



BAB III

ANALISA DAN DESAIN SISTEM

BAB III

ANALISA DAN DESAIN SISTEM

III.1. Analisis Masalah

Permasalahan yang peneliti temukan di MS Glow dalam menentukan produk terbaik yaitu pihak perusahaan masih melakukan penentuan produk terbaik dengan cara manual. Dalam menentukan produk terbaik pihak perusahaan hanya melihat produk yang paling banyak terjual. Perusahaan juga belum memiliki sistem yang dapat memudahkan dalam menentukan produk terbaik. Dilihat dari sistem penentuan produk yang masih manual dapat mengakibatkan kesalahan karena masih banyak produk yang lebih layak dan bagus untuk dijadikan produk terbaik dan dipasarkan kepada pembeli seperti produk *Ultimate Night Cream*, *Acne Toner*, *Flawles Glow Red Jelly*, *Deep Treatment Essence*, *Radiance Gold*.. Dalam hal ini, peneliti memberikan solusi dengan merancang sistem komputerisasi yang akan membuat sistem pendukung keputusan (SPK) dalam penentuan produk terbaik dengan menerapkan metode *weighted product* (WP). Sehingga sistem yang dibuat nantinya dapat mempermudah perusahaan dalam menentukan produk terbaik yang akan dipasarkan kepada pembeli.

III.2. Penerapan Metode *Weighted Product*

Metode WP merupakan salah satu metode penyelesaian yang ditawarkan untuk menyelesaikan masalah *Multi Atribute Decision Making* (MADM). Metode *Weighted Product* mirip dengan metode *Weighted Sum* (WS), hanya saja metode *Weighted Product* terdapat

perkalian dalam perhitungan matematisnya. Metode *Weighted Product* juga disebut analisis berdimensi karena struktur perhitungannya menghilangkan satuan ukuran. Metode WP adalah himpunan berhingga dari alternatif keputusan yang dijelaskan dalam beberapa kriteria keputusan, jadi metode ini tidak perlu dinormalisasikan.

Tahapan - tahapan metode *Weighted Product* : 1.

1. Penentuan kriteria pemilihan
2. Penilaian bobot kepentingan tiap kriteria
3. Penentuan range nilai tiap kriteria
4. Penilaian tiap alternatif menggunakan semua atribut dengan penentuan range nilai yang disediakan yang menunjukkan seberapa besar kepentingan antar kriteria.
5. Dari data penilaian tiap bobot atribut dan nilai alternatif dibuat matrik keputusan (X).
6. Dilakukan proses perbaikan/normalisasi bobot kriteria (W)

$$W_j = \frac{W_j}{\sum W_j} \dots\dots\dots(1)$$

Keterangan :

W_j = Bobot Atribut

$\sum W_j$ = Penjumlahan Bobot Atribut

7. Dilakukan proses normalisasi (S) matrik keputusan dengan cara mengalikan rating atribut, dimana rating atribut terlebih dahulu harus dipangkatkan dengan bobot atribut. Atribut Keuntungan : pangkat bernilai positif Atribut Biaya : pangkat bernilai negatif

$$S_i = \prod_{j=1}^n x_{ij}^{w_j} \dots\dots\dots(2)$$

Keterangan :

S_i = Hasil Normalisasi Matriks

X_{ij} = Rating Alternatif Per Atribut

W_j = Bobot Atribut

I = Alternatif

J = Atribut

8. Proses preferensi untuk tiap alternatif (V)

$$v_i = \frac{\prod_{j=1}^n X_{ij}^{w_j}}{\prod_{j=1}^n (X_j^*)^{w_j}} \dots\dots\dots(3)$$

$$S_i = \frac{S_i}{\sum S_i} \dots\dots\dots(4)$$

Keterangan :

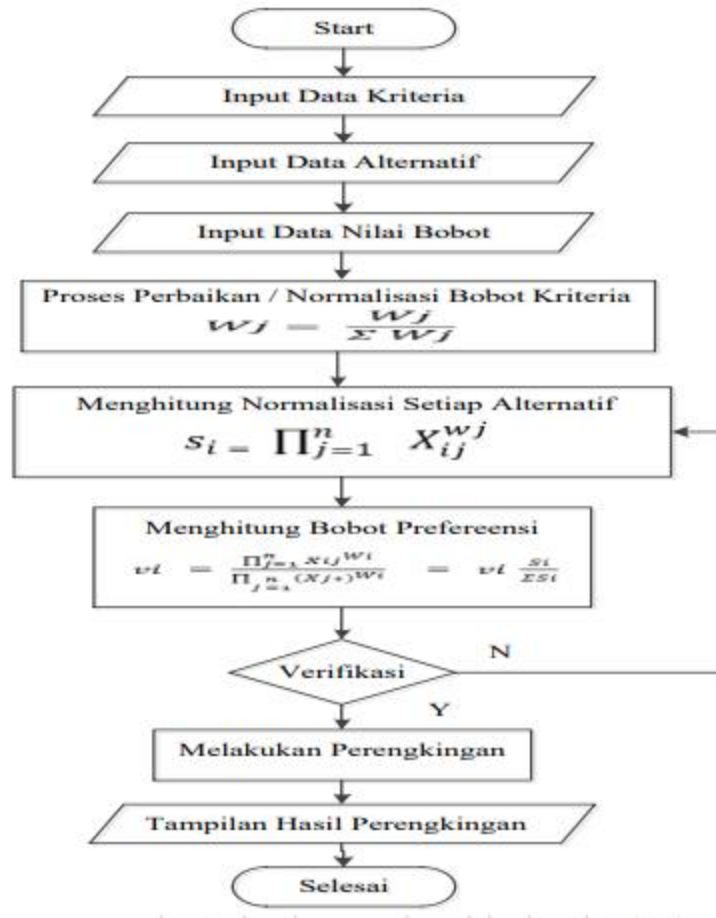
V_i = Hasil prefrensi alternatif ke-i

X_{ij} = Rating alternatif per atribut

W_j = Bobot atribut

i = alternatif

j = atribut (Parlindungan Simbolon, dkk; 2020).



Gambar III.1 Flowchart Metode Weighted Product (WP)

Adapun 5 Alternatif yang digunakan sebagai bahan pertimbangan yang akan menggunakan perhitungan manual sebagai berikut.

Tabel III.1. Tabel Alternatif Nama Produk MS Glow

KODE	NAMA
A1	Ultimate Night Cream
A2	Acne Toner
A3	Flawles Glow Red Jelly
A4	Deep Treatment Essence
A5	Radiance Gold

Tabel III.2. Tabel Pemberian Bobot Terhadap Kriteria

Kode Kriteria	Nama Kriteria	Bobot
C1	Kemasan	4
C2	Harga Per produk	3
C3	Penjualan Per bulan	3
C4	Memiliki Izin BPOM	2
C5	Keterangan Pada Kemasan	4

Tabel III.3. Tabel Sub Kriteria Kemasan Produk (C1)

Keterangan	Value
Kemasan Kaca	5
Kemasan Logam	4
Kemasan Plastik Akrilik	3
Kemasan Plastik	2

Tabel III.4. Tabel Sub Kriteria Harga Per Produk (C2)

Keterangan	Value
>100.000	5
90.000 – 100.000	4
70.000 – 90.000	3
50.000 – 70.000	2
< 50.000	1

Tabel III.5. Tabel Sub Kriteria Penjualan Per Bulan (C3)

Keterangan	Value
> 40	5
31 - 40	4
21 - 30	3
11 - 20	2
< 10	1

Tabel III.6. Tabel Sub Kriteria Memiliki Izin BPOM (C4)

Keterangan	Value
Memilik Izin BPOM	5
Tidak Memiliki Izin BPOM	1

Tabel III.7. Keterangan Pada Kemasan (C5)

Keterangan	Value
Menampilkan Merek	5
komposisi	4
Tanggal Produksi	3
Tanggal Kadaluarsa	2
Batch	1

Tabel III.8. Tabel Rating Terhadap Produk MS Glow

Nama Kriteria	Kriteria				
	Kemasan	Harga Per produk	Penjualan Per bulan	Memiliki Izin BPOM	Keterangan Pada Kemasan
Ultimate Night Cream	5	2	4	5	5
Acne Toner	4	5	3	5	3
Flawles Glow Red Jelly	4	3	5	5	2
Deep Treatment Essence	5	4	1	5	3
Radiance Gold	5	4	2	5	4

Setelah Melakukan rating kecocokan antara Alternatif dan kriteria, maka dilakukan pemrosesan perhitungan menggunakan perhitungan menggunakan metode *Weighted Product*, seperti terlihat dibawah ini.

Rumus : $W_j = \frac{w_j}{\sum w_j}$

Bobot Awal (4,3,3,2,4) akan diperbaiki sehingga total bobot = 1

$$w_1 = \frac{4}{4 + 3 + 3 + 2 + 4} = \frac{4}{16} = 0,25$$

$$w_2 = \frac{3}{4 + 3 + 3 + 2 + 4} = \frac{3}{16} = 0,18$$

$$w_3 = \frac{3}{4 + 3 + 3 + 2 + 4} = \frac{3}{16} = 0,18$$

$$w_4 = \frac{2}{4 + 3 + 3 + 2 + 4} = \frac{2}{16} = 0,12$$

$$w_5 = \frac{4}{4 + 3 + 3 + 2 + 4} = \frac{4}{16} = 0,25$$

Menghitung Nilai Vektor S atau penentuan nilai bobot dengan menggunakan rumus seperti terlihat dibawah ini :

Rumus :
$$i = \prod_{j=1}^n x_{ij}^{w_j}$$

$$S_1 = (5^{0,25})(2^{0,18})(4^{0,18})(4^{0,12})(5^{0,25}) = 3.8396$$

$$S_2 = (4^{0,25})(5^{0,18})(3^{0,18})(1^{0,12})(3^{0,25}) = 3.0303$$

$$S_3 = (4^{0,25})(3^{0,18})(5^{0,18})(3^{0,12})(2^{0,25}) = 3.1240$$

$$S_4 = (5^{0,25})(4^{0,18})(1^{0,18})(5^{0,12})(3^{0,25}) = 3.0638$$

$$S_5 = (5^{0,25})(4^{0,18})(2^{0,18})(2^{0,12})(4^{0,25}) = 3.3414$$

Selanjutnya tahap menghitung nilai *vector* V untuk mendapatkan perangkingan adalah sebagai berikut :

Rumus :
$$V_i = \frac{\prod_{j=1}^n x_{ij}^{w_j}}{\prod_{j=1}^n (x_{ij}^*)^{w_j}}$$

$$V1 = \frac{3.8396}{3.8396 + 3.0303 + 3.1240 + 3.0638 + 3.3414}$$

$$= 0.234134$$

$$V2 = \frac{3.0303}{3.8396 + 3.0303 + 3.1240 + 3.0638 + 3.3414}$$

$$= 0.184784$$

$$V3 = \frac{3.1240}{3.8396 + 3.0303 + 3.1240 + 3.0638 + 3.3414}$$

$$= 0.190498$$

$$V4 = \frac{3.0638}{3.8396 + 3.0303 + 3.1240 + 3.0638 + 3.3414}$$

$$= 0.186827$$

$$V5 = \frac{3.3414}{3.8396 + 3.0303 + 3.1240 + 3.0638 + 3.3414}$$

$$= 0.203755$$

Tabel III.9 Perangkingan Metode *Weighted Product*

Rangking	Alternatif	Nilai Vektor S	Nilai Vektor V
1	Ultimate Night Cream	3.8396	0.234134
2	Flawles Glow Red Jelly	3.1240	0.184784
3	Radiance Gold	3.3414	0.190498
4	Deep Treatment Essence	3.0638	0.186827
5	Acne Toner	3.0303	0.203755

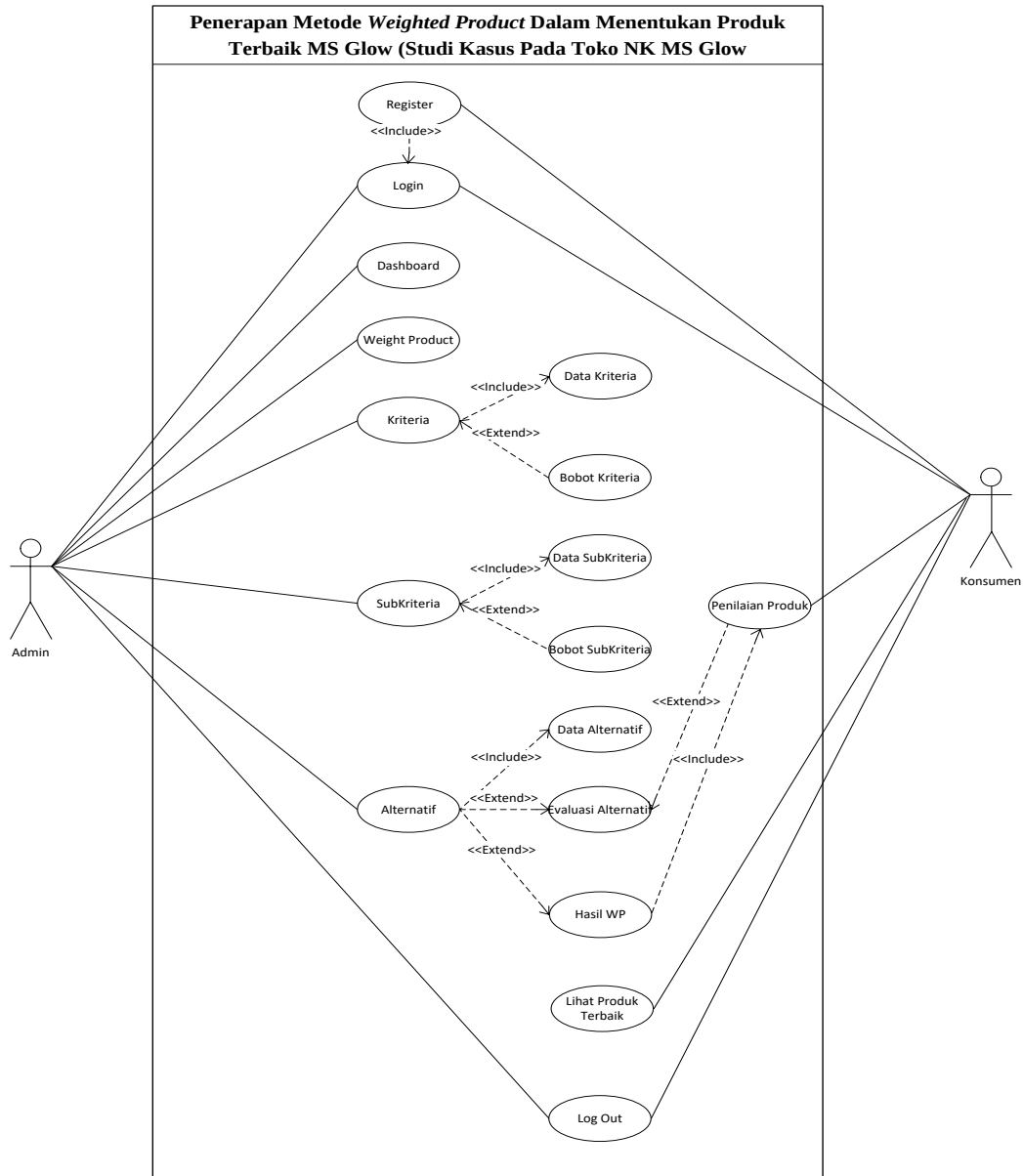
Kesimpulan : Pada Metode ini diambil nilai terbesar adalah nilai terbaik, maka Nilai Vektor A1 (*Ultimate Night Cream*) = 0.234134 yaitu jenis produk ***Ultimate Night Cream*** adalah produk terbaik dan sesuai dengan kebutuhan pembeli.

