

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

Indadecora merupakan sebuah usaha yang bergerak di bidang jasa *wedding organizer* yang ada di Kota Medan Sumatera Utara, Indonesia. Indadecora menawarkan beberapa paket pernikahan dari mulai harga terendah sampai dengan harga tertinggi. Indadecora juga menyediakan dekorasi, tenda, dan alat dapur yang dapat disewa secara terpisah. Sistem pemesanan yang digunakan masih mengharuskan pelanggan datang langsung untuk ke kantor indadecora. Selain mengurangi efisiensi, hal ini dapat menyebabkan masalah ketika pemilik Indadecora sedang tidak berada di tempat sehingga calon pengantin tidak dapat menemui pemilik Indadecora untuk melihat informasi maupun memesan paket yang tersedia. Bagian administrasi masih menggunakan metode yang sangat sederhana seperti mencatat pesanan pelanggan pada buku besar. Cara manual seperti ini mempunyai beberapa kendala seperti tidak terorganisirnya data pesanan pelanggan hingga hilangnya data pesanan pelanggan yang dikelola.

Berdasarkan permasalahan tersebut, sistem pemesanan jasa *wedding organizer* berbasis web dapat menjadi solusi yang digunakan dalam meningkatkan pelayanan agar menjadi lebih efisien dan efektif. Penggunaan *website* dapat membantu pelanggan dalam proses pemesanan seperti memilih paket yang tersedia, melakukan pembayaran, serta konfirmasi pembayaran. Sistem pemesanan yang mudah digunakan akan menjadi nilai lebih sebuah perusahaan

yang bergerak dibidang jasa. Dalam merancang sistem yang mudah digunakan oleh penggunanya, perancangan sistem pemesanan jasa *wedding organizer* indadecora akan menggunakan pendekatan metode UCD (*User Centered Design*). Metode UCD merupakan sebuah metode perancangan yang melibatkan pengguna sebagai pusat dari proses pengembangan sistem.

III.2. Penerapan Metode *User Centered Design* (UCD)

Metode UCD pada dasarnya membutuhkan sebuah informasi atau data dari kebutuhan pengguna sistem agar dapat menciptakan solusi dari masalah yang ada dan dapat meningkatkan kepuasan dan kenyamanan dari pengguna tersebut. Maka dari itu dilakukanlah penataan informasi dari data kebutuhan pengguna tersebut, lalu kebutuhan pengguna digambarkan kedalam berbagai bentuk atau teknik, seperti narasi, gambar ataupun diagram.

Berikut adalah alur penerapan metode UCD pada penelitian ini:

1. Plan the human centered design

Pada tahap ini peneliti mengadakan diskusi dengan orang-orang yang terlibat pada penelitian ini. Peneliti melakukan diskusi dengan owner Indadecora dan mendapat komitmen bahwa proses pembangunan sistem berpusat pada pengguna atau *user*. Hal ini untuk mempertegas bahwa perancangan sistem menggunakan metode *User Centered Design* dapat memenuhi keinginan dari para pengguna.

2. *Specify the context of use*

Tahap ini dilakukan untuk memahami siapa pengguna dari sistem yang dirancang dan termasuk juga mengidentifikasi *stakeholders* atau siapa saja yang terlibat secara langsung atau tidak langsung dalam pengembangan sistem atau aplikasi. Pada tahap ini dilakukan metode *Identify Stakeholders*, sebagai berikut:

1. Pemilik atau pegawai Indadecora sebagai admin pada sistem yang menjadi pembuat kebijakan dan pengawas pengerjaan proyek dari pembuatan sistem sampai pengoperasian sistem.
2. *Application Designer and Programmer* sebagai yang menganalisis kebutuhan sistem, merancang sistem dan membangun sistem.
3. Pengguna aplikasi yaitu pelanggan Indadecora yang akan memakai jasa *wedding organizer* Indadecora

3. *Specify user and organisational requirements*

Pada tahap ini peneliti melakukan penggalan informasi atau data untuk mengumpulkan kebutuhan dari pengguna dengan metode wawancara. Dari beberapa pertanyaan, didapatkanlah kesimpulan kebutuhan yang dibutuhkan dalam perancangan sistem, yaitu:

1. Penggunaan Aplikasi penyewaan jasa *wedding organizer* indadecora berbasis web ditujukan untuk customer yang mayoritas tidak mempunyai cukup waktu untuk mengurus pernikahannya.
2. Tampilan halaman homepage yang sederhana, dengan mengedepankan ciri website official suatu perusahaan yang menawarkan suatu produk dan tidak penuh dengan tulisan tulisan yang tidak penting.

3. Memiliki alur pemesanan yang simpel dan tidak berbelit-belit.
 4. Pada desain katalog produk lebih mengutamakan desain berbentuk grid maupun kotak agar pelanggan bisa secara nyaman memilih produk.
4. *Product design solutions*

Pada tahap ini peneliti membuat solusi dengan melakukan perancangan yang sifatnya lebih kongkrit yakni dengan menggunakan protipe aplikasi yang dibangun.

5. *Evaluate design against user requirements*

Pada tahap ini peneliti melakukan evaluasi pada hasil solusi yang telah dibuat untuk mengetahui sejauh mana perancangan yang dihasilkan sesuai dengan kebutuhan pengguna. Pada tahap ini peneliti menggunakan metode kuesioner yang disebar melalui sosial media facebook pada grup Sharing Gil's Blog (SGB Team)

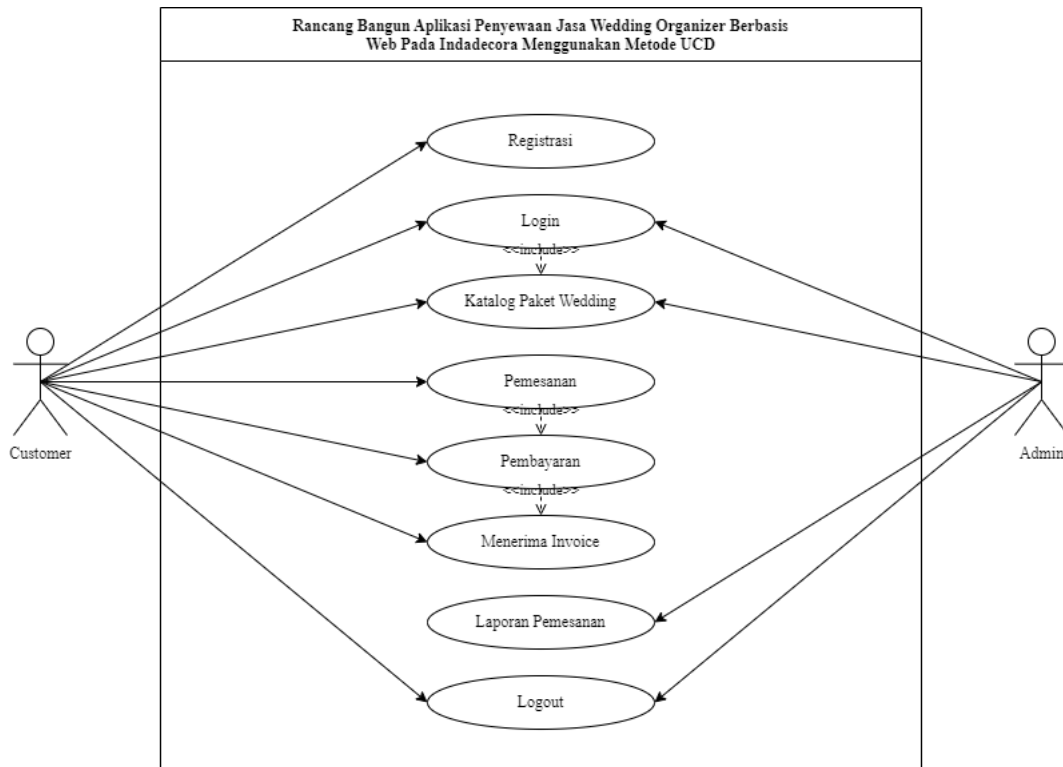
III.3. Desain Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan terhadap sistem yang akan dibangun. Adapun perancangan dari sistem ini akan digambarkan dengan *Unified Modelling Language* (UML) yang meliputi *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram*.

III.3.1. Use Case Diagram

Use Case merupakan merupakan sebuah teknik yang digunakan dalam pengembangan sebuah sistem untuk menangkap kebutuhan fungsional dari sistem yang bersangkutan. *Use Case* menjelaskan interaksi yang terjadi antara aktor dan

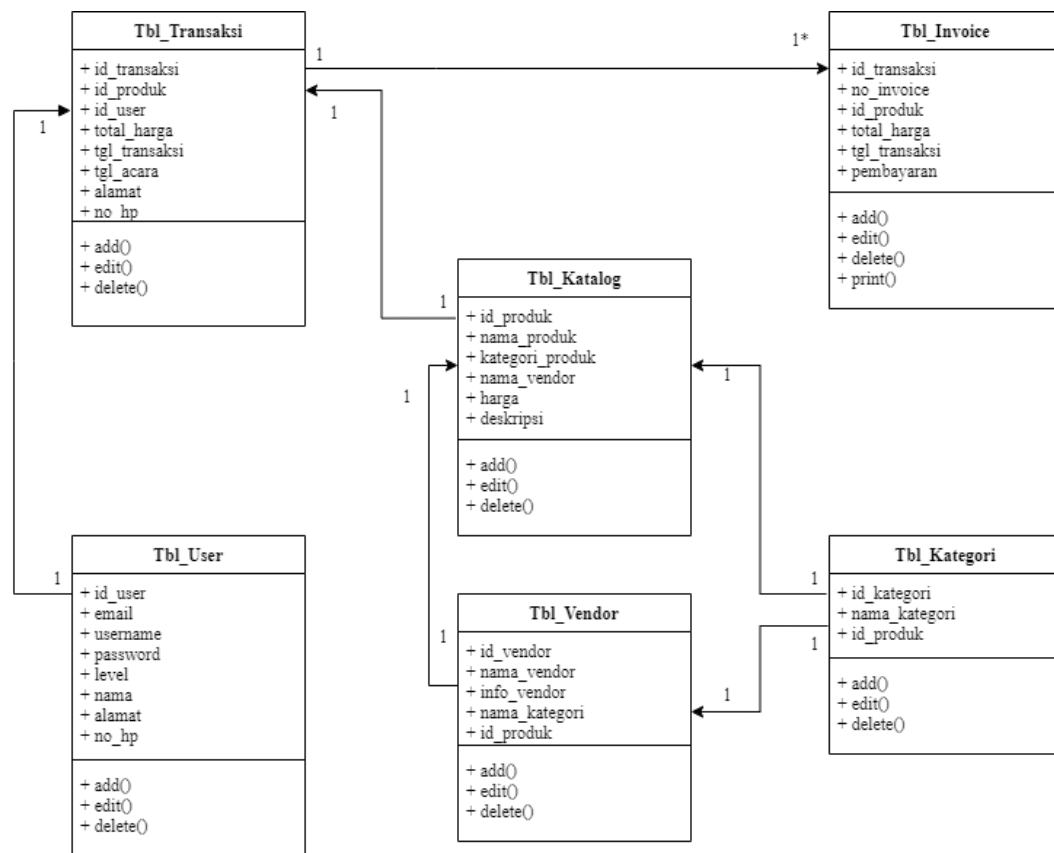
sistem. Sebuah *Use Case* direpresentasikan dengan urutan langkah yang sederhana, dapat dilihat pada gambar III.1.



Gambar III.1. Use Case Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Jasa Wedding Organizer Berbasis Web Pada Indadecora Menggunakan Metode UCD

III.3.2. Class Diagram

Class diagram dapat membantu dalam memvisualisasikan struktur kelas-kelas dari suatu sistem dan merupakan tipe diagram yang paling ditemui dalam pemodelan system berbasis *object-oriented*. *Class diagram* memperlihatkan sekumpulan *class*, *interface*, dan *collaborations* dan relasi yang ada didalamnya. Adapun class diagram yang dirancang oleh penulis dapat dilihat pada gambar III.2.



