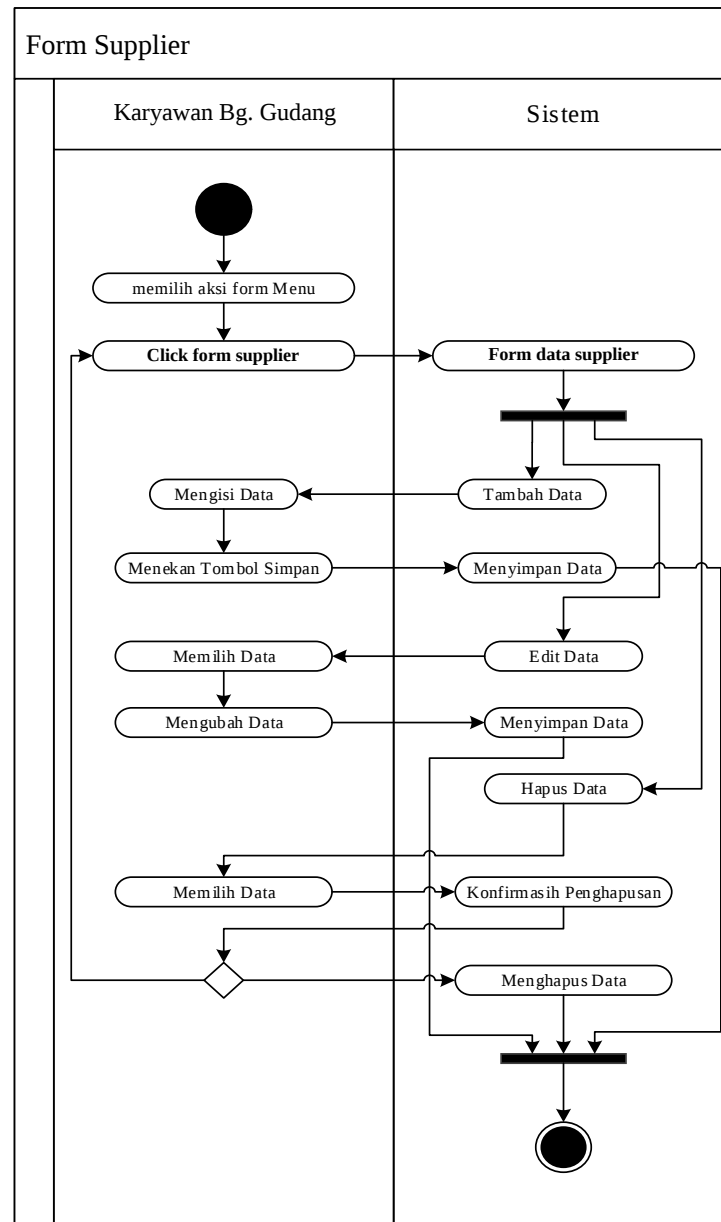


Gambar III.6. Activity Diagram Pelanggan

Pada Gambar III.6. menjelaskan bahwa *user* membuka menu kelola data pelanggan dan dapat mengelola data pelanggan seperti menambah data pelanggan, mengubah data pelanggan, dan menghapus data pelanggan.

5. Activity Diagram Supplier

Activity Diagram supplier dapat dilihat pada Gambar III.7:

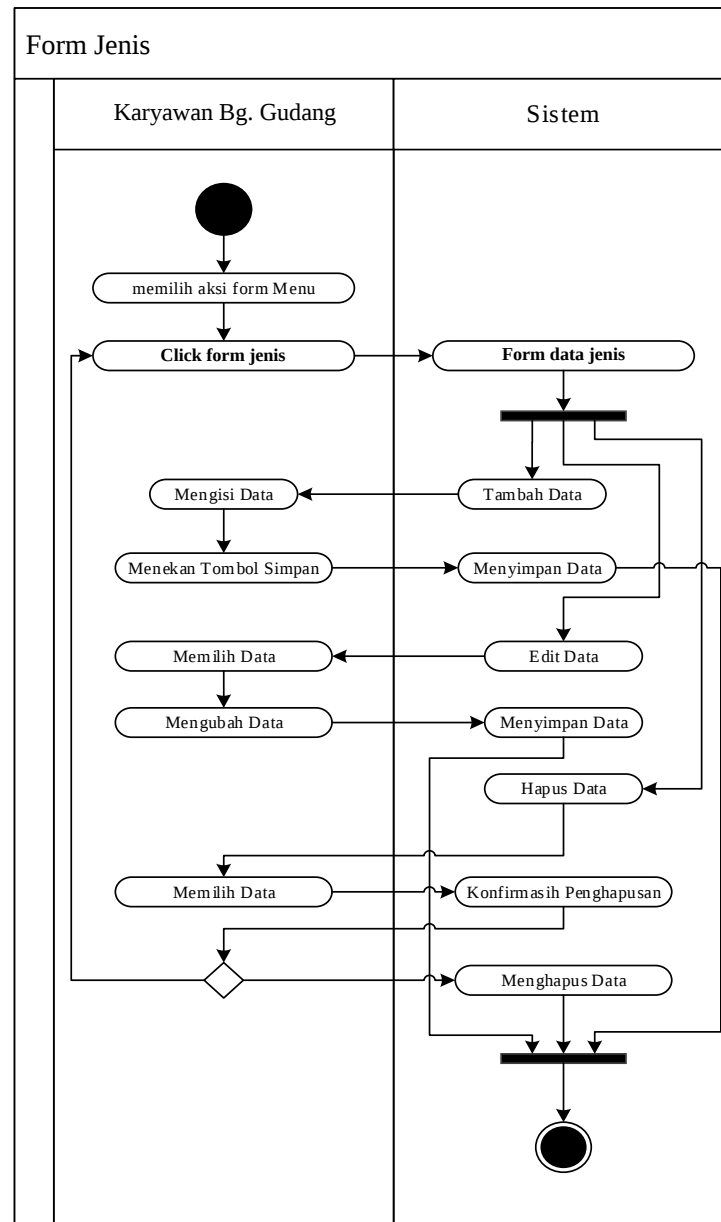


Gambar III.7. Activity Diagram Supplier

Pada Gambar III.7. menjelaskan bahwa user membuka menu *supplier* dan dapat mengelola data *supplier* seperti menambah data *supplier*, mengubah data *supplier*, dan menghapus data *supplier*.

6. Activity Diagram Jenis

Activity Diagram jenis dapat dilihat pada Gambar III.8:

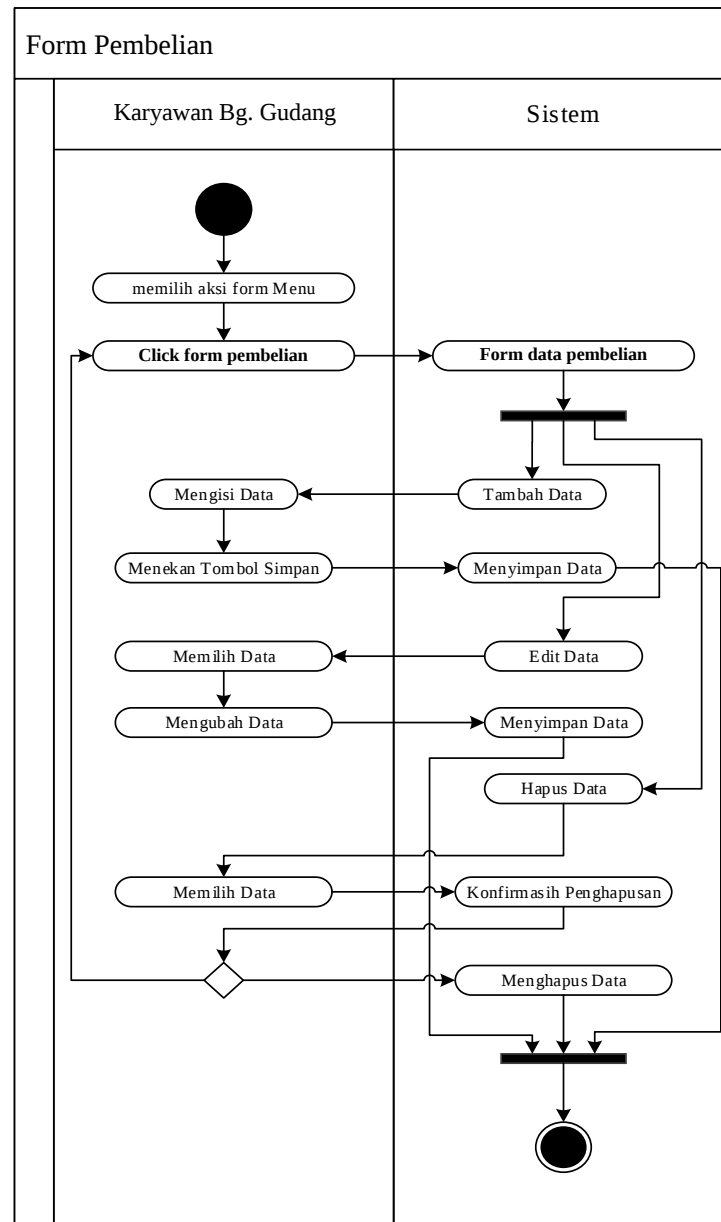


Gambar III.8. Activity Diagram Jenis

Pada Gambar III.8. menjelaskan bahwa *user* membuka menu jenis dan dapat mengelola data jenis seperti menambah data jenis, mengubah data jenis, dan menghapus data jenis.

7. Activity Diagram Pembelian

Activity Diagram pembelian yang dapat dilihat pada Gambar III.9:

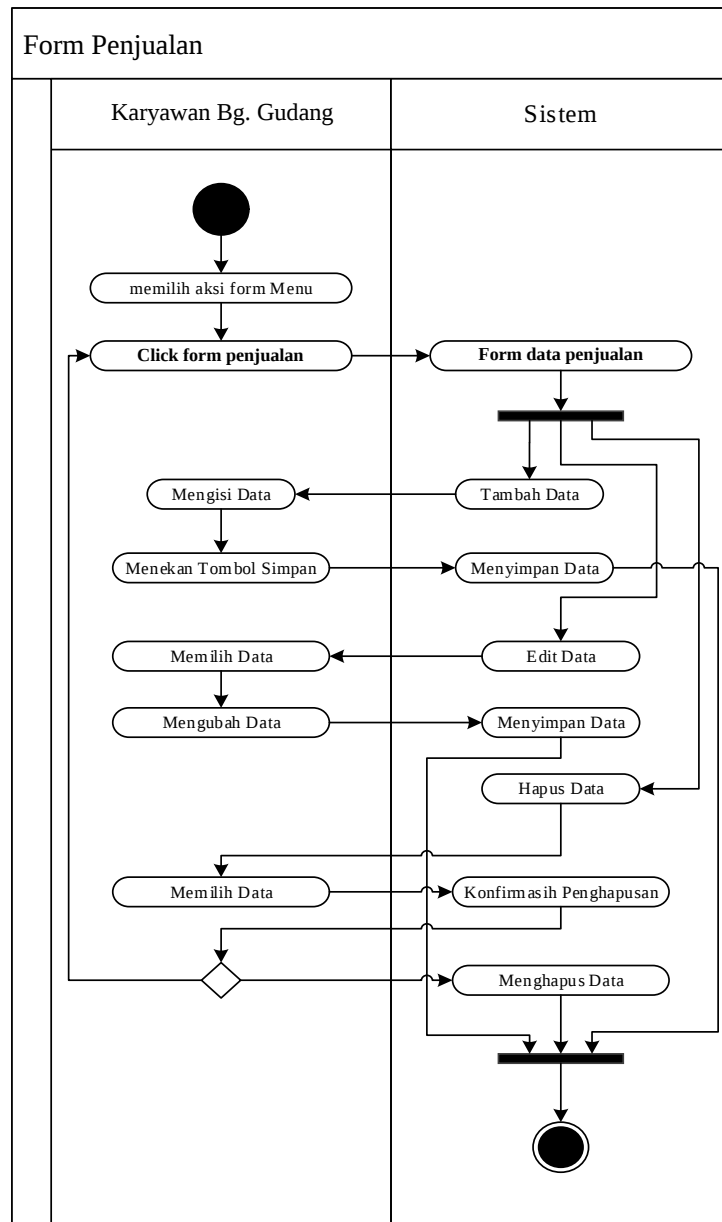


Gambar III. 9. Activity Diagram Pembelian

Pada Gambar III.9. menjelaskan bahwa user membuka menu pembelian dan dapat mengelola data data pembelian seperti menambah data pembelian, mengubah data pembelian, dan menghapus data pembelian.

8. Activity Diagram Penjualan

Activity Diagram penjualan dapat dilihat pada Gambar III.10:

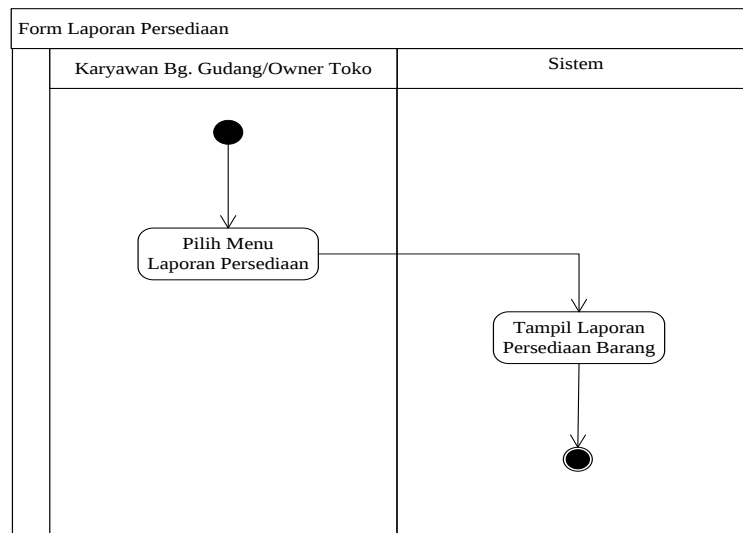


Gambar III.10. Activity Diagram Penjualan

Pada Gambar III.9. menjelaskan bahwa user membuka menu penjualan dan dapat mengelola data data penjualan seperti menambah data penjualan, mengubah data penjualan, dan menghapus data penjualan.

9. Activity Diagram Laporan Persediaan

Activity Diagram laporan persediaan dapat dilihat pada Gambar III.11:

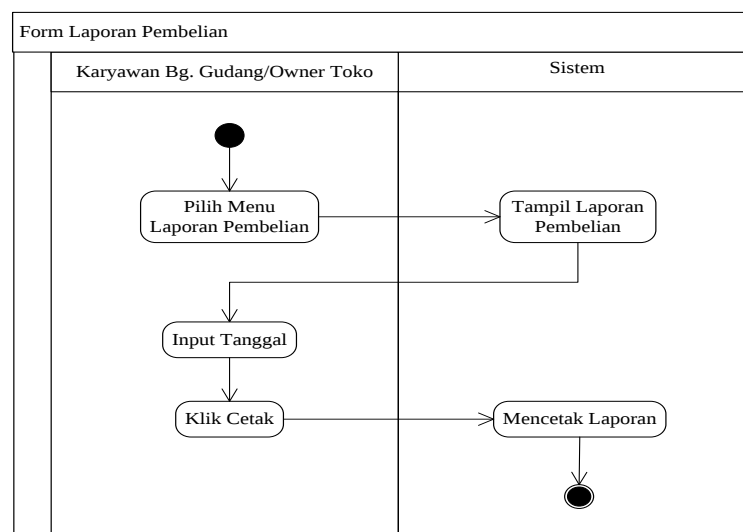


Gambar III.11. Activity Diagram Laporan Persediaan

Pada Gambar III.11. menjelaskan bahwa *user* membuka menu laporan persediaan dan dapat melihat laporan persediaan.