III.3. Desain Sistem

Desain sistem secara global menggunakan bahasa pemodelan UML yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

III.3.1 *Usecase Diagram*

Secara garis besar, bisnis proses sistem yang akan dirancang digambarkan dengan *usecase diagram* yang terdapat pada Gambar III.2 :

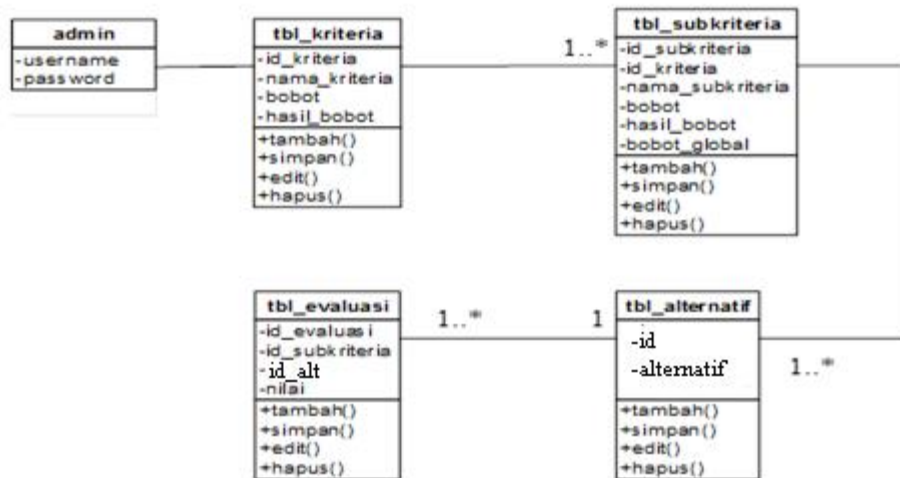


Gambar

III.2. Use Case Diagram Penerapan Metode *Weighted Product* Dalam Menentukan Produk Terbaik MS Glow (Studi Kasus Pada Toko NK MS Glow)

III.3.2. Class Diagram

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada Gambar III.3 :



Gambar III.3.

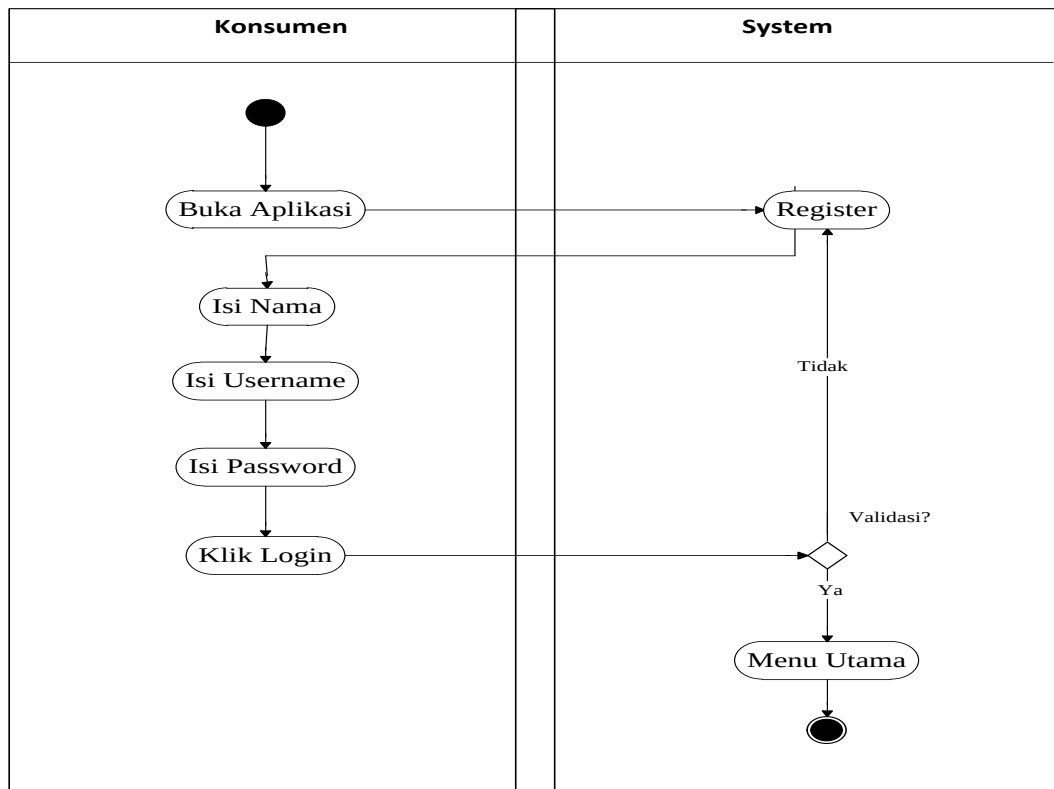
Class Diagram Sistem

III.3.3. Activity Diagram

Bisnis proses yang telah digambarkan pada *usecase diagram* diatas dijabarkan dengan *activity diagram* :

1. Activity Diagram Register

Aktivitas *Register* yang dilakukan oleh konsumen dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state*, dimulai dari memasukkan nama, *username*, memasukkan *password*, jika Akun *valid* maka sistem akan mengaktifkan menu *login*, sedangkan jika tidak *valid*, maka tampilkan pesan kesalahan yang ditunjukkan pada Gambar III.4 :

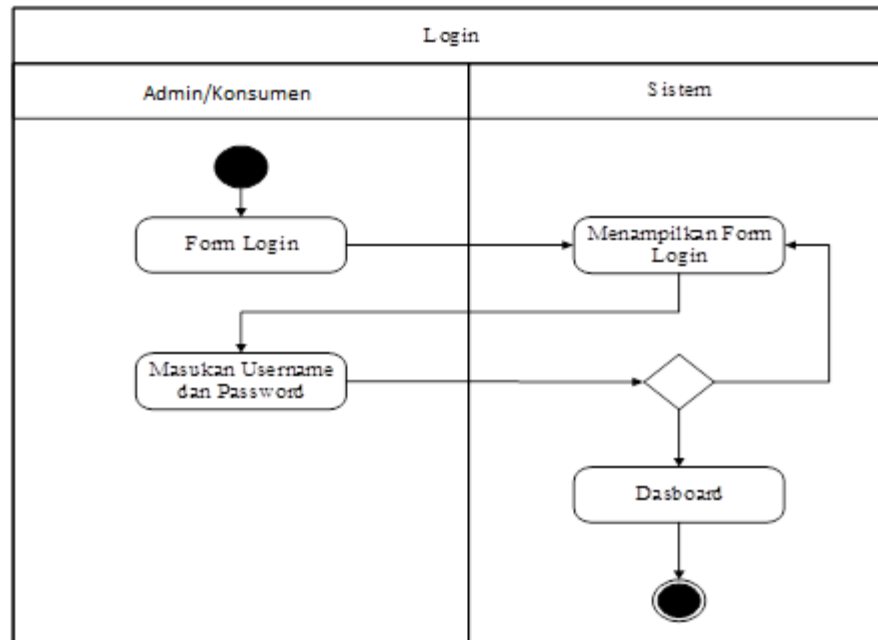


Gambar

III.4. Activity Diagram Register

2. Activity Diagram Login

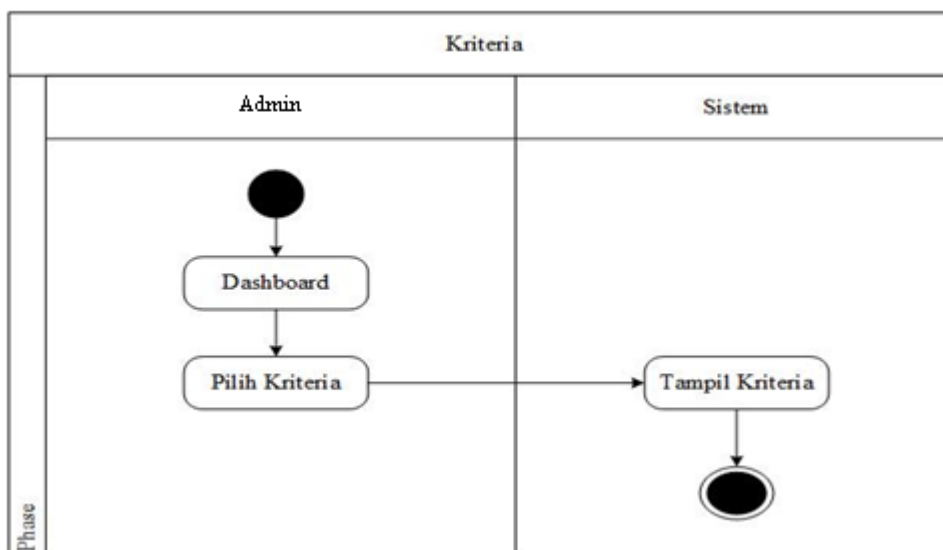
Aktivitas *login* yang dilakukan oleh admin dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state*, dimulai dari memasukkan *username*, memasukkan *password*, jika Akun *valid* maka sistem akan mengaktifkan menu *administrator*, sedangkan jika tidak *valid*, maka tampilkan pesan kesalahan yang ditunjukkan pada Gambar III.5 :



Gambar III.5. Activity Diagram Login

3. Activity Diagram Kriteria

Tampilan *activity diagram* kriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.6 :

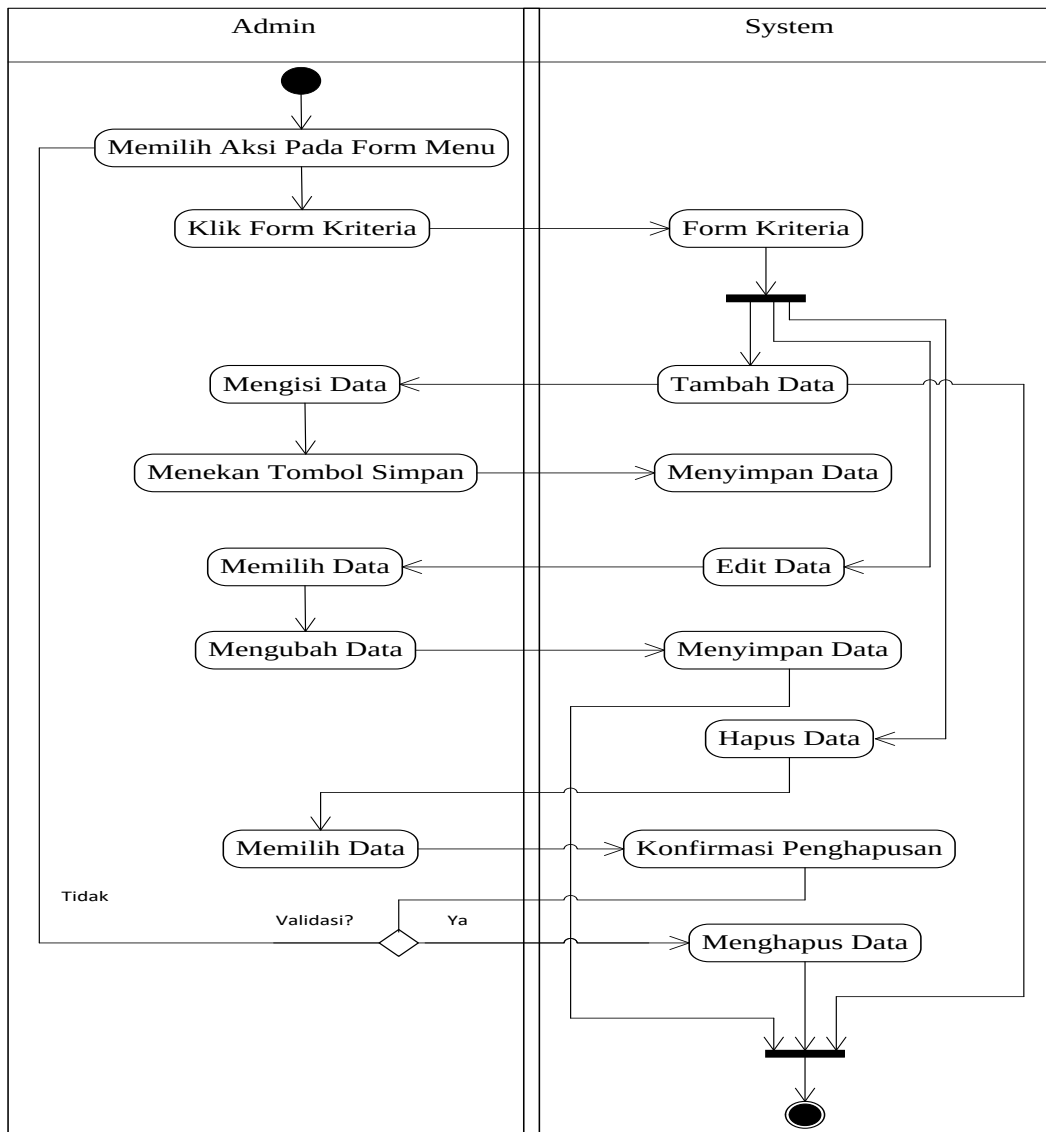


Gambar III.6.

