

BAB IV

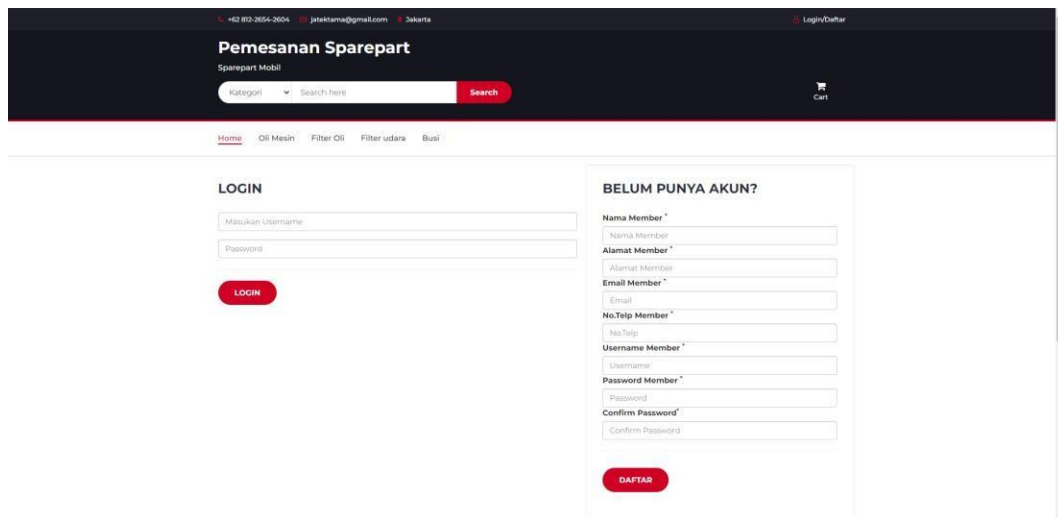
HASIL DAN UJI COBA

IV.1 Hasil Tampilan Antar Muka

Sistem pemesanan sparepart dibuat berdasarkan hasil analisa dan perancangan sistem pada bab sebelumnya yang diimplementasikan dengan pemrograman web (*web programming*) yaitu PHP, HTML, CSS dan JavaScript sedangkan penyimpanan *databasenya* menggunakan MySQL. Tampilan halaman dari sistem seperti berikut:

IV.1.1 Tampilan Halaman Login Dan Pendaftaran

Halaman login merupakan implementasi halaman sistem pemesanan sparepart yang digunakan untuk masuk ke hak akses masing-masing pengguna. Berikut implementasi halaman login yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.1.



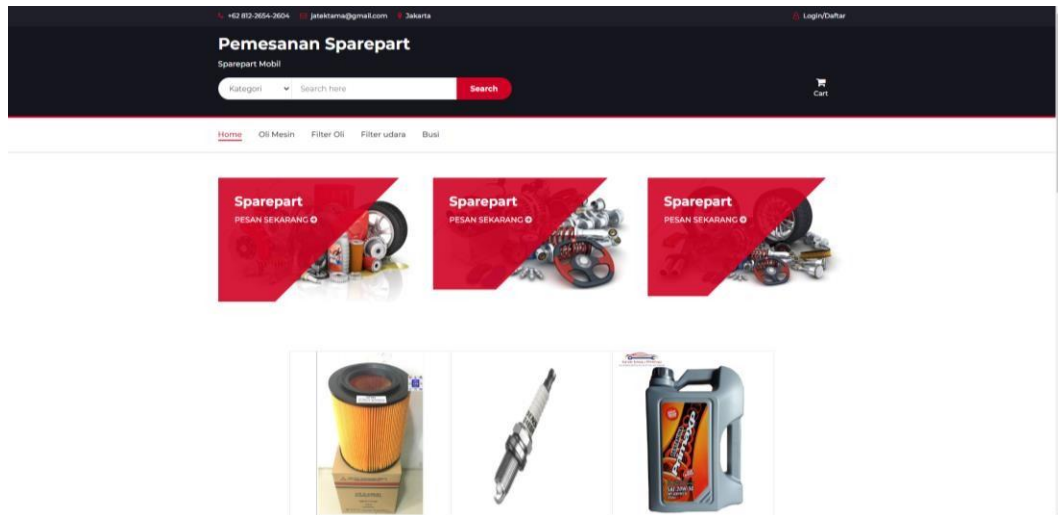
The screenshot displays the 'Pemesanan Sparepart' web application interface. At the top, there is a dark header with contact information: '+62 812 2654-2654', 'jstakuma@gmail.com', and 'Jakarta'. A 'Login/Daftar' link is visible in the top right corner. Below the header, a navigation bar includes 'Home', 'Oli Mesin', 'Filter Oli', 'Filter udara', and 'Busi'. The main content area is divided into two sections. On the left, the 'LOGIN' section features input fields for 'Masukkan Username' and 'Password', followed by a red 'LOGIN' button. On the right, the 'BELUM PUNYA AKUN?' section contains input fields for 'Nama Member', 'Alamat Member', 'Email Member', 'No.Telp Member', 'Username Member', 'Password Member', and 'Confirm Password', followed by a red 'DAFTAR' button.

