

BAB III

ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

III.1 Analisis Masalah

Analisa masalah pada penelitian meliputi materi yang akan dimuat dan disampaikan didalam aplikasi sebagai bahan pertimbangan dan acuan dalam perancangan sistem. Uraian tahapan analisa sistem atau aplikasi yang akan dibangun, termasuk subyek penelitiannya. Dokumen analisa sistem dapat menggunakan alat bantu dokumen standar yang digunakan dan disesuaikan dengan teori metode pengembangan sistem yang digunakan. Analisa sistem dipaparkan bertujuan untuk memberikan penjelasan mengenai gambaran aplikasi yang akan dirancang.

PT. Jakarta Teknologi Utama (Sinar Mas Group) merupakan perusahaan yang berada di bawah naungan PT. Sinar Mas Multiartha TBK dan bergerak di bidang Asuransi Body Repair yang sudah berpengalaman selama 12 tahun di bidang perbaikan body repair dan pengecatan dan berkembang di kota medan dan sekitarnya. Di perusahaan tersebut khususnya di bagian gudang sparepart terdapat bagian Pemesanan sparepart di mana Pemesanan sparepart ini di gunakan untuk mengganti sparepart mobil yang mengalami kerusakan atau menyetok di dalam gudang sparepart.

Dalam hal pemesanan sparepart, masih menggunakan cara manual seperti memakai email atau telepon dalam hal kegiatan pemesanan. dan Menggunakan cara itu terkadang masih banyak mengalami kendala dalam pemesanan misalkan menggunakan telepon terkadang mengalami kendala jaringan, telepon terkadang

lama di respon, kadang terjadi komunikasi yang salah karena melalui berbicara, memakan waktu yang lama karena mereka harus mencatat pesanan kita dan mereka harus juga mencatat segala pesanan apa yang kita mau sehingga memakan waktu dan kalau memakai email mereka harus membuka satu persatu pesan yang masuk dan mencatatnya kembali sehingga memakan waktu yang lama.

Berdasarkan permasalahan tersebut, metode yang penulis gunakan untuk pemesanan suatu sparepart yang tepat dan terukur adalah metode *First In First Out*. Metode Fifo ini mengutamakan barang yang pertama kali di pesan untuk di keluarkan sehingga semua pesanan sparepart yang kita gunakan masih dalam kondisi bagus dan kualitas yang baik dan dapat langsung digunakan.

III.2 Penerapan Metode FIFO

First In First Out Method (FIFO) adalah metode penilaian yang menganggap barang yang pertama kali masuk diasumsikan keluar pertama kali pula. Jika barang dikeluarkan dari gudang maka akan dihargai sebesar harga perolehan yang pertama. Metode ini sejalan dengan alur arus fisik dimana sudah sepantasnya barang yang pertama kali masuk dikeluarkan pertama kali dahulu. Contoh kasus dibawah ini terdapat catatan mengenai persediaan sparepart pada PT. Jakarta Teknologi Utama selama bulan Maret 2022 sebagai berikut:

Tabel III.1. Catatan Pemesanan Sparepart

Tanggal	Nama Sparepart	Jumlah	Harga
1 Agustus 2022	Bumper Depan/Belakang	3	Rp 650.000
	Ext.Bumper Depan/Belakang	4	Rp 300.000
	Panel atas/bawah bumper depan	1	Rp 485.000
2 Agustus 2022	Bracket lampu besar	6	Rp 350.000
	Panel atas/bawah Radiator	3	Rp 600.000
3 Agustus 2022	Kap Mobil	8	Rp 715.000
	Kedok depan (Panel Depan)	4	Rp 700.000
4 Agustus 2022	Cross Member bawah Radiator	10	Rp 300.000

	Fender (Spakboard) depan	2	Rp 650.000
5 Agustus 2022	Grill (Warna body) Tiang kaca depan/belakang	6 5	Rp 250.000 Rp 300.000
6 Agustus 2022	Panel belakang mesin	7	Rp 700.000

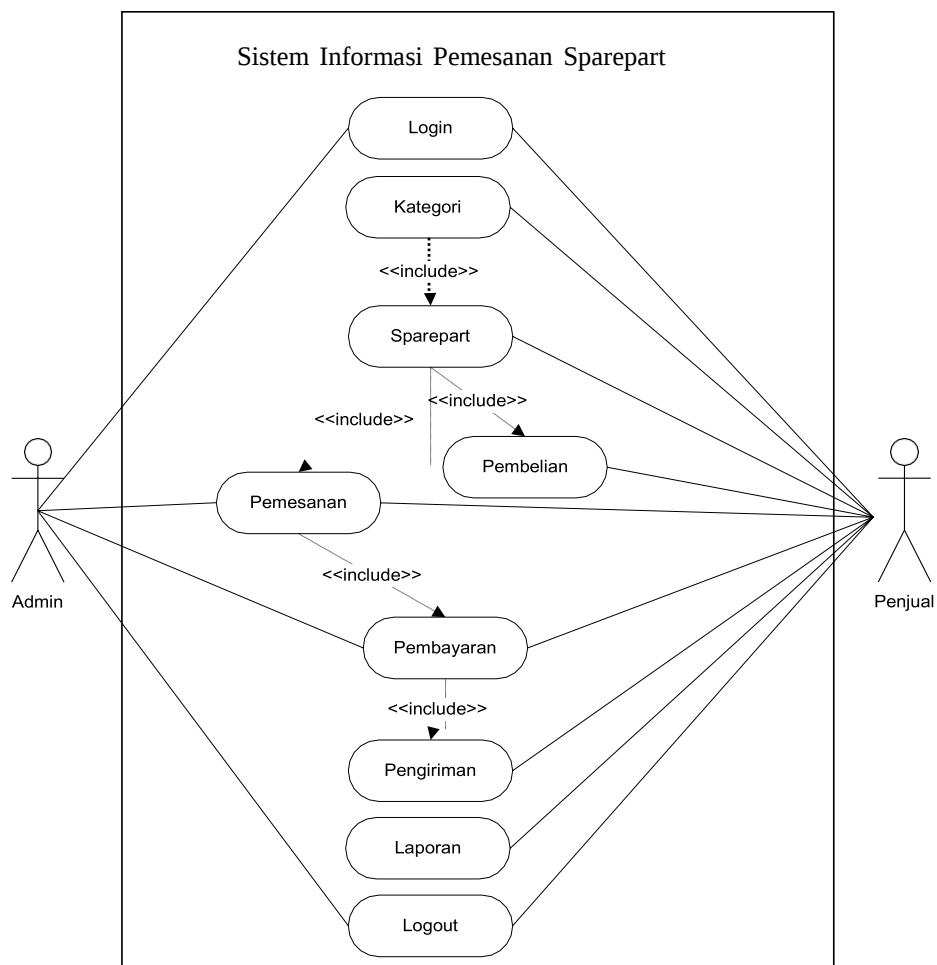
Dalam proses *First In First Out Method* (FIFO) data yang akan dikeluarkan adalah data yang pertama kali masuk kedalam Gudang, apabila ada 10 pcs data barang yang tersedia maka yang akan dikeluarkan adalah data yang pertama kali masuk kedalam Gudang berdasarkan tanggal kedatangan.

III.3 Desain Sistem

Sistem Informasi Pemesanan Sparepart dapat dimodelkan sebuah perancangan system yang sesuai dengan urutan proses yang telah diterapkan, yaitu *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *ERD* (*Entity Relational Diagram*) dan Desain Antarmuka (*interface*).

III.3.1 Use Case Diagram

Use Case merupakan gambaran skenario dari interaksi antara *user* dengan sistem. Sebuah *Use Case diagram* menggambarkan hubungan antara aktor (pengguna) dan kegiatan sistem informasi pemesanan. Berikut ini adalah *Use Case diagram* yang memperlihatkan peranan *actor* dalam interaksinya dengan sistem.



Gambar III.1 Use Case Diagram Sistem Pemesanan Sparepart

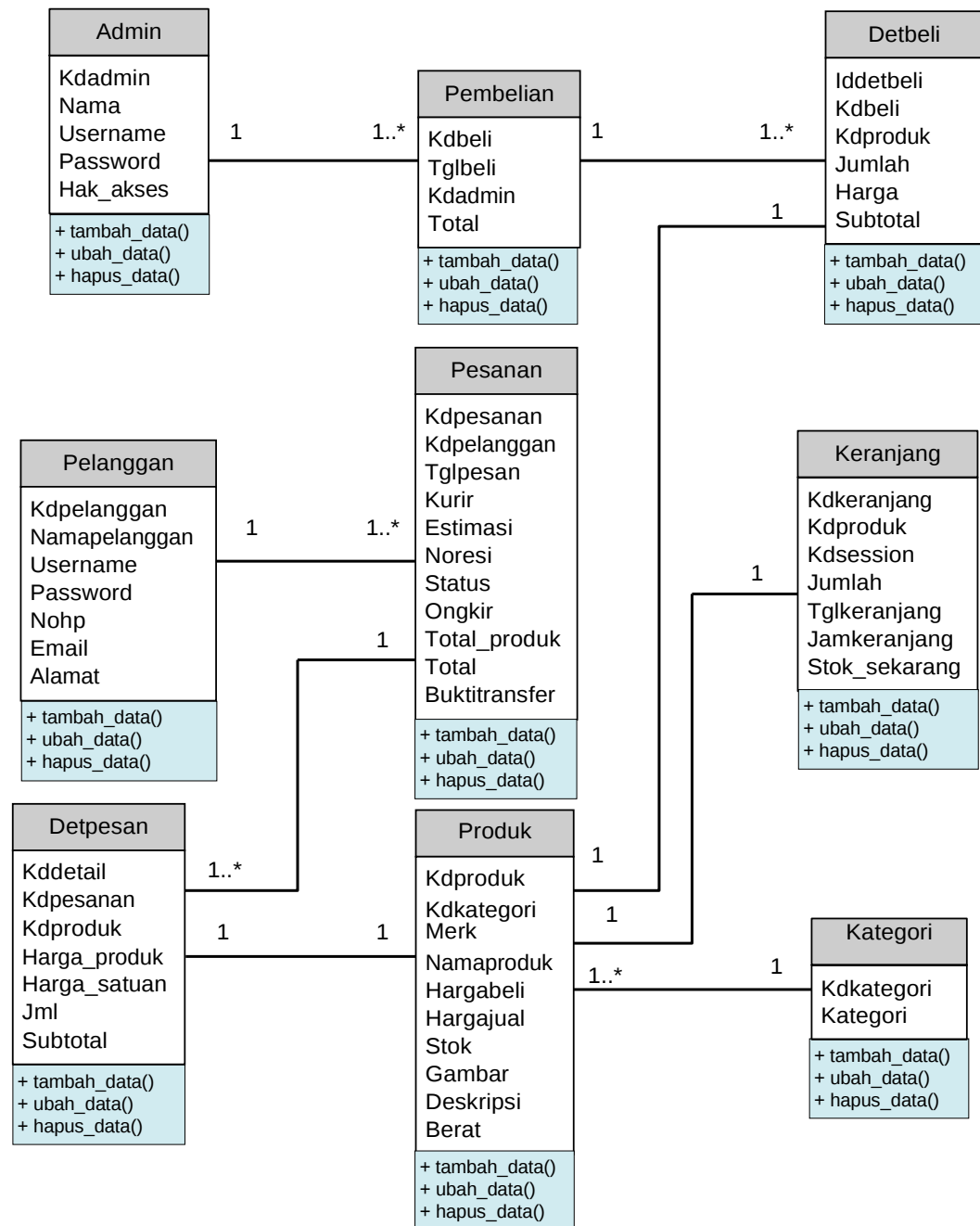
Deskripsi *Use Case*:

1. *Use Case* : Login
Actor : Admin, Penjual
 Deskripsi : Berisi halaman login sebelum masuk kedalam *website*.
2. *Use Case* : Kelola data kategori
Actor : Admin
 Deskripsi : Berisi halaman untuk mengelola data kategori sparepart
3. *Use Case* : Kelola data sparepart
Actor : Admin
 Deskripsi : Berisi halaman untuk mengelola data sparepart
4. *Use Case* : Kelola data pembelian
Actor : Admin
 Deskripsi : Berisi halaman untuk mengelola data pembelian sparepart
5. *Use Case* : Kelola data pemesanan
Actor : Penjual, Admin
 Deskripsi : Berisi halaman untuk proses pemesanan sparepart
6. *Use Case* : Kelola data pembayaran
Actor : Penjual
 Deskripsi : Berisi halaman untuk proses pembayaran sparepart
7. *Use Case* : Kelola data pengiriman
Actor : Admin
 Deskripsi : Berisi halaman untuk memproses pengiriman sparepart
8. *Use Case* : Kelola data laporan

- Actor* : Admin
- Deskripsi : Berisi halaman untuk melihat data laporan
9. *Use Case* : Logout
- Actor* : Admin, Penjual
- Deskripsi : Berisi halaman untuk keluar dari website

III.3.2 Class Diagram

Diagram kelas atau *class diagram* menjelaskan struktur sistem dari segi pendefinisian class-class yang akan dibuat untuk membangun sebuah sistem.



Gambar III.2 Class Diagram System Pemesanan sparepart

Berikut ini adalah penjelasan dari gambar class diagram diatas :

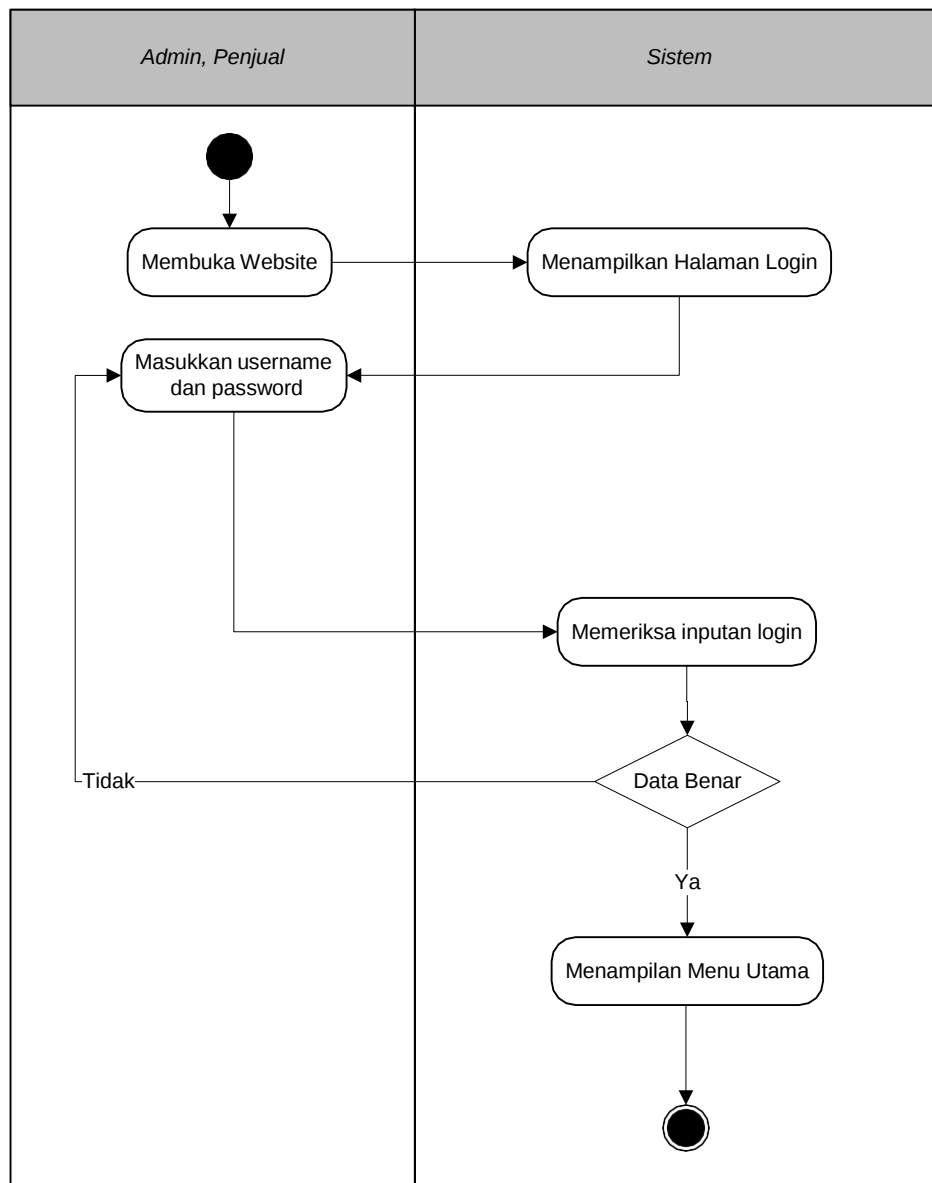
Tabel III.2 Dokumentasi *Class Diagram*

NO	<i>Requirement</i>	<i>Class Entity</i>
1	Tabel Admin berisi admin yang dapat mengolah isi sistem informasi pemesanan sparepart	Admin
2	Yang dapat mengupdate produk sparepart adalah admin	Produk
3	Tabel berisi kategori sparepart , yang dapat mengupdate adalah admin	Kategori
4	Yang dapat mengupdate pemesanan hanya admin	Pesanan
5	Tabel berisi detail produk pemesanan	Detpesan
6	Yang dapat mengupdate pembelian hanya admin	Pembelian
7	Tabel berisi detail produk pembelian	Detbeli
8	Tabel berisi data pelanggan setelah mendaftar	Pelanggan
9	Tabel berisi detail produk pesanan yang dilakukan pelanggan	Keranjang

III.3.3 Activity Diagram

Alur kerja dari sistem manajemen pemesanan sparepart akan dijelaskan pada *Activity Diagram* dibawah ini. Aktivitas ini akan dibagi menjadi beberapa kategori berdasarkan kegiatan yang *user* dapat lakukan dengan aplikasi ini.

a. *Activity Diagram* Login

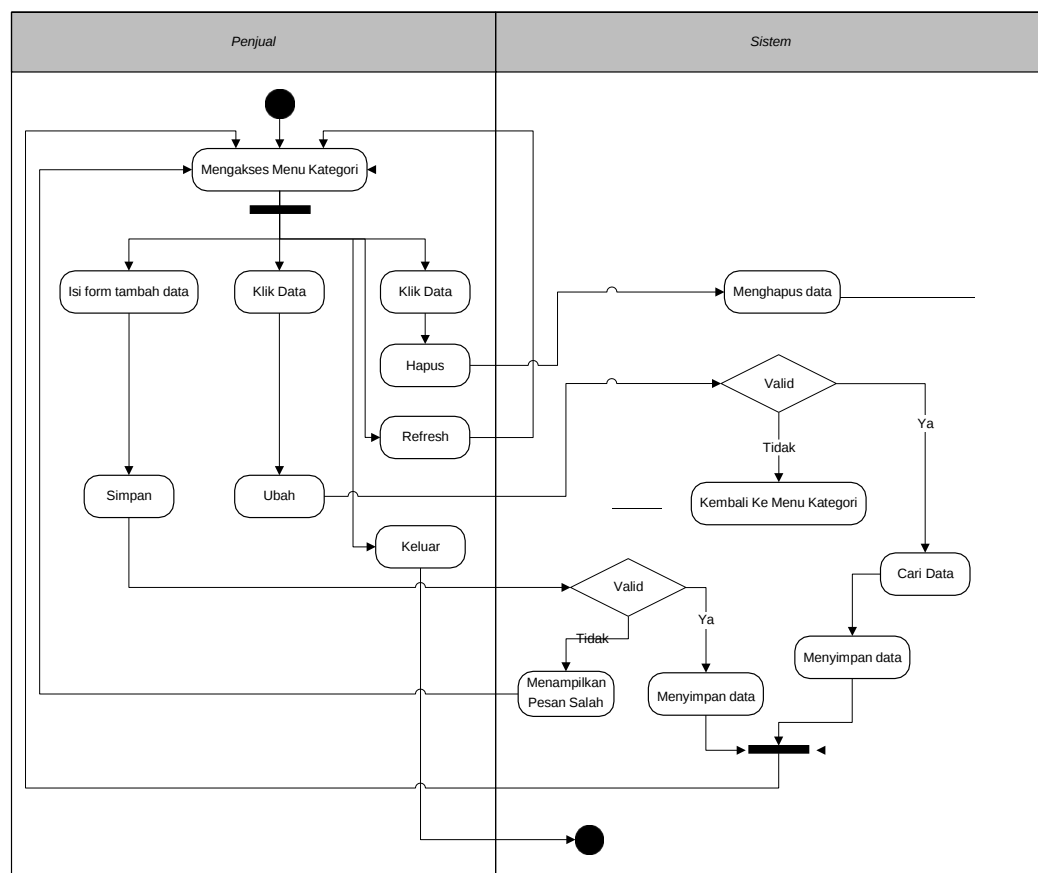


Gambar III.3 Activity Diagram Login

Keterangan : Activity Diagram login digunakan untuk menggambarkan jalur kerja admin dan pemesan menjalankan sistem informasi pemesanan sparepart , dengan terlebih dahulu input username dan password masing2, jika username dan password yang diinputkan benar maka login berhasil dan akan menampilkan halaman untuk melakukan pemesanan sparepart, selanjutnya akan menampilkan halaman pembayaran. Sementara

untuk admin akan menampilkan halaman admin yang terdapat menu-menu untuk mengelola kategori, sparepart, memproses pengiriman, dan melihat laporan.