Activity Diagram Kriteria

4. Activity Diagram Data Kriteria

Tampilan *activity diagram* data kriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.7 :

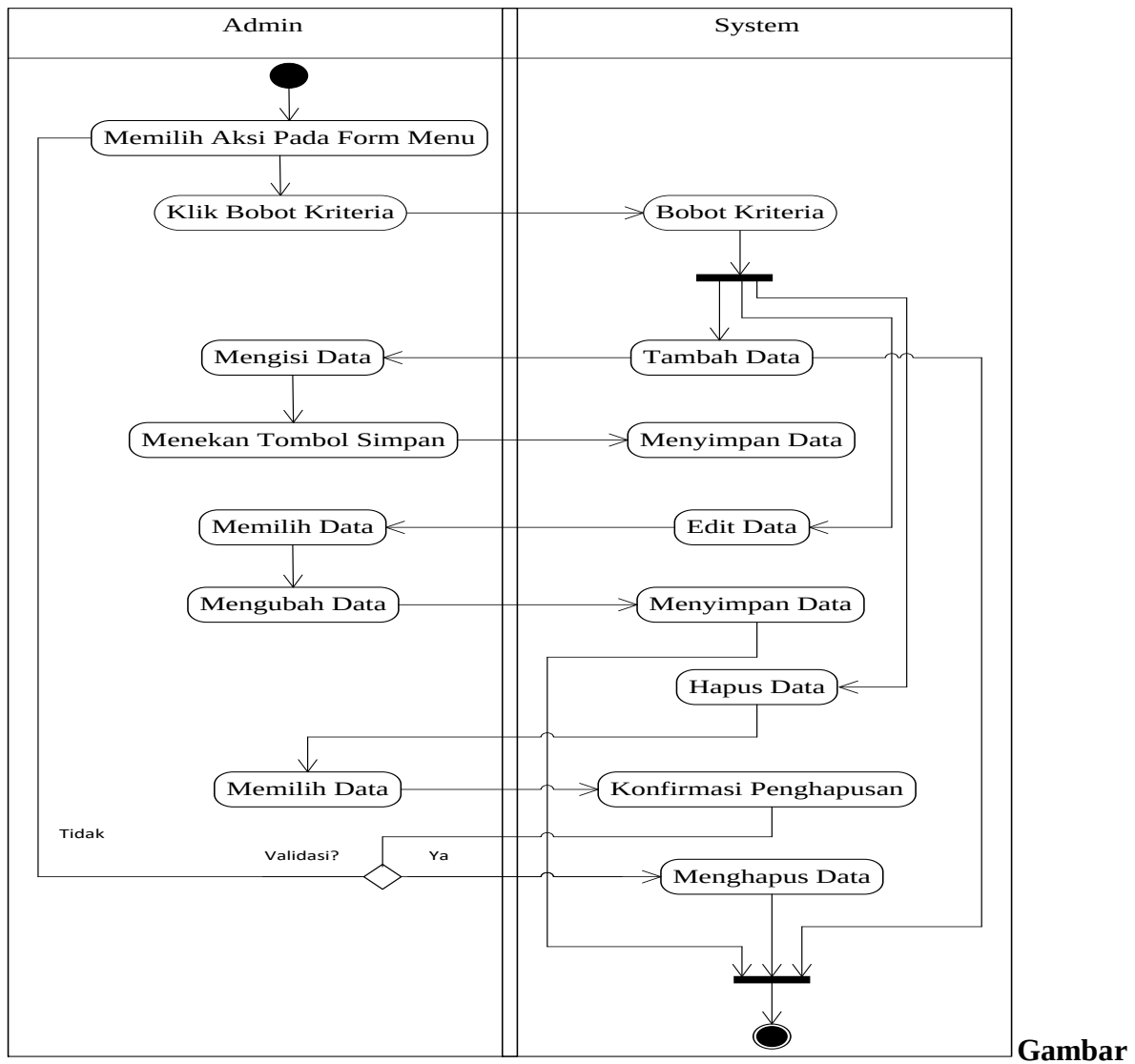


Gambar

III.7. Activity Diagram Data Kriteria

5. Activity Diagram Bobot Kriteria

Tampilan *activity diagram* bobot kriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.8 :

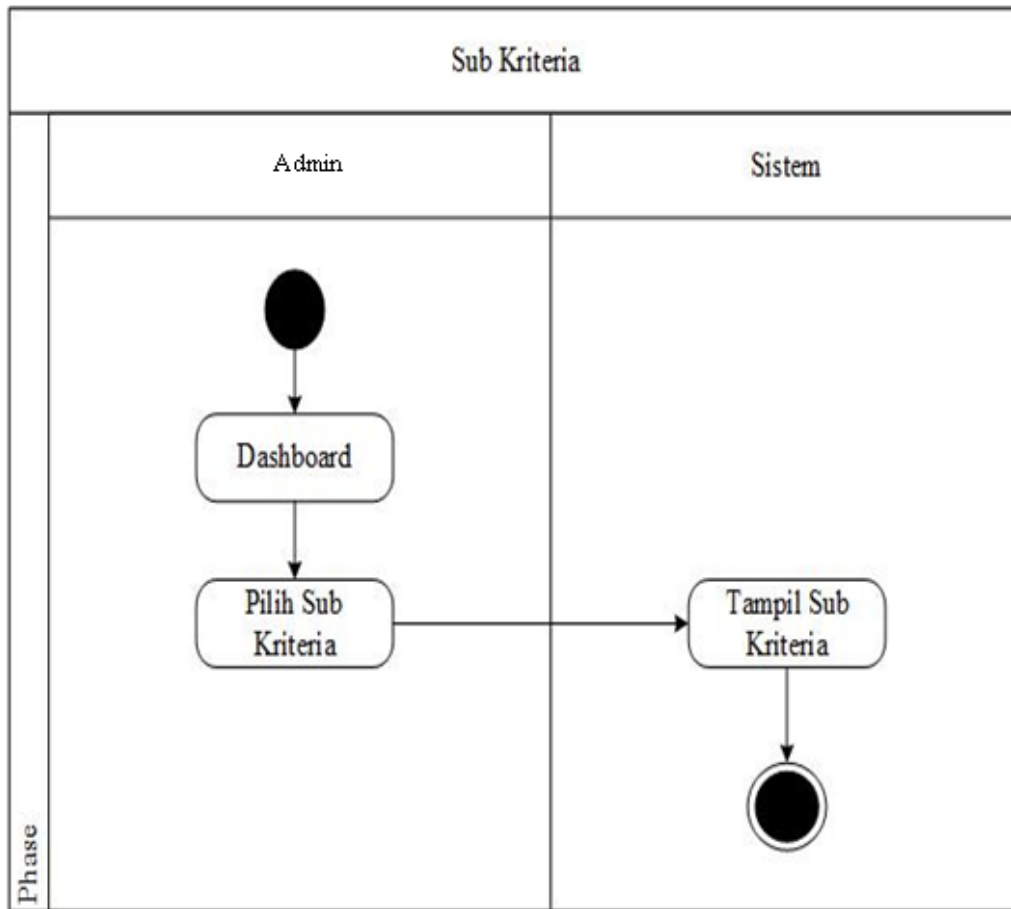


III.8. Activity Diagram Bobot Kriteria

6. Activity Diagram SubKriteria

Tampilan *activity diagram* subkriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar

III.9 :

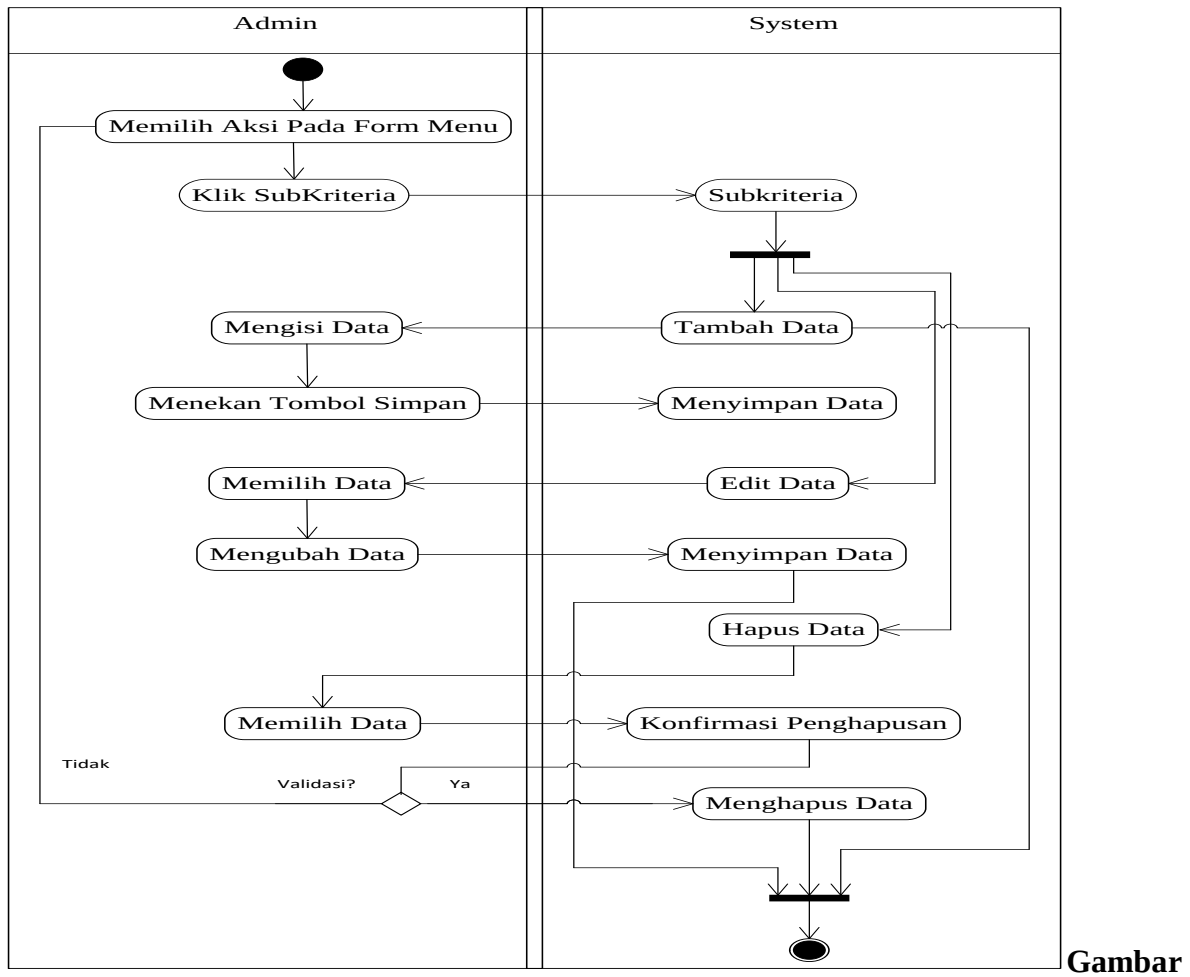


Gambar

III.9. Activity Diagram SubKriteria

7. Activity Diagram Data SubKriteria

Tampilan *activity diagram* data subkriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.10 :

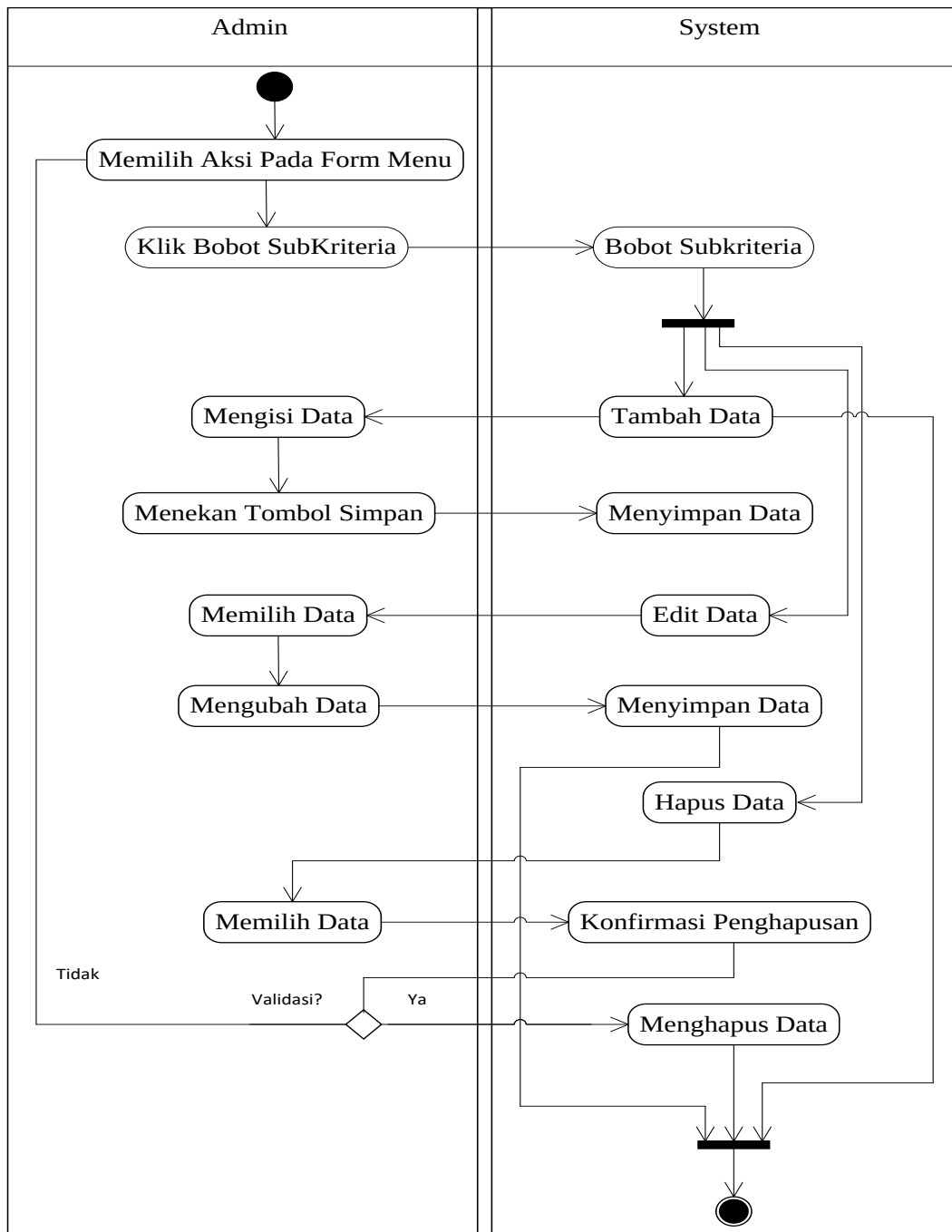


Gambar

III.10. Activity Diagram Data SubKriteria

8. Activity Diagram Bobot Subkriteria

Tampilan *activity diagram* bobot subkriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.11:

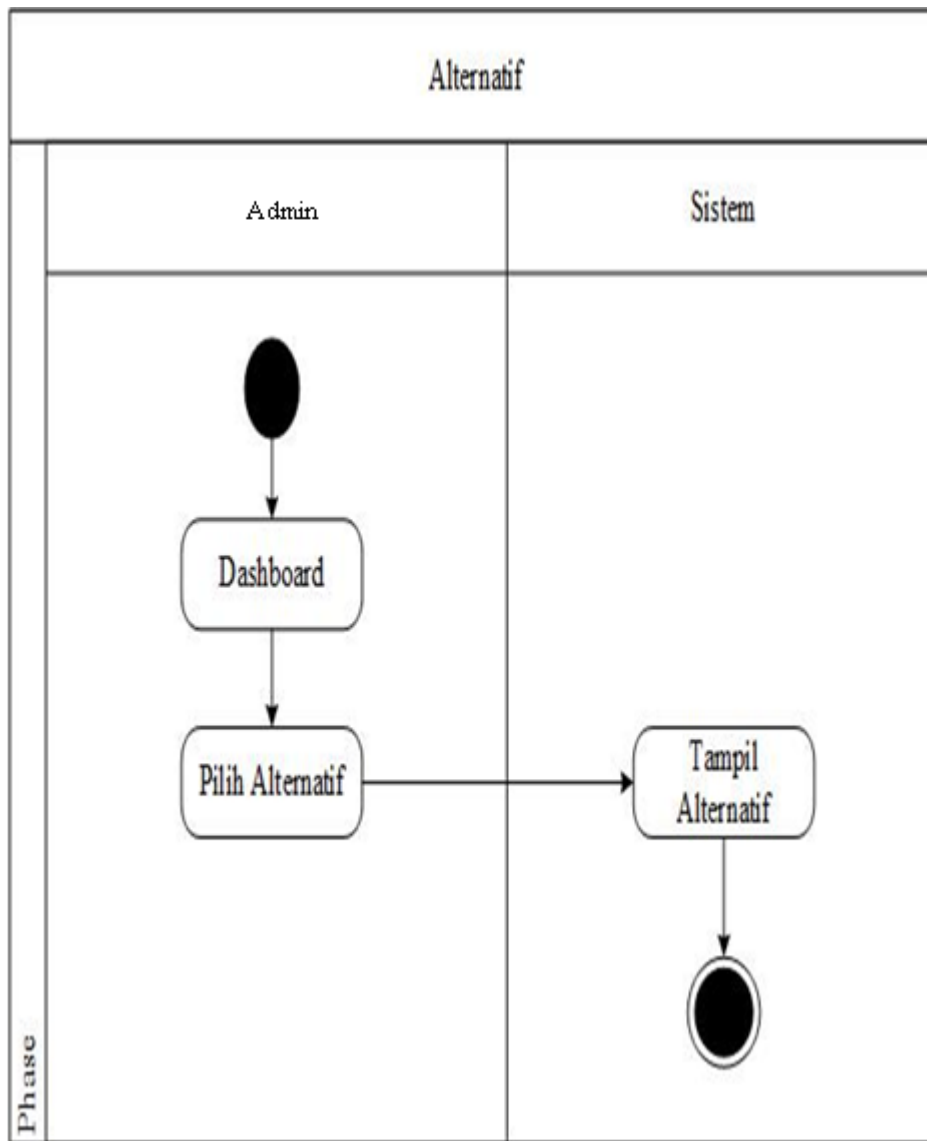


Gambar

III.11. Activity Diagram Bobot SubKriteria

9. Activity Diagram Alternatif

Tampilan *activity diagram* alternatif dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.12 :

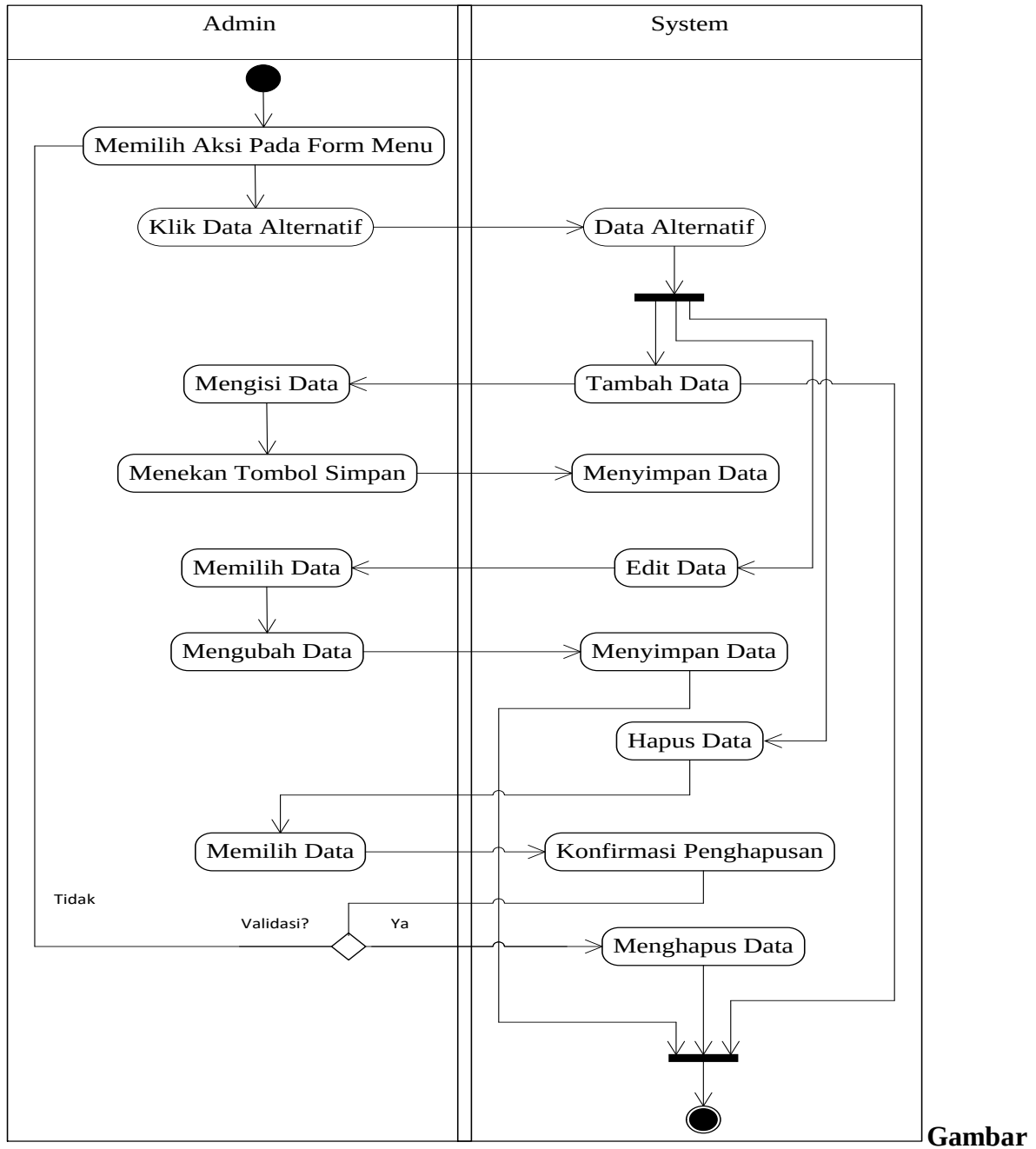


Gambar III.12.

Activity Diagram Alternatif

10. Activity Diagram Data Alternatif

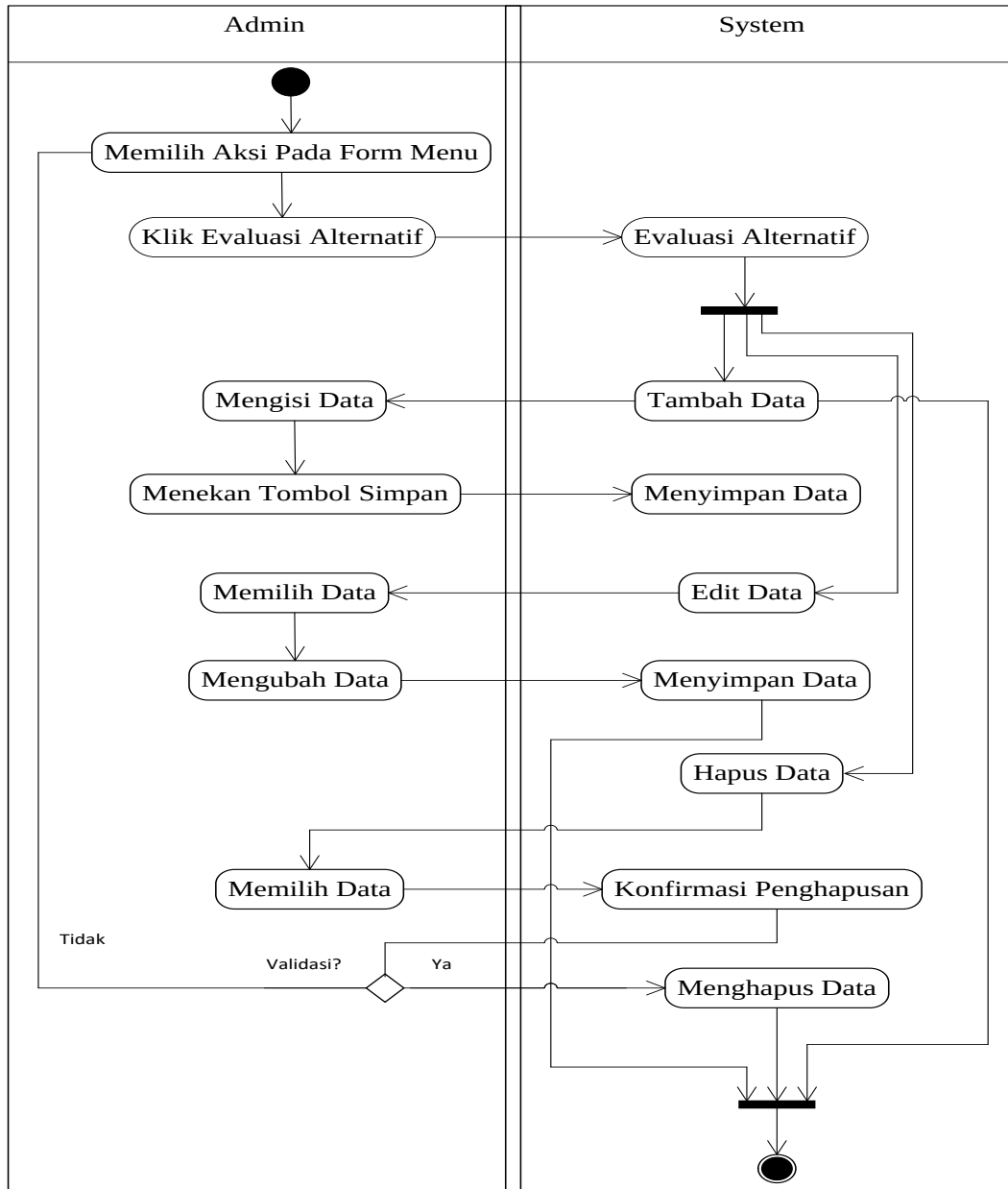
Tampilan *activity diagram* data alternatif dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.13 :



III.13. Activity Diagram Data Alternatif

11. Activity Diagram Evaluasi Alternatif

Tampilan *activity diagram* evaluasi alternatif dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.14 :



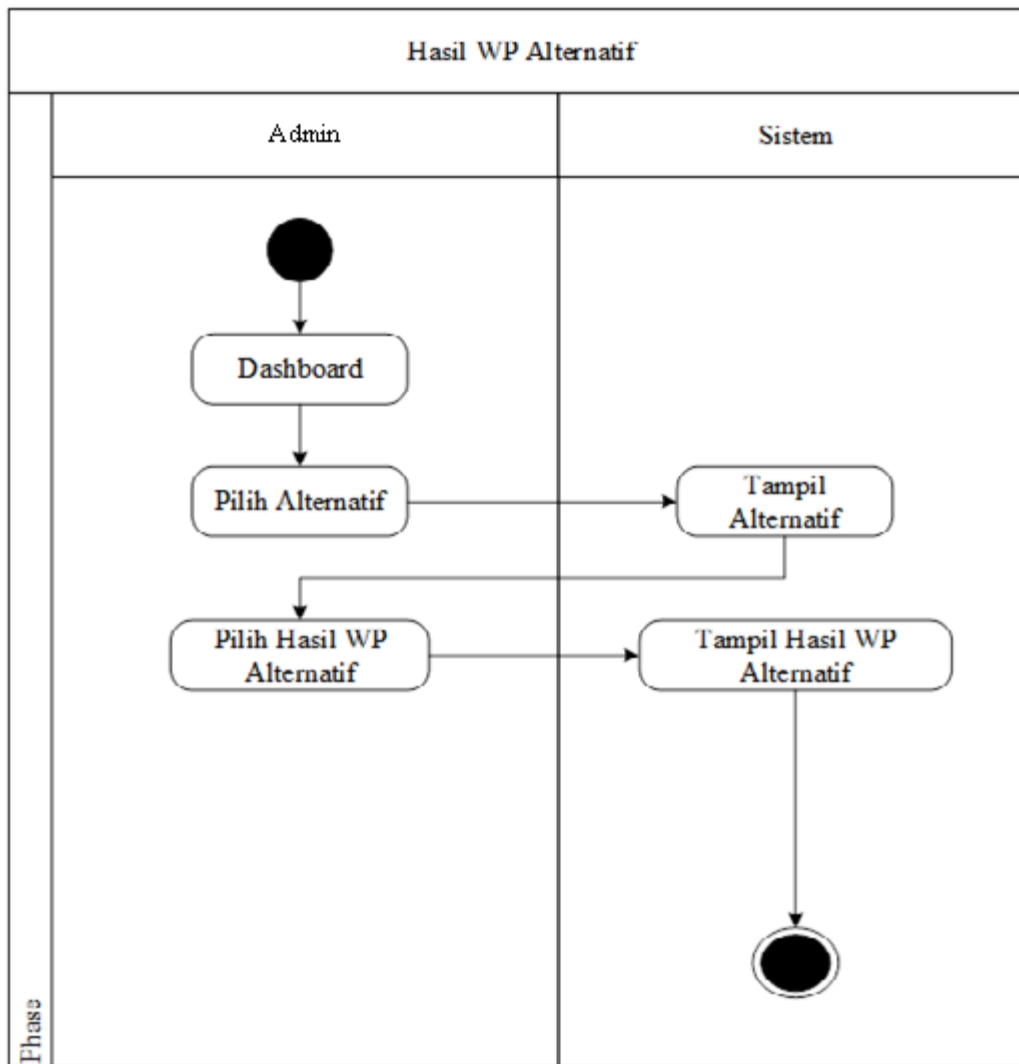
Gambar

III.14. Activity Diagram Evaluasi Alternatif

12. Activity Diagram Hasil WP

Tampilan *activity diagram* hasil wp dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar

