

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan yang semakin berkembang pada masa kini menjadi hal yang sangat dibutuhkan oleh semua orang, ilmu pengetahuan mendasari semua perkembangan teknologi yang semakin tahun mengalami kemajuan yang signifikan. Dengan perkembangan zaman yang semakin maju seperti sekarang ini membuat kebutuhan masyarakat semakin meningkat. Terlebih lagi didorong dengan adanya kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat cepat. Setiap orang sering dihadapkan pada suatu keadaan dimana orang tersebut harus memutuskan untuk memilih satu dari beberapa pilihan yang ada. Suatu masalah dalam kehidupan dapat diselesaikan dengan berbagai cara yang mungkin saja memberikan pemecahan masalah secara langsung atau memberi beberapa alternatif solusi untuk pemecahan masalah. Karena pada saat ini perusahaan masih tidak mengetahui produk makanan kucing terbaik yang diinginkan oleh konsumen sehingga terkadang masih banyak yang bertanya kepada masyarakat yang bertanya kepada perusahaan tentang produk makanan kucing.

Menyikapi kemajuan teknologi diatas, oleh karena itu penting bagi perusahaan untuk mengetahui tingkat keinginan dari konsumen untuk membeli produk makanan kucing yang lebih baik dengan mutu yang sudah terjamin, dengan sistem pendukung keputusan metode moora perusahaan dapat

menentukan produk makanan kucing yang paling bagus dan terbaik yang diinginkan oleh konsumen.

Metode yang diterapkan pada sistem ini adalah metode *moora*. Metode *moora* adalah metode yang mengoptimisasi banyak objective yang berbasis analisis ratio. Cara kerja metode ini adalah memberikan bobot pada setiap kriteria yang ditentukan. Dari penilaian bobot tersebut akan diambil hasil rangking yang paling tinggi untuk menentukan mahasiswa yang menerima beasiswa. Dengan adanya metode *moora* ini pada penerapan sistemnya, diharapkan dapat membantu perusahaan menentukan produk makana kucing terbaik.

membantu kinerja perusahaan dalam menentukan produk makanan kucing terbaik. Dari analisa permasalahan diatas penulis mencoba merancang sistem informasi sesuai perkembangan teknologi saat ini dengan berbasis web Untuk mempermudah dalam melakukan pemilihan Produk makana kucing terbaik yang akan dilakukan oleh PT. Serba Guna Berdasarkan uraian permasalahan di atas, maka penulis memutuskan untuk mengambil judul”***Sistem Pendukung Keputusan Menentukan Produk Makanan Kucing Mnggunakan Metode Moora Pada PT. Serba Guna***”

I.2. Ruang Lingkup Permasalahan

Ruang lingkup permasalahan yang dapat diberikan untuk penelitian ini berdasarkan latar belakang adalah sebagai berikut :

I.2.1. Identifikasi Masalah

Masalah Identifikasi masalah berdasarkan latar belakang yang telah

dijelaskan di atas adalah sebagai berikut :

1. PT. Serba Guna belum memiliki sistem pendukung keputusan menentukan produk makanan kucing.
2. Belum ada sebuah metode Moora yang dapat menentukan produk makanan kucing terbaik pada PT. Serba Guna.
3. Belum ada aplikasi sistem pendukung keputusan pada PT. Serba Guna untuk menentukan produk makanan kucing terbaik.

I.2.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang terdapat pada penelitian ini yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem pendukung keputusan pemilihan Produk makanan kucing terbaik berbasis web pada PT. Serba Guna?
2. Bagaimana menerapkan metode Multi-Objective Optimization on the basis of Ratio Analysis (MOORA) dalam sistem Pendukung keputusan pemilihan Produk makanan kucing terbaik pada PT. Serba Guna?
3. Bagaimana menyajikan informasi yang diperlukan dalam sistem pendukung keputusan sehingga aplikasi mudah dipahami oleh user?

I.2.3. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini berdasarkan latar belakang adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan produk makanan kucing terbaik menggunakan metode moora pada PT. Serba guna.
2. Metode sistem pendukung keputusan yang digunakan adalah metode

Moora (Multi-Objective Optimization on the basis of Ratio Analysis)

3. Data input pada sistem diantaranya adalah produk makanan kucing
4. Prosesnya pada sistem adalah perhitungan menggunakan metode moora
5. Data Output pada sistem diantaranya adalah hasil penentuan produk makanan kucing

I.3. Tujuan Dan Manfaat Penelitian

I.3.1. Tujuan

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membangun sebuah sistem pendukung keputusan dalam mempermudah melakukan pemilihan Produk makanan kucing.
2. Menerapkan metode Moora pada Pemilihan Produk makanan kucing terbaik.
3. Membantu pihak perusahaan dan juga konsumen dalam hal menyelesaikan informasi tentang produk makan kucing dan mempermudah melakukan pemilihan Produk makanan kucing.