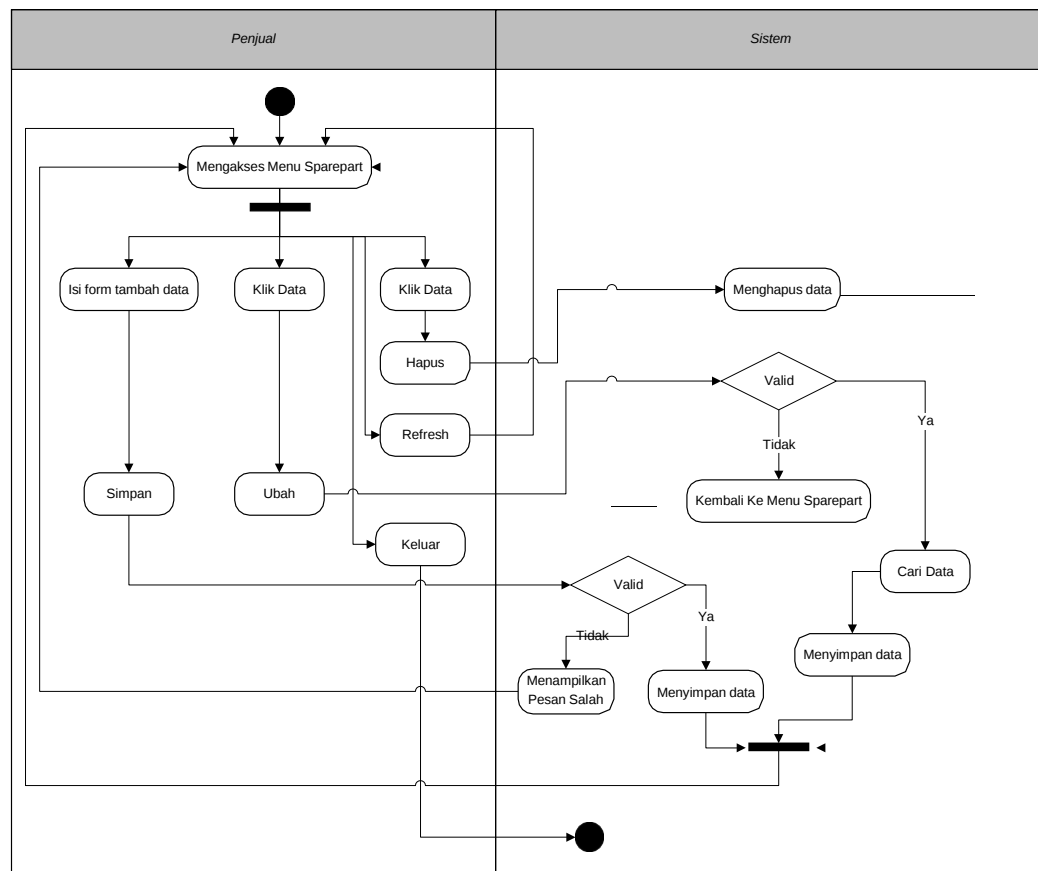
b. *Activity Diagram Kategori*



Gambar III.4 *Activity Diagram Kategori*

Keterangan : *Activity Diagram* kategori menjelaskan alur kerja menu kategori dimana dalam alur kerja kategori terdapat fasilitas untuk melakukan penambahan data, mengubah data, dan menghapus data.

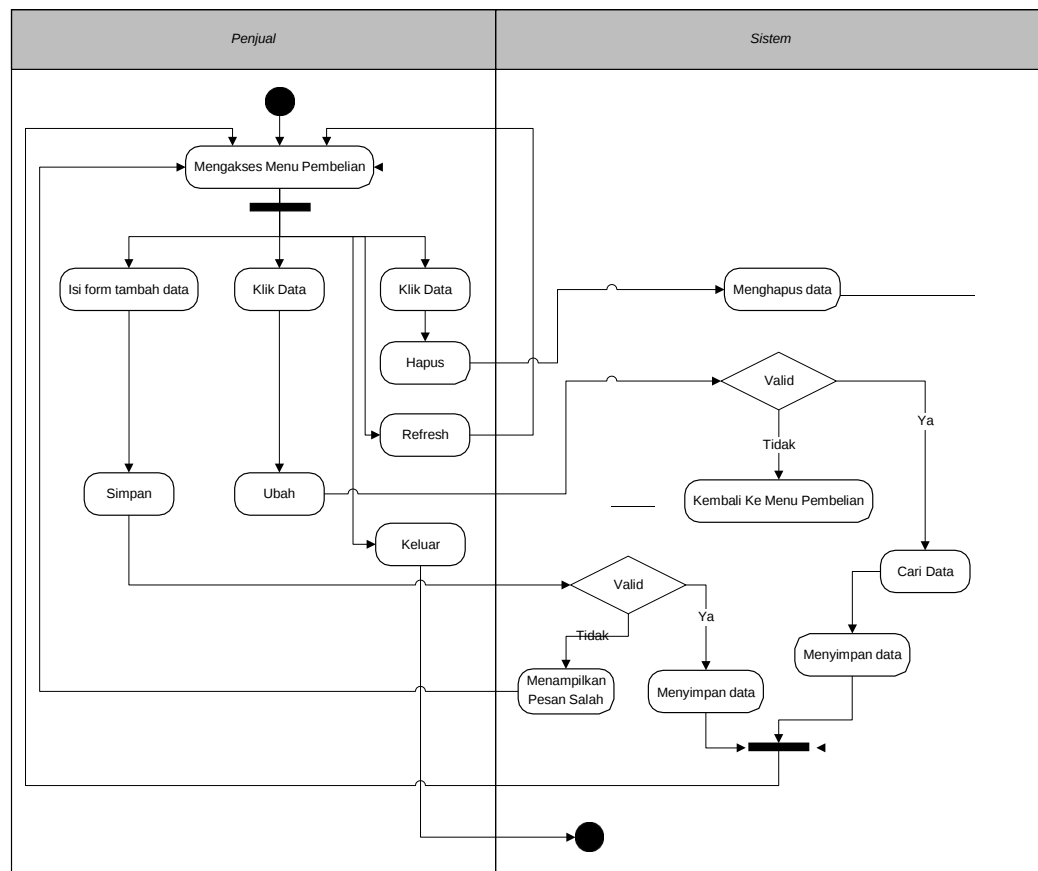
c. *Activity Diagram Sparepart*



Gambar III.5 *Activity Diagram Sparepart*

Keterangan : *Activity Diagram* sparepart menjelaskan alur kerja menu produk sparepart dimana dalam alur kerja sparepart terdapat fasilitas untuk melakukan penambahan data, mengubah data, dan menghapus data.

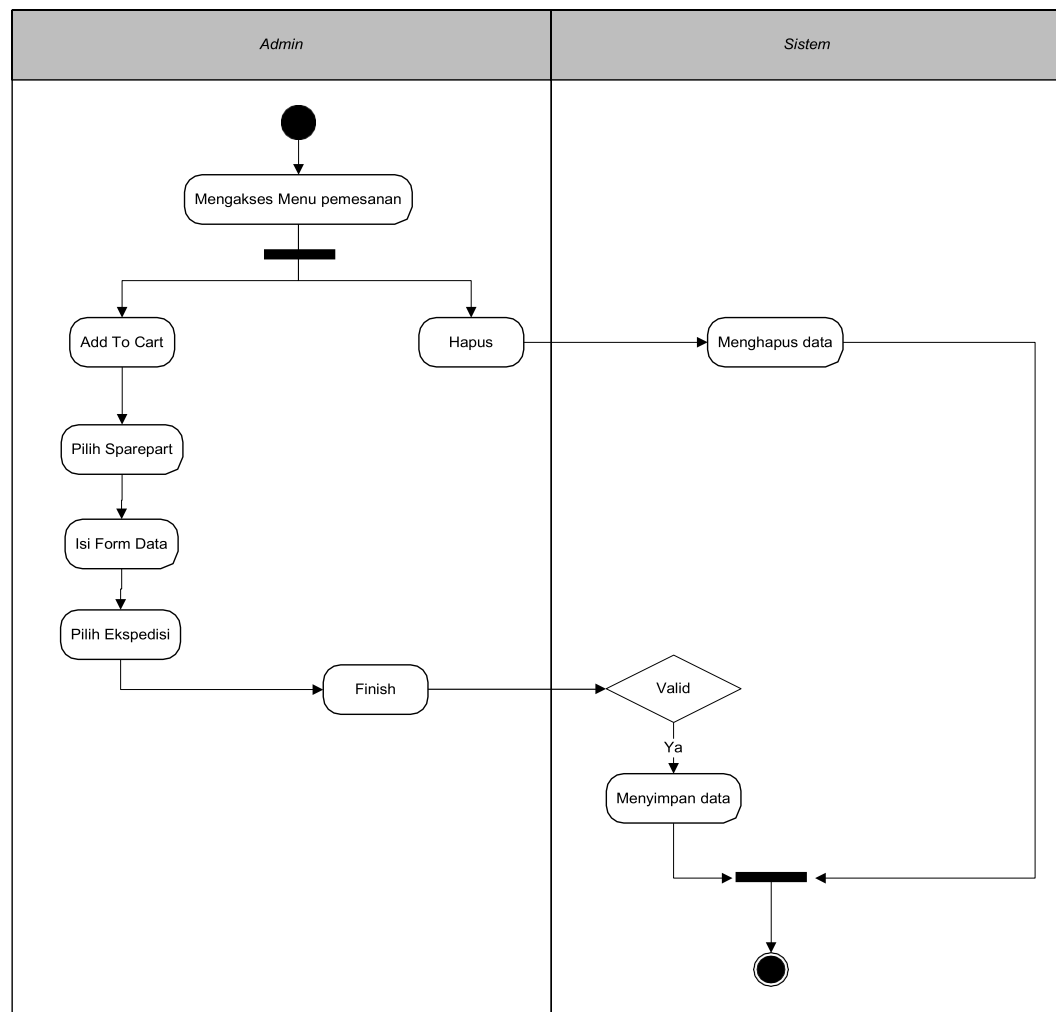
d. *Activity Diagram Pembelian*



Gambar III.6 *Activity Diagram Pembelian*

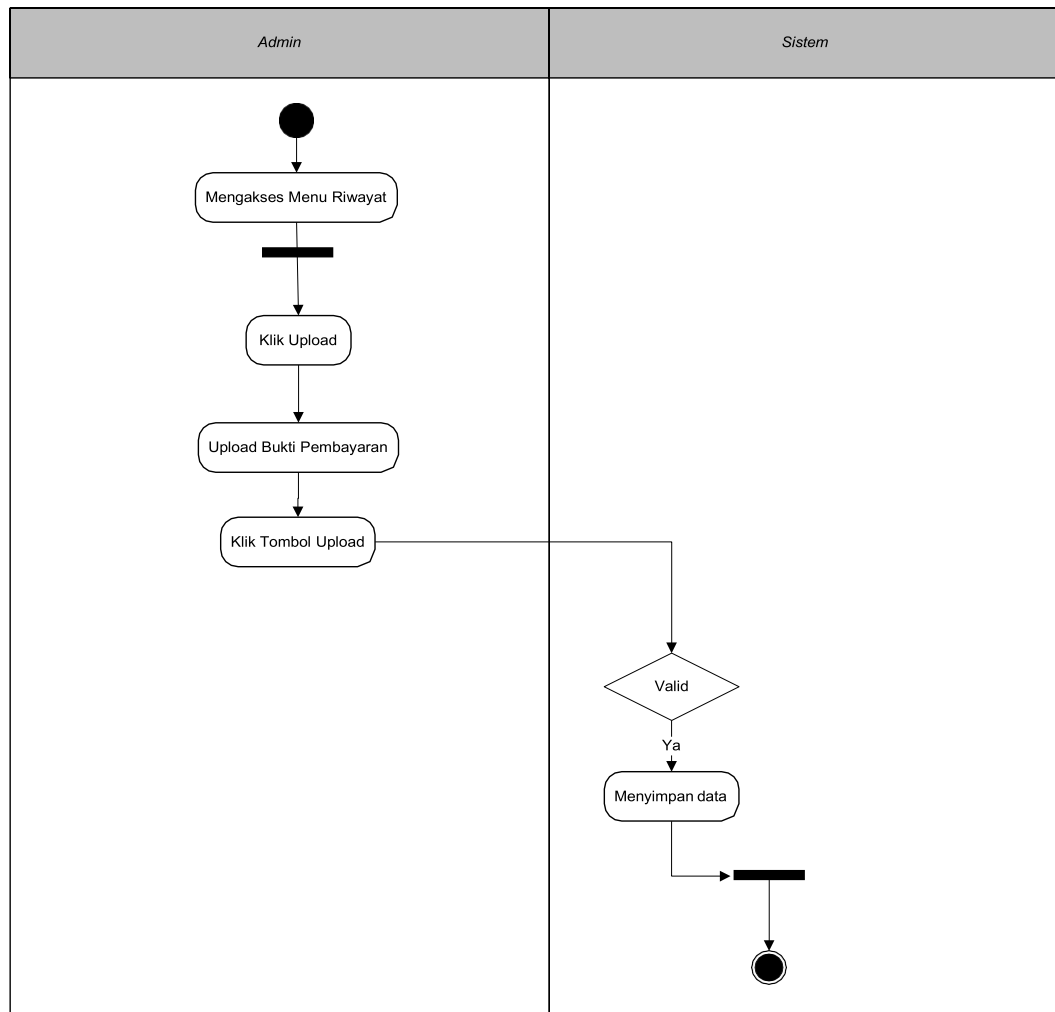
Keterangan : *Activity Diagram* pembelian menjelaskan alur kerja menu pembelian dimana dalam alur kerja pembelian terdapat fasilitas untuk melakukan penambahan data, mengubah data, dan menghapus data. Dalam pembelian akan digunakan untuk menambah stok sparepart apabila stoknya sparepart tertentu sudah menipis.