Gambar III.2. Class Diagram Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Jasa Wedding Organizer Berbasis Web Pada Indadecora Menggunakan Metode UCD

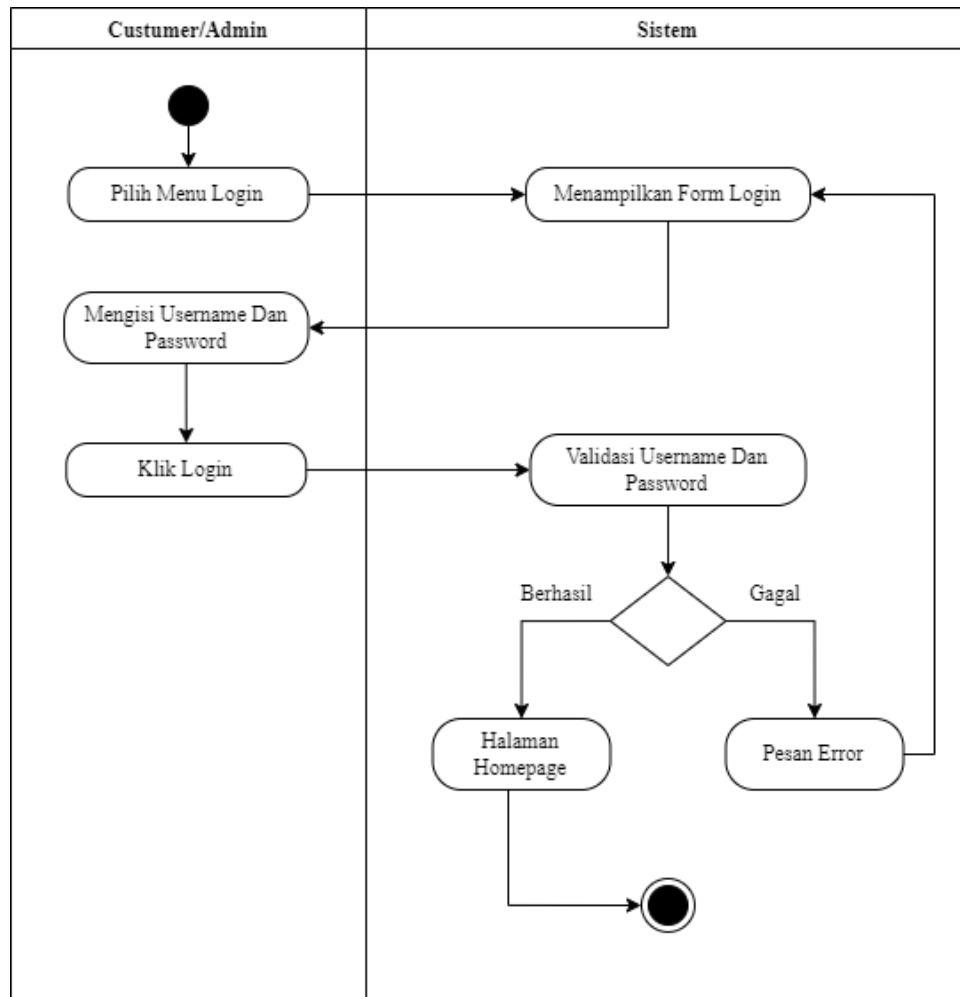
III.3.3. Activity Diagram

Activity Diagram atau diagram aktivitas merupakan rancangan aliran aktivitas atau aliran kerja dalam sebuah sistem yang akan dijalankan. *Activity Diagram* juga digunakan untuk mendefinisikan atau mengelompokkan aliran tampilan dari sistem tersebut.

1. Activity Diagram Login

Adapun *Activity Diagram Login* yang dilakukan oleh pelanggan yang ingin melakukan pemesanan jasa *wedding organizer* indadecora maupun admin

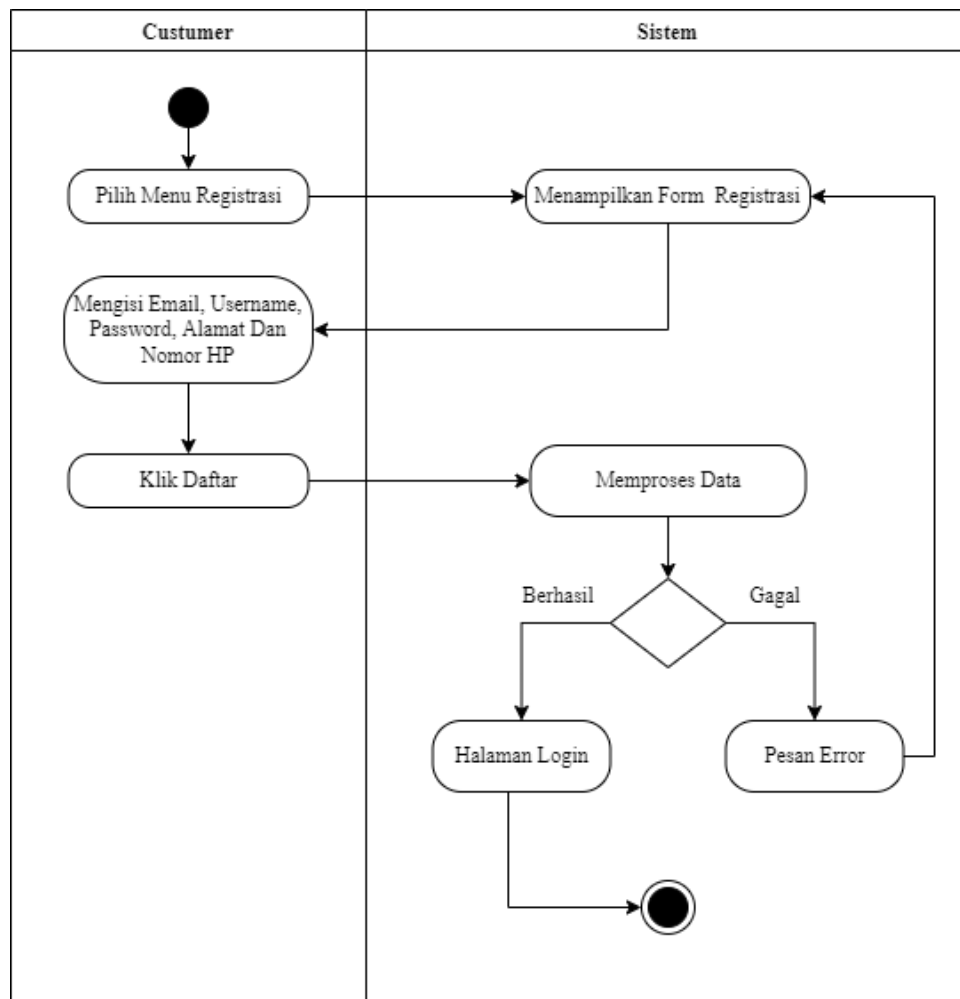
yang ingin mengelola katalog dan laporan pemesanan, dapat dilihat pada gambar III.3.



Gambar III.3. Activity Diagram Login

2. Activity Diagram Registrasi

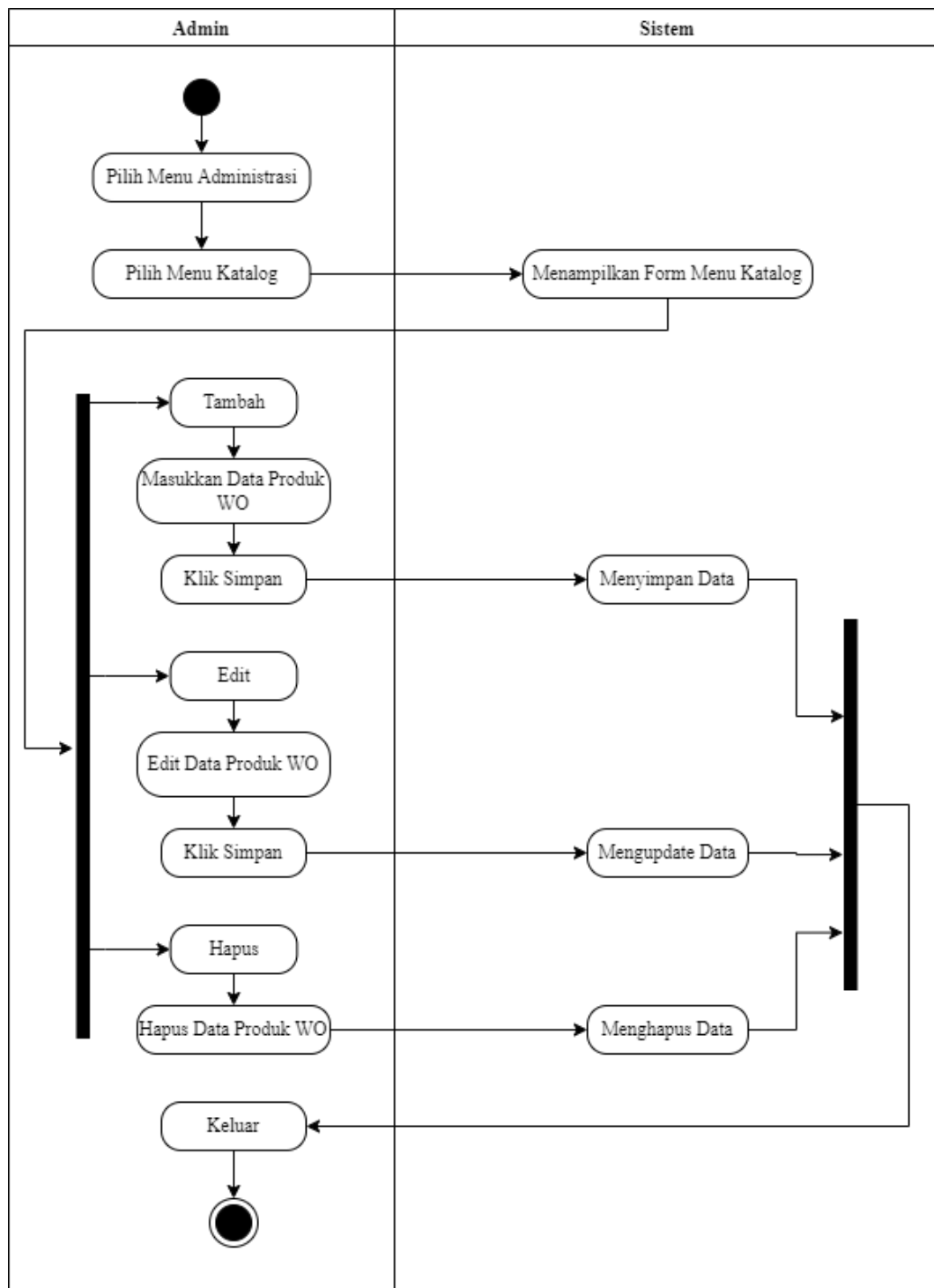
Adapun *Activity Diagram* Registrasi yang dilakukan oleh user yang ingin mendaftar sebagai *customer wedding organizer* indadecora dapat dilihat pada gambar III.4.



