

## **BAB IV**

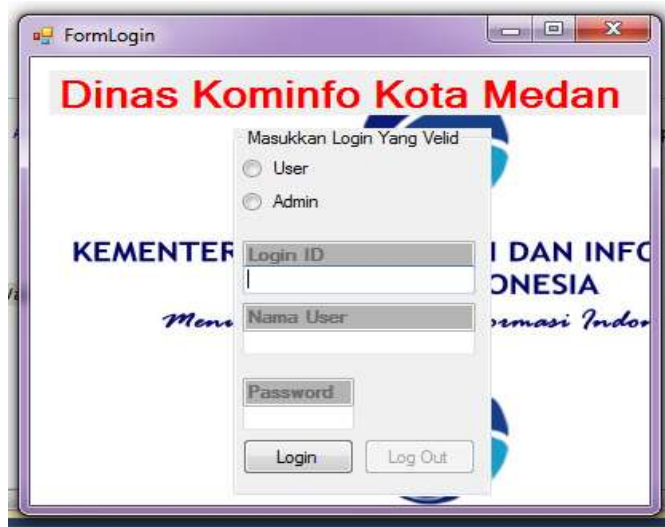
### **HASIL DAN UJI COBA**

#### **IV.1. Hasil**

Pada bab ini menjelaskan hasil dari perancangan serta uji coba yang dilakukan dari sistem yang telah selesai dan dapat digunakan. Hasil sistem yang dibuat merupakan system informasi perizinan mendirikan warnet dan *game online* Pada Dinas Komunikasi dan Informatika Sumatera Utara. Sistem yang dibuat berfungsi memberikan kemudahan bagi karyawan atau staff yang bertugas pada bidang izin mendirikan usaha warnet dan game onlie. Informasi dengan tampilan dan desain rancangan aplikasi, pada aplikasi merupakan aplikasi yang telah terkomputarisasi sehingga pada penginputan data, data yang diinputkan akan secara otomatis masuk kedalam *database* aplikasi yang telah dibangun. Adapun tampilan hasil dan implementasi dari aplikasi yang dihasilkan dapat dijelaskan berikut ini :

##### **IV.1.1. Tampilan *Login***

Pada tampilan *login* ini merupakan tampilan yang tersedia untuk masuk kedalam sistem, dimana ada dua hak login yaitu sebagai admin dan user/pengguna. Lebih lengkapnya tampilan *login* dapat dilihat pada gambar IV.1. berikut ini :



**Gambar IV.1. Form Login**

#### **IV.1.2. Tampilan Menu Utama**

Pada tampilan menu utama ini merupakan tampilan yang tersedia untuk mengakses beberapa tampilan yang ada pada aplikasi. Lebih lengkapnya tampilan menu utama tersebut dapat dilihat pada gambar IV.2 berikut ini :