Gambar IV.1 Halaman Login

IV.1.2 Tampilan Halaman Dashboard

Halaman *dashboard* customer merupakan halaman yang akan tampil saat hak akses admin berhasil melakukan login sistem dengan *username* dan *password*

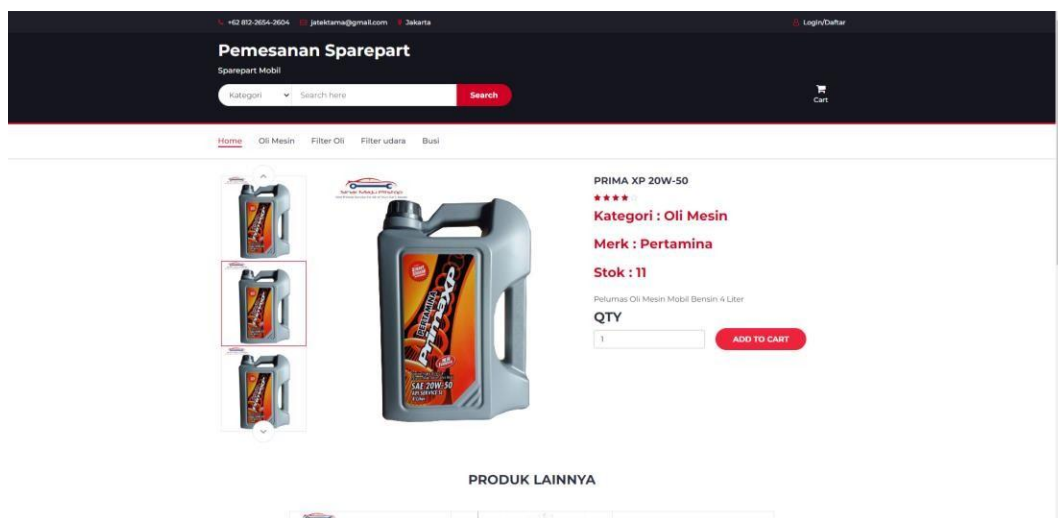
yang sudah tersimpan dalam *database* sistem. Berikut implementasi halaman *dashboard* admin yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.2.



Gambar IV.2 Halaman Dashboard

IV.1.3 Tampilan Halaman Dashboard Produk

Halaman produk merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data produk. Berikut implementasi halaman produk yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.3.



Gambar IV.3 Halaman Produk

IV.1.4 Tampilan Halaman Checkout

Halaman checkout merupakan halaman yang digunakan untuk memproses pemesanan yang dilakukan dimana dalam halaman checkout akan ditampilkan harga produk beserta informasi pengiriman. Berikut implementasi halaman produk yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.4. Tampilan pemilihan ongkos kirim ditampilkan pada Gambar IV.5.

Gambar IV.4 Halaman Checkout

PT.Jakarta Teknologi Utama

No.	Paket	ETD	Tarif	Aksi
1	OKE Ongkos Kirim Ekonomis	2-3 days	13.000	Pilih
2	REG Kirim Reguler	1-2 days	16.000	Pilih
3	YES Yakin Esok Sampai	1-1 days	35.000	Pilih

Gambar IV.5 Halaman Pemilihan Ongkos Kirim

IV.1.5 Tampilan Halaman Riwayat

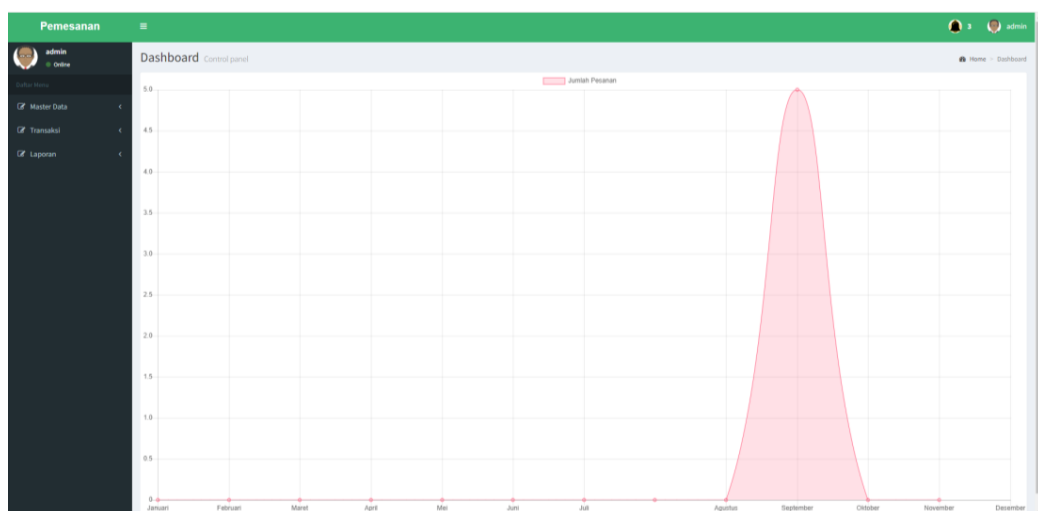
Halaman riwayat merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan data pesanan yang pernah dilakukan. Berikut implementasi halaman riwayat yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.6.