Gambar III.4. Activity Diagram Registrasi

3. Activity Diagram Katalog

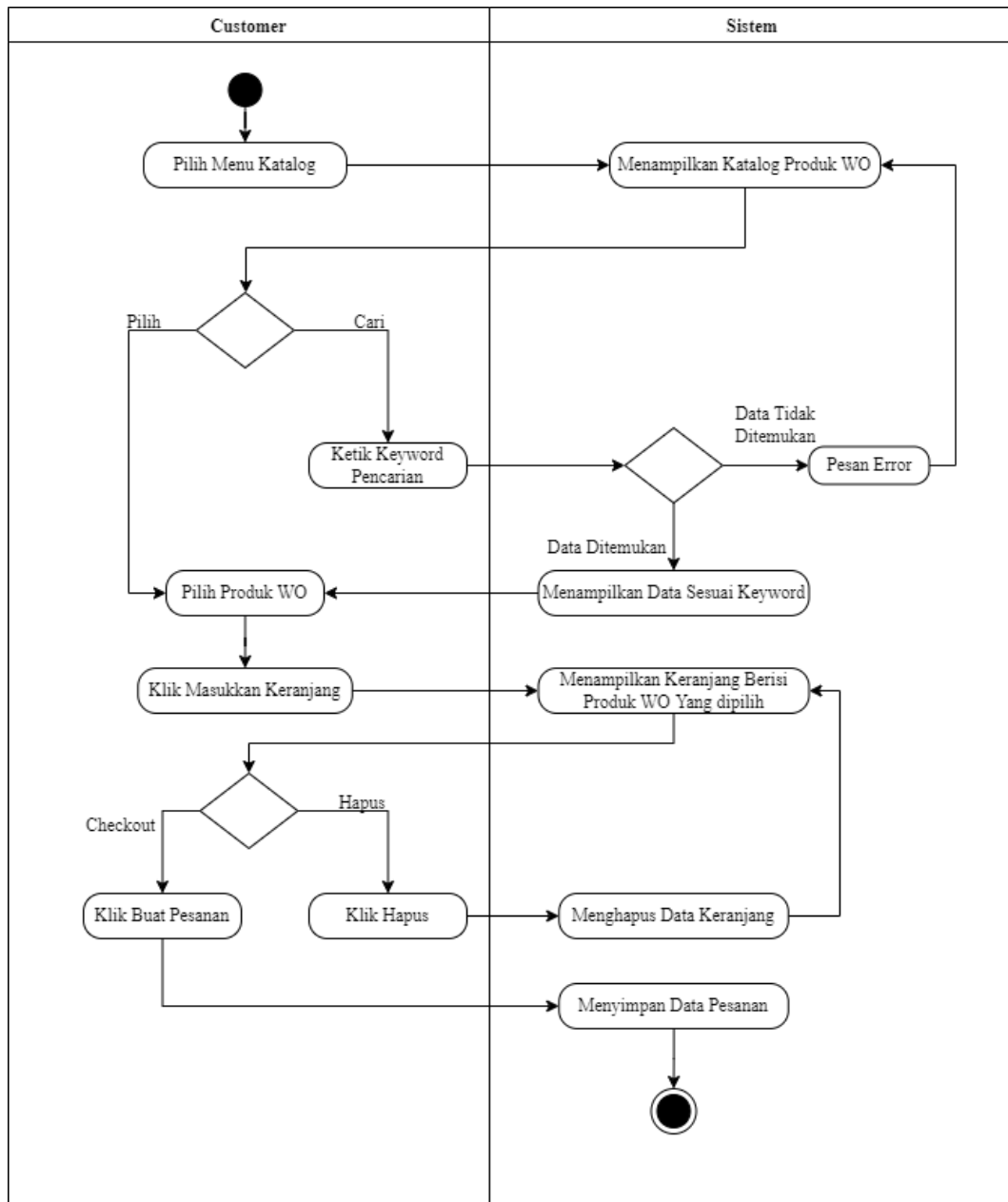
Activity Diagram Katalog menggambarkan aktivitas admin dalam menambah maupun menghapus paket *wedding organizer* yang tersedia. Adapun Activity Diagram Katalog dapat dilihat pada gambar III.5.



Gambar III.5. Activity Diagram Katalog

4. Activity Diagram Pemesanan

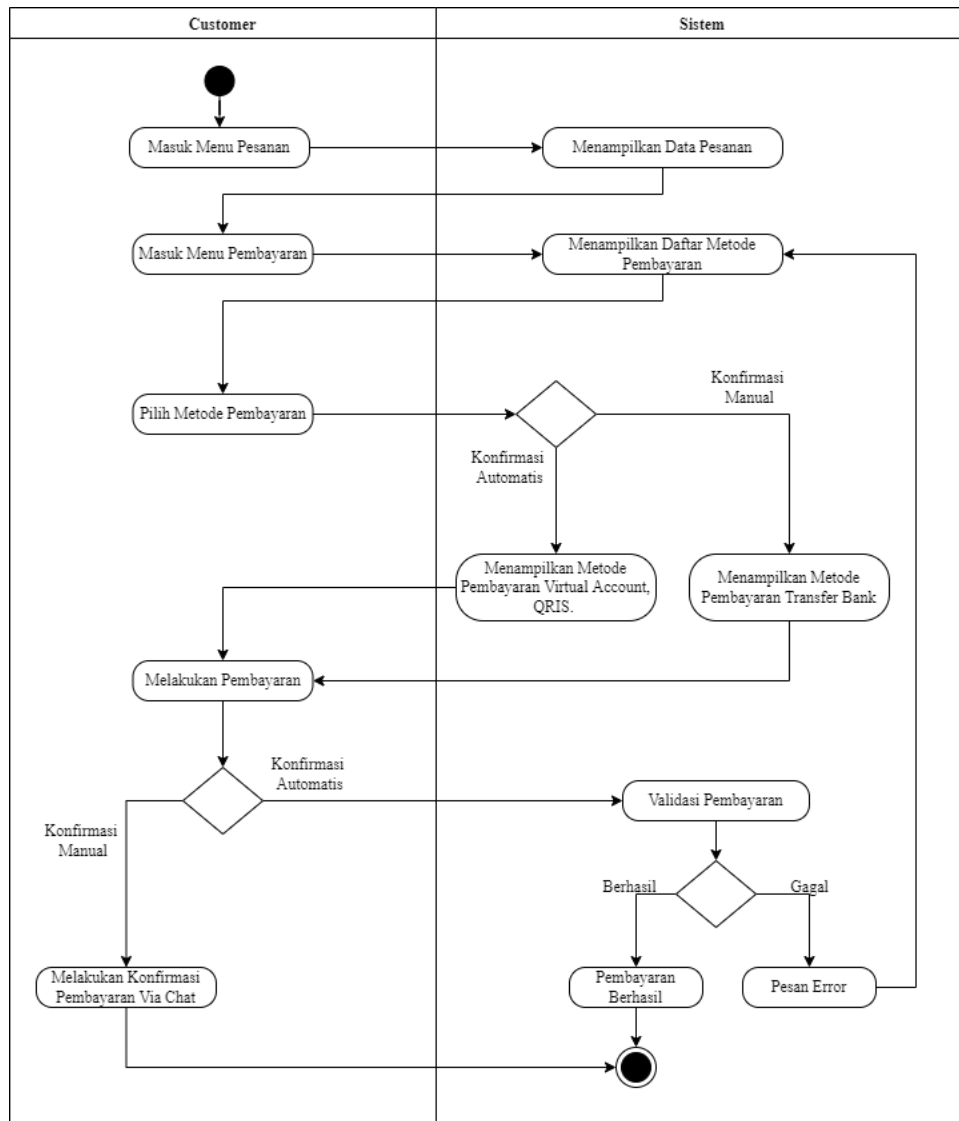
Activity Diagram Pemesanan menggambarkan aktivitas pelanggan dalam memilih paket *wedding organizer* untuk dipesan. Adapun Activity Diagram Pemesanan dapat dilihat pada gambar III.6.



Gambar III.6. Activity Diagram Pemesanan

5. Activity Diagram Pembayaran

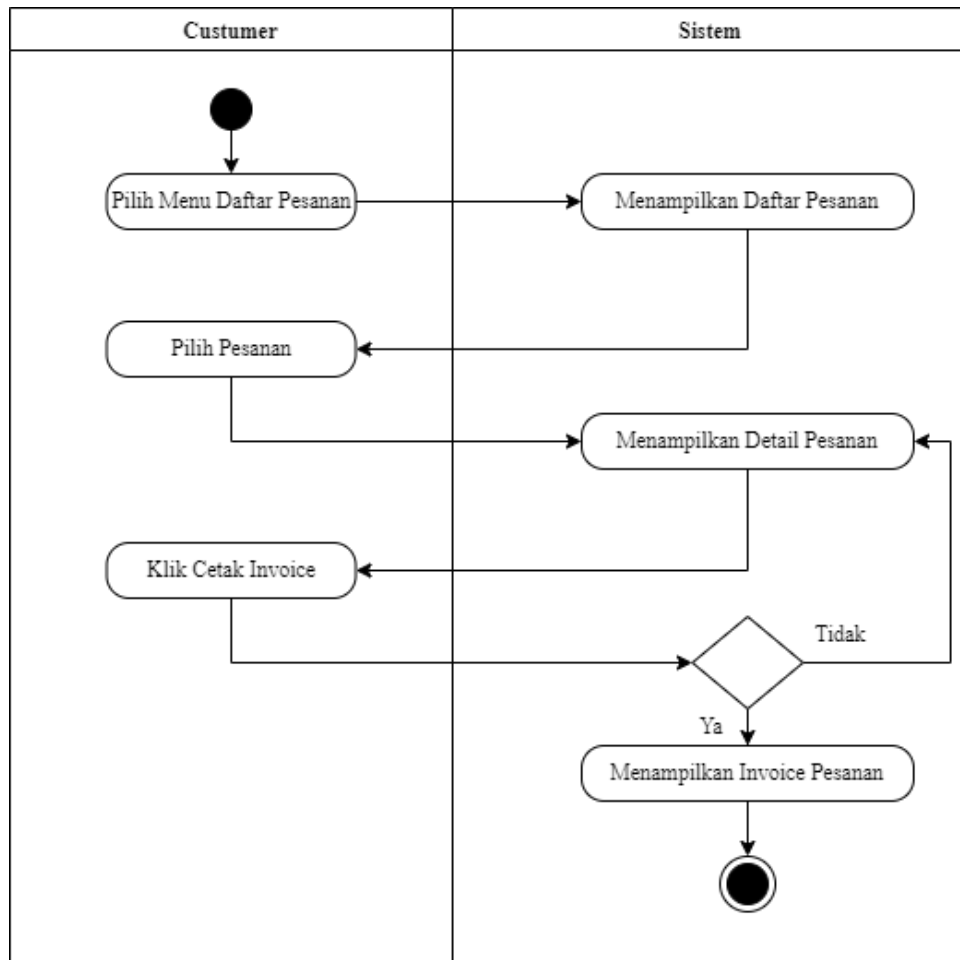
Activity Diagram Pembayaran menggambarkan aktivitas pelanggan dalam melakukan pembayaran paket *wedding organizer* yang telah dipesan. Adapun Activity Diagram Pembayaran dapat dilihat pada gambar III.7.



Gambar III.7. Activity Diagram Pembayaran

6. Activity Diagram Invoice

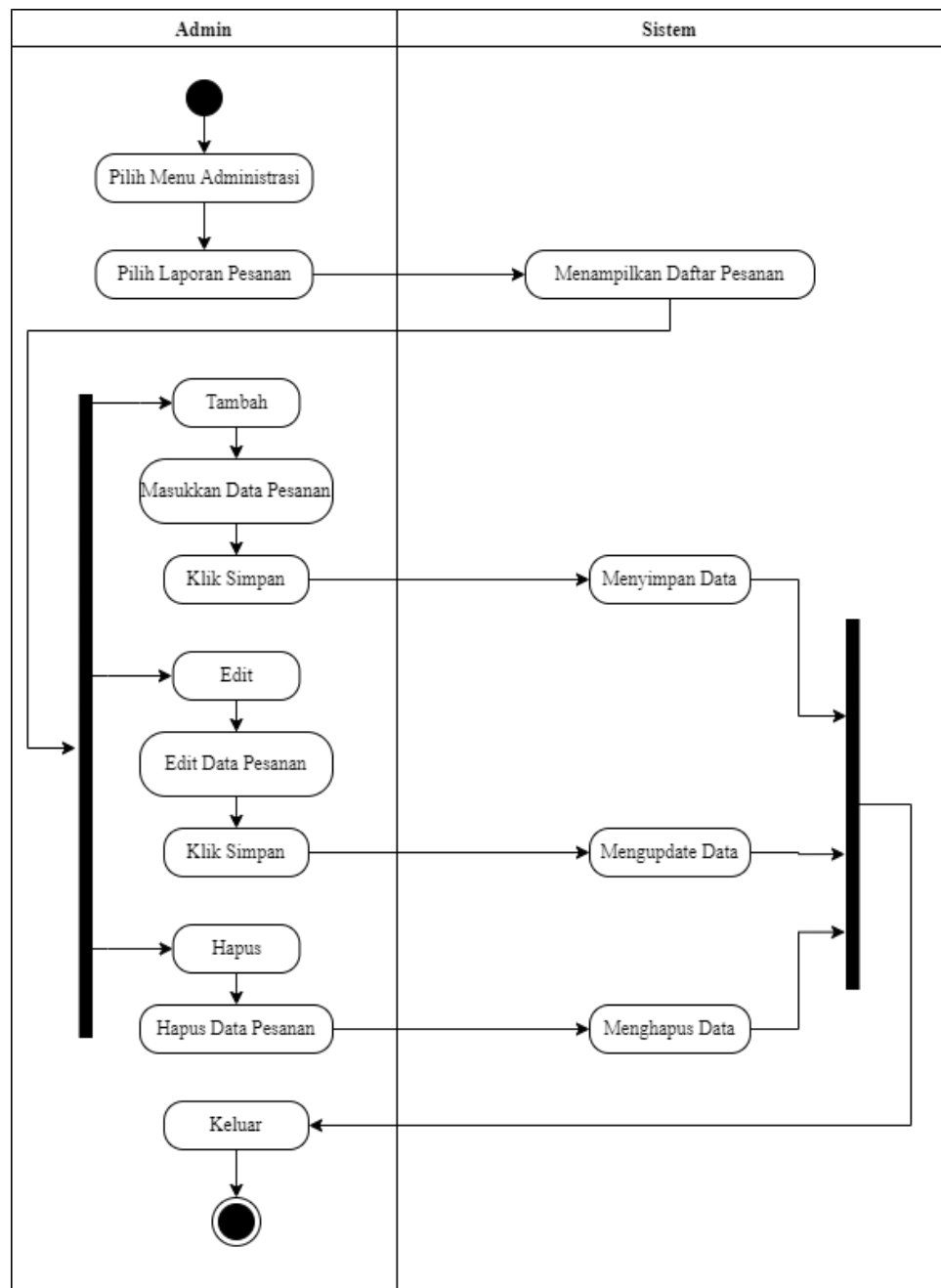
Activity Diagram Invoice menggambarkan aktivitas pelanggan dalam mencetak *invoice*. Adapun *Activity Diagram Invoice* dapat dilihat pada gambar III.8.