III.15 :

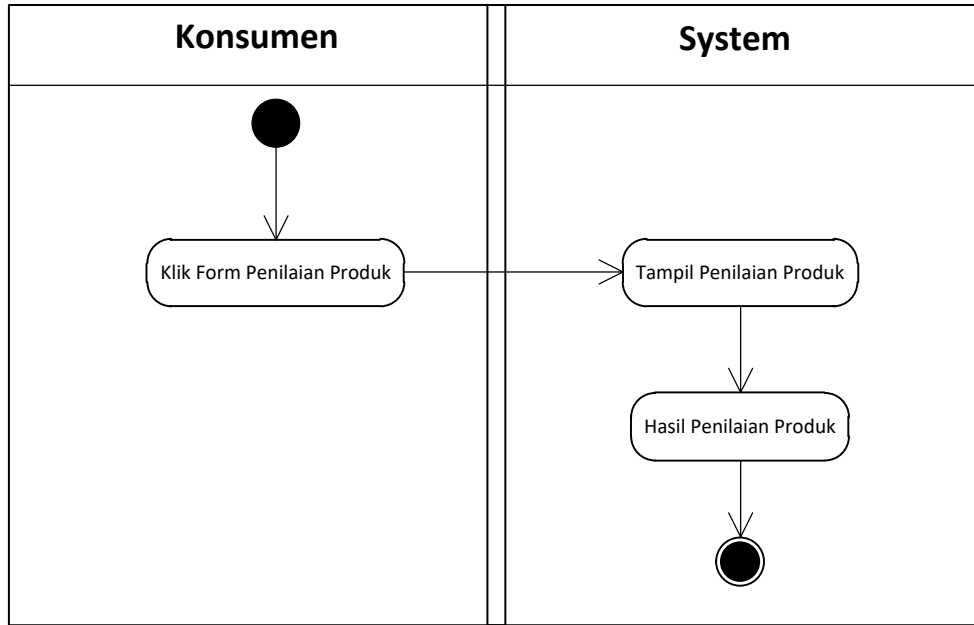


Gambar

III.15. Activity Diagram Hasil WP

13. Activity Diagram Penilaian Produk

Tampilan *activity diagram* penilaian produk dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.16 :

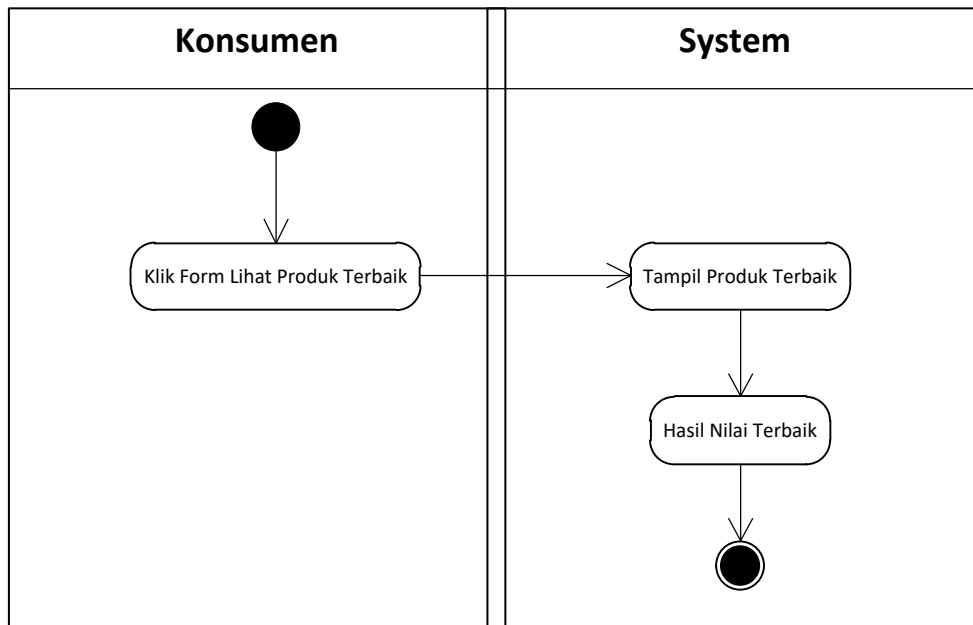


Gambar III.16.

Activity Diagram Penilaian Produk

14. *Activity Diagram* Lihat Produk Terbaik

Tampilan *activity diagram* lihat produk terbaik, dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.17 :



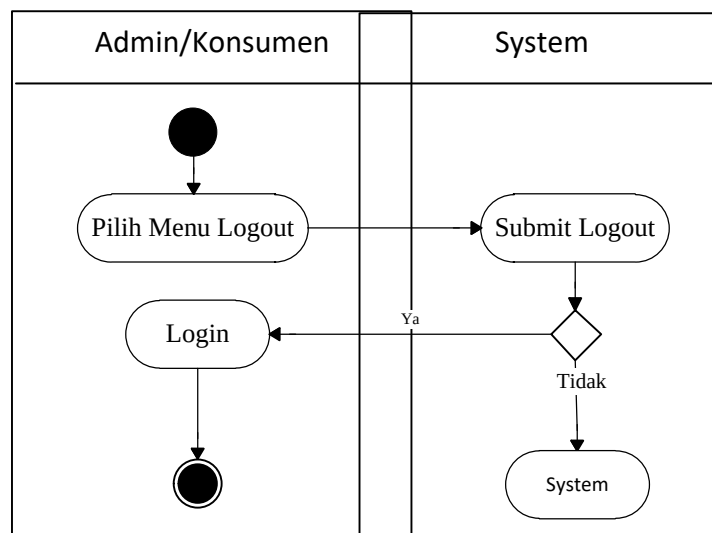
Gambar III.17.

Activity Diagram Lihat Produk Terbaik

15. Activity Diagram Log Out

Activity diagram *log out* menggambarkan alir aktifitas dalam *log out* sistem pada aplikasi.

Activity diagram log out dapat dilihat pada gambar III.18.



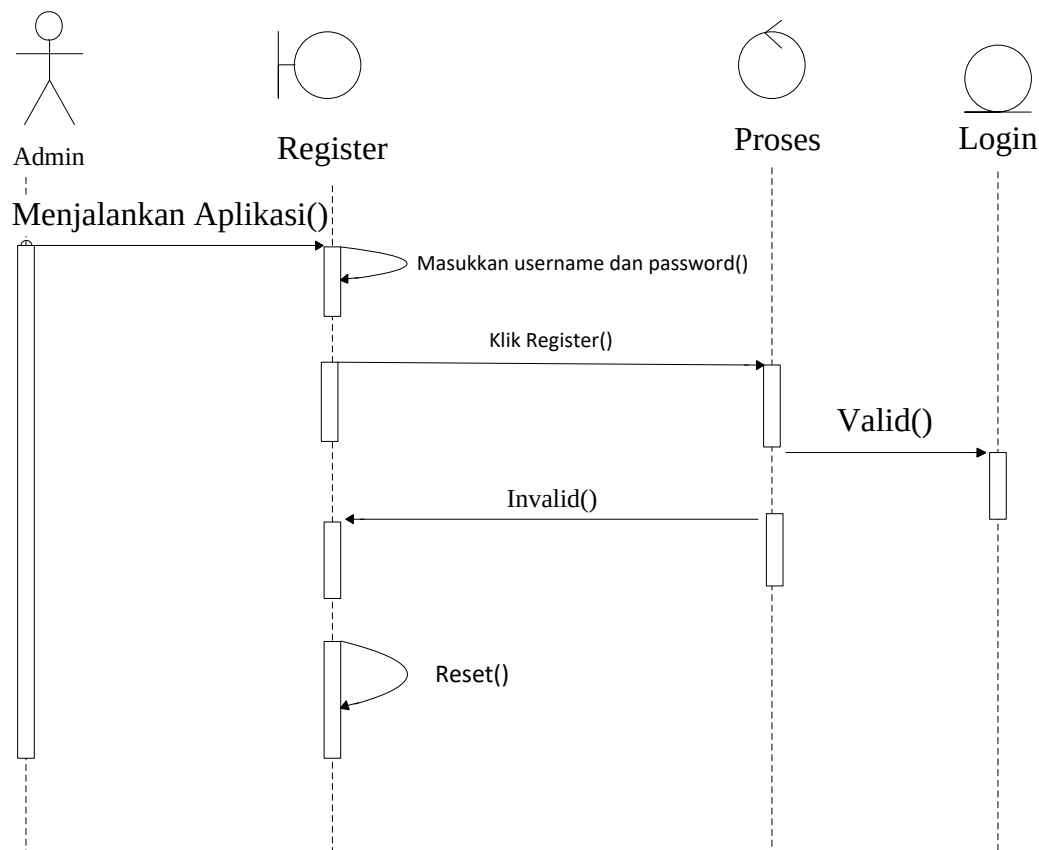
Gambar III.18. Activity Diagram Log Out

III.3.4. Sequence Diagram

Sequence Diagram adalah suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi-interaksi antar objek di dalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian waktu. Interaksi antar objek tersebut termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya berupa pesan/*message*.

1. Sequence Diagram Register

Serangkaian kerja kegiatan *event* dalam melakukan *register* dapat dilihat pada Gambar III.19. dibawah ini :

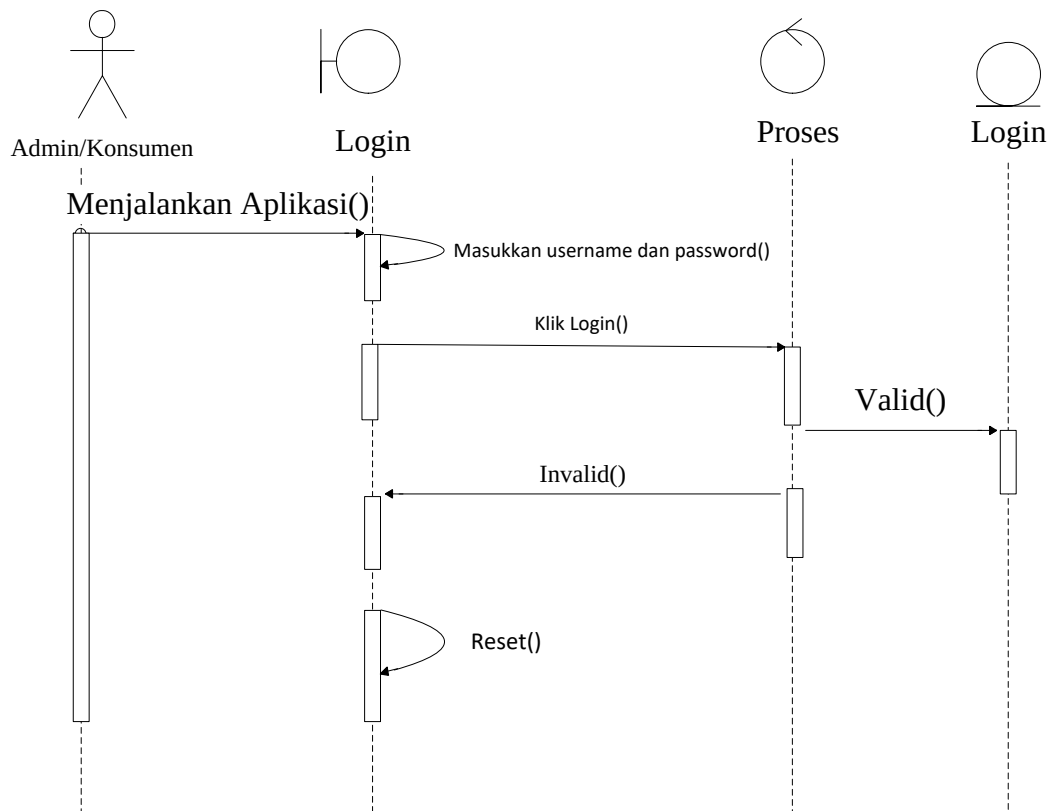


Gambar

III.19. Sequence Diagram Register

2. Sequence Diagram Login

Serangkaian kerja kegiatan *event* dalam melakukan *login* admin/konsumen dapat dilihat pada Gambar III.20. dibawah ini .