10. Activity Diagram Laporan Pembelian

Activity Diagram laporan pembelian dapat dilihat pada Gambar III.12:

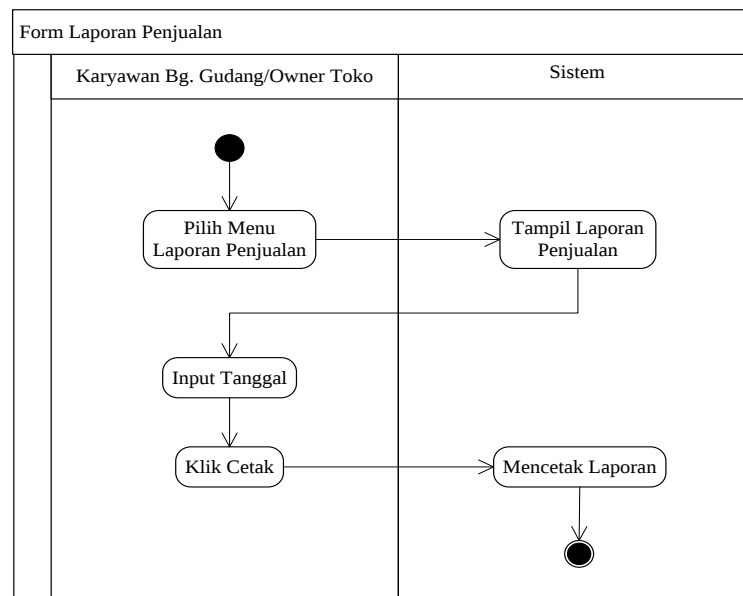


Gambar III.12. Activity Diagram Laporan Pembelian

Pada Gambar III.12. menjelaskan bahwa *user* membuka menu laporan pembelian, dapat melihat laporan pembelian dan mencetaknya.

11. Activity Diagram Laporan Penjualan

Activity Diagram laporan penjualan dapat dilihat pada Gambar III.13:

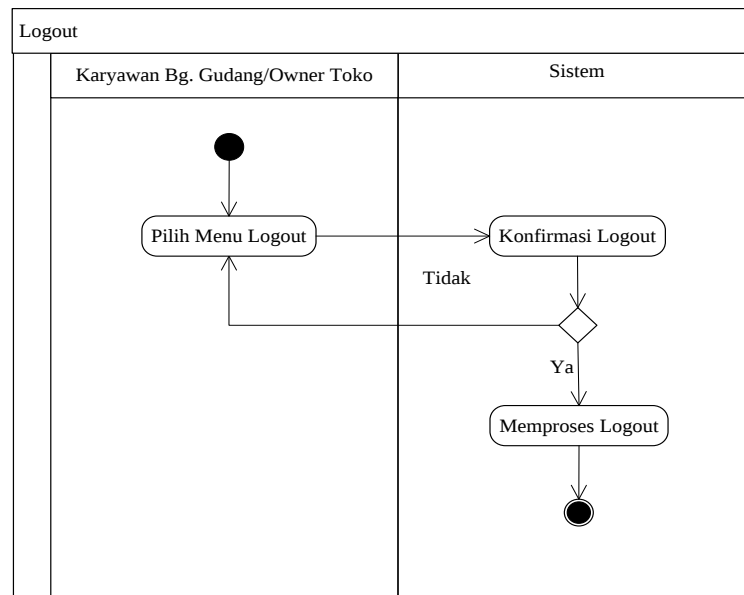


Gambar III.13. Activity Diagram Laporan Penjualan

Pada Gambar III.13. menjelaskan bahwa *user* membuka menu laporan penjualan, dapat melihat laporan penjualan dan mencetaknya.

12. Activity Diagram Logout

Activity Diagram Logout dapat dilihat pada Gambar III.14:



Gambar III.14. Activity Diagram Logout

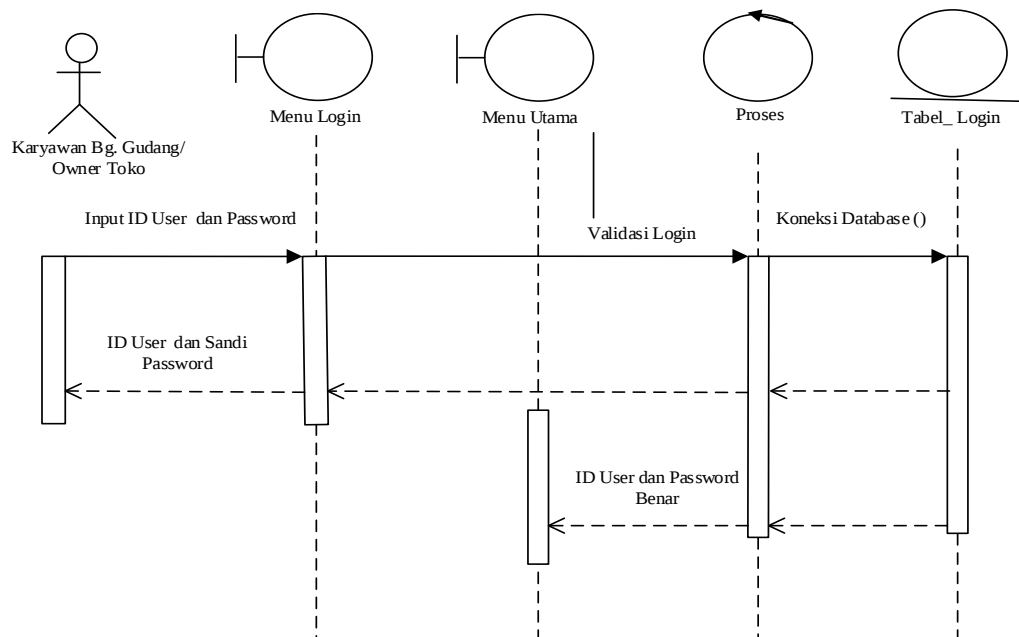
Pada Gambar III.14. menjelaskan bahwa *user* memilih menu *logout* untuk keluar dari halaman pengguna.

III.2.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram (diagram urutan) adalah suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek di dalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Interaksi antar objek tersebut termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya berupa pesan/*message*.

1. Sequence Diagram Login

Sequence Diagram login menggambarkan interaksi Karyawan Bg. Gudang dengan aplikasi dan *database* dalam melakukan *login*. Bentuk *Sequence Diagram login* yang penulis rancang dapat dilihat pada Gambar III.15:

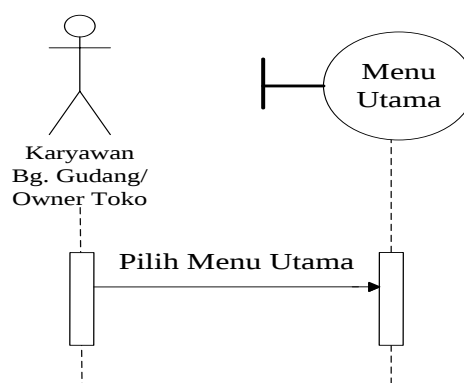


Gambar III.15. Sequence Diagram Login

Pada Gambar III.15. menjelaskan bahwa *user* ingin melakukan *login* dengan menginput id *user* dan password untuk masuk ke halaman pengguna.