Gambar III.8. Activity Diagram Invoice

7. Activity Diagram Laporan Pemesanan

Activity Diagram Laporan Pemesanan menggambarkan aktivitas admin dalam mengelola pesanan yang masuk. Adapun *Activity Diagram Laporan Pemesanan* dapat dilihat pada gambar III.9



Gambar III.9. Activity Diagram Laporan Pemesanan

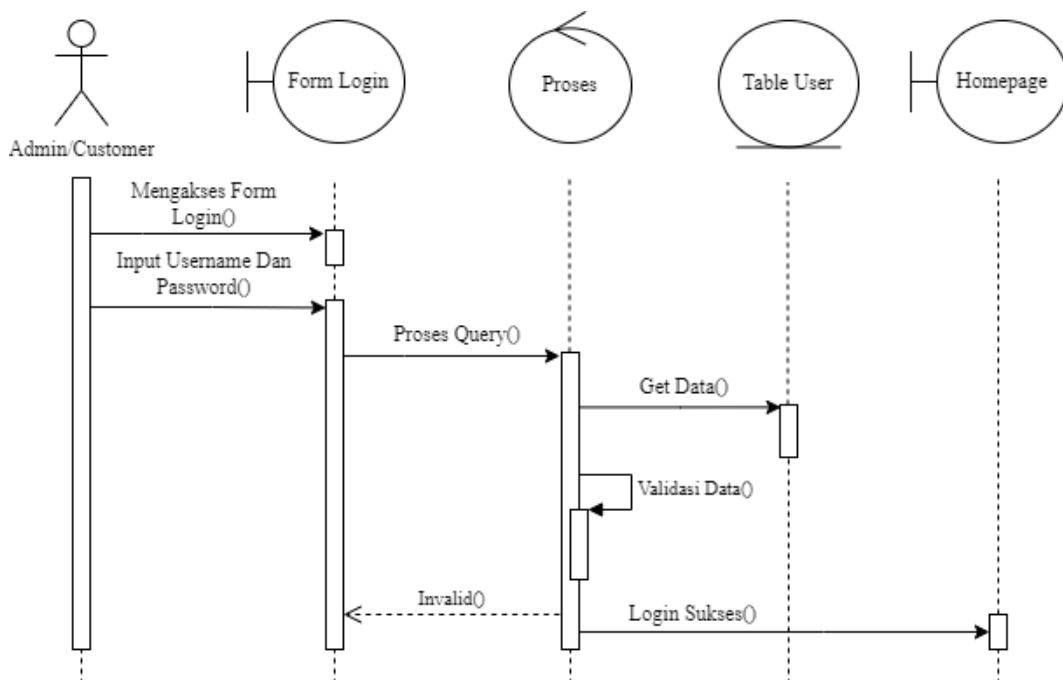
III.3.4. Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi yang dinamis antara sejumlah *object*. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian

pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object*. Adapun perancangan sequence diagram yang dibuat oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Sequence Diagram Login

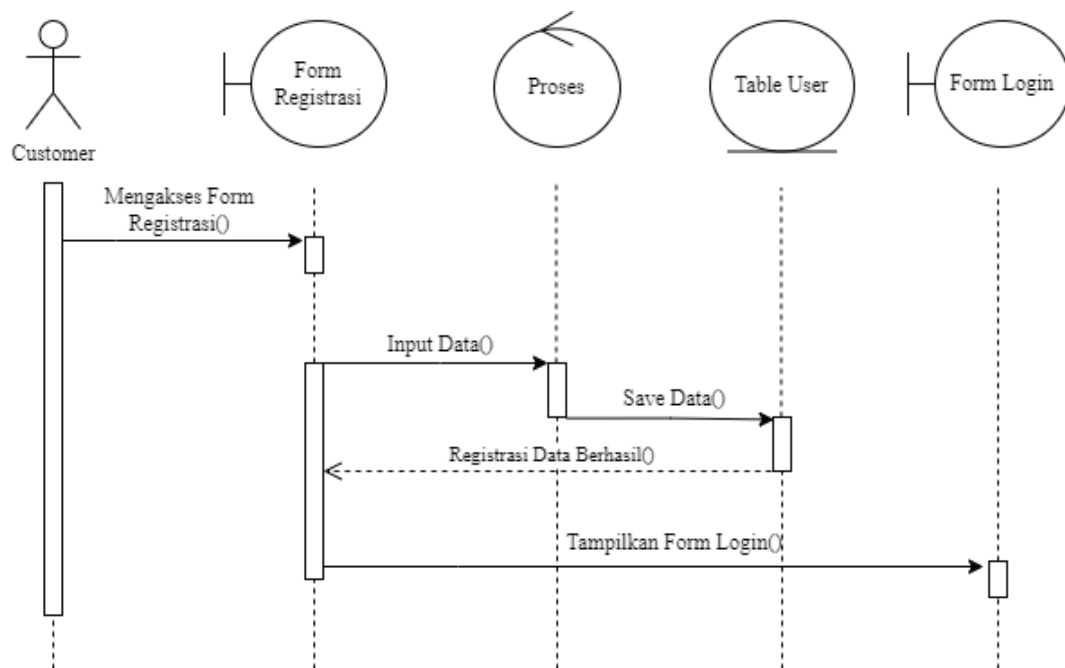
Sequence diagram login menggambarkan interaksi admin dengan aplikasi dan database dalam melakukan *login*. Adapun bentuk *sequence diagram login* yang dirancang penulis dapat dilihat pada Gambar III.10.



Gambar III.10. Sequence Diagram Login

2. Sequence Diagram Registrasi

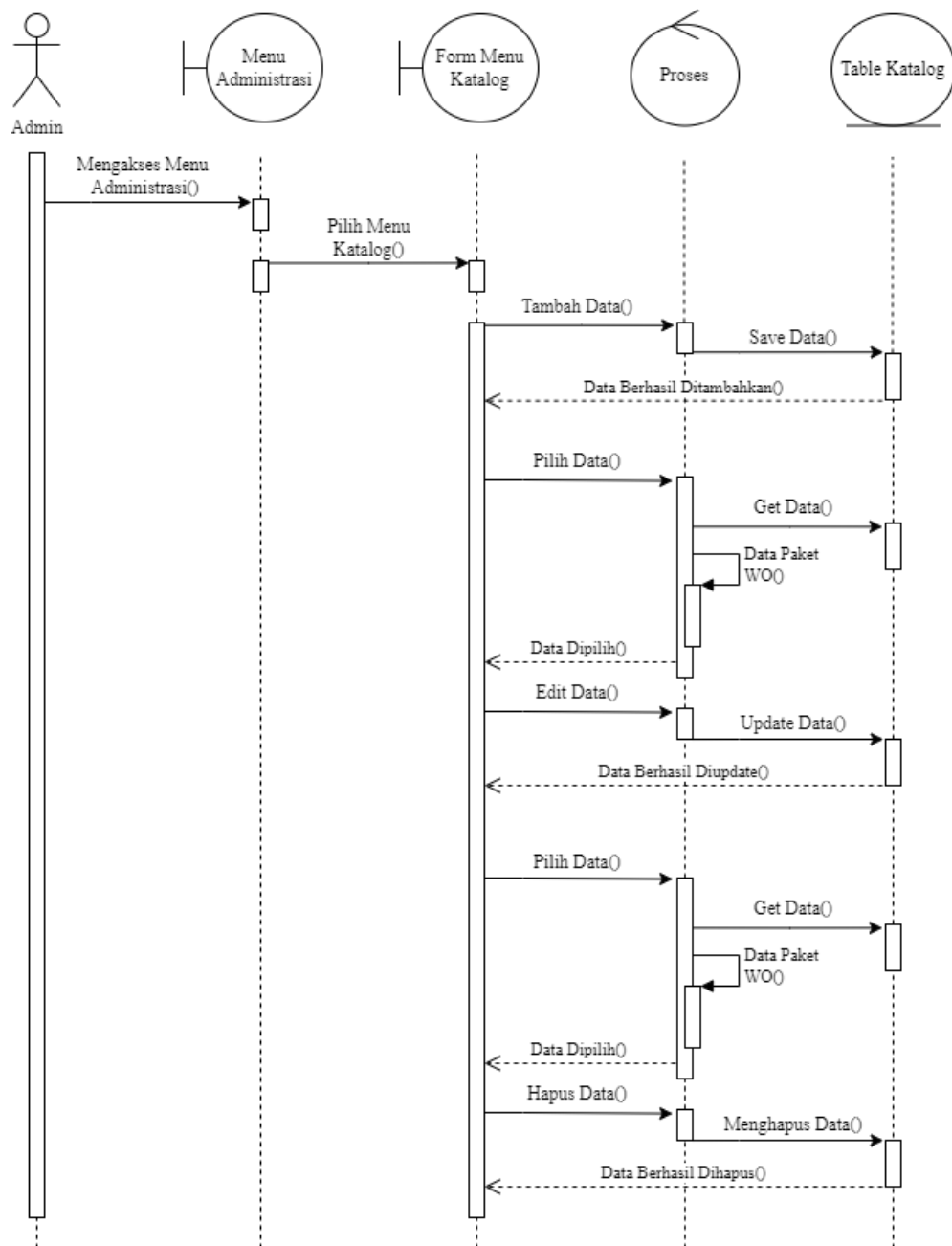
Sequence diagram registrasi menggambarkan interaksi *costumer* dengan aplikasi dan *database* dalam melakukan pendaftaran. Adapun bentuk *sequence diagram registrasi* yang dirancang penulis dapat dilihat pada Gambar III.11.



Gambar III.11. Sequence Diagram Registrasi

3. Sequence Diagram Katalog

Sequence diagram katalog menggambarkan interaksi *admin* dengan aplikasi dan *database* dalam mengelola katalog paket *wedding organizer*. Adapun bentuk *sequence diagram* katalog yang dirancang penulis dapat dilihat pada Gambar III.12.

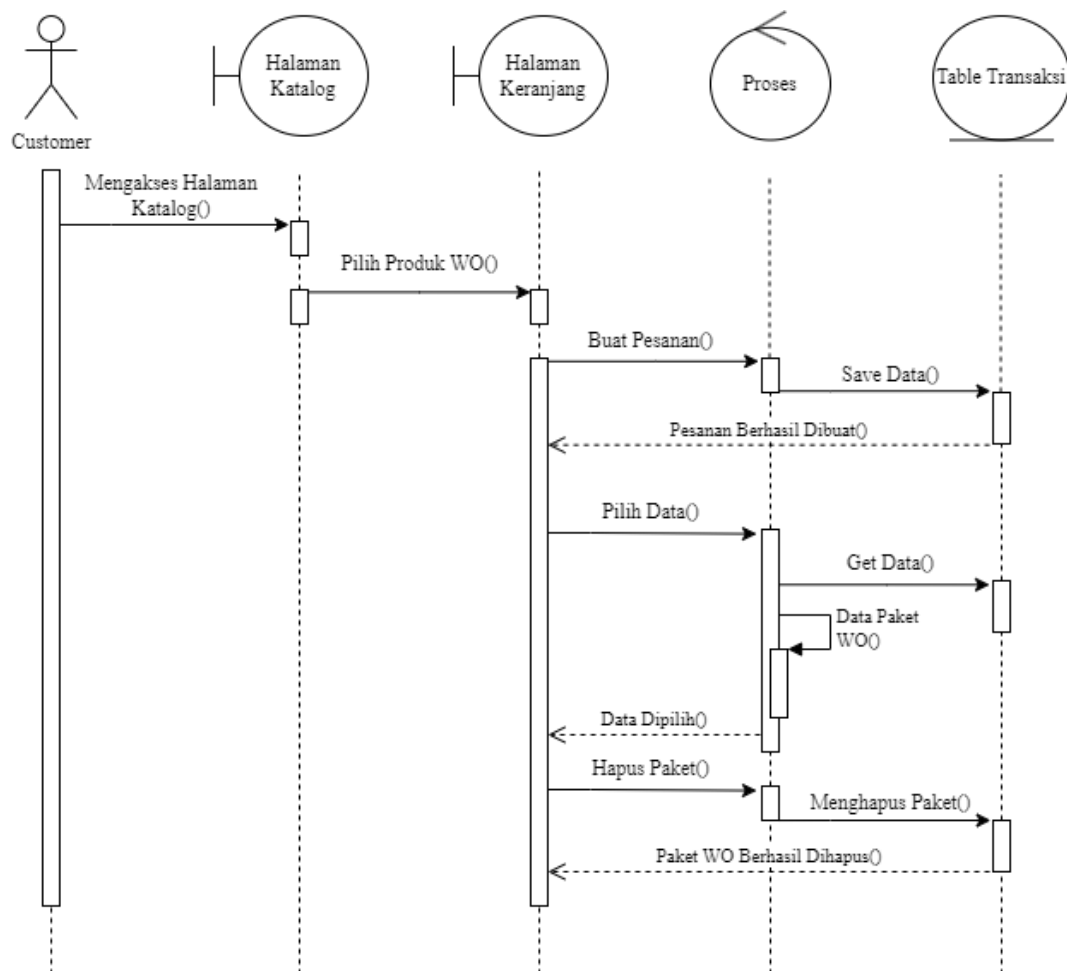


Gambar III.12. Sequence Diagram Katalog

4. Sequence Diagram Pemesanan

Sequence diagram pemesanan menggambarkan interaksi *customer* dengan aplikasi dan *database* dalam pemesanan paket *wedding organizer*. Adapun bentuk