**Gambar IV.2. Tampilan Menu Utama**

### IV.1.3. Tampilan Identitas Pemohon

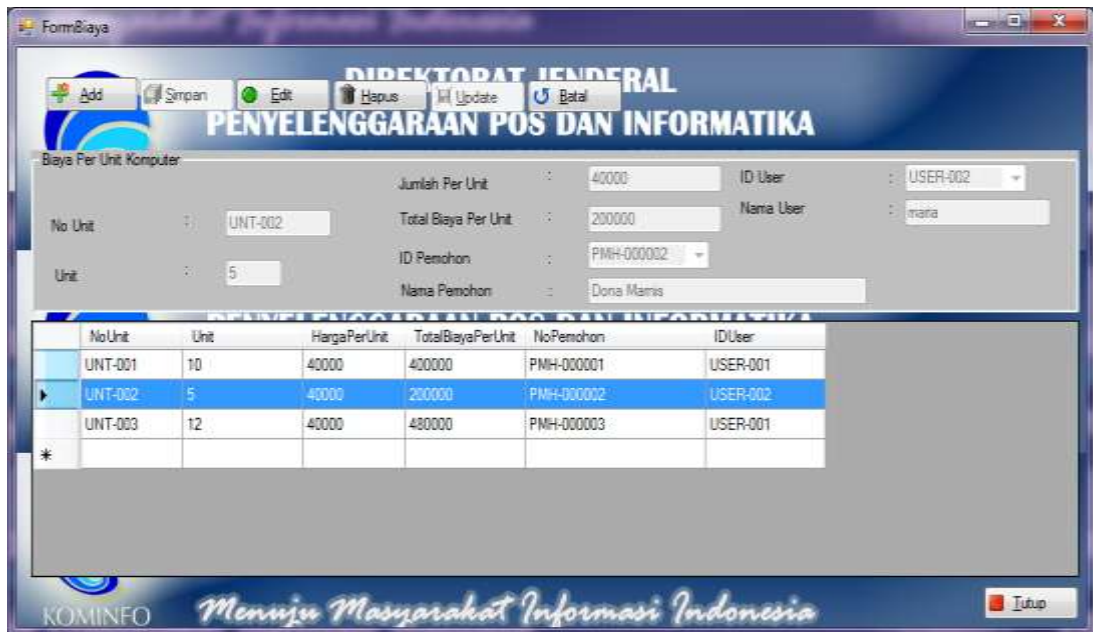
Padatampilan pemohonmerupakan tampilan yang tersedia untuk melihat data-data yang telah ada dan juga dapat mencari data yang telah diinputkan sebelumnya dengan cara memasukkan id pemohon sebelumnya. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.3 berikut ini:

No Pemohon	Nama Pemohon	Tgl Lahir	Jk	No Identitas Pemohon	Alamat
PMH-000001	Mario Permara	Medan	Laki - Laki	02 5001 290866...	-
PMH-000002	Dona Marra	Medan	Pemempuan	02 5001 030391...	J. Cere...
PMH-000003	isa	Isanan	Pemempuan		

**Gambar IV.3. Tampilan Menu Identitas Pemohon**

### IV.1.4. Tampilan Menu Biaya Per Unit

Padatampilan menu biaya per unit ini erupakan tampilan yang tersedia untuk pihak admin dan user sehingga admin dan user dapat menginputkan biaya per unit komputer. Tampilan tersebut dapat didlihat pada gambar IV.4berikut ini:

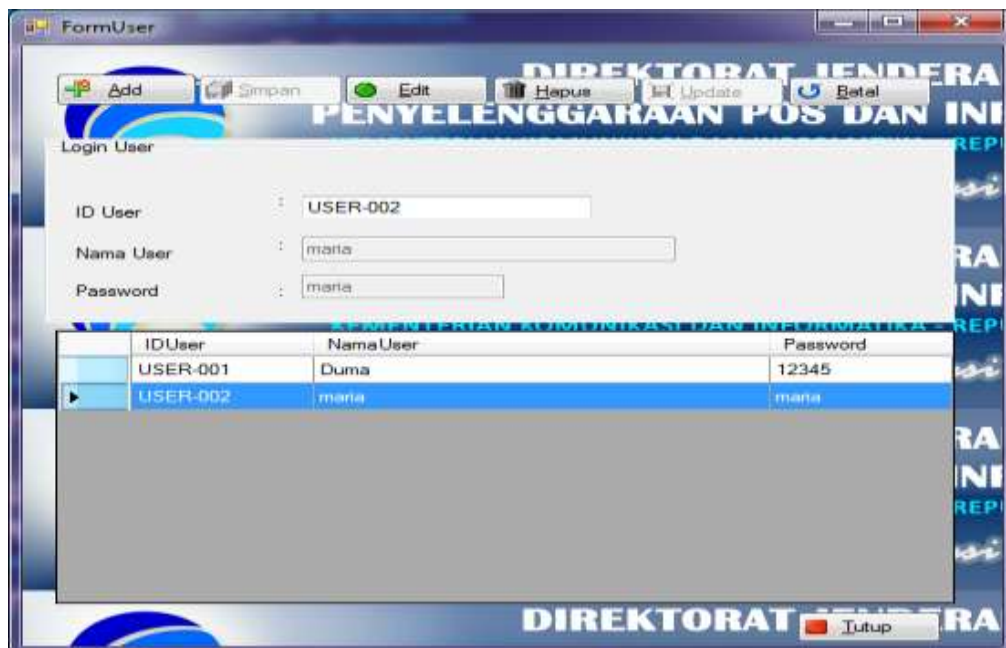


**Gambar IV.4. Tampilan Menu Biaya Per Unit**

#### IV.1.5. Tampilan Menu User/Pengguna

Pada tampilan menu User/Pengguna ini merupakan tampilan yang menampilkan IDUser, nama user serta password yang digunakan oleh user.

Tampilan menu tersebut dapat dilihat pada gambar IV.5 berikut ini:



**Gambar IV.5. Tampilan Form User**

#### IV.1.6. Tampilan Menu Rekomendasi Izin

Tampilan menu rekomendasi izin merupakan tampilan yang menampilkan identitas pemohon, tanggal registrasi izin, tanggal habis izin, serta alamat tempat usaha. Lebih lengkapnya tampilan menu utama tersebut dapat dilihat pada gambar IV.6 berikut ini:

NoRegistrasiIzin	TgRegIzin	TgHabisIzin	NamaWarnet	AlamatTempatUsaha	StatusIzin	NoPemohon
REG-000001	2016-09-15	2017-09-15	Ayo Net	Jl. Cendana No.23 A	Daftar Baru	PMH-000001
REG-000002	2016-09-15	2017-09-15	Dana Net	Jl. Percobaan N.124	Cek. Ulang	PMH-000002
REG-000003	2016-09-15	2017-09-15	icarnet	-	Daftar Baru	PMH-000003

**Gambar IV.6. Tampilan Menu Rekomendasi Izin**

#### IV.1.7. Tampilan Cetak Rekomendasi Izin

. Tampilan cetak rekomendasi izin ini menampilkan surat permohonan rekomendasi izin warnet dan *game online*. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.7 berikut ini:



No. Permohonan	Nama Pemohon	Tgl. Lahir	Tgl. Lahir	Jenis Kelamin	No. Nomor Permohonan	Jumlah Rumah	Pekerjaan	Tempat	Status Perkawinan
001-0001	Heri Heri	1980-01-01	1980-01-01	Laki-laki	001-0001-001	1	Petani	Medan	Menikah
001-0002	Dina Dina	1985-02-02	1985-02-02	Perempuan	001-0002-001	1	Perawat	Medan	Menikah
001-0003	Si	1980-03-03	1980-03-03	Perempuan	-	-	-	-	Menikah
001-0004	Fitri	1985-04-04	1985-04-04	Laki-laki	001-0004-001	1	Widyaiswara	Medan	Menikah
001-0005	Andi	1980-05-05	1980-05-05	Perempuan	001-0005-001	1	Perawat	Medan	Menikah

Medan, 22-10-2019  
Dinas Perumahan,  
Ruang Terbuka Hijau,  
dan Cagar Budaya

Dinas Komunikasi dan Informatika

**Gambar IV.8. Tampilan Cetak Laporan Permohonan Izin Warnet Dan Game Online**

#### IV.1.9. Tampilan Cetak Laporan Biaya Per Unit

Tampilan cetak biaya per unit menampilkan laporan biaya per unit, seperti no unit, banyaknya unit komputer, biaya per unit komputer serta total biaya yang sudah di inputkan sebelumnya pada *form* biaya unit secara keseluruhan . adapun tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar IV.9 berikut ini:



**Gambar IV.9. Tampilan Cetak Laporan Biaya Unit Komputer**

#### **IV.1.10. Tampilan Cetak Laporan *User/Pengguna***

Tampilan cetak laporan user/pengguna menampilkan id-user, nama user, serta password secara keseluruhan yang digunakan oleh pengguna dari aplikasi. Adapun tampilan cetak laporan user/pengguna lebih lengkapnya dapat dilihat pada gambar IV.10 berikut :



**Gambar IV.10. Tampilan Cetak Laporan *User/Pengguna***

#### **IV.1.11. Tampilan Cetak Laporan Rekomendasi Izin Warnet Dan *Game Online***

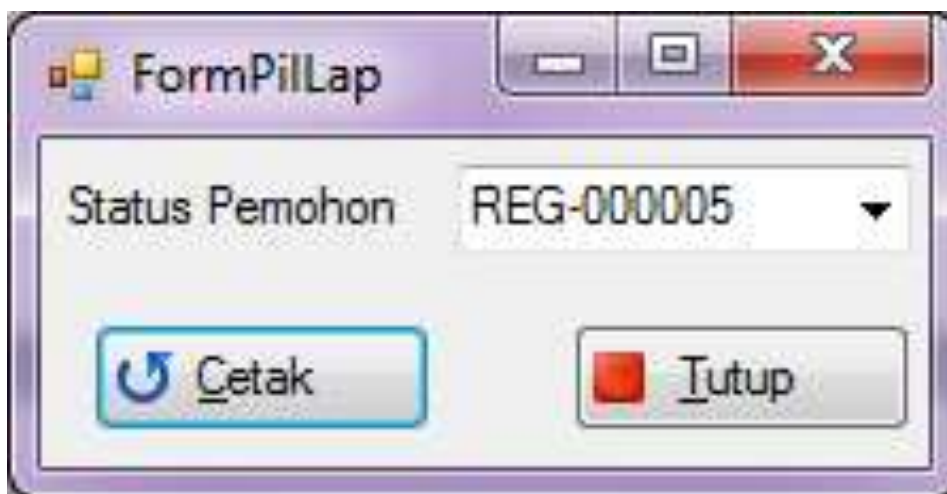
Tampilan cetak laporan rekomendasi izin warnet dan *game online* ini berfungsi menampilkan laporan rekomendasi izin secara keseluruhan dimana terdiri atas, No.registrasi izin, tanggal izin, tanggal habis izin, nama warnet, alamat usaha, status, no pemohon, nama pemohon, no unit, harga unit (Rp), total biaya. Adapun tampilan cetak laporan rekomendasi izin dapat dilihat pada gambar IV.11 berikut :



**Gambar IV.11. Tampilan Cetak Laporan Rekomendasi Izin Warnet Dan Game Online**

#### IV.1.12. Tampilan Form Pilihan Laporan

Tampilan form pilihan laporan berfungsi menampilkan laporan rekomendasi. Adapun tampilan form pilihan laporan dapat dilihat pada gambar IV.12. berikut ini :



**Gambar IV.12. Tampilan Form Pilihan Laporan**

#### IV.1.13. Tampilan Cetak Rekomendasi Izin

Tampilan cetak rekomendasi izin ini merupakan tampilan surat permohonan, dari izin rekomendasi izin warnet dan game online. Adapun tampilan cetak rekomendasi izin warnet dan game online dapat dilihat pada gambar IV.14 berikut ini :



**Gambar IV.14. Tampilan Cetak Rekomendasi Izin**

#### IV.1.14. Tampilan Halaman Keluar

Tampilan halaman keluar ini merupakan *form* yang tersedia pada saat menu keluar. Adapun tampilan keluar dapat dilihat pada gambar III.13. berikut ini

:



**Gambar IV.14. Tampilan Halaman Keluar**

## **IV.2. Uji Coba Hasil**

Tahap uji coba akan dilakukan pengujian sistem apakah telah sesuai dengan perancangan dan target yang akan di capai dalam perancangan. Sistem yang telah dirancang akan dilakukan uji coba agar dapat melihat kelemahan dari sistem tersebut.