2. Sequence Diagram Menu Utama

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh admin pada *form* menu utama dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.13:

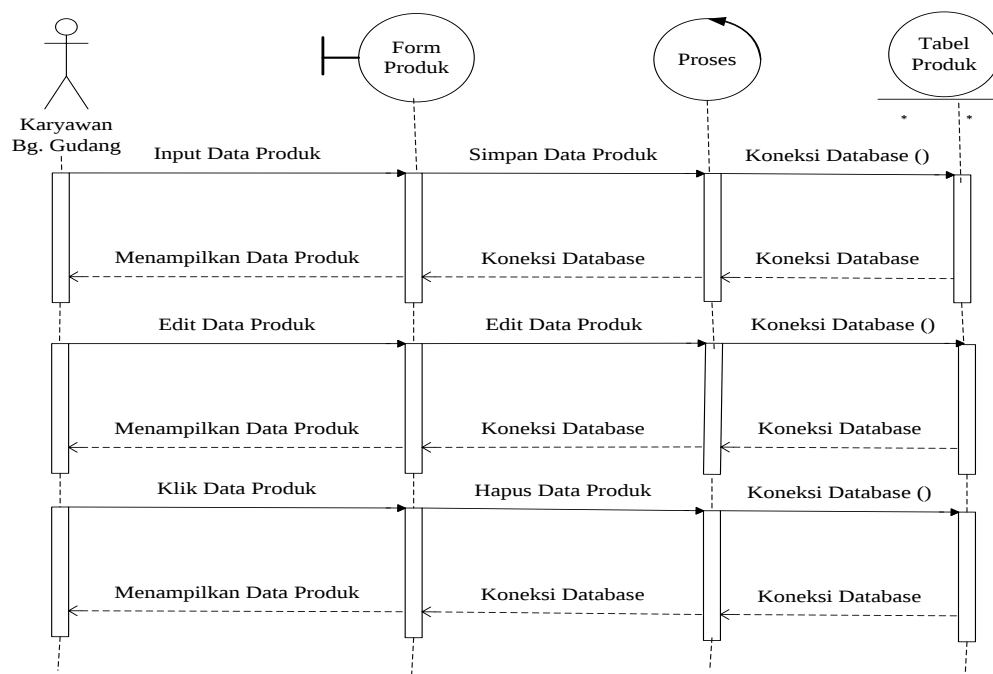


Gambar III.16. Sequence Diagram Menu Utama

Pada Gambar III.16. menjelaskan bahwa *user* berhasil login lalu muncul tampilan awal yaitu menu awal pada web yang di rancang.

3. Sequence Diagram Produk

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Karyawan Bg. Gudang pada *form* produk dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.17:

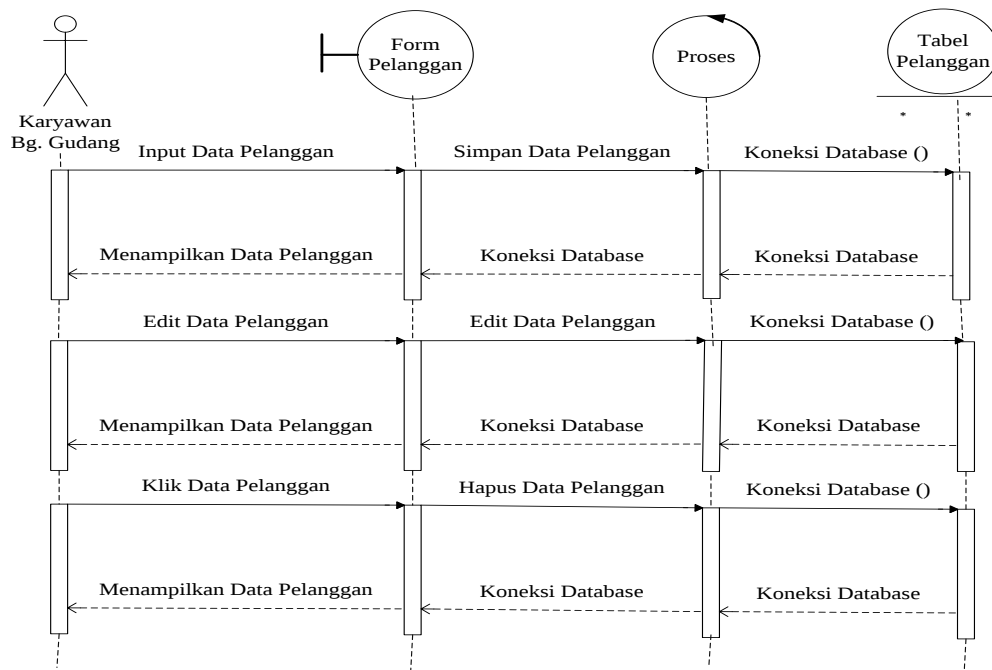


Gambar III.17. Sequence Diagram Produk

Pada Gambar III.17. menjelaskan bahwa *user* membuka menu produk dan dapat mengelola data produk seperti menambah data produk, mengubah data produk, dan menghapus data produk.

4. Sequence Diagram Pelanggan

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Karyawan Bg. Gudang pada *form* kelola data pelanggan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.18:

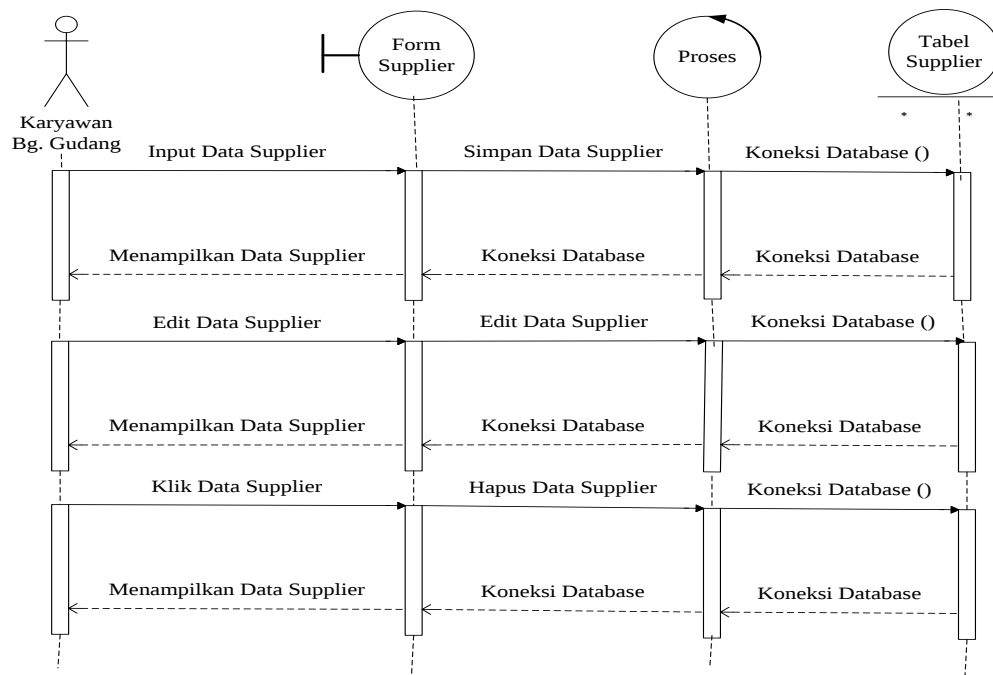


Gambar III. 18. Sequence Diagram Pelanggan

Pada Gambar III.18. menjelaskan bahwa *user* membuka menu pelanggan dan dapat mengelola data pelanggan seperti menambah data pelanggan, mengubah data pelanggan, dan menghapus data pelanggan.

5. Sequence Diagram Supplier

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Karyawan Bg. Gudang pada *form supplier* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.19:

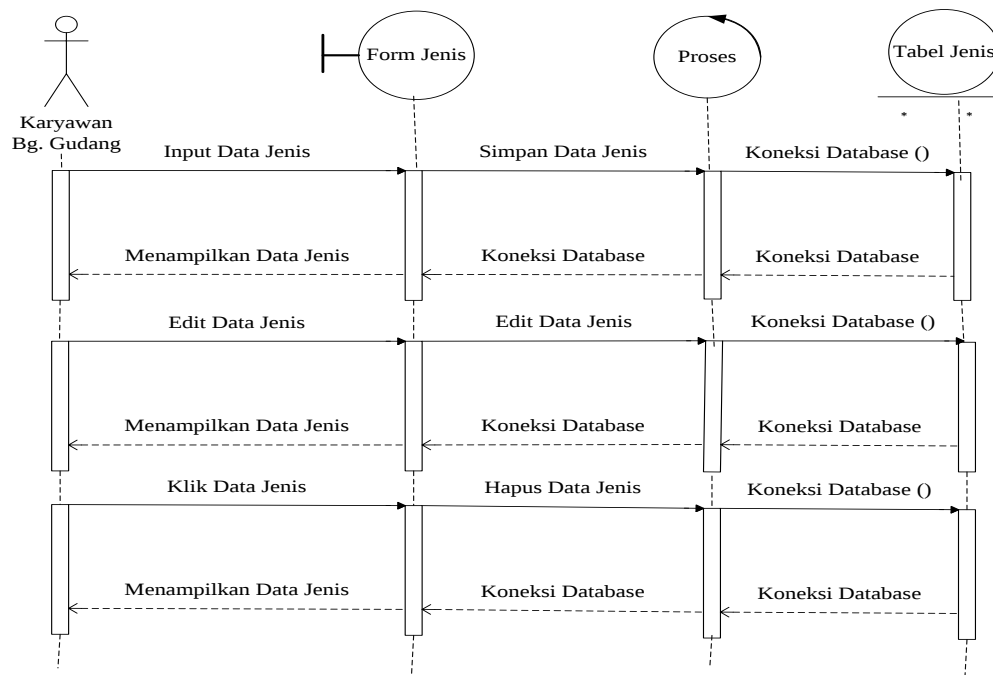


Gambar III. 19. Sequence Diagram Supplier

Pada Gambar III.19. menjelaskan bahwa *user* membuka menu *supplier* dan dapat mengelola data *supplier* seperti menambah data *supplier*, mengubah data *supplier*, dan menghapus data *supplier*.

6. Sequence Diagram Jenis

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Karyawan Bg. Gudang pada *form* jenis dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.20:

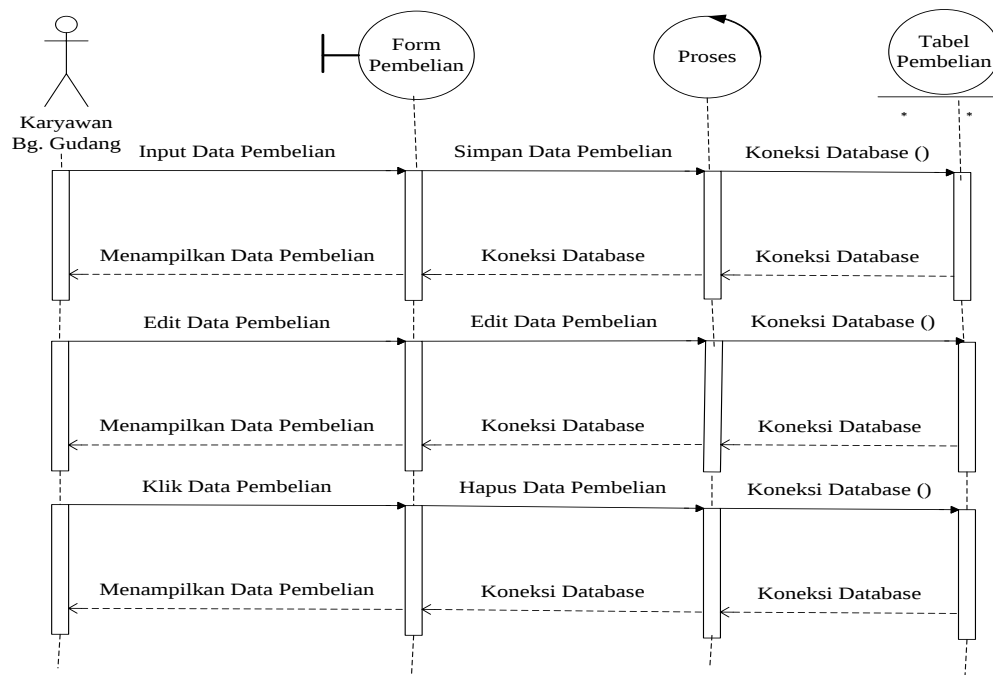


Gambar III.20. Sequence Diagram Jenis

Pada Gambar III.20. menjelaskan bahwa karyawan bg. gudang membuka menu jenis untuk mengelola data jenis seperti menambah jenis barang, mengubah data jenis, dan menghapus data jenis.

7. Sequence Diagram Pembelian

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Karyawan Bg. Gudang pada *form* pembelian dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.21:

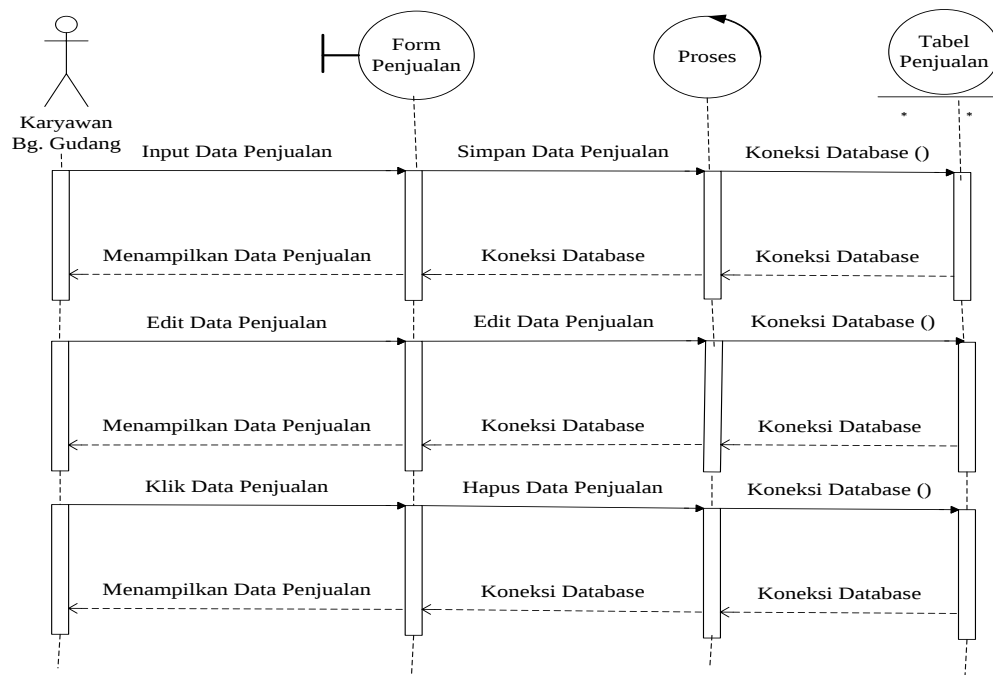


Gambar III.21. Sequence Diagram Data Pembelian

Pada Gambar III.21. menjelaskan bahwa karyawan bg. gudang membuka menu pembelian untuk mengelola data pembelian seperti menambah pembelian barang, mengubah data pembelian, dan menghapus data pembelian.

8. Sequence Diagram Penjualan

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Karyawan Bg. Gudang pada form penjualan dapat diterangkan dengan langkah-langkah state berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.22:

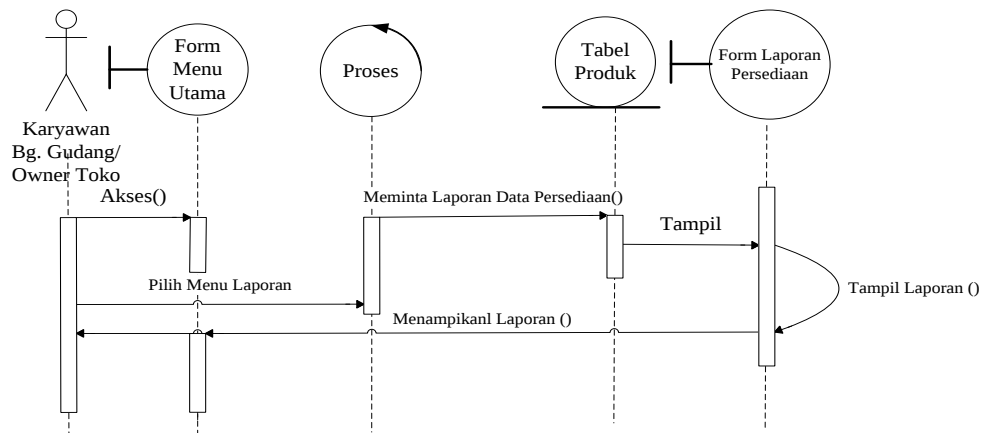


Gambar III.22. Sequence Diagram Penjualan

Pada Gambar III.22. menjelaskan bahwa karyawan bg. gudang membuka menu penjualan untuk mengelola data penjualan seperti menambah penjualan barang, mengubah data penjualan, dan menghapus data penjualan.