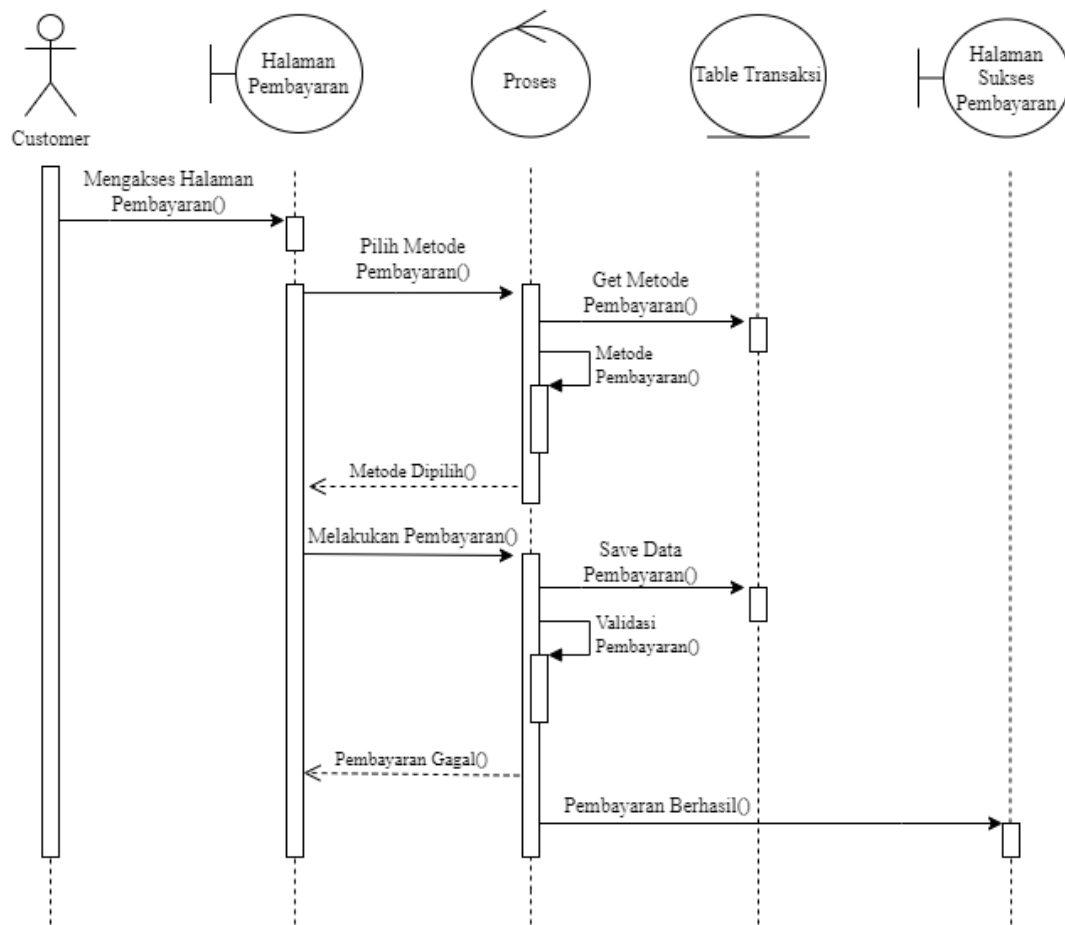
sequence diagram katalog yang dirancang penulis dapat dilihat pada Gambar III.13.



Gambar III.13. Sequence Diagram Pemesanan

5. Sequence Diagram Pembayaran

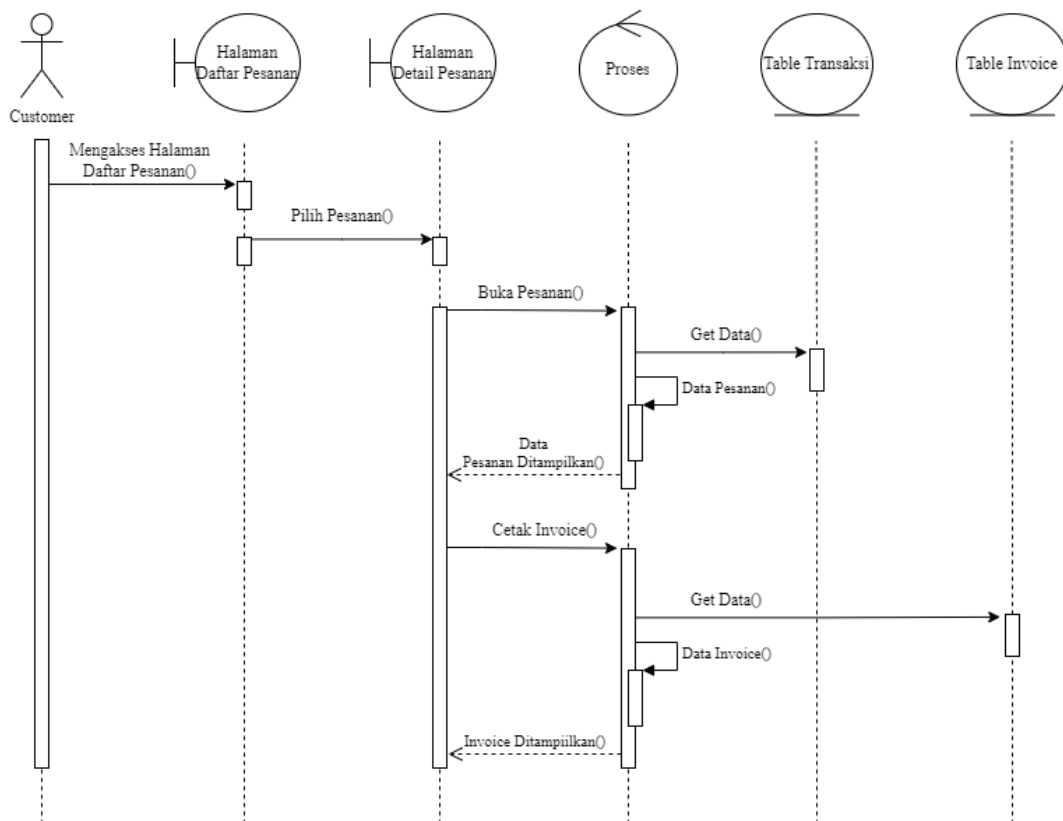
Sequence diagram pembayaran menggambarkan interaksi *customer* dengan aplikasi dan *database* dalam melakukan pembayaran paket *wedding organizer*. Adapun bentuk *sequence diagram* pembayaran yang dirancang penulis dapat dilihat pada Gambar III.14.



Gambar III.14. Sequence Diagram Pembayaran

6. Sequence Diagram Invoice

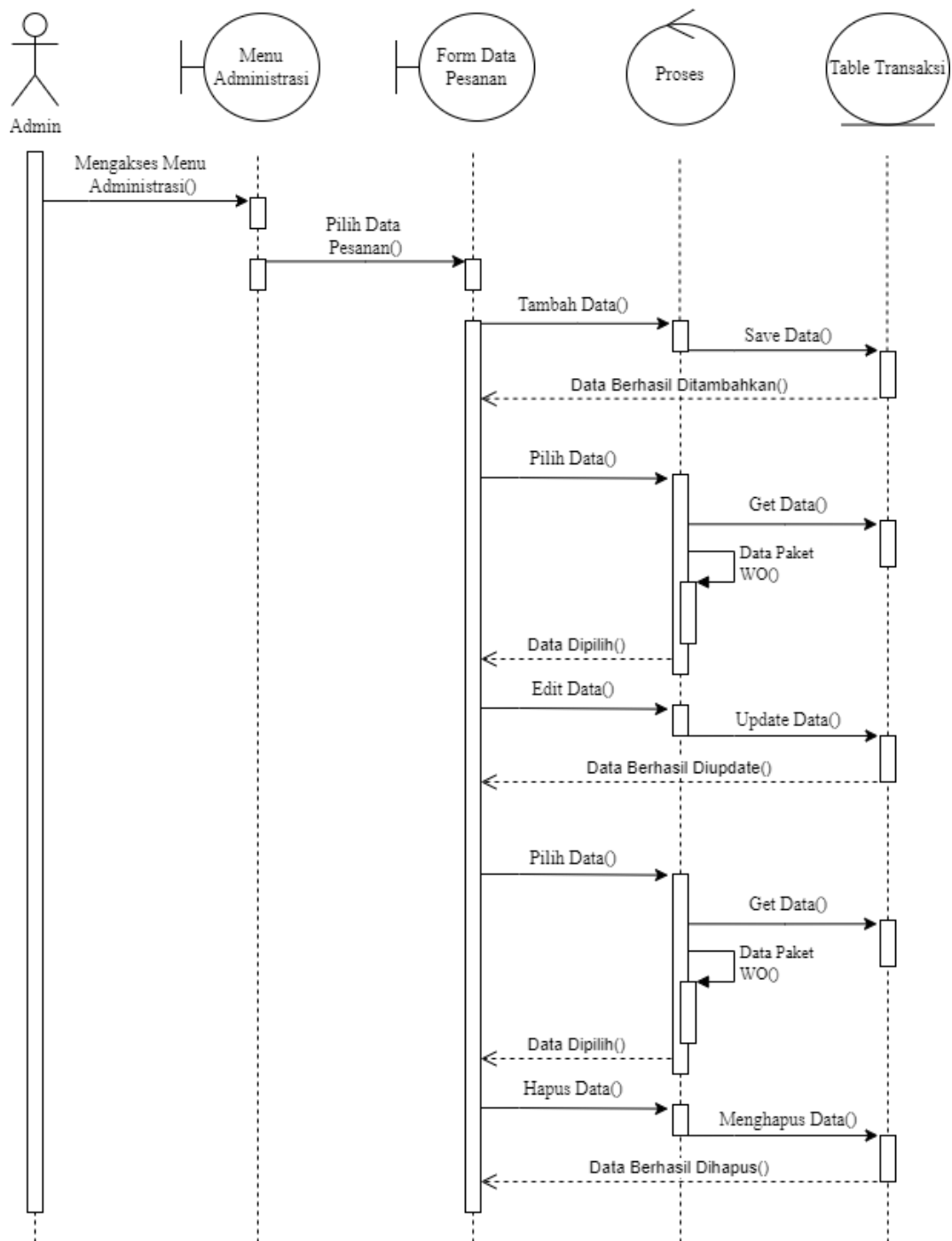
Sequence diagram invoice menggambarkan interaksi *customer* dengan aplikasi dan *database* dalam menerima atau mencetak *invoice*. Adapun bentuk *sequence diagram invoice* yang dirancang penulis dapat dilihat pada Gambar III.15.



Gambar III.15. Sequence Diagram Invoice

7. Sequence Diagram Laporan Pemesanan

Sequence diagram laporan pemesanan menggambarkan interaksi *admin* dengan aplikasi dan *database* dalam mengelola pesanan *wedding organizer*. Adapun bentuk *sequence diagram* laporan pemesanan yang dirancang penulis dapat dilihat pada Gambar III.16.