e. *Activity Diagram Pemesanan*



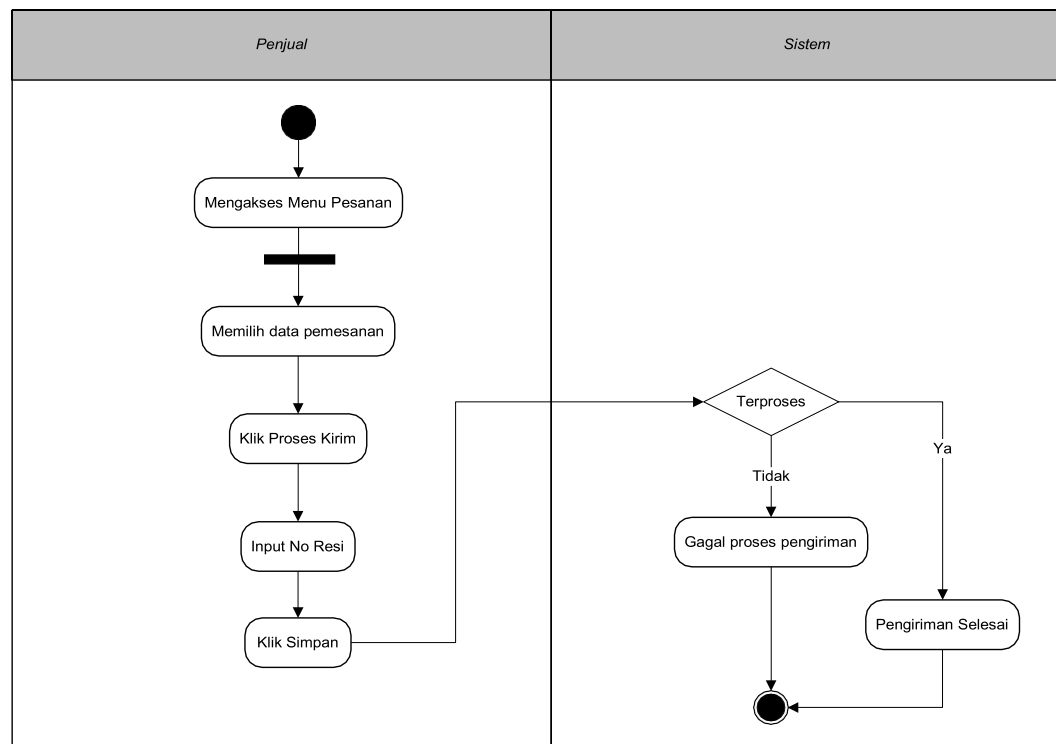
Gambar III.7 *Activity Diagram Pemesanan*

Keterangan : *Activity Diagram* pemesanan menjelaskan alur kerja menu pemesanan dimana proses pemesanan dilakukan oleh pemesan yang akan memesan sparepart yang tersedia. Dalam proses pemesanan pemesan dapat memilih sparepart yang diinginkan sekaligus menentukan jumlah pemesanan. Apabila salah memesan terdapat juga fasilitas untuk mengubah jumlah pemesanan maupun menghapus data sparepart yang dipesan.

f. *Activity Diagram Pembayaran***Gambar III.8** *Activity Diagram Pembayaran*

Keterangan : *Activity Diagram* pembayaran menjelaskan alur kerja menu pembayaran dimana dalam alur kerja pembayaran merupakan lanjutan dari proses pemesanan, setelah pemesanan setelah proses yang harus diselesaikan adalah pembayaran karena tanpa melakukan proses pembayaran pemesanan sparepart tidak akan dikirim.

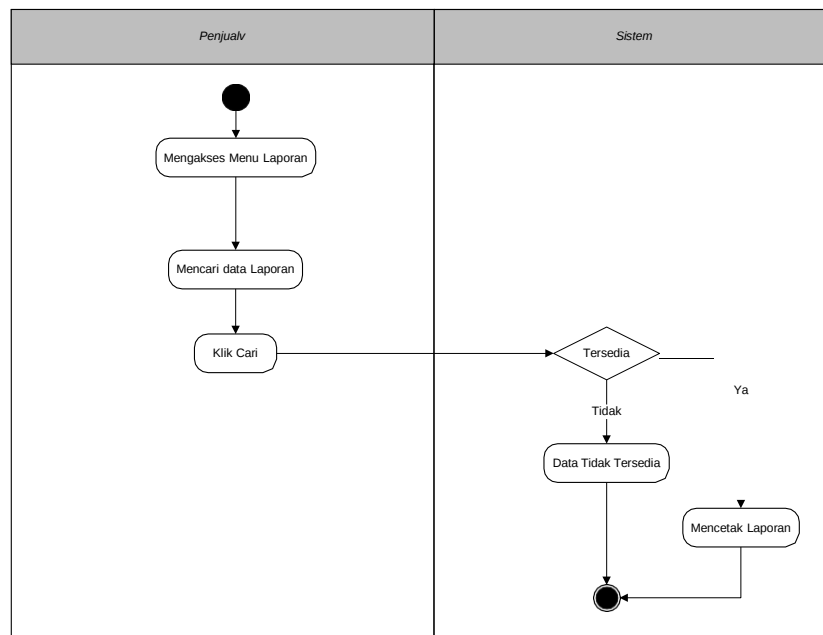
g. *Activity Diagram Pengiriman*



Gambar III.9 *Activity Diagram Pengiriman*

Keterangan : *Activity Diagram* pengiriman menjelaskan alur kerja menu pengiriman dimana dalam alur kerja pengiriman merupakan lanjutan dari proses pembayaran, pesanan yang telah dianggap selesai melakukan pembayaran dan telah lunas maka admin akan melanjutkan prosesnya dengan melakukan pengiriman sesuai pesanan.

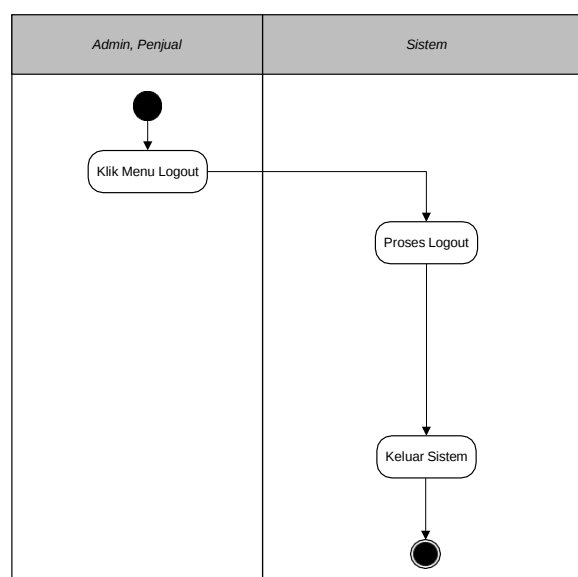
h. Activity Diagram Laporan



Gambar III.10 Activity Diagram Laporan

Keterangan : Activity Diagram laporan menjelaskan alur kerja laporan dimana dalam menu laporan tersedia fasilitas untuk melakukan pencarian data pemesanan dan dapat mencetak laporan.

i. Activity Diagram Logout



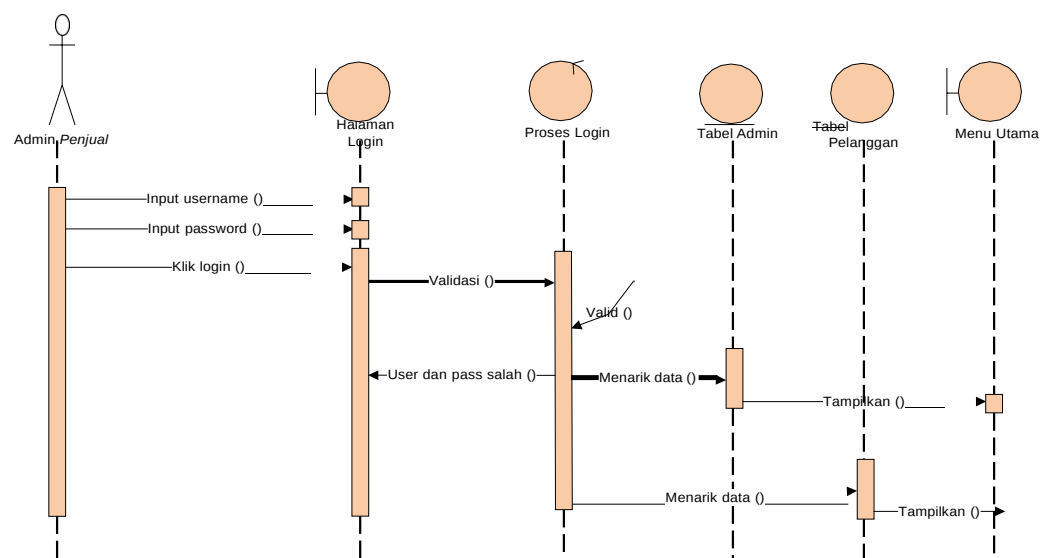
Gambar III.11 Activity Diagram Logout

Keterangan : *Activity Diagram* logout menjelaskan alur kerja menu logout. Menu logout digunakan untuk keluar dari sistem apabila telah selesai dengan transaksi yang dilakukan.