No.Pesanan	Tgl. Order	Kurir	No Resi	Total Barang	Ongkir	Grandtotal	Status	Bukti	Detail
36	13 Oktober 2022	3NE-CKE		289.000	8.000	297.000	Pesanan	Upload	Detail Pesanan
35	13 Oktober 2022	3NE-REG		337.000	75.000	432.000	Pesanan	Upload	Detail Pesanan
37	14 Oktober 2022	3NE-REG		289.000	16.000	305.000	Pesanan	Upload	Detail Pesanan

Gambar IV.6 Halaman Riwayat

IV.1.6 Tampilan Halaman Dashboard Penjual

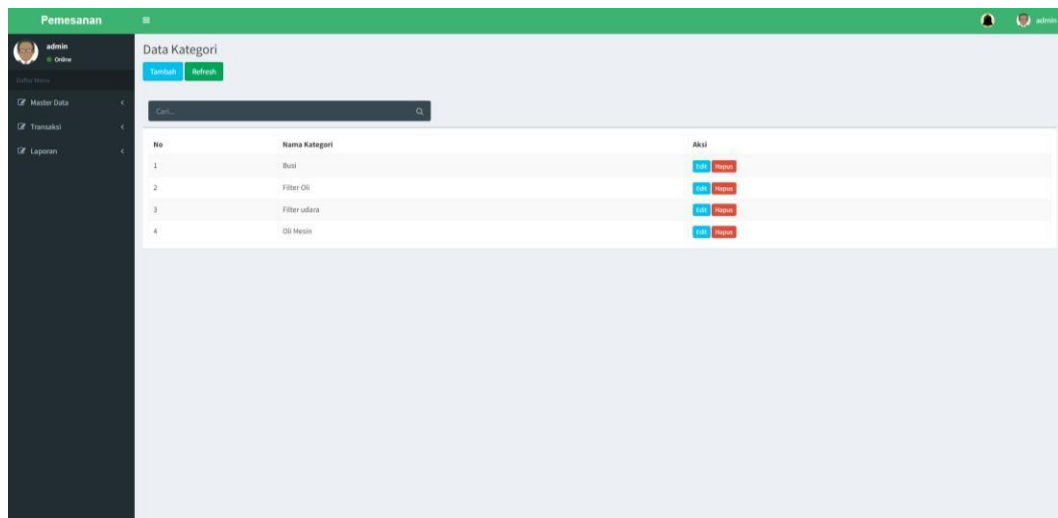
Halaman dashboard penjual merupakan halaman yang digunakan untuk hak akses penjual yang mengelola sistem. Berikut implementasi halaman dashboard penjual yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.7.



Gambar IV.7 Halaman Dashboard Admin

IV.1.7 Tampilan Halaman Data Kategori

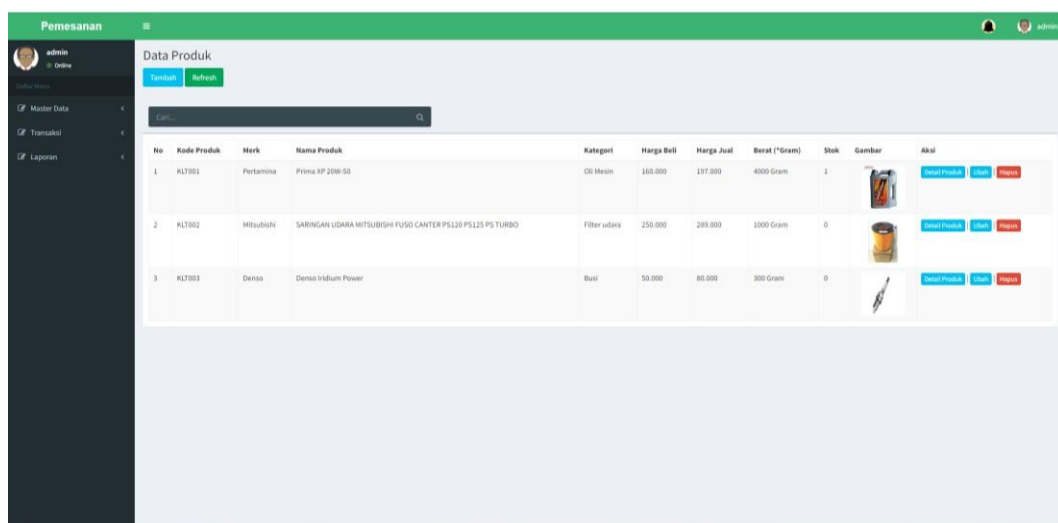
Halaman kategori merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data kategori sistem. Berikut implementasi halaman data kategori yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.8.