Gambar III.16. Sequence Diagram Laporan Pemesanan

III.4. Desain Database

Database merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Untuk merancangnya diperlukan alat bantu, baik menggambarkan relasinya maupun mengoptimalkan rancangan *database*. Alat bantu tersebut adalah kamus data dan desain tabel.

III.4.1. Normalisasi

1. *Un-Normalized*

Bentuk *un-normalized* merupakan bentuk desain yang mencantumkan semua field data. Adapun bentuk *un-normalized* yang dibuat penulis dapat dilihat pada table III.1.

Tabel III.1. Bentuk Un-Normalized

Un-Normalized	
id_user	kategori_produk
email	harga
username	deskripsi
password	id_transaksi
level	total_harga
nama	tgl_transaksi
alamat	tgl_acara
no_hp	pembayaran
id_kategori	no_invoice
nama_kategori	id_vendor
id_produk	nama_vendor
nama_produk	info_vendor

2. Bentuk Normal Pertama (1NF)

Adapun bentuk normal pertama yang dibuat penulis dapat dilihat pada table III.2.

Tabel III.2. Bentuk Normal Pertama

id_user	email	username	password	level	nama	alamat
no_hp	id_kategori	nama_kategori	id_produk	nama_produk	kategori_produk	harga
deskripsi	id_transaksi	total_harga	tgl_transaksi	tgl_acara	pembayaran	no_invoice
id_vendor	nama_vendor	info_vendor				

3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

Adapun bentuk normal kedua yang dibuat penulis dapat dilihat pada table

III.3.

Tabel III.3. Bentuk Normal Kedua

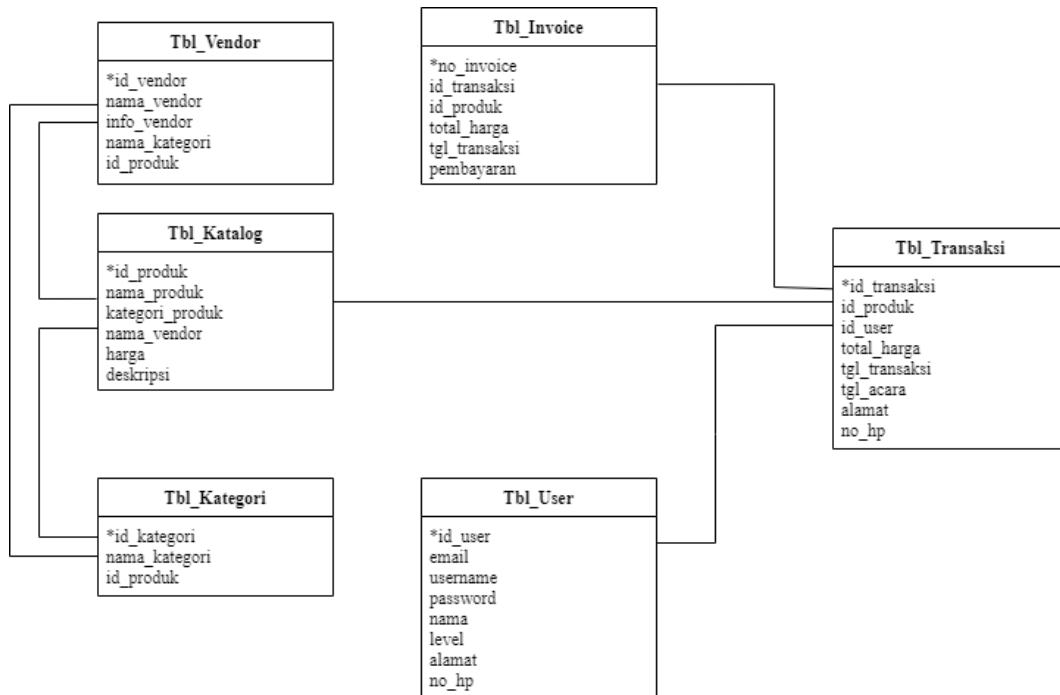
Tbl_User *id_user email username password nama level alamat no_hp	Tbl_Kategori *id_kategori nama_kategori id_produk	Tbl_Katalog *id_produk nama_produk kategori_produk nama_vendor harga deskripsi
Tbl_Transaksi *id_transaksi id_produk id_user total_harga tgl_transaksi tgl_acara alamat no_hp	Tbl_Invoice *no_invoice id_transaksi id_produk total_harga tgl_transaksi pembayaran	Tbl_Vendor *id_vendor nama_vendor info_vendor nama_kategori id_produk

4. Bentuk Normal Ketiga (3NF)

Adapun bentuk normal ketiga yang dibuat penulis dapat dilihat pada table

III.4.

Tabel III.4. Bentuk Normal Ketiga



III.4.2 Desain Tabel

Tabel adalah salah satu unsur yang paling penting dalam pembuatan *database*, karena sebuah *database* dapat terbentuk dari beberapa tabel yang saling berelasi satu sama lain. Adapun desain tabel yang penulis buat adalah sebagai berikut:

1. Tabel User

Tabel user ini digunakan untuk menyimpan data akun admin maupun *customer* indadecora.

Nama *Database* : db_indadecora

Nama Tabel : Tbl_User

Primary Key : id_user

Tabel III.5. Tabel User

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_user	Char	10	ID Pengguna
email	Varchar	30	Email Pengguna
username	Varchar	15	Username Pengguna
password	Varchar	30	Password Pengguna
nama	Varchar	40	Nama Pengguna
level	Varchar	10	Level Pengguna
alamat	Varchar	80	Alamat Pengguna
no_hp	Int	13	Nomor Hp Pengguna

2. Tabel Kategori

Tabel kategori ini digunakan untuk mengelompokkan produk jasa paket *wedding organizer* indadecora.

Nama *Database* : db_indadecora

Nama Tabel : Tbl_Kategori

Primary Key : id_kategori

Tabel III.6. Tabel Kategori

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_kategori	Char	10	ID Kategori
nama_kategori	Varchar	30	Nama Kategori
id_produk	Char	10	ID Produk

3. Tabel Vendor

Tabel vendor ini digunakan untuk menyimpan data vendor yang bekerja sama dengan indadecora yang menyediakan produk *wedding organizer*.

Nama Database : db_indadecora

Nama Tabel : Tbl_Vendor

Primary Key : id_vendor

Tabel III.7. Tabel Vendor

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_vendor	Char	10	ID Vendor
nama_vendor	Varchar	30	Nama Vendor
Info_vendor	Varchar	200	Info Vendor
nama_kategori	Varchar	30	Nama Kategori
id_produk	Char	10	ID Produk

4. Tabel Katalog

Tabel katalog ini digunakan untuk menyimpan data produk jasa paket *wedding organizer* indadecora.

Nama *Database* : db_indadecora

Nama Tabel : Tbl_Katalog

Primary Key : id_produk

Tabel III.8. Tabel Katalog

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_produk	Char	10	ID Produk
nama_produk	Varchar	30	Nama Produk Jasa
kategori_produk	Varchar	30	Kategori Produk Jasa
nama_vendor	Varchar	30	Nama Vendor
harga	Money	-	Harga Produk Jasa
deskripsi	Varchar	200	Deskripsi Produk Jasa

5. Tabel Transaksi

Tabel transaksi ini digunakan untuk menyimpan data pesanan jasa *wedding organizer* indadecora.

Nama *Database* : db_indadecora

Nama Tabel : Tbl_Transaksi

Primary Key : id_transaksi

Tabel III.9. Tabel Transaksi

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
id_transaksi	Char	10	ID Transaksi
id_produk	Char	10	ID Produk Jasa WO
id_user	Char	10	ID Pengguna
total_harga	Money	-	Total Harga Pesanan

tgl_transaksi	Date	-	Tanggal Transaksi
tgl_acara	Date	-	Tanggal Acara
alamat	Varchar	80	Alamat Pemesan Jasa
no_hp	Int	13	Nomor Hp Pemesan

6. Tabel Invoice

Table invoice ini digunakan untuk menyimpan data pembayaran pesanan paket *wedding organizer* indadecora.

Nama Database : db_indadecora

Nama Tabel : Tbl_Invoice

Primary Key : no_invoice

Tabel III.10. Tabel Invoice

Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
no_invoice	Char	10	Nomor Invoice
id_transaksi	Char	10	ID Transaksi
id_produk	Char	10	ID Produk Jasa WO
total_harga	Money	-	Total Harga Pesanan
tgl_transaksi	Date	40	Tanggal Transaksi
pembayaran	Varchar	40	Metode Pembayaran

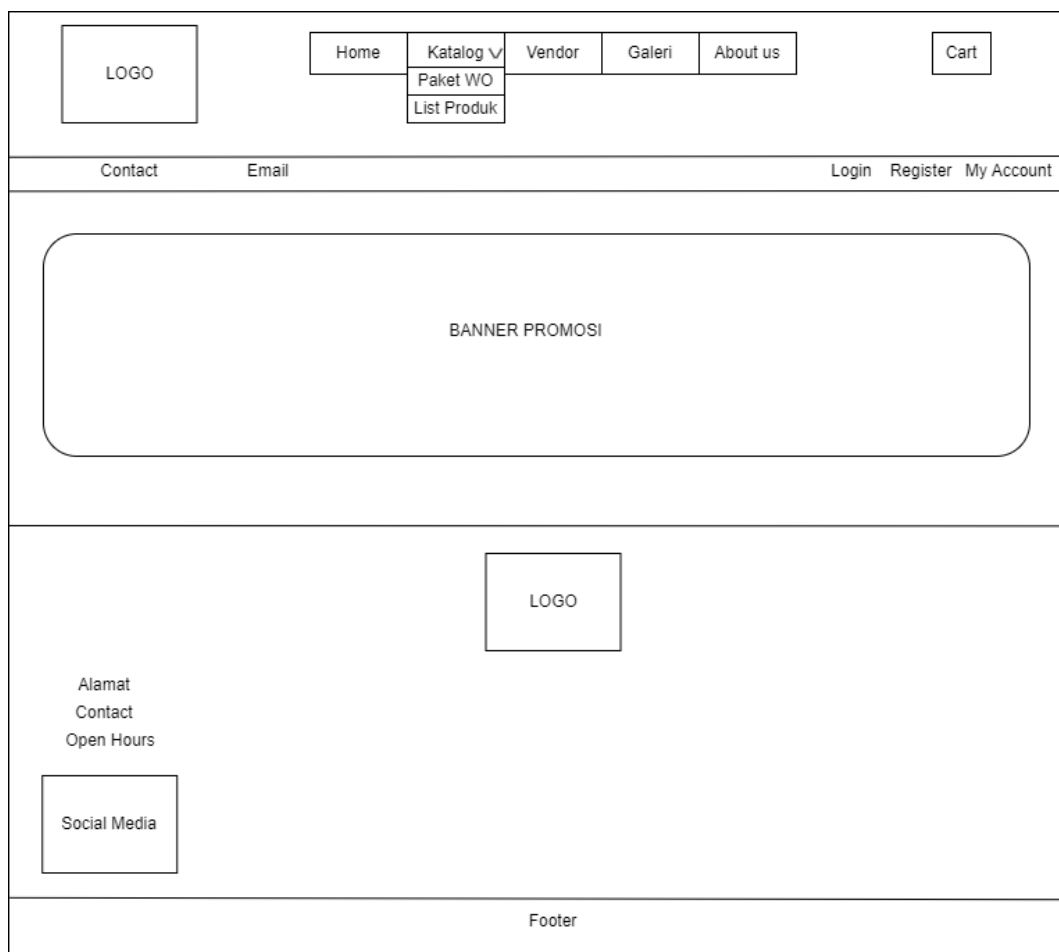
III.5. Desain User Interface

Perancangan desain *user interface* merupakan implementasi dari bentuk aplikasi penyewaan jasa *wedding organizer* berbasis web pada indadecora. Dalam pembuatan *user interface* ini penulis menggunakan bahasa pemrograman HTML

dan PHP. Adapun tampilan aplikasi penyewaan jasa *wedding organizer* berbasis web yang penulis rancang adalah sebagai berikut:

1. Rancangan Tampilan *Home*

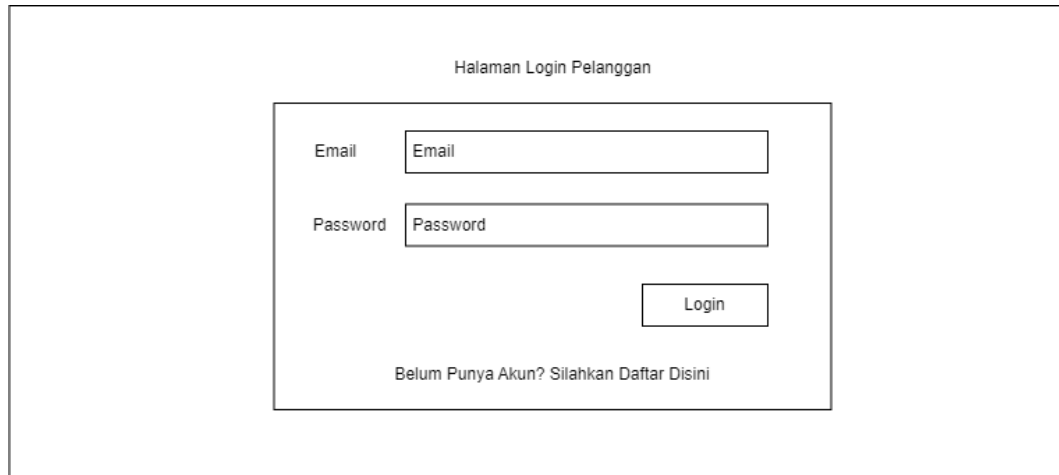
Rancangan tampilan home pada aplikasi ini adalah desain yang pertama kali muncul pada saat *customer* atau admin membuka web. Adapun rancangan tampilan menu *home* dapat dilihat pada Gambar III.17.