### **IV.2.1. Skenario Pengujian**

Aplikasi ini merupakan aplikasi yang memiliki kebutuhan dalam menjalankan aplikasi yang menjadi modal utama agar uji coba sesuai dengan target yang sebelumnya dibangun. Adapun kebutuhan tersebut terdapat pada keterangan berikut ini:

#### **1. Perangkat Keras (*Hardware*)**

Adapun pengoperasian sistem ini juga dibutuhkan perangkat keras (*hardware*) yang sangat penting adalah sebagai berikut :

- a. Processor *Intel Core Duo* atau di atasnya.
- b. *RAM (memory)* dengan kapasitas 1 Gigabyte atau di atasnya.

c. *Keyboard, Mouse dan Printer.*

## 2. Perangkat Lunak (*Software*)

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk melakukan pengoperasian aplikasi adalah:

- a. *VB.Net* sebagai mesin aplikasi pada *Desktop*.
- b. *MySQL* sebagai penyimpanan *database*.

Pengujian system ini dilakukan dengan memeriksa apakah sistem yang telah dirancang telah sesuai dengan perencanaan sebelumnya. Pengujian system ini dilakukan secara teliti agar hasil yang diperoleh dapat memberikan manfaat bagi perusahaan dan pelanggan. Adapun proses pengujian system ini dilakukan diantaranya sebagai berikut:

1. Pada aplikasi ini terdapat petugas dengan akses admin dan user yang dapat *menginputkan* data pemohon. Pengujian yang dilakukan memeriksa apakah *inputan* data serta eksekusi informasi dari *database* dan *server* telah sesuai perancangan.
2. Apabila proses *penginputan* berhasil maka perancang memeriksa hasilnya dengan tampilan ataupun keterangan dari *penginputan* data tersebut.
3. Memperhatikan kebutuhan pengguna untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu menguji pada tiap *interface* yang ditampilkan untuk melihat apakah masih ada kekurangan / kerusakan pada aplikasi dengan penyesuaian pada perancangan sebelumnya untuk perbaikan berikutnya.

#### IV.2.2. Hasil Pengujian

Dalam perancangan aplikasi sistem informasi izin mendirikan warnet dan *game online* pada Dinas Komunikasi Dan Informatika Kota Medan ini tidak lepas target dan tujuan perancangan yang ingin dicapai. Dari hasil pengujian dapat disimpulkan hasil yang didapat dengan membedakan berdasarkan kelebihan dan kekurangan yang ada, yaitu sebagai berikut :

##### 1. Kelebihan Sistem

- a. Sistem dapat meminim waktu penginputan data pemohon serta dapat mengurangi karyawan yang bekerja pada bidang tersebut dengan memanfaatkan aplikasi yang telah terkomputerisasi.
- b. Pada waktu yang singkat, pemohon dapat menerima surat izin mendirikan usaha tersebut jika memang sudah memenuhi syarat yang berlaku.
- c. Pengguna dapat memanajemen data dengan mudah, cukup dengan *entry* data melalui menu dan *form* yang disediakan, yang dapat mencegah ambiguitas data dan kesalahan penggunaan.

##### 2. Kekurangan Sistem

- a. Dari segi keamanan atau tingkat sekuritas perlu banyak pengembangan lagi, agar mencegah dari pihak yang tidak bertanggungjawab.
- b. Pada proses penggunaan, aplikasi ini tidak menyertakan cara pengoperasian aplikasi.

- c. Melihat perkembangan sistem pada aplikasi dengan desain yang dinamis, aplikasi ini masih perlu banyak pengembangan lagi dari segi desain dan tampilan untuk mempermudah penggunaannya.