9. Sequence Diagram Laporan Persediaan

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* pada *form* laporan persediaan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.23:

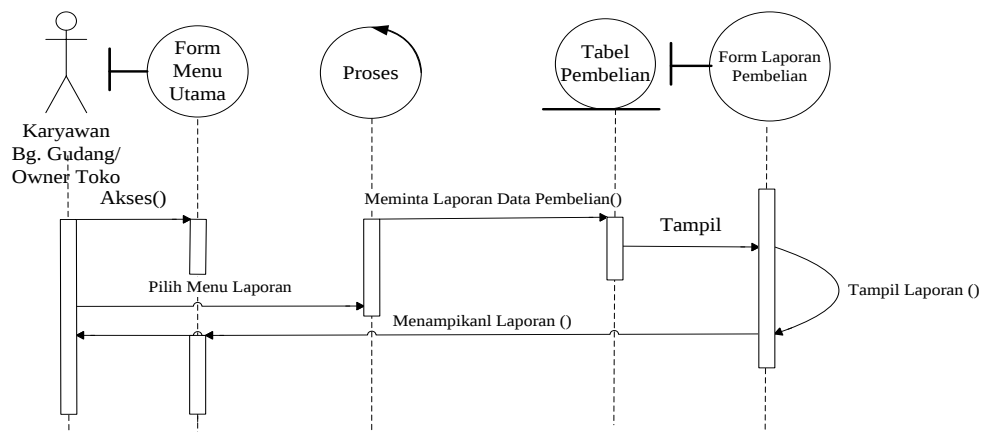


Gambar III.23. Sequence Diagram Laporan Persediaan

Pada Gambar III.23. menjelaskan bahwa *user* membuka menu laporan persediaan untuk melihat laporan dan mencetaknya.

10. Sequence Diagram Laporan Pembelian

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* pada *form* laporan pembelian dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.24:

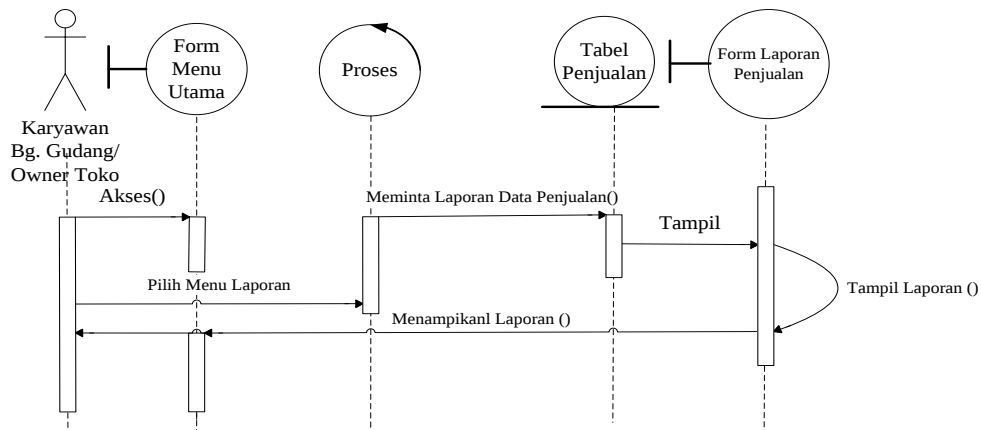


Gambar III.24. Sequence Diagram Laporan Pembelian

Pada Gambar III.24. menjelaskan bahwa *user* membuka menu laporan pembelian untuk melihat laporan dan mencetaknya.

11. Sequence Diagram Laporan Penjualan

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh *user* pada *form* laporan penjualan dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.25:

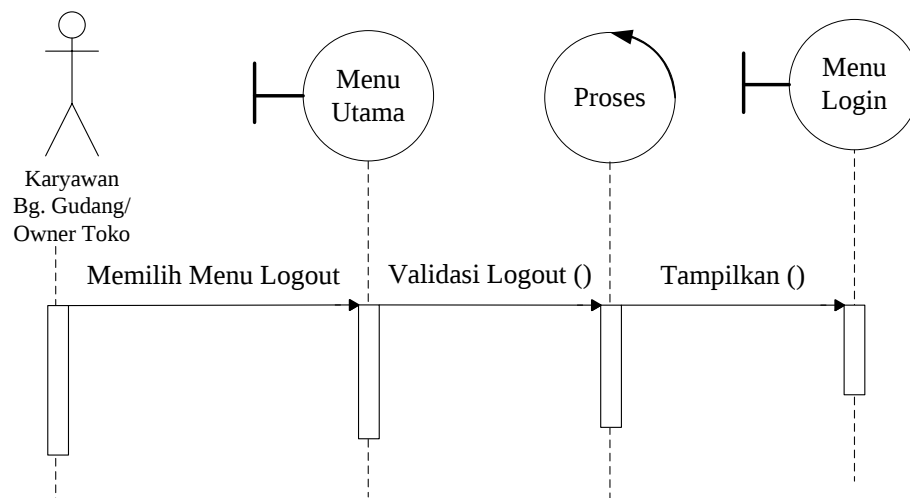


Gambar III.25. Sequence Diagram Laporan Penjualan

Pada Gambar III.25. menjelaskan bahwa *user* membuka menu laporan penjualan untuk melihat laporan dan mencetaknya.

12. Sequence Diagram Logout

Serangkaian kegiatan yang dilakukan oleh Karyawan Bg. Gudang dan Owner Toko pada *form* Logout dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state* berikut, yang ditunjukkan pada Gambar III.26:



Gambar III.26. Sequence Diagram Logout

Pada Gambar III.26. menjelaskan bahwa *user* memilih menu *logout* untuk keluar dari halaman pengguna.

III.3. Desain Database

Database merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lain. Untuk merancang *databases* cara konseptual tentunya diperlukan alat bantu, baik untuk menggambarkan keterhubungan antar data maupun mengoptimalkan rancangan *database*. Desain *database* terdiri dari tahap melakukan normalisasi tabel dan desain tabel.

III.3.1. Normalisasi

Tahap normalisasi ini bertujuan untuk menghilangkan masalah berupa ketidak konsistenan apabila dilakukannya proses manipulasi data seperti penghapusan, perubahan dan penambahan data sehingga data tidak ambigu.

III.3.1.1. Normalisasi Kelola Data Barang

Normalisasi Kelola Data Barang dilakukan dengan beberapa tahap normalisasi sampai data nilai ini masuk ketahap normal dimana tidak ada lagi redundansi data. Berikut ini adalah tahapan normalisasi nya :

1. Bentuk tidak normal (Unnormalisasi)

Bentuk tidak normal dari data nilai ditandai adanya baris yang satu atau lebih atributnya tidak terisi, bentuk ini dapat dilihat pada tabel III.1 di bawah ini :

Tabel III.1. Data Nilai Tidak Normal

IdNomor	Nama	Harga	Satuan

2. Bentuk Normal Pertama (1NF)

Tabel III.2. Kelola Data Barang Normal Pertama

IdNomor	Nama	Harga	Satuan	Alamat

3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

Tabel III.3. Kelola Data Barang Pengguna 2NF

Idbarang	Kode Barang	Jumlah	Satuan	Total

III.3.1.2. Desain Tabel

Perancangan struktur database adalah untuk menentukan *file database* yang digunakan seperti *field*, tipe data, ukuran data. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *database Mysql*. Berikut adalah desain database dan tabel dari sistem yang dirancang.

1. Tabel User

Tabel *user* digunakan untuk menyimpan data pengguna yang diinginkan.

Tabel III.4. Tabel User

Nama Database		db_msglow			
Nama Tabel		user			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	id_user	Int	11	Tidak	Primary key
2.	nama_lengkap	Varchar	45	Tidak	-
3.	usern	Varchar	20	Tidak	-
4.	passwd	Varchar	50	Tidak	-
5.	level	Varchar	20	Tidak	-
6.	last_login	Datetime	-	Tidak	-
7.	akses_master	Text	-	Tidak	-

2. Tabel Supplier

Tabel *supplier* berfungsi sebagai untuk menyimpan data *supplier*.