III.3.4 Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan disekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence Diagram* terdiri atas dimensi *vertikal* (waktu) dan dimensi *horizontal* (objek-objek yang terkait).

a. *Sequence Diagram* Login



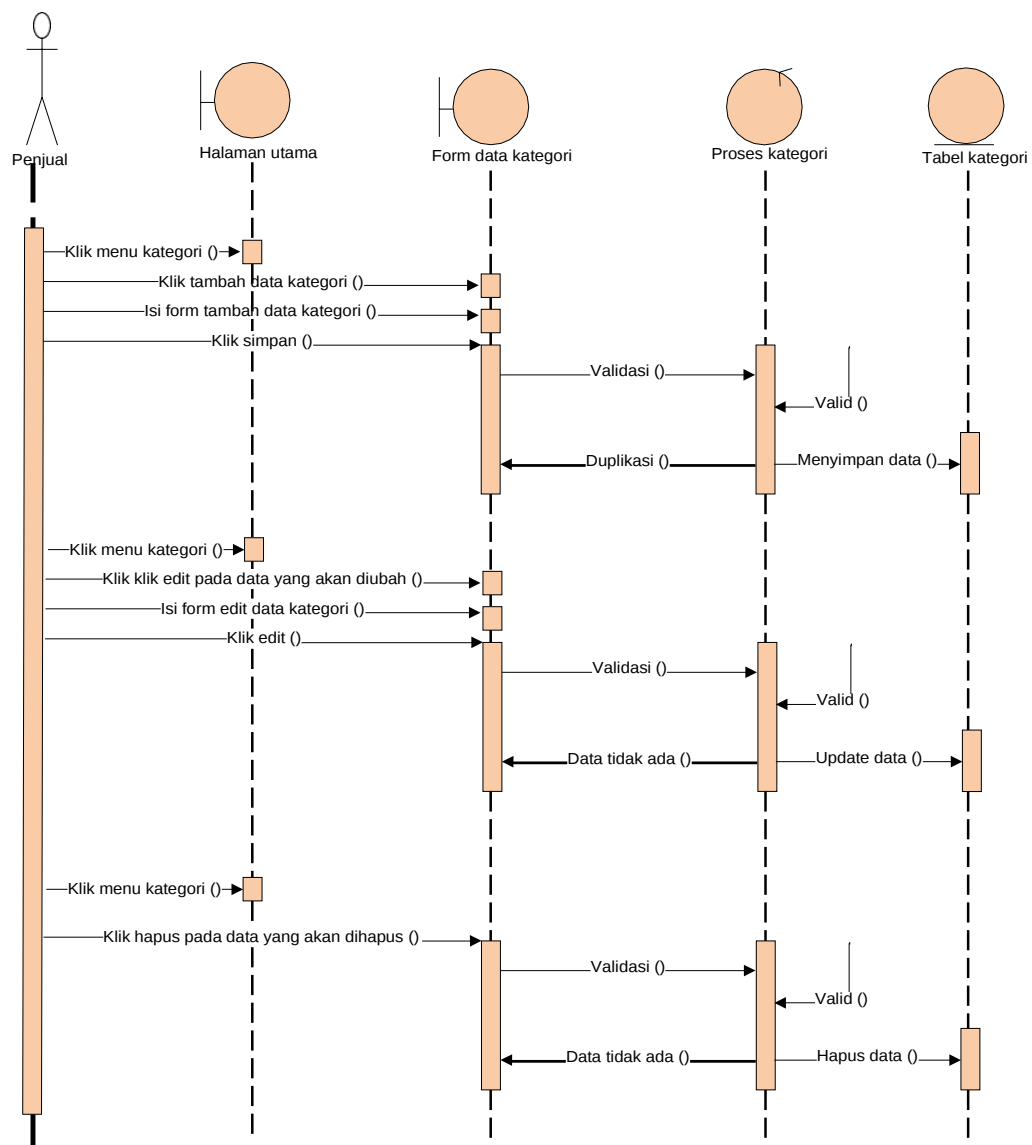
Gambar III.12 Sequence Diagram Login

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram* login untuk menggunakan fasilitas yang telah disediakan maka user diharuskan melakukan

login terlebih dahulu. Dalam proses login menu yang ditampilkan untuk pemesan dan admin berbeda. Pemesan dapat melihat menu data sparepart dan dapat melakukan pemesanan sampai proses pembayaran. Sementara admin dapat mengelola menu data kategori, data produk sparepart, data pengiriman, dan dapat melihat laporan-laporan yang tersedia di sistem.

b. *Sequence Diagram Kelola Kategori*

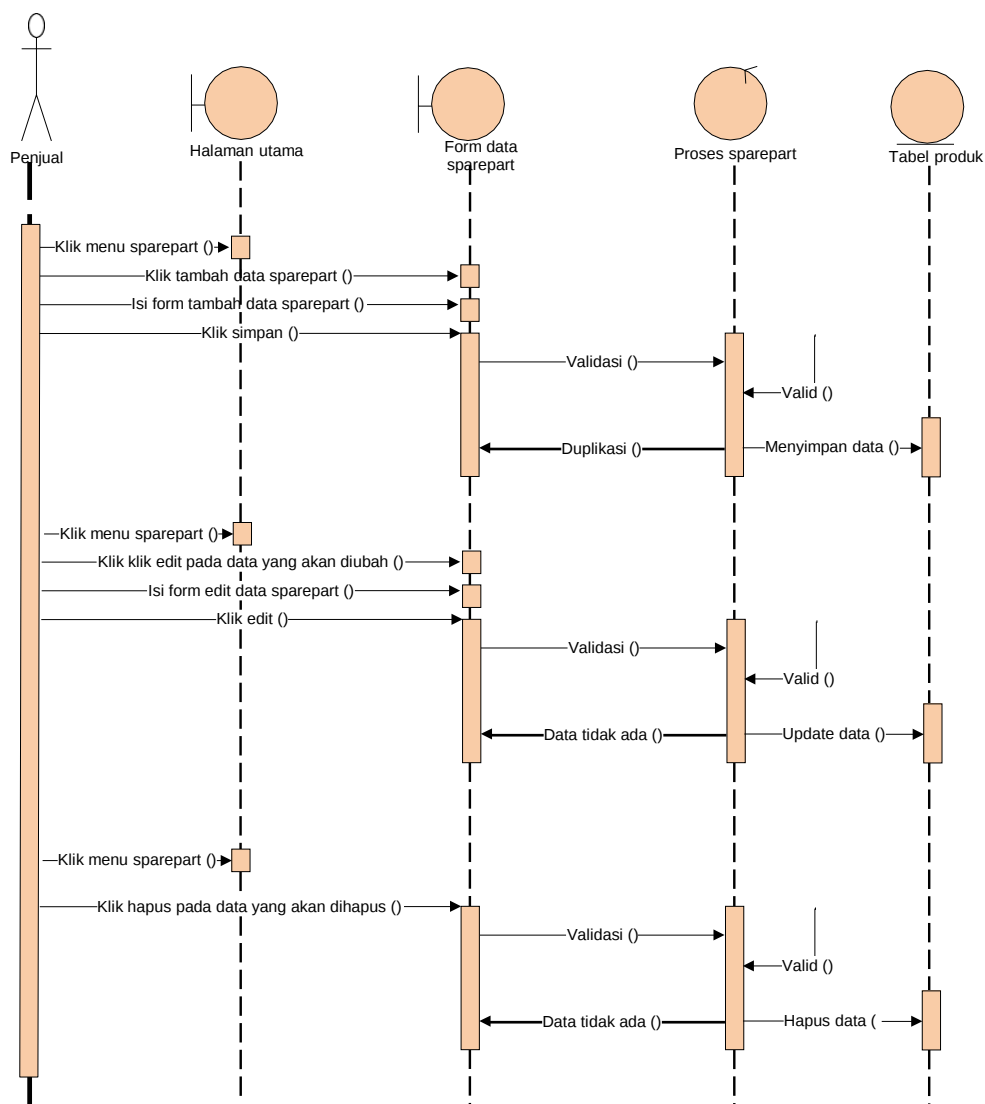


Gambar III.13 *Sequence Diagram Kelola Kategori*

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram* kelola kategori dimulai dari admin memilih halaman form master data kategori. Di halaman master data kategori terdapat tombol tambah data untuk menambahkan data kategori baru, tombol edit untuk mengedit data kategori yang sudah ada di sistem, tombol hapus untuk menghapus data kategori dan kotak pencarian untuk mencari data kategori.

c. *Sequence Diagram* Kelola Data Sparepart

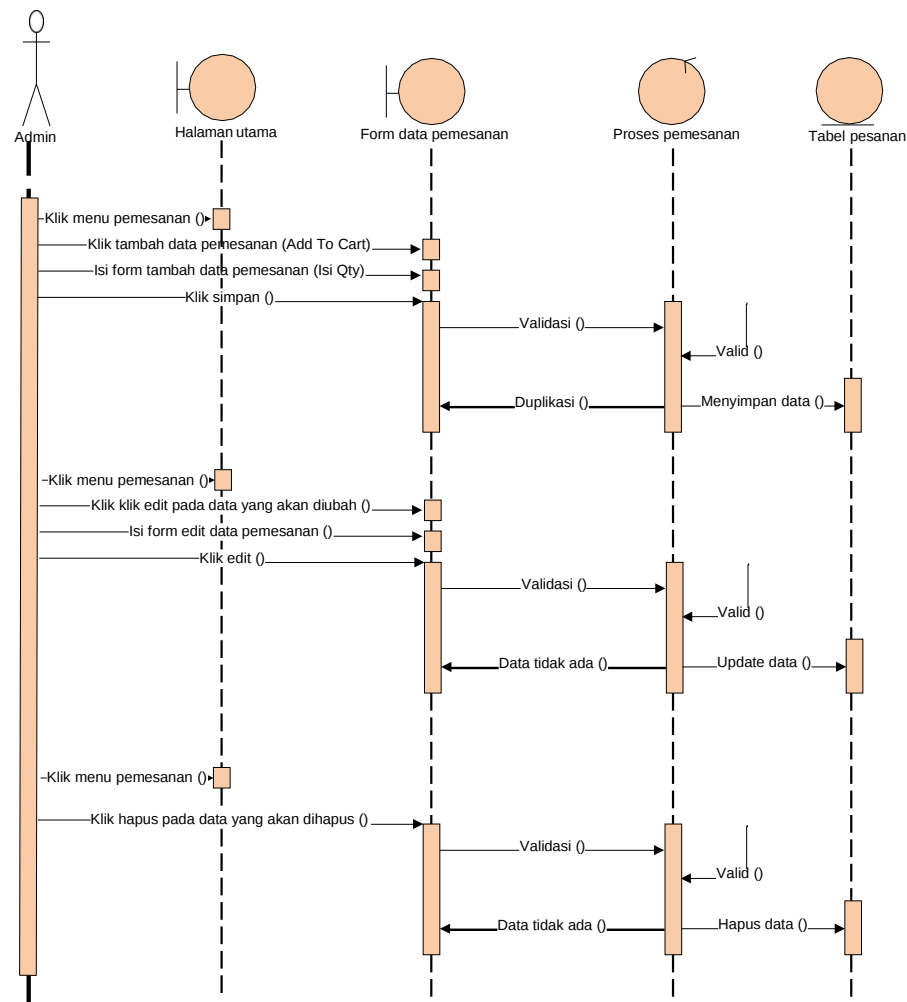


Gambar III.14 Sequence Diagram Kelola Data Sparepart

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram* kelola data sparepart dimulai dari admin memilih halaman form master data sparepart. Di halaman master data sparepart terdapat tombol tambah data sparepart untuk menambahkan data sparepart baru, tombol edit untuk mengedit data sparepart yang sudah ada di sistem, tombol hapus untuk menghapus data sparepart dan kotak pencarian untuk mencari data sparepart.