I.3.2. Manfaat

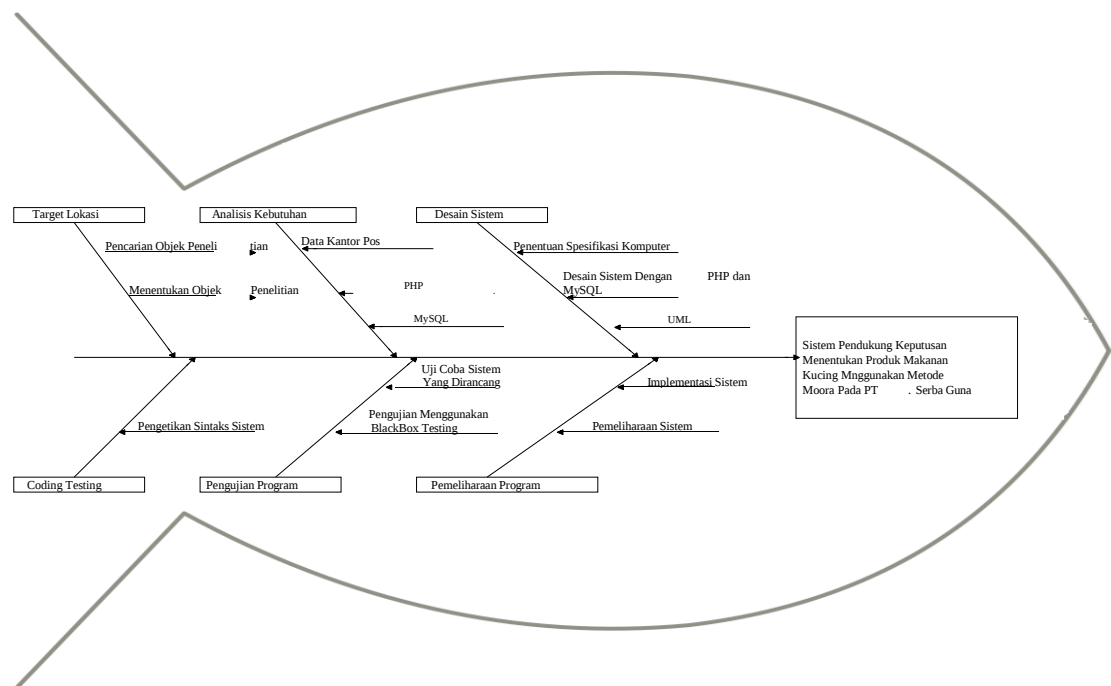
Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang Sistem pendukung keputusan yang berfungsi sebagai alat bantu melakukan pemilihan Produk makanan kucing secara lebih efektif dan efisien.
2. Sistem yang diharapkan dapat membantu melakukan pemilihan Produk makanan kucing yang akan dilakukan PT. Serba Guna.

3. Dapat meningkatkan efisiensi waktu dalam proses pemilihan Produk makanan kucing yang akan di adakan oleh pihak Produk makanan kucing.

I.4. Metode Pengumpulan Data

Dalam metode penelitian ini digunakan teknik-teknik analisis, klasifikasi masalah, terhadap masalah-masalah yang berhubungan dengan skripsi yang penulis buat. Langkah-langkah yang dilakukan penulis untuk mencapai tujuan perancangan ditunjukkan pada Gambar I.1 berikut ini:



Gambar I.1. Diagram Fishbone

Keterangan :

1. Target Lokasi

Target lokasi merupakan tahap awal penentuan dari judul penelitian yaitu Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Produk makana kucing Terbaik Dengan Menggunakan Metode Moora Pada PT. Serba Guna

2. Analisa Kebutuhan

Analisa kebutuhan adalah menganalisa kebutuhan sistem yang sudah ada dan menambahkan sistem yang baru dalam perancangan bila ternyata dibutuhkan. Sesuai penyelesaian yang akan dilakukan, kebutuhan pokok yang harus ada pada perancangan aplikasi ini adalah:

1. Aplikasi ini membutuhkan data Produk makana kucing yang dapat digunakan sebagai inputan pada saat pemilihan Produk makana kucing terbaik.
2. Aplikasi ini membutuhkan hardware minimum laptop Processor AMD A8-7410 APU with AMD Radeon R5 Graphics, RAM 4 GB dan HDD
3. 500. Membutuhkan software Sistem Operasi Windows, Sistem Aplikasi
4. Sublime-Text, Localhost dan MySQL

3. Desain Sistem

Desain sistem adalah proses menerjemahkan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat kode program. Tahapan desain yang akan dilakukan dalam pembuatan sistem dan aplikasi yang akan dirancang adalah:

Mendesain sistem dengan menggunakan UML (Unified Modeling Language).

Menggunakan aplikasi Sublime-Text untuk mendesain aplikasi.

Menggunakan aplikasi visio untuk menggambarkan Flowchart

sistem. Database yang digunakan sebagai media penyimpanan data dalam pembuatan sistem pendukung keputusan produk makanan kucing

4. Coding Testing

Coding merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap system tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

5. Pengujian Program

Pada tahapan pengujian sistem maka dilakukan pengujian secara Black-Box, yang meliputi pengujian fungsional dan ketahanan sistem. Dari hasil pengujian sistem inilah dapat diketahui kesesuaian hasil perancangan dengan analisis kebutuhan yang diharapkan.

6. Pemeliharaan Program

Pada pemeliharaan sistem yang perlu dilakukan untuk menjaga semua data yang telah tersimpan kedalam aplikasi agar tidak hilang atau terinfeksi virus adalah sebagai berikut:

1. Melakukan perawatan terhadap komponen-komponen hardware dan software.
2. Menggunakan program anti virus agar data maupun file tidak terinfeksi atau dirusak oleh virus.
3. Menerapkan pemeliharaan sistem aplikasi dengan melakukan proses update pada database

I.5. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian yang peneliti lakukan yaitu JLN. Mabar, manggaan III.

I.6. Kontribusi Penelitian

Adapun yang menjadi Kontribusi Penelitian dalam penelitian ini adalah: Penelitian yang dijadikan rujukan yaitu penelitian mengenai “Sistem

Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Tenaga Kerja Kontrak Dengan Metode MOORA Pada Kantor Kepolisian Daerah Sumatera Utara” Hasil dari penelitian tersebut mendapatkan kesimpulan bahwa Metode MOORA dapat membantu pengambilan keputusan melalui seleksi penerimaan tenaga kerja kontrak yang ditentukan berdasarkan kriteria dengan menggunakan rumus yang hasilnya lebih akurat dan tepat sasaran.

(Tanty Anggraeni¹, R. Mahdalena Simanjorang², 2019) Selanjutnya penelitian mengenai “Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Jurnalis Menerapkan Multi-Objective Optimization On The Basis Of Ratio Analysis (MOORA)” hasil yang didapat dari penelitian tersebut adalah dengan metode MOORA dapat membantu pihak terkait untuk mendapatkan pelamar terbaik dalam penerimaan jurnalis pada PT.Waspada Medan. Karena sebelumnya dalam proses penerimaan jurnalis data yang di peroleh dari hasil seleksi masih menggunakan cara manual yang sangat menguras waktu dan tenaga bagi Human Resources Department (HRD) perusahaan. Dan berdasarkan penelitian yang penulis buat dengan judul” Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Produk

makana kucing Terbaik Dengan Menggunakan Metode Moora Pada PT. Serba Guna bertujuan menghasilkan sebuah aplikasi yang mudah dipahami oleh masyarakat dalam menentukan produk terbaik makanan kucing sehingga masyarakat tidak pusing dalam pemilihan makanan kucing.

I.7. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang diajukan dalam skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menerangkan tentang latar belakang, ruang lingkup permasalahan, tujuan dan manfaat, metode penelitian, lokasi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori yang berkaitan Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Produk makana kucing Terbaik Dengan Menggunakan Metode Moora Pada PT. Serba Guna

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini mengemukakan tentang pembahasan analisis dan perancangan sistem aplikasi.

BAB IV HASIL DAN UJI COBA

Pada bab ini menerangkan hasil dan pembahasan program yang dirancang serta kelebihan dan kekurangan sistem yang dirancang.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran yang diharapkan dapat bermanfaat dalam proses pengembangan penelitian selanjutnya.