Tabel III.5. Tabel Supplier

Nama Database		db_msglow			
Nama Tabel		tb_supplier			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	kode_supplier	Varchar	10	Tidak	Primary key
2.	nama_supplier	Varchar	50	Tidak	-
3.	alamat	Text	-	Tidak	-
4.	telepon	Varchar	15	Tidak	-
5.	email	Varchar	50	Tidak	-

3. Tabel Produk

Tabel produk berfungsi sebagai untuk menyimpan data produk.

Tabel III.6. Tabel Produk

Nama Database		db_msglow			
Nama Tabel		tb_produk			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	kode_produk	Varchar	30	Tidak	Primary key
2.	nama_produk	Varchar	50	Tidak	-
3.	kode_jenis	Varchar	3	Tidak	Foreign Key
4.	deskripsi	Text	-	Tidak	-
5.	tgl_input	Date	-	Tidak	-
6.	tgl_kadaluarsa	Date	-	Tidak	-
7.	harga_beli	Double	10,2	Tidak	-
8.	harga_jual	Double	10,2	Tidak	-
9.	jml_stok	Int	11	Tidak	-
10.	satuan	Varchar	10	Tidak	-

4. Tabel Penjualan

Tabel penjualan berfungsi sebagai untuk menyimpan data penjualan.

Tabel III.7. Tabel Penjualan

Nama Database		db_msglow			
Nama Tabel		tb_penjualan			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	no_transaksi	Varchar	30	Tidak	Primary key
2.	kode_pelanggan	Varchar	20	Tidak	Foreign Key
3.	nama_pelanggan	Varchar	50	Tidak	-
4.	tgl_transaksi	Date	-	Tidak	-
5.	petugas	Int	11	Tidak	-
6.	totalharga	Double	10,2	Tidak	-
7.	timestamp	Datetime	-	Tidak	-

5. Tabel Pembelian

Tabel pembelian berfungsi sebagai untuk menyimpan data pembelian.

Tabel III.8. Tabel Pembelian

Nama <i>Database</i>		db_msglow			
Nama Tabel		tb_pembelian			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	No_faktur	Varchar	30	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	Kode_supplier	Varchar	10	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	Nama_supplier	Varchar	50	Tidak	-
4.	Tgl_beli	Date	-	Tidak	-
5.	Nama_kasir	Varchar	50	Tidak	-
6.	Petugas	Int	11	Tidak	-
7.	timestmp	Datetime	-	Tidak	-

6. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan berfungsi sebagai untuk menyimpan data pelanggan.

Tabel III.9. Tabel Pelanggan

Nama <i>Database</i>		db_msglow			
Nama Tabel		tb_pelanggan			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	kode_pelanggan	Varchar	20	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	nama_pelanggan	Varchar	50	Tidak	-
3.	alamat	Text	-	Tidak	-
4.	telepon	Varchar	15	Tidak	-

7. Tabel Jenis

Tabel jenis berfungsi sebagai untuk menyimpan data jenis.

Tabel III.10. Tabel Jenis

Nama <i>Database</i>		db_msglow			
Nama Tabel		tb_jenis			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	kode_jenis	Varchar	3	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	nama_jenis	Varchar	100	Tidak	-

8. Tabel Detail Penjualan

Tabel detail penjualan berfungsi sebagai untuk menyimpan data detail penjualan.

Tabel III.11. Tabel Detail Penjualan

Nama Database		db_msglow			
Nama Tabel		tb_detail_penjualan			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	no_transaksi	Varchar	30	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	kode_produk	Varchar	30	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	harga	Double	10,2	Tidak	-
4.	disc	Double	10,2	Tidak	-
5.	qty	Int	4	Tidak	-
6.	petugas	Int	11	Tidak	-
7.	timestmp	Datetime	-	Tidak	-

9. Tabel Detail Pembelian

Tabel detail pembelian berfungsi sebagai untuk menyimpan data detail pembelian.

Tabel III.12. Tabel Detail Pembelian

Nama Database		db_msglow			
Nama Tabel		tb_detail_pembelian			
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Boleh Kosong	Kunci
1.	no_faktur	Varchar	30	Tidak	<i>Primary key</i>
2.	kode_produk	Varchar	30	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	harga_beli	Double	10,2	Tidak	-
4.	qty	Double	10,2	Tidak	-
5.	petugas	Int	11	Tidak	-
6.	timestmp	Datetime	-	Tidak	-

III.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain sistem. Perancangan input tampilan yang dirancang adalah sebagai berikut:

1. Perancangan Input *Form Login*

Perancangan input *form login* berfungsi untuk verifikasi pengguna yang berhak menggunakan sistem. Adapun rancangan *form login* dapat dilihat pada Gambar III.27:

MS GLOW MARELAN
Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231
Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678

Silahkan Login

Username:
Ketik username

Password:
Ketik password

Login Reset

Gambar III.27. Desain Input *Form Login*

Pada Gambar III.27 rancangan input login yang berfungsi untuk masuk kedalam halaman pengguna.

2. Desain *Form Menu Utama*

Desain tampilan Menu Utama yang dilakukan oleh pengguna dapat dilihat pada Gambar III.28.

MS GLOW MARELAN Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678	
Master	Keluar
Produk Pelanggan Supplier Jenis	MS GLOW MARELAN
Transaksi	Data Produk Data Pelanggan Transaksi Penjualan
Pembelian Penjualan	
Laporan	
Persediaan Pembelian Penjualan	

Gambar III.28. Desain Form Menu Utama

Pada Gambar III.28 rancangan desain *form* menu utama menjelaskan bahwa tampilan menu ini menampilkan beberapa menu yang mempunyai tugas eksekusi yang tidak sama, adapun menu tersebut produk, pelanggan, *supplier*, jenis, pembelian, laporan persediaan, laporan pembelian, laporan penjualan dan keluar.

3. Desain Form Produk

Desain tampilan produk yang dilakukan oleh *user* dapat dilihat pada Gambar III.29:

MS GLOW MARELAN Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678																																																																																									
Master	Keluar																																																																																								
Produk Pelanggan Supplier Jenis	Data Produk																																																																																								
Transaksi	Search: Go Refresh Tambah																																																																																								
Pembelian Penjualan	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Produk</th> <th>Nama Produk</th> <th>Jenis</th> <th>Tgl Input</th> <th>Expired</th> <th>Harga Beli</th> <th>Harga Jual</th> <th>Stok</th> <th>Satuan</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XX</td> <td>XXX</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XX</td> <td>XXX</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XX</td> <td>XXX</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XX</td> <td>XXX</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XX</td> <td>XXX</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XX</td> <td>XXX</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXXXXX</td> <td>XXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XXXXX</td> <td>XX</td> <td>XXX</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	No	Kode Produk	Nama Produk	Jenis	Tgl Input	Expired	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan	Aksi	1	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus	2	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus	3	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus	4	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus	5	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus	6	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus	7	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus
No	Kode Produk	Nama Produk	Jenis	Tgl Input	Expired	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Satuan	Aksi																																																																															
1	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus																																																																															
2	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus																																																																															
3	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus																																																																															
4	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus																																																																															
5	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus																																																																															
6	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus																																																																															
7	XXXXXX	XXXXXX	XXX	XXXXX	XXXX	XXXXX	XXXXX	XX	XXX	Ubah Hapus																																																																															
Laporan																																																																																									
Persediaan Pembelian Penjualan																																																																																									

Gambar III.29. Desain Form Produk

Pada Gambar III.29 rancangan desain *form* produk menjelaskan bahwa *user* dapat melihat data tentang data produk mulai dari kode produk, nama produk, jenis, expired, harga jual, stok, dan satuan juga dilengkapi dengan tombol aksi yaitu *go*, *refresh*, tambah, ubah dan hapus.