d. *Sequence Diagram* Pemesanan

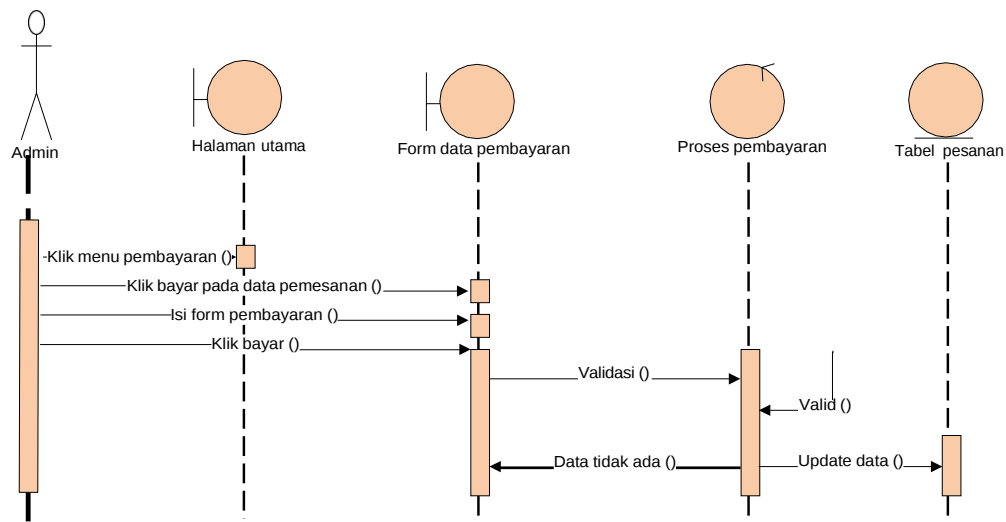


Gambar III.15 *Sequence Diagram* Pemesanan

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram* pemesanan. Di halaman pemesanan terdapat pelanggan atau customer dapat melakukan pemesanan sparepart yang diinginkan sesuai dengan jumlah yang diinginkan.

e. *Sequence Diagram* Pembayaran

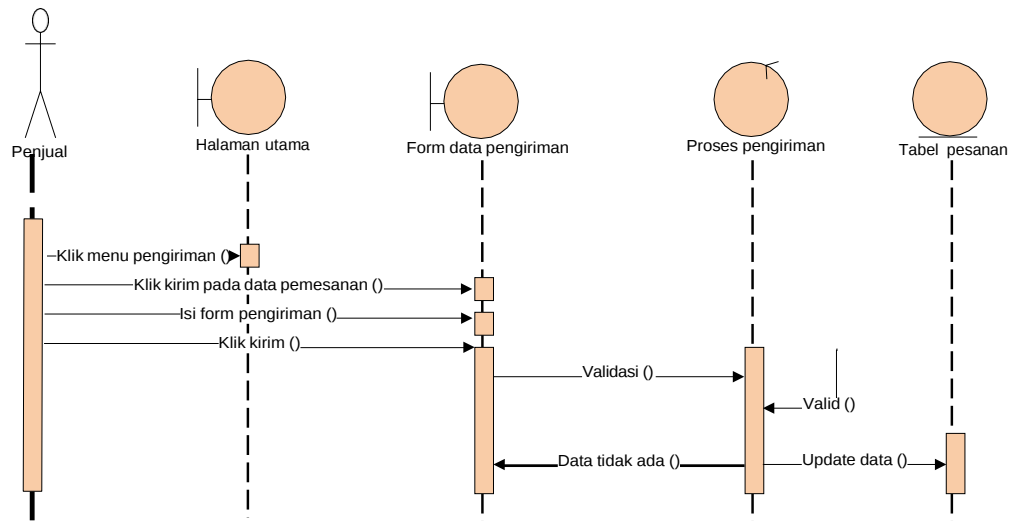


Gambar II.16 *Sequence Diagram* Pembayaran

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram* kelola data pembayaran dilakukan oleh pemesan. Di halaman pembayaran customer yang telah melakukan pemesanan diwajibkan melakukan pembayaran agar pesanan dapat diproses selanjutnya untuk proses pengiriman.

f. *Sequence Diagram Pengiriman*

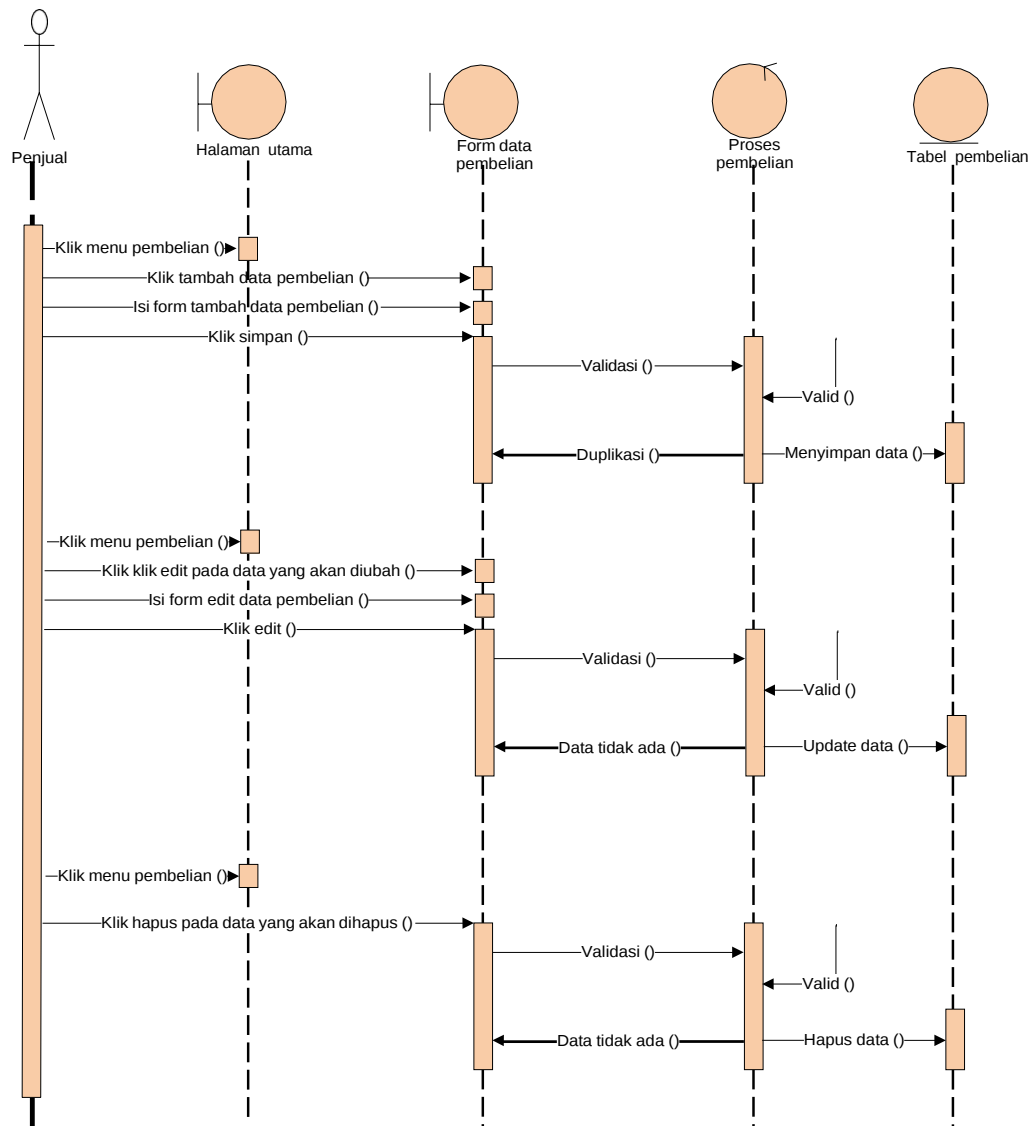


Gambar III.17 *Sequence Diagram Pengiriman*

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram* kelola data pengiriman yang dilakukan oleh admin. Data pemesanan yang telah selesai sampai proses pembayaran dapat diteruskan prosesnya dengan melakukan pengiriman ke alamat pemesan.

g. *Sequence Diagram Pembelian*



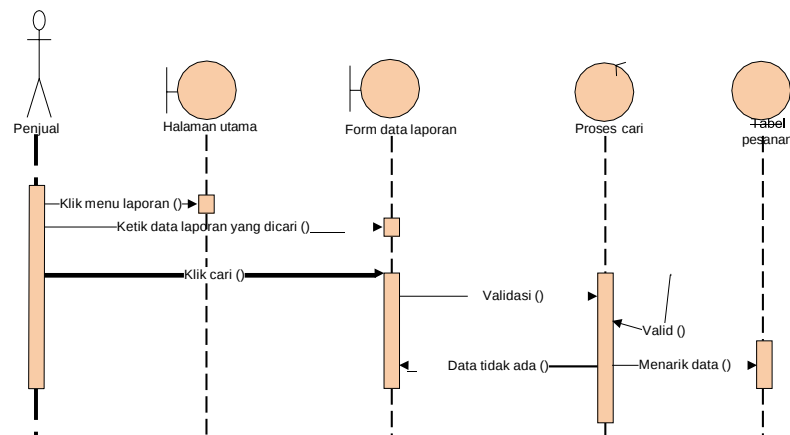
Gambar III.18 *Sequence Diagram* Kelola Data Pembelian

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram* kelola data pembelian. Di halaman pembelian sparepart admin akan mendata pembelian sparepart apa saja yang akan digunakan untuk menambah stok sparepart yang ada di gudang. Proses pembelian juga menyertakan tanggal pembelian yang akan digunakan untuk mendata tanggal datangnya sparepart sehingga dapat dilakukan pengaturan lokasi penempatan sparepart di gudang agar sparepart

yang lebih dulu datang dapat ditempatkan di bagian paling depan sehingga menjadi yang pertama diambil saat ada pemesanan.

h. *Sequence Diagram Laporan*

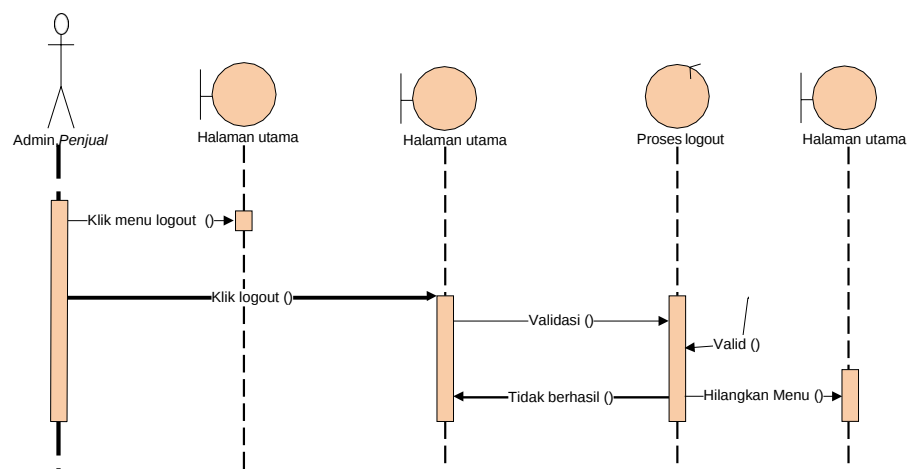


Gambar III.19 *Sequence Diagram Laporan*

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram* laporan yang merupakan alur untuk menampilkan laporan pemesanan yang telah selesai sampai proses pengiriman.

i. *Sequence Diagram Logout*



Gambar III.20 *Sequence Diagram Logout*

Keterangan:

Sequence Diagram di atas merupakan *Sequence Diagram logout* yang merupakan alur untuk keluar dari sistem apabila telah selesai dengan seluruh proses yang diperlukan, untuk membuka menu lagi user diharuskan melakukan *login* kembali.