Gambar IV.8 Halaman Data Kategori

IV.1.8 Tampilan Halaman Data Produk (Admin)

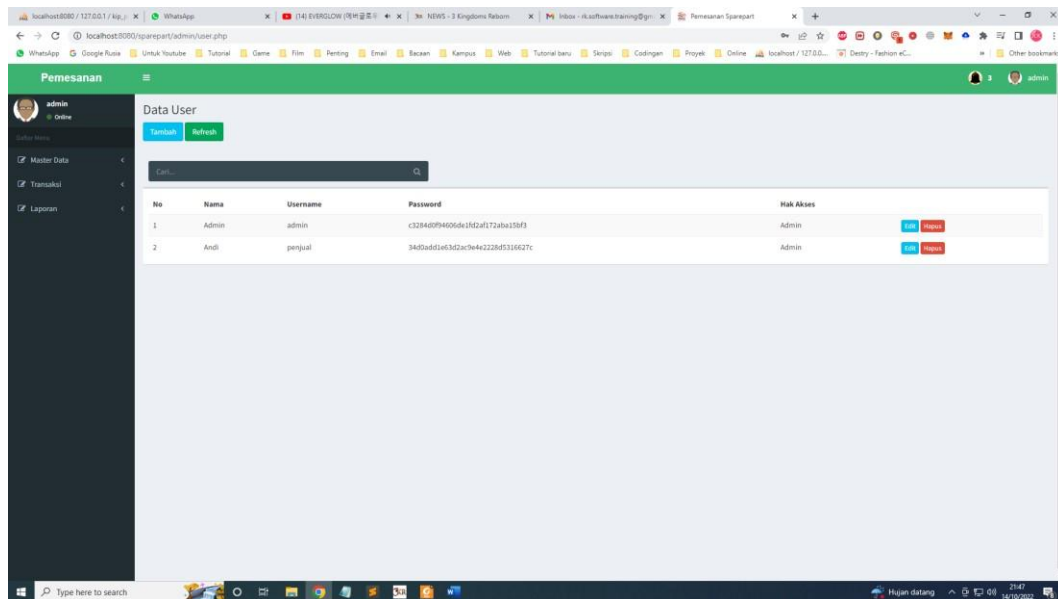
Halaman produk merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data produk sistem. Berikut implementasi halaman data produk yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.9.



Gambar IV.9 Halaman Data Produk

IV.1.9 Tampilan Halaman Data Pengguna

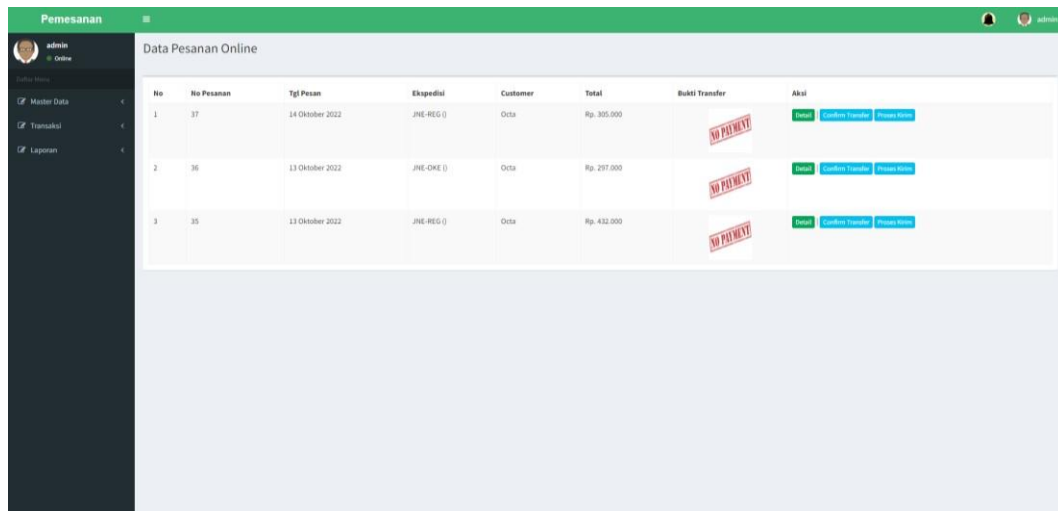
Halaman pengguna merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data pengguna sistem. Berikut implementasi halaman data produk yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.10.



Gambar IV.10 Halaman Data pengguna

IV.1.10 Tampilan Halaman Data Pesanan

Halaman pesanan merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data pesanan sistem. Berikut implementasi halaman data pesanan yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.11.