4. Desain *Form* Pelanggan

Desain tampilan pelanggan yang dilakukan oleh *user* dapat dilihat pada Gambar III.30:

MS GLOW MARELAN Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678																																																				
Master	Keluar																																																			
Produk Pelanggan Supplier Jenis	Data Pelanggan																																																			
	Search: Go Refresh Tambah																																																			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Kode Pelanggan</th> <th>Nama Pelanggan</th> <th>Alamat Pelangan</th> <th>No Telepon</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxxxx</td> <td>Ubah Hapus</td> </tr> </tbody> </table>					No	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat Pelangan	No Telepon	Aksi	1	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus	2	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus	3	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus	4	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus	5	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus	6	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus	7	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx
No	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat Pelangan	No Telepon	Aksi																																															
1	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus																																															
2	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus																																															
3	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus																																															
4	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus																																															
5	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus																																															
6	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus																																															
7	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxxx	Ubah Hapus																																															
Transaksi																																																				
Pembelian Penjualan																																																				
Laporan																																																				
Persediaan Pembelian Penjualan																																																				

Gambar III.30. Desain *Form* Pelanggan

Pada Gambar III.30 rancangan desain *form* pelanggan menjelaskan bahwa *user* dapat melihat data tentang data pelanggan mulai dari kode pelanggan, nama pelanggan, alamat pelanggan, dan no telepon juga dilengkapi dengan tombol aksi yaitu *go*, *refresh*, tambah, ubah dan hapus.

5. Desain *Form Supplier*

Desain tampilan *Supplier* yang dilakukan oleh *user* dapat dilihat pada

Gambar III.31:

MS GLOW MARELAN Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678							
Master	Keluar						
Produk	Data Supplier						
Pelanggan	Search: Go Refresh Tambah						
Supplier	No	Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	Telepon	Email	Aksi
Jenis	1	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Ubah Hapus
Transaksi	2	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Ubah Hapus
Pembelian	3	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Ubah Hapus
Penjualan	4	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Ubah Hapus
Laporan	5	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Ubah Hapus
Persediaan	6	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Ubah Hapus
Pembelian	7	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	Ubah Hapus
Penjualan							

Gambar III.31. Desain *Form Supplier*

Pada Gambar III.31 rancangan desain *form supplier* menjelaskan bahwa *user* dapat melihat data tentang data *supplier* mulai dari kode *supplier*, nama *supplier*, alamat, telepon, dan email dan dilengkapi dengan tombol aksi yaitu *go*, *refresh*, tambah, ubah dan hapus.

6. Desain *Form Jenis*

Desain tampilan jenis yang dilakukan oleh *user* dapat dilihat pada

Gambar III.32:

MS GLOW MARELAN Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678			
Master	Keluar		
Produk Pelanggan Supplier Jenis	Data Jenis Search: Go Refresh Tambah		
Transaksi	No	Kode Jenis	Nama Jenis
Pembelian	1	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx
Penjualan	2	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx
Laporan	3	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx
Persediaan	4	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx
Pembelian	5	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx
Penjualan	6	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx
	7	xxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx
			Aksi
			Ubah Hapus
			Ubah Hapus
			Ubah Hapus
			Ubah Hapus
			Ubah Hapus
			Ubah Hapus

Gambar III.32. Desain *Form* Jenis

Pada Gambar III.32 rancangan desain *form* jenis menjelaskan bahwa *user* dapat melihat data tentang data jenis mulai dari kode jenis, dan nama jenis dan dilengkapi dengan tombol aksi yaitu *go*, *refresh*, tambah, ubah dan hapus.

7. Desain *Form* Pembelian

Desain tampilan pembelian yang dilakukan oleh *user* dapat dilihat pada Gambar III.33:

MS GLOW MARELAN Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678							
Master	Keluar						
Produk Pelanggan Supplier Jenis	Data Pembelian Search: Go Refresh Tambah						
Transaksi	No	No. Faktur	Nama Toko	Tgl Beli	Nama Kasir	Petugas	Total
Pembelian	1	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx
Penjualan	2	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx
Laporan	3	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx
Persediaan	4	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx
Pembelian	5	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx
Penjualan	6	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx
	7	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx
							Aksi
							Ubah Hapus
							Ubah Hapus
							Ubah Hapus
							Ubah Hapus
							Ubah Hapus
							Ubah Hapus

Gambar III.33. Desain *Form* Pembelian

Pada Gambar III.33 rancangan desain *form* pembelian menjelaskan bahwa *user* dapat melihat data tentang data pembelian mulai dari no faktur, dan nama toko, tanggal beli, nama kasir, petugas, dan total dan dilengkapi dengan tombol aksi yaitu *go*, *refresh*, tambah, ubah dan hapus.

8. Desain *Form* Penjualan

Desain tampilan penjualan yang dilakukan oleh *user* dapat dapat dilihat pada Gambar III.34:

MS GLOW MARELAN Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678							
Master	Keluar						
Produk Pelanggan Supplier Jenis	Data Penjualan						
	Search: Go Refresh Tambah						
Transaksi	No	No. Transaksi	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Tgl Transaksi	Petugas	Total
Pembelian Penjualan	1	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxx
	2	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxx
Laporan	3	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxx
	4	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxx
Persediaan Pembelian Penjualan	5	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxx
	6	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxx
	7	xxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxxx	xxxxxxxxxx

Gambar III.34. Desain *Form* Penjualan

Pada Gambar III.34 rancangan desain *form* penjualan menjelaskan bahwa *user* dapat melihat data tentang data penjualan mulai dari no transaksi, dan kode pelanggan, nama pelanggan, tanggal transaksi, petugas, dan total dan dilengkapi dengan tombol aksi yaitu *go*, *refresh*, tambah, ubah dan hapus.

9. Desain *Form* Laporan Persediaan

Desain tampilan laporan persediaan yang dilakukan oleh *user* dapat dilihat pada Gambar III.35:

MS GLOW MARELAN
 Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231
 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678

LAPORAN PERSEDIAAN PRODUK

No	Kode Produk	Nama Produk	Jenis	Harga Beli	Harga Jual	T.Beli	T. Kadaluarsa	Jumlah	Stok	Satuan
1	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxx
2	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxx
3	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxx
4	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxx
5	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxx
6	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxx	xxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx	xxxxxxxx

Medan, - - 2022
 Mengetahui
 Pimpinan,

 (_____)

Gambar III.35. Desain *Form* Laporan Persediaan

Pada Gambar III.35 rancangan desain *form* laporan persediaan produk menjelaskan bahwa *user* dapat melakukan menampilkan hasil laporan.

10. Desain *Form* Laporan Pembelian

Desain tampilan laporan pembelian yang dilakukan oleh *user* dapat dilihat pada Gambar III.36:

MS GLOW MARELAN
 Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231
 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678

LAPORAN PEMBELIAN PRODUK

No	No. Faktur	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Tanggal	Banyak	Total
1	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
2	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
3	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
4	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
5	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
6	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Medan, - - 2022
 Mengetahui
 Pimpinan,
 (_____)

Gambar III.36. Desain Form Laporan Pembelian

Pada Gambar III.36 rancangan desain *form* laporan pembelian produk menjelaskan bahwa *user* dapat melakukan menampilkan hasil laporan.

11. Desain Form Laporan Penjualan

Desain tampilan laporan penjualan yang dilakukan oleh *user* dapat dilihat pada Gambar III.37:

MS GLOW MARELAN
 Jl. Veteran No. 64-66-68-70 Medan - 20231
 Telp. (061) 4523118 (Hunting) Fax. (62-61)4566318 - 4152678

LAPORAN PENJUALAN PRODUK
Periode: - - 2020 s/d / / 2021

No	No. Transaksi	Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Tanggal	Banyak	Total
1	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
2	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
3	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
4	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
5	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx
6	xxxxxxxx	xxxxxxxx	xxxxxxxxxxxxxx	xxxxxxxxxx	xxxxxx	xxxxxx

Medan, - - 2022
 Mengetahui
 Pimpinan,
 (_____)

Gambar III.37. Desain Form Laporan Penjualan

Pada Gambar III.37 rancangan desain *form* laporan penjualan produk menjelaskan bahwa *user* dapat melakukan menampilkan hasil laporan.