III.3.5 Desain Database

Basis data atau *database* adalah kumpulan berkas yang mempunyai kaitan antara satu dengan lainnya sehingga membentuk suatu bangunan data untuk menginformasikan suatu instansi dalam batasan tertentu.

III.3.5.1 Struktur Tabel Basis Data

Struktur tabel merupakan susunan dari tabel yang akan digunakan atau diimplementasikan ke dalam basis data, di mana struktur tabel ini memuat detail data tipe tabel dan *primary key* serta *foreign key* dari tabel tersebut.

1. Tabel Admin

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data admin yang mengolah data sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : admin

Isi : Data-data admin sistem pemesanan sparepart

Primary Key : kadmin

Tabel III.3 Struktur Tabel Admin

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	kadmin	Int	11	<i>primay key</i>

2	nama	varchar	30	
3	username	varchar	30	
4	password	varchar	32	
5	hak_akses	varchar	10	

2. Tabel Kategori

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kategori yang ada pada sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : Kategori

Isi : Data-data kategori

Primary Key : kdkategori

Tabel III.4 Struktur Tabel Kategori

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	kdkategori	Int	11	<i>primay key</i>
2	kategori	varchar	20	

3. Tabel Produk

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data-data produk sparepart pada sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : Produk

Isi : Data-data sparepart

Primary Key : kdproduk

Tabel III.5 Struktur Tabel Produk

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	kdproduk	varchar	10	<i>primay key</i>
2	kdkategori	int	11	<i>foreign key</i>
3	merk	varchar	50	
4	namaproduk	varchar	150	
5	hargabeli	double		
6	hargajual	double		
7	stok	int	11	
8	gambar	varchar	50	
9	deskripsi	text		
10	berat	int	11	

4. Tabel Pelanggan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pelanggan pada sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : Pelanggan

Isi : Data-data pelanggan

Primary Key : kdpelanggan

Tabel III.6 Struktur Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	kdpelanggan	int	11	<i>primay key</i>
2	namapelanggan	varchar	50	

3	username	varchar	30	
4	password	varchar	32	
5	nohp	varchar	20	
6	email	varchar	30	
7	alamat	varchar	150	

5. Tabel Pesanan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pesanan pada sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : Pesanan

Isi : Data-data pesanan

Primary Key : kdpesanan

Tabel III.7 Struktur Tabel Pesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	kdpesanan	int	11	<i>primay key</i>
2	kdpelanggan	int	11	<i>foreign key</i>
3	tglpesan	date		
4	kurir	varchar	30	
5	estimasi	varchar	20	
6	noresi	varchar	30	
7	status	varchar	20	
8	ongkir	double		
9	total_produk	double		

10	total	double		
11	buktitransfer	varchar	100	

6. Tabel Detail Pesanan

Tabel ini digunakan untuk menyimpan detail pesanan pelanggan sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : Detail Pesanan

Isi : Data-data detail pesanan

Primary Key : kddetail

Tabel III.8 Struktur Tabel Detail Pesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	kddetail	int	11	<i>primay key</i>
2	kdpesanan	int	11	<i>foreign key</i>
3	kdproduk	varchar	10	<i>foreign key</i>
4	harga_produk	double		
5	harga_satuan	double		
6	jml	int		
7	subtotal	double		

7. Tabel Keranjang

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data keranjang pelanggan pada sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : Keranjang

Isi : Data-data keranjang

Primary Key : kdkeranjang

Tabel III.9 Struktur Tabel Keranjang

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	kdkeranjang	int	11	<i>primay key</i>
2	kdproduk	varchar	10	<i>foreign key</i>
3	kdsession	varchar	100	
4	jumlah	int	11	
5	tglkeranjang	date		
6	jamkeranjang	time		
7	stok_keranjang	int		

8. Tabel Pembelian

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data pembelian pada sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : Pembelian

Isi : Data-data pembelian

Primary Key : kdbeli

Tabel III.10 Struktur Tabel Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	kdbeli	varchar	30	<i>primay key</i>
2	tglbeli	date		
3	kdadmin	int	11	<i>foreign key</i>

4	total	double		
---	-------	--------	--	--

9. Tabel Detail Pembelian

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data detail pembelian pada sistem informasi pemesanan sparepart.

Nama Tabel : Detail Pembelian

Isi : Data-data detail pembelian

Primary Key : iddetbeli

Tabel III.9 Struktur Tabel Detail Pembelian

No	Nama Field	Tipe Data	Lebar	Keterangan
1	iddetbeli	int	11	<i>primay key</i>
2	kdbeli	varchar	30	<i>foreign key</i>
3	kdproduk	varchar	10	<i>foreign key</i>
4	jumlah	int	11	
5	harga	double	11	
6	subtotal	double	11	

III.4 Desain User Interface

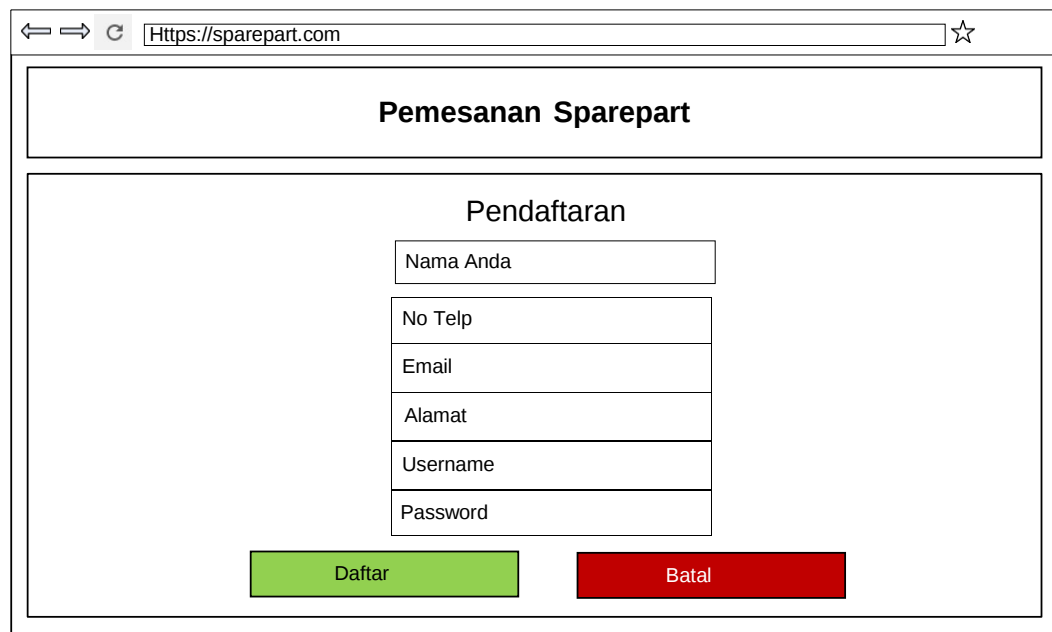
III.4.1 Antarmuka Halaman Beranda

The image shows a wireframe of a web browser window. The address bar at the top displays 'https://sparepart.com'. The main content area is divided into two sections. On the left, there is a large rectangular placeholder labeled 'Gambar'. On the right, there is a 'Login' section. This section contains two input fields: 'Username' and 'Password'. Below these fields are two buttons: 'Login' and 'Daftar' (which means 'Register' in Indonesian).

Gambar III.21 Desain Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman yang akan tampil pada saat pertama kali mengakses halaman website. Pada halaman beranda terdapat button Daftar untuk registrasi pelanggan dan button Login untuk masuk ke sistem setelah sukses melakukan registrasi.

III.4.2 Antarmuka Halaman Pendaftaran



← → ↻ <https://sparepart.com> ☆

Pemesanan Sparepart

Pendaftaran

Nama Anda

No Telp

Email

Alamat

Username

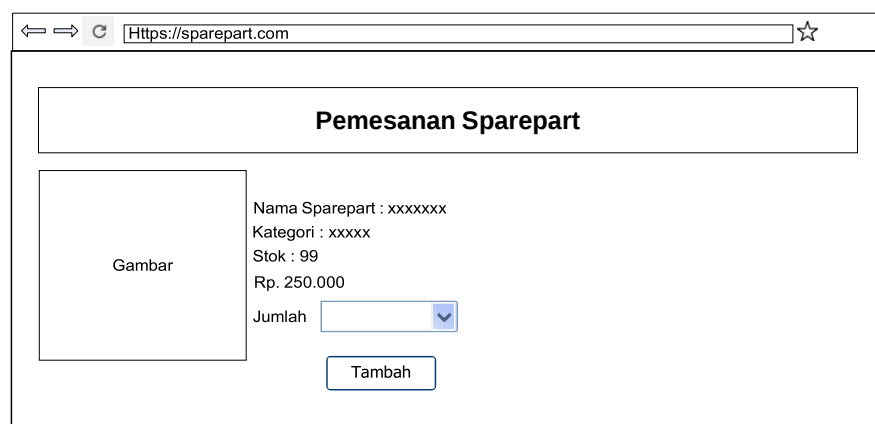
Password

Daftar Batal

Gambar III.22 Desain Halaman Pendaftaran

Halaman pendaftaran merupakan halaman yang akan tampil pada saat pelanggan melakukan pendaftaran. Pada pendaftaran beranda terdapat button Daftar untuk registrasi pelanggan dan button Batal untuk membatalkan proses pendaftaran.

III.4.3 Antarmuka Halaman Detail Produk



← → ↻ <https://sparepart.com> ☆

Pemesanan Sparepart

Gambar

Nama Sparepart : xxxxxxx
Kategori : xxxxx
Stok : 99
Rp. 250.000
Jumlah

Tambah

Gambar III.23 Desain Halaman Detail Produk

Halaman detail produk digunakan customer/pelanggan untuk melihat detail produk. Beberapa informasi yang ditampilkan terkait dengan produk kepada pelanggan diantaranya gambar, nama barang, merk, stok, harga satuan, ukuran (opsional) dan jumlah yang akan dibeli (opsional). Apabila pelanggan ingin membeli produk, maka dapat memilih button ”Tambah”.