Gambar III.17. Rancangan Tampilan *Home*

2. Rancangan Tampilan Form *Login*

Rancangan tampilan *login* pada aplikasi ini adalah desain yang muncul pada saat *customer* atau admin ingin melakukan *login*. Adapun rancangan tampilan form login dapat dilihat pada Gambar III.18.



The image shows a login form titled "Halaman Login Pelanggan". It contains two input fields: "Email" and "Password". Below the "Password" field is a "Login" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Belum Punya Akun? Silahkan Daftar Disini".

Gambar III.18. Rancangan Tampilan *Login*

3. Rancangan Tampilan Form Registrasi

Rancangan tampilan registrasi pada aplikasi ini adalah desain yang muncul pada saat *customer* ingin mendaftar pada *website* indadecora. Adapun rancangan tampilan form registrasi dapat dilihat pada Gambar III.19.

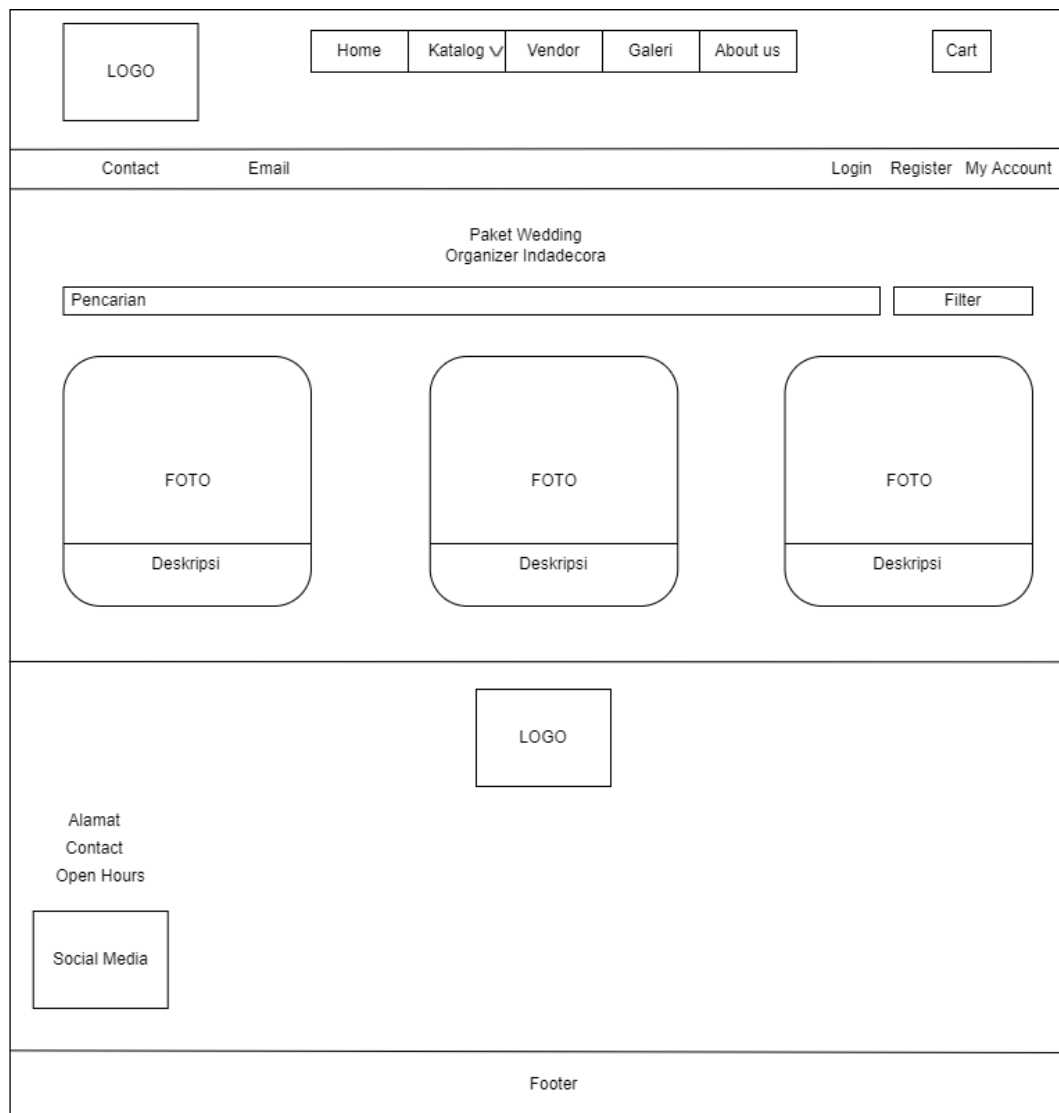
Halaman Daftar Pelanggan

Nama Lengkap	Nama Lengkap
Email	Email
Password	Password
No Hp	No HP
Alamat	Alamat

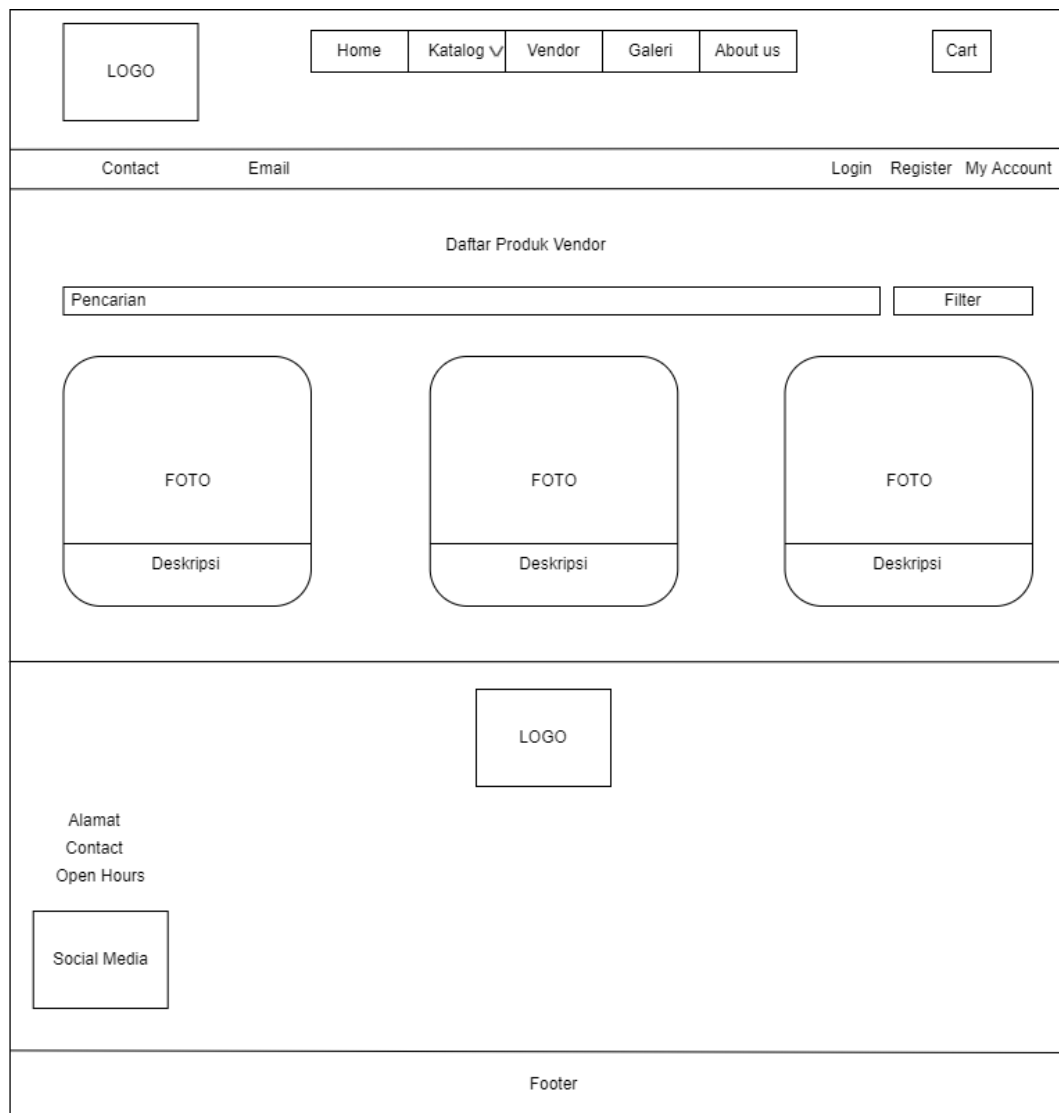
Gambar III.19. Rancangan Tampilan Form Registrasi

4. Rancangan Tampilan Katalog

Rancangan tampilan katalog pada aplikasi ini adalah desain yang muncul pada saat *customer* ingin melihat paket *wedding organizer* indadecora. Adapun rancangan tampilan form katalog dapat dilihat pada Gambar III.20.



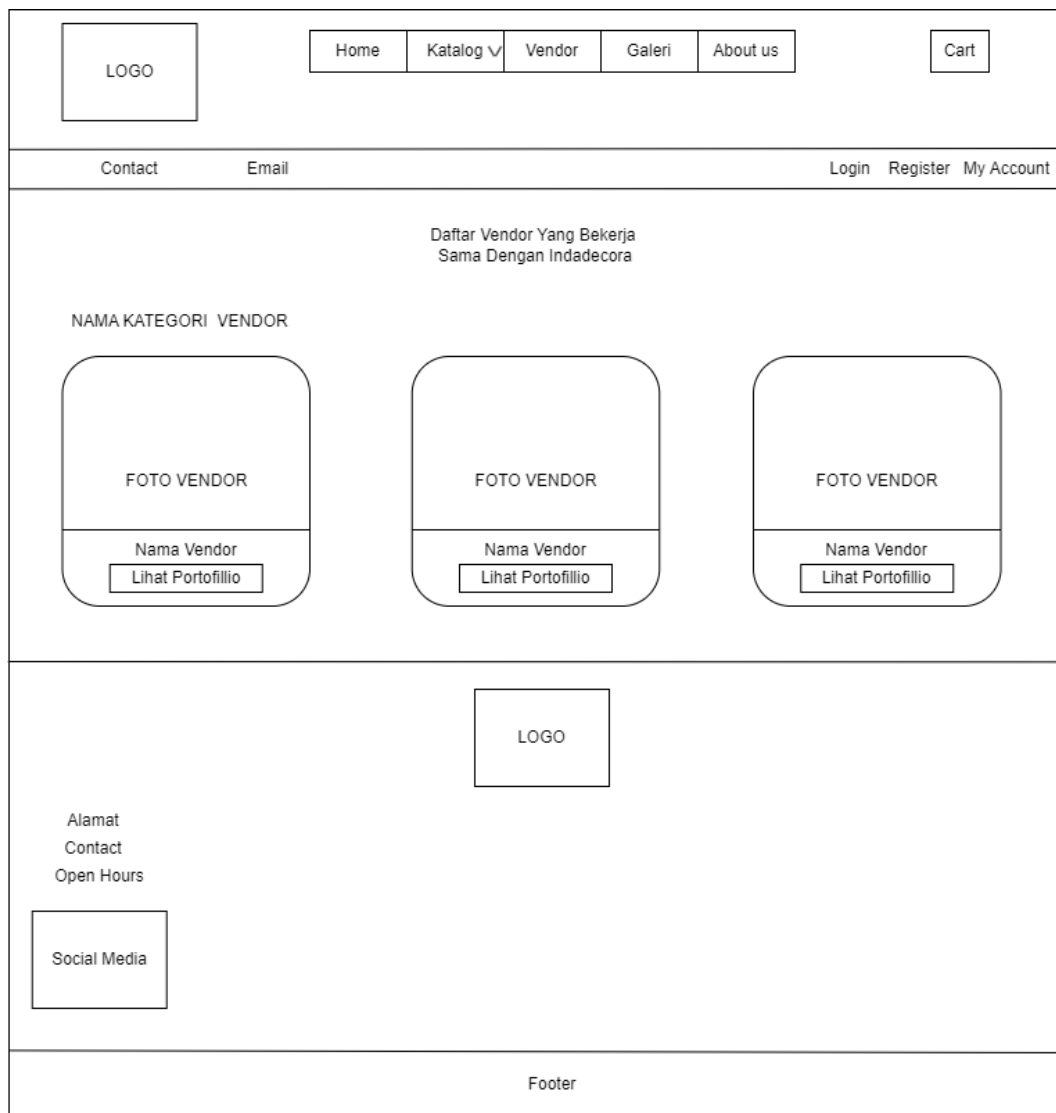
Gambar III.20. Rancangan Tampilan Katalog 1