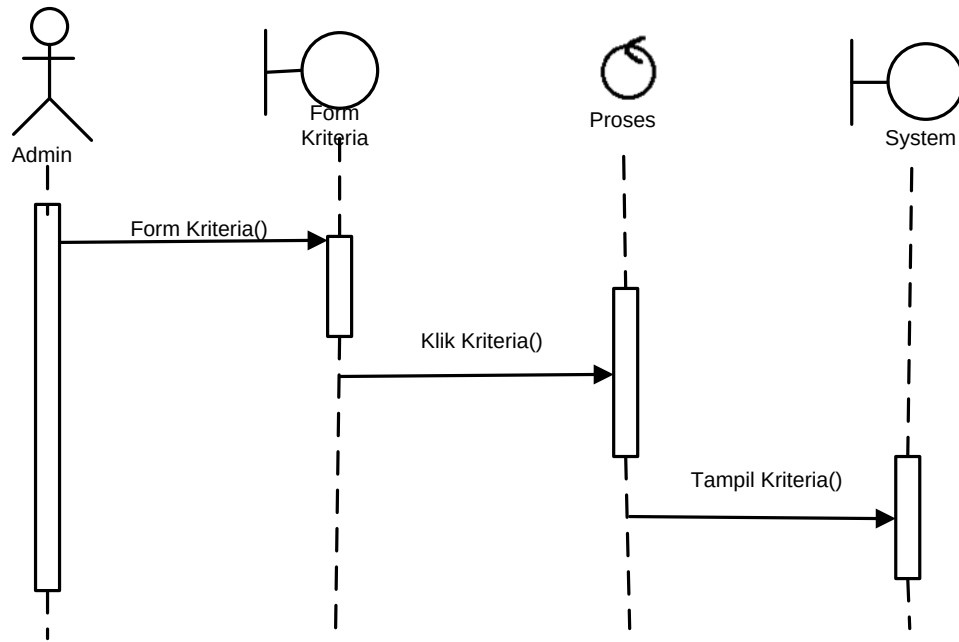


Gambar

III.20. Sequence Diagram Login

3. Sequence Diagram Kriteria

Tampilan *sequence diagram* kriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.21 :

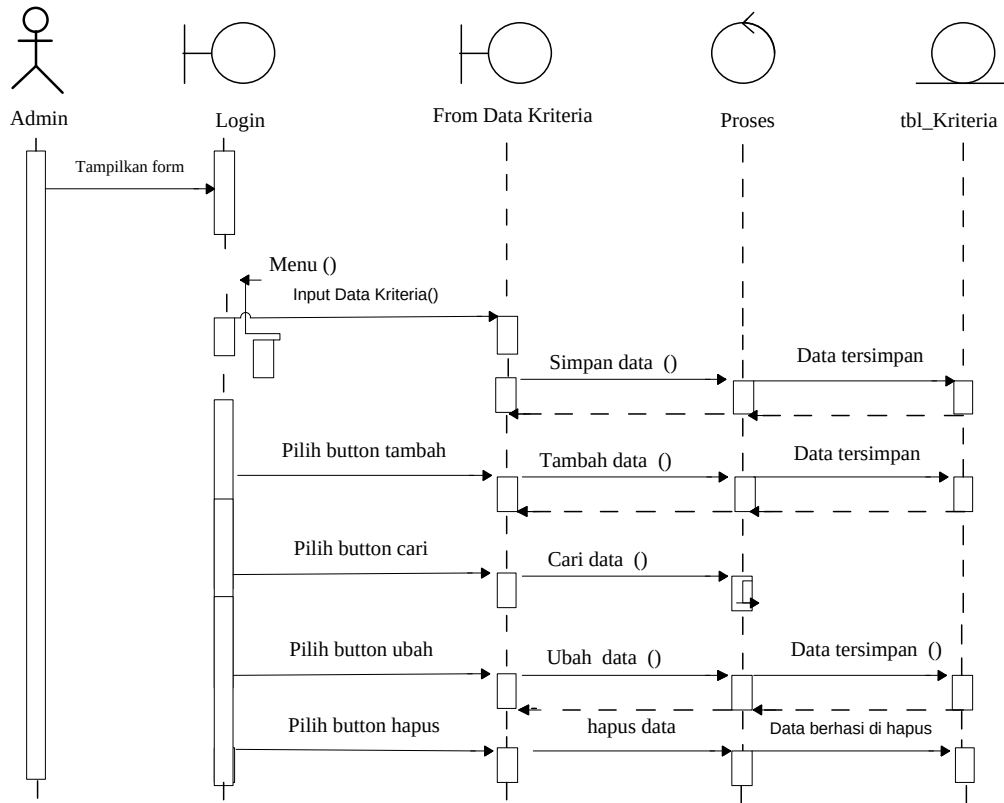


Gambar

III.21. *Sequence Diagram* Kriteria

4. *Sequence Diagram* Data Kriteria

Tampilan *sequence diagram* data kriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.22 :

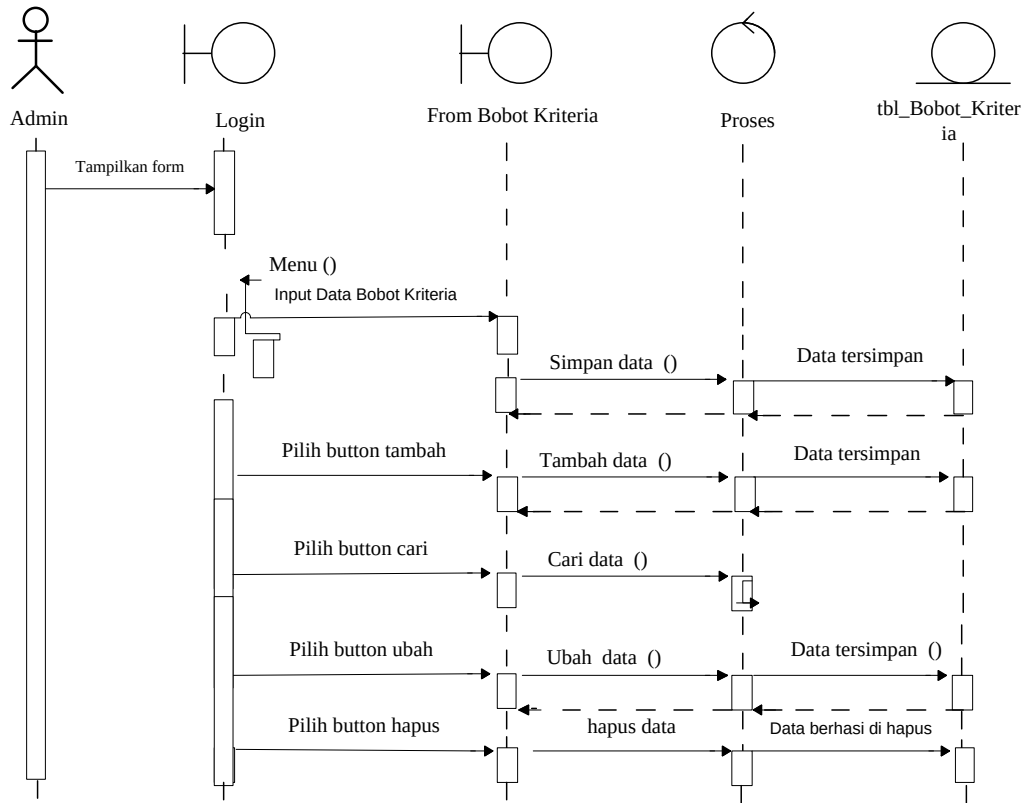


Gambar

III.22. *Sequence Diagram* Data Kriteria

5. *Sequence Diagram* Bobot Kriteria

Tampilan *sequence diagram* bobot kriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.23 :

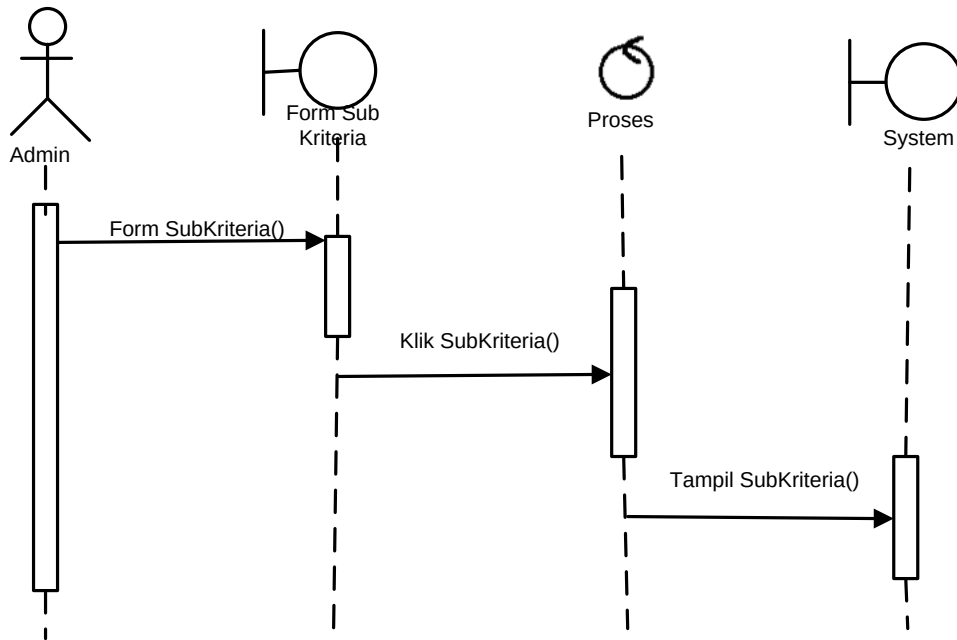


Gambar

III.23. *Sequence Diagram* Bobot Kriteria

6. *Sequence Diagram* SubKriteria

Tampilan *sequence diagram* subkriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.24 :

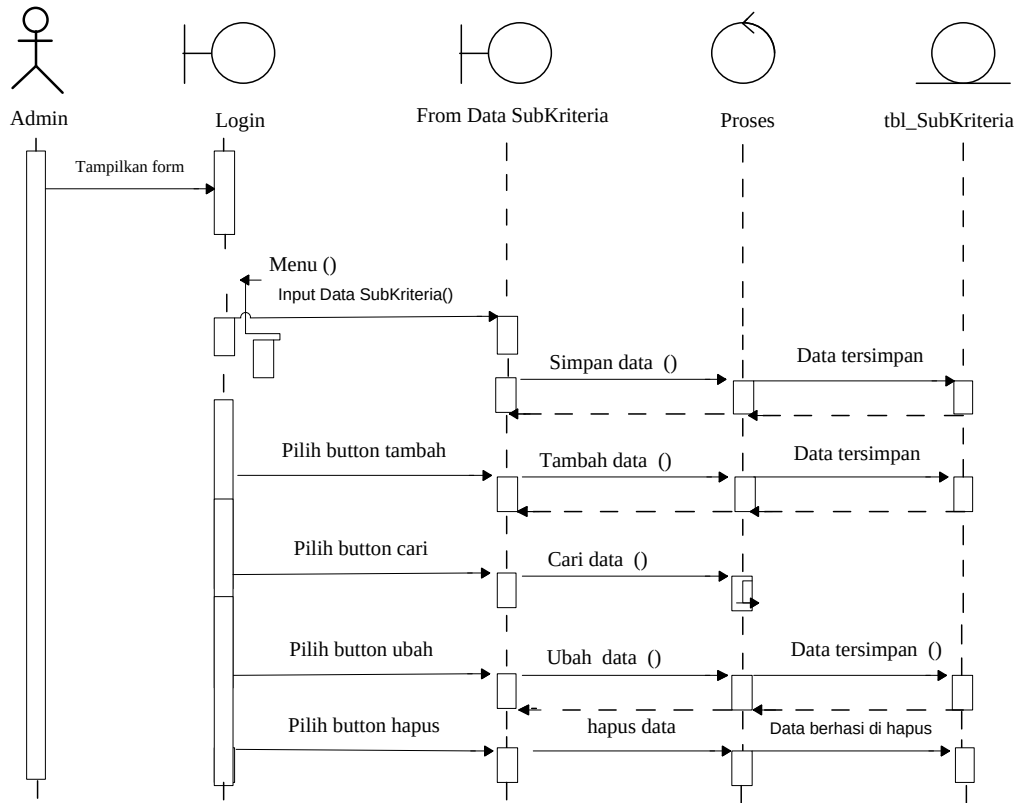


Gambar

III.24. Sequence Diagram SubKriteria

7. Sequence Diagram Data SubKriteria

Tampilan *sequence diagram* data subkriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.25 :

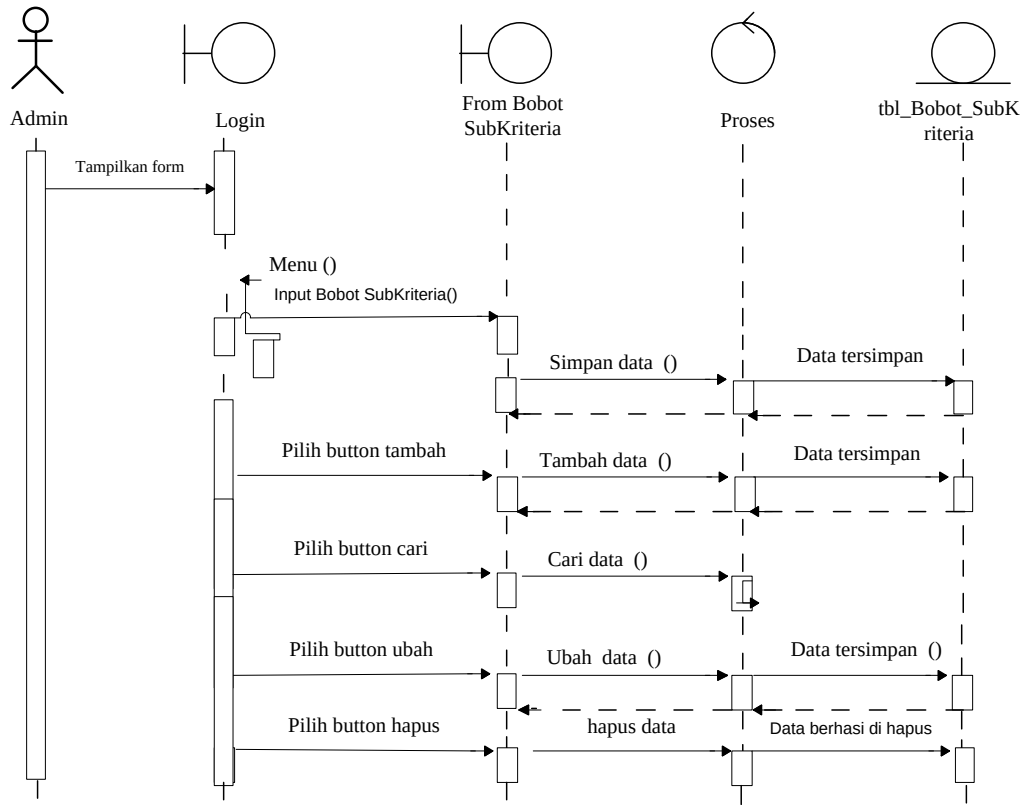


Gambar

III.25. *Sequence Diagram* Data SubKriteria

8. *Sequence Diagram* Bobot Subkriteria

Tampilan *sequence diagram* bobot subkriteria dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.26:



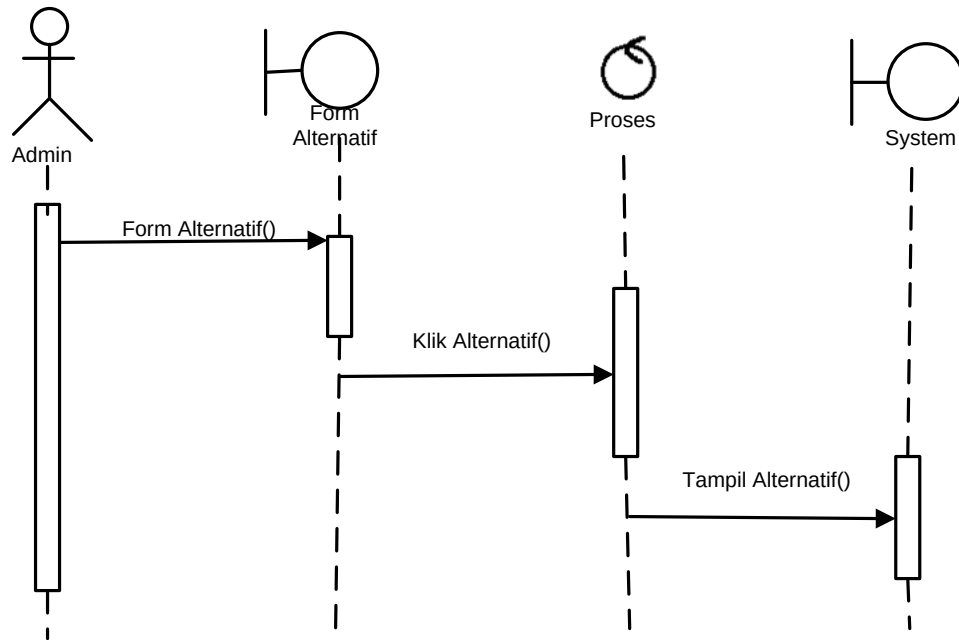
Gambar

III.26. Sequence Diagram Bobot SubKriteria

9. Sequence Diagram Alternatif

Tampilan *sequence diagram* alternatif dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar

III.27 :

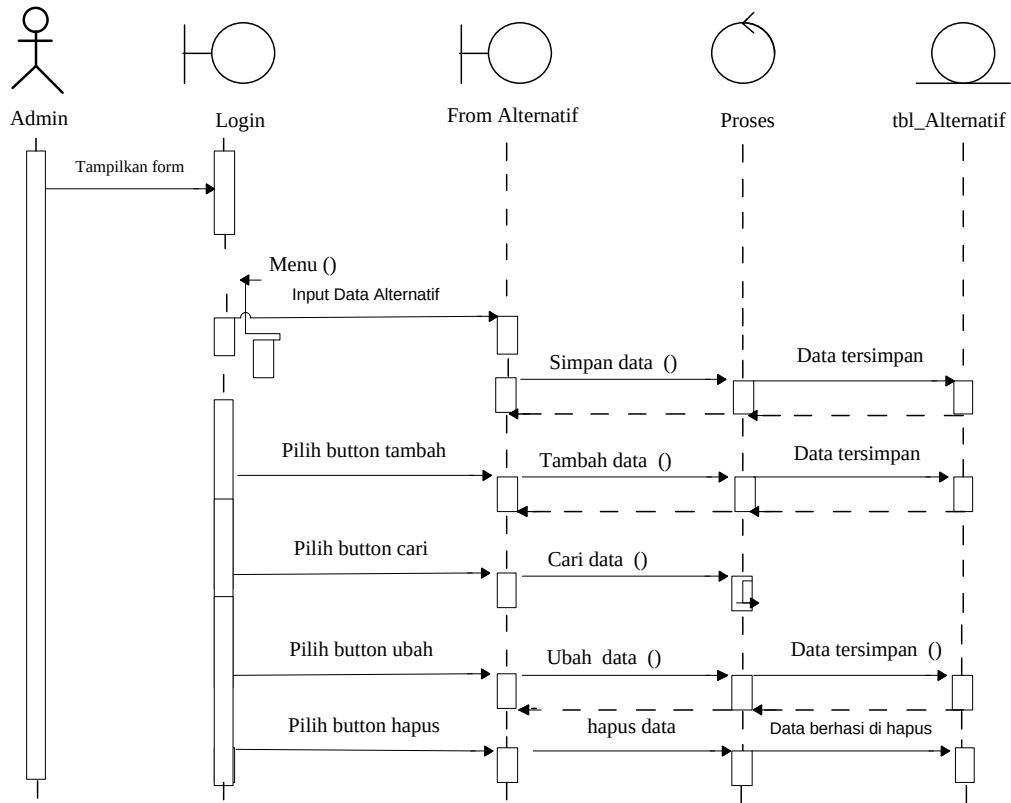


Gambar

III.27. *Sequence Diagram Alternatif*

10. *Sequence Diagram Data Alternatif*

Tampilan *sequence diagram* data alternatif dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.28 :

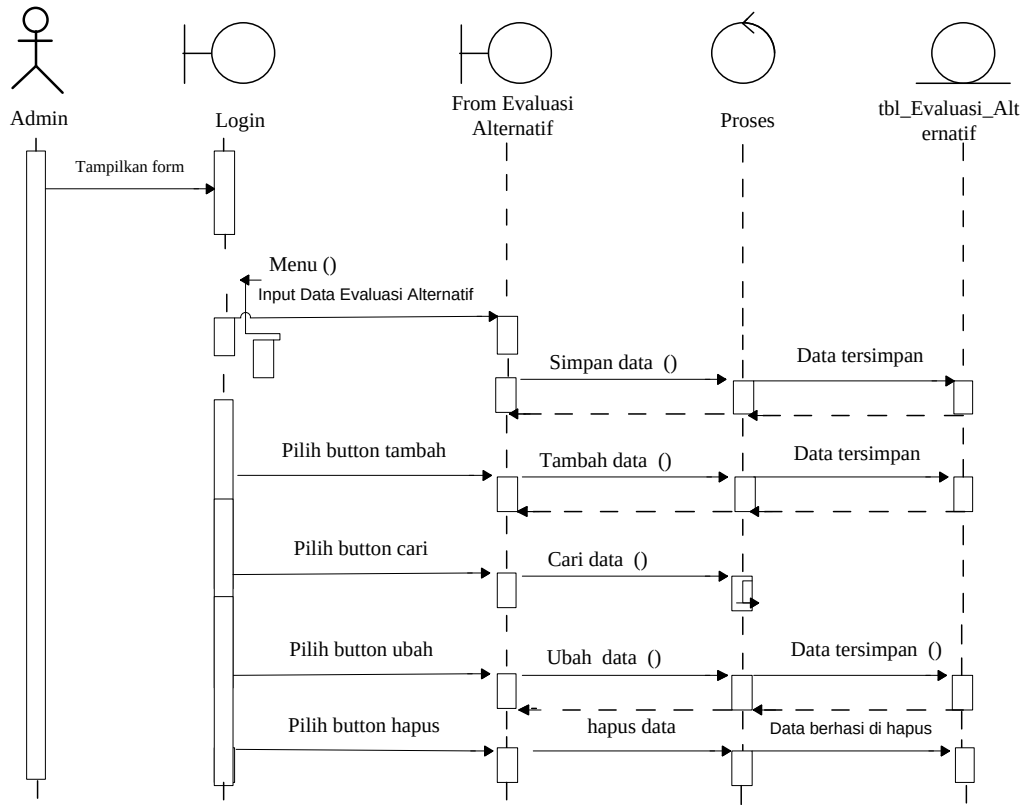


Gambar

III.28. *Sequence Diagram Data Alternatif*

11. *Sequence Diagram Evaluasi Alternatif*

Tampilan *sequence diagram* evaluasi alternatif dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.29 :



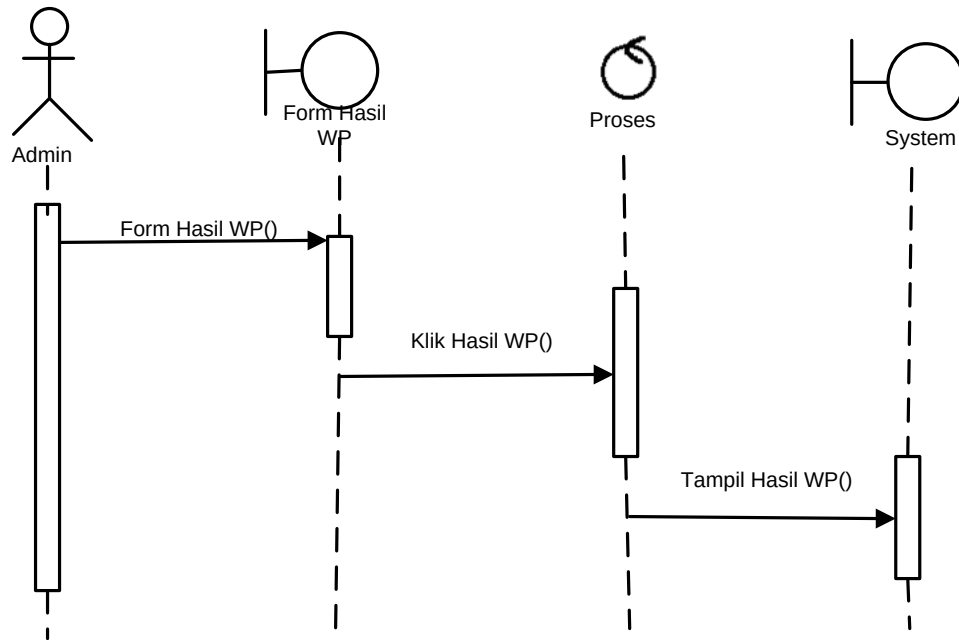
Gambar

III.29. *Sequence Diagram* Evaluasi Alternatif

12. *Sequence Diagram* Hasil WP

Tampilan *sequence diagram* hasil wp dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar

III.30 :

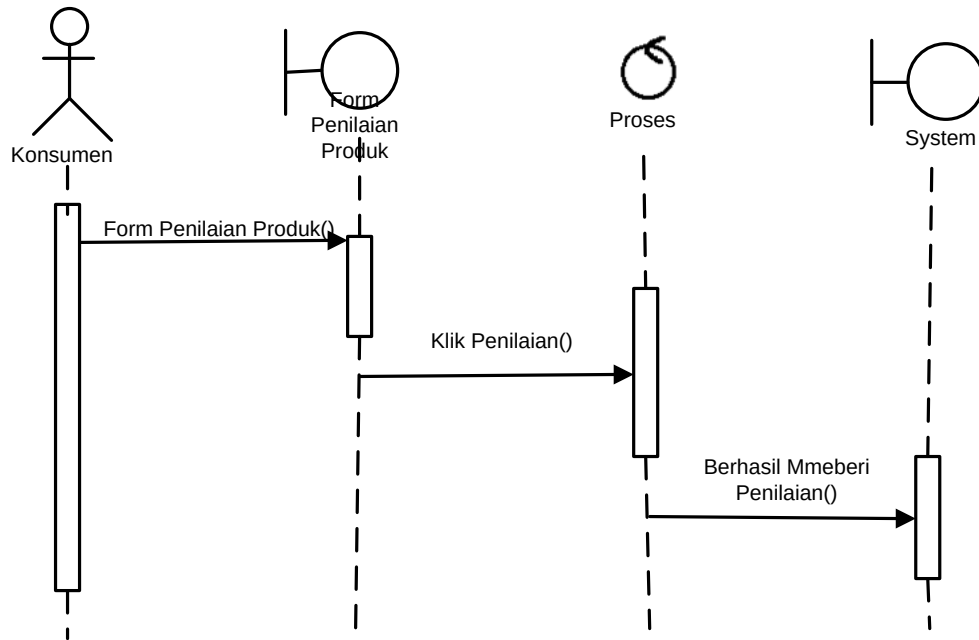


Gambar

III.30. Sequence Diagram Hasil WP

13. Sequence Diagram Penilaian Produk

Tampilan *sequence diagram* penilaian produk dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.31 :

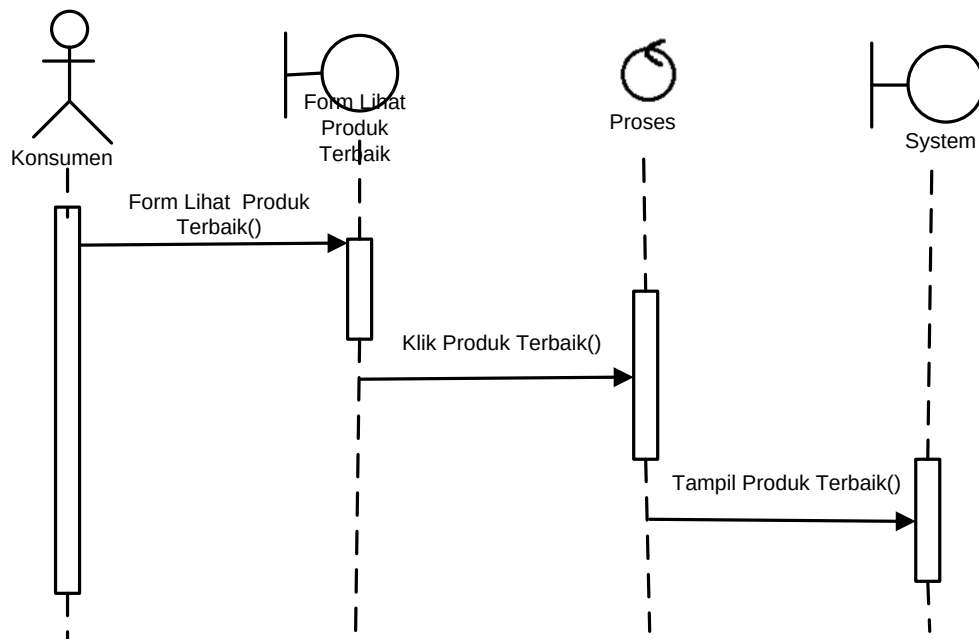


Gambar

III.31. *Sequence Diagram* Penilaian Produk

14. *Sequence Diagram* Lihat Produk Terbaik

Tampilan *sequence diagram* lihat produk terbaik, dapat dilihat pada gambar dapat dilihat pada Gambar III.32 :