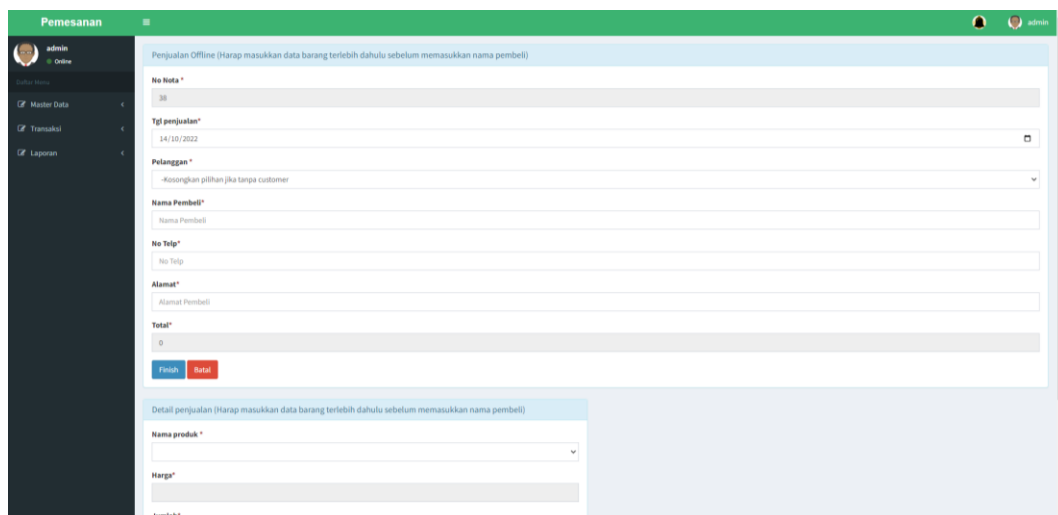


No	No Pesanan	Tgl Pesan	Ekspedisi	Customer	Total	Bukti Transfer	Aksi
1	37	14 Oktober 2022	JHE-REG ()	Octa	Rp. 305.000	NO PAYMENT	Detail Lakukan Transfer Pesan Baru
2	36	13 Oktober 2022	JHE-OKE ()	Octa	Rp. 297.000	NO PAYMENT	Detail Lakukan Transfer Pesan Baru
3	35	13 Oktober 2022	JHE-REG ()	Octa	Rp. 432.000	NO PAYMENT	Detail Lakukan Transfer Pesan Baru

Gambar IV.11 Halaman Data Pesanan

IV.1.11 Tampilan Halaman Data Penjualan Offline

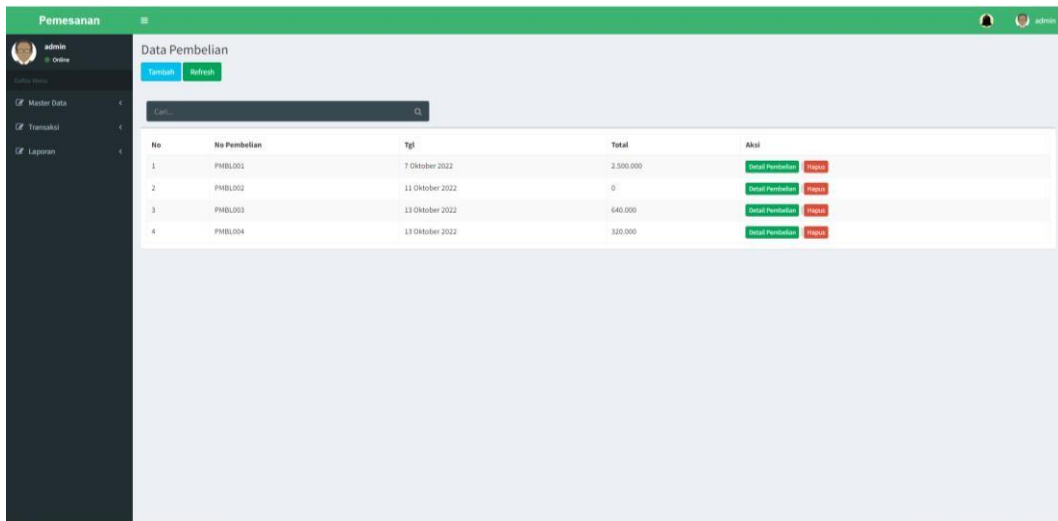
Halaman penjualan *offline* merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data penjualan *offline* sistem. Berikut implementasi halaman data penjualan *offline* yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.12.



Gambar IV.12 Halaman Data Penjualan Offline

IV.1.12 Tampilan Halaman Data Pembelian

Halaman pembelian merupakan halaman yang digunakan untuk mengelola data pembelian sistem. Berikut implementasi halaman data pembelian yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.13.