Gambar III.21. Rancangan Tampilan Katalog 2

5. Rancangan Tampilan Daftar Vendor

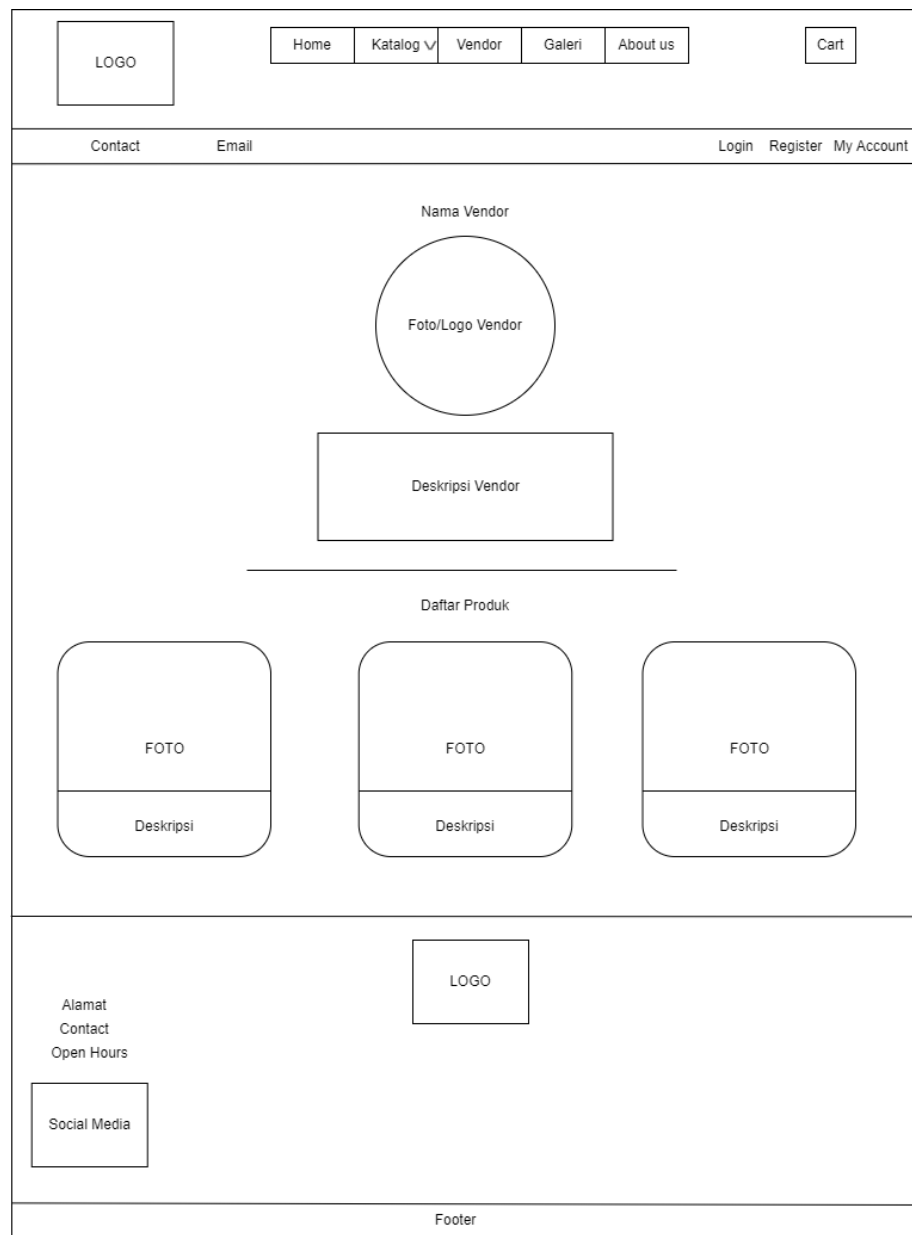
Rancangan tampilan daftar vendor ini menampilkan desain yang muncul pada saat customer melihat vendor yang tersedia pada aplikasi ini. Adapun rancangan tampilan daftar vendor dapat dilihat pada Gambar III.22.



Gambar III.22. Rancangan Tampilan Daftar Vendor

6. Rancangan Tampilan Portofolio Vendor

Rancangan tampilan portofolio vendor ini menampilkan desain yang muncul pada saat customer melihat ingin melihat profil sebuah vendor yang bekerja sama dengan indadecora. Adapun rancangan tampilan portofolio vendor dapat dilihat pada Gambar III.23.



Gambar III.23. Rancangan Tampilan Portofolio Vendor

7. Rancangan Tampilan Produk

Rancangan tampilan produk pada aplikasi ini adalah desain yang muncul pada saat *customer* melihat produk yang ingin dipilih. Adapun rancangan tampilan produk dapat dilihat pada Gambar III.24.

LOGO	Home Katalog ▾ Vendor Galeri About us	Cart
Contact	Email	Login Register My Account
Foto Produk Foto Foto Foto Nama Produk Harga Deskripsi ADD TO CART		
Alamat Contact Open Hours Social Media LOGO		
Footer		

Gambar III.24. Rancangan Tampilan Produk

8. Rancangan Tampilan Pemesanan

Rancangan tampilan pemesanan pada aplikasi ini adalah desain yang muncul pada saat *customer* ingin membuat pesanan jasa paket *wedding organizer*. Adapun rancangan tampilan pemesanan dapat dilihat pada Gambar III.25.

LOGO

[Home](#)
[Katalog ✓](#)
[Vendor](#)
[Galeri](#)
[About us](#)

Cart

Contact

Email

Login

Register

My Account

Keranjang Belanja

Produk	Harga	Jumlah	Total	Action
				Hapus

Tambah Produk

Total Harga

CHECKOUT

LOGO

Alamat

Contact

Open Hours

Social Media

Footer

Gambar III.25. Rancangan Tampilan Pemesanan

9. Rancangan Tampilan Pembayaran

Rancangan tampilan pembayaran pada aplikasi ini adalah desain yang muncul pada saat *customer* ingin membayar pesanan. Adapun rancangan tampilan pembayaran dapat dilihat pada Gambar III.26.

LOGO

Home Katalog ✓ Vendor Galeri About us

Cart

Contact Email Login Register My Account

Rincian Pesanan

Nama Lengkap

Email

Alamat

Nomor Hp

Tanggal Acara

Bukti Pembayaran Upload

Buat Pesanan

Produk Yang Di Order

Harga

Jumlah Pembayaran

Metode Pembayaran

LOGO

Alamat
Contact
Open Hours

Social Media

Footer

Gambar III.26. Rancangan Tampilan Pembayaran

10. Rancangan Tampilan Administrasi

Rancangan tampilan administrasi pada aplikasi ini adalah desain yang muncul pada saat admin ingin mengelola laporan pesanan dan katalog paket

wedding organizer. Adapun rancangan tampilan administrasi dapat dilihat pada Gambar III.23., Gambar III.24., Gambar III.25. dan Gambar III.26.

ADMINISTRATOR																										
Beranda	Konfirmasi Pesanan Show Entries Search: <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Lengkap</th> <th>Kode Pesanan</th> <th>Jumlah Pesanan</th> <th>Pilih</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="4"></td> <td> Detail Pesanan Verifikasi </td> </tr> <tr> <td colspan="4"></td> <td> Hapus </td> </tr> <tr> <td colspan="5"></td> </tr> <tr> <td colspan="5"> Prev 1 2 Next </td> </tr> </tbody> </table>	No	Nama Lengkap	Kode Pesanan	Jumlah Pesanan	Pilih					Detail Pesanan Verifikasi					Hapus						Prev 1 2 Next				
No		Nama Lengkap	Kode Pesanan	Jumlah Pesanan	Pilih																					
				Detail Pesanan Verifikasi																						
				Hapus																						
Prev 1 2 Next																										
Banner Promosi ▷																										
Vendor ▷																										
Galeri ▷																										
Pages																										
Produk ▷																										
Pesanan ▷																										
Bank ▷																										
Users ▷																										
Pengaturan ▷																										
Keluar																										

Gambar III.27. Rancangan Tampilan Kelola Pesanan

ADMINISTRATOR	
Beranda	Detail Informasi Pemesanan Produk Kode Pesanan Bukti Transfer Foto Bukti Transer Informasi Data Diri Nama Lengkap Username Email Kontak Detail Pesanan Kode Pemesanan Pesanan 1 Pesanan 2 Total Bayar Alamat Lengkap Negara Alamat Lengkap Provinsi Kota/Kabupaten Kecamatan Kelurahan Kode Pos Tanggal Acara
Banner Promosi ▷	
Vendor ▷	
Galeri ▷	
Pages	
Produk ▷	
Pesanan ▷	
Bank ▷	
Users ▷	
Pengaturan ▷	
Keluar	

Gambar III.28. Rancangan Tampilan Detail Pesanan

ADMINISTRATOR	Daftar Produk Show ▼ Entries Search: <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Produk</th> <th>Kategori</th> <th>Harga</th> <th>Nama Vendor</th> <th>Pilih</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="5"></td> <td> Edit Hapus </td> </tr> </tbody> </table> Prev 1 2 Next	No	Nama Produk	Kategori	Harga	Nama Vendor	Pilih						Edit Hapus
No	Nama Produk	Kategori	Harga	Nama Vendor	Pilih								
					Edit Hapus								
Beranda													
Banner Promosi ▶													
Vendor ▶													
Galeri ▶													
Pages													
Produk ▶													
Pesanan ▶													
Bank ▶													
Users ▶													
Pengaturan ▶													
Keluar													

Gambar III.29. Rancangan Tampilan Kelola Katalog

ADMINISTRATOR	Tambah Produk Tanggal Nama Produk Kategori Produk ▼ Pilih Vendor ▼ Harga Deskripsi Upload Gambar Choose Files Batal Terbitkan
Beranda	
Banner Promosi ▶	
Vendor ▶	
Galeri ▶	
Pages	
Produk ▶	
Pesanan ▶	
Bank ▶	
Users ▶	
Pengaturan ▶	
Keluar	

Gambar III.30. Rancangan Tampilan Tambah Data Katalog

ADMINISTRATOR									
Beranda	Daftar Vendor Show Entries Search: <table border="1"> <thead> <tr> <th>No</th> <th>Nama Vendor</th> <th>Kategori</th> <th>Pilih</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td> Edit Hapus </td> </tr> </tbody> </table> Prev 1 2 Next	No	Nama Vendor	Kategori	Pilih				Edit Hapus
No		Nama Vendor	Kategori	Pilih					
				Edit Hapus					
Banner Promosi									
Vendor									
Galeri									
Pages									
Produk									
Pesanan									
Bank									
Users									
Pengaturan									
Keluar									

Gambar III.31. Rancangan Tampilan Kelola Vendor

ADMINISTRATOR	
Beranda	Tambah Produk Nama Vendor Upload Foto/Logo Vendor Choose Files Deskripsi Kategori Vendor Batal Simpan
Banner Promosi	
Vendor	
Galeri	
Pages	
Produk	
Pesanan	
Bank	
Users	
Pengaturan	
Keluar	

Gambar III.32. Rancangan Tampilan Tambah Data Vendor