III.4.4 Antarmuka Halaman Keranjang

Gambar	Nama Sparepart	Qty	Harga@	Subtotal	Aksi
	A	1	Rp. 250.000	Rp. 250.000	- +
				Total	Rp. 250.000

Gambar III.24 Desain Halaman Keranjang

Halaman keranjang merupakan halaman yang digunakan pelanggan untuk memproses belanja sesuai dengan produk yang dipilih sesuai dengan kebutuhannya. Pada halaman keranjang, pelanggan dapat menambah jumlah item belanja dengan produk yang sama maupun berbeda merk sesuai yang diinginkan, ditampilkan juga keterangan display produk mulai dari gambar produk, nama produk, jumlah (quantity), harga satuan, subtotal dan total belanja keseluruhan. Selain keterangan *field*, untuk menambah item belanja tekan aksi “+/-” (+ : untuk menambah dan – : untuk mengurangi) disebelah kanan layar. Jika akan memilih produk yang berbeda maka tekan button “Lanjutkan” dan button “Selesai” untuk memproses.

III.4.5 Antarmuka Halaman Selesai Pesan

Pemesanan Sparepart

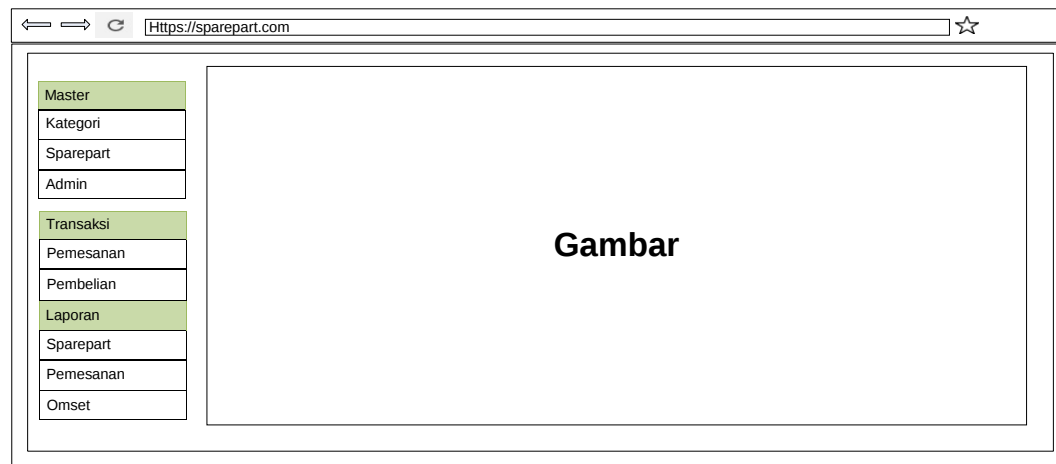
Konfirmasi Pemesanan

Nama Pelanggan	Jasa Pengiriman
Email	Kota Asal
Alamat Pengiriman	Kota Tujuan
Total Harga Barang	Ongkos Kirim
	Rp. 13.000
	Total
	Rp. 263.000

Gambar III.25 Desain Halaman Selesai Pesan

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan pelanggan untuk memproses konfirmasi tagihan dan proses pembayaran melalui transfer antar bank. Adapun data konfirmasi pembelian yang harus diisi oleh pelanggan yaitu nama pelanggan, email, alamat pengiriman, total harga barang (otomatis), jasa pengiriman (opsional), kota asal (opsional), kota tujuan (opsional) dan informasi ongkos kirim serta total biaya yang harus dibayarkan via transfer. Setelah semua data terisi dengan lengkap dan benar, selanjutnya pelanggan dapat mengeksekusi proses konfirmasi dengan menekan button Finish.

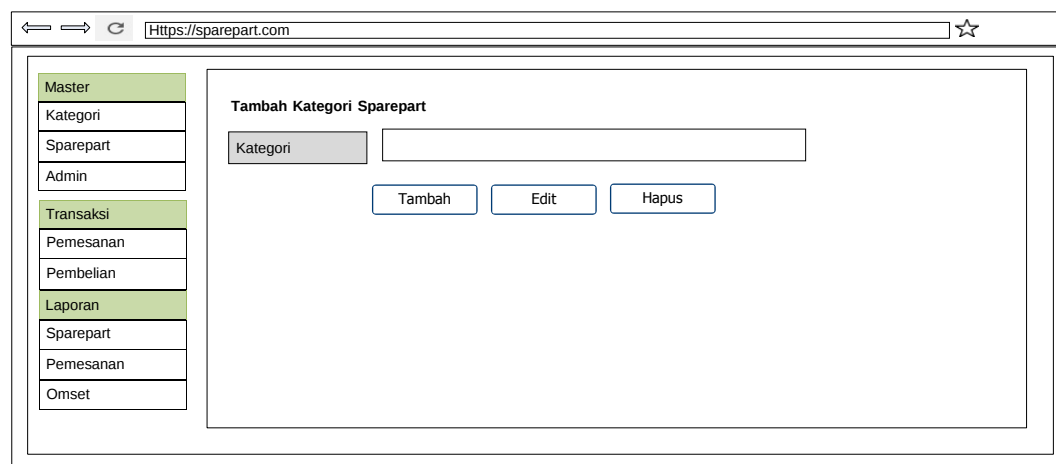
III.4.6 Antarmuka Halaman Admin



Gambar III.26 Desain Halaman Admin

Halaman admin digunakan oleh admin untuk mengolah dan memproses master data yang diperlukan oleh sistem. Terdapat beberapa menu yang digunakan untuk input data seperti menu kategori, menu produk/sparepart dan menu admin.

III.4.7 Antarmuka Halaman Kategori



Gambar III.27 Desain Halaman Kategori

Halaman kategori digunakan admin untuk menginputkan master data kategori yang tersedia digudang yang akan ditampilkan kedalam display cart halaman website. Terdapat fasilitas button eksekusi yaitu *Save* untuk menyimpan

perintah, *Edit* untuk mengeksekusi perubahan data yang disimpan dan *Delete* untuk menghapus data yang tersimpan.

III.4.8 Antarmuka Halaman Produk Sparepart

Gambar III.28 Desain Halaman Produk

Halaman kategori digunakan admin untuk menginputkan master data produk yang tersedia digudang yang akan ditampilkan kedalam display cart halaman website. Terdapat fasilitas button eksekusi yaitu *Save* untuk menyimpan perintah, *Edit* untuk mengeksekusi perubahan data yang disimpan dan *Delete* untuk menghapus data yang tersimpan.

III.4.9 Antarmuka Halaman Data Pesanan

Gambar III.29 Desain Halaman Data Pesanan

Halaman data pesanan digunakan admin untuk memproses data pesanan pelanggan yang telah masuk kedalam sistem. Terdapat fasilitas button eksekusi yaitu Detail untuk melihat detail pesanan, Proses untuk mengeksekusi perubahan data pesanan dan Kirim untuk proses pengiriman.

III.4.10 Antarmuka Halaman Proses Pesanan

Gambar III.30 Desain Halaman Proses Pesanan

Halaman proses pesanan digunakan admin untuk memproses data pesanan pelanggan yang telah masuk kedalam sistem. Terdapat fasilitas untuk mengubah status pesanan pelanggan yang akan diproses untuk pengiriman.

III.4.11 Antarmuka Halaman Pembelian

The screenshot shows a web application interface for purchasing spare parts. On the left is a sidebar menu with categories: Master (Kategori, Sparepart, Admin), Transaksi (Pemesanan, Pembelian), and Laporan (Sparepart, Pemesanan, Omset). The main area contains a form for purchase details: 'No Pembelian' (text input), 'Tgl Beli' (date picker set to DD/MM/YYYY), and 'Total Pembelian' (text input). Below this is a table with 5 columns: 'Kode Sparepart', 'Nama Sparepart', 'Jumlah Beli', 'Harga Satuan', and 'Subtotal'. At the bottom of the form are three buttons: 'Tambah', 'Edit', and 'Hapus'.

Gambar III.31 Desain Halaman Pembelian

Halaman data pembelian digunakan admin untuk memproses data pembelian produk sparepart yang akan digunakan untuk menambah stok yang ada digudang.

III.4.12 Antarmuka Halaman Laporan Produk Sparepart

The screenshot shows a web application interface for a sparepart product report. The title is 'PT. Sinar Mas Multiartha TBK LAPORAN SPAREPART'. Below the title is a table with 4 columns: 'Kode', 'Kategori', 'Nama Sparepart', and 'Stok'. At the bottom left is a search bar labeled 'Cari'. At the bottom right is a button labeled 'Cetak'.

Gambar III.32 Desain Halaman Laporan Produk Sparepart

Halaman laporan produk digunakan untuk menampilkan data produk sparepart yang tersedia beserta informasi stok.

III.4.13 Antarmuka Halaman Laporan Pemesanan



PT. Sinar Mas Multiartha TBK
LAPORAN PEMESANAN

Kode Pesan	Tanggal Jual	Nama Pelanggan	Tgl Kirim	Total

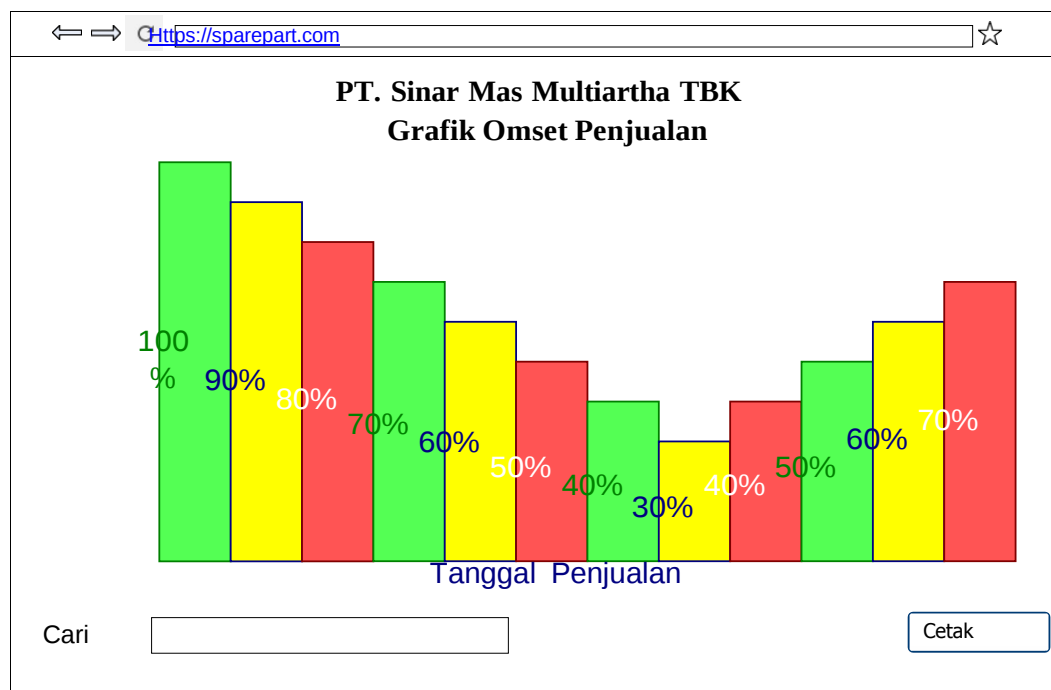
Total : Rp. 18.000.000

Cari

Gambar III.33 Desain Halaman Laporan Pemesanan

Halaman laporan pemesanan digunakan untuk menampilkan data pemesanan sparepart yang sudah selesai.

III.4.14 Antarmuka Halaman Omset



Gambar III.34 Desain Halaman Laporan Omset

Halaman laporan omset digunakan untuk menampilkan omset penjualan dalam bentuk grafik.