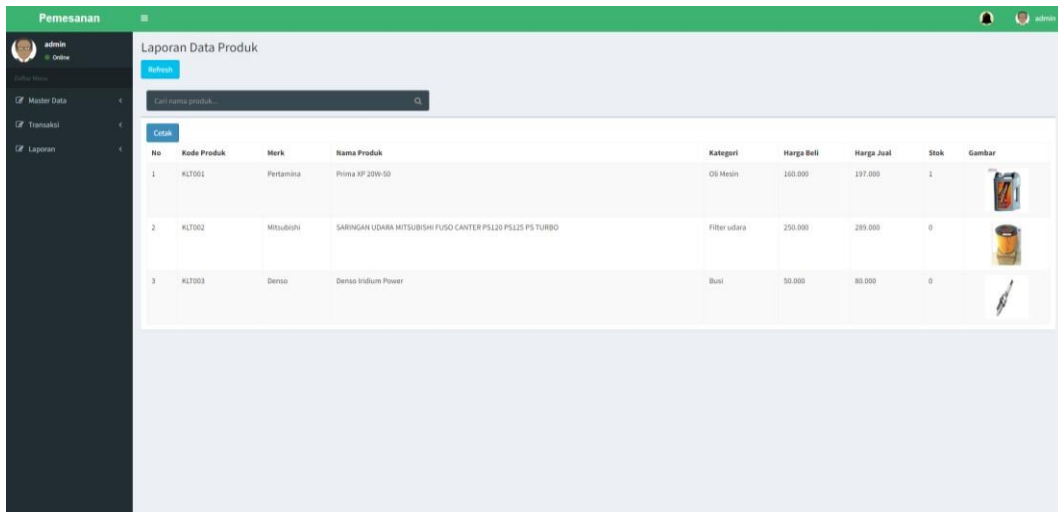


No	No Pembelian	Tgl	Total	Aksi
1	PHBL001	7 Oktober 2022	2.500.000	Detail Pembelian Hapus
2	PHBL002	11 Oktober 2022	0	Detail Pembelian Hapus
3	PHBL003	13 Oktober 2022	640.000	Detail Pembelian Hapus
4	PHBL004	13 Oktober 2022	320.000	Detail Pembelian Hapus

Gambar IV.13 Halaman Data Pembelian

IV.1.13 Tampilan Halaman Laporan Produk

Halaman laporan produk merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan produk. Berikut implementasi halaman laporan produk yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.14.



No	Kode Produk	Merk	Nama Produk	Kategori	Harga Beli	Harga Jual	Stok	Gambar
1	KL7001	Pertamina	Pertama XP 20W-50	Oil Mesin	160.000	197.000	1	
2	KL7002	Mitsubishi	SARINGAN UDARA MITSUBISHI FUSO CANTER PS120 PS125 PS TURBO	Filter udara	250.000	289.000	0	
3	KL7003	Denso	Denso Iridium Power	Buli	50.000	80.000	0	

Gambar IV.14 Halaman Laporan Produk

5.1.3.14 Tampilan Halaman Laporan Pesanan

Halaman laporan pesanan merupakan halaman yang digunakan untuk menampilkan laporan pesanan. Berikut implementasi halaman laporan pesanan yang ditampilkan seperti pada Gambar IV.15.

No	No Pesanan	Tgl	Customer	Total Barang	Ongkir	Total penjualan	Produk	Status
1	34	11 Oktober 2022	Octa	Rp. 578.000	Rp. 35.000	Rp. 613.000	SARINGAN UDARA MITSUBISHI FUSO CANTER PS120 PS125 PS TURBO	Finish
2	33	7 Oktober 2022	Octa	Rp. 240.000	Rp. 13.000	Rp. 253.000	Denso Iridium Power	Finish

Gambar IV.15 Halaman Laporan Pesanan

IV.2. Uji Coba Hasil

IV.2.1. Skenario Pengujian

Pada bab hasil penulis akan melakukan pengujian sistem informasi pemesanan sparepart berdasarkan spesifikasi sistem yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya. Tujuan pengujian ini adalah untuk membuktikan apakah sistem yang diimplementasikan telah memenuhi spesifikasi dan rancangan yang sudah direncanakan sebelumnya. Hasil dari pengujian akan dimanfaatkan untuk menyempurnakan kinerja dari sistem dan sekaligus digunakan dalam pengembangan sistem lebih lanjut. Metode pengujian dipilih berdasarkan fungsionalitas dan beberapa parameter yang ingin diketahui dari sistem tersebut. Data yang diperoleh dari metode pengujian yang dipilih tersebut dapat memberikan informasi yang cukup dan dapat digunakan untuk penyempurnaan dan pengembangan sistem.

Metode pengujian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode *black-box testing*. *Black-box testing* adalah pengujian yang dilakukan hanya dengan mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsionalitas dari perangkat lunak. Jadi dianalogikan seperti melihat suatu kotak hitam, dimana hanya bisa melihat penampilan luarnya saja, tanpa tau ada apa dibalik bungkus hitamnya. Sama seperti pengujian *black-box*, mengevaluasi hanya dari tampilan luarnya

(*interfacenya*), fungsionalitas tanpa mengetahui apa sesungguhnya yang terjadi dalam proses detailnya (hanya mengetahui input dan output).