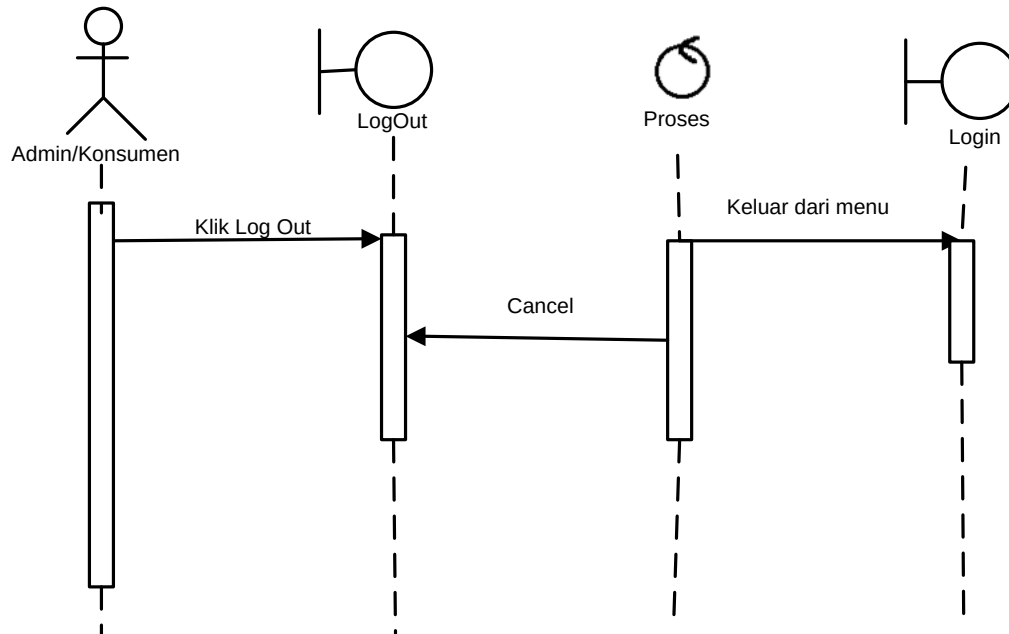
Gambar

III.32. *Sequence Diagram* Lihat Produk Terbaik

15. Sequence Diagram Log Out

Sequence diagram log out menggambarkan alir aktifitas dalam log out sistem pada aplikasi.

Sequence diagram log out dapat dilihat pada gambar III.33.



Gambar III.33. Sequence Diagram Log Out

III.4. Desain Basis Data

Desain basis data terdiri dari tahap merancang kamus data dan merancang struktur tabel.

III.4.1. Desain Tabel

Desain basis data terdiri dari tahap merancang kamus data dan merancang struktur tabel.

Selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tabel tersebut:

1. Struktur Tabel Administrator

Tabel user digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada Tabel III.10:

Tabel III.10 Rancangan Tabel User

Nama *Database* : spk_wp
Nama Tabel : administrator

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Username	varchar(20)	Tidak	-
2.	Password	varchar(20)	Tidak	-

2. Struktur Tabel Kriteria

Tabel kriteria digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada Tabel III.11:

Tabel III.11. Rancangan Tabel Kriteria

Nama *Database* : spk_wp
Nama Tabel : tbl_kriteria

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id_kriteria	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	nama_kriteria	varchar(40)	Tidak	-
3.	bobot	Float		
4.	hasil_bobot	Float		

3. Struktur Tabel Alternatif

Tabel alternatif digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada Tabel III.12:

Tabel III.12. Rancangan Tabel Alternatif

Nama *Database* : spk_wp
Nama Tabel : tbl_alternatif

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id	varchar(20)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	alternatif	varchar(50)	Tidak	-

4. Struktur Tabel Evaluasi

Tabel evaluasi digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada Tabel III.13:

Tabel III.13. Rancangan Tabel Evaluasi

Nama *Database* : spk_wp
Nama Tabel : tbl_evaluasi

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id_evaluasi	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	id_subkriteria	int(11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	id	varchar(20)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
4.	nilai	int(11)	Tidak	-

5. Struktur Tabel Subkriteria

Tabel olidigunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada Tabel III.14:

Tabel III.14. Rancangan Tabel Subkriteria

Nama *Database* : spk_wp
Nama Tabel : tbl_subkriteria

No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	id_subkriteria	int(11)	Tidak	<i>Primary Key</i>
2.	id_kriteria	int(11)	Tidak	<i>Foreign Key</i>
3.	nama_subkriteria	varchar(40)	Tidak	-
4.	bobot	Int(11)		
5.	hasil_bobot	float		
6.	bobot_global	float		

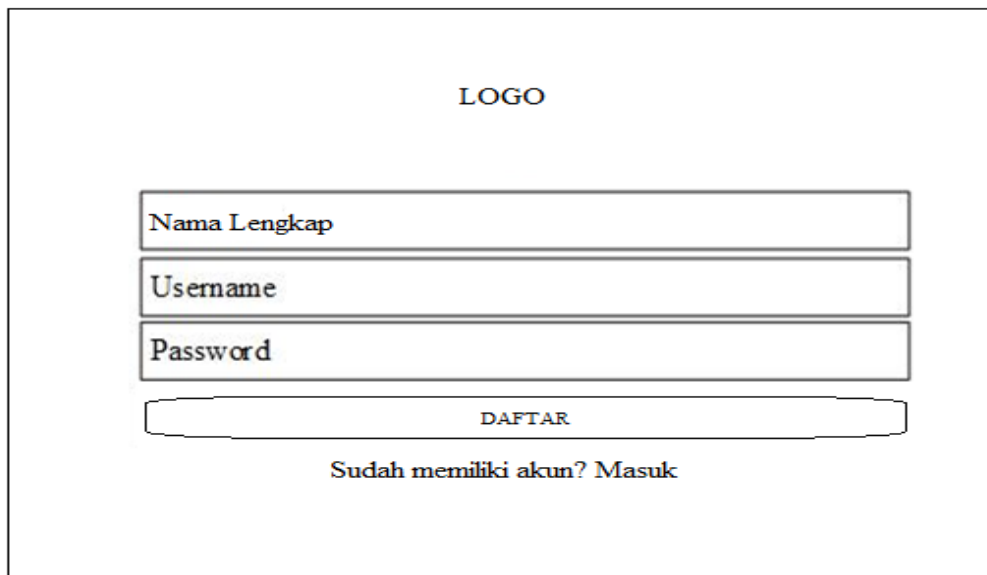
III.4.4. Desain Sistem Secara Detail

Tahap perancangan berikutnya yaitu desain sistem secara detail yang meliputi desain *output* sistem dan desain *input* sistem.

III.4.4.1. Desain *Input*

1. Desain *Form Register*

Desain *form Register* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state*, dimulai dari memasukkan nama, *username*, memasukkan *password*, jika Akun *valid* maka sistem akan mengaktifkan menu *loginr*, sedangkan jika tidak *valid*, maka tampilkan pesan kesalahan yang ditunjukkan pada Gambar III.34 berikut:



The diagram illustrates a registration form layout within a rectangular frame. At the top center is the text "LOGO". Below it are three stacked rectangular input fields. The first field is labeled "Nama Lengkap", the second "Username", and the third "Password". Below these fields is a wide, rounded rectangular button labeled "DAFTAR". At the bottom center of the frame is the text "Sudah memiliki akun? Masuk".

Gambar

III.34 Desain *Register*

2. Desain *Form Login*

Desain *form login* dapat diterangkan dengan langkah-langkah *state*, dimulai dari memasukkan *username*, memasukkan *password*, jika Akun *valid* maka sistem akan mengaktifkan menu *administrator*, sedangkan jika tidak *valid*, maka tampilkan pesan kesalahan yang ditunjukkan pada Gambar III.35 berikut:

LOGO

Username

Password

Masuk

Belum memiliki akun? [Daftar Sekarang](#)

Gambar III.35 Desain *Login*

3. Desain *Form Dashboard*

Desain *form dashboard* dalam melihat tampilan *dashboard* dapat dilihat pada Gambar III.36 berikut:

MS GLOW	☰ ☰ Dashboard Control Panel Petunjuk :
---------	--

Gambar III.36. Desain *Form Dashboard*

4. Desain *Form Data Kriteria*

Desain *form Data Kriteria*, untuk lebih jelasnya, perancangan *form data kriteria* dapat dilihat pada Gambar III.37. sebagai berikut:

MS GLOW																	
Dashboard Kriteria Data Kriteria Bobot Kriteria SubKriteria Data SubKriteria Bobot SubKriteria Alternatif Data Alternatif Evaluasi Alternatif Hasil WP Alternatif Log Out	Panel Kriteria Tambah Kriteria Nama Kriteria Save Kriteria <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Nama Kriteria</th> <th>Edit</th> <th>Hapus</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxxxxxxxx</td> <td>Edit</td> <td>Hapus</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxxxxxxxx</td> <td>Edit</td> <td>Hapus</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxxxxxxxx</td> <td>Edit</td> <td>Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	ID	Nama Kriteria	Edit	Hapus	x	xxxxxxxxxxxx	Edit	Hapus	x	xxxxxxxxxxxx	Edit	Hapus	x	xxxxxxxxxxxx	Edit	Hapus
ID	Nama Kriteria	Edit	Hapus														
x	xxxxxxxxxxxx	Edit	Hapus														
x	xxxxxxxxxxxx	Edit	Hapus														
x	xxxxxxxxxxxx	Edit	Hapus														

Gambar III.37. Desain *Form* Data Kriteria

5. Desain *Form* Bobot Kriteria

Desain *form* Bobot Kriteria, untuk lebih jelasnya, perancangan *form* data bobot kriteria dapat dilihat pada Gambar III.38. sebagai berikut:

MS GLOW																										
Dashboard Kriteria Data Kriteria Bobot Kriteria SubKriteria Data SubKriteria Bobot SubKriteria Alternatif Data Alternatif Evaluasi Alternatif Hasil WP Alternatif Log Out	Panel Kriteria Bobot Kriteria <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Kriteria</th> <th>Bobot</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxxx</td> <td> x ↓ </td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxxx</td> <td> x ↓ </td> </tr> </tbody> </table> Update Kriteria <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Kriteria</th> <th>Bobot</th> <th>Hasil Perhitungan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxx</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxxx</td> <td>xxxx</td> <td>xxxxxxxxxxxxxx</td> </tr> </tbody> </table>	ID	Kriteria	Bobot	x	xxxxxxx	x ↓	x	xxxxxxx	x ↓	ID	Kriteria	Bobot	Hasil Perhitungan	x	xxxxxxx	xxxx	xxxxxxxxxxxxxx	x	xxxxxxx	xxxx	xxxxxxxxxxxxxx	x	xxxxxxx	xxxx	xxxxxxxxxxxxxx
ID	Kriteria	Bobot																								
x	xxxxxxx	x ↓																								
x	xxxxxxx	x ↓																								
ID	Kriteria	Bobot	Hasil Perhitungan																							
x	xxxxxxx	xxxx	xxxxxxxxxxxxxx																							
x	xxxxxxx	xxxx	xxxxxxxxxxxxxx																							
x	xxxxxxx	xxxx	xxxxxxxxxxxxxx																							

Gambar III.38. Desain *Form* Bobot Kriteria

6. Desain *Form* Bobot SubKriteria

Desain *form* Bobot SubKriteria, untuk lebih jelasnya, perancangan *form* data bobot subkriteria dapat dilihat pada Gambar III.39. sebagai berikut:

MS GLOW	
Dashboard	Panel Alternatif
Kriteria	
Data Kriteria	
Bobot Kriteria	
SubKriteria	
Data SubKriteria	
Bobot SubKriteria	
Alternatif	
Data Alternatif	
Evaluasi Alternatif	
Hasil WP Alternatif	
Log Out	

Gambar III.41. Desain *Form* Evaluasi Alternatif

9. Desain *Form* Hasil WP

Desain *form* Hasil WP, untuk lebih jelasnya, perancangan *form* data evaluasi wp dapat dilihat pada Gambar III.42. sebagai berikut:

MS GLOW																															
Dashboard	Panel Alternatif <table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>Nama</th> <th>Vektor S</th> <th>Vektor V</th> <th>Rank</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> <tr> <td>x</td> <td>xxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxxxxx</td> <td>xxxxxx</td> </tr> </tbody> </table> Cetak	ID	Nama	Vektor S	Vektor V	Rank	x	xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx	x	xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx	x	xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx	x	xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx	x	xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx
ID		Nama	Vektor S	Vektor V	Rank																										
x		xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx																										
x		xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx																										
x		xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx																										
x		xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx																										
x		xxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxxxxx	xxxxxx																										
Kriteria																															
Data Kriteria																															
Bobot Kriteria																															
SubKriteria																															
Data SubKriteria																															
Bobot SubKriteria																															
Alternatif																															
Data Alternatif																															
Evaluasi Alternatif																															
Hasil WP Alternatif																															
Log Out																															

Gambar III.42. Desain *Form* Hasil WP

10. Desain *Form* Halaman Penilaian Produk

Desain *form* dalam melihat tampilan halaman penilaian produk dapat dilihat pada Gambar III.43 berikut:

Penilaian Produk MS GLOW
silahkan masukkan penilaian anda terkait dengan produk kami

Ultimate Night Cream
XXXXXXXXXX
☐ XXXXXX ☐ XXXXXX ☐ XXXXXX ☐ XXXXXX ☐ XXXXXX
XXXXXXXXXX
☐ XXXXXX ☐ XXXXXX ☐ XXXXXX ☐ XXXXXX ☐ XXXXXX

Gambar III.43. Desain Halaman Penilaian Produk

11. Desain *Form* Halaman Lihat Produk Terbaik

Desain *form* dalam melihat tampilan halaman lihat produk terbaik dapat dilihat pada Gambar III.44 berikut:

MS GLOW Home

3 Produk MS GLOW Terbaik

Produk	Nilai
XXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXX

MS GLOW

Rank	Produk	Preferensi
1	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX
2	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX
3	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX
4	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXXXXXX

Gambar III.44. Desain Halaman Lihat Produk Terbaik