IV.2.1 Hasil Pengujian

Pengujian ini merupakan pengujian elemen-elemen fungsional, dilakukan oleh calon pengguna dan didampingi oleh pembangun untuk mencatat kesalahan-kesalahan yang terjadi dalam penggunaan program aplikasi/sistem informasi. Berikut penjelasan pengujian yang dilakukan pada halaman sistem pemesanan sparepart yang terdiri dari:

IV.2.1 Pengujian Form Login

Pengujian *form* login digunakan untuk memverifikasi data pengakses sistem informasi, apakah data tersebut tersimpan atau belum terdaftar pada *database* sistem. Berikut pengujian *form* login sistem informasi administrasi keuangan siswa berbasis web seperti yang ditampilkan pada Tabel IV.1.

Tabel IV.1 Pengujian *Form* Login

1.	Data Masukan	Pengguna memasukkan username dan password yang Dimiliki
	Hasil diharapkan	Data login yang diinputkan pengguna yaitu <i>username</i> dan <i>password</i> , masing-masing hak akses pengguna memiliki data login yang berbeda. Klik tombol Login untuk proses login pengguna. Apabila data login benar maka pengguna dapat melanjutkan ke halaman yang sesuai dengan hak akses masing-masing. Apabila berhasil login akan muncul pesan singkat “Selamat Datang!”. Sedangkan tombol Logout digunakan untuk keluar dari sistem. Apabila pengguna klik Logout akan ada pesan “Anda Berhasil Keluar”.
	Hasil pengujian	Dapat mengisi data login sesuai hak akses. Proses logout berhasil dieksekusi. Tombol login dan logout dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (Dapat mengakses <i>dashboard</i> pengguna dan keluar <i>dashboard</i> sistem)
2.	Data Masukan	Username: sembarang; Password: ***(enkripsi MD5) sembarang.
	Hasil diharapkan	Akses login ditolak sistem dan menampilkan pesan kesalahan “Username Tidak Terdaftar!”

	Hasil pengujian	Pesan “Username Tidak Terdaftar!” ditampilkan, pengguna tidak dapat melakukan login. Sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (pengguna harus mengisi data <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar sesuai dengan data yang sudah tersimpan pada <i>database</i> sistem)

IV.2.2 Pengujian Form Data Kategori

Pengujian *form* kategori digunakan untuk mengelola master kategori yang akan mengelompokkan data kategori. Berikut pengujian *form* kategori sistem pemesanan *sparepart* seperti yang ditampilkan pada Tabel IV.2.

Tabel IV.2 Pengujian *Form* Kategori

1.	Data Masukan	Mengisi kolom master data kategori yang telah disediakan.
	Hasil diharapkan	Input data kategori dengan tekan tombol Input Data Kategori , inputkan kategori pada kolom kategori. Proses penyimpanan data dengan tekan tombol Simpan . Apabila berhasil menambah data kategori baru akan tampil pesan “Data Berhasil Ditambah!”
	Hasil pengujian	Data kategori berhasil diinputkan setelah klik tombol Simpan . Sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (Data kategori telah tersimpan dalam <i>database</i>).
2.	Data Masukan	Data master kategori yang akan diubah
	Hasil diharapkan	Untuk melakukan perubahan/edit data kategori, klik pada tombol Edit pada kolom aksi pada data yang akan diubah isinya dengan karakter angka, kemudian tekan tombol Simpan jika sudah selesai, jika berhasil <i>update</i> data akan tampil pesan “Data Berhasil Disimpan!”.
	Hasil pengujian	Data kategori yang telah diedit dapat ditampilkan pada tabel kategori. Sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (Data kategori dapat diubah atau diedit).
3.	Data Masukan	Data kategori yang akan dihapus.
	Hasil diharapkan	Dengan klik tombol HAPUS pada kolom aksi, kemudian ada pesan peringatan “Yakin Ingin Menghapus Data Ini?” selanjutnya pilih OK atau Cancel. Data kategori yang berhasil dihapus akan menampilkan pesan “Data Berhasil Dihapus!”
	Hasil pengujian	Data kategori yang telah dihapus akan hilang pada tabel, sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (data kategori dapat dihapus)

IV.2.3 Pengujian Form Produk

Pengujian *form* produk digunakan untuk mengelola master produk yang akan mengelompokkan data produk. Berikut pengujian *form* produk sistem *pemesanan sparepart* seperti yang ditampilkan pada Tabel IV.3.

Tabel IV.3 Pengujian *Form* Produk

1.	Data Masukan	Mengisi kolom master data produk yang telah disediakan.
	Hasil diharapkan	Input data produk dengan tekan tombol Input Data Produk , inputkan nama produk pada kolom produk dengan karakter huruf. Proses penyimpanan data dengan tekan tombol Simpan . Apabila berhasil menambah data produk baru akan tampil pesan “Data Berhasil Ditambah!”
	Hasil pengujian	Data produk berhasil diinputkan setelah klik tombol Simpan . Sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (Data produk telah tersimpan dalam <i>database</i>).
2.	Data Masukan	Data master produk yang akan diubah
	Hasil diharapkan	Untuk melakukan perubahan/edit data produk, klik pada tombol Edit pada kolom aksi pada data yang akan diubah isinya dengan karakter huruf, kemudian tekan tombol Simpan jika sudah selesai, jika berhasil <i>update</i> data akan tampil pesan “Data Berhasil Disimpan!”.
	Hasil pengujian	Data produk yang telah diedit dapat ditampilkan pada tabel jurusan. Sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (Data produk dapat diubah atau diedit).
3.	Data Masukan	Data produk yang akan dihapus.
	Hasil diharapkan	Dengan klik tombol HAPUS pada kolom aksi, kemudian ada pesan peringatan “Yakin Ingin Menghapus Data Ini?” selanjutnya pilih OK atau Cancel. Data produk yang berhasil dihapus akan menampilkan pesan “Data Berhasil Dihapus!”
	Hasil pengujian	Data produk yang telah dihapus akan hilang pada tabel, sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (data produk dapat dihapus)

IV.2.4 Pengujian Form Pengguna

Pengujian *form* pengguna digunakan untuk mengelola master pengguna. Berikut pengujian *form* pengguna sistem *pemesanan sparepart* seperti yang ditampilkan pada Tabel IV.4.

Tabel IV.4 Pengujian *Form* Pengguna

1.	Data Masukan	Mengisi kolom master data pengguna yang telah disediakan.
	Hasil diharapkan	Input data pengguna dengan tekan tombol Input Data pengguna . Proses penyimpanan data dengan tekan tombol Simpan . Apabila berhasil menambah data kelas baru akan tampil pesan “Data Berhasil Ditambah!”
	Hasil pengujian	Data pengguna berhasil diinputkan setelah klik tombol Simpan . Sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (Data pengguna telah tersimpan dalam <i>database</i>).
2.	Data Masukan	Data master pengguna yang akan diubah
	Hasil diharapkan	Untuk melakukan perubahan/edit data pengguna, klik pada tombol Edit pada kolom aksi pada data yang akan diubah, kemudian tekan tombol Simpan jika sudah selesai, jika berhasil <i>update</i> data akan tampil pesan “Data Berhasil Disimpan!”.
	Hasil pengujian	Data pengguna yang telah diedit dapat ditampilkan pada tabel kelas. Sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (Data pengguna dapat diubah atau diedit).
3.	Data Masukan	Data pengguna yang akan dihapus.
	Hasil diharapkan	Dengan klik tombol HAPUS pada kolom aksi, kemudian ada pesan peringatan “Yakin Ingin Menghapus Data Ini?” selanjutnya pilih OK atau Cancel . Data pengguna yang berhasil dihapus akan menampilkan pesan “Data Berhasil Dihapus!”
	Hasil pengujian	Data pengguna yang telah dihapus akan hilang pada tabel, sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (data pengguna dapat dihapus)

IV.2.5 Pengujian *Form* Pesanan Customer

Pengujian *form* pesanan customer digunakan untuk melakukan proses pemesanan. Berikut pengujian *form* pesanan seperti yang ditampilkan pada Tabel IV.5.

Tabel IV.5 Pengujian *Form* Pesanan Customer

1.	Data Masukan	Customer mengisi data produk yg dipesan yang telah disediakan.
	Hasil diharapkan	Input data produk yang akan dipesan customer, pilih ongkos kirim atau kurir, pilih jenis pembayaran. Proses penyimpanan data dengan tekan tombol Checkout . Apabila berhasil menambah data pesanan akan tampil pesan “Pesanan Berhasil Diproses!”

	Hasil pengujian	Data pesanan berhasil diinputkan setelah klik tombol Checkout . Sesuai dengan yang diharapkan.
	Keterangan	Diterima (Data pesanan telah tersimpan dalam <i>database</i>).

IV.2.3. Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi

Kelebihan dan kekurangan dari system informasi penilaian kinerja karyawan penulis sampaikan sebagai berikut :

Kelebihan Aplikasi :

1. Aplikasi dapat memproses pemesanan sparepart dari pemilihan sparepart, pemilihan kurir sampai proses pembayaran.
2. Data pesanan dapat diproses oleh penjual dan memprosesnya untuk dikirim ke customer/pemesan.
3. Pembuatan laporan dapat menampilkan data yang dibutuhkan.

Kekurangan Aplikasi :

1. Belum adanya fitur pelacakan proses pengiriman untuk mengetahui pengiriman sudah sampai mana.